## **Tutorial: Desarrollando un Servicio REST sobre WCF para Dummies**

### Una breve intro

Debido a que el target son personas interesadas en conocer WCF, no necesariamente profesionales de TI o developers, intentaré explicar paso a paso y de forma simple como crear su primer servicio con WCF o al menos espero lograrlo.

# ¿Qué lograremos?, para saber si debo continuar

A pesar que haremos algo básico, creo que les será muy útil, ya sea que solo quieran saber "¿Cómo se hace?" o quieran profundizar y usarlo como plantilla, pues he tratado de utilizar "algunas" buenas prácticas en cuanto a código y nomenclaturas, no verán nombres como "Protecto1" o "MiClase".

Luego de la implementación obtendremos lo siguiente:

- 1. Base de datos, para almacenar la información del docente.
- 2. Servicio WCF, para conectarse a la base de datos y retornar la información requerida.
- 3. Unit Test, para probar el correcto funcionamiento de los servicios creados.

## ¿Qué problema resolveremos?, el objetivo práctico

El alcance de lo que desarrollaremos es crear la funcionalidad básica de un servicio web.

Como cualquier servicio web, usaremos una entidad u objeto de negocio y crearemos una consulta de los datos. Para este caso usaremos "Curso" extraída de un proceso de matrículas.

Para lograrlo necesitamos, entre leer, asistentes y su facilidad para codear, un aproximado de 30-45 minutos

# ¿Qué es WCF?, empezamos por lo aburrido

Windows Communication Foundation o simplemente WCF está diseñado para ofrecer un enfoque manejable a la informática distribuida, interoperabilidad ancha y asistencia directa para la orientación sobre el servicio. WCF permite describir, publicar, implementar y consumir servicios, no solo con la interoperabilidad de los Web Services entre plataformas servidor y cliente, sino también utilizando diferentes plataformas de transporte de forma transparente al resto de la arquitectura.

¿Muy complicado? Entonces solo diré que WCF simplifica el desarrollo de aplicaciones conectadas a través de un modelo de programación orientado a servicios.

### ¿Qué es REST?, me suena a moda

REpresentational State Transfer, es un estilo de arquitectura de software para sistemas distribuidos, proporciona escalabilidad como resultado de diseños fundamentales como: Sin estado, Operaciones definidas, Sintaxis universal, y pone énfasis en los recursos o sustantivos.

# ¿Qué necesito?, tranquilo todo es gratis

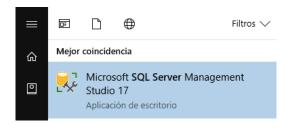
Usaremos las siguientes herramientas de Microsoft en sus versiones gratuitas:

- SQL Server 2017, descarga: https://www.microsoft.com/es-es/sql-server/sql-server-editions-express
- Visual Studio 2017, descarga: https://visualstudio.microsoft.com/es/vs/community/

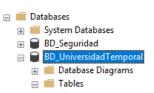
### Desarrollo, ahora si empieza lo divertido, para algunos

## 1. Crear la base de datos.

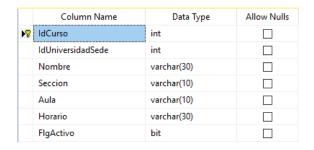
- Sí, es necesario abrir el programa: SQL Server Management Studio.



- Creamos la base de datos: **BD\_UniversidadTemporal**.

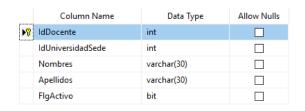


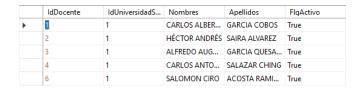
- Creamos la tabla: **Curso** e insertamos registros de prueba.



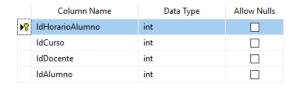
	IdCurso	IdUniversidadS	Nombre	Seccion	Aula	Horario	FlgActivo
•	1	1	ÉTICA Y CIUDA	E31A	UC-28	LUNES: 7:00 PM	True
	3	1	SISTEMAS DIST	E41A	UD-57	MARTES: 7:00 PM	True
	4	1	COSTEO DE OP	E74A	UA-25	VIERNES: 7:00 PM	True
	5	1	CÁLCULO II	E35B	UC-35	MIÉRCOLES: 7:0	True
	6	1	ESTADÍSTICA A	E24B	UD-11	JUEVES: 7:00 PM	True

- Creamos la tabla: **Docente** e insertamos registros de prueba.





- Creamos la tabla: **HorarioAlumno**, e insertamos registros de prueba.



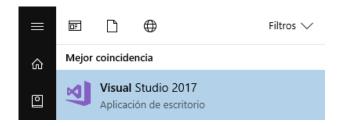
	IdHorarioAlu	IdCurso	IdDocente	IdAlumno
<b>•</b>	1	1	1	1
	2	3	2	1
	3	4	3	1
	4	5	4	1
	5	6	6	1

Y ya tenemos la base de datos lista.

¿Fácil verdad?, clic por acá, clic derecho por allá, tranquilo lo que viene te hará sentir un Tony Stark.

### 2. Crear el Servicio WCF.

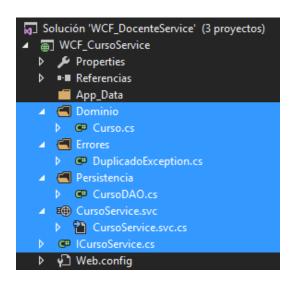
- Lo obvio, es necesario abrir el programa: Visual Studio.



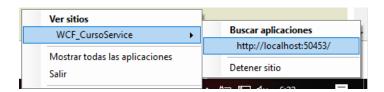
- Creamos el proyecto: WCF\_CursoService.
- Eliminamos el código que nos crea por defecto, no sirve: Service1.svc
- Agregamos un Servicio WCF: CursoService.svc.
- Creamos la siguiente estructura de Carpetas y Clases:

Dominio - Curso.cs Errores - DuplicadoException.cs

Persistencia - CursoDAO.cs



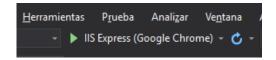
- Ahora si a codear, empecemos por la clase del objeto de negocio: **Curso.cs**.
- Luego la clase que conecta a la base de datos: CursoDAO.cs.
- Continuamos con la clase que usaremos para el manejo de errores: **DuplicadoException.cs**.
- Ahora el servicio, empecemos por la clase o interfaz que define el contrato y operaciones del servicio: **ICursoService.cs**.
- Finalmente implementamos el servicio y sus operaciones: **CursoService.svc.cs**.
- Compilamos el proyecto para que nuestro servicio se ejecute en nuestro servidor de aplicaciones IIS.



Visualizamos el servicio en el explorador de internet.



- Realizamos pruebas desde el cliente WCF: Depurar – Iniciar depuración o F5.



Método: ListarPorAlumno

Y bien, hemos terminado nuestro servicio WCF REST.

¿Fácil o difícil?, tranquilo lo que viene es sencillo, no es común implementar un proyecto de pruebas unitarias, pero es muy recomendable, sobre todo si queremos automatizar nuestras pruebas y agilizar la puesta en marcha.

### 3. Crear el Unit Test.

- Ya estamos en Visual Studio, agreguemos un nuevo proyecto a la solución: WCF CursoServiceTest.
- Cambiamos el nombre de la clase creada por defecto: De "UnitTest1.cs" a "UnitTestCurso.cs".
- Nuevamente a codear, empecemos por la prueba de creación: **TestListarPorAlumno**.
- Finalmente, la prueba de creación con excepción o error: **TestListarPorAlumnoNoExistente**.
- Finalmente, ejecutamos las pruebas de ambos test.
- Si nos muestra un check verde quiere decir que está funcionando correctamente.

# Conclusiones, hemos terminado

- De la implementación, siento, he confirmado y creo que ustedes también que es muy sencillo crear servicios con WCF que conectan a una base de datos y con pruebas unitarias para asegurar el correcto funcionamiento, invirtiendo poco tiempo.
- De las herramientas, como ya es conocido Microsoft ofrece aplicaciones fáciles de usar y gratis, aunque las mejores versiones son de pago.

-	De la creación de este tutorial, espero haber cubierto sus expectativas y haber contribuido al conocimiento de WCF de la forma descrita al inicio, nada formal, poco técnico, sólo simple, si no lo logré ¡sorry! pero no siempre sale como uno quiere.