

Proyecto final

{

<Por="Juan Felipe Caro Niño"/>

<"Edgar Alberto Ariza Plarte"/>

<"Guzman Alexander Quintero Osorio"/>

<"Felipe afanador medina"/>

}



Contenidos

01

Introducción

02

Que hicimos?

03

Para que?

04

Que soluciona?

05

Conclusiones

06

Recomendaciones

07

Trabajos futuros

Introducción {

En este proyecto vamos a llevar a cabo el diseño de una solución a la actual pagina web de la Universidad Autonomas de Bucaramanga, dicha plataforma se llama cosmos donde podemos encontrar que hay que mejorar ciertas facilidades, dentro del planteamiento del proyecto mejoramos y ampliamos capacidades de la misma pagina y así mismo poder mejorarla.

- Estructuración.
- Revisión de errores.
- Corrección.
- Asignación del equipo.
- Formateo.
- Limpieza.
- Exportación.
- Depuración.

}

Que hicimos? {

Diseño pagina web

C: > Users > felip > Downloads > audios de proyecto > Proyecto > <> proyecto-web-unab.html > ...

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6    <title>SIGE-UNAB - Sistema Integral de Gestión Estudiantil</title>
7  <style>
8    body {
9      font-family: Arial, sans-serif;
10     line-height: 1.6;
11     margin: 0;
12     padding: 0;
13     color: #333;
14   }
15   .container {
16     width: 80%;
17     margin: auto;
18     overflow: hidden;
19   }
20   header {
21     background: #005a8d;
22     color: #ffffff;
23     padding-top: 30px;
24     min-height: 70px;
25     border-bottom: #e8e8e8 3px solid;
26   }
27   header a {
28     color: #ffffff;
29     text-decoration: none;
30     text-transform: uppercase;
31     font-size: 16px;
32   }
```

Porque lo hicimos?

Los estudiantes de la UNAB enfrentan dificultades para acceder y gestionar eficientemente la información relacionada con sus actividades académicas y extracurriculares. La falta de un sistema centralizado resulta en:

1. Pérdida de tiempo buscando información en múltiples plataformas.
2. Dificultad para llevar un seguimiento adecuado de las horas libres y eventos disponibles.
3. Comunicación ineficiente sobre noticias y eventos universitarios.
4. Complejidad en la gestión de horarios y actividades extracurriculares.

}

Para que? {

Este proyecto sirve para modelar un mejor plano sobre la cual los estudiantes puedan sentirse mas comodoss respecto a la introducción al entorno universitario UNAB y su ecosistema,



Que soluciona? {

Además de solucionar las problemáticas anteriormente planteadas, mejor la imagen de la universidad y aporta al progreso como institución y personalidad, ya que dentro de los resultados esperados, podemos encontrar que queremos:

1. Incremento en la participación estudiantil en eventos.
2. Mejora en la gestión del tiempo y organización personal.
3. Mayor satisfacción con los servicios universitarios.
4. Reducción en tiempos de respuesta para consultas.
5. Comunicación más eficiente entre estudiantes y administración.
6. Mejor rendimiento académico general.
7. Aumento en la retención estudiantil.
8. Fortalecimiento de la comunidad universitaria digital.
9. Optimización de procesos administrativos.
10. UNAB líder en innovación tecnológica educativa.



}

Conclusiones {

Puntos de mejora.

Es claro el camino que debemos tomar como grupo, como evolución, para que el proyecto sea viable y pueda mantenerse en buen aspecto, ya que lo que precisamente se quiere lograr es algo que también pueda perdurar para que los estudiantes puedan tener iniciativa a incluirse a sí mismos en el ambiente UNAB



}

Recomendaciones {

- Fomentar la participación estudiantil en pruebas piloto para garantizar una solución centrada en el usuario.
- Realizar evaluaciones periódicas del sistema para detectar posibles errores y mejoras.
- Invertir en capacitaciones para estudiantes y personal en el uso de la nueva plataforma.
- Implementar herramientas de análisis de datos para monitorear el impacto del sistema.
- Garantizar la interoperabilidad del sistema con otras plataformas universitarias existentes.



}

Trabajos futuros {

- Desarrollar una aplicación móvil para facilitar el acceso a la plataforma.
- Ampliar las funcionalidades para incluir integración con servicios externos (por ejemplo, bibliotecas digitales).
- Optimizar la accesibilidad del sistema para usuarios con discapacidades.
- Incorporar inteligencia artificial para personalizar las experiencias de los estudiantes.
- Extender el uso de la plataforma a otras universidades interesadas en replicar el modelo.



}

Gracias {

}