Proyecto final

```
<Por="Juan Felipe Caro Niño"/>
    <"Edgar Alberto Ariza Plarte"/>
    <"Guzman Alexander Quintero Osorio"/>
    <"Felipe afanador medina"/>
}
```

Contenidos

01	Introducción
02	Que hicimos?
03	Para que?
04	Que soluciona?
05	Conclusiones
06	Recomendaciones
07	Trabajos futuros

Introducción {

En este proyecto vamos a llevar a cabo el diseño de una solución a la actual pagina web de la Universidad Autonomas de Bucaramanga, dicha plataforma se llama cosmos donde podemos encontrar que hay que mejorar ciertas facilidades, dentro del planteamiento del proyecto mejoramos y ampliamos capacidades de la misma pagina y así mismo poder mejorarla.

- Estructuración.
- Revisión de errores.
- Corrección.
- Asignación del equipo.
- Formateo.
- Limpieza.
- Exportación.
- Depuración.

Que hicimos? {

Diseño pagina web

```
C: > Users > felip > Downloads > audios de proyecto > Proyecto > ♦ proyecto-web-unab.html > ...
 1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="es">
          <meta charset="UTF-8">
          <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>SIGE-UNAB - Sistema Integral de Gestión Estudiantil</title>
         <style>
             body {
                  font-family: Arial, sans-serif;
                  line-height: 1.6;
                  margin: 0;
                  padding: 0;
                  color: □#333;
              .container {
                  width: 80%;
                  margin: auto;
                  overflow: hidden;
              header {
                  background: #005a8d;
                  color: #ffffff;
                  padding-top: 30px;
                  min-height: 70px;
                  border-bottom: ■#e8e8e8 3px solid;
             header a {
                  color: #ffffff;
                  text-decoration: none;
                  text-transform: uppercase;
                  font-size: 16px;
```

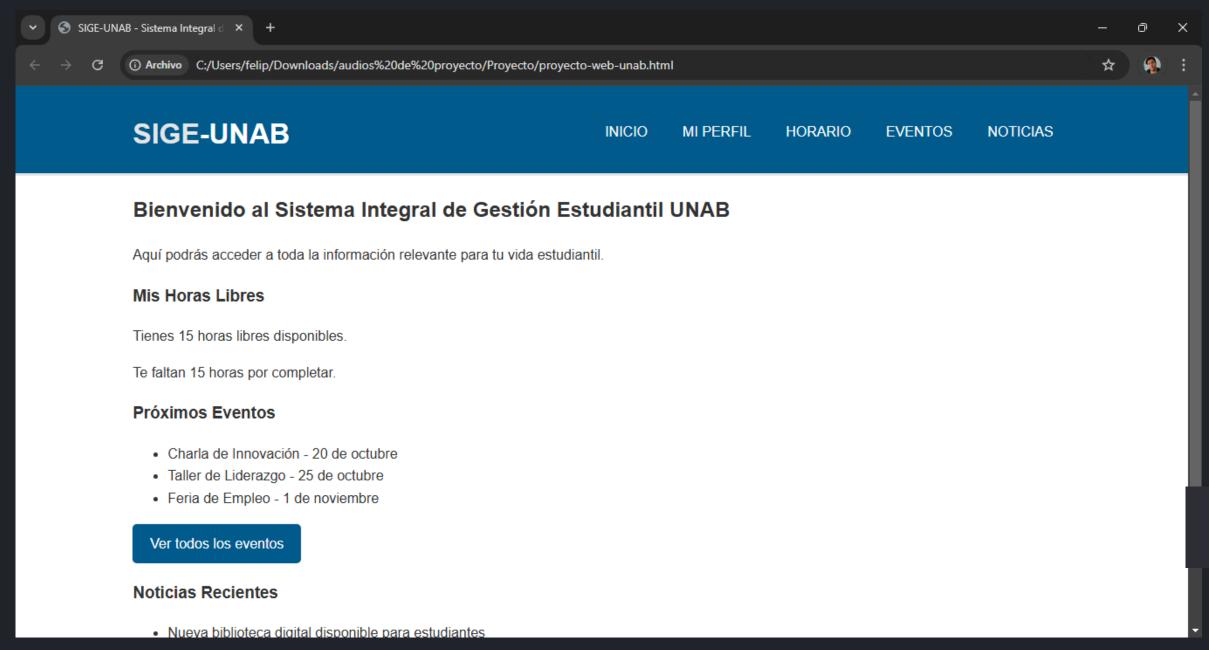
Porque lo hicimos?

Los estudiantes de la UNAB enfrentan dificultades para acceder y gestionar eficientemente la información relacionada con sus actividades académicas y extracurriculares. La falta de un sistema centralizado resulta en:

- 1. Pérdida de tiempo buscando información en múltiples plataformas.
- 2. Dificultad para llevar un seguimiento adecuado de las horas libres y eventos disponibles.
- 3. Comunicación ineficiente sobre noticias y eventos universitarios.
- 4. Complejidad en la gestión de horarios y actividades extracurriculares.

Para que? {

Este proyecto sirve para modelar un mejor plano sobre la cual los estudiantes puedan sentirse mas comodos respecto a la introducción al entorno universitario UNAB y su ecosistema,



Que soluciona? {

Además de solcionar las problematicas anteriormente planteadas, mejor la imagen de la universidad y aporta al progreso como institución y personalidad, ya que dentro de los resultados esperados, podemos encontrar que queremos:

- 1. Incremento en la participación estudiantil en eventos.
- 2. Mejora en la gestión del tiempo y organización personal.
- 3. Mayor satisfacción con los servicios universitarios.
- 4. Reducción en tiempos de respuesta para consultas.
- 5. Comunicación más eficiente entre estudiantes y administración.
- 6. Mejor rendimiento académico general.
- 7. Aumento en la retención estudiantil.
- 8. Fortalecimiento de la comunidad universitaria digital.
- 9. Optimización de procesos administrativos.
- 10. UNAB líder en innovación tecnológica educativa.



Conclusiones {

Puntos de mejora.

Es claro el camino que debemos tomar como grupo, como evolución, para que el proyecto sea viable y pueda mantenerse en buen aspecto, ya que lo que precisamente se quiere lograr es algo que tambien pueda perdurar para que los estudiantes puedan tener iniciativa a incluirse a si mismos en el ambiente UNAB



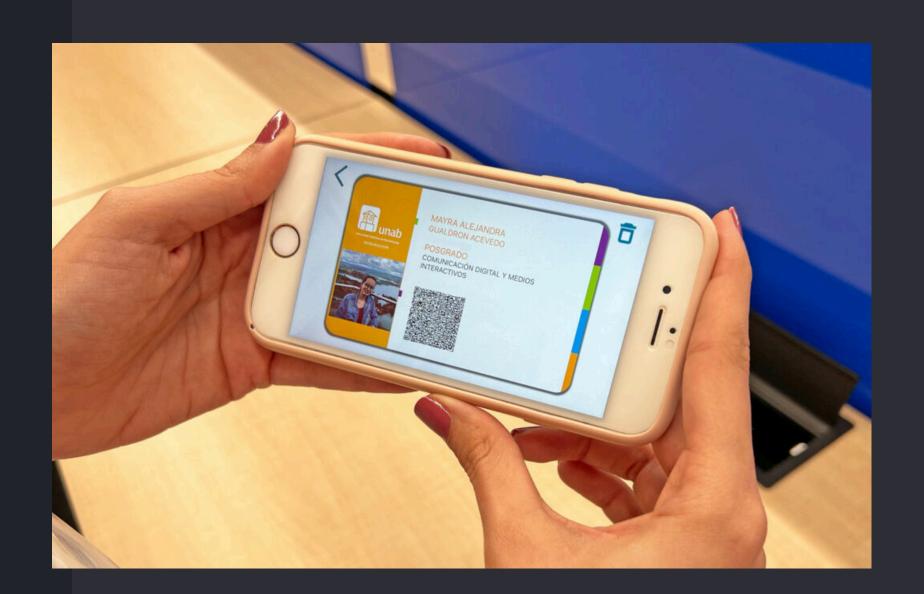
Recomendaciones {

- Fomentar la participación estudiantil en pruebas piloto para garantizar una solución centrada en el usuario.
- Realizar evaluaciones periódicas del sistema para detectar posibles errores y mejoras.
- Invertir en capacitaciones para estudiantes y personal en el uso de la nueva plataforma.
- Implementar herramientas de análisis de datos para monitorear el impacto del sistema.
- Garantizar la interoperabilidad del sistema con otras plataformas universitarias existentes.



Trabajos futuros {

- Desarrollar una aplicación móvil para facilitar el acceso a la plataforma.
- Ampliar las funcionalidades para incluir integración con servicios externos (por ejemplo, bibliotecas digitales).
- Optimizar la accesibilidad del sistema para usuarios con discapacidades.
- Incorporar inteligencia artificial para personalizar las experiencias de los estudiantes.
- Extender el uso de la plataforma a otras universidades interesadas en replicar el modelo.



```
Gracias {
```

}