## Entrada y Salida

Programación de Computadoras II Abdel G. Martínez L.

## Agenda

- 1. Clase System
- 2. Lectura de Datos
- 3. Formato de Programas
- 4. Literales y Constantes
- 5. Formato de Salida
- 6. Conversión de Tipos de Datos

#### Clase System

- System es una clase que provee los métodos relacionados con el entorno donde el programa se ejecuta.
- **System.out** es un valor especial que provee métodos para desplegar salidas, incluyendo *println* y *print*.
- Todo esto forma parte del paquete **java.io**.

```
public class Hello {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
}

public class System {
    ...
    public final static PrintStream out;
    ...
}

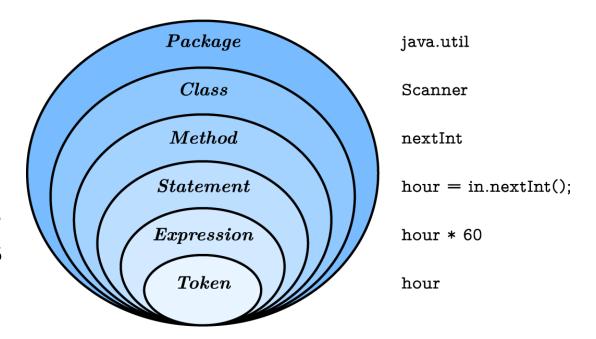
public class PrintStream {
    ...
    public void println(String x) {
        ...
}
```

#### Lectura de Datos

```
import java.io.BufferedReader;
public class LecturaDatos {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        String nombre;
        BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in);
        System.out.print("Nombre: ");
        nombre = br.readLine();
        System.out.println("Bienvenido, " + nombre);
```

#### Estructura de Programas

- Un paquete es una colección de clases.
- Las clases definen métodos.
- Los métodos tienen sentencias.
- Algunas sentencias contienen expresiones.
- Las expresiones están hechas de tokens, que son elementos básicos de un programa (números, variables, operadores, puntuaciones, keywords).



## **Literales y Constantes**

- Un valor que aparece en un programa, como 2.54 se le conoce como un **literal**. Hay que tomarle cuidado cuando aparece muchas veces en el programa, ya que incrementan el mantenimiento.
- Algunos programas tienen valores que se conocen como valores mágicos donde se asignan a una variable pero se usan a lo largo de todo el programa. Ejemplo:

```
double cmPorPulgada = 2.54;
cm = pulgada * cmPorPulgada;
```

• Cuando tenemos un valor que no cambiará en todo el programa, debemos generar una constante. Éstas usan *final*. Ejemplo:

```
Final double CM POR PULGADA= 2.54;
```

#### Formato de Salida

 Cuando mostramos un double usando la función print o println, se despliegan 16 cifras decimales.

 System.out tiene un método adicional, llamado printf, que brinda mayor control del formato de salida. Ejemplo:

```
int pulgada = 100;
double cm = pulgada * CM_POR_PULGADA;
System.out.printf("%d pulg = %f cm\n", pulgada, cm);
100 pulg = 254.000000 cm
```

#### Formato de Salida

%d	decimal integer	12345
%08d	padded with zeros, at least 8 digits wide	00012345
%f	floating-point	6.789000
%.2f	rounded to 2 decimal places	6.79

## Conversión de Tipos de Datos

- La manera más simple de convertir un valor de punto flotante a un entero es utilizando un **cast**.
- La sintaxis para hacerlo es colocar el nombre del tipo de dato deseado en paréntesis y utilizarlo como un operador.
- Ejemplo:

```
double pi = 3.14159;
int x = (int) pi;
```

• El paréntesis con la conversión requiere que la operación se haga primero.

# ¡HASTA LA PRÓXIMA CLASE!

Tema: Métodos Vacíos