Floyd's Tortoise and Hare algorithm Linked list cycle finding

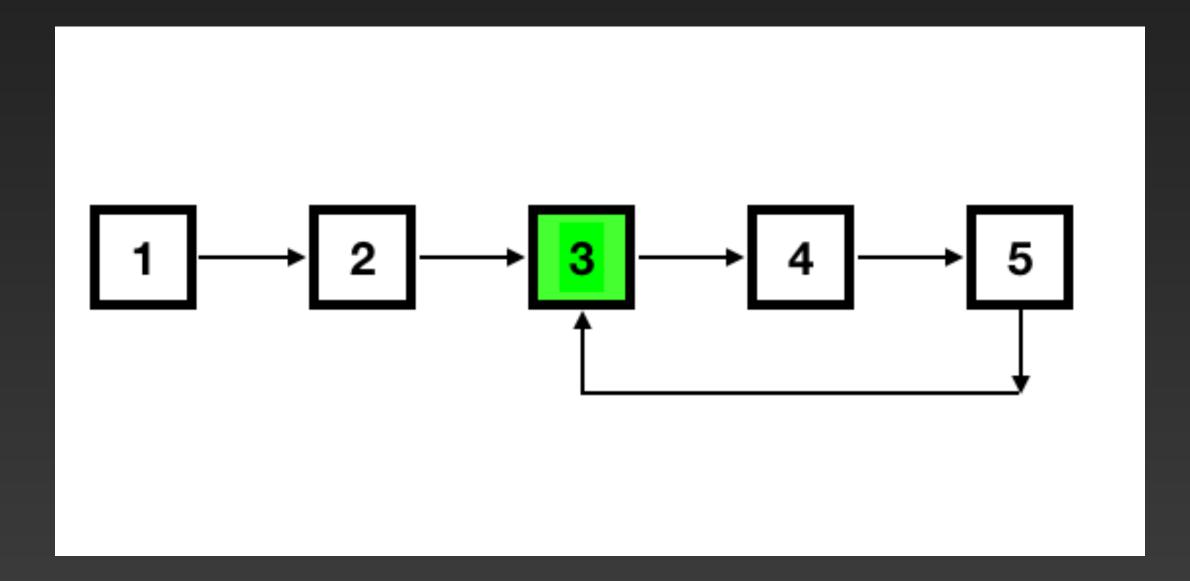
22.08 - Algoritmos y Estructuras de Datos - 1C2021 Juan Ignacio Causse (61105)

Detección de ciclos

Problemas de los ciclos en listas vinculadas

¿Qué inconvenientes podrían darse?

- Acceso a elementos limitado.
- Memory leaks debido al acceso limitado.
- Intentar recorrer la lista genera un loop infinito.
- Intentar destruir la lista = intentar destruir un elemento ya destruido.

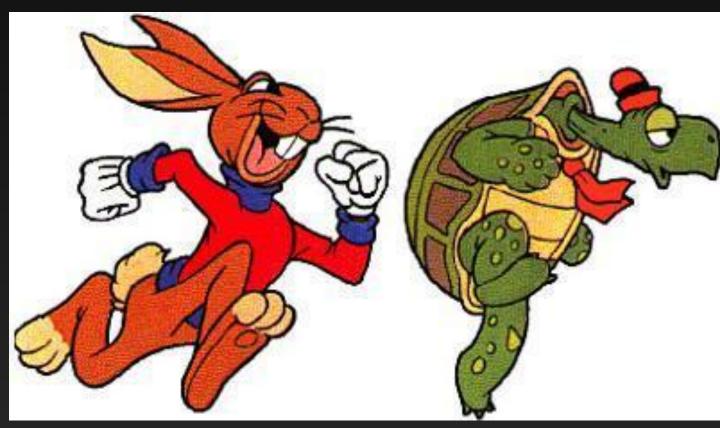


¿Cómo se detecta un ciclo?

Algoritmos de detección de ciclos en listas enlazadas

- Por iteración
- "Tortoise Hare" Robert W. Floyd
- Muchos más:
 - Algoritmo de Brent
 - Algoritmo de Gosper





Robert W. Floyd (1936 - 2001)

Floyd's Tortoise - Hare Algorithm

Idea matemática

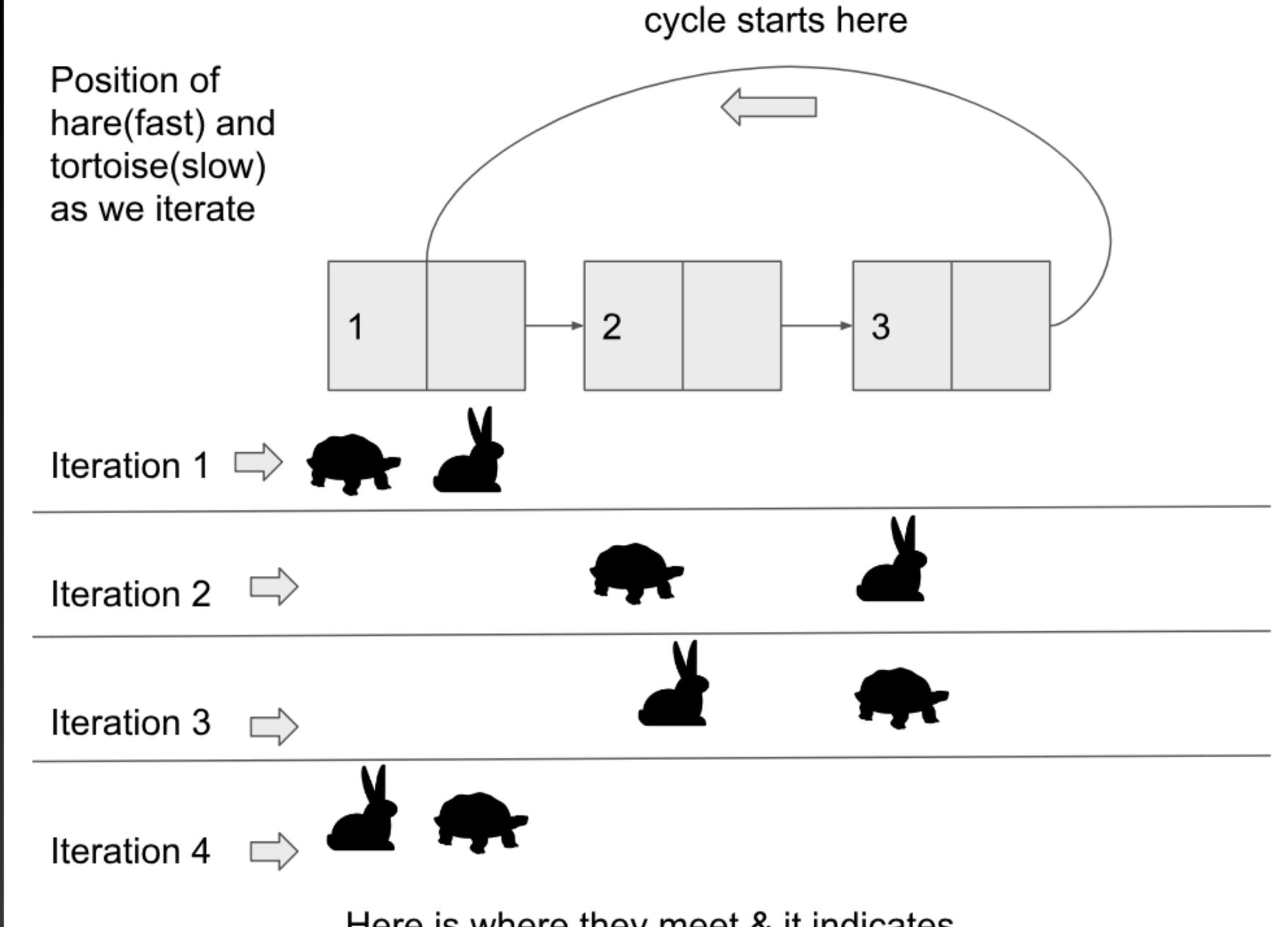
Suponiendo que en la lista enlazada existe un ciclo:

- Sean números enteros i ≥ μ y k ≥ 0, un nodo xi del ciclo resulta:
- $x(i) = x(i + k\lambda)$
- donde:
 - λ es la longitud (en cantidad de nodos) del ciclo
 - μ es el índice (número de nodo) del primer nodo del ciclo
- Luego, sucede i = k λ > μ si y sólo si para ese i x(i) = x(2i)

Implementación

Para poder ver este resultado:

- Utilizamos únicamente dos punteros. Se requiere espacio constante, O(1).
- El movimiento de los punteros es simple, siguiendo la lista. Si el largo de la lista es , se requiere tiempo lineal, O(n).
- Uno de los punteros es "lento" (tortoise), y el otro es "rápido" (hare).
- Por cada movimiento de "tortoise", "hare" se mueve dos lugares.
- Cuando "tortoise" y "hare" se encuentren en el mismo elemento, se encontró el ciclo. "Tortoise" estará en el nodo i, y "hare" en el nodo 2i.
 Como x(i) = x(2i), se encontraron.



Here is where they meet & it indicates there is a cycle

O(n) vs O(n²)

Complejidad de tiempo

O(1) vs O(n)

Complejidad de espacio