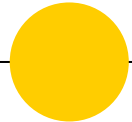


Sistemas Embebidos

0. Introducción a la materia



Juan Ignacio Causse
juan.causse@ort.edu.ar



Contenidos de la materia

La materia se divide en **dos partes**, separadas por el receso de invierno.

Parte 1 (individual):

- ☉ **Unidad 1:** Representación numérica y alfabética en binario.
- ☉ **Unidad 2:** Introducción a los Sistemas Embebidos y Microcontroladores.
- ☉ **Unidad 3:** Assembly utilizando el MC68HC11.

Parte 2 (grupal):

- ☉ **Unidad 4:** Programación en C.
- ☉ **Unidad 5:** Proyectos Utilizando Arduino.

El programa detallado con el contenido de cada unidad se encuentra en Campus.



Normas generales

La ausencia a clases no justifica el desconocimiento de todo lo ocurrido en las mismas.

- Molestar será severamente penalizado.
- La copia y/o plagio será severamente penalizada.
- Todo el contenido se encontrará en Campus a medida que lo vayamos viendo.
- Para lo que necesiten, pueden enviarme un mail.

juan.causse@ort.edu.ar



Sistema de estrellas



- Algunos ejercicios hechos en clase tienen una puntuación de 1 a 5 estrellas.
- La primera persona en resolver **correctamente** los ejercicios (y verificarlos) sumará para sí la cantidad de estrellas que tenga el ejercicio.
- Al finalizar la primera parte de la materia, las 5 personas con mayor cantidad de estrellas obtendrán un punto extra en su nota.
- **Importante:** el punto extra dado por las estrellas **NO modifica la condición de aprobación** de quien lo recibe.



Evaluaciones

Parte 1 (P1):

- Habrá **dos evaluaciones**:

- E1 = Unidad 1. $1 \leq E1 \leq 10$

- E2 = Unidades 2 y 3. $1 \leq E2 \leq 10$

- No se evaluará nada que no se haya visto en clase.

- **Hacer trampa** (“copiarse”, “machetearse”, “estaba viendo cómo va el partido”, “estaba mirando la hora”, “me mandó un mensaje mi mamá”, etc.) **implica tener un 1 instantáneamente.**

$$P1 = \frac{E1 + E2}{2}$$

Parte 2 (P2):

- Evaluación basada en el proyecto a realizar.

$$Nota\ Final = \frac{P1 + P2}{2}$$



Material a utilizar

