

Configuración de AdMob Admin

Sigue los siguientes pasos para aprender a configurar AdMob.

- 1) Introducción
- 2) Instalación
- 3) Configuración



Contacto: contact@dimensiondreams.com

Pagina web: <http://www.dimensiondreams.com>

Configuración de AdMob Admin

1) Introducción

Admob_admin es un script adjunto a este juego que adquiriste, con el podrás administrar la publicidad del videojuego.

Recuerda que debes crear el banner en la web de "AdMob" y anotar el ID (Identificador).



Contacto: contact@dimensiondreams.com
Pagina web: <http://www.dimensiondreams.com>

Configuración de AdMob Admin

2) Instalación

- Copia los 3 archivos del directorio "Assets/_Game/_AdMob/ _CopyTo_Assets_Folder" a "Assets"(la carpeta raíz del proyecto).
- Arrastra el objeto "**Admob_Admin**"(Dentro del directorio AdMob) a la escena del proyecto.
- Selecciona el objeto y veras lo siguiente en el inspector.

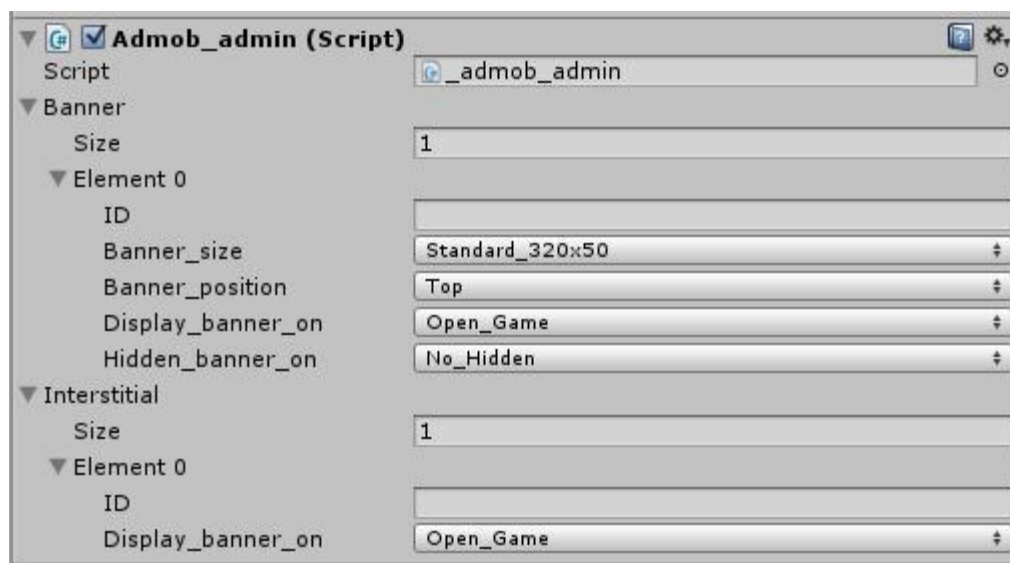


Imagen de la configuración.

Configuración de AdMob Admin

3) Configuración

Banner / Interstitial:

Es un array en el que puedes añadir distintos banners.

ID: En esta variable debes añadir el ID que te dieron en AdMob.

Banner_Size: Lista para seleccionar el tamaño del banner:

Junto al nombre del banner se muestra las medidas de este.

- **Standard_320x50**
- **SmartBanner** (Ajuste automático de ancho y alto)
- **Large 320x100**
- **IAB Medium Rectangle 300x250**
- **IAB Leaderboard 728x90**

Banner_Position: Lista para seleccionar la posición del banner.

Display_banner_on: Momento en el que se ejecuta el banner:

- **Open Game:** Al abrir el juego.
- **Start Game:** Al empezar la partida.
- **Game Over:** Al finalizar la partida.
- **Pause:** Al pausar el juego.

Hidden_banner_on: Momento en el que ocultar el banner:

No Hidden: No ocultar nunca el banner.
Start Game: Al empezar la partida.
Game Over: Al finalizar la partida.
Pause: Al pausar el juego.



Contacto: contact@dimensiondreams.com

Página web: <http://www.dimensiondreams.com>