

- 1) Introducción
- 2) Instalación
- 3) Configuración



**Contacto:** contact@dimensiondreams.com **Pagina web:** http://www.dimensiondreams.com **Twitter:** https://twitter.com/DimensionD\_Dev

# 1) Introducción

Gracias por adquirir Hexagon Touch The Color!, con tu aporte podemos continuar mejorando este y otros assets.

### 2) Instalación

Para poder usar HTTC solo debes arrastrar el prefab que se encuentra en "HTTC\_/FullGame" a una escena vacía (sin cámara).



**Contacto:** contact@dimensiondreams.com **Pagina web:** http://www.dimensiondreams.com **Twitter:** https://twitter.com/DimensionD\_Dev

## 3) Configuración

En el gameobject *FullGame* está adjunto el script de configuración que a continuación configuraremos.

#### Stage\_control:



- Platforms: Prefab de los hexágonos.
- Good\_particles: Prefab de las particulas.
- Attemps: Intentos del jugador.
- Score\_on\_touch: Puntuación cuando el usuario acierta.
- Platforms\_time: Tiempo antes de que una plataforma desaparezca.
- **Time\_to\_create\_new\_platforms:** Espacio de tiempo entre la activación de plataformas.
- Level\_color: Colores para la creación de niveles.
- **Score\_to\_win\_level:** Puntuación que se obtiene al acertar (Esta se multiplica por el tiempo restante de la plataforma),



Contacto: contact@dimensiondreams.com
Pagina web: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD\_Dev

<b>Design</b> ▼ Vertical_lines	
Minimum	2
Maximum	3
▼ Horizontal_lines	
Minimum	2
Maximum	5
Colors ▶ Color_list	

- Vertical\_lines: Hexágonos en posición vertical.
- Horizontal\_lines: Hexágonos en posición horizontal.
- Colors: Array que contiene todos los colores que se pueden usar durante los niveles.

\_\_\_\_\_

Cualquier problema, duda, sugerencia, ayuda o si deseas contratar mis servicios como desarrollador, estoy a tu entera disposición:

contact@dimensiondreams.com



Contacto: contact@dimensiondreams.com
Pagina web: http://www.dimensiondreams.com
Twitter: https://twitter.com/DimensionD\_Dev