



Ejercicio: Programación con el protocolo TCP

Implementar un sistema cliente servidor con las siguientes características:

- El servidor aceptará peticiones de conexión mediante un sistema multithread. Cada vez que se solicita una conexión, esta se acepta y es un working thread (WT) el que proporciona los datos
- El servidor seguirá atendiendo las peticiones posteriores
- Los datos son un objeto de la clase usado en la P5 con los siguientes campos:
 - Prioridad (4 bytes), longitud campo de datos(1 byte) y datos (de 0 a 8 bytes), time_stamp(8 bytes)
- El cada working thread genera para su cliente un objeto cada 100 msec (serializable como en la practica 5) el cual envía a su cliente con datos aleatorios excepto el campo de datos (ver P5)
- El cliente una vez está conectado deberá:
 - oSacar los datos por consola
 - oComprobar el time stamp
- oLa comunicación entre cliente-servidor (WT) permanece hasta que se recibe en el cliente el mensaje con el dato 128, o el cliente decide terminar
- oTanto el cliente como el servidor(WT) deberán finalizar correctamente ante la finalización de su par