

Os componentes de interface desempenham um papel fundamental na criação de interfaces intuitivas e funcionais. Eles permitem que os usuários interajam de forma eficiente com a interface, realizando suas tarefas de maneira mais fácil e rápida.

Componentes de interface – os mais usuais.

Botões

Os botões são elementos interativos que permitem ao usuário realizar ações. O primeiro indica o estado do botão enquanto existência, sem nenhuma interação do usuário. O *hover* é o famoso “passar com o cursor por cima”, e nesse tipo de interação, também é importante dar um feedback visual ao usuário. E por fim, o estado *active*, que denota o clique no botão.

Exemplo: Botão Hover



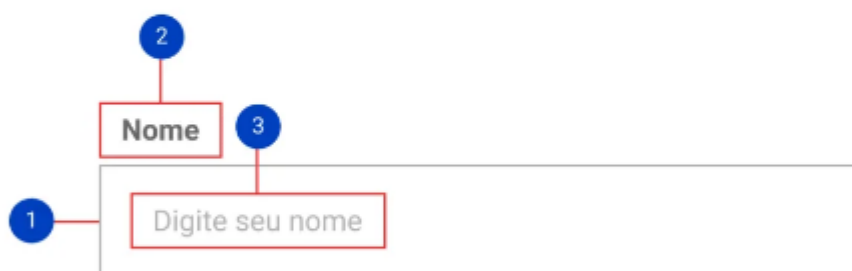
Link: <https://www.designerd.com.br/botoes-campos-de-texto-e-controles-de-selecao-elementos-fundamentais-interface/>

Campos de textos

Os campos de texto são utilizados para que o usuário possa inserir informações, como nome, senha, endereço, entre outros. Eles podem ser simples, permitindo apenas a inserção de texto, ou ter recursos adicionais, como validação de dados e sugestões de preenchimentos, como nome, senha, endereço, entre outros.

Como é um campo de texto?

Na anatomia geral de um campo de texto, temos: *container*, *placeholder* e *label*.



- 1- Container
- 2- Label
- 3- Placeholder

Menus

Os menus são componentes que exibem uma lista de opções para o usuário escolher. Eles podem ser do tipo **dropdown**, onde as opções são exibidas em uma lista suspensa, ou do tipo **hamburger**, onde as opções são exibidas em um ícone de três linhas horizontais.

Exemplo de um dropdown:

Suspenso

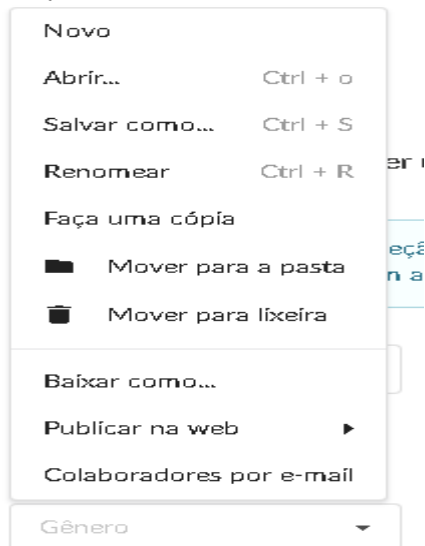
Um menu suspenso

Arquivo ▼

Suspenso

Um menu suspenso

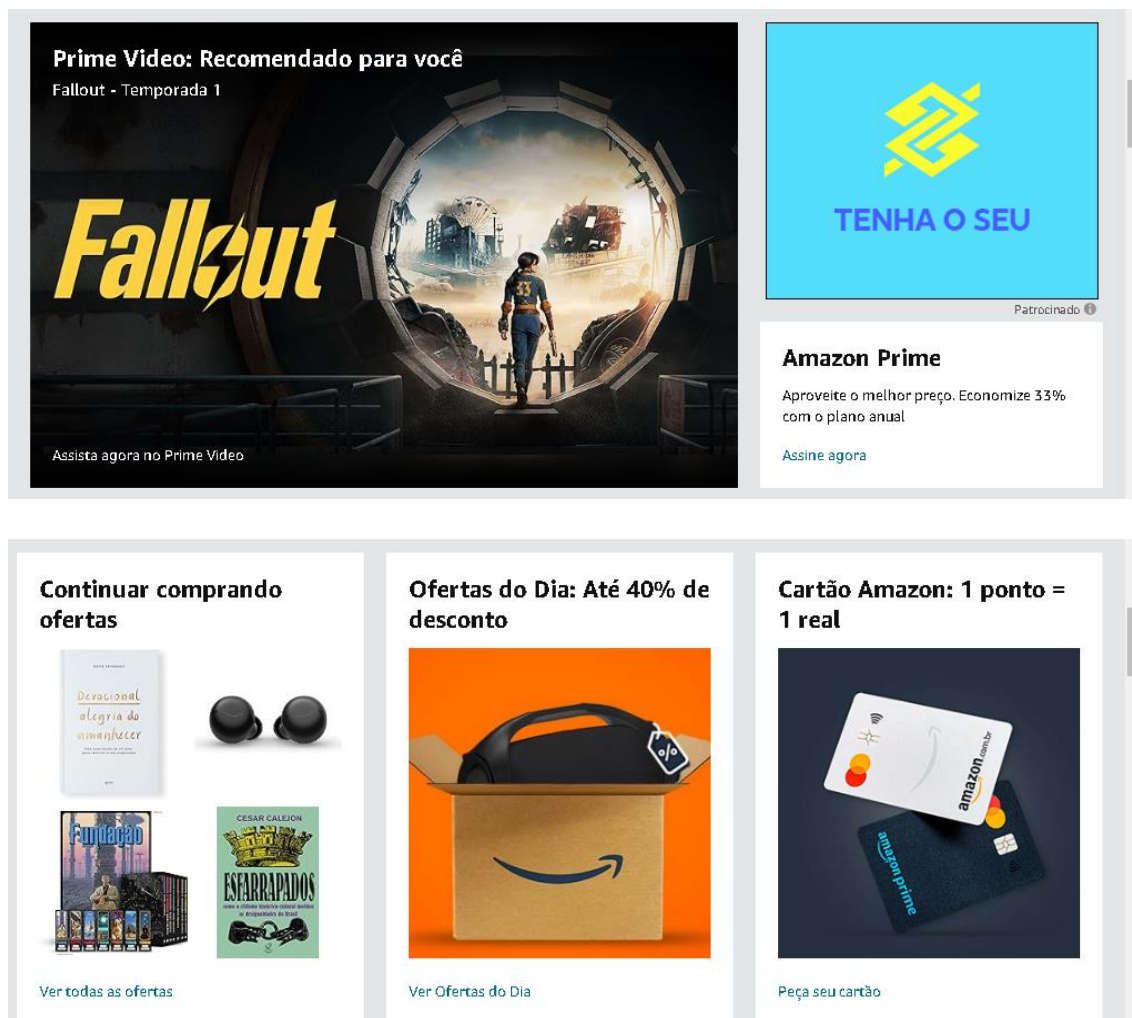
Arquivo ▼



Link: <https://semantic-ui.com/modules/dropdown.html>

Barras de rolagem

As barras de rolagem são utilizadas para navegar por conteúdos que não cabem completamente na tela. Elas permitem que o usuário role o conteúdo para cima ou para baixo, facilitando a visualização de informações adicionais.

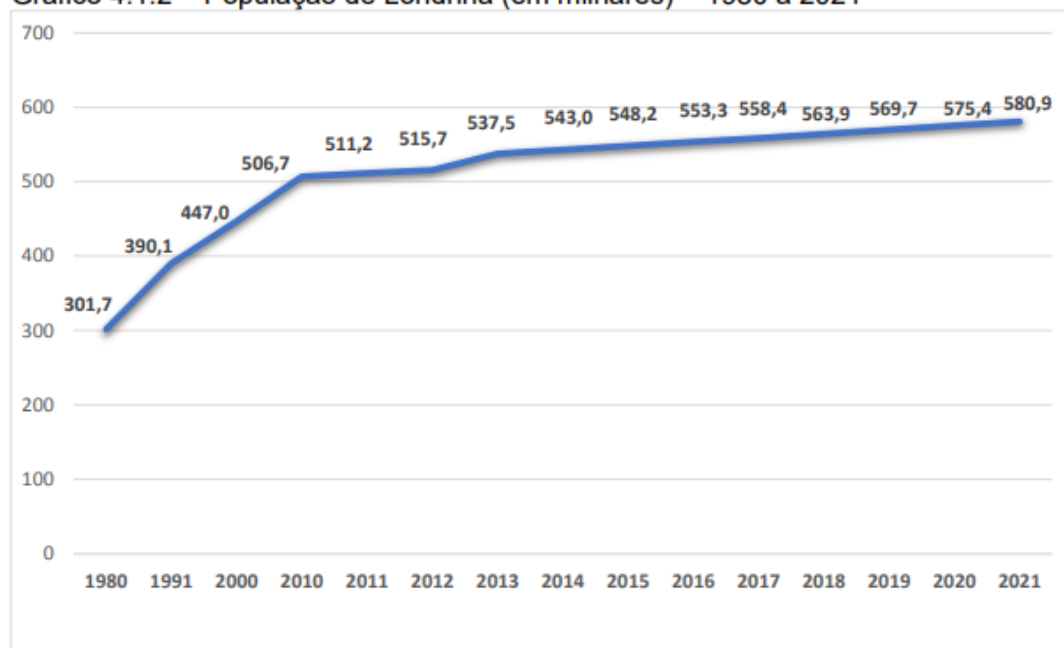


Link: https://www.amazon.com.br/?&tag=hydrbrabk-20&ref=pd_sl_7rwd1q78df_e&adgrpid=155790195778&hvpone=&hvptwo=&hvadid=677606588104&hvpos=&hvnetw=g&hvrnd=4271087243831299753&hvqmt=e&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=1001637&hvtargid=kwd-10573980&hydadcr=26346_11691057&gad_source=1

Gráficos

Os gráficos são componentes utilizados para representar dados de forma visual. Eles podem ser de diferentes tipos, como gráficos de barras, gráficos de pizza e gráficos de linhas, e são úteis para facilitar a compreensão e análise de informações.

Gráfico 4.1.2 – População de Londrina (em milhares) – 1980 a 2021



Fonte: IBGE Censo Demográfico (1970, 1980, 1991, 2000 e 2010). Para os demais anos, Estimativas da População.

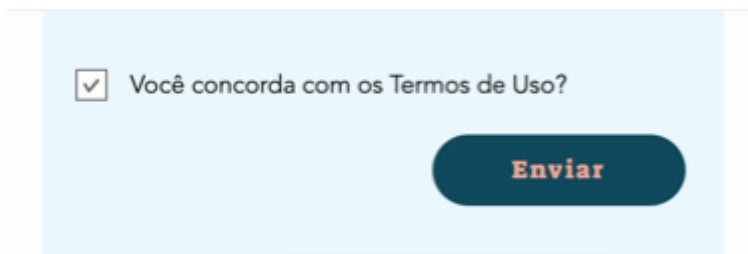
Organização dos dados: PML/SMPOT/DP/Gerência de Pesquisas e Informações.

Censo 2022 – população de Londrina: 555.965.

Link: <https://cidades.ibge.gov.br/brasil/pr/londrina/panorama>

Caixas de seleção

As caixas de seleção permitem ao usuário escolher uma ou mais opções de uma lista. Elas são representadas por um quadrado vazio que pode ser marcado ou desmarcado pelo usuário.

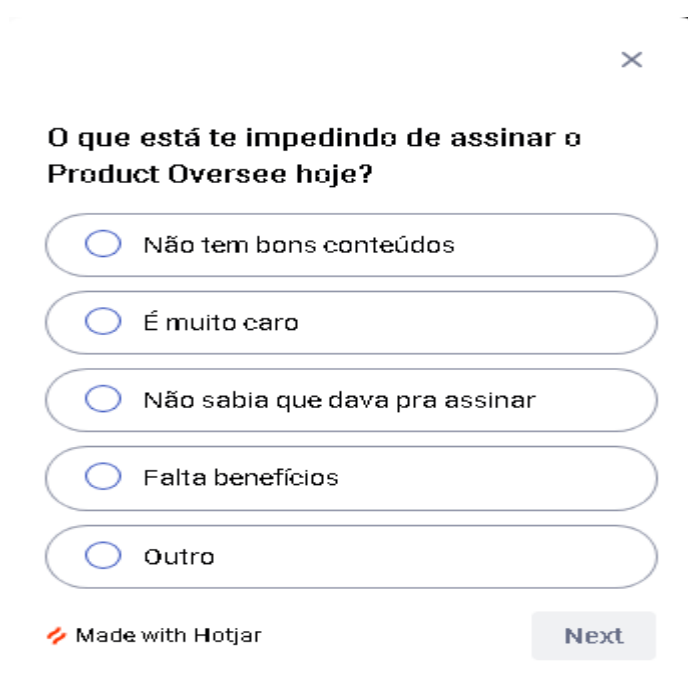


A screenshot of a light blue rectangular form. On the left, there is a checked checkbox followed by the text "Você concorda com os Termos de Uso?". On the right, there is a dark blue rounded button with the word "Enviar" in orange text.

Link: <https://support.wix.com/pt/article/cms-adicionar-e-configurar-uma-caixa-de-sele%C3%A7%C3%A3o>

Rádio buttons

Os radio buttons são utilizados quando o usuário precisa escolher apenas uma opção de uma lista. Eles são representados por círculos vazios que podem ser selecionados pelo usuário.



A screenshot of a survey form titled "O que está te impedindo de assinar o Product Overseer hoje?". It features five radio button options: "Não tem bons conteúdos", "É muito caro", "Não sabia que dava pra assinar", "Falta benefícios", and "Outro". At the bottom, there is a "Made with Hotjar" logo and a "Next" button.

Ícones

Os ícones são elementos visuais utilizados para representar ações, objetos ou conceitos de forma simplificada. Eles são amplamente utilizados em interfaces para facilitar a compreensão e a identificação de funcionalidades.

Exemplo:

