

//Todo código Java
deve pertencer a
uma classe.//



// Início do bloco de
linhas de códigos //

```
Public class Operadores {
```

```
// Declaração de variável pública com classe de nome operadores //
```

```
public static void main (String[] args) throws Exception {
```

```
// linha pública (public) (pode ser importado ou exportado)//
```

```
//estático (static) esta palavra-chave significa que o método principal pertence à  
própria classe, e não a qualquer instância de objeto da classe //
```

```
//void: esta palavra-chave especifica que o método principal não retorna nenhum  
valor//
```

```
//main: Este é o nome do método que serve como ponto de entrada da sua aplicação  
Java//
```

```
//String[] args: Este parâmetro é um array de strings que pode ser usado para passar  
argumentos de linha de comando para o seu programa. Ao executar o programa a  
partir da linha de comando, você pode fornecer argumentos adicionais após o nome  
do programa, e esses argumentos são armazenados na matriz args//
```

```
//Throws Exception: esta parte declara que o método principal pode lançar uma  
exceção (ou uma subclasse de exceção)//
```

```
System.out.println("Operador de atribuição: =");
```

```
String texto = "Texto";
```

```
// Declaração da variável (linha de código) string do tipo texto//
```

```
System.out.println("String texto = \"Texto\";");
```

```
System.out.println(texto);
```

```
System.out.println("Operador de soma: +");
```

// System.out: esta é uma classe Java padrão que fornece métodos para operações de entrada e saída//

//.println(): Este é um método da classe System.out que imprime os dados fornecidos no console e adiciona um caractere de nova linha no final//

//"Operador de soma: +": Esta é uma string literal que contém o texto "Operador de soma: +" (que se traduz como "Adição de operador: +" em inglês). O texto está entre aspas duplas para indicar que é uma sequência de caracteres//

```
int soma = 1 + 1;
```

//Declaração da variável //

// linha de código, tipo inteiro, (int); variável com nome soma (soma), operador de atribuição (=), valor da variável (1), operador matemático de soma (+), valor da variável (1), finaliza linha de código (;) //

Ou

// int: Esta palavra-chave indica que a variável soma armazenará um valor inteiro (números inteiros como 1, 2, 3, etc.)//

//soma: Este é o nome da variável que conterá o valor calculado//

//=: Este é o operador de atribuição, que atribui o valor do lado direito à variável do lado esquerdo//

//1 + 1: Esta é uma expressão avaliada como a soma de 1 e 1, que é 2//

//; finaliza linha de código//

```
System.out.println("int soma = 1 + 1;");
```

```
System.out.println(soma);
```

```
System.out.println("Operador de subtração: -");
```

```
int subtracao = 1 - 1;
```

//Declaração da variável //

// linha de código, tipo inteiro (int), variável com nome subtração (subtração), operador de atribuição (=), valor da variável (1), operador matemático de subtração (-), valor da variável (1), finaliza linha de código (;) //

```
System.out.println("int subtracao = 1 - 1;");
```

```
System.out.println(subtracao);
```

```
System.out.println("Operador de divisão: /");
```

// Tudo que estão em
parenteses são
parâmetros//

```
int divisao = 1 / 1;
```

//Declaração da variável //

// linha de código, tipo inteiro (int), variável com nome divisão (divisão), operador de atribuição (=), valor da variável (1), operador matemático de divisão (/), valor da variável (1), finaliza linha de código //

```
System.out.println("int divisao = 1 / 1;");
```

```
System.out.println(divisao);
```

```
System.out.println("Operador de multiplicação: *");
```

```
int multiplicacao = 1 * 1;
```

//Declaração da variável //

//Declaração da variável, linha de código tipo inteiro (int), variável com nome multiplicacao (multiplicação), operador de atribuição (=), valor da variável (1), operador matemático de multiplicação (*), valor da variável (1), finaliza linha de código (;) //

```
System.out.println("int multiplicacao = 1 * 1;");
```

```
System.out.println(multiplicacao);
```

```
System.out.println("Operador de concatenação de strings: +");
```

```
String concatenacao = "Texto 1 + " + "Texto 2";
```

//Declaração da variável //

// linha de código, string do tipo texto (String) com nome da variável (concatenacao), operador de atribuição (=) , variável do tipo texto ("Texto 1+") operador de concatenação de strings (+), variável do tipo texto, ("Texto 2") finaliza linha de código (;)//

```
System.out.println("String concatenacao = \"Texto 1 + \" + \"Texto 2\";");
```

```
System.out.println(concatenacao);
```

```
}
```

O nome do método que se deseja chamar (neste caso o método deve imprimir strings na tela).

Ou

//System.out: esta é uma classe Java padrão que fornece métodos para operações de entrada e saída//

//.println(): Este é um método da classe System.out que imprime os dados fornecidos no console e adiciona um caractere de nova linha no final//

//concatenacao: Este é o nome da variável cujo valor será impresso. A variável deve ter sido declarada previamente e atribuído um valor antes que esta linha de código seja executada//

Fim do bloco,
chave para fechar
o corpo da classe.

```
}
```