

Carrera de Java Programmer SE8



Módulo 1 : Fundamentos de Java

Conceptos a Aplicar

- Scanner
- String / Tipos de Datos / Arreglos / ArrayList
- Estructuras Condicionales, Iterativas y de Control
- Clases / Clases Abstractas
- Interfaces
- Abstracción / Encapsulamiento / Herencia / Polimorfismo
- Paquetes
- Excepciones
- Documentación

Evaluación - Tienda de Películas

Enunciado:

- Inicialmente se tendrá un listado de 10 películas.
- La tienda contará con las siguientes opciones:
 - Listar películas.
 - Buscar película.
 - Agregar película.
 - Modificar película.
 - Eliminar película.

Crear:

1. Un proyecto nuevo.
2. Los paquetes necesarios.
3. Excepción propia.
4. Interfaz y sus métodos.
5. Clase abstracta.
6. Clase Película.
7. Clase Tienda.
8. Clase Operaciones.
9. Documentación.
10. Punto de entrada Main.
11. Generar la documentación.