

## Java Swing

•••

Proyecto Final

## Evaluación - Cajero Automático

Realizar un cajero automático que permita realizar las siguientes operaciones:

- Validar usuario con **Tarjeta** y **Clave**
- Consultar saldo
- Realizar depósitos
- Realizar retiros
- Cerrar sesión
- Guardar un log de las transacciones realizadas por el usuario en un archivo de texto con el nombre **log.txt** dentro del proyecto

## Modelo Entidad Relación (MER)



## usuario

id: int

tarjeta: varchar(5)

clave: varchar(5)

saldo: decimal(10, 2)