

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Fundamentos del Desarrollo Web
Tema	HTML: Confección de un sitio de comercio electrónico
Nivel de Dificultad	Alta
Ejecución	Grupal
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Construcción de un proyecto web para satisfacer la necesidad de un cliente. • Abordar el ciclo de creación de un sitio web desde una etapa inicial con landing page. • Construcción de un sitio web multi-página aplicando la mayor cantidad de conceptos y herramientas cubiertos en la clase. • Utilizar extensión Live Server de Visual Studio Code para probar el sitio web desde distintos dispositivos simultáneamente. 	
Planteamiento del Problema:	
<p>En este ejercicio abordaremos un proyecto que ha nos ha encomendado un cliente llamado Fenix. Su intención es lograr recuperar su negocio, dado que sus clientes dejaron de acudir presencialmente como en años anteriores.</p> <p>El proyecto se realizará en 2 etapas:</p> <p>Etapas 1. Período de promoción de su tienda en línea a través de una landing page.</p> <p>Etapas 2. Lanzamiento del sitio de comercio electrónico propiamente tal. Para esto desea crear un sitio web simple que le permita mostrar un listado de todos sus productos y precios, revisar el detalle de cada producto al hacer clic sobre éste.</p> <p>Actividades a realizar:</p> <p>1. Desarrollo de Etapa 1:</p> <p>Tome como base la landing page desarrollada en el documento Módulo 1, Sección 1.1.1.9, y transfórmela para que sea útil para el proyecto del cliente Fenix.</p> <p>La landing page debe:</p> <ol style="list-style-type: none"> Título y subtítulo. Contener una reseña del negocio y su experiencia. Ventajas principales de escoger a Fenix. Anunciar las marcas que comercializará el cliente prontamente, con sus logos y links a fabricantes. Dirección, un email para comunicación y mapa de la tienda física. Incluir testimonios con citas textuales de dos clientes. Incluir un link para bajar un folleto del negocio en formato PDF. Enlaces a redes sociales. Incluir un pie de página. 	

- j. Permitir, en lo posible, visualizar la totalidad de los contenidos en una pantalla de dispositivo de escritorio de ancho 1366px.

2. Desarrollo de Etapa 2:

El sitio de comercio electrónico debe incluir al menos los siguientes contenidos y facilidades:

- a. Logo, título y slogan del negocio.
- b. Barra de navegación horizontal con enlaces a las distintas páginas del sitio.
- c. Página inicial con una tabla que contenga: Código, imagen pequeña, nombre, descripción y precio del producto (Mínimo 10 productos).
- d. Página de cada producto:
 - i. Título y reseña en ancho completo de pantalla.
 - ii. Mas abajo:
 - Lado izquierdo: Foto de mayor tamaño,
 - Lado Derecho: Descripción, precio, descuentos por volumen.
- e. Página con instructivo “Cómo comprar”.
- f. Página con enlace a marcas distribuidas por Fenix.
- g. Página de pagos/transferencias.
- h. Página de contacto (Canales de contacto y mapa de tienda física).
- i. Links para navegación entre páginas de ser necesario.

Aunque los conocimientos actuales no permitan la confección de páginas interactivas, debemos considerar que éste es un proyecto real y requiere ser full funcional. Por lo tanto, como no podemos construir un carrito de comprar interactivo (Que requeriría programación en javascript), usted debe idear la forma más práctica en que el cliente pueda enviar su pedido con el listado de productos, cantidades y precios; e ilustrar cómo será el flujo de comunicación con el cliente en las fases:

- ingreso del pedido,
- confirmación de Fenix,
- coordinación de entrega
- cierre del pedido.

3. Disponibilizar el sitio web en red local:

- a. Instalar la extensión Live Server 5.6.1 en Visual Studio Code.
- b. Asegurar que páginas principales de landing page y de página principal de sitio web sean nombradas **index.html**.
- c. Ejecutar Live Server en Visual Studio Code.
- d. Acceder a landing page y sitio web, desde otros dispositivos, utilizando la IP de la máquina de desarrollo y puerto 5500.

Recursos Bibliográficos :

Módulo 1 – Contenido 1:

“Estructurar contenido en una página web utilizando HTML5 para dar solución a una problemática”