



# EXPLORANDO LA BIODIVERSIDAD EN CUNDINAMARCA Y BOYACA

FASE I

AÑO 2024









# FASE I PROYECTO FINAL: EXPLORANDO LA BIODIVERSIDAD EN CUNDINAMARCA Y BOYACA

Introducción: En esta fase, el objetivo es establecer las bases visuales y de interacción para nuestra aplicación web sobre la biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá. Nos centraremos en la creación de una página de inicio atractiva que proporcione información general y en la implementación de una navegación interactiva. Esto permitirá a los usuarios explorar fácilmente diferentes secciones de la aplicación y establecerá la estructura visual que se desarrollará en las fases posteriores.

# **OBJETIVO GENERAL:**

Desarrollar una aplicación web interactiva que permita a los usuarios explorar y aprender sobre la biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá, utilizando conceptos aprendidos en HTML, CSS, JavaScript, Python, Pandas y NumPy.

# **OBJETIVO ESPECIFICO:**

Crear una Página Inicial Atractiva y Navegación Interactiva









# **TAREAS ESPECIFICAS:**

#### 1. Diseño de la Página de Inicio:

- Utilizar HTML para estructurar la información sobre la biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá.
- Aplicar estilos atractivos utilizando CSS para mejorar la presentación visual.
- Incluir imágenes relevantes y gráficos si es posible.

#### 2. Navegación Interactiva:

- Implementar botones interactivos utilizando JavaScript para permitir a los usuarios navegar fácilmente entre secciones.
- Asegurarse de que la navegación sea fluida y fácil de entender.
- Considerar la inclusión de una barra de navegación fija para mejorar la experiencia del usuario.

# **ENTREGABLE:**

### 1. Página de Inicio:

- Crear una página principal que incluya información general sobre la biodiversidad en Cundinamarca y Boyacá.
- Utilizar etiquetas HTML para estructurar la información y darle estilo con CSS.
- Agregar interactividad con JavaScript, como botones para navegar a secciones específicas.

# 2. Mapa de Regiones:

- Implementar un mapa interactivo de Cundinamarca y Boyacá con marcadores que representen diferentes regiones biodiversas.
- Cada marcador debe proporcionar información básica sobre la biodiversidad en esa región.







Personalizar el estilo del mapa utilizando CSS













