



AdsMOGO

iOS SDK 开屏

植入流程及使用方法

## 目 录

|                                                        |           |
|--------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. iOS SDK 植入流程 .....</b>                           | <b>1</b>  |
| 1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本 .....                         | 1         |
| 1.2 添加芒果 SDK.....                                      | 1         |
| 1.2.1 添加芒果 SDK.....                                    | 1         |
| 1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项 .....              | 2         |
| 1.2.3 添加芒果静态库所需 framework , 如下图所示.....                 | 3         |
| <b>1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK....</b> | <b>3</b>  |
| 1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key.....                    | 3         |
| 1.3.2 添加第三方平台 SDK ( 注意 : 信息流广告无需添加第三方平台 SDK ) .....    | 3         |
| 1.3.3 添加单一平台所需的 framework .....                        | 4         |
| 1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明.....                              | 5         |
| <b>1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏 .....</b>              | <b>6</b>  |
| 1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明.....                            | 6         |
| 1.4.2 芒果日志控制 .....                                     | 8         |
| 1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK.....                             | 8         |
| 1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” ( 可选 ) .....              | 9         |
| <b>2. 联系芒果 .....</b>                                   | <b>10</b> |

# 1. iOS SDK 植入流程

## 1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0及以上系统

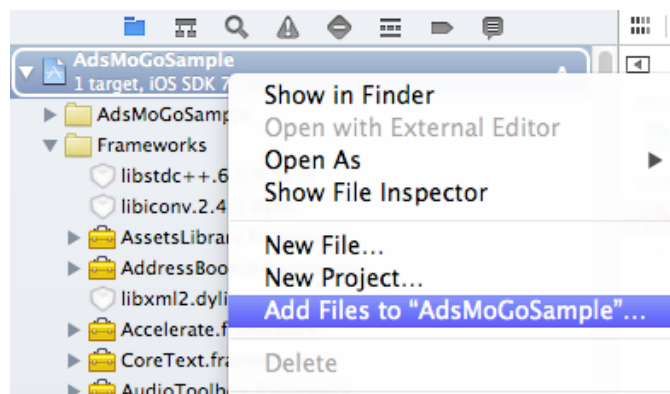
## 1.2 添加芒果 SDK

### 1.2.1 添加芒果 SDK

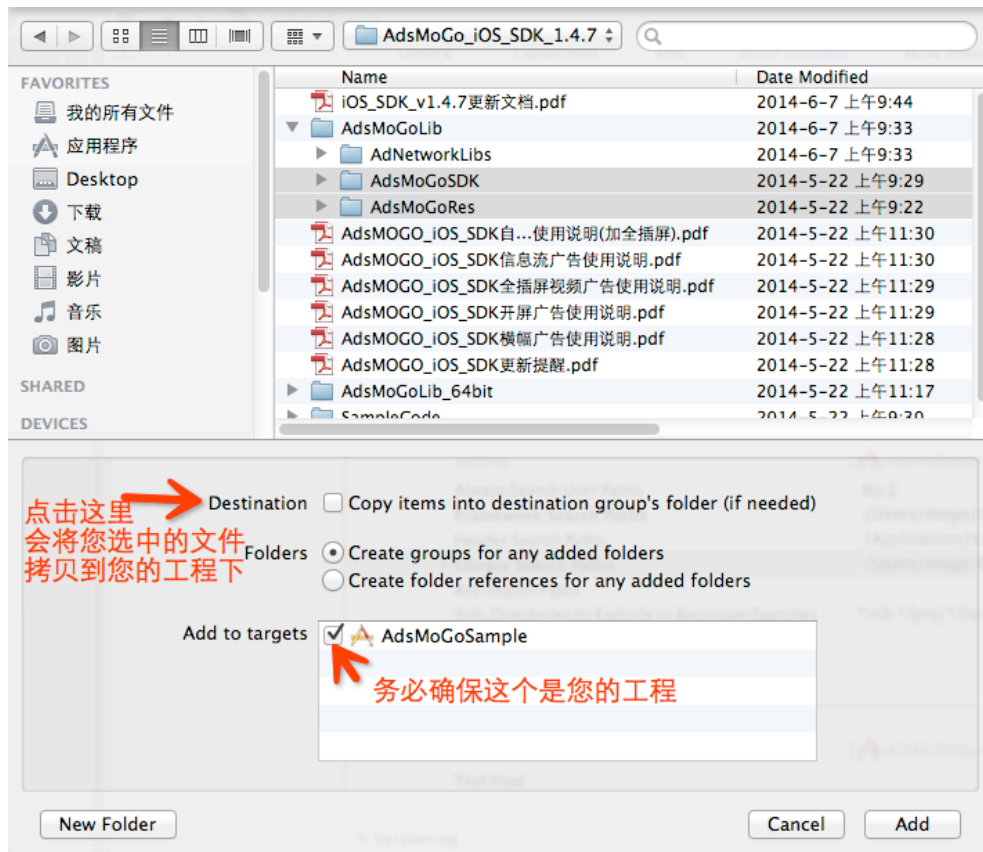
SDK 目录文件文档说明：

|                          |                                   |
|--------------------------|-----------------------------------|
| AdsMoGoLib               | 芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK |
| AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK    | 芒果 SDK                            |
| AdsMoGoLib/AdsMoGoRes    | 芒果资源文件                            |
| AdsMoGoLib/AdNetworkLibs | 各个第三方平台适配器及 SDK                   |
| AdsMoGoLib_64bit         | 芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK       |

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称),如下图：



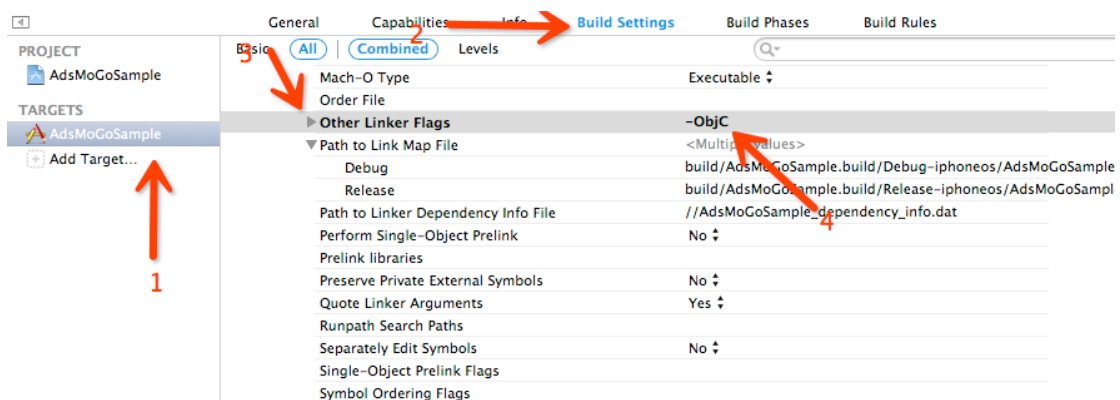
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹如下图：



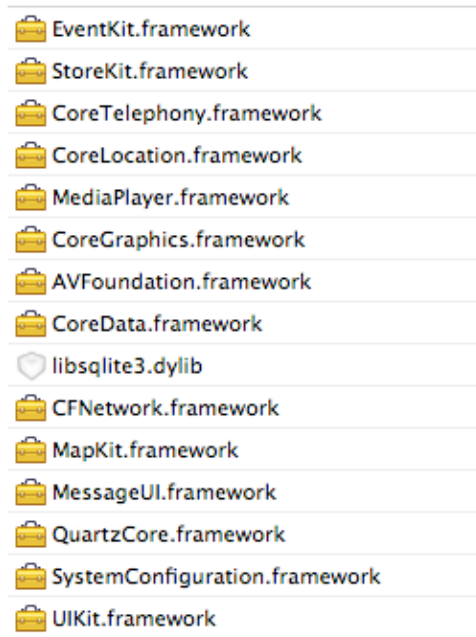
确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将其添加到工程中。

### 1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件 , 选择 Build Settings 标签页 , 找到 Linking 下面的 Other Linker Flags , 添加参数-ObjC。如下图 ( 注意首字母和最后一个字母是大写字母 , 不添加这个运行会有崩溃 )



### 1.2.3 添加芒果静态库所需 framework，如下图所示



## 1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

### 1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

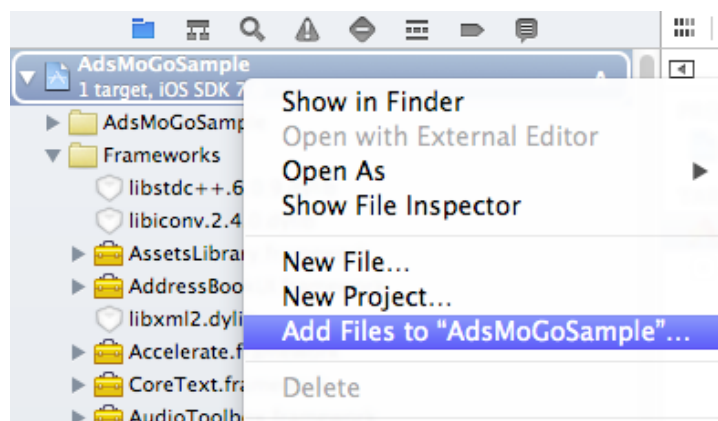
点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。

第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

### 1.3.2 添加第三方平台 SDK（注意：信息流广告无需添加第三方平台 SDK）

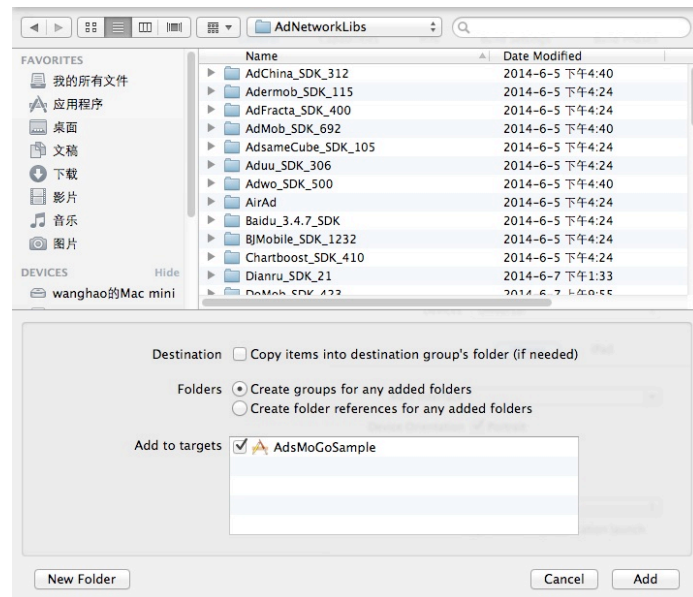
打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)如

下图：





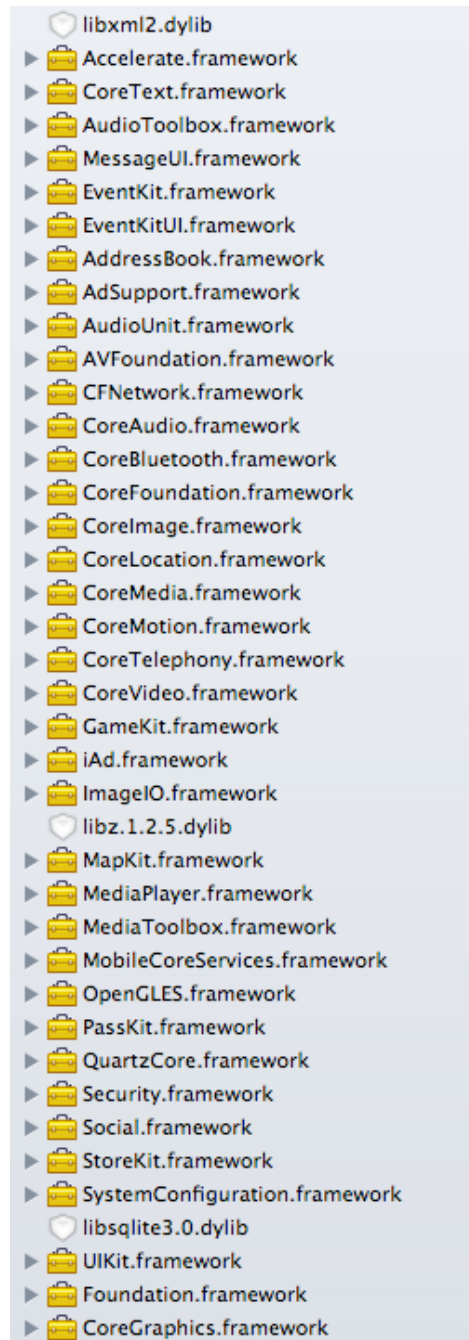
选择您所需的第三方平台 SDK ( 第三方 SDK 文件路~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs )



确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 及适配器添加到工程中。

### 1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework , 如需要各个平台的 framework 请参照: 如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档



### 1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明

芒果建议使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 appstore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。



## 1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏

### 1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明

开屏广告在 v1.4.0 中提供 SDK 平台聚合开屏广告，旧版开屏（v1.3.3 - v1.3.9）中的开屏广告 (AdMoGoSplash、AdMoGoSplashDelegate) 在 v1.4.0 不再支持，自售广告中的开屏广告可以继续使用。

初始化及请求开屏：

```
//建议在
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
*)launchOptions;
回调方法中初始化开屏广告对象，并设置当前的keyWindow给开屏广告对象
。初始化需要设置的参数有三个，分别是 Appkey、delegate和window对象。
// 参数说明：
// appkey：芒果ID
// delegate:AdMoGoSplashAdsDelegate实现对象
//window:当前app的window对象
AdMoGoSplashAds *splashAds = [[AdMoGoSplashAdsalloc] initWithAppKey:appkey
adMoGoSplashAdsDelegate:self
window:self.window];
[splashAds requestSplashAd];
//开始请求开屏广告方法
- (void)requestSplashAd;
```

注：由于开屏广告是在程序刚启动时展示，所以在第一次启动时未能展示出广告是正常的，一般情况会在之后的启动中展示出来。

AdMoGoSplashAdsDelegate 说明：



```
// 返回需要展示的开屏的viewController，此方法必须实现
- (UIViewController *)adsMoGoSplashAdsViewControllerForPresentingModalView;
//iPhone5中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhone5Image;
//iPhone4及以下中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhoneImage;
//iPadLandscape模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadLandscapeImage;
//iPadPortrait模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadPortraitImage;
// 开屏请求成功
- (void)adsMoGoSplashAdsSuccess:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
// 开屏请求失败
- (void)adsMoGoSplashAdsFail:(AdMoGoSplashAds *)splashAdswithError:(NSError *)err;
//开屏轮空回调
- (void)adsMoGoSplashAdsAllAdFail:(AdMoGoSplashAds *)splashAdswithError:(NSError *)err;
- (void)adsMoGoSplashAdsWillPresent:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsDidPresent:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsWillDismiss:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
- (void)adsMoGoSplashAdsDidDismiss:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
// 开屏广告完成
- (void)adsMoGoSplashAdsFinish:(AdMoGoSplashAds *)splashAds;
/*返回芒果开屏广告的显示方式,可以设置居上、居下和全屏*/
- (SplashAdShowType)adMoGoSplashShowType;
//可以不实现，默认以全屏显示
/*返回芒果自主、自售广告尺寸*/
- (CGRect)adMoGoSplashAdSize;
// 仅在芒果自主、自售广告中使用
//可以不实现，默认返回设置的自主、或自售广告物料，
//ipad 屏幕适配 (旋转相关)
//设备旋转 需更换开屏广告的default图片
- (NSString *)adsMoGoSplash:(AdMoGoSplashAds *)splashAd
OrientationDidChangeGetImageName:(UIInterfaceOrientation)interfaceOri;
// 仅在芒果自售广告中使用
//如果已展示广告旋转的过程需要调整广告的位置
```



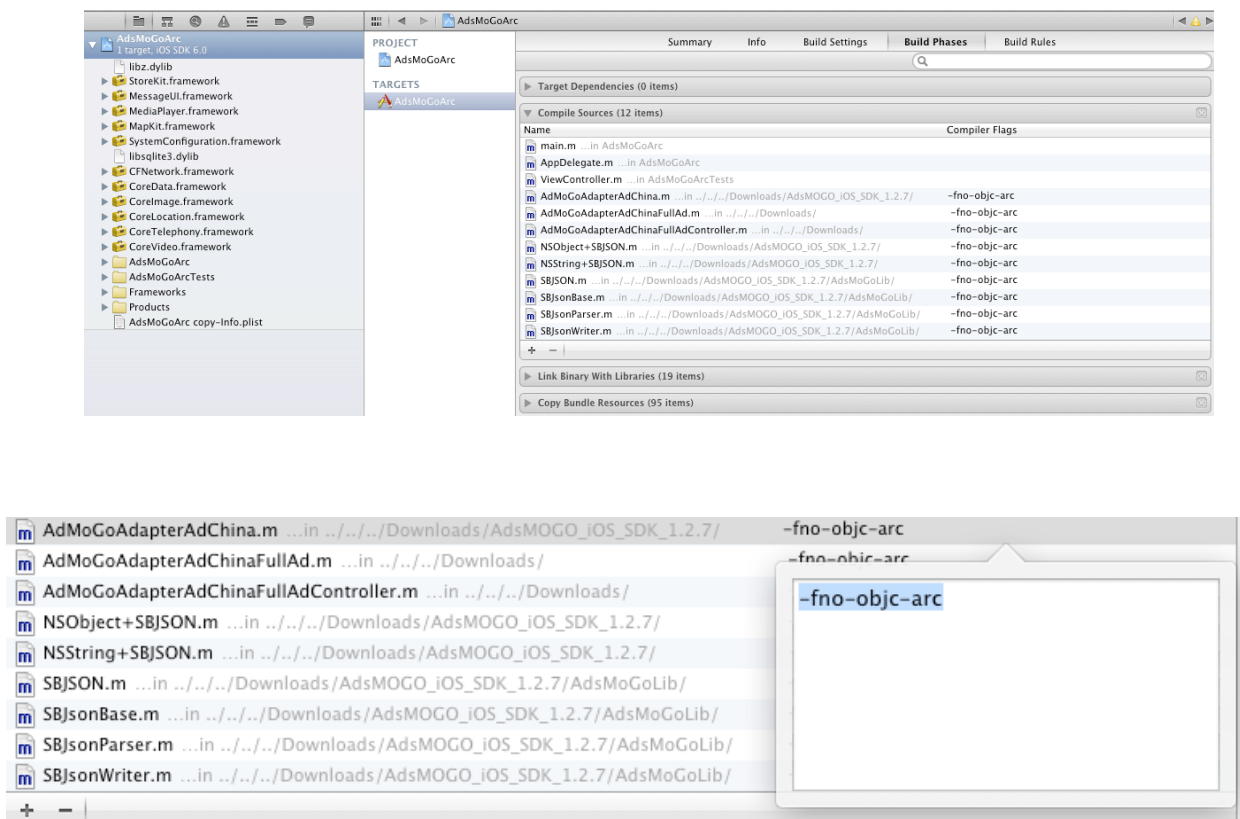
### 1.4.2 芒果日志控制

在你的工程中 AppDelegate 中添加头文件#import "AdMoGoLogCenter.h"。添加如下代码开启日志打印：

```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

### 1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在一个 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina（易传媒）为例，见下图：



|                                                                        |               |
|------------------------------------------------------------------------|---------------|
| AdMoGoAdapterAdChina.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/    | -fno-objc-arc |
| AdMoGoAdapterAdChinaFullAd.m ...in ../../Downloads/                    | -fno-objc-arc |
| AdMoGoAdapterAdChinaFullAdController.m ...in ../../Downloads/          | -fno-objc-arc |
| NSObject+SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/         | -fno-objc-arc |
| NSString+SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/         | -fno-objc-arc |
| SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/       | -fno-objc-arc |
| SBJsonBase.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/   | -fno-objc-arc |
| SBJsonParser.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/ | -fno-objc-arc |
| SBJsonWriter.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/ | -fno-objc-arc |

#### 1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

配置完广告平台后，选择SDK下载，点击 [ 离线配置文件下载 ] ,下载的文为.config

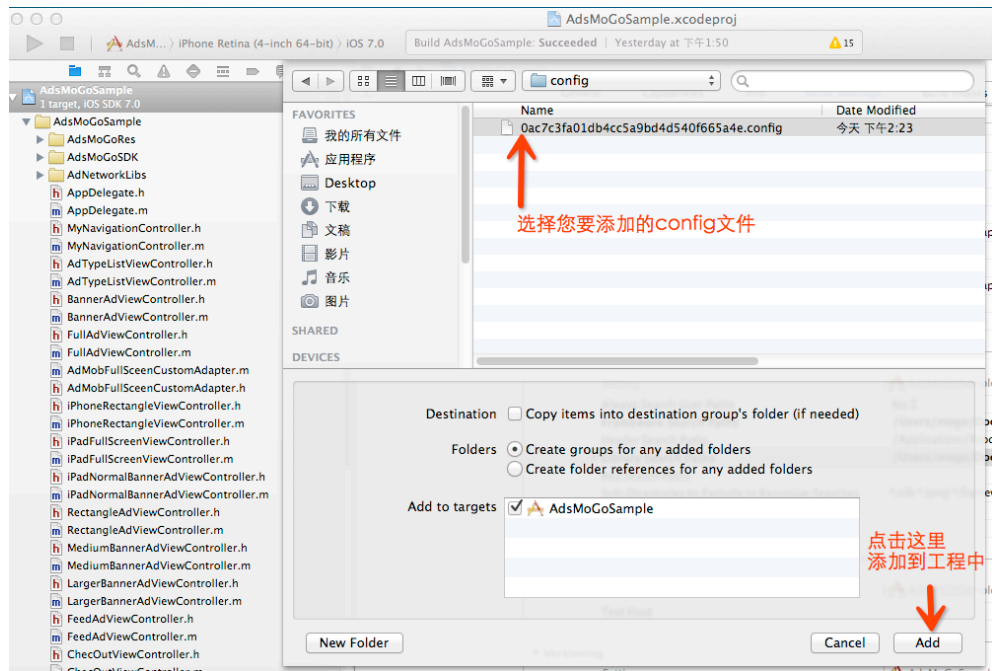
如下 图所示：



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config

到 xcode 工程中。如下图：



## 2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : [help@adsmogo.com](mailto:help@adsmogo.com)

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块 : <http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>