

AdsMOGO

iOS SDK 插屏+视频

植入流程及使用方法



目录

1.iOS SDK 植入流程	. 1
1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本	
1.2 添加芒果 SDK	. 1
1.3 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK	. 4
1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示全插屏视频广告	. 6
2. 联系芒果	13



1.iOS SDK 植入流程

1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xode5;芒果的SDK支持iOS v4.3 及以上系统;某些单一平台SDK支持iOS v6.0 及以上系统。

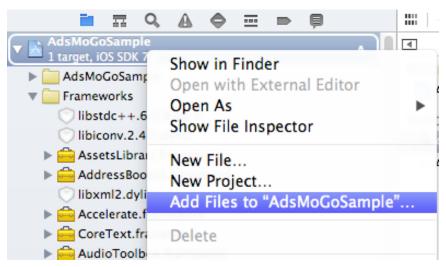
1.2 添加芒果 SDK

1.2.1 添加 SDK

SDK 目录文件文档说明:

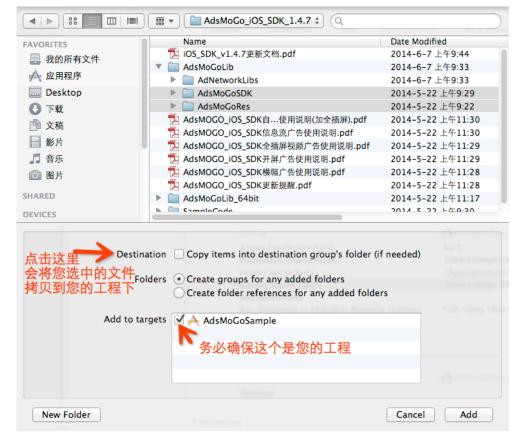
AdsMoGoLib	芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK	芒果 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoRes	芒果资源文件
AdsMoGoLib/AdNetworkLibs	各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib_64bit	芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK

打开您的 Xcode 工程,右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程 名称),如下图:





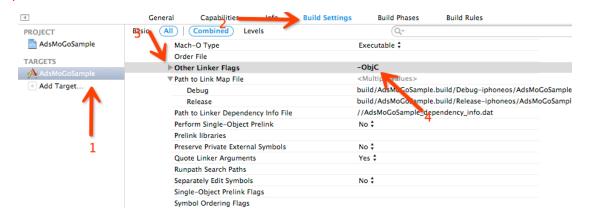




确保 Add To Targets 勾选相应的 target,点击 Add 将其添加到工程中。

1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件,选择 Build Settings 标签页,找到 Linking 下面的 Other Linker Flags,添加参数-ObjC。如下图(注意首字母和最后一个字母是大写字母,不添加这个运行会有崩溃):





1.2.3 添加芒果静态库所需 framework

如下图所示:

Name
libz.dylib
libsqlite3.0.dylib
AVFoundation.framework
AudioToolbox.framework
AdSupport.framework
CFNetwork.framework
CoreGraphics.framework
CoreLocation.framework
CoreMedia.framework
CoreTelephony.framework
CoreText.framework
EventKit.framework
EventKitUI.framework
German Foundation.framework
ApKit.framework
AmediaPlayer.framework
AmessageUI.framework
a QuartzCore.framework
Security.framework
StoreKit.framework
SystemConfiguration.framework
Garage UlKit.framework
_



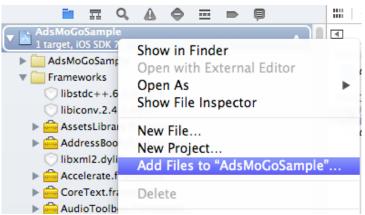
1.3 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

1.3.1 在三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

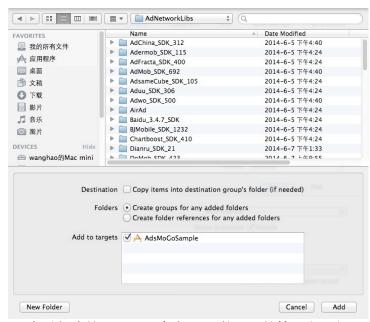
点击您注册的 App—广告平台管理,选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。第三方广告平台的注册方法,请联系各个平台。

1.3.2 添加第三方平台 SDK

打开您的 Xcode 工程,右键点击您的 Xcode 工程,选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称),如下图:



选择您所需的第三方平台 SDK (第三方 SDK 文件路径~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs):



确保 Add To Targets 勾选相应的 target,点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 添加到工程中。

1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework , 如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档



libxml2.dylib Accelerate.framework AudioToolbox.framework MessageUI.framework EventKit.framework EventKitUI.framework AddressBook.framework AdSupport.framework AudioUnit.framework AVFoundation.framework CFNetwork.framework CoreAudio.framework CoreBluetooth.framework CoreFoundation.framework Corelmage.framework CoreLocation.framework CoreMedia.framework CoreMotion.framework CoreTelephony.framework CoreVideo.framework GameKit.framework iAd.framework ImagelO.framework libz.1.2.5.dylib MapKit.framework MediaPlayer.framework MediaToolbox.framework MobileCoreServices.framework OpenGLES.framework 🔓 PassKit.framework QuartzCore.framework Security.framework Social.framework StoreKit.framework GystemConfiguration.framework libsglite3.0.dylib UIKit.framework Foundation.framework CoreGraphics.framework

注:使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告;某些广告点击后是加载内置 AppStore,模拟器没有这个功能,会导致点击后没有点击效果。

0



1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示全插屏视频广告

AdsMOGO SDK1.4.7 之后,全插屏 2.0。

1.4.1.快速使用

快速使用是指通过最少的代码即可正常请求展示全插屏广告。 使用方式:

```
//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
  @implementationAdsMogoInterstitialSampleViewController
  - (void)viewDidLoad
  [superviewDidLoad];
  //设置AppKey
  [AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"];
  //初始化(必须先设置默认的AppKey才能通过此方法初始化SDK)
  [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] initDefaultInterstitial];
  /**
  *进入展示时机
  *当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
  *通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不
  能立即展示
  *广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广
  告。
  */
  - (void)showInterstitial{
  [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] interstitialShow:YES];
  }
  /**
  *退出展示时机
  *如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等
  待广告展示的
  *时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
  */
  - (void)cancelShow{
  [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] interstitialCancel];
  }
```



注:您可以在任何位置使用此方式初始化全插屏并展示全插屏广告。上述代码是以 UIViewController为例,您也可以在AppDelegate中用同样的方式启动SDK。

1.4.2 进阶使用

进阶使用方式是可以让您使用获得广告当前展示的状态,设置用于展示的默认ViewController,使用多个AppKey等功能。

A.设置当前ViewController

//设置AppKey [AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"]; //设置当前ViewController(可选,推荐),用于展示全屏广告 [AdMoGoInterstitialManagersetRootViewController:self];

注:由于大部分广告平台需要基于当前的ViewController才能展示广告,那么如果您没有设置默认的ViewController,SDK会智能选择ViewController展示广告。如果您设置了此参数,SDK会优先选择此参数用于广告的展示。

B. 获取当前广告的通知

如果需要获取当前广告的状态,需要通过设置delegate来实现,具体方式如下:

首先,您需要在类中实现 "AdMoGoInterstitialDelegate" 协议;

然后,通过+(void)setDefaultDelegate:(id)delegate;设置代理对象:

//设置AppKey

[AdMoGoInterstitialManagersetAppKey:@"your app key"];

//设置Delegate(可选)

[AdMoGoInterstitialManagersetDefaultDelegate:self];

最后实现代理方法获得当前广告展示、关闭等通知:



```
返回广告rootViewController
*/
- (UIViewController *)viewControllerForPresentingInterstitialModalView;
全屏广告将要展示
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdWillPresent;
/*
全屏广告消失
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdDidDismiss;
/**
*广告过期
*是否立即重新轮换广告
*return YES-->立即轮换 NO-->等待下一次进入展示机会轮换
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdDidExpireAd;
/*
全屏广告浏览器展示
*/
- (void)adsMoGoWillPresentInterstitialAdModal;
/*
全屏广告浏览器消失
*/
- (void)adsMoGoDidDismissInterstitialAdModal;
*芒果全屏关闭按钮被点击
*return YES/NO 来确定是否可关闭 default YES
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdClosedButtonTap;
/*
芒果广告关闭
*/
- (void)adsMogoInterstitialAdClosed:(BOOL)isAutoClose;
- (BOOL)interstitialShouldAlertQAView:(UIAlertView *)alertView;
- (BOOL)isFullScreen;
```



1.4.3.在应用中使用多个 AppKey

上面的使用方式都是基于仅适用一个AppKey而言,如果您有使用多个AppKey的需求,您需要继续往下看,其中包括:

设置AppKey 设置Delegate 进入展示时机 离开展示时机

具体使用示例:

```
/*//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
//导入AdMoGoInterstitial.h
#import "AdMoGoInterstitial.h"
@implementationAdsMogoInterstitialSampleViewController
- (void)viewDidLoad
{
[superviewDidLoad];
//设置AppKey 并初始化配置
AdMoGoInterstitial *interstitialIns = [[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"];
//设置delegate
interstitialIns.delegate = self;
}
/**
*进入展示时机
*当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
*通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
*广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广告。
*/
- (void)showInterstitial{
[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] adMogoInterstitialByAppKey:@"your
app key"]interstitialShow:YES];
}
```



1.4.4 视频广告

SDK 版本 1.4.7 之后视频广告聚合功能的使用也发生了变化,简化后的使用流程和使用方式与全插屏非常相似。

初始化:

```
/**
*退出展示时机
*如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
*时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
*/
- (void)cancelShow{
[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance]
adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"] interstitialCancel];
}
```

//初始化视频广告

[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"];

进入展示时机:

//进入展示时机

[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"]interstitialShow:YES];

离开展示时机:

//离开展示时机

[[[AdMoGoInterstitialManagershareInstance] adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"] interstitialCancel];



//视频广告获取积分回调

-(void)onVideoReward:(NSString*)adName reward:(int)reward;

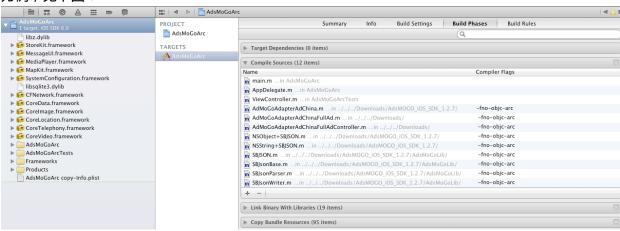
1.4.5 芒果日志控制

在你的工程 AppDelegate 中添加头文件#import "AdMoGoLogCenter.h",添加如下代码开启日志打印:

[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLeveFlag:AdMoGoLogTemp];

1.4.6 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在 ARC 工程中使用芒果 SDK,需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中,找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件(名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件,其中 xxxx 是平台名)和平台使用的类库非 ARC 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina(易传媒)为例,见下图:







AdMoGoAdapterAdChina.min///Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAd.min///Downloads/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAdController.min//Downloads/	-fno-objc-arc
NSObject+SBJSON.min//Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
NSString+SBJSON.min///Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
SBJSON.min//Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonBase.min///Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonParser.min///Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonWriter.min///Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc

1.4.7 配置离线文件 "mogoID.config" (可选)

功能简介:

在芒果网站配置好广告平台后,可以下载对应的广告配置离线文件,导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用,手机与芒果服务器信息交互异常,无法获取广告 配置时,即可调用离线文件,以便实现正常展示广告。

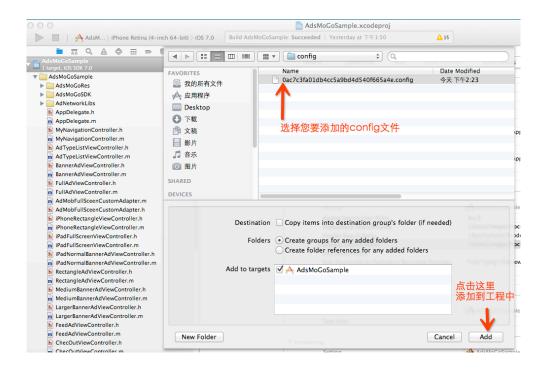
使用方法:

配置完广告平台后,选择SDK下载,点击[离线配置文件下载],下载的文件格式为.config,如下图所示:



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的 xcode 工程名称)。

找到您下载的 xxx.config 文件,确保 AddTotargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config 到 xcode 工程中。如下图:





2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问,请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email: help@adsmogo.com QQ: 1346883530/1976719507

TEL: 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块:http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx