

# AdChina iOS SDK 嵌入说明 v3.1.2

Copyright © 2014 AdChina, Inc.

All Rights Reserved.

## 修订记录

\*类别：A – 增加 M – 修改 D – 删除

日期	版本号	类别	描述
2012/05/23	V1.0.0	A	新建
2013/07/11	V2.6.5	M	版本更新
2013/10/28	V3.0.0	M	增加插屏广告
2013/11/04	V3.0.1	M	增加对麦克风传感器支持
2013/11/21	V3.0.2	M	优化距离传感器
2013/01/14	V3.0.3	M	非功能改动，仅与 Android 版本保持一致
2014/03/14	V3.1.0	M	增加 Framework 导入文件：  libconv.2.4.0.dylib  libsqlite3.0.dylib  libstdc++6.0.9.dylib
2014/03/25	V3.1.1	M	版本升级
2014/04/22	V3.1.2	M	1. 明确说明全/插屏广告应该在成功请求到广告之后再调用展示广告方法，否则应用程序会出现黑屏现象  2. 增加设置 Landing Page 工具条默认伸缩状态接口

## 目录

1. 适用版本 .....	4
2. 广告类型 .....	4
通栏广告(Banner) .....	4
全屏广告(Full Screen) .....	5
插屏广告(Interstitial) .....	6
视频前贴片广告(Video) .....	7
3. AdChina iOS SDK 嵌入开发说明 .....	8
嵌入前的准备工作 .....	8
通栏广告流程 .....	11
通栏广告的接入 .....	12
全屏/插屏/视频前贴流程 .....	13
全屏广告的接入 .....	14
插屏广告的接入 .....	15
视频前贴片广告的接入 .....	16
4. 进阶设置技巧 .....	17
通栏广告(Banner)设置技巧 .....	17
全屏广告设置技巧 .....	17
插屏广告设置技巧 .....	17
视频广告设置技巧 .....	17
LBS 广告设置技巧 .....	18
Landing Page 工具条展开状态设置 .....	18
更多信息 .....	19

## 1. 适用版本

本文档介绍了 AdChina 基于 iOS 平台的广告 SDK 的嵌入方式和使用规范, 适用于 iOS 5.0 以上版本。

## 2. 广告类型

AdChina iOS SDK3.0.2 提供给开发者四种接入广告形式:

1. 通栏广告(Banner)
2. 全屏广告(FullScreen)
3. 插页广告(Interstitial)
4. 视频前贴片广告(Video)

### 通栏广告(Banner)

- 使用场景: 通栏广告(Banner)是位于屏幕顶部或底部任意一处, 横向贯穿整个屏幕的广告条, 适用任何类型的媒体。
- 支持的物料尺寸:

	In-APP	Wap
支持的尺寸	6.4:1	6:1

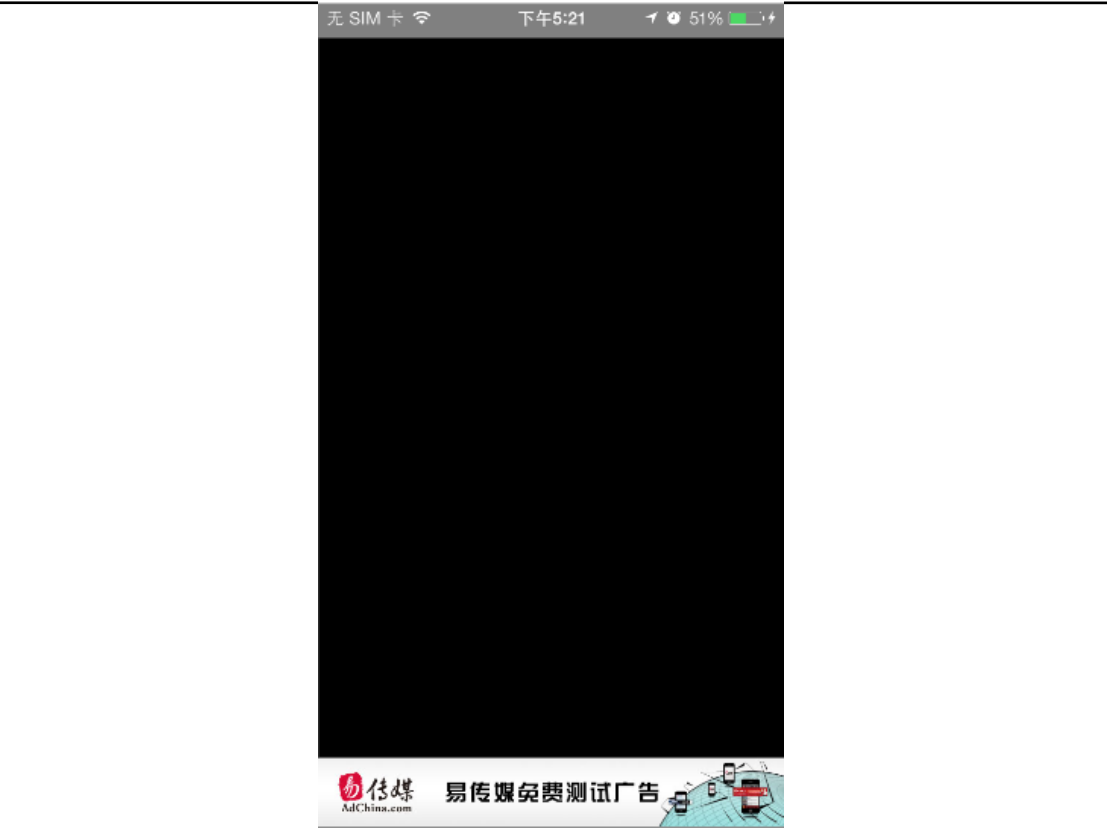
(手机)

	In-APP
支持的尺寸	8:1

(平板)

**注:** In-APP/Wap 通栏广告为自适应广告, SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式: jpg、png、gif、Html5
- 其他说明: Banner 广告允许开发者设置 30 秒以上(低于 30 秒将接不到广告)的本地刷新时间, 也可停止刷新便于聚合 SDK 控制。



## 全屏广告(Full Screen)

- 使用场景：建议在手机应用启动时的 Loading 页面、页面之间跳转、页面缓冲时加载全屏广告。
- 支持的物料尺寸：

	In-APP
支持的尺寸	4:3 3:4 5:3 3:5

注：In-APP 全屏广告为自适应广告，SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式：jpg、png、gif
- 其他说明：全屏广告的展示时间为 5 秒，倒计时归零后广告自动关闭。



### 插屏广告(Interstitial)

- 使用场景：适合游戏、图书/杂志类媒体。建议在游戏回合结束、暂停、APP 前后台切换，图书/杂志章节切换时弹出。
- 支持的物料尺寸：

	In-APP
支持的尺寸	4:3 3:4 5:3 3:5

注：In-APP 全屏广告为自适应广告，SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式：jpg、png、gif、Html5
- 其他说明：需要用户点击广告页右上角的关闭按钮来关闭广告页。



### 视频前贴片广告(Video)

- 使用场景：视频类应用播放正片前。(非视频类应用不能接视频前贴广告，否则视频无效请求，不予结算)
- 支持的物料格式：MP4
- 其他说明：展示时间通常为 5 秒、15 秒、30 秒，并且在播放完成或用户关闭时消失。

	In-APP
支持的尺寸	3:2, 4:3, 20:11



### 3. AdChina iOS SDK 嵌入开发说明

以下内容将指导您如何添加 AdChina iOS SDK 到您的项目中，前提是假定您已熟悉 XCode 的基本操作。文中代码片段主要以 iPhone 为例，Sample 代码为 iPhone/iPad 兼容版本的代码。

#### 嵌入前的准备工作

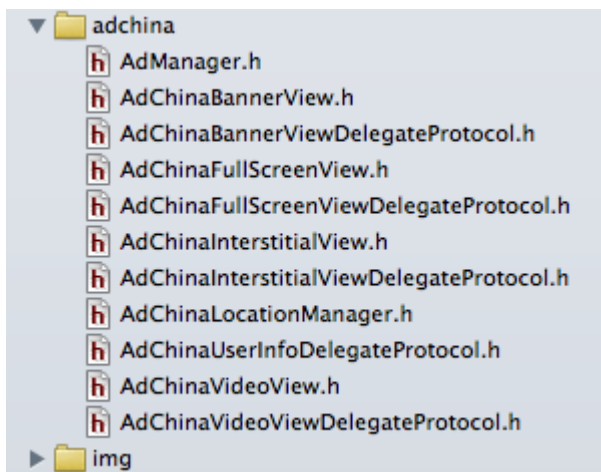
##### 操作 1. 获取 AdChina iOS SDK 及 Ad Space ID

请访问 AdChina 官网 <http://mobile.adchina.com> 注册并获取 AdChina iOS SDK 以及广告位 ID。



## 操作 2. 在项目中添加 AdChina iOS SDK

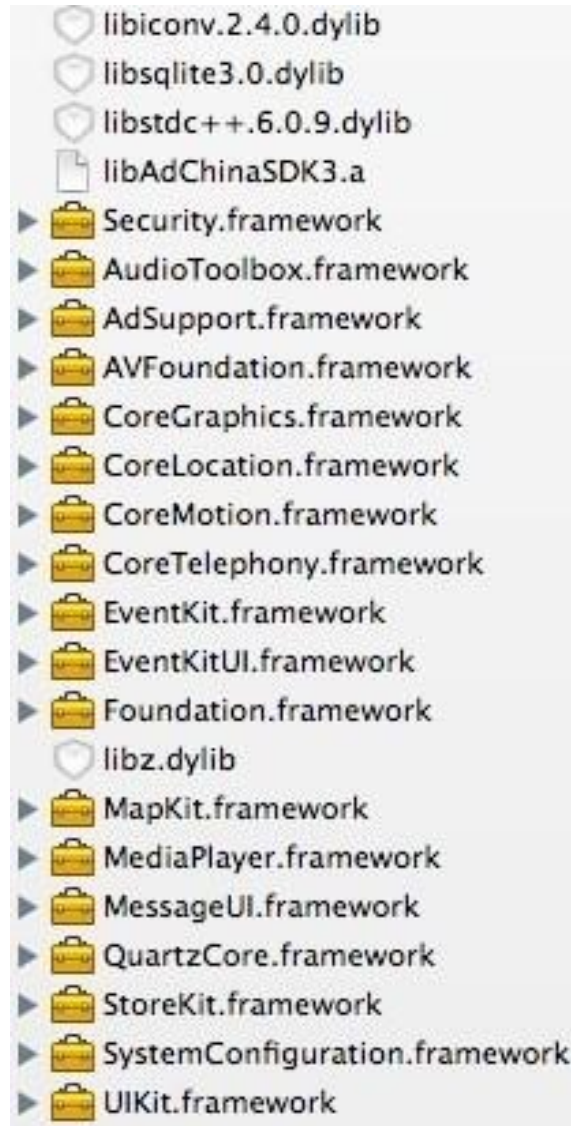
将 AdChina 文件夹（位于 Sample 项目内）添加到您的项目中



## 操作 3. 在项目中添加所需的 framework

- ✓ 将 AudioToolbox.framework、AVFoundation.framework、CoreGraphics.framework、CoreLocation.framework、CoreMotion.framework、CoreTelephony.framework、EventKit.framework、EventKitUI.framework、Foundation.framework、libz.dylib、MapKit.framework、MediaPlayer.framework、MessageUI.framework、QuartzCore.framework、StoreKit.framework、SystemConfiguration.framework、UIKit.framework、libiconv.2.4.0.dylib、libsqlite3.0.dylib、libstdc++6.0.9.dylib 添加到您的项目中

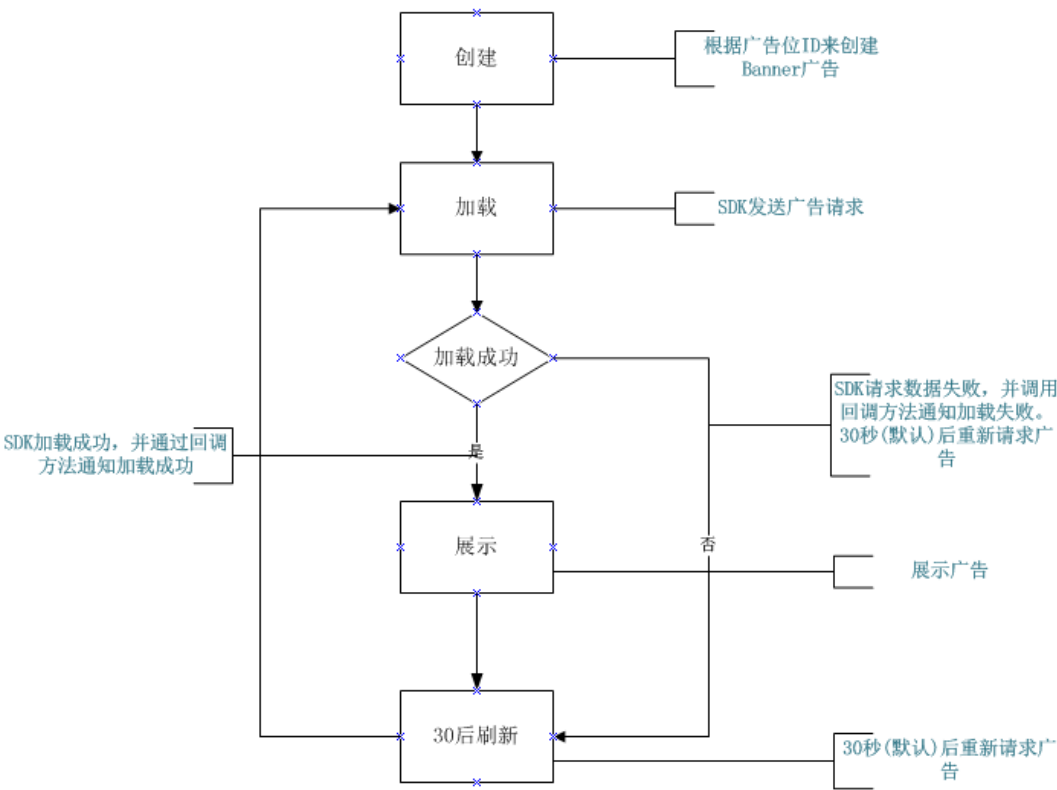
注：StoreKit.framework 及 AdSupport.framework 为 ios6.0 特有的库，在添加的时候请设为 optional，另如您的 xcode 版本过低，未找到 StoreKit.framework，请更新 xcode。如有其他问题请联系 AdChina 客服，联系方式参照文档最后“更多信息”。



- ✓ 项目文件 -> TARGETS -> Build Settings -> Architectures -> Valid Architectures ->  
 选择 armv7 armv7s 删除 arm64 (当未选择 arm64 时, 该步骤可忽略)

Additional SDKs	
Architectures	Standard architectures (armv7, armv7s, arm64) - \$(ARCHS_STANDARD) ⬆
Base SDK	Latest iOS (iOS 7.1) ⬆
Build Active Architecture Only	No ⬆
Supported Platforms	iOS ⬆
Valid Architectures	armv7 armv7s

通栏广告流程



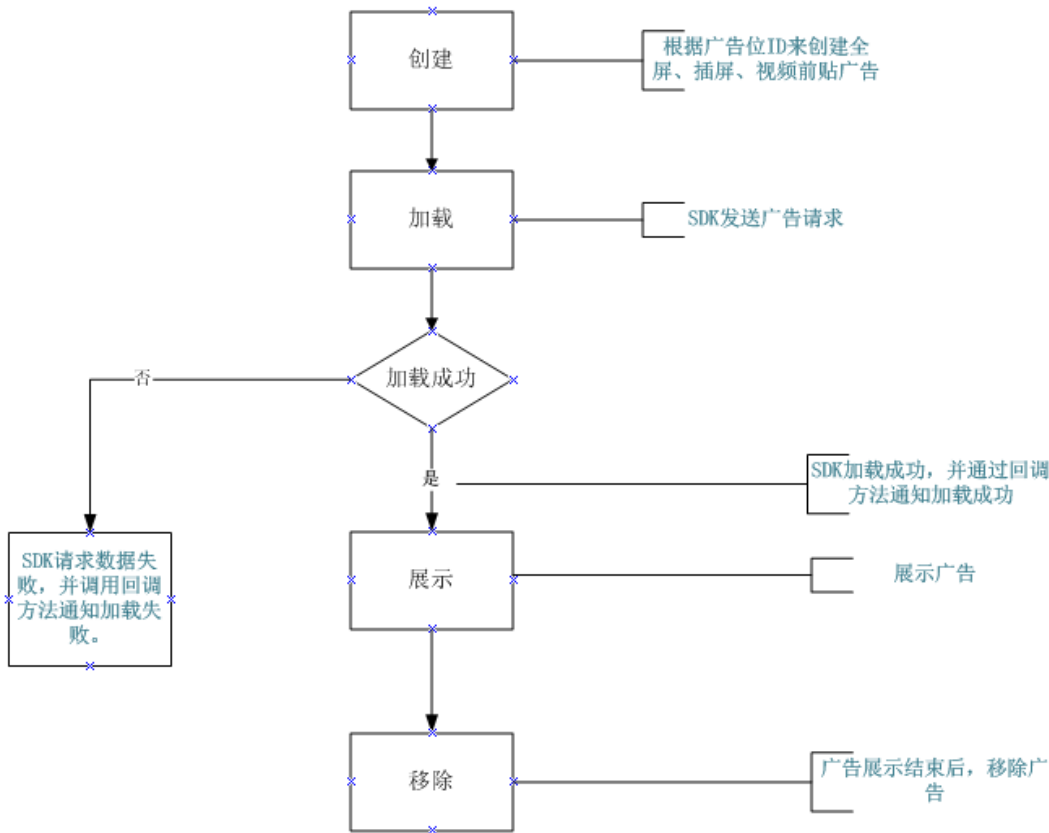
## 通栏广告的接入

```
@interface BannerAdViewController: UIViewController
<AdChinaBannerViewDelegate> {
    AdChinaBannerView *bannerAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调函数的代理、广告尺寸来创建Banner广告
    bannerAd = [AdChinaBannerView
                requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
                delegate:self
                adSize:BannerSizeDefault];
    // 设置广告位置、刷新闻隔并添加到界面上
    CGSize bannerViewSize = BannerSizeDefault;
    [self.banner
    setOrigin:CGPointMake((self.view.frame.size.width-bannerViewSize.width)/2,self.view.f
    rame.size.height-bannerViewSize.height)];
    [bannerAd setRefreshInterval:30];
    [self.view addSubview:bannerAd];
}

//回调接口代理 AdChinaBannerViewDelegate
//点击回调函数
- (void)didClickBanner:(AdChinaBannerView *)adView;
//展示回调函数
- (void)didReceiveAd:(AdChinaBannerView *)adView;
//展示错误回调函数 (void)didFailedToReceiveAd:(AdChinaBannerView
*)adView;
// 点击进入landingPage, 退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
```

# 全屏/插屏/视频前贴流程



## 全屏广告的接入

```
@interface FullScreenAdViewController: UIViewController
<AdChinaFullScreenViewDelegate> {
    AdChinaFullScreenView *fullScreenAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理来创建全屏广告，并添加到界面上
    fullScreenAd = [AdChinaFullScreenView
                    requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
                    delegate:self];
}

//回调接口代理 AdChinaFullScreenViewDelegate
//接收全屏成功代理函数。注：请务必在广告请求成功后再展示广告，否则应用会出现
//短暂的黑屏的现象，直到广告请求成功为止
- (void)didGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView {
    [self.view addSubview:fullScreenAd];
}

//接收全屏广告失败代理函数
- (void)didFailToGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
// 点击全屏回调函数
- (void)didClickFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
//全屏展示结束回调函数
- (void)didFinishWatchingFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
```

## 插屏广告的接入

```
@interface InterstitialViewController: UIViewController
< AdChinaInterstitialViewDelegate> {
    AdChinaInterstitialView *interstitialAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理来创建插屏广告，并添加到界面上
    interstitialAd = [AdChinaInterstitialView
        requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
        delegate:self];
}

//插屏广告代理AdChinaInterstitialViewDelegate
//接收插屏成功代理函数。注：请务必在广告请求成功后再展示广告，否则应用会
//出现短暂的黑屏的现象，直到广告请求成功为止

- (void)didGetInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView{
    [self.view addSubview: interstitialAd];
}

//接收插屏失败代理函数
- (void)didFailToGetInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView;
//关闭插屏代理函数
- (void)didCloseInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
//点击插屏代理回调函数
- (void)didClickInterstitialView:(AdChinaInterstitialView *)adView;
```

## 视频前贴片广告的接入

```
@interface VideoAdViewController: UIViewController
<AdChinaVideoViewDelegate> {
    AdChinaVideoView *videoAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理、是否下载完自动播放来创建视频广告
    videoAd = [AdChinaVideoView
        requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
        delegate:self
        autoPlay:YES];
    // 设置视频广告位置，并添加到界面上
    videoAd.frame = CGRectMake(0, 0, 320, 320/4*3)];
    videoAd.center = self.view.center;
    [self.view addSubview:videoAd ];
}

//前贴片广告代理AdChinaVideoViewDelegate
//接收广告成功代理函数
- (void)didGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//接收广告失败代理函数
- (void)didFailToGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//关闭广告代理函数
- (void)didCloseVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
//点击前贴片代理回调函数
- (void)didClickVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//前贴片播放结束代理回调函数
- (void)didFinishWatchingVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
```



## 4. 进阶设置技巧

### 通栏广告(Banner)设置技巧

如果您希望仅在广告获取成功的情况下添加广告,可以在代理函数 `didReceiveAd` 里添加广告 (广告获取失败时将稍后继续请求, 直到成功获取广告时才展示出来)。

```
- (void)didReceiveAd:(AdChinaBannerView *)adView {  
    [self.view addSubview:adView];  
}
```

### 全屏广告设置技巧

如果您不希望全屏广告获取失败时也显示加载界面,可以在成功获取全屏广告时才将它添加到界面上。

```
- (void)didGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)fsView {  
    [self.view addSubview:fsView];  
}
```

### 插屏广告设置技巧

如果您不希望插屏广告获取失败时也显示加载界面,可以在成功获取插屏广告时才将它添加到界面上。您还可以将关闭按钮 `adchina_closeButton.png` 替换成您自己的图片 (同名同尺寸)。

```
- (void) didGetInterstitialAd:( AdChinaInterstitialView *)inView {  
    [self.view addSubview:inView];  
}
```

### 视频广告设置技巧

视频广告下载将会占用较长时间,建议您在下载完成时才将视频添加到界面上并开始播放。当用户点击导航栏的返回按钮时,建议您在界面即将消失时停止播放视频广告。

```
- (void)viewDidLoad {
    videoAd = [AdChinaVideoView
               requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
               delegate:self
               autoPlay:NO];
    videoAd.frame = CGRectMake(0, 0, 320, 320/4*3);
    videoAd.center = self.view.center;
}

- (void)didGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView {
    [self.view addSubview:adView];
    [adView startPlaying];
}
```

## LBS 广告设置技巧

AdChina 可以向您提供基于地理位置服务的广告以吸引用户。您可以在 main.m 里设置是否允许 AdChina SDK 获取地理信息，默认为允许，如果允许则无需任何设置。注意：如果您的程序能够获取地理信息，请设置关闭 AdChina 的位置服务，并通过以下代码实现 AdChinaUserInfoDelegate 把经纬度传给 AdChina。

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    [AdChinaLocationManager setLocationServiceEnabled:NO];
    ...
}

- (double)latitude { return newLocation.latitude; }
- (double)longitude { return newLocation.longitude; }
```

## Landing Page 工具条展开状态设置

通过如下接口，设置广告点击后跳转 Landing Page 页时，页面下方工具条默认展开状态。如果开发者不进行设置操作，默认 Landing Page 下方工具条为收起状态。

```
-(BOOL)application:(UIApplication*)application  
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions  
{  
    ...  
    // [AdManager setExpandLandingPageToolBar:YES];landingPage页面工具条默认  
    展开  
    [AdManager setExpandLandingPageToolBar:NO];//landingPage页面工具条默认收  
    起  
}
```

## 更多信息

如果需要得到更多信息，可以在 AdChina iOS SDK 的示例代码 **Sample** 中寻找答案（仅需关注您希望添加的广告类型对应的部分）。

如果您有其他任何问题，请随时联系我们：

QQ: 2914761625

电话: 021-62675588-636

邮箱: mobile\_publisher@adchina.com