



AdsMOGO

iOS SDK 横幅+自定义尺寸

植入流程及使用方法

目 录

1. iOS SDK 植入流程	1
1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本.....	1
1.2 在芒果后台注册 APP 获取芒果 ID 及添加芒果 SDK.....	1
1.2.1 注册 APP 获取芒果 ID	1
1.2.2 添加芒果 SDK	2
1.2.3 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项	3
1.2.4 添加芒果静态库所需 framework.....	3
1.3 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK.....	4
1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key.....	4
1.3.2 添加第三方平台 SDK	4
1.3.3 添加单一平台所需的 framework.....	5
1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明	6
1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示横幅广告、横幅手动轮换、自定义尺寸广告....	6
1.4.1 AdsMOGO SDK 横幅 API 说明.....	7
1.4.2 芒果日志控制	18
1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK.....	18
1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）	19
2. 芒果功能介绍	21
2.1 关闭广告.....	21
2.2 横幅广告轮换时间.....	21
2.3 过场效果.....	21
2.4 效果增强	22
2.5 位置获取	22
3. 常见问题解答	23
4. 联系芒果.....	25

1. iOS SDK 植入流程

1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0及以上系统。

1.2 在芒果后台注册 APP 获取芒果 ID 及添加芒果 SDK

1.2.1 注册 APP 获取芒果 ID

登陆芒果网站 www.adsmogo.com 后点击 App 管理 - 添加 App 如下图：



根据提示注册 App，注册完成后在第三步中显示您的 App 芒果 ID 如下图：



您还可以点击 App 管理从 App 列表找到您的 App，点击您的 App 在 App 配置界面左侧显示芒果 ID 如下图：



1.2.2 添加芒果 SDK

(1). 登录芒果后台，点击 <http://my.adsmogo.com/Apps/Download> 显示如下界面：

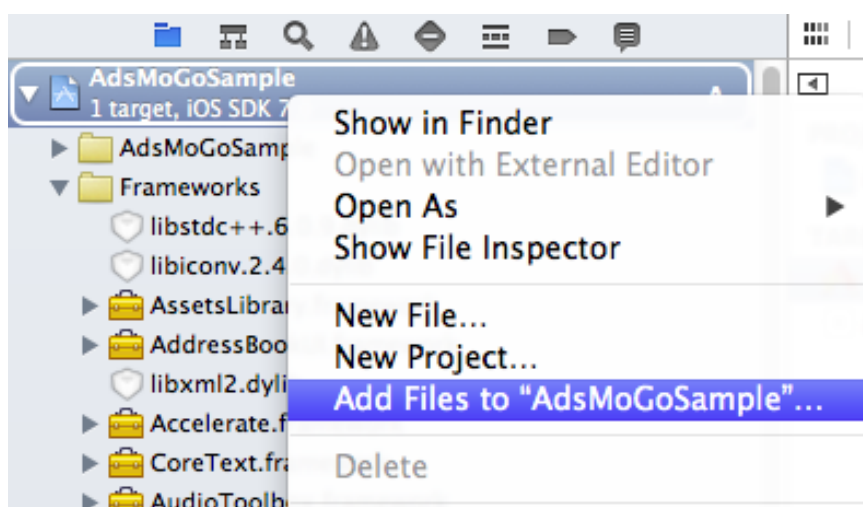


选择“芒果 iOS SDK” 点击下载 下载芒果 iOS SDK。

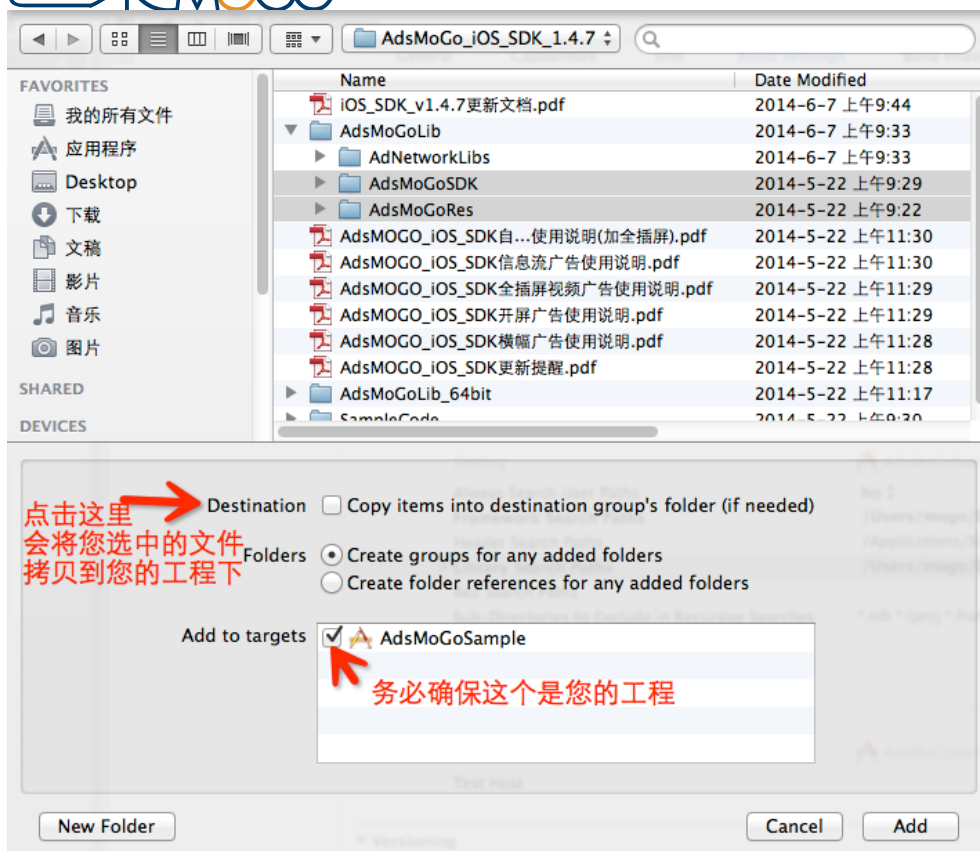
(2). 解压 iOS SDK，目录文件文档说明：

AdsMoGoLib	芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK	芒果 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoRes	芒果资源文件
AdsMoGoLib/AdNetworkLibs	各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib_64bit	芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK

(3). 打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)如下图：



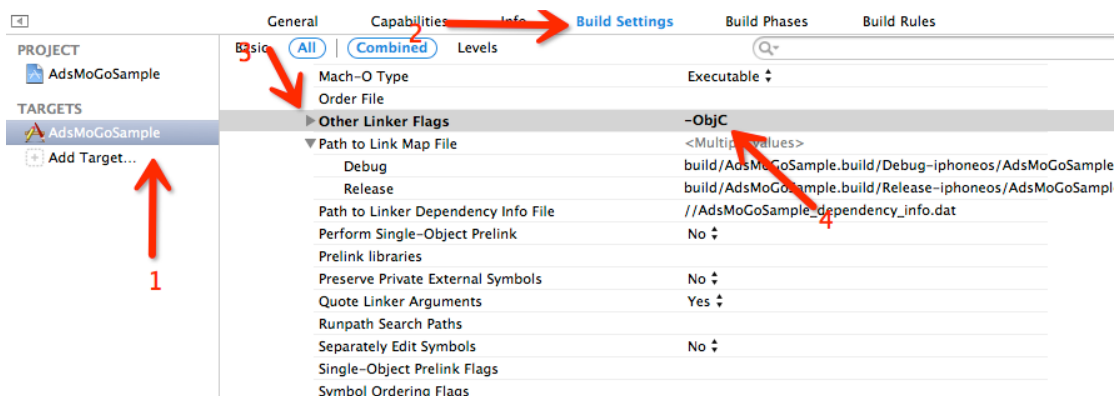
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹，如下图：



确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将其添加到工程中。

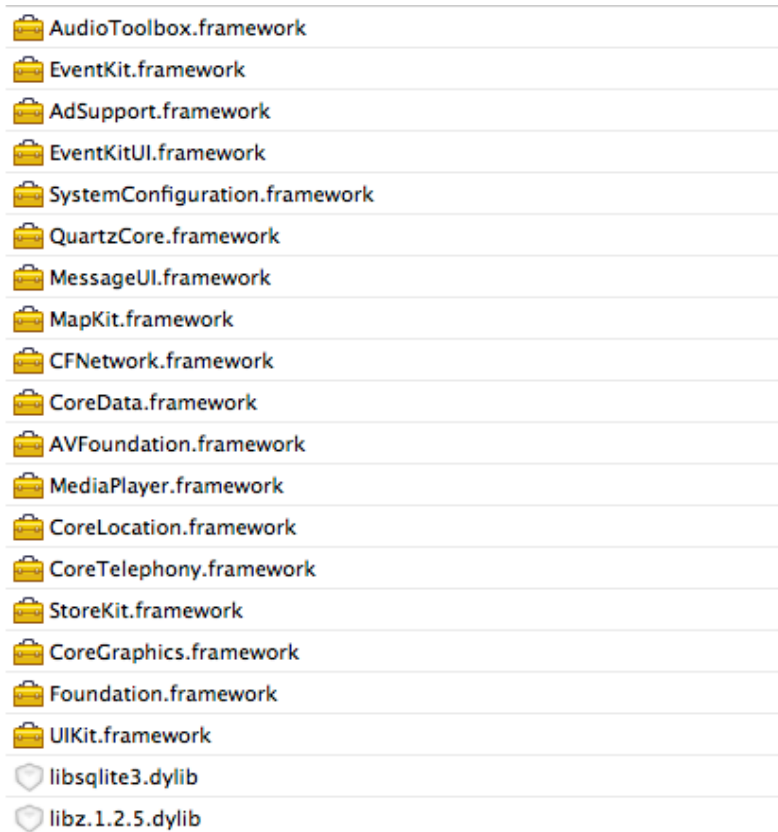
1.2.3 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件, 选择 Build Settings 标签页, 找到 Linking 下面的 Other Linker Flags, 添加参数-ObjC。如下图 (注意首字母和最后一个字母是大写字母, 不添加这个运行会有崩溃)



1.2.4 添加芒果静态库所需 framework

见下图 :



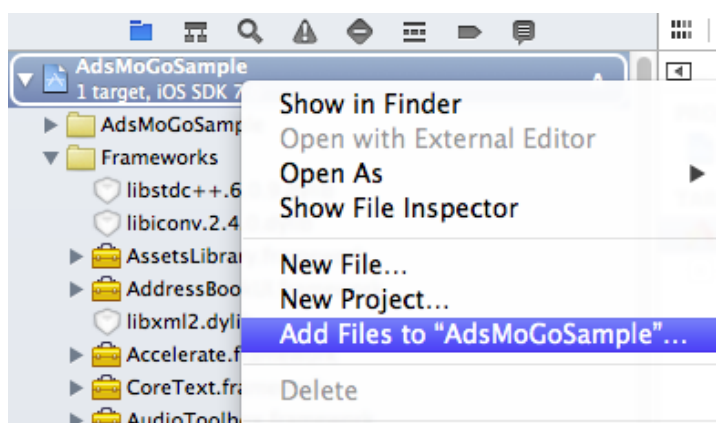
1.3 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

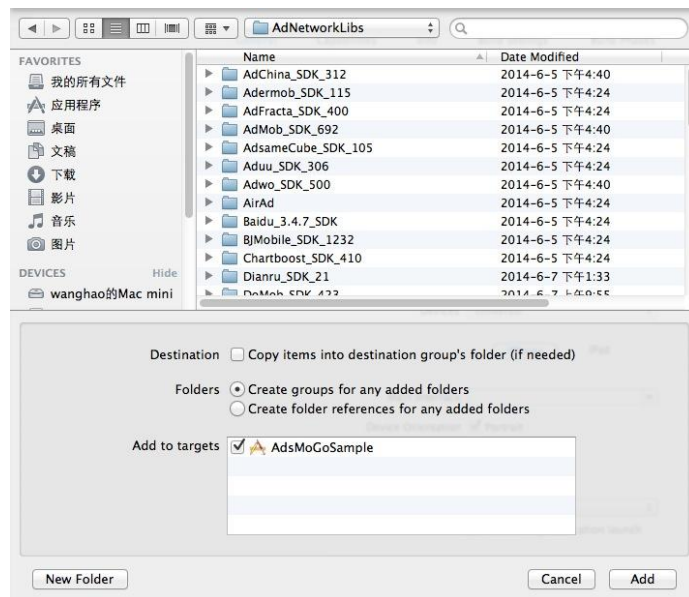
点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

1.3.2 添加第三方平台 SDK

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)如下图：



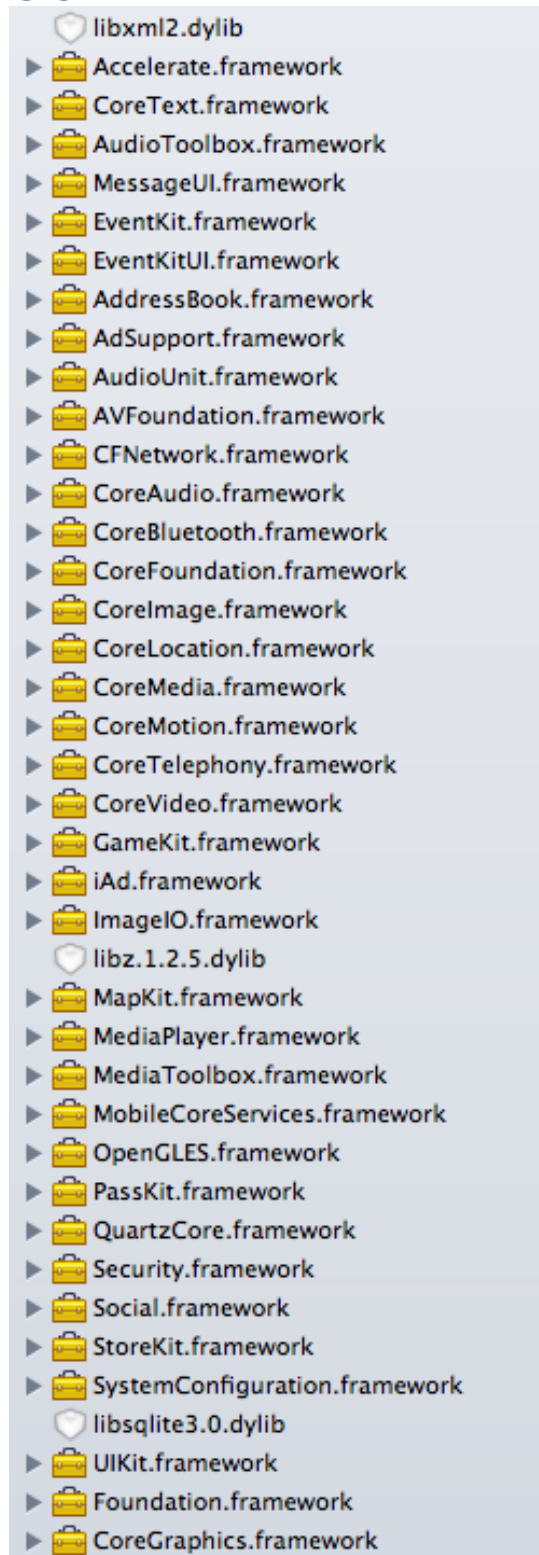
选择您所需的第三方平台 SDK（第三方 SDK 文件路径~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs）：



确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 及适配器添加到工程中。

1.3.3 添加单一平台所需的 framework

如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档。



1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明

芒果建议使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 AppStore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。

1.4 在程序中使用 AdsMOGO SDK 展示横幅广告、横幅手动轮换、自定义尺寸广告



1.4.1 AdsMOGO SDK 横幅 API 说明

(1). 初始化横幅广告

A. 使用自动轮转方式初始化横幅广告（默认自动刷新）

芒果SDK会根据您设置的横幅刷新时间自动地轮转广告，初始化方式如下：

在对应的文件中#import "AdMoGoDelegateProtocol.h" #import "AdMoGoView.h" #import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h"，添加AdMoGoDelegate、

AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate 的继承，同时定义 AdMoGoView 对象。并实现 AdMoGoDelegate、AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate 中定义的方法。比如要在 TestAdViewController 添加广告，可参考下面的代码片段：TestAdViewController.h

(参考Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/BannerAdViewController.h)

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "AdMoGoDelegateProtocol.h"
#import "AdMoGoView.h"
#import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h"

@interface BannerAdViewController :
    UIViewController< AdMoGoDelegate , AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate>{
    AdMoGoView *adView;
}
@property (nonatomic , retain) AdMoGoView *adView;
```

TestAdViewController.m (参考Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample /BannerAdViewController.m)

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    adView = [[AdMoGoView alloc]
        initWithAppKey:@"70745cc17a5341e3ba6fbe857703f6d7"
        adType:AdViewTypeNormalBanner
        adMoGoViewDelegate:self];
    adView.adWebBrowserDelegate = self;
    adView.frame = CGRectZero;
    [self.view addSubview:adView];
    [adView release];
}
```

手动轮转横幅后台配置:

请在App信息界面中，将横幅刷新时间设置为禁用。

文字广告样式

背景颜色*	<input type="text" value="#000000"/>	
文字颜色*	<input type="text" value="#FFFFFF"/>	
横幅刷新时间	<input type="text" value="禁用"/>	

相关代码使用:

在对应的文件中#import "AdMoGoDelegateProtocol.h" #import "AdMoGoView.h" #import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h", 添加AdMoGoDelegate、

AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate 的继承, 同时定义 AdMoGoView 对象。并实现 AdMoGoDelegate、AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate 中定义的方法。比如要在 TestAdViewController 添加广告, 可参考下面的代码片段: TestAdViewController.h

(参考Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/BannerAdViewController.h)

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "AdMoGoDelegateProtocol.h"
#import "AdMoGoView.h"
#import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h"

@interface BannerAdViewController :
    UIViewController<AdMoGoDelegate, AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate>{
    AdMoGoView *adView;
}
@property (nonatomic, retain) AdMoGoView *adView;
```

TestAdViewController.m (参考Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/BannerAdViewController.m)

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    adView = [[AdMoGoView alloc]
    initWithAppKey:@"70745cc17a5341e3ba6fbe857703f6d7"
    adType:AdViewTypeNormalBanner
    adMoGoViewDelegate:self
    isManualRefresh:YES];
    adView.adWebBrowserDelegate = self;
    adView.frame = CGRectZero;
    [self.view addSubview:adView];
    [adView release];
}

/**
 * 手动轮换广告 注意:此方法由开发者自行调用
 */
- (void)freshAd{
    if (adView) {
        [adView refreshAd];
    }
}
```

注1：调用refreshAd方法时，请确保广告初始化已完成，否则该方法不起作用。

如果需要在手动刷新模式下初始化后，立刻展示广告，建议在广告初始化完成的回调中。调用广告轮换的方法，轮换一次广告展示。

注2：refreshAd 调用一次会启动广告轮换一次。

如果广告在轮换过程中没有返回成功还是失败的状态，再次调用这个方法不会立刻轮换，需要等待当前的轮换完成，才能再次调用此方法轮换广告。

```
#pragma mark -
#pragma mark AdMoGoDelegate
/**
 *广告初始化完成
 */
- (void)adMoGoInitFinish:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告初始化完成");
    //广告初始化未完成时，调用refreshAd将不起作用
    [adView refreshAd];
}
```

注3：必须将轮换时间设置为禁用，并且将isManualRefresh设置为YES，才可以调用refreshAd

手动刷新横幅广告。

(2). 设置点击的AdMoGoDelegate中的ViewController 注意这个方法在banner中必须实现，否则点击可能会没有点击效果。

```
@implementation BannerAdViewController
@synthesize adView;

- (UIViewController *)viewControllerForPresentingModalView{
return self;
}
```

(3). 芒果横幅广告尺寸说明：

AdViewTypeNormalBanner	iPhone横幅 320 * 50 ; 320 * 48在横幅配置平台
AdViewTypeLargeBanner	iPad大横幅 728 * 90 ; 768 * 110在iPad专用配置平台
AdViewTypeMediumBanner	iPad小横幅 468 * 60 ; 508 * 80 在iPad专用配置平台
AdViewTypeRectangle	iPad矩形 300 * 250; 320 * 270 在iPad专用配置平台
AdViewTypeiPhoneRectangle	iPhone矩形 320*250 在横幅配置平台，只支持1.4.7以上SDK
AdViewTypeiPadNormalBanner	iPad兼容320*50 在iPad兼容中配置平台

注：以上芒果横幅广告尺寸只设置一个尺寸基准，各个平台返回的尺寸不一定都匹配这些尺寸，比如在iPad上请求

AdViewTypeLargeBanner这个尺寸的广告有些平台返回720*90或者728*110尺寸的广告。

(4). 设置横幅广告delegate：

```
/**
 *广告初始化完成
 */
- (void)adMoGoInitFinish:(AdMoGoView *)adMoGoView;

/**
 * 广告开始请求回调
 */
- (void)adMoGoDidStartAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告开始请求回调");
}

/**
 * 广告接收成功回调
 */
- (void)adMoGoDidReceiveAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告接收成功回调");
}

/**
 * 广告接收失败回调
 */
- (void)adMoGoDidFailToReceiveAd:(AdMoGoView
*)adMoGoViewdidFailWithError:(NSError *)error{
    NSLog(@"广告接收失败回调");
}

/**
 * 点击广告回调
 */
- (void)adMoGoClickAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"点击广告回调");
}

/**
 *自定义尺寸是否需要轮换
 */
- (BOOL)adMoGoCustomSizeAdRotateOrNot{
    return[YES/NO 是否需要轮换];
}

/**
 *自定义广告尺寸
 */
- (CGSize)adMoGoCustomSize{
    return[需要请求广告的尺寸];}

/**
```



(5). 设置芒果广告相对位置：

1.4.7 及以上芒果广告提供9个相对位置(上左、上中、上右;中左、中中、中右;下左下中，下右)的枚举

方便开发者设置广告位置（默认 是AdMoGoViewPointTypeCustom：用户自定义位置）

```
typedef NS_OPTIONS(NSUInteger, AdMoGoViewPointType) {  
  
    AdMoGoViewPointTypeTop_left    = 1 << 0,  
  
    AdMoGoViewPointTypeTop_middle  = 1 << 1,  
  
    AdMoGoViewPointTypeTop_right   = 1 << 2,  
  
  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_left = 1 << 3,  
  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_middle = 1 << 4,  
  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_right = 1 << 5,  
  
  
  
    AdMoGoViewPointTypeDown_left   = 1 << 6,  
  
    AdMoGoViewPointTypeDown_middle = 1 << 7,  
  
    AdMoGoViewPointTypeDown_right  = 1 << 8,  
  
    AdMoGoViewPointTypeCustom      = 1 << 9,  
  
};
```

使用以下方法相对位置

```
-(void)setViewPointType:(AdMoGoViewPointType)viewPointType;
```

使用以下方法获取当前横幅相对位置

```
-(AdMoGoViewPointType)getViewPointType;
```



如果在调用setViewPointType设置为非AdMoGoViewPointTypeCustom后，如果开发者需要手动修改admogoview的实例的位置（比如通过setFrame,setCenter 等方法设置）需要先将setViewPointType设置为AdMoGoViewPointTypeCustom后再修改位置。

如果开发者的app支持旋转，并且旋转后希望继续使用芒果提供的相对位置，那么请在展示admogoview的viewController中的以下方法：

```
-(void)didRotateFromInterfaceOrientation:  
(UIInterfaceOrientation)fromInterfaceOrientation;
```

使用以下代码设置相对位置（_mogoView 为AdsMoGoView的实例对象）

```
AdMoGoViewPointTypepointType = [_mogoViewgetViewPointType];  
[_mogoViewSetViewPointType :pointType];
```

(6). 设置自定义尺寸广告：

自定义尺寸广告不支持第三方SDK平台，只支持自主、自售。自定义尺寸广告是根据开发者在芒果后台设置的广告尺寸请求相对应的广告物料。

配置自定义尺寸广告：

登陆芒果后台，选择广告管理-物料库 - 创建广告物料（如下图），创建广告物料



点击创建广告物料后出现下图页面，广告类型选择自定义尺寸，如下图，按照网站提示配置物料。

创建广告物料

基本信息

广告物料名称*

备注

广告物料内容

广告类型* 自定义尺寸

广告形式* 图片 HTML5 GIF动画

自定义宽度 x 高度

(适合于iPhone3, Android等手机设备)

(适合于iPhone4或iPad等平板设备)

点击后* 打开网页

目标URL*

注意红框中自定义宽度、高度，网站上设置的宽度和高度必须与代码中设置的宽高（后面会讲到在代码中设置宽高）匹配，广告才能请成功。

物料配制完成，保存成功后，须将物料投放到相对应的广告中。以自主广告为例说明。

选择广告管理 - 广告库 - 自主广告 - 新建，如下图：



出现如下界面：

14 / 25

创建自主广告

基本信息

广告名称*

备注

广告物料

广告物料

请选择

暂不选择物料

从已有物料库选择

创建广告物料

选择广告物料 - 从已有物料库选择，出现如下界面，选择需要配置的自定义尺寸物料，点击确认，将物料配置到广告中，根据网站上的提示填写广告名称。

选择广告物料

搜索广告物料名称

广告物料名称	广告类型	广告形式	最后修改
<input type="radio"/> asdf	手机横幅	图片	2014-06-05
<input checked="" type="radio"/> 300*300	自定义	图片	2014-05-27
<input type="radio"/> cc物料	手机横幅	图片	2014-05-20
<input type="radio"/> 自售m3u8	视频广告	视频广告	2014-05-16
<input type="radio"/> 自售全屏1	iPad全屏	图片	2014-05-16
<input type="radio"/> test	手机横幅	图片	2014-04-24
<input type="radio"/> 视频-happy	视频广告	视频广告	2014-04-10
<input type="radio"/> 4月8号自售物料	手机横幅	图片	2014-04-08

第 9 - 16 个，共 272 个

上一页

下一页

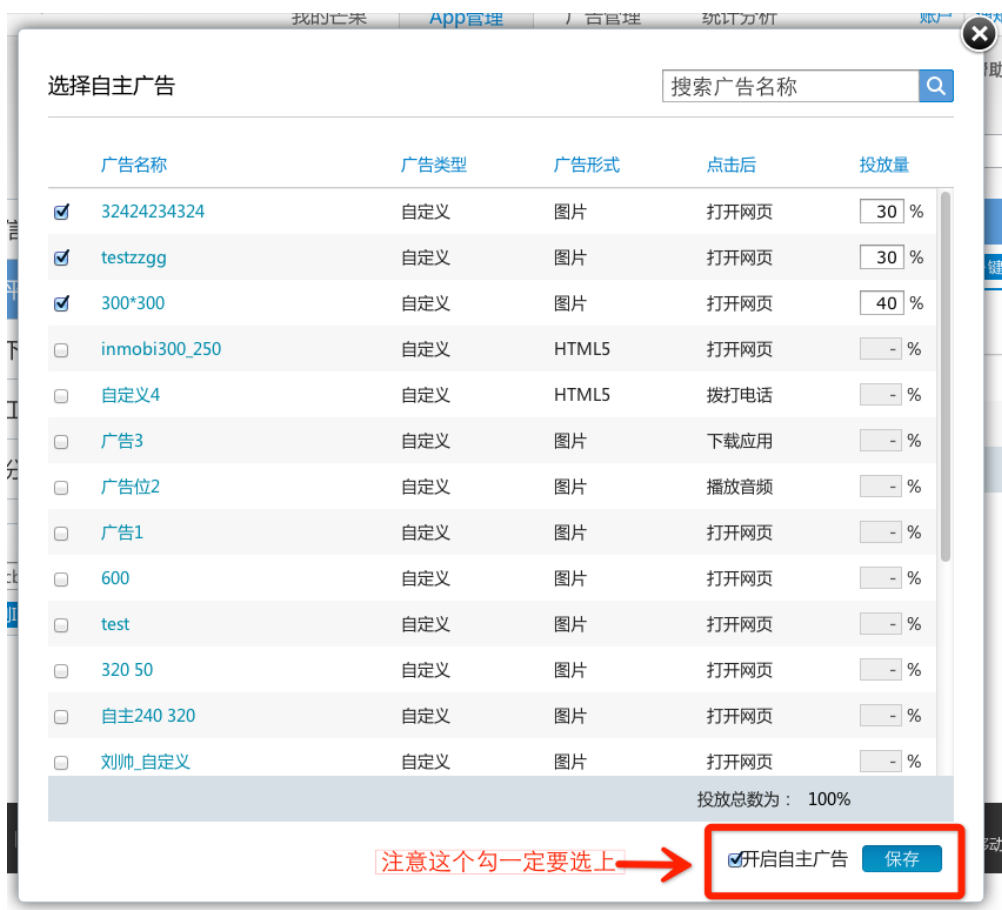
确认

取消

进入 App 的广告配置界面，选择自定义，如下图：



点击自主广告或自售广告，配置您需要投放的自定义尺寸广告，如下图：



注意上图中下部开启自主(自售)广告，前的勾一定要选中，点击保存相关的广告配置到了自主（自售）中。开启自主或者自售开关并配置百分比，如下图：



点击保存，网站配置完成。

(7). 下面介绍如何添加相关代码：

导入#import "AdMoGoDelegateProtocol.h"

#import "AdMoGoView.h" #import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h"

初始化自定义尺寸广告，注意请求类型：AdViewTypeCustomSize

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    adView = [[AdMoGoView alloc]
    initWithAppKey:@"70745cc17a5341e3ba6fbe857703f6d7"
    adType:AdViewTypeCustomSize
    adMoGoViewDelegate:self];
    adView.adWebBrowserDelegate = self;
    adView.frame = CGRectZero;
    [self.view addSubview:adView];
    [adView release];
}
```

```
- (UIViewController *)viewControllerForPresentingModalView;
- (CGSize)adMoGoCustomSize;
```



注意：AdsMoGoCustomSize 返回的 size 必须和您在网站上配置的宽高一样，如果不一样，无法请求到广告。

广告物料内容

广告类型* 自定义尺寸

广告形式* ☒ 图片 ☐ HTML5 ☐ GIF动画

自定义宽度 320 x 高度 80
(适合于iPhone3, Android等手机设备)

广告位二招租320*80

上传标准图片
(适合于iPhone4或iPad等平板设备)

广告位二招租640*160

上传高清图片

```
- (CGSize)adMoGoCustomSize{
    return CGSizeMake(320.0, 80.0);
}
```

1.4.2 芒果日志控制

在您的工程 AppDelegate 中添加头文件

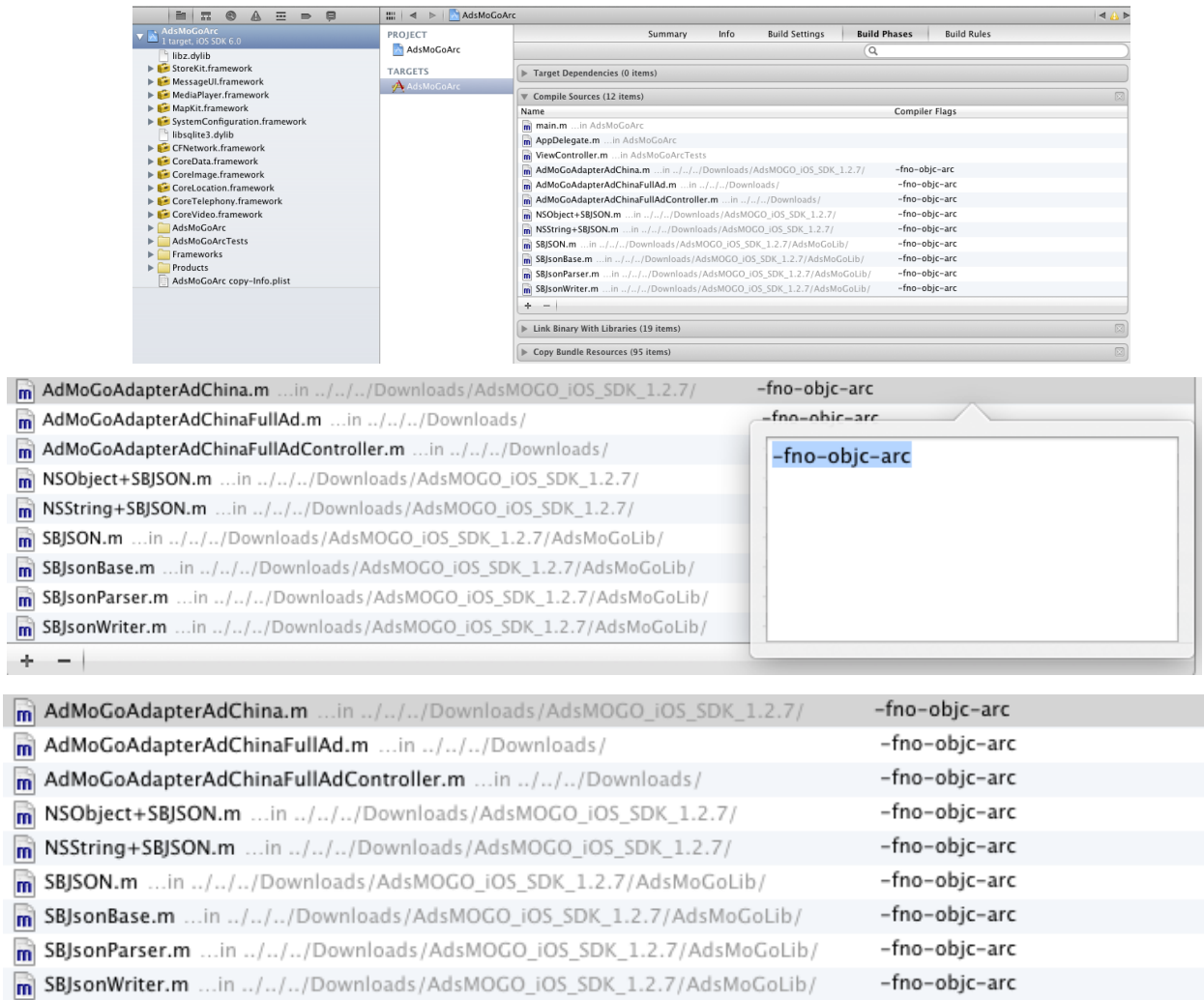
```
#import "AdMoGoLogCenter.h".
```

添加如下代码开启日志打印：

```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在一个 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina（易传媒）为例见下图:



1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：



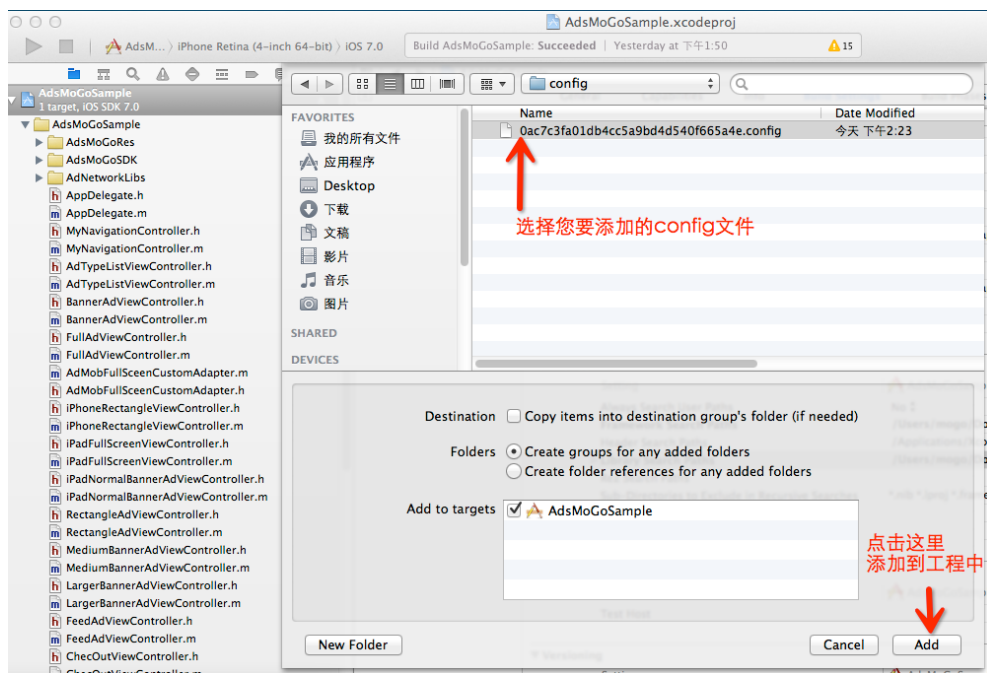
配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文件格式为.config，如下

图所示：

右键点击您的Xcode工程选择Add Files to xxx (xxx为您的工程名称)

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config

到 Xcode 工程中。如下图：



2. 芒果功能介绍

2.1 关闭广告

功能简介：

开启关闭广告，您的广告位右侧将会出现一个半透明的‘X’按钮，用户可以点击来暂时关闭此广告位。用户下次使用您的 App 时，广告位会恢复出现。



2.2 横幅广告轮换时间

功能简介：横幅广告在请求成功后展示的时间。默认 30 秒。

- 禁用
- ✓ 15秒
- 30秒
- 45秒
- 60秒
- 120秒
- 180秒
- 240秒
- 300秒
- 600秒

2.3 过场效果

功能简介：

新加载广告时的轮换动画效果。所支持的效果选项如图：

- ✓ 关闭
- 抖动
- 水波纹
- 随机选择

2.4 效果增强

功能简介：

广告加载完成后，动画效果。默认关闭。

2.5 位置获取

功能简介：

开启位置获取，可以获得更精确的地域优化推送的广告。可精确确定用户所在位置，并根据这个位置推送最合适的广告。此功能默认开启。

过场效果、效果增强、位置获取这三项功能在芒果网站上的位置如下图：



iPhone Sample 不能删 不能改

未开启补录 | 创建广告 | 删除 | 跳转到→

App信息

App名称* iPhone Sample 不能删 不能改

设备* iPhone [?]

iTunes ID 444934666 请输入本App的iTunesID，芒果将自动获取您的App信息，节省您的输入时间。

App类型* --请选择-- 添加

App类型

- 社交
- 从右滑过
- 从左滑过
- 从右翻页
- 从左翻页
- 淡入屏幕
- 向上翻卷
- 向下翻卷

文字广告样

背景颜色* #000000 随机选择

文字颜色* #FFFFFF 无

横幅刷新时间 15秒

全/插屏间隔时间 5秒

过场效果 随机选择

效果增强 关闭

位置获取 ☒

演示背景与文字效果

3. 常见问题解答

3.1 编译报错，报的错误为

Undefined symbols for architecture $\times\times\times$:

"_OBJC_CLASS_\$_ $\times\times\times\times\times$ ", referenced from:

objc-class-ref in $\times\times\times\times\times.a(\times\times\times\times.o)$

答：缺少芒果或单一平台需要的框架。

若红色 $\times\times$ 部分为 libAdsMogo_i386.a 或 libAdsMogo.a 或 libAdsMogo_x8664bit.a 或 libAdsMogo_64bit.a, 则代表缺少芒果 SDK 需要的框架，请参照 1.2.4 部分的相关说明添加相应的框架。

若红色 $\times\times\times$ 部分为单一平台的静态库，则代表缺少相应平台的框架，请参照 1.3.3 部分添加该单一平台需要的框架

3.2 编译报错，报的错误为

duplicate symbol $\times\times\times$ in:

$/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times.o$

$/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times.o$

答：此问题为文件或类命名冲突导致的。其中 $/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times/\times\times.o$ 为引起冲突的文件或类的路径。

3.3 编译报错，报的错误为

ld: library not found for $-\times\times\times$

答：此问题是 SDK 中的静态库路径错误引起的，其中 $\times\times\times$ 为路径错误的平台 SDK。请检查 Library Search Paths 下是否有该平台的 SDK 路径，并检查路径是否正确，若无该路径或路径错误，请添加正确的路径。若无法确认正确的路径，请将该平台 SDK 从工程中去掉，然后重新加进来。



3.4 工程可运行，但 banner、自定义尺寸广告不展示

答：(1). 请检查初始化方法中的芒果 id 和广告类型是否与后台配置相符。

(2). 请检查是否添加了后台配置的单一平台的 SDK (若使用原生整合的平台，则无需添加单一平台的 SDK)。

(3). 请确认在芒果后台填写的单一平台的 key 是否在单一平台通过审核。若未审核通过，请确认单一平台会提供测试广告。

(4). 请检查您的设备是否为模拟器或 iPod Touch, 有些平台不往模拟器或 iPod Touch 上投放广告，建议使用 iPhone 或者 iPad 进行测试。

(5). 请检查您设备的网络是否正常。

(6). 请检查您的自定义尺寸广告返回的 size 与广告物料设置的宽高是否一致。

(7). 请检查您是否在芒果后台配置了 banner、自定义尺寸。

3.5 工程一运行，即崩溃，崩溃日志如下

```
-[NSDictionaryMobjectForKey:andSuffix:]:unrecognized
selector sent to
instance ×××
***Terminating app due to uncaught exception
'NSInvalidArgumentException' , reason: '-
[NSDictionaryMobjectForKey:andSuffix:]:unrecognized selector
sent to instance ×××
```

答：请检查 Other Linker Flags 中是否正确的添加了-ObjC。注：OC 为大写，bj 为小写

3.6 模拟器中点击广告没有响应

答：有些广告是点击后跳转到内置 AppStore 的，模拟器没有内置 AppStore 的功能



3.7 banner 点击广告未能正常打开网页

答：请检查回调中设置的 ViewController 是否正确

4. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。Email：

help@adsmogo.com

QQ：1346883530/1976719507

TEL：400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块：<http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>