



AdsMOGO

iOS SDK 插屏广告使用说明

V 1.4.7



尊敬的开发者朋友，欢迎您使用芒果移动广告优化平台！

本文档为您详细介绍了AdsMOGO_iOS_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题，希望对您使用芒果有所帮助！

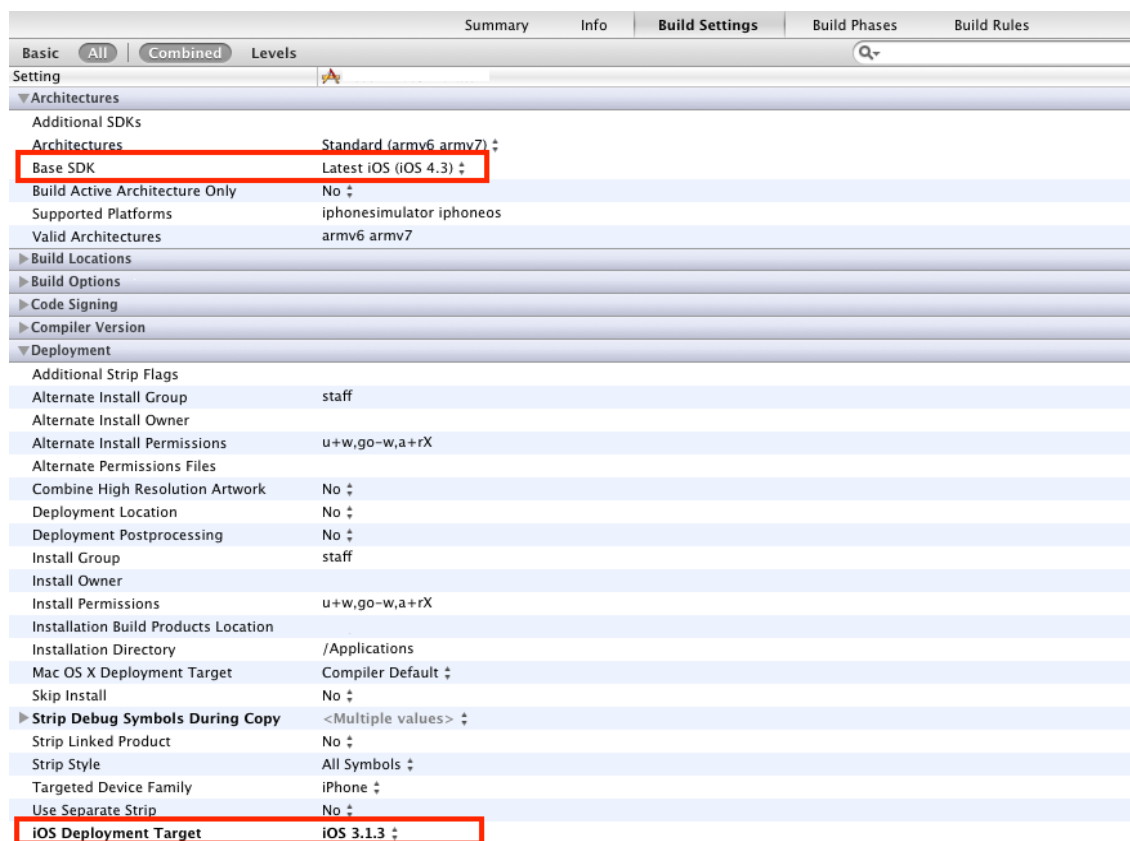
如果您是老用户，在更新之前请务必着重阅读本文的第四部分。

一、iOS SDK版本设置

在使用AdsMOGO iOS SDK之前，请先确认您的Xcode版本为4.5以上。

虽然MOGO SDK 已经支持IOS6.0，但是存在一些平台仍然不支持，对于某些已支持的平台，建议用户将XCode升级至4.5以上使用，具体细节还需参考单一平台的说明文档。

注：由于很多广告平台 SDK升级至支持IOS6版本，需要添加AdSupport.framework、PassKit.framework等多个新类库，故必须将XCode升级至4.5才能使用。



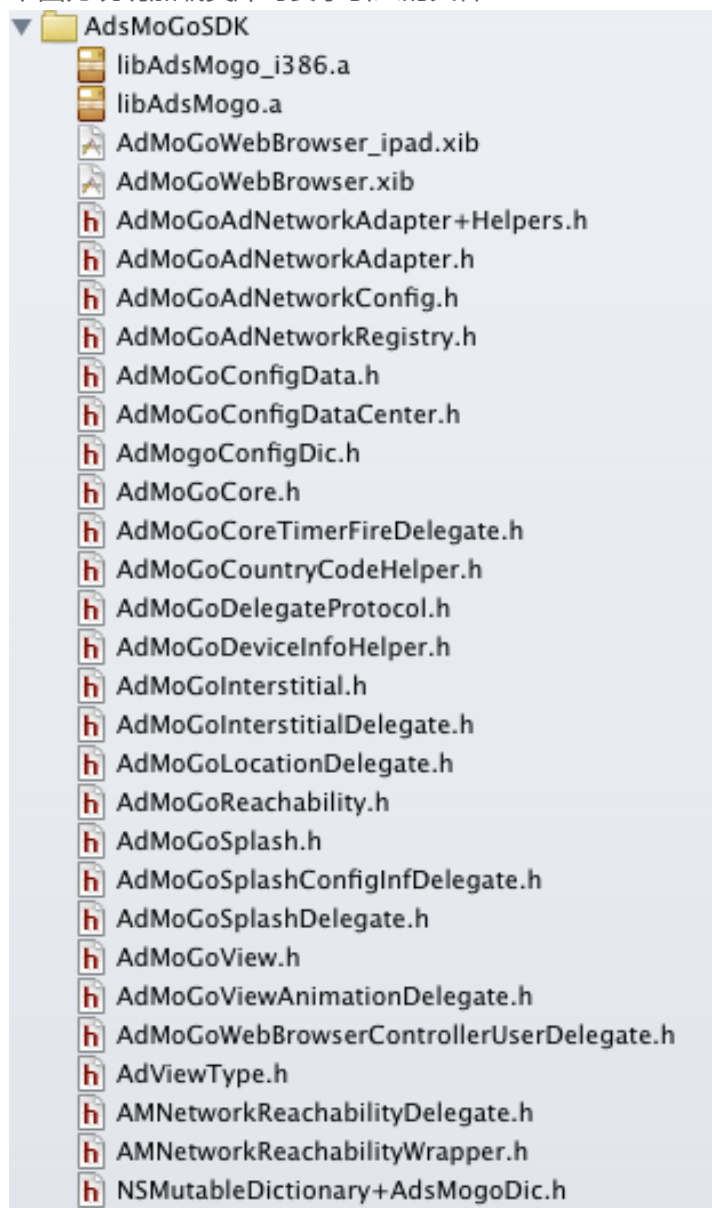
二、添加AdsMOGO SDK

在您设置完开发环境后，让我们开始植入AdsMOGO SDK，请按以下步骤操作。

Step 1：添加AdsMoGoSDK文件夹和AdsMoGoRes文件夹到工程。

（ 所在位置：\AdsMOGO_iOS_SDK_1.4.7\AdsMoGoLib\ ）

下图为说明加载类库时要求引入的文件：





Step 2 : MoGo库使用注意事项

在V1.2.6版本中，将原来的libAdMoGo.a这个包分成两个包，分别为：

libAdsMogo_i386.a——使用在模拟器上

libAdsMogo.a——使用在真实设备上

Step 3 : 添加Framework

UIKit.framework

Foundation.framework

CoreGraphics.framework

注：以上为程序默认添加的类库

CoreLocation.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

CoreTelephony.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

MapKit.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

SystemConfiguration.framework

libsqlite3.dylib

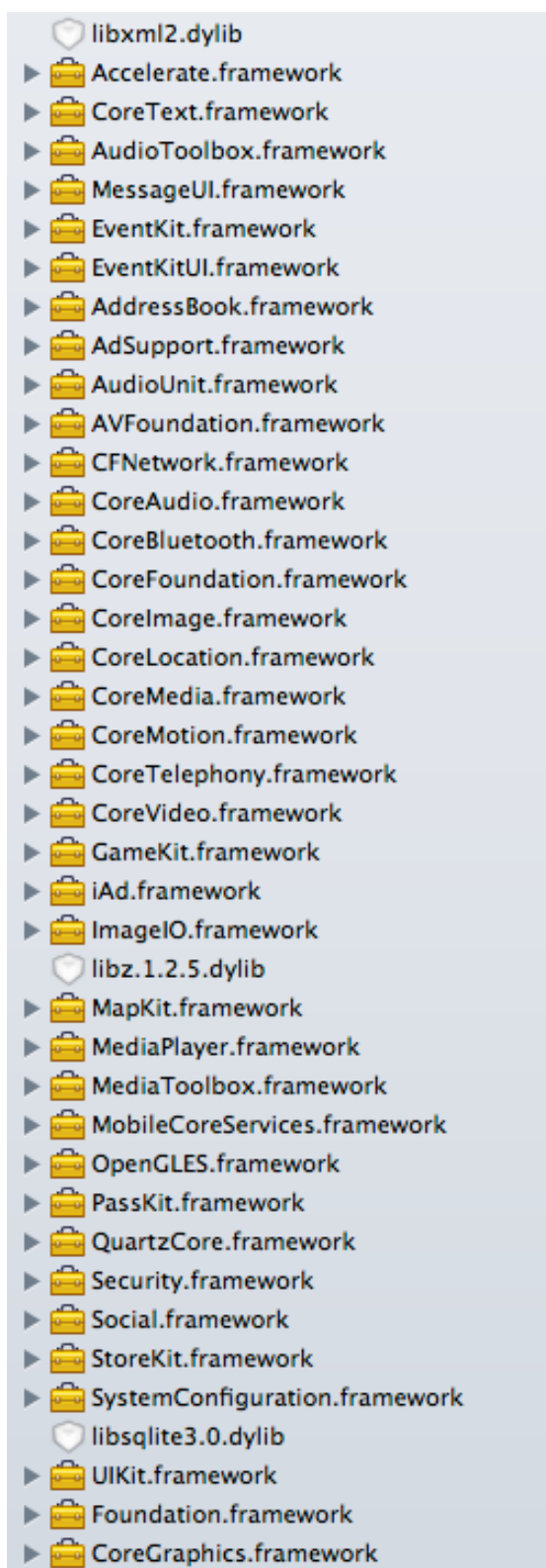
注：弱引用类库，即点击程序的Target将指定类库的Role从Required设为Optional。

下图为引用类库的各个选项：

Summary	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
<input type="text"/>				
▶ Copy Bundle Resources (60 items)				
▶ Compile Sources (49 items)				
▼ Link Binary With Libraries (34 items)				
Security.framework			Required	▲▼
OpenAL.framework			Required	▲▼
CoreTelephony.framework			Optional	▲▼
OpenGL.framework			Required	▲▼
EventKit.framework			Optional	▲▼
CoreMotion.framework			Optional	▲▼
AddressBookUI.framework			Required	▲▼
Foundation.framework			Required	▲▼
UIKit.framework			Required	▲▼
CoreGraphics.framework			Required	▲▼
libsqlite3.dylib			Required	▲▼
MessageUI.framework			Optional	▲▼
CFNetwork.framework			Required	▲▼
SystemConfiguration.framework			Required	▲▼
QuartzCore.framework			Required	▲▼
iAd.framework			Optional	▲▼
AVFoundation.framework			Required	▲▼
CoreLocation.framework			Required	▲▼
AddressBook.framework			Required	▲▼
AudioToolbox.framework			Required	▲▼
MapKit.framework			Required	▲▼
MediaPlayer.framework			Required	▲▼



建议将如下类库都添加到工程中:



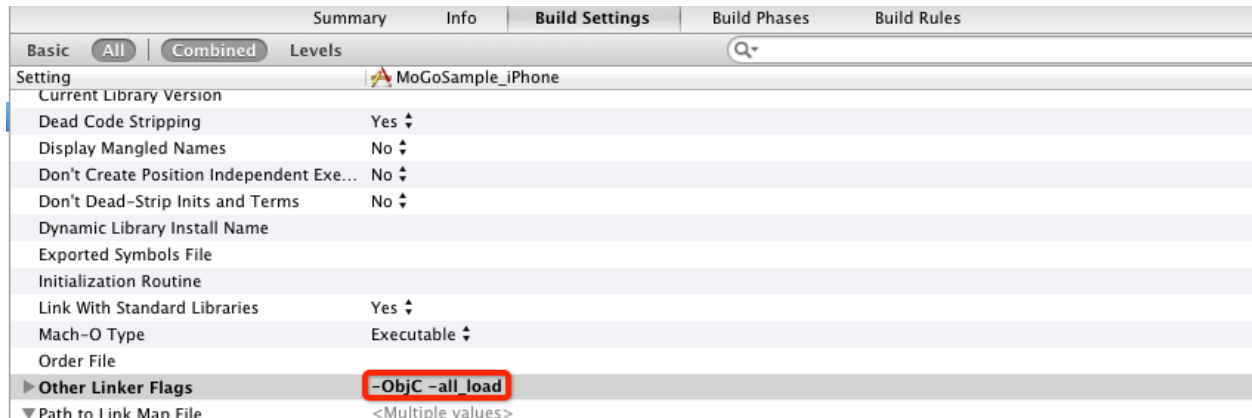
注：这是所有平台需要的framework，如果不需要添加这些framework请参照各个平台的要求添加。



Step 4 : 更改导入静态库设置

点击程序Target文件，选择Build Settings标签页，找到Linking下面的Other Linker Flags，添加参数-all_load -ObjC。

下图为Linking下面的Other Linker Flags，添加参数-ObjC。



注：如果模拟器运行出现以下错误，请删掉-all_load重新编译

```
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoRMLoadingView.actIndicator in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isStop in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isAudio in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.oldStyle in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.avPlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.adsMogoPlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.autoPlay in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.exitOnComplete in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.inlinePlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.sysVer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.v_ori in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isPlaying in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.parentViewRef in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isFullScreen in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.statusBarAvailable in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.loadingView in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isTopView in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.MPFullScreenVideoOverlay in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMoGo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/AdsMoGo/AdsMoGoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
```



三、添加各广告平台SDK

您已成功植入AdsMOGO SDK，现在让我们开始添加您需要的单一平台SDK。

Step 1：从芒果网站（或者从芒果SDK AdsMoGoLib目录下）获取单一平台SDK并添加到工程

（所在位置：<http://www.adsmogo.com/sdk?t=2>）

如图：

最新版本SDK下载

芒果SDK&各广告平台SDK

在这里，您可以下载到最新版本的芒果SDK，也可以下载到芒果支持的各单一移动广告平台的SDK。请您严格按照《芒果SDK使用说明》植入SDK，如果遇到任何问题请参考本页面左侧“芒果SDK下载说明”中的问题汇总。当然，您也可以直接联系芒果技术支持(QQ:1113272874)，芒果的技术支持团队将竭诚为您服务。

[最新芒果SDK下载](#)[其他移动广告平台SDK下载](#)

广告平台名称	iOS	Android
AdMob	v6.0.1 3.53M 下载	v6.0.0 0.31M 下载
Jumtap	v2.0 3.17M 下载	-
Millennial Media	v4.6 3.86M 下载	v4.2.6 1.12M 下载
Greystripe	v3.1.3 2.6M 下载	v1.6.1 0.46M 下载
MdotM	-	v3.0.0 0.02M 下载
InMobi	v3.6.0 2.66M 下载	v2.0 1.14M 下载
ZestADZ	v1.2 0.4M 下载	v1.2 0.46M 下载
AdChina	v2.5.2 1.76M 下载	v2.4 1.45M 下载
微云	v3.0.0 1.14M 下载	v4.0.0 0.28M 下载
哇棒	v2.3 0.9M 下载	v2.3 0.27M 下载
有米	v4.0 7.06M 下载	v3.08 0.17M 下载
架势	v2.7 1.33M 下载	v3.0 1.4M 下载
亿动智道	v2.0.5 7.85M 下载	v2.5.2 0.1M 下载

SDK下载说明

1. 芒果提供的各移动广告平台SDK都是经过芒果优化和测试通过的，以保证广告展示的稳定性。建议您使用芒果SDK中包含的或从本页面下载的各广告平台SDK来配合芒果SDK。
2. 芒果建议您尽量将所有的广告平台SDK都添加到App中，这样方便您之后在后台调整广告平台。
3. 各广告平台需要添加framework，或者声明Activity，才能正常工作，请参考

注：您可以仅选择您想要支持的广告平台的SDK目录，从而能减小应用程序的大小。

注：芒果SDK的zip压缩包中包含各广告平台的SDK，这些SDK在AdsMOGO_iOS_SDK_1.4.7\AdsMoGoLib下的 AdNetworkLibs中。建议使用SDK的zip压缩包中的各个平台的SDK。



Step 2：按各平台使用说明，把各广告平台需要的Framework加入工程

注：如果按照二中step3添加了所有平台的framework可以跳过这一步。

注：开启广告平台之前需要去对应广告平台网站申请广告位，并将广告位ID等参数填写到芒果网站“App管理”设定面板中。

四、在程序中使用AdsMOGO SDK显示广告

AdsMOGO SDK1.4.7之后，全插屏功能进入2.0时代，使用方式完全改变，如果您是老用户，只需要您花几分钟的时间，就可以升级到新版SDK！

1.快速使用

快速使用是指通过最少的代码即可正常请求展示全插屏广告。

使用方式:

```
//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
@implementation AdsMogoInterstitialSampleViewController
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    //设置AppKey
    [AdMoGoInterstitialManager setAppKey:@"your app key"];
    //初始化(必须先设置默认的AppKey才能通过此方法初始化SDK)
    [[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance] initWithDefaultInterstitial];
}
/**
 *进入展示时机
 *当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
 *通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
 *广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得广告后立即展示广告。
 */
- (void)showInterstitial{
    [[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance] interstitialShow:YES];
}
/**
 *退出展示时机
 *如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
 *时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
 */
- (void)cancelShow{
    [[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance] interstitialCancel];
}
```



注：你可以在任何位置使用此方式初始化和展示广告，上述代码是以UIViewController为例，您也可以在AppDelegate中用同样的方式启动SDK。

2.进阶使用

进阶使用方式是可以让你获得广告当前展示的状态、设置用于展示的默认viewController、使用多个AppKey等功能。

2.1设置当前ViewController

```
//设置AppKey
[AdMoGoInterstitialManager setAppKey:@"your app key"];

//设置当前ViewController(可选,推荐),用于展示全屏广告
[AdMoGoInterstitialManager setRootViewController:self];
```

注：由于大部分广告平台需要基于当前的viewController才能展示广告，那么如果你没有设置默认的viewController，SDK会智能选择viewController展示广告，如果您设置了此参数，SDK会优先选择此参数用于广告的展示。

2.2获取当前广告的通知

如果需要获取当前广告的状态，需要通过设置delegate来实现，具体方式如下：

首先，您需要在类中实现“AdMoGoInterstitialDelegate”协议！

然后，通过+ (void)setDefaultDelegate:(id)delegate;设置代理对象：

```
//设置AppKey
[AdMoGoInterstitialManager setAppKey:@"your app key"];
//设置Delegate(可选)
[AdMoGoInterstitialManager setDefaultDelegate:self];
```

最后实现代理方法获得当前广告展示、关闭等通知：

```
/*
  返回广告rootViewController
*/
- (UIViewController *)viewControllerForPresentingInterstitialModalView;
/*
  全屏广告将要展示
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdWillPresent;
/*
  全屏广告消失
*/
- (void)adsMoGoInterstitialAdDidDismiss;
/**
  *广告过期
  *是否立即重新轮换广告
  *return YES-->立即轮换 NO-->等待下一次进入展示机会轮换
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdDidExpireAd;
/*
  全屏广告浏览器展示
*/
- (void)adsMoGoWillPresentInterstitialAdModal;
/*
  全屏广告浏览器消失
*/
- (void)adsMoGoDidDismissInterstitialAdModal;
/**
  *芒果全屏 关闭按钮被点击
  *return YES/NO 来确定是否可关闭 default YES
*/
- (BOOL)adsMogoInterstitialAdClosedButtonTap;
/*
  芒果广告关闭
*/
- (void)adsMogoInterstitialAdClosed:(BOOL)isAutoClose;
- (BOOL)interstitialShouldAlertQAView:(UIAlertView *)alertView;
- (BOOL)isFullScreen;
```



2.3在应用中使用多个AppKey

上面的使用方式都是基于仅适用一个AppKey而言，如果您有使用多个AppKey的需求，您需要继续往下看，其中包括：

- 设置AppKey;
- 设置Delegate;
- 进入展示时机;
- 离开展示时机;

具体使用示例:

```
/**//导入AdMoGoInterstitialManager.h
#import "AdMoGoInterstitialManager.h"
//导入AdMoGoInterstitial.h
#import "AdMoGoInterstitial.h"
@implementation AdsMogoInterstitialSampleViewController
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    //设置AppKey 并初始化配置
    AdMoGoInterstitial *interstitialIns = [[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance]
adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"];
    //设置delegate
    interstitialIns.delegate = self;
}
/**
*进入展示时机
*当应用需要展示全屏广告调用- (void)interstitialShow:(BOOL)isWait;
*通知SDK进入展示时机,SDK会竭尽全力展示出广告,当然由于网络等问题不能立即展示
*广告的,您可以通过参数isWait来控制授权SDK在获得到广告后立即展示广告。
*/
- (void)showInterstitial{
    [[[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance] adMogoInterstitialByAppKey:@"your
app key"]interstitialShow:YES];
}
```

```
/**
 *退出展示时机
 *如果您之前进入了展示时机,并且isWait参数设置为YES,那么在需要取消等待广告展示的
 *时候调用方法- (void)interstitialCancel;来通知SDK
 */
- (void)cancelShow{
    [[[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance]
    adMogoInterstitialByAppKey:@"your app key"] interstitialCancel];
}
```

3.视频广告

SDK版本1.4.7之后视频广告聚合功能使用也发生了变化,简化使用流程,使用方式与全插屏非常相似

初始化 :

```
//初始化视频广告
[[[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance]
adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"];
```

进入展示时机 :

```
//进入展示时机
[[[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance]
    adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"]
    interstitialShow:YES];
```

离开展示时机 :

```
//离开展示时机
[[[AdMoGoInterstitialManager sharedInstance]
    adMogoVideoInterstitialByAppKey:@"your app key"]
    interstitialCancel];
```

4. 配置离线文件 “mogoID.config”（可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文件格式为.config，如下图所示：



5. 芒果高级功能介绍

1) 地域优化

功能简介：

根据用户所处地理位置来判断并向其推送最合适的广告。此功能默认开启。

2) 点击优化

功能简介：

此功能聚合了来自芒果实验室的一系列广告优化逻辑，能够在理论上提升广告的点击数和点击率，进而提升您的广告收入。

比如，开启点击优化，用户点击广告处理一些事件后，返回展示广告的视图，立刻请求下一个广告，最大程度上节省了轮换广告的等待时间。关闭点击优化，用户点击广告后返回到展示广告视图，等到一轮的刷新时间到了才请求下一个广告。

3) 关闭广告

功能简介：

开启关闭广告，您的广告位右侧将会出现一个半透明的‘X’按钮，用户可以点击来暂时关闭





此广告位。用户下次使用您的App时，广告位会恢复出现。

地域优化、点击优化、关闭广告这三项的位置开关如下图（红色框位置）：



4) 位置获取

功能简介：

开启位置获取，可以获得更精确的地域优化推送的广告，既精确确定用户所在位置，并根据这个位置推送合适的广告。此功能默认开启。

5) 过场效果

功能简介：

新加载广告时的轮换动画



效果。所支持的效果选项如图：

App信息



位置获取、过场效果这两项功能位置如

广告平台

SDK下载

推广工具

统计分析

芒果ID:

bb0bf739cd8f4bbabb74bb

复制ID

App信息

App名称*

设备* iPhone [?]

iTunes ID

请输入本Ap

App类型*

--请选择--

添加

App类型

书籍



文字广告样式

背景颜色*

#000000



文字颜色*

#FFFFFF



刷新时间

30秒



过场效果

随机选择



位置获取

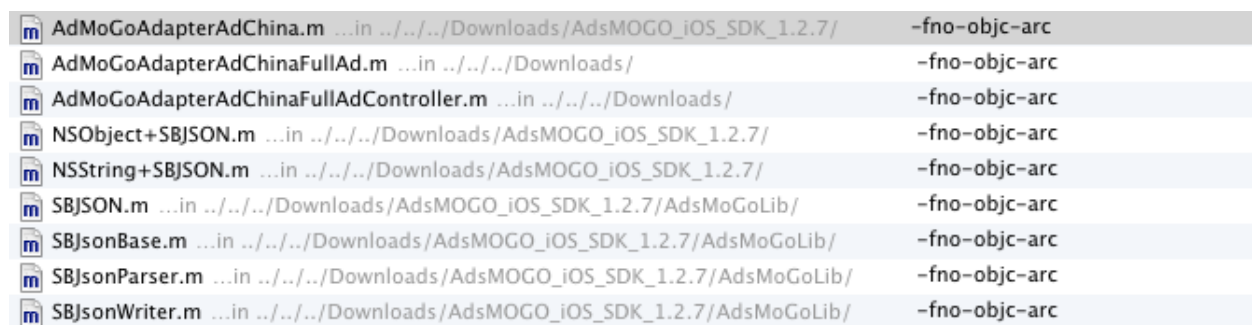
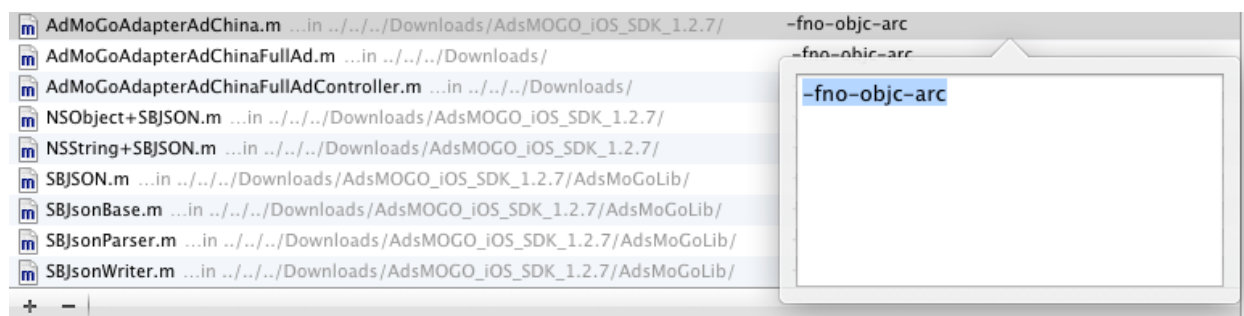
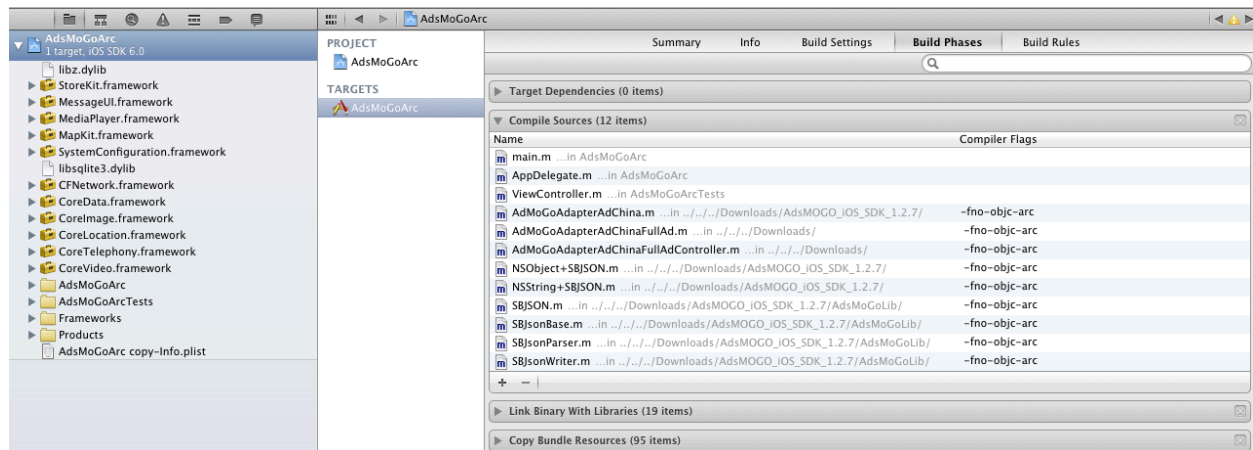
OFF



6) 在ARC配置中使用芒果SDK

如果在一个 arc 工程中使用芒果 sdk , 需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中 , 找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件 (这样的文件 AdMoGoAdapterxxxx.m xxxx 是平台名) 和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: **-fno-objc-arc**。

以 AdChina (易传媒) 为例见下图:





7) Vpon平台自定义区域

如果需要自行设置vpon Platform属性 可以在{appName}-Prefix.pch 文件中宏定义
vpon_custom_platform

如：#define vpon_custom_platform @"TW"。

注：定义值为国家代码双字母简写 目前vpon只支持 CN 和 TW 的设置，如果不定义 则交由
adsMogo® SDK根据真实环境处理。

五、联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块：<http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>