Domob iOS SDK 4.x使用手册

1. Demo 下载地址:

<u>https://github.com/Domob-SDK/domob-ios-ad-sdk-sample</u> <u>https://github.com/Domob-SDK/domob-ios-ad-sdk-cocos2dx-sample</u>

https://github.com/Domob-SDK/domob-ios-ad-sdk-unity-plugin

2. 必要条件

- 1. 使用Xcode 5或更高版本
- 2. 运行环境为iOS 4.3或更高版本

3. 从多盟官网获取PublisherID & PlacementID

如果想要在App中使用多盟的广告,首先需要获得一个Publisher ID和相应的PlacementID。 请登陆多盟官网(<u>http://www.domob.cn/help/index.htm#tab1</u>),获取更多如何创建新用户 以及新建应用的信息。

当新建应用并拥有一个PublisherID之后,添加广告位后即可获得广告位ID,如下图所示,详情请查看http://www.domob.cn/news/announcement/20130503/503.htm。

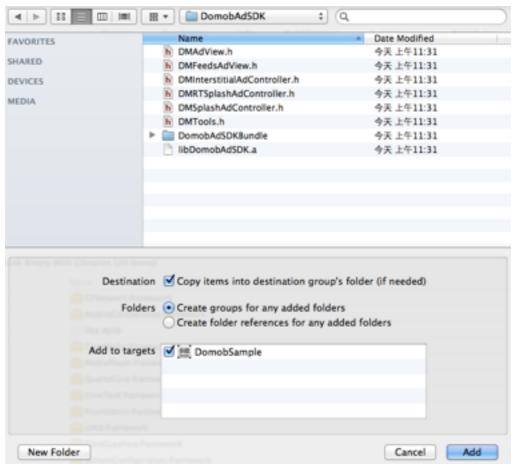




4. 将SDK添加到项目中

SDK的发行版本中需要添加到项目中的文件包括一个静态库、4个头文件以及一个Bundle文件。

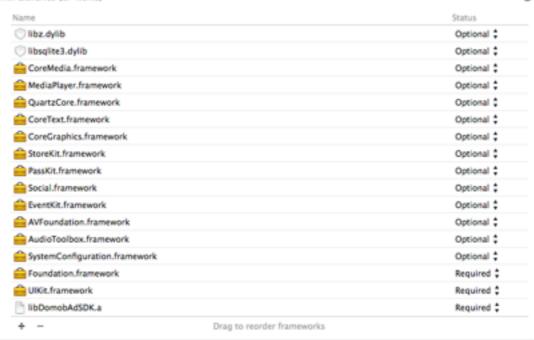
1. 将上述文件,添加到您的项目中。建议直接将"DomobAdSDK"文件夹添加到项目中。 包含的内容,如下图:



2. 若要SDK正常工作,需要向项目中添加下面这些Framework,如下图:

(此处我们做了缩减)

▼ Link Binary With Libraries (17 items)



0

3. 若要SDK正常工作,还需要在项目的Build Settings à Linking à Other Linker Flags 添加 -ObjC,如图:

Other Linker Flags –ObjC

5. 广告视图的使用

1. Banner广告的使用

(创建Banner广告位,请在官网"广告位管理"界面的"广告位类型设置中"请选择"inline 广告位")

若要在应用中添加一个Banner广告,只需要简单的几步:

- a. 导入DMAdView.h 头文件。
- b. 声明一个DMAdView的实例。
- c. 使您的UIViewController实现 DMAdViewDelegate。
- d. 在您的UIViewController的m文件中,使用您从多盟官网获得的PublisherId和 PlacementId以及 您期望的广告尺寸,来初始化DMAdView。
- e. 设置DMAdView的委派。
- f. 设置DMAdView的root view controller。
- g. 设置DMAdView的frame,把DMAdView放置在您希望的位置。
- h. 将DMAdView添加到父视图中。
- i. 最后,调用loadAd方法,开始请求广告。

下面的的代码片段, 简要的描述了这个过程:

```
#import "DMAdView.h"

@interface DMBannerSampleViewController: UIViewController <DMAdViewDelegate>
{
    DMAdView *_dmAdView;
}
@end
```

```
@implementation DMBannerSampleViewController
  (id)initWithNibName:(NSString *)nibNameOrNil bundle:(NSBundle *)nibBundleOrNil
     self = [super initWithNibName:nibName0rNil bundle:nibBundle0rNil];
    if (self)
         self.title = NSLocalizedString(@"Banner", @"Banner");
      // 创建广告视图,此处使用的是测试ID,请登陆多盟官网(www.domob.cn)获取新的ID
     // Creat advertisement view please get your own ID from domob website
                                                 nPublisherId:@"560JyGFYuM01695Q87"
placementId:@"16TLwMxaAc0izY7NJgmfgl5k"];
     dmAdView = [[DMAdView alloc] initWithPublisherId:@
    // 设置广告视图的位置 宽与高设置为0即可 该广告视图默认是横竖屏自适应 但需要在旋转时调用
orientationChanged 方法
    // Set the frame of advertisement view
_dmAdView.frame = CGRectMake(0, 20, FLEXIBLE_SIZE.width,FLEXIBLE_SIZE.height);
     return self;
  (void)viewDidLoad
     [super viewDidLoad];
    _dmAdView.delegate = self; // 设置 Delegate _dmAdView.rootViewController = self; // 设置 RootViewController [self.view addSubview:_dmAdView]; // 将广告视图添加到父视图中 [_dmAdView loadAd]; // 开始加载广告}
- (void)viewDidUnload
{
      super viewDidUnload];
     [_dmAdView removeFromSuperview]; // 将广告试图从父视图中移除
//针对Banner的横竖屏自适应方法
//method For multible orientation
  (void)willRotateToInterfaceOrientation:(UIInterfaceOrientation)toInterfaceOrientation
                                      duration:(NSTimeInterval)duration
     [_dmAdView orientationChanged];
  (void)dealloc
    _dmAdView.delegate = nil;
_dmAdView.rootViewController = nil;
[_dmAdView release];
[super dealloc];
```

Banner默认是横竖屏自适应的,高度在手机上是50,在平板上是90,如果改用固定的宽度的Banner则需要使用setAdSize方法设置,创建过程如下:

```
// Set the frame of advertisement view
[_dmAdView setAdSize:DOMOB_AD_SIZE_320x50];
   _dmAdView.frame = CGRectMake(0, 20,
DOMOB_AD_SIZE_320x50.width,DOMOB_AD_SIZE_320x50.height);
```

关于DMAdView的释放:

在这里强烈建议您,在释放DMAdView之前,将DMAdView的属性delegate和 rootViewController设置为nil。

设置可选参数:

还可以为DMAdView设置一些可选参数,来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在DMAdview.h中,如下:

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现DMAdViewDelegate:

您可以通过实现DMAdViewDelegate中定义的方法,来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在DMAdView.h中,如下:

```
@protocol DMAdViewDelegate <NSObject>
@optional
// 成功加载广告后,回调该方法
- (void)dmAdViewSuccessToLoadAd:(DMAdView *)adView;
// 加载广告失败后,回调该方法
- (void)dmAdViewFailToLoadAd:(DMAdView *)adView withError:(NSError *)error;

// 当将要呈现出 Modal View 时,回调该方法。如打开内置浏览器。
- (void)dmWillPresentModalViewFromAd:(DMAdView *)adView;
// 当呈现的 Modal View 被关闭后,回调该方法。如内置浏览器被关闭。
- (void)dmDidDismissModalViewFromAd:(DMAdView *)adView;
// 当因用户的操作(如点击下载类广告,需要跳转到Store),需要离开当前应用时,回调该方法
- (void)dmApplicationWillEnterBackgroundFromAd:(DMAdView *)adView;
@end
```

2. 插屏广告的使用

插屏广告的使用,同样非常简单,只需要几步即可完成。

- a. 导入DMInterstitialAdController.h头文件。
- b. 声明一个DMInterstitialAdController的实例。
- c. 让您的UIViewController实现DMInterstitialAdControllerDelegate协议。
- d. 在您的Controller的m文件中,使用PublisherId和 PlacementId以及负责呈现插屏广告的 UIViewController来初始化一个DMInterstitialAdController。
- e. 在合适的时候,调用loadAd方法,来预加载插屏广告。
- f. 在想要呈现插屏广告的时候,调用 present方法,来呈现插屏广告。
- g. 在呈现完成后,需要重新通过loadAd方法,加载一条新广告,用于下次呈现。

下面的代码片段,简单描述了这个过程:

```
@interface DMInterstitialSampleViewController: UIViewController
<DMInterstitialAdControllerDelegate>
{
    DMInterstitialAdController *_dmInterstitial;
}
@end
```

```
implementation DMInterstitialSampleViewController
  (void)viewDidLoad
   [super viewDidLoad];
   // 初始化插屏广告,此处使用的是测试ID,请登陆多盟官网(www.domob.cn)获取新的ID
   placementId:@"16TLwebvAchkAY6i0WkE6kpk"
rootViewController:self];
   // 设置插屏广告的Delegate
_dmInterstitial.delegate = self;
   _// 加载一条插屏广告
[_dmInterstitial loadAd];
 (void)viewDidUnload
   [super viewDidUnload];
   _dmInterstitial.delegate = nil; // 释放插屏广告对象前,请先将其delegate设置为nil
[_dmInterstitial release]; // 释放插屏广告对象
 (void)onPresentBtnClicked:(id)sender
   if (_dmInterstitial.isReady)
{
      在需要呈现插屏广告前,先通过isReady方法检查广告是否就绪
       [_dmInterstitial present]; // 呈现插屏广告
   }
       // 如果还没有ready, 可以再调用loadAd
[_dmInterstitial loadAd];
  当插屏广告被关闭后,回调该方法
 (void)dmInterstitialDidDismissScreen:(DMInterstitialAdController *)dmInterstitial
   [_dmInterstitial loadAd];
@end
```

关于DMInterstitialAdController的释放:

在这里强烈建议您,在释放DMInterstitialAdController之前,将其delegate属性设置为nil。

设置可选参数:

与DMAdView相同,也可以为DMInterstitialAdController设置一些可选参数,来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在DMInterstitialAdController.h中,如下:

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现DMInterstitialAdControllerDelegate:

您可以通过实现DMInterstitialAdControllerDelegate中定义的方法,来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在DMInterstitialAdController.h中,如下:

```
@protocol DMInterstitialAdControllerDelegate <DMAdViewDelegate>
@optional
// 当插屏广告被成功加载后,回调该方法
- (void)dmInterstitialSuccessToLoadAd:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
// 当插屏广告加载失败后,回调该方法
- (void)dmInterstitialFailToLoadAd:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial withError:
(NSError*)err;

// 当插屏广告要被呈现出来前,回调该方法
- (void)dmInterstitialWillPresentScreen:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
// 当插屏广告被关闭后,回调该方法
- (void)dmInterstitialDidDismissScreen:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
// 当将要呈现出 Modal View 时,回调该方法。如打开内置浏览器。
- (void)dmInterstitialWillPresentModalView:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
// 当呈现的 Modal View 被关闭后,回调该方法。如内置浏览器被关闭。
- (void)dmInterstitialDidDismissModalView:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
// 当因用户的操作(如点击下载类广告,需要逐转到Store),需要离开当前应用时,回调该方法
- (void)dmInterstitialApplicationWillEnterBackground:(DMInterstitialAdController*)dmInterstitial;
@end
```

3. 信息流广告的使用(具体使用请参考Demo)

(信息流广告是针对iphone/ipod 竖屏模式的下拉刷新定制)

信息流广告的使用,需要以下几步:

- a. 导入DMFeedsAdView.h头文件。
- b. 声明一个DMFeedsAdView的实例。
- c. 让您的UIViewController实现DMFeedsAdViewDelegate协议。
- d. 在您的Controller的m文件中,使用PublisherId和 PlacementId以及负责呈现信息流广告的起始 坐标origin来初始化一个DMFeedsAdView,同时传递当前controller,设置代理。
- e. 在合适的时候,调用loadAd方法,来预加载信息流广告。
- f. 在想要呈现信息流广告的时候,调用 present方法,来呈现信息流广告。
- g. 在呈现完成后,需要重新通过loadAd方法,加载一条新广告,用于下次呈现。

- h. 注意:信息流只支持竖屏格式的展示,如果当前界面支持横屏 请做对应操作防止界面混乱。
 - a) 广告在播放时,如果由竖屏转为横屏,请调用closeAd关闭广告
 - b) 如果在横屏状态下拉界面,请阻止广告展现

下面的代码片段,简单描述了这个过程:

我们建议对起始位置做ios7的适配,如果有statusBar不要忘了下移20像素高度。

竖屏状态用户下拉的时候调用present 方法(我们只支持竖屏,所以请选择您所支持的竖屏模式进行判定后进行相应的present 操作)。

鉴于显示广告时程序界面依然可操作,所以我们提供了关闭Feeds ad view的方法 closeAd。需要开发者在出现视图切换时手动关闭广告。(例:用户点击cell进入下一个界面,用户从竖屏转向横屏操作)

```
(void)didRotateFromInterfaceOrientation: (UIInterfaceOrientation)fromInterfaceOrientation
  //close the ad view by yourself
  _feedsView closeAd];
```

同时我们建议在视图消失时实现加载下一条广告

```
- (void)dmFeedsDidDismissScreen:(DMFeedsAdView *)dmFeeds
{
     [UIView beginAnimations:nil context:NULL];
     [UIView setAnimationDuration:.3];
     [self.myTable setFrame:CGRectMake(origin.x,
                                            origin.y,
self.myTable.frame.size.width,
self.myTable.frame.size.height)];
     [UIView commitAnimations]:
     //load ad when the ad view dismiss
     [_feedsView loadAd];
```

关于DMFeedsAdView的释放:

在这里强烈建议您,在释放DMFeedsAdView之前,将其delegate属性设置为nil。 设置可选参数:

与DMAdView相同,也可以为DMFeedsAdView设置一些可选参数,来提高广告投放的 精准性。这些参数的设置方法都定义在DMFeedsAdView.h中, 如下:

```
设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;
// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;
// 设置用户年龄
 (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;
 (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现DMFeedsAdViewDelegate:

您可以通过实现DMFeedsAdViewDelegate中定义的方法,来跟踪广告生命周期中的各个 阶段。所有这些方法也都定义在DMFeedsAdView.h中,如下:

4. 开屏广告的使用

开屏广告的使用场景是在应用刚刚开启时,在SDK内分为<mark>缓存开屏和实时开屏</mark>两种。缓存开屏的加载机制为,本次加载,缓存本次的广告应答以及相关资源,下次开启时展现。而实时开屏在每次开启时都会实时请求广告并加载和缓存资源,在超时时间前加载完成即自动展现。详细使用方法可见Sample中的App委派类的

application:didFinishLaunchingWithOptions:方法中使用的示例代码。

	广告请求流程	优点	缺点
缓存开屏	当次缓存,下次展现	无需等待广告loading,体验好。	填充 → 展现流 失率较高
实时开屏	当次加载,当次展现,超时 放弃(超时时限开发者可 设)	填充→展现流失率较低。	用户需要等待

如果您想让开屏广告与您的启动图片融合的更好,获得更好的用户体验,请参考 Sample项目中的做法。

设置可选参数:

与其他广告形式相同,也可以为DMSplashAdController设置一些可选参数,来提高广告投放的精准性。这些参数的设置方法都定义在DMSplashAdController.h中,如下:

```
// 设置地理位置信息
- (void)setLocation:(CLLocation *)location;

// 设置邮编
- (void)setPostcode:(NSString *)postcode;

// 设置关键字
- (void)setKeywords:(NSString *)keywords;

// 设置用户年龄
- (void)setUserBirthday:(NSString *)userBirthday;

// 设置用户性别
- (void)setUserGender:(DMUserGenderType)userGender;
```

实现DMSplashAdControllerDelegate:

您可以通过实现DMSplashAdControllerDelegate中定义的方法,来跟踪广告生命周期中的各个阶段。所有这些方法也都定义在DMSplashAdController.h中,如下:

```
@protocol DMSplashAdControllerDelegate
@optional
// 当开屏广告加载成功后,回调该方法
- (void)dmSplashAdSuccessToLoadAd:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
// 当开屏广告加载失败后,回调该方法
- (void)dmSplashAdFailToLoadAd:(DMSplashAdController *)dmSplashAd withError:(NSError *)err;

// 当插屏广告要被呈现出来前,回调该方法
- (void)dmSplashAdWillPresentScreen:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
// 当插屏广告被关闭后,回调该方法
- (void)dmSplashAdDidDismissScreen:(DMSplashAdController *)dmSplashAd;
@end
```

6. 开发者工具的使用

1. 评价提醒

只需简单几步,即可实现好评提醒功能:

```
// 检查更新提醒,此处使用的是测试ID,请登陆多盟官网(www.domob.cn)获取新的ID
DMTools *_dmTools = [[DMTools alloc] initWithPublisherId:@"560JyM1ouMGoULfJaL"];
[_dmTools checkRateInfo];
[_dmTools release];
```

若需更多帮助,请登陆多盟官网(http://www.domob.cn/help/index.htm)。

7. 其他

更详细的使用方法,请参考发行文件中的Sample程序。 如还有疑问,欢迎随时发邮件到support@domob.cn获得更多帮助。