

触控广告平台 SDK v4.1.2 使用说明文档

iOS 版

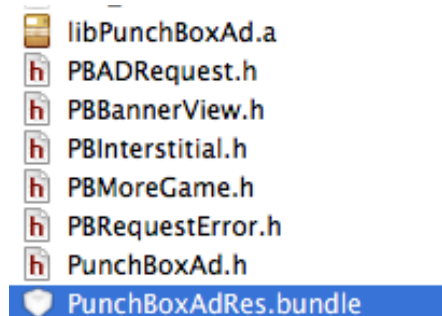
文档版本 4.1.2

目录

1. 概要.....	3
2. 开发环境:	3
3. 开发步骤:	3
第一步、注册并获取触控广告平台 SDK	3
第二步、在工程中集成触控广告平台 SDK	5
第三步、广告请求	6
4. 常见错误码说明.....	9
5. 注意事项: （开发者的 APP 在提交 APP Store 审核的时候注意在后台关掉广告）	9

1.概要

触控广告平台 SDK (iOS 版)包解压后将会得到:



2.开发环境:

触控广告平台 SDK (iOS 版) v4.1.2 要求采用 iOS 4.3 或更高版本

3.开发步骤:

第一步、注册并获取触控广告平台 SDK

要使用触控广告平台提供的功能，您需要先注册触控广告平台帐号，并通过创建应用获取 PunchBoxID。

测试广告尽量用测试专用 PunchBoxID: 100032-4CE817-ABA2-5B48-14D009296720 来测试你的 app

具体的注册方法请登陆触控广告平台广告平台(<http://dev.cocounion.com>),如下图

添加App

请选择App所属系统类型



*平台类型: ☐ iPhone ☐ iPad ☒ Universal

*App名:

App URL:

*App分类:

App介绍:

点击提交，出现如下：

添加广告位

广告位ID	广告位名称	广告位形式	广告位描述	操作
100008mwypdn		弹出广告		编辑 删除
100008mwypd9		Banner广告		编辑 删除
100008mwypbq		精品推荐		编辑 删除

广告位ID: 100008mwypdn

*广告位名称:

广告位描述:

*广告形式: ☐ Banner广告 ☒ 弹出广告 ☐ 精品推荐

点击下一步：

添加App

PunchBox ID :

[下载SDK](#)

App类型: iOS

平台类型: Universal

App名称:

App URL:

App分类: 应用

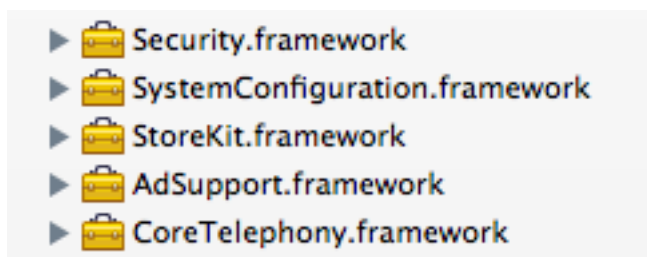
;

App介绍:

第二步、在工程中集成触控广告平台 SDK

将获取到的触控广告平台 SDK 开发包解压后将包和头文件加入工程中，

SDK 需要的库如下图：



第三步、广告请求

提示：

快捷操作用一句代码即可实现广告展现或移除。如果开发者需要处理广告回调，只能使用高级功能。二者选一种用即可，不必一起使用。

1. 设置 PunchBoxID:

```
#import "PunchBoxAd.h"
// PunchBoxID 是您在触控广告平台广告平台添加您的 APP 后获取的 ID
#define PunchBoxID @"

//在程序启动时调用,开启会话, PunchBoxID 是在触控广告平台后台获取的 ID
启用 PunchBoxID, 建议在 application:didFinishLaunchingWithOptions:中调用
[触控广告平台 Ad startSession: PunchBoxID];
```

2、 Banner 广告

PBBannerView : UIView

```
// 展现Banner, 高级功能须实现协议PBBannerViewDelegate
CGRect frameBanner = CGRectMake(0.0f, 0.0f, 320.0f, 50.0f);
PBBannerView *bannerView = [[PBBannerView alloc] initWithFrame:frameBanner];
bannerView.delegate = self;
[bannerView loadRequest:[PBADRequest request]];
[rootView addSubview:bannerView];
[bannerView release];
```

注, 高级功能须实现协议PBBannerViewDelegate

快捷操作 Banner

快捷请求 Banner

```
[PunchBoxAd showBannerViewOn:rootView atPosition:CGPointMake(0, 0)];
```

快捷删除 Banner

```
[PunchBoxAd removeBannerView];
```

3、精品推荐广告

PBMoreGame : Object

(1) 请求精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] loadMoreGame:[PBADRequest request]];
```

建议在进入前台或激活时调用

(2) 展现精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] showMoreGameWithScale:0.9f];
```

(3) 关闭精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] closeMoreGame];
```

注，高级功能须实现协议PBMoreGameDelegate

快捷操作精品推荐

快捷打开精品推荐

```
[PunchBoxAd showMoreGameWithScale:0.9f andOrientationSupported: PBOrientationSupported_Auto];
```

快捷关闭精品推荐

```
[PunchBoxAd closeMoreGame];
```

使用动画按钮

```
[PunchBoxAd showMoreGameButton:CGRectMake onView:self.view withAnimationImages:nil duration:0  
andTarget:target action:selector];
```

移除动画按钮

```
[PunchBoxAd removeMoreGameButton];
```

4、弹出广告

PBInterstitial : NSObject

(1) 请求弹出广告

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] loadInterstitial:[PBRequest request]];
```

建议在进入前台或激活时调用

(2) 打开弹出广告（属性isReady为YES时才可以打开

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] showInterstitialWithScale:0.9f];//适用于有RootVC的情况
```

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] showInterstitialOnRootView:rootView withScale:0.9f];//适用于没有rootVC的情况
```

(3) 从SDK关闭弹出广告

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] closeInterstitial]]];
```

注，高级功能须实现协议PBInterstitialDelegate

快捷操作弹出广告

快捷打开弹出广告

```
[PunchBoxAd showInterstitialWithScale:0.9f andOrientationSupported:
PBOrientationSupported_Auto];
```

快捷关闭弹出广告

```
[PunchBoxAd closeInterstitial];
```

4、积分墙

PBOfferWall : NSObject

(1) 请求积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] loadOfferWall:[PBADRequest request]]];
```

建议在进入前台或激活时调用

(2) 展现积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] showOfferWallWithScale:0.9f];
```

(3) 关闭积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] closeOfferWall];
```

注：必须要实现PBOfferWallDelegate，协议中下面方法必须实现：

- (void)pbOfferWall:(PBOfferWall *)pbOfferWall finishTaskRewardCoin:(NSArray *)taskCoins;
实现该方法时如果有成功数据返回，当开发者成功将coin加到了自己的应用中时候，记得要调用下确认接口：
- (void)didReceiveCoins;详情请看开发者 Demo

其他协议方法开发者可选择实现

注:1. 当用户点击更多精品广告时候, 如果开发者的APP是游戏, 建议广告展示的时候暂停游戏, 需要开发者在自己的APP程序中自行设置

2. 当开发者的APP同一页面或游戏场景中既有MoreGame的广告 又有Banner广告的时候可能会出现广告重叠的现象。如果出现重叠现象, 建议当请求MoreGame广告的时候, 开发者需在APP中暂时去除Banner广告(触控广告平台 SDK 有消除广告的方法, 具体可参看触控广告平台 SDK的文档)

5.常见错误码说明：

当请求出现异常时，返回的 json 内容含有 err 节点包含错误码，对应的描述如下：

错误码	说明
1000	服务未开启
1001	http 方法错误
1002	参数错误
1003	POST 数据错误
1004	事件关闭
1005	punchbox 关闭
1006	无广告适合的广告组
1007	无广告创意可用
1008	创意 URL 不存在
1009	广告模板不存在
1010	App 关闭
1011	App 版本关闭
1012	未支持的广告类型
1013	频繁的请求
1014	地域开关关闭
1015	作弊请求
2000	手机没有网络连接
2001	网络错误，如超时或无法连接到服务器
2002	服务器返回内容为空
9999	未知错误

6.注意事项：（开发者的 APP 在提交 APP Store 审核的时候注意在后台关掉广告）

1. app 版本号命名:app 版本号以数字和小数点组成 如:1.0.0 。
2. 开发者的 APP 的 version 和 PunchBoxID 不能为空，否则不会出广告
3. 货币单位:货币单位目前支持 RMB,USD 两个值。
4. 如有问题联系技术合作接口人孟霞(mengxia@chukong-inc.com)