



AdsMOGO

iOS SDK 开屏+信息流

植入流程及使用方法

## 目 录

1. iOS SDK 植入流程 .....	1
1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本.....	1
1.2 在芒果后台注册 APP 获取芒果 ID 及添加芒果 SDK.....	1
1.2.1 注册 APP 获取芒果 ID .....	1
1.2.2 添加芒果 SDK.....	2
1.2.3 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项.....	3
1.2.4 添加芒果静态库所需 framework，如下图所示.....	4
1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK.....	4
1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key.....	4
1.3.2 添加第三方平台 SDK（注意：信息流广告无需添加第三方平台 SDK） .....	4
1.3.3 添加单一平台所需的 framework.....	5
1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明.....	6
1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏、信息流广告.....	6
1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明.....	6
1.4.2 信息流广告说明 .....	9
1.4.3 芒果日志控制.....	15
1.4.4 在 ARC 中使用芒果 SDK.....	15
1.4.5 配置离线文件“mogoID.config”（可选）.....	16
2. 芒果功能介绍 .....	17
2.1 位置获取 .....	17
3. 常见问题解答 .....	18
4. 联系芒果.....	20

# 1. iOS SDK 植入流程

## 1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0及以上系统

## 1.2 在芒果后台注册 APP 获取芒果 ID 及添加芒果 SDK

### 1.2.1 注册 APP 获取芒果 ID

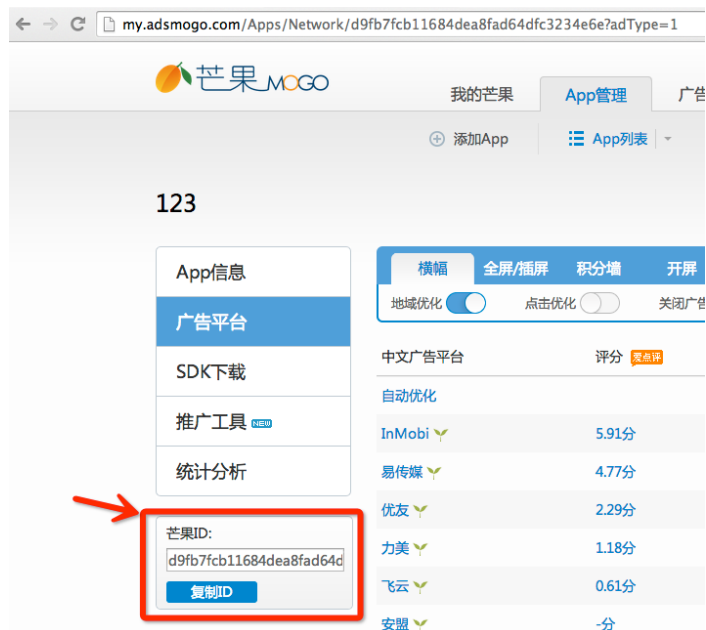
登陆芒果网站 [www.adsmogo.com](http://www.adsmogo.com) 后点击 App 管理 - 添加 App 如下图



根据提示注册 App，注册完成后在第三步中显示您的 App 芒果 ID 如下图



您还可以点击 App 管理从 App 列表找到您的 App，点击您的 App 在 App 配置界面左侧显示芒果 ID 如下图：



## 1.2.2 添加芒果 SDK

(1). 登录芒果后台，点击 <http://my.adsmogo.com/Apps/Download> 显示如下界面：



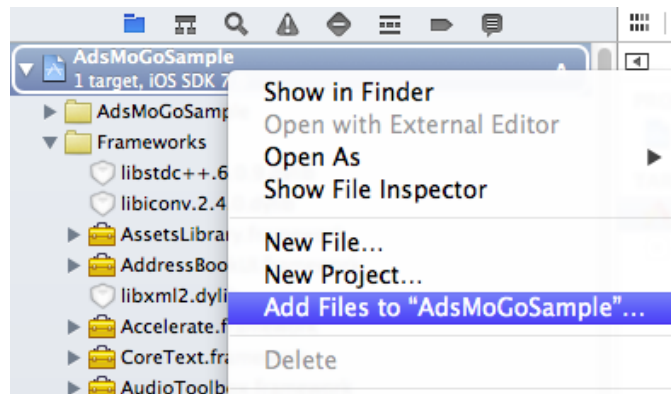
选择“芒果 iOS SDK” 点击下载 下载芒果 iOS SDK。

(2). 解压 iOS SDK ,目录文件文档说明：

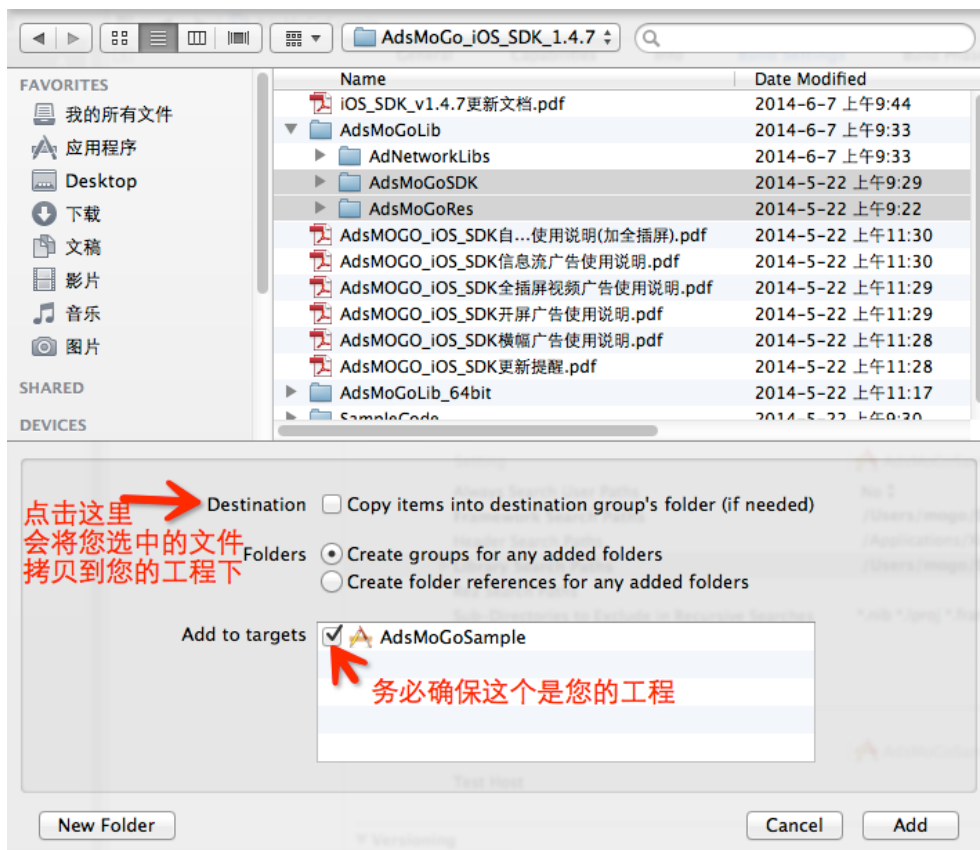
AdsMoGoLib	芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK	芒果 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoRes	芒果资源文件
AdsMoGoLib/AdNetworkLibs	各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib_64bit	芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK

(3). 打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称),如

下图：



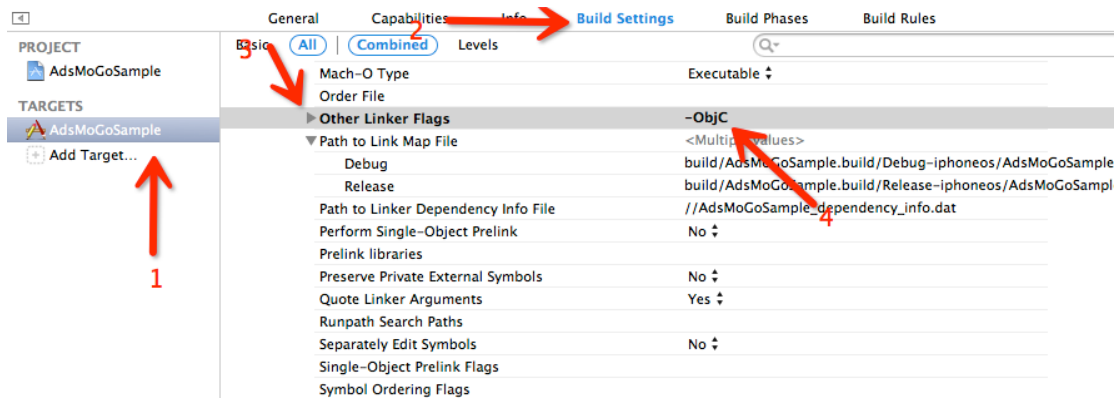
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹如下图：



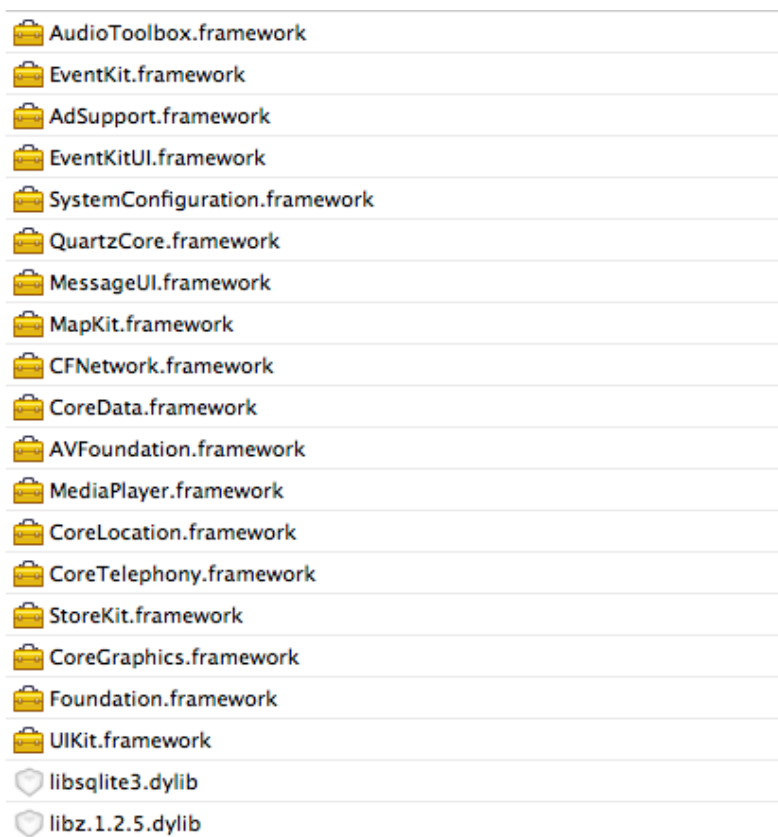
确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 ， 点击 Add 将其添加到工程中。

### 1.2.3 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件，选择 Build Settings 标签页，找到 Linking 下面的 Other Linker Flags，添加参数-ObjC。如下图（注意首字母和最后一个字母是大写字母，不添加这个运行会有崩溃）



## 1.2.4 添加芒果静态库所需 framework，如下图所示



## 1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

### 1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。

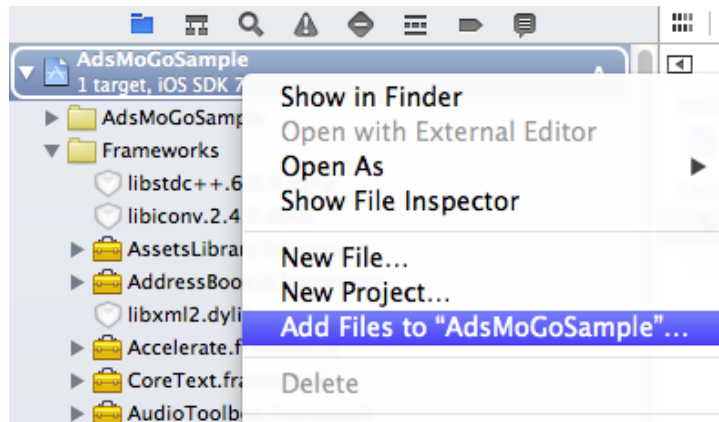
第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

### 1.3.2 添加第三方平台 SDK（注意：信息流广告无需添加第三方平台 SDK）

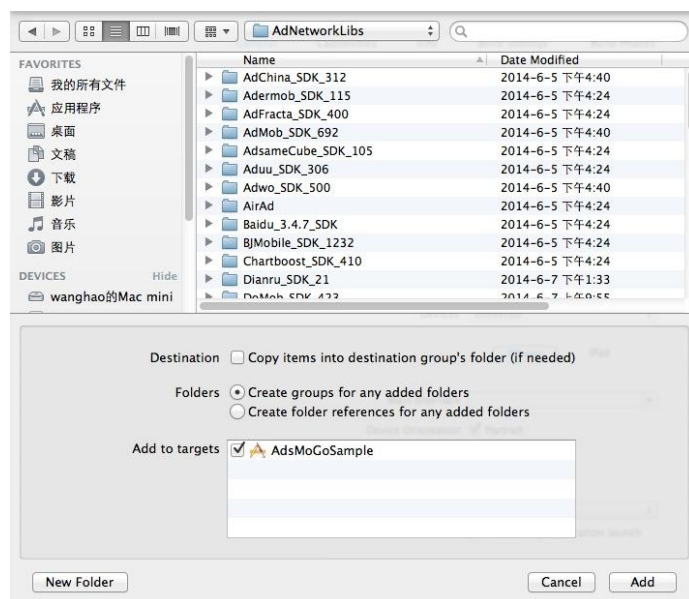


打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)如

下图：























选择您所需的第三方平台 SDK ( 第三方 SDK 文件路~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs )



确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 ， 点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 及适配器添加到工程中。

### 1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework ， 如需要各个平台的 framework 请参照：如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档

	AudioToolbox.framework
	EventKit.framework
	AdSupport.framework
	EventKitUI.framework
	SystemConfiguration.framework
	QuartzCore.framework
	MessageUI.framework
	MapKit.framework
	CFNetwork.framework
	CoreData.framework
	AVFoundation.framework
	MediaPlayer.framework
	CoreLocation.framework
	CoreTelephony.framework
	StoreKit.framework
	CoreGraphics.framework
	Foundation.framework
	UIKit.framework
	libsqlite3.dylib
	libz.1.2.5.dylib

### 1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明

芒果建议使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 appstore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。

## 1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏、信息流广告

### 1.4.1 AdsMOGO SDK 开屏说明

开屏广告在 v1.4.0 中提供 SDK 平台聚合开屏广告，旧版开屏（v1.3.3 - v1.3.9）中的开屏广告 (AdMoGoSplash、AdMoGoSplashDelegate) 在 v1.4.0 不再支持，自售广告中的开屏广告可以继续使





用。

初始化及请求开屏：

```
//建议在
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary
*)launchOptions;
回调方法中初始化开屏广告对象，并设置当前的keyWindow给开屏广告对象
。初始化需要设置的参数有三个，分别是 Appkey、delegate和window对象。
// 参数说明：
// appkey：芒果ID
// delegate:AdMoGoSplashAdsDelegate实现对象
//window:当前app的window对象
AdMoGoSplashAds *splashAds = [[AdMoGoSplashAdsalloc] initWithAppKey:appkey
adMoGoSplashAdsDelegate:self
window:self.window];
[splashAdsrequestSplashAd];
//开始请求开屏广告方法
- (void)requestSplashAd;
```

注：由于开屏广告是在程序刚启动时展示，所以在第一次启动时未能展示出广告是正常的，一般情况会在之后的启动中展示出来。

AdMoGoSplashAdsDelegate 说明：

```
// 返回需要展示的开屏的viewController，此方法必须实现
- (UIViewController *)adsMoGoSplashAdViewControllerForPresentingModalView;
//iPhone5中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhone5Image;
//iPhone4及以下中展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPhoneImage;
//iPadLandscape模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadLandscapeImage;
//iPadPortrait模式下展示开屏的背景图名称(建议实现)
- (NSString *)adsMoGoSplashAdsiPadPortraitImage;
// 开屏请求成功
- (void)adsMoGoSplashAdSuccess:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
// 开屏请求失败
- (void)adsMoGoSplashAdFail:(AdMoGoSplashAd *)splashAdwithError:(NSError *)err;
//开屏轮空回调
- (void)adsMoGoSplashAdAllAdFail:(AdMoGoSplashAd *)splashAdwithError:(NSError *)err;
- (void)adsMoGoSplashAdWillPresent:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
- (void)adsMoGoSplashAdDidPresent:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
- (void)adsMoGoSplashAdWillDismiss:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
- (void)adsMoGoSplashAdDidDismiss:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
// 开屏广告完成
- (void)adsMoGoSplashAdFinish:(AdMoGoSplashAd *)splashAd;
/*返回芒果自售广告尺寸*/
- (CGRect)adMoGoSplashAdSize;
// 仅在芒果自售广告中使用
//ipad 屏幕适配 (旋转相关)
//设备旋转 需更换开屏广告的default图片
- (NSString *)adsMoGoSplash:(AdMoGoSplashAd *)splashAd
OrientationDidChangeGetImageName:(UIInterfaceOrientation)interfaceOri;
// 仅在芒果自售广告中使用
//如果已展示广告旋转的过程需要调整广告的位置
- (CGPoint)adsMogoSplash:(AdMoGoSplashAd *)splashAd
OrientationDidChangeGetAdPoint:(UIInterfaceOrientation)interfaceOri;
```



### 1.4.2 信息流广告说明

在v1.4.1 SDK中提供信息流广告。此版本信息流广告只返回广告JSON。初始化及请求信息流广告

```
/*
初始化
*/
feedsLib = [[AdsMoGoFeedsLiballoc] initWithMoGoID:self.mogoID];
/*
设置代理
*/
feedsLib.delegate =self;
/*
请求信息流广告
*/
[feedsLibrequestFeedList];

方法说明：
/*
初始化请求信息流
mogoID:芒果ID
*/
- (id)initWithMoGoID:(NSString *)mogoid;
/*
请求信息流广告
*/
-(void)requestFeedList;
```

请求信息流广告必须实现的 Delegate 方法

```
/*
信息流广告类型
在requestFeedList时调用
*/
-(AdsMoGoFeedType) feedAdRequestType;
/*
信息流广告的尺寸
在requestFeedList时调用
*/
-(CGSize) adSize;
/*
需要信息流广告的物料数量
在requestFeedList时调用
返回0 表示返回所有广告 */
-(int) feedAdMaxNum;
/*
获取芒果信息流广告请求类型
*/
- (AdsMoGoFeedRequestType) getAdFeedRequestType;
/*
是否返回广告内容如果返回NO,需要调用AdFeed中getAdContent 获取广告内容。
*/
- (BOOL)isReturnAdContent;
```

AdsMoGoFeedType 说明：

```
typedefenum {
FeedAdImage=1, // 图片
FeedAdImageAndText=2, // 图文 FeedAdHtml=6, // Html
FeedAdGif=7, // Gif
FeedAdCustom=9, // 自定义
}AdsMoGoFeedRequestType;
```

AdsMoGoFeedRequestType 说明：

```
typedef enum
{
    FeedAdIPhone=1,
    FeedAdIPad=3,
}AdsMoGoFeedType;
```

获取信息流广告返回状态 Delegate

```
/*
  获取芒果信息流广告成功回调
  feedsLib:当前获取信息广告的对象 */
-(void) getAdMoGoFeedsListSuccess:(AdsMoGoFeedsLib *)feedsLib;
/*
  获取芒果信息流广告失败回调
  */
-(void)getAdMoGoFeedsListWithError:(NSError *)error;
```

获取信息流广告的内容：

```
/*
  获取信息流广告内容
  feedIndex：信息流广告编号 从0开始
  */
- (void)getFeedByIndex:(int)feedIndex;
/*
  随机获取信息流广告
  */
- (void)getFeedRandom;
```

返回信息流广告内容 Delegate：

```
/*  
获取芒果信息流广告内容成功  
feed:当前信息广告内容实体 */  
-(void) getAdMoGoFeedSuccess:(AdFeed *)feed;  
/*  
获取芒果信息流广告内容失败  
*/  
-(void) getAdMoGoFeedsListWithError:(NSError *)error;
```

AdFeed 说明以下说明的属性和方法开发者可以使用：

```
/*
广告ID
*/
@property(nonatomic,retain,readonly) NSString *adID;
/*
用户自定义代码
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *customCode;
@property(nonatomic,assign) CGSize adSize;
/*
广告类型
*/
@property(nonatomic,retain) NSNumber *adType;
/*
广告宽
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *w;
/*
广告高
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *h;
/*
广告图片普清地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *imageUrl;
/*
广告图片高清地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *imageHDURL;
```

```
/*
广告GIF图片普清地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *gifURL;
/*
广告GIF高清图片地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *gifHDURL;
/*
图文广告图片地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *txtICONURL;
/*
图文广告文字内容
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *txtContent;
/*
广告html内容
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *htmlContent;
/*
统计第三方监控的展示URL 数组
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray *impURL_ary;
/*
统计第三方监控的点击URL 数组
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray *clkURL_ary;
/* 返回广告 SIZE广告尺寸 单位point
如果不清楚point , 请查看apple IOS开发文档。
*/
-(CGSize)getAdFeedSize;
/*
返回广告 点击URL
*/
- (NSString *)getClickURL;
```





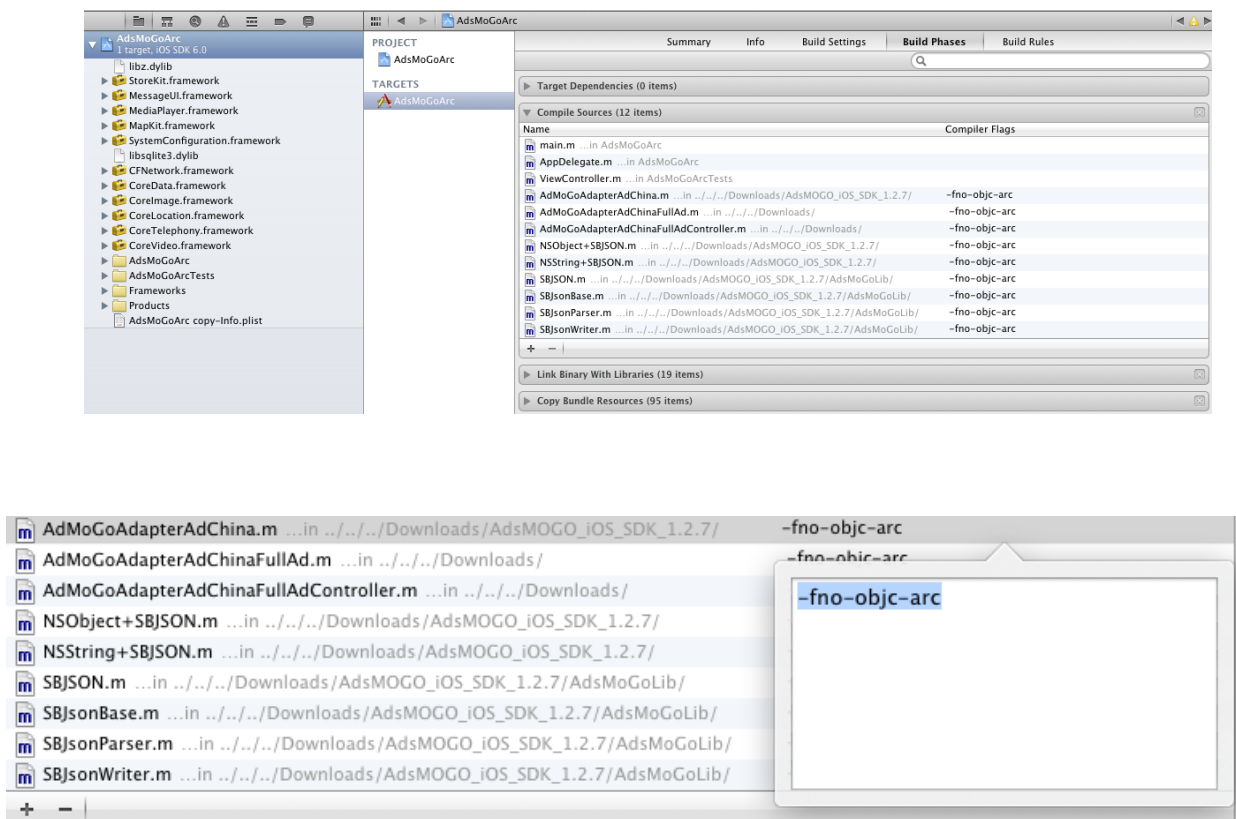
### 1.4.3 芒果日志控制

在你的工程中 AppDelegate 中添加头文件#import "AdMoGoLogCenter.h"。添加如下代码开启日志打印：

```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

### 1.4.4 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在一个 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina（易传媒）为例，见下图：



AdMoGoAdapterAdChina.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAd.m	...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
AdMoGoAdapterAdChinaFullAdController.m	...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
NSObject+SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
NSString+SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
SBJSON.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonBase.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonParser.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
SBJsonWriter.m	...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc

### 1.4.5 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

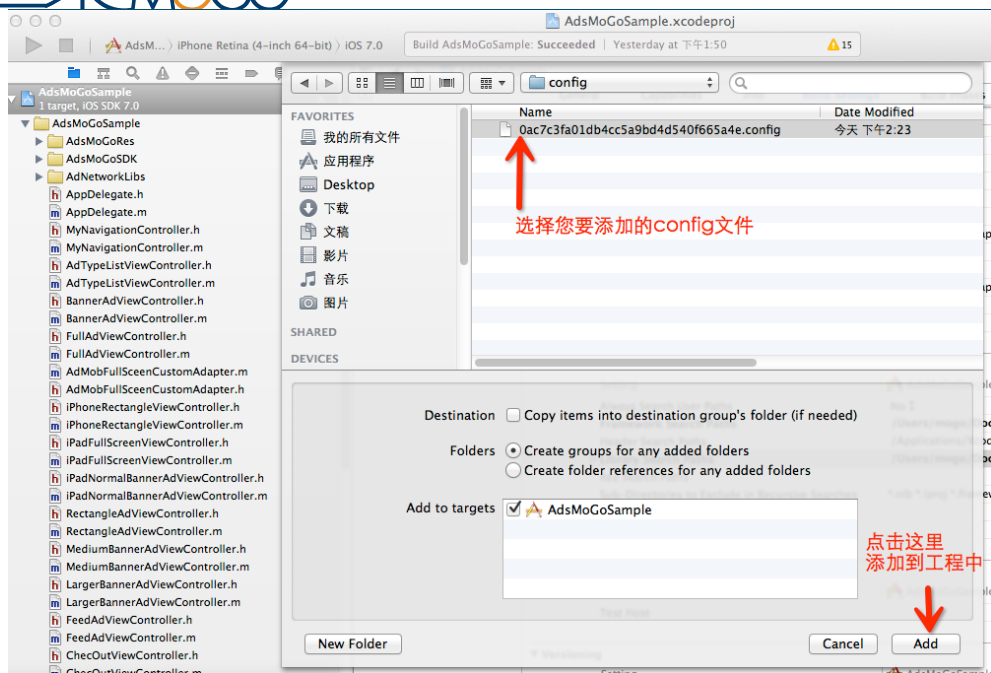
配置完广告平台后，选择SDK下载，点击 [ 离线配置文件下载 ]，下载的文为.config

如下 图所示：



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config 到 xcode 工程中。如下图：



## 2. 芒果功能介绍

### 2.1 位置获取

功能简介：

开启位置获取，可以获得更精确的地域优化推送的广告，可精确确定用户所在位置，并根据这个位置推送最合适的广告。此功能默认开启。

位置获取这项功能在芒果网站上的位置如下图：

123 已开启补余 | [创建广告](#) | [删除](#) 跳转到→

App信息

广告平台

SDK下载

推广工具

统计分析

芒果ID:

d9fb7fcb11684dea8fad64

复制ID

App信息

App名称\* 123

设备\* iPhone [?]

iTunes ID  请输入本App的iTunesID, 芒果将自动获取您的App信息, 节省您的输入时间。

App类型\* --请选择-- 添加

App类型

图书 X

文字广告样式

背景颜色\* #000000

文字颜色\* #FFFFFF

横幅刷新时间 30秒

全/插屏间隔时间 5秒

过场效果 随机选择

效果增强 关闭

位置获取 ☒



## 3.常见问题解答

### 3.1 编译报错，报的错误为

Undefined symbols for architecture xxx:

"\_OBJC\_CLASS\_\$\_xxxxxx", referenced from:

objc-class-ref in xxxxx.a(xxxxx.o)

答：缺少芒果或单一平台需要的框架。

若红色 xxx 部分为 libAdsMogo\_i386.a 或 libAdsMogo.a 或 libAdsMogo\_x8664bit.a 或 libAdsMogo\_64bit.a,则代表缺少芒果 SDK 需要的框架，请参照 1.2.4 部分的相关说明添加相应的框架。

若 红色xxxx部分为单一平台的静态库，则代表缺少相应平台的框架，请参照 1.3.3 部分添加该单一平台需要的框架



### 3.2 编译报错，报的错误为

**duplicate symbol xxx in:**

**/xx/xx/xx/xx/xx.o**

**/xx/xx/xx/xx/xx.o**

答：此问题为文件或类命名冲突导致的。其中/xx/xx/xx/xx/xx.o 为引起冲突的文件或类的路径

### 3.3 编译报错，报的错误为

**ld: library not found for -xxx**

答：此问题是 SDK 中的静态库路径错误引起的，其中xxx为路径错误的平台 SDK。请检查 Library Search Paths 下是否有该平台的 SDK 路径，并检查路径是否正确，若无该路径或路径错误，请添加正确的路径。若无法确认正确的路径，请将该平台 SDK 从工程中去掉，然后重新加进来

### 3.4 工程可运行，但开屏、信息流广告不展示

答：1) 请检查初始化方法中的芒果 id 和广告类型是否与后台配置相符

2) 请检查是否添加了后台配置的单一平台的 SDK (若使用原生整合的平台，则无需添加单一平台的 SDK)

3) 请确认在芒果后台填写的单一平台的 key 是否在单一平台通过审核。若未审核通过，请确认单一平台会提供测试广告

4) 请检查您的设备是否为模拟器或 iPod Touch, 有些平台不往模拟器或 iPod Touch 上投放广告，建议使用 iPhone 或者 iPad 进行测试

5) 请检查您设备的网络是否正常

6) 请检查您是否在芒果后台配置了开屏、信息流

7) 开屏广告是在 app 启动时出现，如果一次启动 app 未展示开屏广告，需要多次启动才可能展示

### 3.5 工程一运行，即崩溃，崩溃日志如下：



-[NSDictionaryMobjectForKey:andSuffix:]:unrecognized selector  
sent to

instance ×××

\*\*\*Terminating app due to uncaught exception

'NSInvalidArgumentException' , reason: '-  
[NSDictionaryMobjectForKey:andSuffix:]:unrecognized selector  
sent to instance ×××

答：请检查 Other Linker Flags 中是否正确的添加了-ObjC。注：OC 为大写，bj 为小写

## 4. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块：<http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>