

AdsMOGO iOS SDK 信息流自定义平台使用说明

基于 AdsMOGO iOS SDK 使用说明,请先阅读此文档

一、什么是自定义广告平台

当您使用的广告平台在 AdsMogo 中不支持时,可以使用"自定义广告平台",这是一个很好的解决办法。您可以使用"自定义平台"去启动任何代码。当您需要使用那些广告平台时,您需要在"自定义平台"中添加这个平台名称并填写相应的 key 或 id,开启它。在程序中通过一个 Adapter (适配器)来工作。

注:自定义平台只适用于芒果不支持的广告平台 , 如果自定义芒果支持的平台有可能对芒果自有的系统造成影响 , 因此 , 请不要再自定义芒果已经支持的平台。

二、工作流程

首先,您需要在 App 配置页面添加一个"自定义广告平台",填写相应平台 key。随后,您就可以开启使用该自定义平台。当这个"自定义平台"被轮换到时,就会被调用。在您的 View 中,即在您加载 AdsMogo 广告窗体的 View 中,定义返回您写好的 Adapter,AdsMogo 广告系统就可以使用这个 Adapter。您可以在这个方法中完成任何功能,当然也包括在这个方法里去执行别的广告平台,来将 AdsMogo 正在展示的 banner 内容换成其他平台的广告,或者任何其他广告。

三、后台配置

- 1, 登录后台网站 http://my.adsmogo.com;
- 2, 进入某一 App 的广告平台配置页面,点击"自定义广告平台";
- 3,填写平台名称及该平台 key;
- 4,开启该平台并设置投放量后,点击保存。





请注意,每个广告平台列表中,投放总数必须为100%或者全部关闭,否则无法进行下一步操作。





四、自定义横幅接口介绍和使用方法

首先创建一个类作为 Adapter 引入 AdMoGoNativeAdapterCustomEvent.h 继承 AdMoGoNativeAdapterCustomEvent

1, 需要在实现文件中重新实现三个方法:

- +(void)load;
- + (AdMoGoNativeAdNetworkType)networkType;
- + (void)registerClass:(id)clazz;
- (void)loadAd:(int)adcount;



其中

a:+(void)load 是 NSObject 中的方法,在此重新实现是为了将自定义的 Adapter 注册进 Mogo 的 SDK 中,具体方法如下:

```
/**

*注册adapter

*将自定义的adapter注册入Mogo

*/
+(void)load{
    [super registerClass:self];
}
```

c: - (void)loadAd:(int)adcount 这个方法是用于初始化信息流广告,并开始请求。一般的应该在此方法中初始化用户所需要添加平台信息流广告对象,设置请求信息流广告个数(个数可选),设置信息流广告回调对象等。

下面是初始化 inmobi 的示例:

```
//通知Mogo请求广告开始并且获得广告尺寸类型
```

- (void)loadAd:(int)adcount{
 [InMobi setLogLevel:IMLogLevelVerbose];
 id key = [self.ration objectForKey:@"k"];
 NSString *publisherAppId = nil;
 if ([key isKindOfClass:[NSString class]]) {
 publisherAppId = key;
 }
}



```
}else if ([key isKindOfClass:[NSDictionary class]]){
    NSDictionary *keydict = (NSDictionary *)key;
    publisherAppId = [keydict objectForKey:APPID_Native_F];
}else{
    [self adMoGoNativeCustom:self didFail:-1];
    return;
}
[InMobi setLogLevel:IMLogLevelVerbose];
[InMobi initialize:publisherAppId];
self.native = [[IMNative alloc] initWithAppId:publisherAppId];
self.native.delegate = self;
[self.native loadAd];
}
```

2. 广告请求成功封装信息流数据,广告请求失败接口介绍

 $\label{eq:approx} \textbf{a:-} (void) ad MoGoNative Custom: (Ad MoGoNative Ad Network Adapter\ *) adapter\ did Receive Ad: (NSArray*) ad List$

通知 MogoSDK 广告请求成功并且将 adList (封装后的平台信息流广告对象集合)返回 MogoSDK。

b: -(void)adMoGoNativeCustom:(AdMoGoNativeAdNetworkAdapter *)adapter didFail:(int)errorCode ;

通知 MogoSDK 广告请求失败,继续轮换其他的平台。

c: 信息流广告对象封装

在自定义信息流平台 SDK 请求成功的消息中,获取平台返回的信息流对象,平台返回的信息流对象 属性请参考各平台定义。 开发者需要将平台的信息流对象,统一封装为芒果的信息流对象 AdsMogoNativeAdInfo。 下面是 inmobi 的封装示例:



```
// 消息 -(void)nativeAdDidFinishLoading:(IMNative*)native 是inmobi信息流请求成功消息
-(void)nativeAdDidFinishLoading:(IMNative*)native
       NSError *error;
       NSData *data = [native.content dataUsingEncoding;NSUTF8StringEncoding];
       NSDictionary *imobiDict = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:NSJSONReadingMutableLeaves error:&error];
       NSMutableArray *mutableArray = [[NSMutableArray alloc] init];
      AdsMogoNativeAdInfo *adsMogoNativeInfo =[[AdsMogoNativeAdInfo alloc]init];
// AdsMoGoNativeMoGoTitle 定义在AdMoGoNativeUserKey.h
       [adsMogoNativeInfo setValue:[imobiDict objectForKey:@"title"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoTitle];
// AdsMoGoNativeMoGoIconUrl定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [adsMogoNativeInfo setValue:[[imobiDict objectForKey:@"icon"] objectForKey:@"url"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoIconUrl];
// AdsMoGoNativeMoGoIconWidth定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [ads MogoNative Info\ setValue: [[imobiDict\ objectFor Key:@"icon"]\ objectFor Key:@"width"]\ for Key:Ads MogoNative MoGoIcon Width]; for Key:MogoNative MogoNative MoGoIcon Width]; for Key:MogoNative MogoNative MogoNative
// AdsMoGoNativeMoGoIconHeight定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [adsMogoNativeInfo setValue:[[imobiDict objectForKey:@"icon"] objectForKey:@"height"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoIconHeight];
// AdsMoGoNativeMoGoDesc定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [adsMogoNativeInfo setValue:[imobiDict objectForKey:@"description"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoDesc];
// AdsMoGoNativeMoGoImageUrl定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [adsMogoNativeInfo setValue:[[imobiDict objectForKey:@"screenshots"] objectForKey:@"url"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoImageUrl];
// AdsMoGoNativeMoGoImageWidth定义在AdMoGoNativeUserKey.h
        [ads MogoNativeInfo\ set Value: [[imobiDict\ objectFor Key:@"screenshots"]\ objectFor Key:@"width"]\ for Key: Ads MoGoNative MoGoImage Width];
// AdsMoGoNativeMoGoImageHeight定义在AdMoGoNativeUserKey.h
   [adsMogoNativeInfo setValue:[[imobiDict objectForKey:@"screenshots"] objectForKey:@"height"] forKey:AdsMoGoNativeMoGoImageHeight];
       [adsMogoNativeInfo setValue:imobiDict forKey:AdsMoGoNativeMoGoPdata];
       [ads MogoNative Info\ set Value: [self\ get MogoJson By Dic: ads MogoNative Info]\ for Key: Ads MoGoNative MoGoJson Str]; \\
       [mutableArray addObject:adsMogoNativeInfo];
      [adsMogoNativeInfo release];
      [self adMoGoNativeCustom:self didReceiveAd:mutableArray];
```

注意以上例子中AdsMoGoNativeMoGoTitle、AdsMoGoNativeMoGoIconUrl等定义在AdMoGoNativeUserKey.h具体解释请参照AdMoGoNativeUserKey.h中注释。

3. 展示广告,点击广告接口

a: -(void)attachAdView:(UIView*)view nativeData:(AdsMogoNativeAdInfo*)info;

开发需要在这个方法中调用[super attachAdView:view nativeData:info];并且根据平台的

要调用平台展示广告的相应消息。下面是inmobi的平台示例:

-(void)attachAdView:(UIView*)view



nativeData:(AdsMogoNativeAdInfo*)info{ [super attachAdView:view nativeData:info]; // self.native 是inmobi的信息流对象,inmobi 要求在展示广告调用inmobisdk中attachToView方法 [self.native attachToView:view]; }

b: -(void)clickAd:(AdsMogoNativeAdInfo*)info

开发需要在这个方法中调用[super clickAd:info];并且根据平台的要调用平台点击广告的相

应消息。下面是inmobi的平台示例:

```
-(void)clickAd:(AdsMogoNativeAdInfo*)info{
    [super clickAd:info];
    NSDictionary *dict = [info valueForKey:AdsMoGoNativeMoGoPdata];
    NSString *url = [dict valueForKey:@"landingURL"];
    NSURL* URL = [NSURL URLWithString:url];
    [[UIApplication sharedApplication] openURL:URL];
    [self.native handleClick:nil];
}
```