



# mobiSage\_iOS\_SDK

[使用说明]

SDK Version: mobiSage\_iOS\_SDK\_5.4.3

2014-03

# 目录

- 1. SDK 主要功能指南 ..... 3
  - .1 导入 SDK ..... 3
  - .2 配置 ..... 3
  - .3 申请并设置 Publish ID ..... 4
  - .4 横幅广告 ..... 5
  - .5 插屏广告 ..... 8
  - .6 开屏广告 ..... 10
  - .7 荐计划广告（应用推荐墙，可选） ..... 12
- 2. 使用建议 ..... 14

## 1. SDK 主要功能指南

### .1 导入 SDK

访问 <http://mobi.adsage.cn/sdk> , 下载 SDK 包 , 解压后按照如下步骤在工程中引入 SDK :

右键点击工程 , 选择 Add File to... , 选择解压 SDK 包后得到的 libMobiSageSDK.a、MobiSageSDK.h、JSONKit.h、JSONKit.m、Reachability.h、Reachability.m 文件 , 点击 Add。或者将这六个文件拖入 XCode 工程目录结构中 , 在弹出的界面中勾选 “Copy items into destination group's folder(if needed) ” , 并确保 Add To Targets 勾选相应的 target。

JSONKit.h、JSONKit.m (JSON 开源库 , 参考 : <https://github.com/johnezang/JSONKit> , 如工程中存在相同的文件 , 不用重复嵌入)

Reachability.h、Reachability.m (网络状态开源库 2010-07-20 发布版 , 参考 : <https://developer.apple.com/library/ios/samplecode/reachability/Introduction/Intro.html> , 如工程中存在相同的文件 , 不用重复嵌入)

### .2 配置

按照以下步骤添加依赖框架 ( framework ) :

点击工程 , 选择 Targets->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add Items”+” , 选择以下 framework->Add

```
Foundation.framework //Required
UIKit.framework //Required
CoreGraphics.framework //Required
QuartzCore.framework //Required
SystemConfiguration.framework //Required
CoreLocation.framework //Required
CoreTelephony.framework //Optional
MessageUI.framework //Optional
AdSupport.framework //Optional
StoreKit.framework //Optional
PassKit.framework //Optional
```

### .3 申请并设置 Publish ID

访问 <http://mobi.adsage.cn> ,注册用户并创建 App ,将获取到每个 App 的 Publish ID ,一个应用程序可以嵌入多种形式的广告,但需要使用同一个 Publish ID ; **一个 Publish ID 只能绑定一个应用程序** ;如需发布多个程序,请分别获取各自的 Publish ID。

如下图所示



在 Main 方法中设置 Publish ID 和发布渠道：

```
//required
[[MobiSageManager getInstance] setPublisherID:@"670df61ba9c9475a9a5d686f9de5fbbf"];
//optional
[[MobiSageManager getInstance] setDeployChannel:@"your channel"];
```

设置是否在应用内打开 app store ( 使用 store kit ) , 在 iOS7 下 , 只支持横屏的应用 , 打开 app store 应用内购 , 应用会崩溃 , 如果您的应用可能会碰到这个问题 , 请设置为 NO。默认是 YES , 即优先在应用内打开 , 提高用户的使用体验。:

```
//optional
[[MobiSageManager getInstance] showStoreInApp:YES];
```

## .4 横幅广告

### ➤ 设置横幅广告需要的 UIViewController 及回调方法

在包含横幅广告的 UIViewController 中，需要声明遵循 MobiSageAdBannerDelegate 协议，并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的 viewControllerToPresent 和广告事件回调方法。

注意：关于 viewControllerToPresent 方法，返回的 UIViewController 可以是当前的 ViewController，也可以为 keyWindow 的 rootViewController，用来容纳点击横幅广告后打开的 Landing Site 页面等等。实现方式如下所示：

```
=====
//ViewController.h 文件
#import "MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageAdBannerDelegate>
{
}
@end

=====

//ViewController.m 文件
@implementation ViewController
- (UIViewController *) viewControllerToPresent{
    return [UIApplication sharedApplication].keyWindow.rootViewController;
}

//横幅广告成功展示时，触发此回调方法，用于统计广告展示数
- (void)mobiSageAdBannerSuccessToShowAd:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}

//横幅广告被点击时，触发此回调方法，用于统计广告点击数
- (void)mobiSageAdBannerClick:(MobiSageAdBanner *)adBanner{
}

//横幅广告展示失败时，触发此回调方法
- (void)mobiSageAdBannerFaieldToShowAd:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}
```

```
//横幅广告点击后，打开 LandingSite 时，触发此回调方法，请勿释放横幅广告
- (void)mobiSageAdBannerPopADWindow:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}

//关闭 LandingSite 回到应用界面时，触发此回调方法
- (void)mobiSageAdBannerHideADWindow:(MobiSageAdBanner*)adBanner{
}

@end
```

### ➤ 创建横幅广告

通过下面代码创建横幅广告：

```
//实例化横幅广告，并设定广告大小
MobiSageAdBanner* adBanner = [[MobiSageAdBanner alloc] initWithAdSize:Ad_320X50
withDelegate:self];

//设置横幅广告轮播周期
[adBanner setInterval:Ad_Refresh_30];

//设置横幅广告的位置
[adBanner setFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 50)];

//显示横幅广告
[self.view addSubview:adBanner];

//释放
[adBanner release];
```

横幅广告提供以下尺寸：

广告尺寸	枚举值	适用设备
320X50(推荐)	Ad_320X50	iPhone
728X90(推荐)	Ad_728X90	iPad
300X250	Ad_300X250	iPad
468X60	Ad_468X60	iPad

横幅广告提供以下轮播周期：

广告自动轮显时间	枚举值
不刷新	Ad_NO_Refresh
30 秒(推荐)	Ad_Refresh_30
60 秒	Ad_Refresh_60

横幅广告提供以下轮播动画：

广告切换动画效果	枚举值
Random(推荐)	随机动画
Fade	淡入淡出
FlipL2R	水平翻转从左到右
FlipT2B	水平翻转从上到下
CubeT2B	立方体翻转从上到下
CubeL2R	立方体翻转从左到右
Ripple	水波纹效果
PageCurl	翻页效果从下到上
PageUnCurl	翻页效果从上到下

## .5 插屏广告

- 设置插屏广告需要的 UIViewController 及回调方法

在弹出插屏广告的 UIViewController 中，需要声明遵循 MobiSageAdPosterDelegate 协议，并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的 viewControllerToPresent 和广告事件回调方法。

```
=====
//ViewController.h 文件
#import "MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageAdPosterDelegate>
{
}
@end

=====
//ViewController.m 文件
@implementation ViewController
//插屏广告预加载成功时，触发此回调方法，建议在此回调方法触发之后，再调用插屏广告的展示方法
- (void)mobiSageAdPosterSuccessToRequest:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}

//插屏广告被点击时，触发此回调方法，多用于聚合中统计广告点击数
- (void) mobiSageAdPosterClick:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}

//插屏广告预加载失败时，触发此回调方法，多用于聚合
- (void)mobiSageAdPosterFaildToRequest:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}

//插屏广告被关闭后回到应用界面时，触发此回调方法
- (void)mobiSageAdPosterClose:(MobiSageAdPoster *)adPoster{
}

@end
```

- 创建插屏广告

通过调用下面的方法来实例化插屏广告：



```
//实例化插屏广告，并设定广告的大小
```

```
MobiSageAdPoster * adPoster = [[MobiSageAdPoster alloc] initWithAdSize:Poster_600X500 withDelegate:self];
```

插屏广告提供以下尺寸：

广告尺寸	枚举值	适用设备
300X250(推荐)	Poster_300X250	iPhone
600X500(推荐)	Poster_600X500	iPad
320X480	Poster_320X480	iPhone
640X960	Poster_640X960	iPad

➤ 展示插屏广告

通过调用下面方法显示插屏广告

```
//建议在广告预加载成功的回调方法中调用
```

```
[adPoster show];
```

## .6 开屏广告

### ➤ 设置开屏广告需要的回调方法

应用的 AppDelegate 中，需要声明遵循 MobiSageAdSplashDelegate 协议，并实现 MobiSageAdViewDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
=====
//在 AppDelegate.m 中实现回调方法
@implementation ViewController
//开屏广告展示成功时，回调此方法
- (void)mobiSageAdSplashSuccessToShow:(MobiSageAdSplash*)adSplash {
}

//开屏广告展示失败时，回调此方法，在此回调方法中，需释放广告，且在此时弹出应用的界面
- (void)mobiSageAdSplashFaildToRequest:(MobiSageAdSplash*)adSplash {
    [adSplash release];
    [self.window makeKeyAndVisible];
}

//开屏广告失败时，回调此方法，需释放广告，且在此时弹出应用的界面
- (void)mobiSageAdSplashClose:(MobiSageAdSplash*)adSplash {
    [adSplash release];
    [self.window makeKeyAndVisible];
}
@end
```

### ➤ 创建开屏广告

通过调用下面的方法来实例化开屏广告：

```
// 实例化开屏广告，建议在应用 didLaunchFinished 方法中调用
// Orientation 开屏广告展示方向
// background 应用启动画面图片
// delegate 广告所使用的委托
MobiSageAdSplash * adSplash = [[MobiSageAdSplash alloc]
                                initWithOrientation:MobiSage_Orientation_Portrait
                                background:backgroudImg
                                withDelegate:self];

[adSplash startSplash];
```

开屏广告提供以下尺寸：

广告方向	枚举值	适用设备
竖屏	MobiSage_Orientation_Portrait	iPhone/iPad
横屏	MobiSage_Orientation_Landscape	iPad

注意事项：

- 1、在应用启动 `didFinishLaunchingWithOptions` 方法中首先创建开屏广告，在此时不要调用 `[self.window makeKeyAndVisible]`，否则会广告出现前提前进入应用的首界面，影响用户体验；
- 2、建议将 `[self.window makeKeyAndVisible]` 放在开屏广告展示失败或者关闭时调用；
- 3、设置的开屏广告方向需与应用的方向一致，否则会因为方向冲突引起应用的崩溃；
- 4、在初始化时，需地传入背景图片，将启动页面图片传入开屏广告的背景图片参数中。

## .7 荐计划广告（应用推荐墙，可选）

### ➤ 荐计划 SDK 插件包嵌入

参照步骤1 在应用的工程中嵌入 MobiSageRecommendBundle.bundle、libMobiSageRecommend.a。

### ➤ 设置荐计划广告需要的 UIViewController 及回调方法

```
=====
//ViewController.h 文件
#import "MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageRecommendDelegate> {
}
@end

=====
//ViewController.m 文件
@implementation ViewController
- (UIViewController *) viewControllerForPresentingModalView {
    return [UIApplication sharedApplication].keyWindow.rootViewController;
}

//荐计划广告页面展示成功时，应用界面被遮挡，回调此方法
- (void)MobiSageWillOpenRecommendModalView {
}

//荐计划广告页面展示失败时回调此方法
- (void)MobiSageFailToOpenRecommendModalView {
}

//荐计划广告页面关闭时，回到应用界面，回调此方法
- (void)MobiSageDidCloseRecommendModalView {
}

@end
```

### ➤ 创建荐计划广告

广告实例化后，会自动启动广告预加载，建议在用户点击广告之前，提前将广告实例化，以避免在显示时广告还未预加载完毕。

```
//实例化对象  
MobiSageRecommendView * recommendView  
= [[MobiSageRecommendView alloc] initWithDelegate:self];  
recommendView.frame = CGRectMake(0, 0, 0, 0);  
[self.view addSubview:recommendView];
```

➤ 显示荐计划广告

```
//在用户点击荐计划的按钮时，显示荐计划广告页面  
[recommendView OpenAdSageRecmdModalView];
```

➤ 注意事项：

- 1、 iPhone 中使用弹出式荐计划时，请在工程中设置或者在 AppDelegate 中设置应用方向支持竖屏方向，否则有可能会引起应用的闪退。

```
- (NSUInteger)application:(UIApplication *)application supportedInterfaceOrientationsForWin  
dow:(UIWindow *)window
```

## 2. 使用建议

### ➤ 注意事项：

- 1、开发及运行环境：目前支持 iOS 4.3 的操作系统及 xCode4.5 的开发环境；
- 2、如果您的工程使用了 ARC 模式，请在 Build Phases 中将相关资源设置为 -fno-objc-arc；
- 3、使用所有广告前应保证设置了正确的 publishID，否则会导致广告创建失败，返回 nil 指针；
- 4、请在释放广告对象的委托对象时，先将该广告对象的委托置为 nil；
- 5、使用荐计划时，可以在 mobiSage 开发者管理页面中控制是否展示荐计划广告；
- 6、由于 iOS7 系统的特殊性，如应用不显示状态栏，请在 info.plist 中设置 key：“Status bar is initially hidden”为 YES，并设置 key：“View controller-based status bar appearance”为 NO。

### ➤ 关于横幅广告的使用：

横幅广告点击后，Landing Site 被打开时（触发 Landing Site 打开的回调方法），由于 Landing Site 会遮挡应用的界面，建议在此时暂停用户对应用的操作，待 Landing Site 关闭后（触发 Landing Site 关闭的回调方法），再继续用户对应用的操作。

在横幅广告所在的应用界面被释放时，需将横幅广告释放掉，以防过多的无效广告请求，影响广告点击率和收益。

### ➤ 关于插屏广告的使用：

插屏广告支持广告的预加载，在广告被实例化时，会启动广告请求缓存线程，因此建议将插屏广告的实例化前置，这样在预加载成功的方法被回调后，调用广告的展示方法，或者展示前先通过 isRequestSuccess 属性确认是否已请求成功，这样做能改进用户体验，也可以提高广告的填充率。

### ➤ 关于开屏广告的使用：

在使用开屏广告的时候，建议将传入的图片设置为应用的启动画面，并按照在开屏广告结束或请求失败时进入应用，否则有可能会在广告出现之前，进入应用的界面。

如果碰到问题，如何联系我们？

答：参见 <http://mobi.adsage.cn/>，可以使用邮箱、电话、QQ、MSN 多种方式为开发者提供服务。

邮箱：mobi@adsage.com

电话：010-62662626-8294

客服：

QQ：1497071580

MSN: mobiSage@live.com