

# Ader 移动广告开发说明书

## 目 录

1.摘要 .....	2
2.Ader 广告使用说明 .....	4
2.1 申请应用 ID .....	4
2.2 使用 AderSDK 压缩包 .....	4
2.3 在项目中导入 lib 目录 .....	5
2.4 添加 AderSDK 依赖的 framework .....	6
2.5Banner 广告的使用 .....	7
2.6 插屏广告的使用 .....	8
3.常见问题 .....	10
3.1 关于广告条的流量 .....	10
3.2 关于广告点击的有效性 .....	11
3.3 关于使用 Banner 暂停和停止接口问题 .....	11
3.4 关于插屏广告请求广告接口 .....	11
3.5 关于内置 appstore 功能 .....	11

## 1.摘要

Ader 移动广告 SDK 是人人网推出的基于广告条和插屏广告的 SDK，第三方开发者只需嵌入到自己应用中，即可显示广告。





## 2.Ader 广告使用说明

### 2.1 申请应用 ID

请通过移动广告平台 <http://adermob.renren.com/> 进行申请注册，通过审核后，提交应用可以获得对应的 appid，此 appid 是该应用的唯一标识。开发者需要将本参数传入 SDK，请务必检查保证正确，否则无法获取广告。

### 2.2 使用 AderSDK 压缩包

在您完成应用申请之后，将收到 AderSDK 压缩包，请解压缩到本地磁盘。压缩包主要包含嵌入 SDK 必要的静态库文件（libAderSDK.a）、头文件（AderSDK.h、AderDelegateProtocal.h、AderInterstitialDelegate.h、AderInterstitial.h）开发说明书和 Sample 工程，其中 Sample 工程为演示程序。如图 1

名称	修改日期
Ader-README.pdf	今天 下午1:31
▶ AderSample	今天 下午1:31
▼ lib	今天 下午1:31
h AderDelegateProtocal.h	今天 下午1:31
h AderInterstitial.h	今天 下午1:31
h AderInterstitialDelegate.h	今天 下午1:31
h AderSDK.h	今天 下午1:31
libAderSDK.a	今天 下午1:31

图 1: AderSDK 压缩包

## 2.3 在项目中导入 lib 目录

在 Xcode 中打开您的工程(此处以 SDK 自带的 Sample 为例),  
导入 AderSDK 压缩包中 lib 目录,lib 目录下的文件为必须的:

- libAderSDK.a
- AderSDK.h
- AderDelegateProtocal.h
- AderInterstitialDelegate.h
- AderInterstitial.h

如图 2:

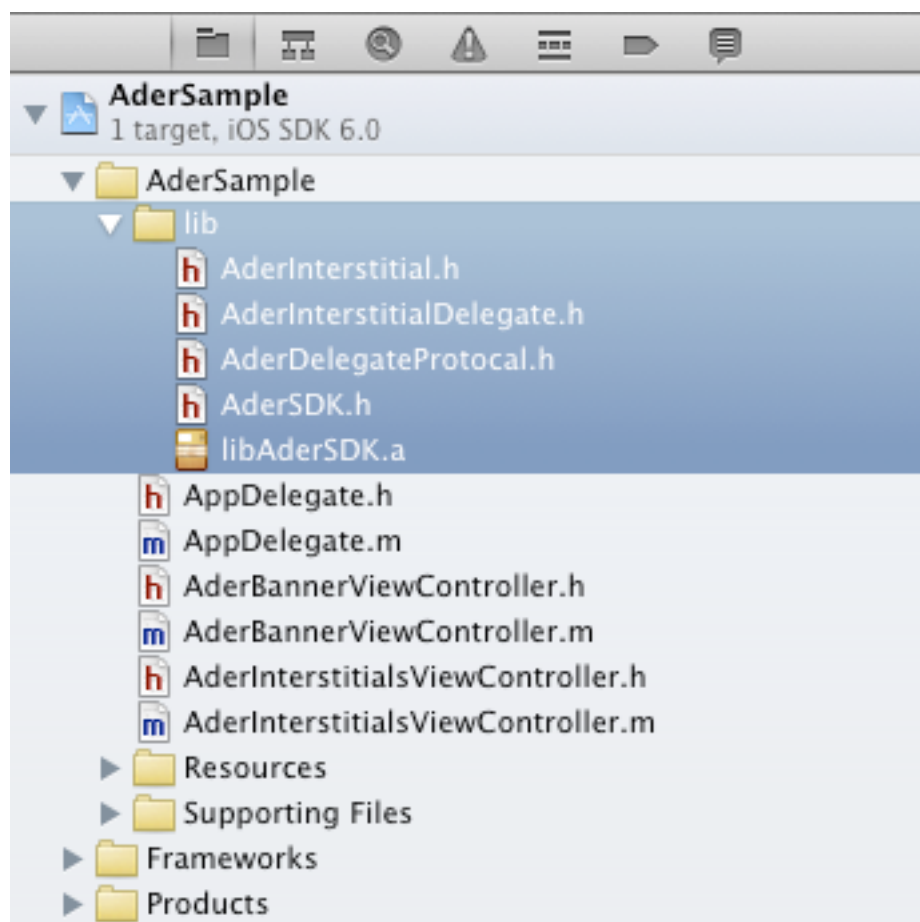


图 2: 导入所需文件

## 2.4 添加 AderSDK 依赖的 framework

- SystemConfiguration.framework
- CoreTelephony.framework
- MessageUI.framework
- QuartzCore.framework
- EventKit.framework
- CoreLocation.framework
- MapKit.framework
- CoreLocation.framework
- StoreKit.framework
- AdSupport.framework
- libz.dylib

如图 3
















Name	Status
 AdSupport.framework	Optional ↕
 QuartzCore.framework	Required ↕
 CoreTelephony.framework	Required ↕
 SystemConfiguration.framework	Required ↕
 MessageUI.framework	Required ↕
 EventKit.framework	Required ↕
 Security.framework	Required ↕
 MapKit.framework	Required ↕
 CoreLocation.framework	Required ↕
 StoreKit.framework	Optional ↕
 libz.dylib	Required ↕
 UIKit.framework	Required ↕
 Foundation.framework	Required ↕
 CoreGraphics.framework	Required ↕
 libAderSDK.a	Required ↕

图 3：依赖的 framework

## 2.5Banner 广告的使用

### 1.在ViewController中添加头文件

```
#import <UIKit/UIKit.h>
//SDK头文件
#import "AderSDK.h"
#import "AderDelegateProtocal.h"
@interface AderBannerViewController : UIViewController

@end
```

### 2.在需要嵌入Banner的ViewController中添加代码

```
CGRect adFrame;
if ([[UIDevice currentDevice] userInterfaceIdiom] ==
    UIUserInterfaceIdiomPhone){
    adFrame = CGRectMake(0, 0, 320, 50);
}
else{
    adFrame = CGRectMake(0, 0, 728, 90);
}
//加载广告SDK
[AderSDK startAdService:self.view
appID:@"18c4bae606274027805d1b9064189161" adFrame:adFrame
model:MODEL_RELEASE];
[AderSDK setDelegate:self];
```

### 3.在需要嵌入Banner的Viewcontroller中实现AderDelegateProtocal的

协议，获取SDK返回的消息，说明如下：

//成功接收并显示新广告后调用，count表示当前广告是第几条广告，SDK启动后从1开始，累加计数

```
- (void)didSucceedToReceiveAd:(NSInteger)count;
```

```
/*
接受SDK返回的错误报告
code 1: 参数错误
code 2: 服务端错误
code 3: 应用被冻结
code 4: 无合适广告
```

```
code 5: 应用账户不存在
code 6: 频繁请求
code 7: 广告为空
code 101: 网络请求失败
case 102: 广告关闭
*/
- (void) didReceiveError:(NSError *)error;

//将要弹出新的视图
- (void)aderAdWillPresentViewController;

//Dismiss弹出的视图
- (void)aderAdDidDismissViewController;

//开启定位 默认值YES
- (BOOL)aderOpenLocation;
```

#### 4.参数说明

appID为你在ader中建立应用生成的appID;MODEL\_RELEASE,MODEL\_TEST 分别为发布模式和测试模式，在发布的时候请确保使用MODEL\_RELEASE。

## 2.6 插屏广告的使用

### 1.在ViewController中添加头文件

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "AderInterstitialDelegate.h"
#import "AderInterstitial.h"
@interface AderInterstitialsViewController :
UIViewController<AderInterstitialDelegate>
{
    //插屏广告
    AderInterstitial *_aderInterstitial;
}
- (IBAction)onPresentBtnClicked:(id)sender;

@end
```



## 2.在需要使用插屏广告的ViewController中添加代码

```
//初始化插屏广告,MODEL_RELEASE,MODEL_TEST分别为发布模式和测试模式(测试模式只能用于测试,一般情况请使用发布模式)
aderInterstitial = [[AderInterstitial alloc] initWithAppId:APP_ID
AdSize:ADER_INTERSTITIALAD_SIZE_100 andModel:MODEL_RELEASE];
// 设置插屏广告的Delegate
_aderInterstitial.delegate = self;
// 加载一条插屏广告
[_aderInterstitial loadRequest];
```

## 4.显示插屏广告

```
- (void)onPresentBtnClicked:(id)sender
{
    // 在需要呈现插屏广告前,先通过isReady方法检查广告是否就绪
    if (_aderInterstitial.isReady){
        // 呈现插屏广告
        [_aderInterstitial
presentFromRootViewController:self.tabBarController];
    }
    else{
        // 如果还没有ready,可以再调用loadAd
        [_aderInterstitial loadRequest];
    }
}
```

## 4.在需要插屏广告)viewcontroller中实现AderInterstitialDelegate

的协议,获取SDK返回的消息,说明如下:

```
#pragma mark 广告请求相关
//插屏广告请求成功,可以显示
- (void)aderInterstitialDidReceiveAd;

/*
接受SDK返回的错误报告
code 1: 参数错误
code 2: 服务端错误
code 3: 应用被冻结
code 4: 无合适广告
code 5: 应用账户不存在
code 6: 频繁请求
code 7: 广告为空
code 101: 网络请求失败
```

```
case 102: 广告关闭
*/
//插屏广告请求发生异常
- (void)aderInterstitialDidReceiveError:(NSError *)error;

#pragma mark 广告显示相关
//将要显示插屏广告
- (void)aderInterstitialWillPresentScreen;

//将要移除插屏广告
- (void)aderInterstitialWillDismissScreen;

//插屏广告已被移除
- (void)aderInterstitialDidDismissScreen;

//开启定位 默认值YES
- (BOOL)aderInterstitialOpenLocation;
```

## 5.参数说明

appID为你在ader中建立应用生成的appID;MODEL\_RELEASE,MODEL\_TEST分别为发布模式和测试模式，在发布的时候请确保使用MODEL\_RELEASE;isReady属性用来判断广告准备完成。

## 3.常见问题

### 3.1 关于广告条的流量

Ader推出的广告条秉承用户至上,在流量方面会最大化的减少流量,防止对用户造成流量的丢失。我们的请求协议经过压缩,最大化的缩减请求广告的流量。所以在流量上面,用户可以放心使用。

### 3.2 关于广告点击的有效性

目前Ader点击的有效性采用过滤重复机制算法,若一个广告被多次点击,则SDK只会给服务器汇报一次,默认只记录第一次点击效果。因此,重复的点击默认是无效的。

### 3.3 关于使用 **Banner** 暂停和停止接口问题

开发者通过调用以下两个接口实现SDK暂停和停止:

```
+ (void)pauseAdService:(BOOL)pause;  
+ (void)stopAdService;
```

当SDK暂停时,所有广告调度都将暂停,直到继续;当SDK停止时,广告调度停止、广告banner移除,释放内存。

### 3.4 关于插屏广告请求广告接口

开发者通过调用- (void)loadRequest方法来请求广告。插屏广告的loadRequest请求只能同时存在一个请求,并且在广告展示期间或者广告已经准备好但未显示时候,不能发出新的插屏广告请求。

### 3.5 关于内置 appstore 功能

内置appstore功能在您的应用没有审核通过之前是不能进行下载的,您的应用在苹果审核通过之后所有的苹果账号将能够通过内置appstore功能进行下载。

