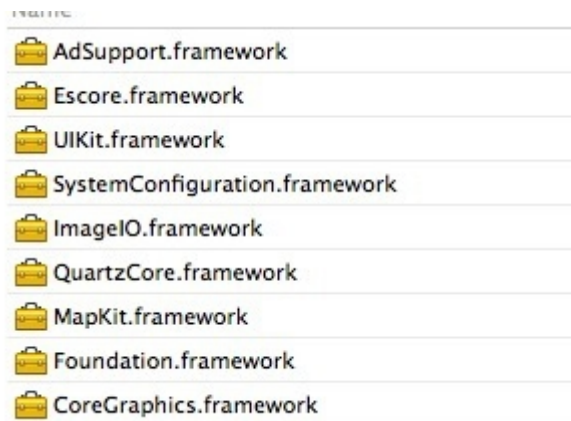


1 注册并获取易积分 SDK

- 1) 访问易积分官方网站<http://www.yijifen.com>/注册开发者账户;
- 2) 登录易积分平台, 完善用户基本信息和财务账户信息;
- 3) 进入“开发者——下载中心”, 下载iOS_SDK;
- 4) 进入“应用中心”→“添加应用”, 选择“iOS”, 按照要求填写应用基本信息, 并保存;
- 5) 点击“应用名称”进入“应用详情”页面, 将会看到“开发者ID”、“应用ID”、“appKey”, 这三组ID将在“[app启动服务Delegate中注册用户信息](#)”时用到。

2 添加易积分 SDK

1. 在工程中添加[Escore.framework](#)和相应的Frameworks。



下载 ios 版 SDK 包将其中的 Escore.framework 复制到自定义路径。

进入Xcode开发环境后点击工程文件 -> TARGETS->Summary->Linked Frameworks and Libraries, 点“+”, 点击“Add Other”指向到下载的Escore.framework。

2. 工程中添加[Escore.bundle](#)图片资源!

3 添加接口代码

3.1 初始化开发者信息

在 AppDelegate 中引用：

```
#import<Escore/YJFUserMessage.h>
#import<Escore/YJFInitServer.h>
```

建议在- (BOOL)application:(UIApplication *)application
didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions中添加：
//配置开发者媒体ID

```
[YJFUserMessage sharedInstance].yjfUserAppId=@"200";//应用ID
[YJFUserMessage sharedInstance].yjfUserDevId=@"27";//开发者ID
[YJFUserMessage sharedInstance].yjfAppKey
=@"EMPAN4GE2U3YCD866XI30RDH3S0XBIP8NB";//appKey
[YJFUserMessage sharedInstance].yjfChannel=@"IOS1.2.4";//市场渠道号
```

3.2 初始化数据接口

在 AppDelegate 中引用#import<Escore/ YJFInitServer.h>初始化数据服务接口。

在- (BOOL)application:(UIApplication *)application

didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions 中添加：

//加载初始化数据

```
YJFInitServer *InitData = [[YJFInitServer alloc] init];
[InitData getInitEscoreData];
[InitData release];
```

3.3 实现方式

在需要墙或者插屏等展现形式的View中引用：

```
#import<Escore/YJFInitServer.h>
#import<Escore/YJFAdWall.h>
#import<Escore/YJFIntegralWall.h>
#import<Escore/YJFBanner.h>
#import<Escore/YJFInterstitial.h>
#import<Escore/YJFScore.h>
```

如果需要知道墙的打开关闭状态，插屏的加载状态等，请实现相关协议

```
@interface EscoreViewController :
```

```
UIViewController<YJFAdWallDelegate,YJFInterstitialDelegate,YJFBannerD  
delegate,YJFIntegralWallDelegate>
```

例如：

//推荐墙

推荐墙协议

```
@protocol YJFAdWallDelegate <NSObject>  
-(void)OpenadWall:(int)_value;//1 打开成功 0 打开失败  
-(void)CloseadWall;//墙关闭  
@end
```

获取推荐墙

```
YJFAdWall *adView = [[YJFAdWall alloc]init];  
adView.delegate = self;  
[self presentViewController:adView animated:YES  
completion:nil];  
[adView release];
```

//积分墙

积分墙协议（查询积分和消耗积分必须实现该协议）

```
@protocol YJFIntegralWallDelegate <NSObject>  
@optional  
-(void)OpenIntegralWall:(int)_value;//1 打开成功 0 打开失败  
-(void)CloseIntegralWall;//墙关闭  
-(void)getYjfScore:(int)_score status:(int)_value  
unit:(NSString *) unit;//获取积分1 获取成功 0 获取失败  
-(void)consumptionYjfScore:(int)_score  
status:(int)_value;//消耗积分 //1 消耗成功 0 消耗失败  
@end
```

获取积分墙

```
YJFIntegralWall *integralWall = [[YJFIntegralWall  
alloc]init];  
integralWall.delegate = self;  
[self presentViewController:integralWall animated:YES  
completion:nil];  
[integralWall release];
```

查询积分(self 为YJFIntegralWallDelegate协议)

```
[YJFScore getScore:self];
```

消耗积分(self 为YJFIntegralWallDelegate协议)

```
[YJFScore consumptionScore:5 delegate:self];
```

//插屏 (案例可查看demo源码)

插屏协议(必须实现该协议)

```
@protocol YJFInterstitialDelegate  
<NSObject,NSURLConnectionDelegate>  
@optional  
-(void)openInterstitial:(int)_value;//1 插屏弹出成功 0 插屏  
弹出失败  
-(void)closeInterstitial;//插屏关闭  
-(void)getInterstitialDataSuccess;//预加载成功  
-(void)getInterstitialDataFail;//预加载失败  
@end
```

插屏预加载 (接口内有ipad和iphone的判断, 开发者可自行选择)

```
UIInterfaceOrientation interfaceOrientation =
self.interfaceOrientation;
    if ([[UIDevice currentDevice] userInterfaceIdiom] ==
UIUserInterfaceIdiomPhone) {
        if
(UIInterfaceOrientationIsLandscape(interfaceOrientation)
) { //横屏
            interstitial = [[YJFInterstitial
alloc] initWithFrame:self.view.bounds
andPicFrame:CGRectMake(70, 20 , 300, 270)
andOrientation:@"Landscape" andDelegate:self];
        }
        if
(UIInterfaceOrientationIsPortrait(interfaceOrientation))
{ //竖屏
            interstitial = [[YJFInterstitial
alloc] initWithFrame:self.view.bounds
andPicFrame:CGRectMake(20, 70, 270, 300)
andOrientation:@"Portrait" andDelegate:self];
        }
    }
    else
    {
        if
(UIInterfaceOrientationIsLandscape(interfaceOrientation)
) { //横屏
            interstitial = [[YJFInterstitial
alloc] initWithFrame:self.view.bounds
andPicFrame:CGRectMake(250, 100, 600, 540)
andOrientation:@"Landscape" andDelegate:self];
        }
        if
(UIInterfaceOrientationIsPortrait(interfaceOrientation))
{ //竖屏
            interstitial = [[YJFInterstitial
alloc] initWithFrame:self.view.bounds
andPicFrame:CGRectMake(80, 260, 540, 600)
andOrientation:@"Portrait" andDelegate:self];
        }
    }
    interstitial.viewController = self;
```

展示插屏(在实现预加载成功协议中调用)

```
if (interstitial) {  
    [interstitial show];  
    [interstitial release];  
    interstitial = nil;  
}
```

3.4 “易”推荐

一种调用推荐墙页面的方式:

如需使用默认图片, 请将此图片大小设置为36*36, 并命名为yi_plan, 格式png。

项目中导入Escore.h和Escore.m文件。(demo中查找该文件)

在所需的View中引用:

```
#import<Escore/E_icon.h>
```

相应代码:

```
//易计划
```

```
E_icon *icon = [[E_iconalloc]initWithFrame:CGRectMake(50, 110, 36, 36)];
```

```
icon.vc = self;
```

```
icon.delegate = self;//实现yjfadWallDelegate协议, 没实现设置为nil
```

```
[self.view addSubview:icon];
```

4 发布应用

登录易积分平台, 进入“应用中心”→“应用管理”→“应用列表”, 点击“修改”进入“修改应用”页面, 点击“提交审核”按钮, 等待平台的审核。

工作人员会在 1 到 2 个工作日内完成审核。审核通过后, 该应用就可以发布上线了。

(iOS 应用审核, 需要联系媒介同事协助, 带来的不便, 敬请谅解。)

感谢阅读此文档！

如果您有任何建议或问题，请与易积分平台技术支持人员联系！

易积分平台技术支持

QQ: 800074539

电话: 010-53553118-8542

Email: yijifen-contact@emar.com.cn

感谢您的支持！