



AdsMOGO

iOS SDK 横幅广告使用说明

V 1.4.7



尊敬的开发者朋友，欢迎您使用芒果移动广告优化平台！

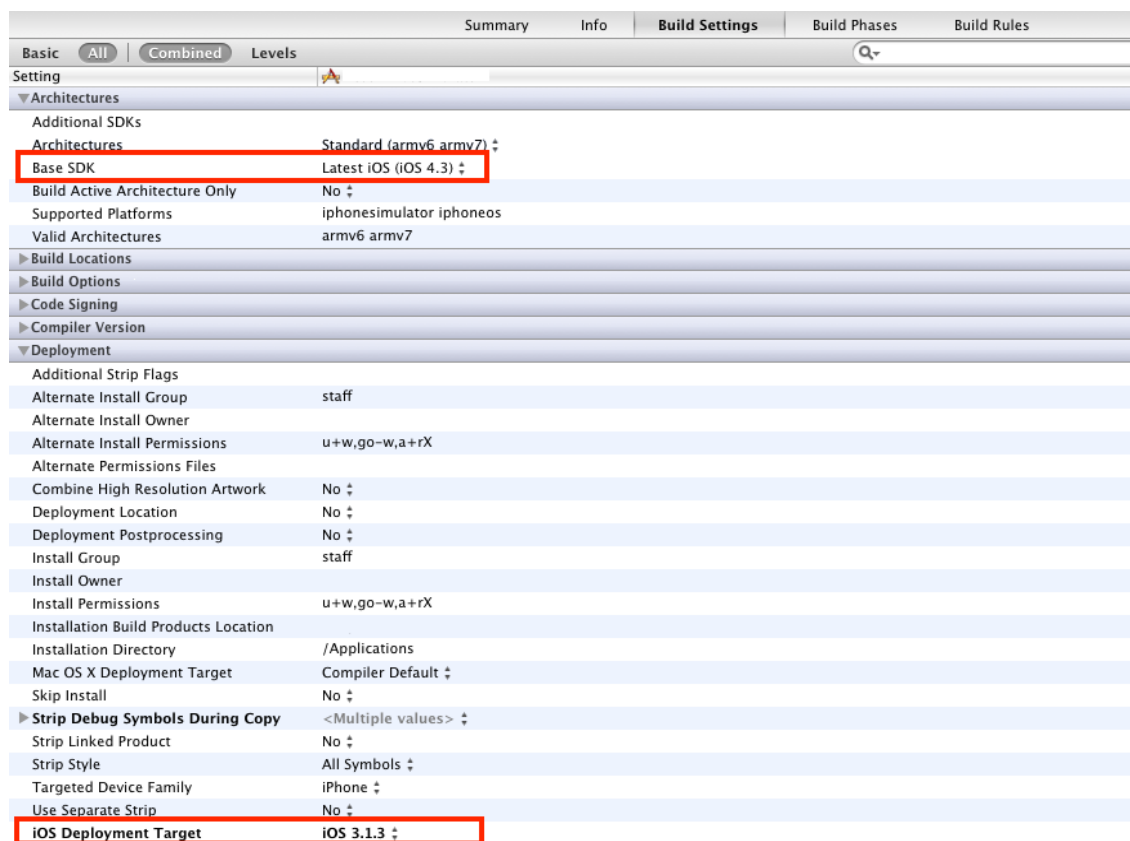
本文档为您详细介绍了AdsMOGO\_iOS\_SDK植入流程以及使用过程中的常见问题，希望对您使用芒果有所帮助！

## 一、iOS SDK版本设置

在使用AdsMOGO iOS SDK之前，请先确认您的Xcode版本为4.5以上。

虽然MOGO SDK 已经支持IOS6.0，但是存在一些平台仍然不支持，对于某些已支持的平台，建议用户将XCode升级至4.5以上使用，具体细节还需参考单一平台的说明文档。

**注：由于很多广告平台 SDK升级至支持IOS6版本，需要添加AdSupport.framework、PassKit.framework等多个新类库，故必须将XCode升级至4.5才能使用。**



## 二、添加AdsMOGO SDK

在您设置完开发环境后，让我们开始植入AdsMOGO SDK，请按以下步骤操作。

Step 1：添加AdsMoGoSDK文件夹和AdsMoGoRes文件夹到工程。

（ 所在位置：\AdsMOGO\_iOS\_SDK\_1.4.7\AdsMoGoLib\ ）

下图为说明加载类库时要求引入的文件：





## Step 2 : MoGo库使用注意事项

在V1.2.6版本中，将原来的libAdMoGo.a这个包分成两个包，分别为：

libAdsMogo\_i386.a——使用在模拟器上

libAdsMogo.a——使用在真实设备上

## Step 3 : 添加Framework

UIKit.framework

Foundation.framework

CoreGraphics.framework

注：以上为程序默认添加的类库

CoreLocation.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

CoreTelephony.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

MapKit.framework

注：要支持iOS 3.x，需要将其弱引用

SystemConfiguration.framework

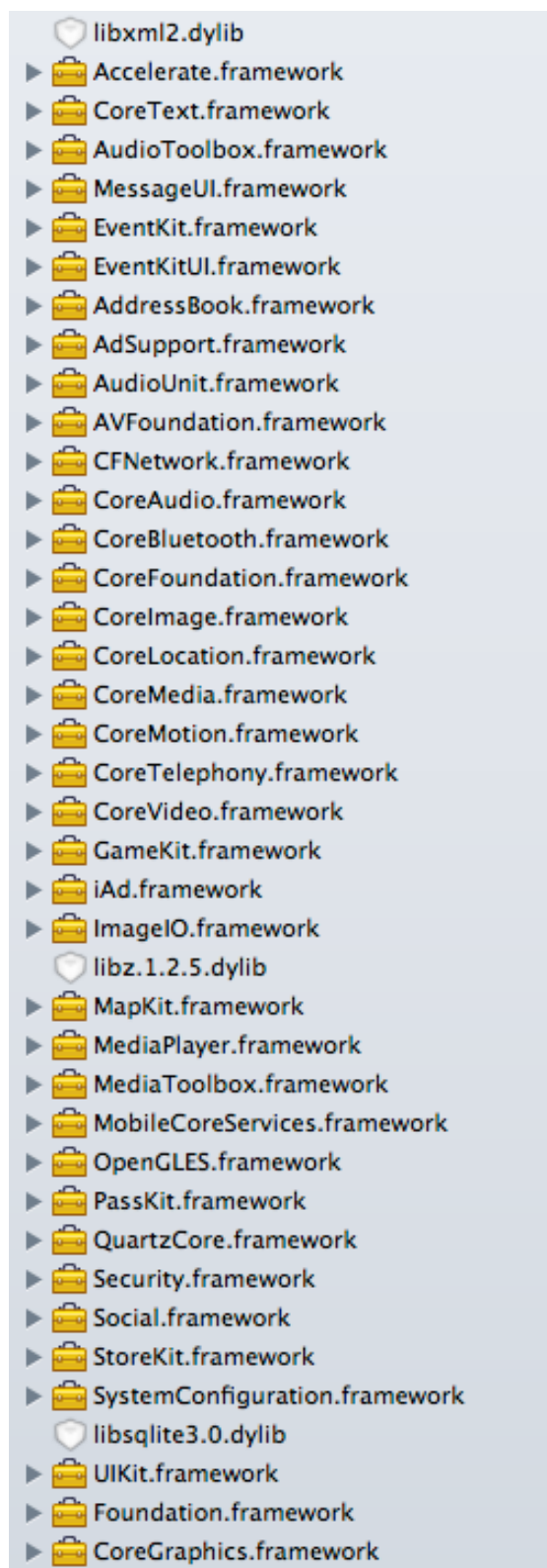
libsqlite3.dylib

注：弱引用类库，即点击程序的Target将指定类库的Role从Required设为Optional。

下图为引用类库的各个选项：

Summary	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
<input type="text"/>				
▶ Copy Bundle Resources (60 items)				
▶ Compile Sources (49 items)				
▼ Link Binary With Libraries (34 items)				
Security.framework			Required	▲▼
OpenAL.framework			Required	▲▼
CoreTelephony.framework			Optional	▲▼
OpenGL.framework			Required	▲▼
EventKit.framework			Optional	▲▼
CoreMotion.framework			Optional	▲▼
AddressBookUI.framework			Required	▲▼
Foundation.framework			Required	▲▼
UIKit.framework			Required	▲▼
CoreGraphics.framework			Required	▲▼
libsqlite3.dylib			Required	▲▼
MessageUI.framework			Optional	▲▼
CFNetwork.framework			Required	▲▼
SystemConfiguration.framework			Required	▲▼
QuartzCore.framework			Required	▲▼
iAd.framework			Optional	▲▼
AVFoundation.framework			Required	▲▼
CoreLocation.framework			Required	▲▼
AddressBook.framework			Required	▲▼
AudioToolbox.framework			Required	▲▼
MapKit.framework			Required	▲▼
MediaPlayer.framework			Required	▲▼

建议将如下类库都添加到工程中:



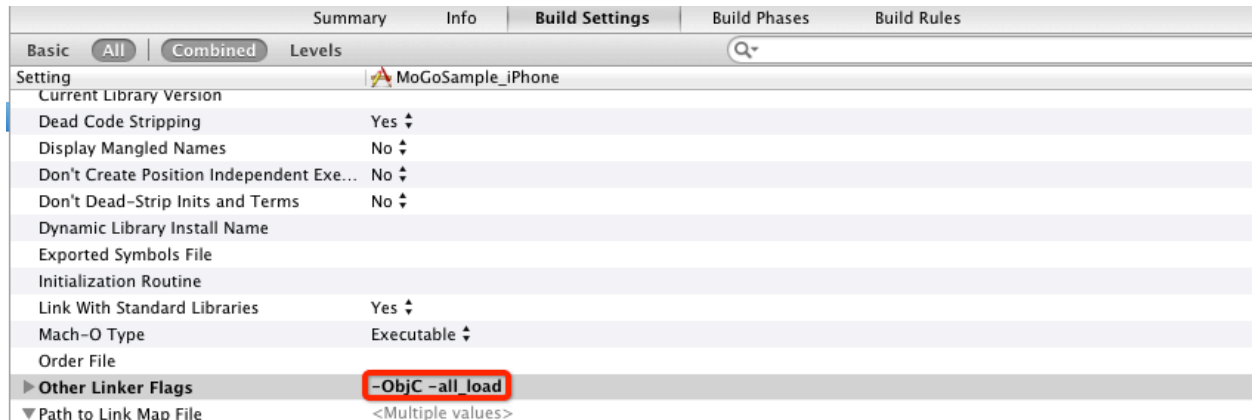
注：这是所有平台需要的framework，如果不需要添加这些framework请参照各个平台的要求添加。



## Step 4：更改导入静态库设置

点击程序Target文件，选择Build Settings标签页，找到Linking下面的Other Linker Flags，添加参数-all\_load -ObjC。

下图为Linking下面的Other Linker Flags，添加参数-all\_load -ObjC。



注：如果模拟器运行出现以下错误，请删掉-all\_load重新编译

```
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoRMLoadingView.actIndicator in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isStop in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isAudio in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.oldStyle in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.avPlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.adsMogoPlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.autoPlay in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.exitOnComplete in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.inlinePlayer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.sysVer in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.v_ori in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isPlaying in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.parentViewRef in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isFullScreen in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.statusBarAvailable in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.loadingView in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.isTopView in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
duplicate symbol _OBJC_IVAR_$_AdsMogoAVPlayer.MPFullScreenVideoOverlay in:
/Users/mogo/Documents/v1.4.5/AdsMogo_iOS_SDK_1.4.5/Sample Code/AdsMogoSample/AdsMogoSample/AdsMogo/AdsMogoSDK/
libAdsMogo_i386.a(AdsMogoAVPlayer.o)
```





## 三、添加各广告平台SDK

您已成功植入AdsMOGO SDK，现在让我们开始添加您需要的单一平台SDK。

Step 1：从芒果网站（或者从芒果SDK AdsMoGoLib目录下）获取单一平台SDK并添加到工程

（所在位置：<http://www.adsmogo.com/sdk?t=2>）

如图：

### 最新版本SDK下载

芒果SDK&各广告平台SDK

在这里，您可以下载到最新版本的芒果SDK，也可以下载到芒果支持的各单一移动广告平台的SDK。请您严格按照《芒果SDK使用说明》植入SDK，如果遇到任何问题请参考本页面左侧“芒果SDK下载说明”中的问题汇总。当然，您也可以直接联系芒果技术支持(QQ:1113272874)，芒果的技术支持团队将竭诚为您服务。

最新芒果SDK下载

其他移动广告平台SDK下载

广告平台名称	iOS	Android
AdMob	v6.0.1   3.53M   <a href="#">下载</a>	v6.0.0   0.31M   <a href="#">下载</a>
Jumtap	v2.0   3.17M   <a href="#">下载</a>	-
Millennial Media	v4.6   3.86M   <a href="#">下载</a>	v4.2.6   1.12M   <a href="#">下载</a>
Greystripe	v3.1.3   2.6M   <a href="#">下载</a>	v1.6.1   0.46M   <a href="#">下载</a>
MdotM	-	v3.0.0   0.02M   <a href="#">下载</a>
InMobi	v3.6.0   2.66M   <a href="#">下载</a>	v2.0   1.14M   <a href="#">下载</a>
ZestADZ	v1.2   0.4M   <a href="#">下载</a>	v1.2   0.46M   <a href="#">下载</a>
AdChina	v2.5.2   1.76M   <a href="#">下载</a>	v2.4   1.45M   <a href="#">下载</a>
微云	v3.0.0   1.14M   <a href="#">下载</a>	v4.0.0   0.28M   <a href="#">下载</a>
哇棒	v2.3   0.9M   <a href="#">下载</a>	v2.3   0.27M   <a href="#">下载</a>
有米	v4.0   7.06M   <a href="#">下载</a>	v3.0.8   0.17M   <a href="#">下载</a>
架势	v2.7   1.33M   <a href="#">下载</a>	v3.0   1.4M   <a href="#">下载</a>
亿动智道	v2.0.5   7.85M   <a href="#">下载</a>	v2.5.2   0.1M   <a href="#">下载</a>

#### SDK下载说明

1. 芒果提供的各移动广告平台SDK都是经过芒果优化和测试通过的，以保证广告展示的稳定。建议您使用芒果SDK中包含的或从本页面下载的各广告平台SDK来配合芒果SDK。
2. 芒果建议您尽量将所有的广告平台SDK都添加到App中，这样方便您之后在后台调整广告平台。
3. 各广告平台需要添加framework，或者声明Activity，才能正常工作，请参考

注：您可以仅选择您想要支持的广告平台的SDK目录，从而能减小应用程序的大小。

注：芒果SDK的zip压缩包中包含各广告平台的SDK，这些SDK在AdsMOGO\_iOS\_SDK\_1.4.7\AdsMoGoLib下的 AdNetworkLibs中。建议使用SDK的zip压缩包中的各个平台的SDK。





**Step 2：按各平台使用说明，把各广告平台需要的Framework加入工程**

注：如果按照二中step3添加了所有平台的framework可以跳过这一步。

注：开启广告平台之前需要去对应广告平台网站申请广告位，并将广告位ID等参数填写到芒果网站“App管理”设定面板中。

## 四、在程序中使用AdsMOGO SDK显示广告

现在让我们看看在您的App代码中都需要添加哪些内容。

1. 引用广告的ViewController.h文件中添加AdMoGoDelegate、AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate的继承，同时定义AdMoGoView对象。在ViewController.m中实现AdMoGoDelegate、AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate中定义的方法。

比如要在TestAdViewController添加广告，可参考下面的代码片段：TestAdViewController.h（参考Sample Code/AdsMoGoSample/AdsMoGoSample/BannerAdViewController.h 9 ~ 16 行）

```
#import <UIKit/UIKit.h>
#import "AdMoGoDelegateProtocol.h"
#import "AdMoGoView.h"
#import "AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate.h"

@interface BannerAdViewController : UIViewController
<AdMoGoDelegate , AdMoGoWebBrowserControllerUserDelegate>{
    AdMoGoView *adView;
}
@property (nonatomic , retain) AdMoGoView *adView;
```

TestAdViewController.m

（参考Sample Code/ AdsMoGoSample/AdsMoGoSample /BannerAdViewController.m 11 ~ 12、 77 ~ 79行）

```
@implementation BannerAdViewController
@synthesize adView;

- (UIViewController *)viewControllerForPresentingModalView{
    return self;
```

## 2. 横幅广告

在TestAdViewController.m的viewDidLoad方法中添加如下代码：

( 参考Sample Code/ AdsMoGoSample/AdsMoGoSample /BannerAdViewController.m  
31 ~ 55行 )

```
- (void)viewDidLoad
{
    [super viewDidLoad];
    adView = [[AdMoGoView alloc]
    initWithAppKey:@"70745cc17a5341e3ba6fbe857703f6d7"
    adType:AdViewTypeNormalBanner
    adMoGoViewDelegate:self];
    adView.adWebBrowserDelegate = self;

    //typedef enum {
    //AdViewTypeUnknown      = 0, //error
    //AdViewTypeNormalBanner  = 1, //e.g. 320 * 50 ; 320 * 48...    iphone banner
    //AdViewTypeLargeBanner   = 2, //e.g. 728 * 90 ; 768 * 110      ipad only
    //AdViewTypeMediumBanner  = 3, //e.g. 468 * 60 ; 508 * 80      ipad only
    //AdViewTypeRectangle     = 4, //e.g. 300 * 250; 320 * 270      ipad only
    //AdViewTypeSky           = 5, //Don't support
    //AdViewTypeFullScreen    = 6, //iphone full screen ad
    //AdViewTypeVideo         = 11, //iPad and iPhone use video ad
    //AdViewTypeiPadNormalBanner = 8, //ipad use iphone banner
    //AdViewTypeiPadFullScreen = 9, //ipad full screen ad e.g. 1024*768    ipad only
    //AdViewTypeCustomSize    = 10, //iPad and iPhone use custom size
    //AdViewTypeSplash        = 12, // IOS Splash Ad
    // AdViewTypeiPhoneRectangle = 14, //IOS iPhone rectangle
    } AdViewType;
    adView.frame = CGRectZero;
    [self.view addSubview:adView];
    [adView release];
}
```



根据要实现AdMoGoDelegate方法（可选）：

```
/** * 广告开始请求回调
 */
- (void)adMoGoDidStartAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告开始请求回调");
}

/**
 * 广告接收成功回调
 */
- (void)adMoGoDidReceiveAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告接收成功回调");
}

/**
 * 广告接收失败回调
 */
- (void)adMoGoDidFailToReceiveAd:(AdMoGoView *)adMoGoView
didFailWithError:(NSError *)error{
    NSLog(@"广告接收失败回调");
}

/**
 * 点击广告回调
 */
- (void)adMoGoClickAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"点击广告回调");
}

/**
 *自定义尺寸是否需要轮换
 */
- (BOOL)adMoGoCustomSizeAdRotateOrNot{
    return [YES/NO 是否需要轮换];
}

/**
 *自定义广告尺寸
 */
- (CGSize)adMoGoCustomSize{
    return [需要请求广告的尺寸];
}

/**
 *You can get notified when the user delete the ad
 广告关闭回调
 */
- (void)adMoGoDeleteAd:(AdMoGoView *)adMoGoView{
    NSLog(@"广告关闭回调");
}
```



### 3. 设置广告位置

1.4.7 芒果广告提供9个相对位置(上左、上中、上右;中左、中中、中右;下左, 下中, 下右)的枚举方便开发者设置广告位置 (默认 是AdMoGoViewPointTypeCustom : 用户自定义位置 )

```
typedef NS_OPTIONS(NSUInteger, AdMoGoViewPointType) {  
    AdMoGoViewPointTypeTop_left    = 1 << 0,  
    AdMoGoViewPointTypeTop_middle  = 1 << 1,  
    AdMoGoViewPointTypeTop_right   = 1 << 2,  
  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_left = 1 << 3,  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_middle = 1 << 4,  
    AdMoGoViewPointTypeMiddle_right = 1 << 5,  
  
    AdMoGoViewPointTypeDown_left   = 1 << 6,  
    AdMoGoViewPointTypeDown_middle = 1 << 7,  
    AdMoGoViewPointTypeDown_right  = 1 << 8,  
    AdMoGoViewPointTypeCustom      = 1 << 9,  
};
```

使用以下方法相对位置

```
-(void)setViewPointType:(AdMoGoViewPointType)viewPointType;
```

使用以下方法获取当前横幅相对位置

```
-(AdMoGoViewPointType)getViewPointType;
```

如果在调用setViewPointType设置为非AdMoGoViewPointTypeCustom后, 如果开发者需要手动修改admogoview的实例的位置 ( 比如通过 setFrame, setCenter 等方法设置 ) 需要先将 setViewPointType 设置为 AdMoGoViewPointTypeCustom 后再修改位置。

如果开发者的app支持旋转, 并且旋转后希望继续使用芒果提供的相对位置, 那么请在展示 admogoview的viewController中的以下方法:

```
-(void)didRotateFromInterfaceOrientation:  
    (UIInterfaceOrientation)fromInterfaceOrientation;
```

使用以下代码设置相对位置 ( \_mogoView 为 AdsMoGoView 的实例对象 )

```
AdMoGoViewPointType pointType = [_mogoView getViewPointType];  
[_mogoView setViewPointType:pointType];
```



## 4. 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

配置完广告平台后，选择SDK下载，点击[离线配置文件下载]，下载的文件格式为.config，如下图所示：



## 5. 芒果高级功能介绍

### 1) 地域优化

功能简介：

根据用户所处地理位置来判断并向其推送最合适的广告。此功能默认开启。

### 2) 点击优化

功能简介：

此功能聚合了来自芒果实验室的一系列广告优化逻辑，能够在理论上提升广告的点击数和点击率，进而提升您的广告收入。

比如，开启点击优化，用户点击广告处理一些事件后，返回展示广告的视图，立刻请求下一个广告，最大程度上节省了轮换广告的等待时间。关闭点击优化，用户点击广告后返回到展示广告视图，等到一轮的刷新时间到了才请求下一个广告。

### 3) 关闭广告

功能简介：

开启关闭广告，您的广告位右侧将会出现一个半透明的‘X’按钮，用户可以点击来暂时关闭此广告位。用户下次使用您的App时，广告位会恢复出现。



地域优化、点击优化、关闭广告这三项的位置开关如下图（红色框位置）：



#### 4) 位置获取

功能简介：

开启位置获取，可以获得更精确的地域优化推送的广告，既精确确定用户所在位置，并根据这个位置推送合适的广告。此功能默认开启。

#### 5) 过场效果

功能简介：

新加载广告时的轮换动画效果。所支持的效果选项如图：



位置获取、过场效果这两项功能位置如下图



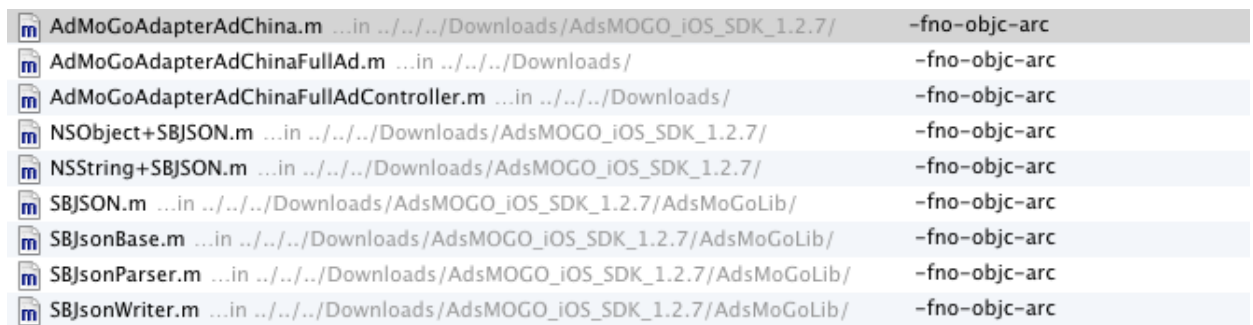
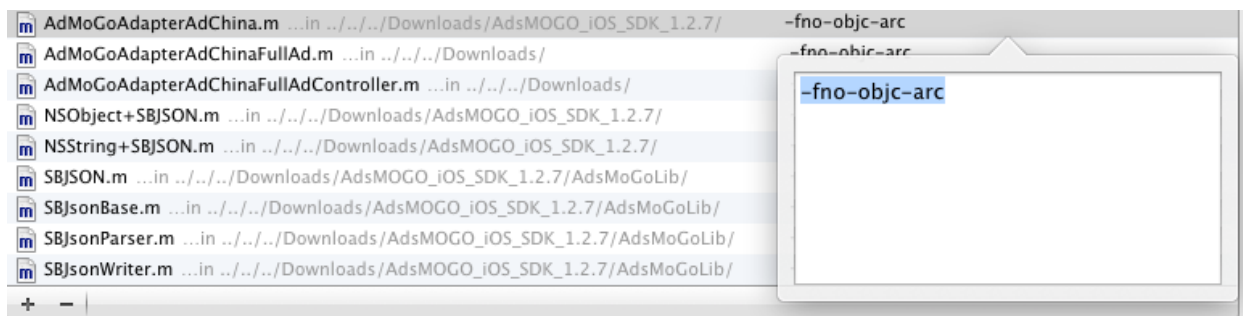
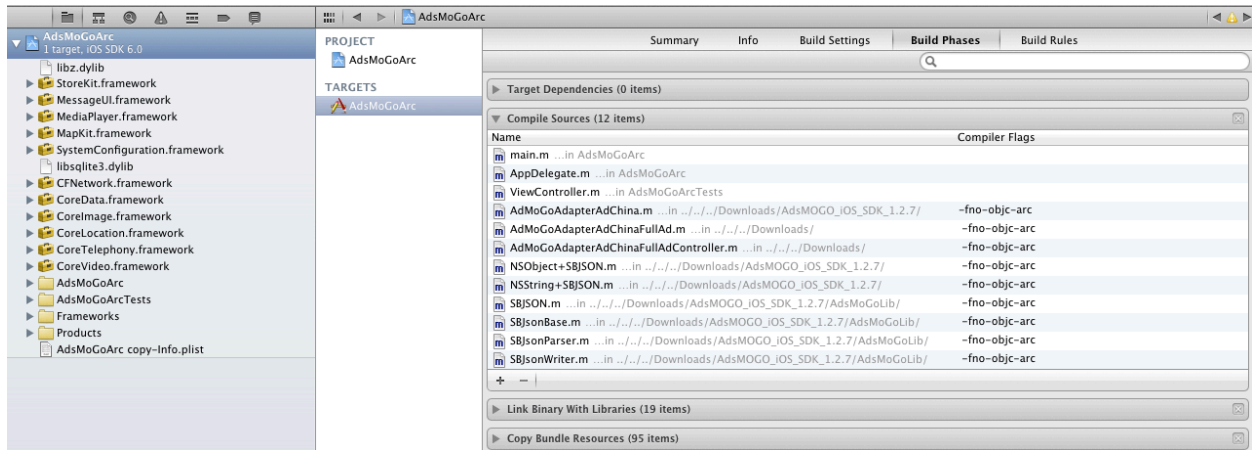




## 6) 在ARC配置中使用芒果SDK

如果在一个 arc 工程中使用芒果 sdk , 需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中 , 找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件 ( 这样的文件 AdMoGoAdapterxxxx.m xxxx 是平台名 ) 和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: **-fno-objc-arc**。

以 AdChina ( 易传媒 ) 为例见下图:





## 7) Vpon平台自定义区域

如果需要自行设置vpon Platform属性 可以在{appName}-Prefix.pch 文件中宏定义  
vpon\_custom\_platform

如：#define vpon\_custom\_platform @"TW"。

注：定义值为国家代码双字母简写 目前vpon只支持 CN 和 TW 的设置，如果不定义 则交由  
adsMogo® SDK根据真实环境处理。

## 五、联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块：<http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>