

# AdChina iOS SDK 嵌入说明 v3.1.0

Copyright © 2014 AdChina, Inc.

All Rights Reserved.

## 修订记录

\*类别：A – 增加 M – 修改 D – 删除

日期	版本号	类别	描述
2012/05/23	V1.0.0	A	新建
2013/07/11	V2.6.5	M	版本更新
2013/10/28	V3.0.0	M	增加插屏广告
2013/11/04	V3.0.1	M	增加对麦克风传感器支持
2013/11/21	V3.0.2	M	优化距离传感器
2013/01/14	V3.0.3	M	非功能改动，仅与 Android 版本保持一致
2014/03/14	V3.1.0	M	增加 Framework 导入文件：  libiconv.2.4.0.dylib  libsqlite3.0.dylib  libstdc++6.0.9.dylib

# 目录

- 1. 适用版本 .....4
- 2. 广告类型 .....4
  - 通栏广告(Banner) .....4
  - 全屏广告(Full Screen) .....5
  - 插屏广告(Interstitial) .....6
  - 视频前贴片广告(Video) .....7
- 3. AdChina iOS SDK 嵌入开发说明 .....8
  - 嵌入前的准备工作.....8
  - 通栏广告流程..... 11
  - 通栏广告的接入 ..... 12
  - 全屏/插屏/视频前贴流程 ..... 13
  - 全屏广告的接入 ..... 14
  - 插屏广告的接入 ..... 15
  - 视频前贴片广告的接入 ..... 16
- 4. 进阶设置技巧 ..... 17
  - 通栏广告(Banner)设置技巧 ..... 17
  - 全屏广告设置技巧..... 17
  - 插屏广告设置技巧..... 17
  - 视频广告设置技巧..... 17
  - LBS 广告设置技巧 ..... 18
  - 更多信息 ..... 18

## 1. 适用版本

本文档介绍了 AdChina 基于 iOS 平台的广告 SDK 的嵌入方式和使用规范, 适用于 iOS 5.0 以上版本。

## 2. 广告类型

AdChina iOS SDK3.0.2 提供给开发者四种接入广告形式:

1. 通栏广告(Banner)
2. 全屏广告(FullScreen)
3. 插页广告(Interstitial)
4. 视频前贴片广告(Video)

### 通栏广告(Banner)

- 使用场景: 通栏广告(Banner)是位于屏幕顶部或底部任意一处, 横向贯穿整个屏幕的广告条, 适用任何类型的媒体。
- 支持的物料尺寸:

	In-APP	Wap
支持的尺寸	6.4:1	6:1

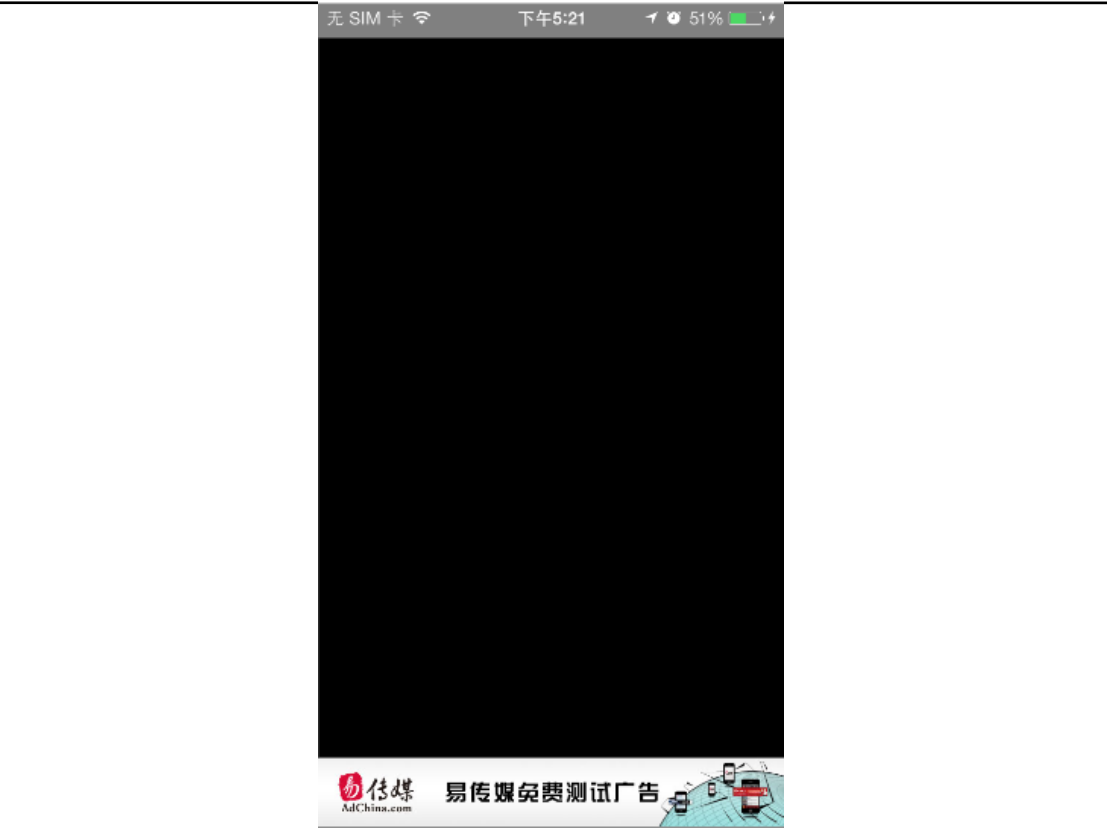
(手机)

	In-APP
支持的尺寸	8:1

(平板)

**注:** In-APP/Wap 通栏广告为自适应广告, SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式: jpg、png、gif、Html5
- 其他说明: Banner 广告允许开发者设置 30 秒以上(低于 30 秒将接不到广告)的本地刷新时间, 也可停止刷新便于聚合 SDK 控制。



## 全屏广告(Full Screen)

- 使用场景：建议在手机应用启动时的 Loading 页面、页面之间跳转、页面缓冲时加载全屏广告。
- 支持的物料尺寸：

	In-APP
支持的尺寸	4:3 3:4 5:3 3:5

注：In-APP 全屏广告为自适应广告，SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式：jpg、png、gif
- 其他说明：全屏广告的展示时间为 5 秒，倒计时归零后广告自动关闭。



## 插屏广告(Interstitial)

- 使用场景：适合游戏、图书/杂志类媒体。建议在游戏回合结束、暂停、APP 前后台切换，图书/杂志章节切换时弹出。
- 支持的物料尺寸：

	In-APP
支持的尺寸	4:3 3:4 5:3 3:5

注：In-APP 全屏广告为自适应广告，SDK 会根据用户终端屏幕分辨率智能选择最适合的尺寸进行投放。

- 支持的物料格式：jpg、png、gif、Html5
- 其他说明：需要用户点击广告页右上角的关闭按钮来关闭广告页。



### 视频前贴片广告(Video)

- 使用场景：视频类应用播放正片前。(非视频类应用不能接视频前贴广告，否则视频无效请求，不予结算)
- 支持的物料格式：MP4
- 其他说明：展示时间通常为 5 秒、15 秒、30 秒，并且在播放完成或用户关闭时消失。

	In-APP
支持的尺寸	3:2, 4:3, 20:11



### 3. AdChina iOS SDK 嵌入开发说明

以下内容将指导您如何添加 AdChina iOS SDK 到您的项目中，前提是假定您已熟悉 XCode 的基本操作。文中代码片段主要以 iPhone 为例，Sample 代码为 iPhone/iPad 兼容版本的代码。

#### 嵌入前的准备工作

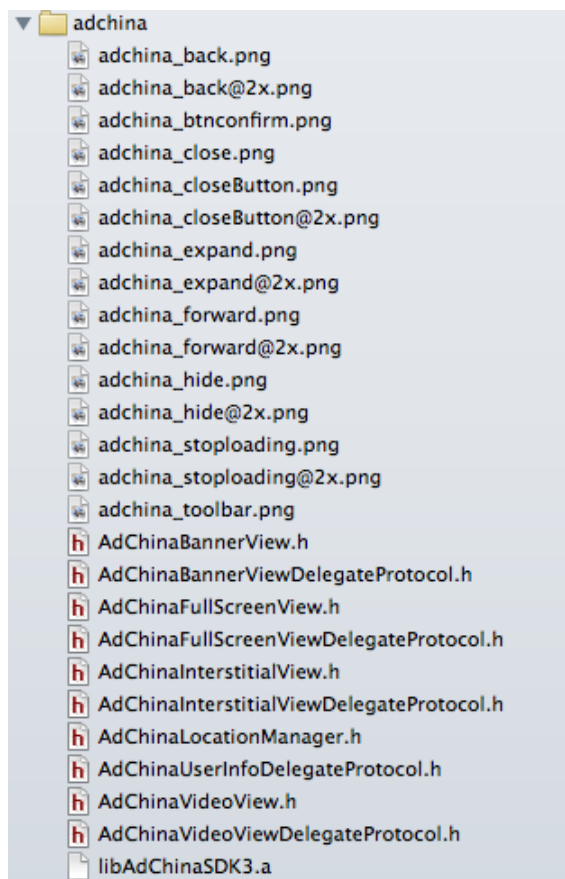
##### 操作 1. 获取 AdChina iOS SDK 及 Ad Space ID

请访问 AdChina 官网 <http://mobile.adchina.com> 注册并获取 AdChina iOS SDK 以及广告位 ID。



## 操作 2. 在项目中添加 AdChina iOS SDK

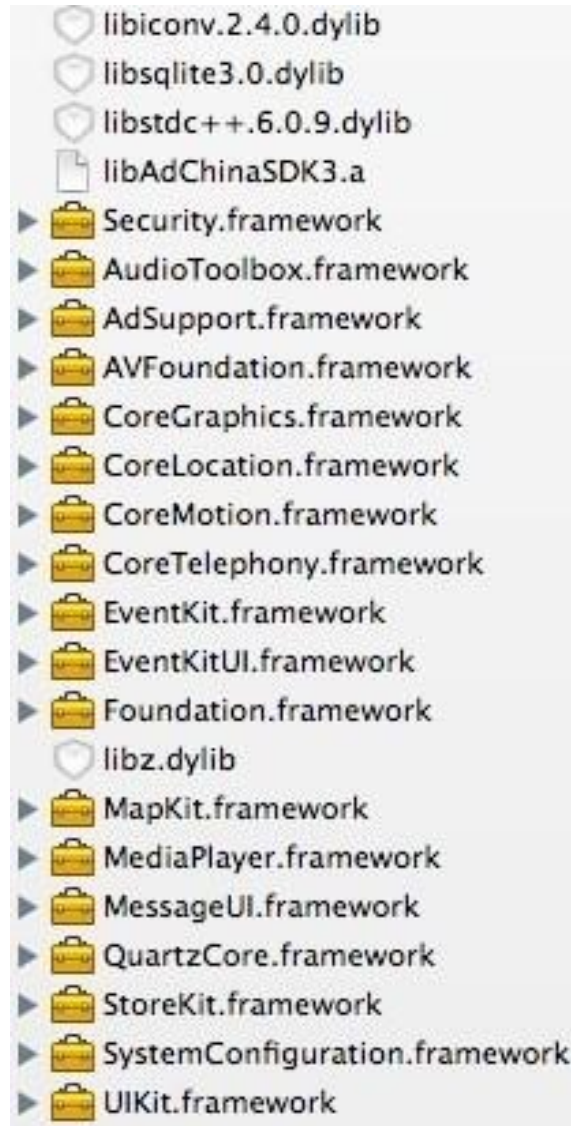
将 AdChina 文件夹（位于 Sample 项目内）添加到您的项目中



## 操作 3. 在项目中添加所需的 framework

- ✓ 将 AudioToolbox.framework、AVFoundation.framework、CoreGraphics.framework、CoreLocation.framework、CoreMotion.framework、CoreTelephony.framework、EventKit.framework、EventKitUI.framework、Foundation.framework、libz.dylib、MapKit.framework、MediaPlayer.framework、MessageUI.framework、QuartzCore.framework、StoreKit.framework、SystemConfiguration.framework、UIKit.framework、libconv.2.4.0.dylib、libsqlite3.0.dylib、libstdc++6.0.9.dylib 添加到您的项目中

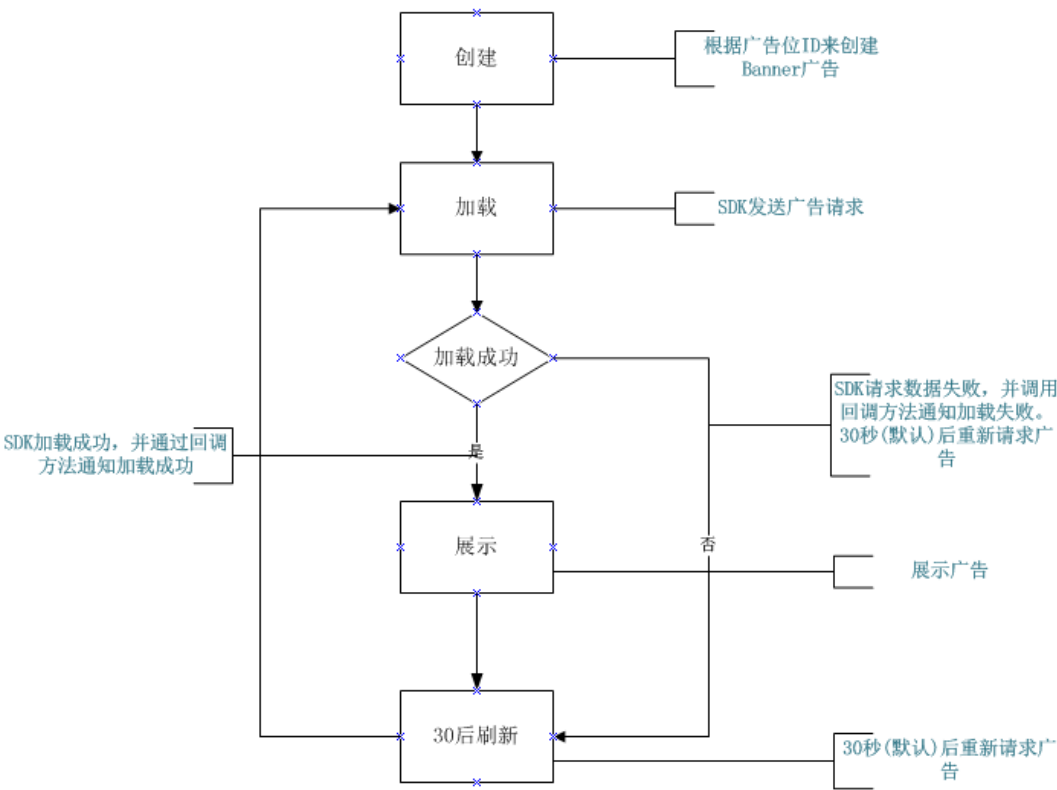
注：StoreKit.framework 及 AdSupport.framework 为 ios6.0 特有的库，在添加的时候请设为 optional，另如您的 xcode 版本过低，未找到 StoreKit.framework，请更新 xcode。如有其他问题请联系 AdChina 客服，联系方式参照文档最后“更多信息”。



- ✓ 项目文件 -> TARGETS -> Build Settings -> Architectures -> Valid Architectures ->  
 选择 armv7 armv7s 删除 arm64 (当未选择 arm64 时, 该步骤可忽略)

Additional SDKs	
Architectures	Standard architectures (armv7, armv7s, arm64) - \$(ARCHS_STANDARD) ⬆
Base SDK	Latest iOS (iOS 7.1) ⬆
Build Active Architecture Only	No ⬆
Supported Platforms	iOS ⬆
Valid Architectures	armv7 armv7s

通栏广告流程



## 通栏广告的接入

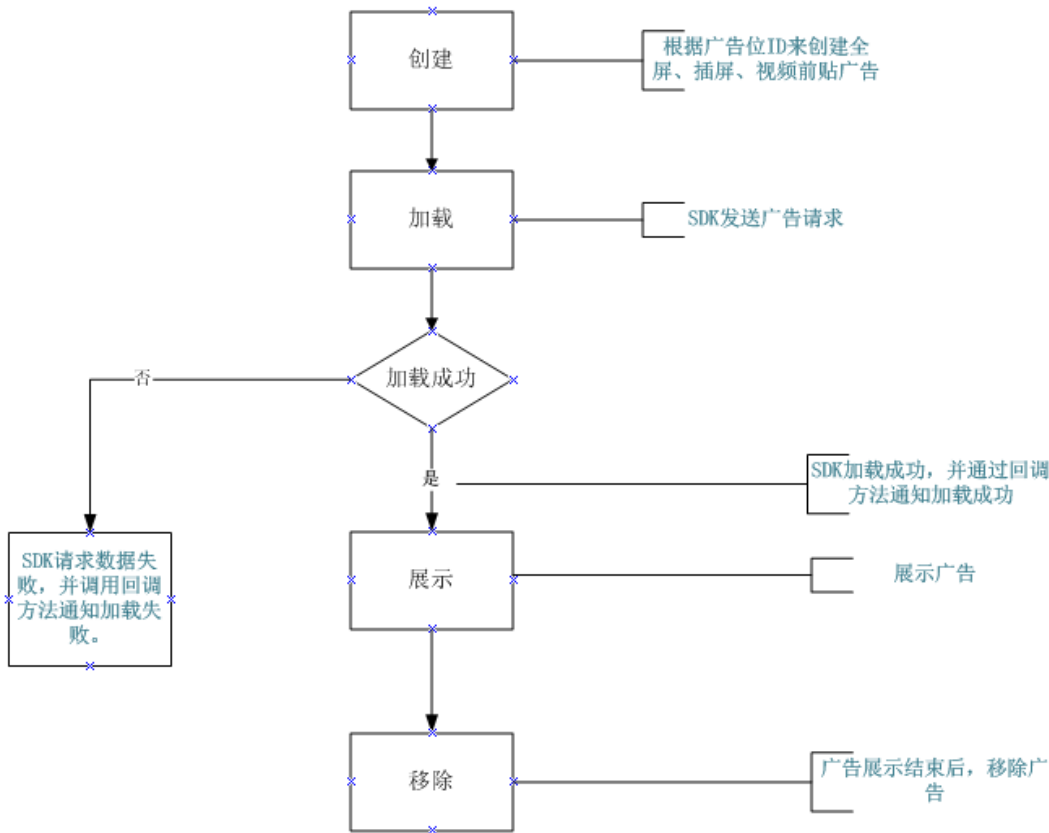
```
@interface BannerAdViewController: UIViewController
<AdChinaBannerViewDelegate> {
    AdChinaBannerView *bannerAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调函数的代理、广告尺寸来创建Banner广告
    bannerAd = [AdChinaBannerView
        requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
        delegate:self
        adSize:BannerSizeDefault];

    // 设置广告位置、刷新闻隔并添加到界面上
    CGSize bannerViewSize = BannerSizeDefault;
    [self.banner
    setOrigin:CGPointMake((self.view.frame.size.width-bannerViewSize.width)/2,self.view.f
    rame.size.height-bannerViewSize.height)];
    [bannerAd setRefreshInterval:30];
    [self.view addSubview:bannerAd];
}

//回调接口代理 AdChinaBannerViewDelegate
//点击回调函数
- (void)didClickBanner:(AdChinaBannerView *)adView;
//展示回调函数
- (void)didReceiveAd:(AdChinaBannerView *)adView;
//展示错误回调函数 (void)didFailedToReceiveAd:(AdChinaBannerView
*)adView;
// 点击进入landingPage, 退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
```

全屏/插屏/视频前贴流程



## 全屏广告的接入

```
@interface FullScreenAdViewController: UIViewController
<AdChinaFullScreenViewDelegate> {
    AdChinaFullScreenView *fullScreenAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理来创建全屏广告，并添加到界面上
    fullScreenAd = [AdChinaFullScreenView
                    requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
                    delegate:self];
}

//回调接口代理 AdChinaFullScreenViewDelegate
//接收全屏广告成功代理函数，请务必在广告请求成功后展示广告
- (void)didGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView {
    [self.view addSubview:fullScreenAd];
}

//接收全屏广告失败代理函数
- (void)didFailToGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
// 点击全屏回调函数
- (void)didClickFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
//全屏展示结束回调函数
- (void)didFinishWatchingFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)adView;
```

## 插屏广告的接入

```
@interface InterstitialViewController: UIViewController
< AdChinaInterstitialViewDelegate> {
    AdChinaInterstitialView *interstitialAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理来创建插屏广告，并添加到界面上
    interstitialAd = [AdChinaInterstitialView
        requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
        delegate:self];
}
//插屏广告代理AdChinaInterstitialViewDelegate
//接收插屏成功代理函数，请务必在广告请求成功后展示广告

- (void)didGetInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView{
    [self.view addSubview: interstitialAd];
}
//接收插屏失败代理函数
- (void)didFailToGetInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView;
//关闭插屏代理函数
- (void)didCloseInterstitialAd:(AdChinaInterstitialView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
//点击插屏代理回调函数
- (void)didClickInterstitialView:(AdChinaInterstitialView *)adView;
```

## 视频前贴片广告的接入

```
@interface VideoAdViewController: UIViewController
<AdChinaVideoViewDelegate> {
    AdChinaVideoView *videoAd;
}

- (void)viewDidLoad {
    // 根据广告位ID、回调代理、是否下载完自动播放来创建视频广告
    videoAd = [AdChinaVideoView
        requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
        delegate:self
        autoPlay:YES];
    // 设置视频广告位置，并添加到界面上
    videoAd.frame = CGRectMake(0, 0, 320, 320/4*3);
    videoAd.center = self.view.center;
    [self.view addSubview:videoAd];
}

//前贴片广告代理AdChinaVideoViewDelegate
//接收广告成功代理函数
- (void)didGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//接收广告失败代理函数
- (void)didFailToGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//关闭广告代理函数
- (void)didCloseVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
// 点击进入landingPage，退出landingPage后的回调函数
- (void)didEnterFullScreenMode;
- (void)didExitFullScreenMode;
//点击前贴片代理回调函数
- (void)didClickVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
//前贴片播放结束代理回调函数
- (void)didFinishWatchingVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView;
```



## 4. 进阶设置技巧

### 通栏广告(Banner)设置技巧

如果您希望仅在广告获取成功的情况下添加广告,可以在代理函数 `didReceiveAd` 里添加广告 (广告获取失败时将稍后继续请求, 直到成功获取广告时才展示出来)。

```
- (void)didReceiveAd:(AdChinaBannerView *)adView {  
    [self.view addSubview:adView];  
}
```

### 全屏广告设置技巧

如果您不希望全屏广告获取失败时也显示加载界面,可以在成功获取全屏广告时才将它添加到界面上。

```
- (void)didGetFullScreenAd:(AdChinaFullScreenView *)fsView {  
    [self.view addSubview:fsView];  
}
```

### 插屏广告设置技巧

如果您不希望插屏广告获取失败时也显示加载界面,可以在成功获取插屏广告时才将它添加到界面上。您还可以将关闭按钮 `adchina_closeButton.png` 替换成您自己的图片 (同名同尺寸)。

```
- (void) didGetInterstitialAd:( AdChinaInterstitialView *)inView {  
    [self.view addSubview:inView];  
}
```

### 视频广告设置技巧

视频广告下载将会占用较长时间,建议您在下载完成时才将视频添加到界面上并开始播放。当用户点击导航栏的返回按钮时,建议您在界面即将消失时停止播放视频广告。

```
- (void)viewDidLoad {
    videoAd = [AdChinaVideoView
               requestAdWithAdSpaceId:YOUR_ADSPACEID
               delegate:self
               autoPlay:NO];
    videoAd.frame = CGRectMake(0, 0, 320, 320/4*3);
    videoAd.center = self.view.center;
}

- (void)didGetVideoAd:(AdChinaVideoView *)adView {
    [self.view addSubview:adView];
    [adView startPlaying];
}
```

## LBS 广告设置技巧

AdChina 可以向您提供基于地理位置服务的广告以吸引用户。您可以在 `main.m` 里设置是否允许 AdChina SDK 获取地理信息，默认为允许，如果允许则无需任何设置。注意：如果您的程序能够获取地理信息，请设置关闭 AdChina 的位置服务，并通过以下代码实现 AdChinaUserInfoDelegate 把经纬度传给 AdChina。

```
int main(int argc, char *argv[]) {
    [AdChinaLocationManager setLocationServiceEnabled:NO];
    ...
}

- (double)latitude { return newLocation.latitude; }
- (double)longitude { return newLocation.longitude; }
```

## 更多信息

如果需要得到更多信息，可以在 AdChina iOS SDK 的示例代码 `Sample` 中寻找答案（仅需关注您希望添加的广告类型对应的部分）。

如果您有其他任何问题，请随时联系我们：

QQ: 2914761625

电话: 021-62675588-636

邮箱: mobile\_publisher@adchina.com