

触控广告平台 SDK v4.2.1 使用说明文档

iOS 版

目录

一、版本更新说明	3
二、概要	4
三、广告类型	5
四、开发环境	7
五、开发步骤	8
第一步、注册并获取触控广告平台 PUBLISHERID	8
第二步、在工程中集成触控广告平台 SDK	10
第三步、嵌入广告	10
1、设置 PublisherID	10
2、Banner 广告	11
3、弹出广告	12
4、精品推荐广告	13
5、积分墙广告	14
6、积分墙数据接口	15
六、常见错误码说明	17
七、注意事项	19

一、版本更新说明

4.2.1:

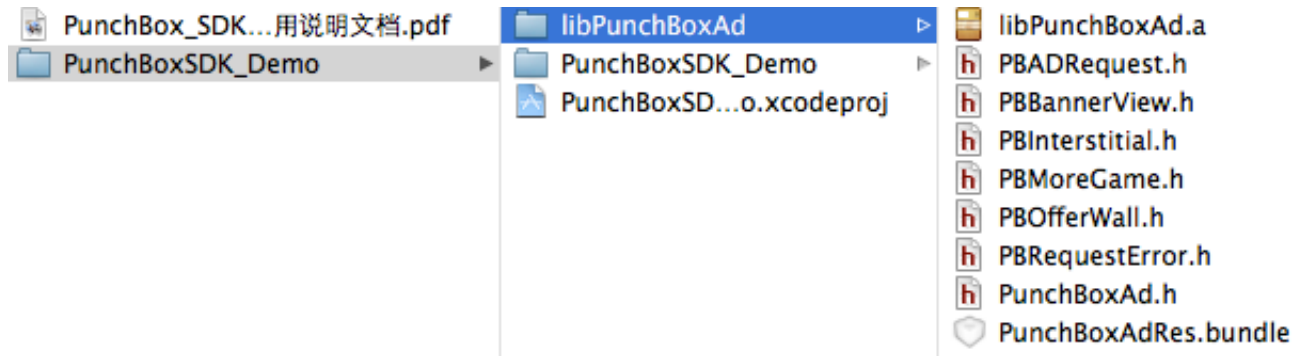
- 1、增加积分墙的数据接口 `PBOfferWallData`

4.2.0:

- 1、弹出广告增加倒计时功能
- 2、积分墙查询积分功能优化，不设置 `delegate` 也可以查询积分
- 3、精品推荐和积分墙加载功能
- 4、不再需要设置广告支持的方向
- 5、SDK 其他功能优化

二、概要

触控广告 SDK iOS 版 包解压后将会得到以下目录：



libPunchBoxAd 文件夹即为 SDK 包，须将该文件夹加入您的工程。

三、广告类型

触控广告平台 SDK 提供四种类型的广告：Banner 广告、弹出广告、精品推荐广告和积分墙广告。

1、Banner 广告，是一种常见的以横条方式展示的广告。效果如下图：



2、弹出广告，以全屏方式或基本全屏方式展示的大图广告，可以通过按钮关闭。

效果图如下：



3、精品推荐广告：以列表的方式同时推荐多款热门应用或游戏的广告。效果图如下：



4、积分墙广告：以列表的方式同时展现多款应用或游戏，按照相应的指定赚取说明完成任务后，给予一定奖励的广告。效果图如下：



四、开发环境

触控广告 SDK iOS 版要求采用 iOS 4.3 或更高版本

五、开发步骤

第一步、注册并获取触控广告平台 publisherID

要使用触控广告平台提供的功能，您需要先注册触控广告平台帐号，并通过创建应用获取 PublisherID。

测试广告尽量用测试专用 PublisherID: 100032-4CE817-ABA2-5B48-14D009296720 来测试你的 app，对外发布改回自己注册到的 PublisherID。

具体的注册方法请登陆触控广告平台广告平台(<http://dev.cocounion.com>)，如下图

请选择应用所属系统类型



*平台类型: ☐ iPhone ☐ iPad ☐ Universal

*应用名称:

*应用包名称: iOS:填写Bundle Identifier中的值 Android: 填写AndroidManifest.xml中manifest package的值

下载地址:

积分墙: ☐ 开启积分墙 *开启积分墙后，才能够给应用添加积分墙广告位。

*应用分类:

应用介绍:

填写相应数据点击“保存并下一步”，出现如下：

1、填写	2、添	3、添加成功
------	-----	--------

广告位ID	广告位名称	广告位形式	广告位描述	操作
默认广告位不展示在广告位栏，如需灵活控制广告触发时机，建议您创建新广告位				

添加广告位

下一步 取消

点击“添加广告位”可以添加多个广告位，也可以直接点击“下一步”不使用广告位。

广告位ID: 100146n2pt9n

*广告位名称:

广告位描述:

*广告形式: ☐ Banner广告
☐ 插屏广告
☐ 推荐墙广告

确定 取消

点击“下一步”：

您已成功添加应用，接下来您可以

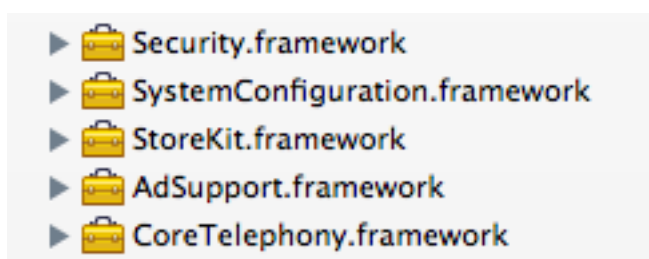
下载SDK

前往提交审核>>

第二步、在工程中集成触控广告平台 SDK

将获取到的触控广告平台 SDK 开发包解压后将包和头文件加入工程中，

SDK 需要的库如下图：



第三步、嵌入广告

提示：

快捷操作用一句代码即可实现广告展现或移除。如果开发者需要处理广告回调，只能使用高级功能。二者选一种用即可，不必同时使用。

1、设置 PublisherID

```
#import "PunchBoxAd.h"
// PublisherID 是您在触控广告平台添加您的 APP 后获得的 ID
// 启用 PublisherID，建议在 application:didFinishLaunchingWithOptions:中调用

[PunchBoxAd startSession: PublisherID];
```

2、Banner 广告

PBBannerView

// 展现Banner，高级功能须实现协议PBBannerViewDelegate

```
CGRect frameBanner = CGRectMake(0.0f, 0.0f, 320.0f, 50.0f);
```

```
PBBannerView *bannerView = [[PBBannerView alloc] initWithFrame:frameBanner];
```

```
bannerView.delegate = self;
```

```
[bannerView loadRequest:[PBADRequest request]];
```

```
[rootView addSubview:bannerView];
```

```
[bannerView release];
```

注，高级功能须实现协议PBBannerViewDelegate

快捷操作 Banner

快捷展现 Banner: [PunchBoxAd showBannerViewOn:rootView

atPosition:CGPointMake(0, 0)];

快捷删除 Banner: [PunchBoxAd removeBannerView];

3、弹出广告

PBInterstitial

（1）加载弹出广告

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] loadInterstitial:[PBRequest request]];
```

如果GameOver时才会打开弹出广告，强烈建议在Start时再加载，不建议在应用进入前台或激活时就加载

（2）打开弹出广告

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] showInterstitialWithScale:0.9f]; //适用于
```

rootViewController存在的情况

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] showInterstitialOnRootView:rootView
```

```
withScale:0.9f]; //适用于rootViewController不存在的情况
```

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] fillInterstitialInView:view]; //适用于填充式广告，将  
弹出广告展现在指定view中
```

（3）从SDK关闭弹出广告

```
[[PBInterstitial sharedInterstitial] closeInterstitial]];
```

注，高级功能须实现协议PBInterstitialDelegate

快捷操作弹出广告

快捷打开弹出广告： [PunchBoxAd showInterstitialWithScale:0.9f];

快捷关闭弹出广告： [PunchBoxAd closeInterstitial];

4、精品推荐广告

PBMoreGame

（1）加载精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] loadMoreGame:[PBADRequest request]];
```

如果进入设置界面才可能打开精品推荐广告，强烈建议在进入设置界面时再加载，不建议在应用进入前台或激活时就加载

（2）展现精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] showMoreGameWithScale:0.9f]; //适用于  
rootViewController存在的情况
```

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] showMoreGameOnRootView:rootView  
withScale:0.9f];//适用于rootViewController不存在的情况
```

（3）关闭精品推荐

```
[[PBMoreGame sharedMoreGame] closeMoreGame];
```

注，高级功能须实现协议PBMoreGameDelegate

使用精品推荐动画按钮

```
[PunchBoxAd showMoreGameButton:CGRectZero onView:self.view  
withAnimationImages:nil duration:0];
```

移除动画按钮

```
[PunchBoxAd removeMoreGameButton];
```

5、积分墙广告

PBOfferWall

（1）加载积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] loadOfferWall:[PBADRequest request]];
```

如果进入赚金币界面才可能打开积分墙广告，强烈建议在进入赚金币界面时再加载，不建议在应用进入前台或激活时就加载

（2）展现积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] showOfferWallWithScale:0.9f]; //适用于  
rootViewController存在的情况
```

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] showOfferWallOnRootView:rootView  
withScale:0.9f]; //适用于rootViewController不存在的情况
```

（3）关闭积分墙

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] closeOfferWall];
```

（4）查询积分

```
[[PBOfferWall sharedOfferWall] queryRewardCoin:nil];  
  
[[PBOfferWall sharedOfferWall] queryRewardCoin:^(NSArray *taskCoins,  
PBRequestError *error) {NSLog(@"%@", taskCoins);}];
```

（注：传入参数为nil时，须设置积分墙的delegate并实现相关协议该方法才有效；使用block时可以直接查询积分不需要delegate）

注：1、回调方式查询积分时必须实现PBOfferWallDelegate协议中的下面方法：

– (void)pbOfferWall:(PBOfferWall *)pbOfferWall queryResult:(NSArray *)taskCoins
withError:(NSError *)error;

taskCoins数组里保存着NSDictionary，包含任务名称和相应的所得积分信息；

taskCoins为空表示未查询到积分；taskCoins为nil表示查询失败，error表示失败原因。（注：查询过的积分，不会再次被查询到）

2、其他协议方法开发者可选择实现

3、不需要与PBOfferWallData同时使用

4、SDK只帮用户赚金币，用户消费金币由开发者自行计算

6、积分墙数据接口

PBOfferWallData

该接口只能取到积分墙列表及任务等数据，需要开发者实现界面，使用默认积分墙PBOfferWall时不需要使用该接口。

（1）获取积分墙列表

```
[[PBOfferWallData sharedInstance] getOfferWallList];
```

（2）获取指定积分墙项的详细数据

```
[[PBOfferWallData sharedInstance] getOfferWallItemDetailOf:offerWallItem];
```

注：offerWallItem为PBOfferWallItem类型

（3）领取任务

```
[[PBOfferWallData sharedInstance] clickOfferWallTaskItem:taskItem];
```

注：taskItem为PBOfferWallTaskItem类型

注：1、领取任务时该接口务必调用，不然可能无法计积分

2、领取任务不必担心领取失败，领取请求发送失败时SDK做缓存以备后续补发

（4）delegate，PBOfferWallDataDelegate

该协议必须实现才能得到积分墙列表及积分墙项详情

PBOfferWallDataDelegate

（1）积分墙列表

```
- (void)pbOfferWallData:(PBOfferWallData *)offerWallData offerWallList:(NSArray *)offerWallList;
```

offerWallList元素均为PBOfferWallItem类型

（2）积分墙项详细数据

```
- (void)pbOfferWallData:(PBOfferWallData *)offerWallData  
offerWallDetail:(PBOfferWallItemDetail *)offerWallItemDetail;
```

offerWallItemDetail为PBOfferWallItemDetail类型

六、常见错误码说明

当请求出现异常时,返回的 json 内容含有 err 节点包含错误码,对应的描述如下:

错误码	说明
1000	服务未开启
1001	http 方法错误
1002	参数错误
1003	POST 数据错误
1004	事件关闭
1005	punchbox 关闭
1006	无广告适合的广告组
1007	无广告创意可用
1008	创意 URL 不存在
1009	广告模板不存在
1010	App 关闭
1011	App 版本关闭
1012	未支持的广告类型
1013	频繁的请求
1014	地域开关关闭
1015	作弊请求
1030	未得到积分

2000	手机没有网络连接
2001	网络错误，如超时或无法连接到服务器
2002	服务器返回内容为空
9999	未知错误

七、注意事项（开发者的 APP 在提交 APP Store 审核的时候注意在后台关掉广告）

- 1、开发者的 APP 的版本号和 PublisherID 不能为空，否则不会出广告。
- 2、测试时注意设备“多语言环境”中的“区域格式”和“语言”。
- 3、注意 Banner 广告与弹出广告等其他广告类型同时出现可能导致的遮挡问题。
- 4、不建议在应用进入前台或激活时加载广告。
- 5、如有问题联系技术合作接口人孟霞(mengxia@chukong-inc.com)