



AdsMOGO

iOS SDK 信息流

植入流程及使用方法



目 录

1. iOS SDK 植入流程	1
1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本	1
1.2 添加芒果 SDK.....	1
1.2.1 添加芒果 SDK.....	1
1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项	2
1.2.3 添加芒果静态库所需 framework , 如下图所示	3
1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK....	3
1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key.....	3
1.3.2 添加第三方平台 SDK (注意 : 信息流广告无需添加第三方平台 SDK)	3
1.3.3 添加单一平台所需的 framework	4
1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明.....	5
1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏	6
1.4.1 信息流广告说明	6
1.4.2 芒果日志控制	11
1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK.....	11
1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” (可选)	12
2. 联系芒果	13

1. iOS SDK 植入流程

1.1 iOS SDK 运行环境及支持的系统版本

Xcode建议使用Xcode5；芒果的SDK支持iOS v4.3及以上系统；某些单一平台SDK支持iOS v6.0及以上系统

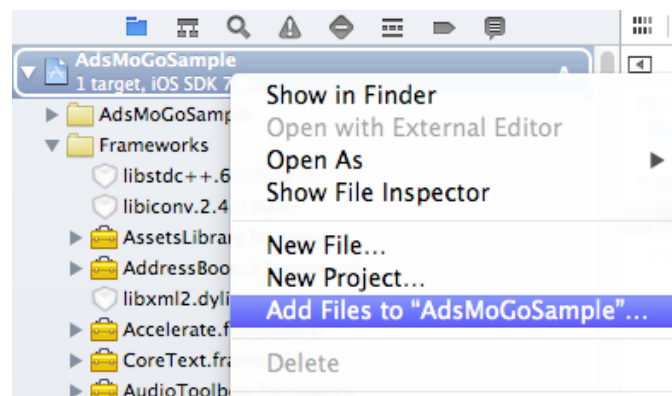
1.2 添加芒果 SDK

1.2.1 添加芒果 SDK

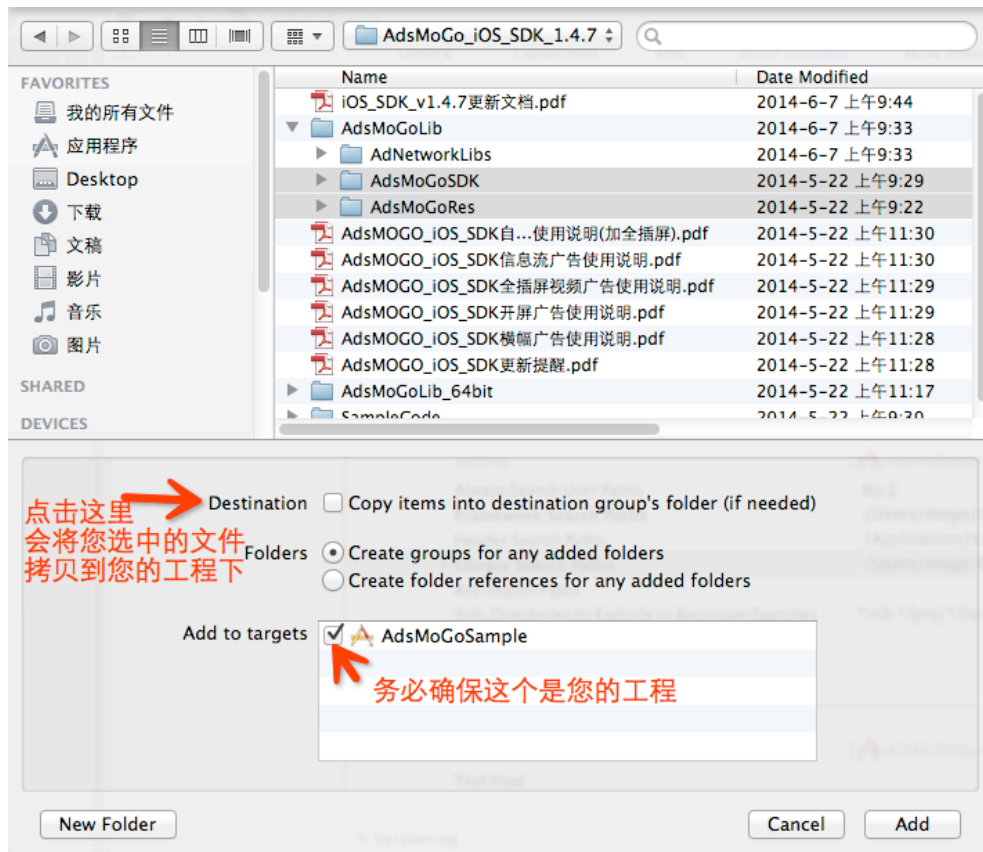
SDK 目录文件文档说明：

AdsMoGoLib	芒果 SDK + 芒果资源文件 + 各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoSDK	芒果 SDK
AdsMoGoLib/AdsMoGoRes	芒果资源文件
AdsMoGoLib/AdNetworkLibs	各个第三方平台适配器及 SDK
AdsMoGoLib_64bit	芒果 64 位 SDK + 部分平台 64 位 SDK

打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称),如下图所示：



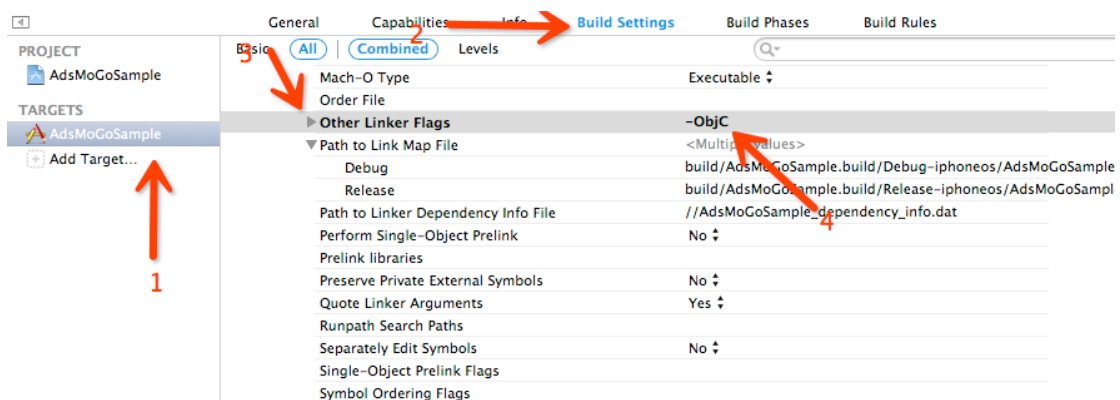
选择 AdsMoGoLib 下的 AdsMoGoSDK、AdsMoGoRes 这两个文件夹如下图：



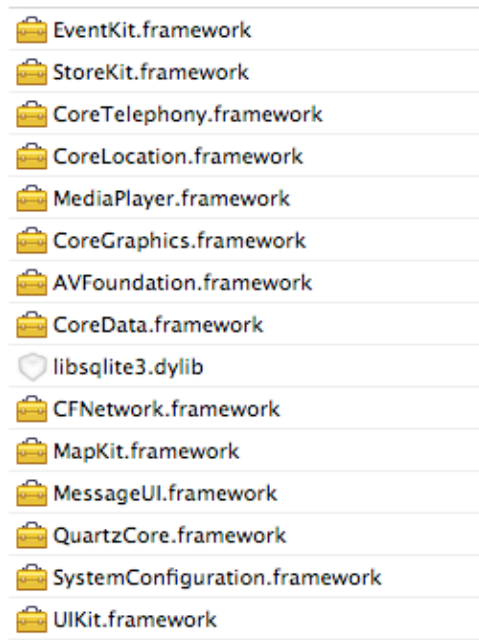
确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将其添加到工程中。

1.2.2 在 Xcode 工程中添加芒果 SDK 及相关使用注意事项

点击程序 Target 文件 , 选择 Build Settings 标签页 , 找到 Linking 下面的 Other Linker Flags , 添加参数-ObjC。如下图 (注意首字母和最后一个字母是大写字母 , 不添加这个运行会有崩溃)



1.2.3 添加芒果静态库所需 framework , 如下图所示



1.3 在第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key 以及添加第三方平台 SDK

1.3.1 第三方平台注册 APP 并获取第三方平台 key

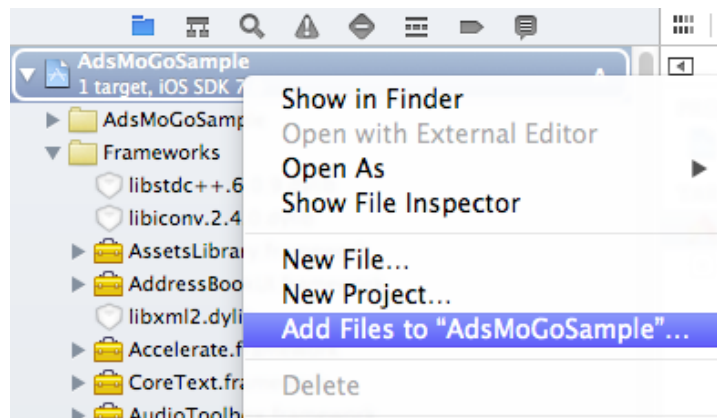
点击您注册的 App—广告平台管理，选择您需要的广告类型并注册、配置相关第三方广告平台参数。

第三方广告平台的注册方法，请联系各个平台。

1.3.2 添加第三方平台 SDK (注意：信息流广告无需添加第三方平台 SDK)

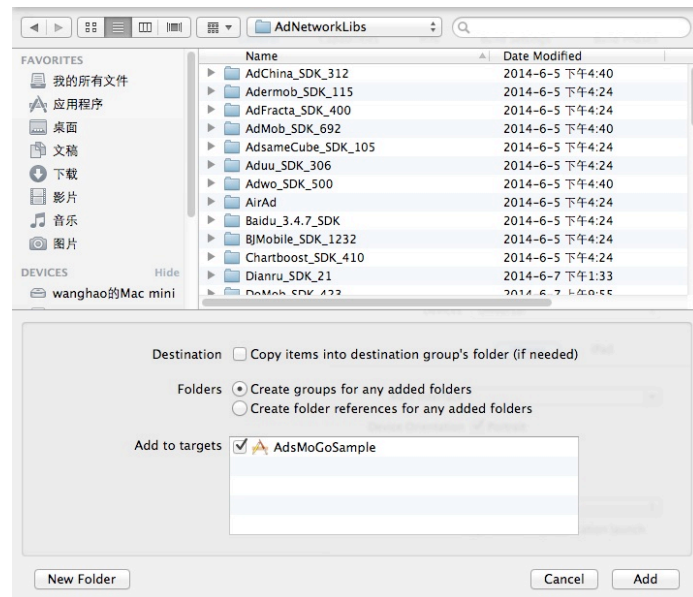
打开您的 Xcode 工程，右键点击您的 Xcode 工程 Add Files to xxx (xxx 为您的 Xcode 工程名称)如

下图：





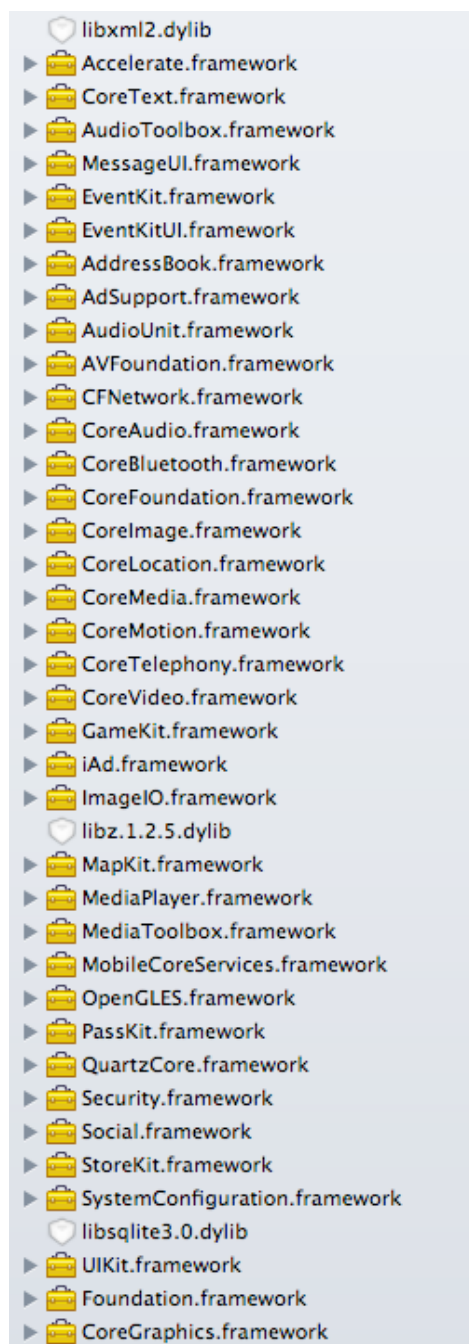
选择您所需的第三方平台 SDK (第三方 SDK 文件路~/AdsMoGoLib/AdNetworkLibs)



确保 Add To Targets 勾选相应的 target。 , 点击 Add 将需要的第三方平台 SDK 及适配器添加到工程中。

1.3.3 添加单一平台所需的 framework

以下是所有平台所需的 framework , 如需要各个平台的 framework 请参照: 如需要各个平台的 framework 请参照<芒果聚合各广告平台 framework 参考>文档



1.3.4 关于在模拟器中调试的相关说明

芒果建议使用真机调试。某些平台不向模拟器中投放广告；某些广告点击后是加载内置 appstore，模拟器没有这个功能，会导致点击后没有点击效果。



1.4 在程序中使用 AdsMOGOSDK 获取展示开屏

1.4.1 信息流广告说明

在v1.4.1 SDK中提供信息流广告。此版本信息流广告只返回广告JSON。初始化及请求信息流广告

```
/*
初始化
*/
feedsLib = [[AdsMoGoFeedsLiballoc] initWithMoGoID:self.mogoID];
/*
设置代理
*/
feedsLib.delegate =self;
/*
请求信息流广告
*/
[feedsLibrequestFeedList];

方法说明：
/*
初始化请求信息流
mogoID:芒果ID
*/
- (id)initWithMoGoID:(NSString *)mogoID;
/*
请求信息流广告
*/
-(void)requestFeedList;
```




请求信息流广告必须实现的 Delegate 方法

```
/*
信息流广告类型
在requestFeedList时调用
*/
-(AdsMoGoFeedType) feedAdRequestType;

/*
信息流广告的尺寸
在requestFeedList时调用
*/
-(CGSize) adSize;

/*
需要信息流广告的物料数量
在requestFeedList时调用
返回0 表示返回所有广告 */
-(int) feedAdMaxNum;

/*
获取芒果信息流广告请求类型
*/
- (AdsMoGoFeedRequestType) getAdFeedRequestType;

/*
是否返回广告内容如果返回NO,需要调用AdFeed中getAdConent 获取广告内容。
*/
- (BOOL)isResturnAdContent;
```

AdsMoGoFeedType 说明：

```
typedefenum {
FeedAdImage=1, // 图片
FeedAdImageAndText=2, // 图文 FeedAdHtml=6, // Html
FeedAdGif=7, // Gif
FeedAdCustom=9, // 自定义
}AdsMoGoFeedRequestType;
```

AdsMoGoFeedRequestType 说明：

```
typedef enum
{
    FeedAdIPhone=1,
    FeedAdIPad=3,
}AdsMoGoFeedType;
```

获取信息流广告返回状态 Delegate

```
/*
获取芒果信息流广告成功回调
feedsLib:当前获取信息广告的对象 */
-(void) getAdMoGoFeedsListSuccess:(AdsMoGoFeedsLib *)feedsLib;
/*
获取芒果信息流广告失败回调
*/
-(void)getAdMoGoFeedsListWithError:(NSError *)error;
```

获取信息流广告的内容：

```
/*
获取信息流广告内容
feedIndex：信息流广告编号 从0开始
*/
- (void)getFeedByIndex:(int)feedIndex;
/*
随机获取信息流广告
*/
- (void)getFeedRandom;
```

```
/*  
获取芒果信息流广告内容成功  
feed:当前信息广告内容实体 */  
-(void) getAdMoGoFeedSuccess:(AdFeed *)feed;  
/*  
获取芒果信息流广告内容失败  
*/  
-(void)getAdMoGoFeedsListWithError:(NSError *)error;
```

AdFeed 说明以下说明的属性和方法开发者可以使用：

```
/*
广告GIF图片普清地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *gifURL;
/*
广告GIF高清图片地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *gifHDURL;
/*
图文广告图片地址
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *txtICONURL;
/*
图文广告文字内容
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *txtContent;
/*
广告html内容
*/
@property(nonatomic,retain) NSString *htmlContent;
/*
统计第三方监控的展示URL 数组
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray *impURL_ary;
/*
统计第三方监控的点击URL 数组
*/
@property(nonatomic,retain) NSArray *clkURL_ary;
/* 返回广告 SIZE广告尺寸 单位point
如果不清楚point , 请查看apple IOS开发文档。
*/
-(CGSize)getAdFeedSize;
/*
返回广告 点击URL
*/
- (NSString *)getClickURL;
```



1.4.2 芒果日志控制

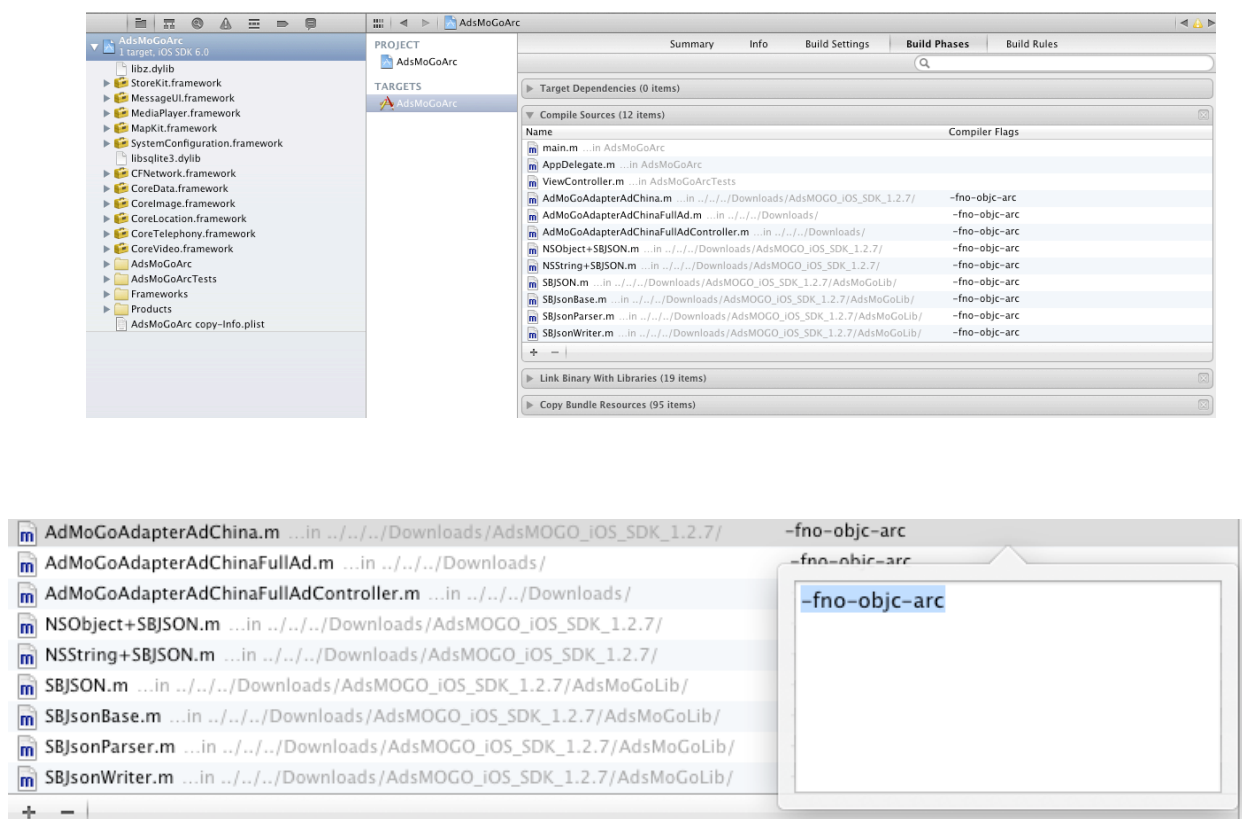
在你的工程中 AppDelegate 中添加头文件#import "AdMoGoLogCenter.h"。添加如下代码开启日志打印：










```
[[AdMoGoLogCentershareInstance] setLogLevel:AdMoGoLogTemp];
```

1.4.3 在 ARC 中使用芒果 SDK

如果在一个 ARC 工程中使用芒果 SDK，需要进行如下配置。在 target 里的 build phases 中，找到 compile sources 将使用的平台的适配器.m 文件（名称为 AdMoGoAdapterxxxx.m 的文件，其中 xxxx 是平台名）和平台使用的类库非 arc 的.m 后面加上: -fno-objc-arc。以 AdChina（易传媒）为例，见下图：

图：



	AdMoGoAdapterAdChina.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
	AdMoGoAdapterAdChinaFullAd.m ...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
	AdMoGoAdapterAdChinaFullAdController.m ...in ../../Downloads/	-fno-objc-arc
	NSObject+SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
	NSString+SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/	-fno-objc-arc
	SBJSON.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
	SBJsonBase.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
	SBJsonParser.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc
	SBJsonWriter.m ...in ../../Downloads/AdsMOGO_iOS_SDK_1.2.7/AdsMoGoLib/	-fno-objc-arc

1.4.4 配置离线文件 “mogoID.config” （可选）

功能简介：

在芒果网站配置好广告平台后，可以下载对应的广告配置离线文件，导入到工程中和芒果 SDK 配合使用。当新用户第一次使用您的应用，手机与芒果服务器信息交互异常，无法获取广告配置时，即可调用离线文件，以便实现正常展示广告。

使用方法：

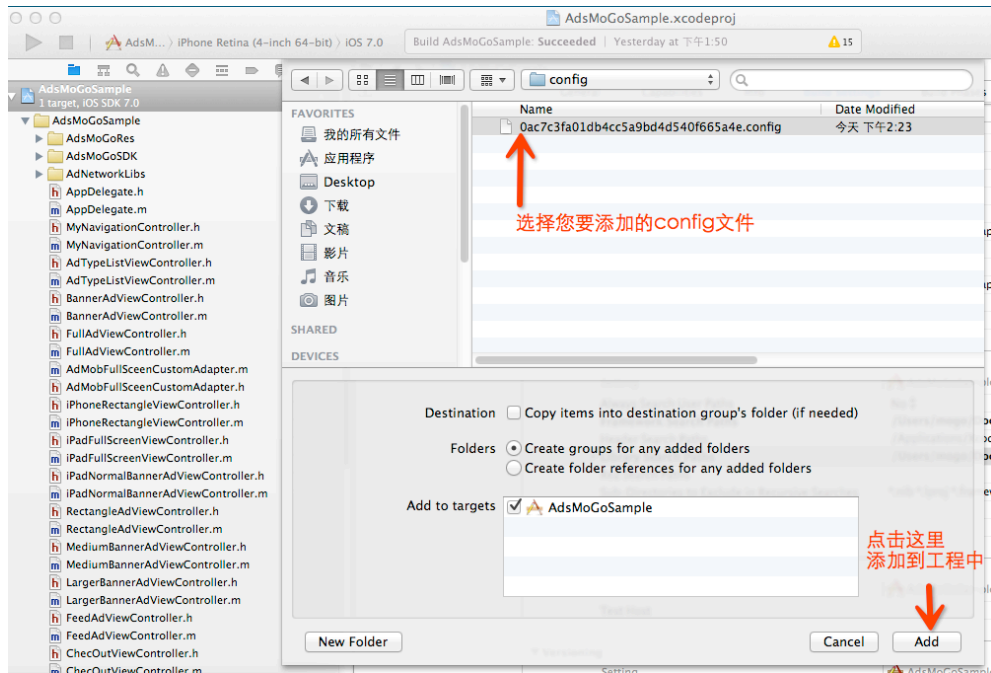
配置完广告平台后，选择SDK下载，点击 [离线配置文件下载]，下载的文为.config

如下 图所示：



右键点击您的 Xcode 工程选择 Add Files to xxx (xxx 为您的工程名称)

找到您下载的 xxx.config 文件，确保 AddToTargets 勾选相应的 target 点击 Add 添加 xxx.config 到 xcode 工程中。如下图：



2. 联系芒果

如果您有任何问题或疑问，请及时联系芒果客服。我们将在第一时间做出回应。

Email : help@adsmogo.com

QQ : 1346883530/1976719507

TEL : 400-6088-215

芒果技术论坛经验交流版块 : <http://bbs.adsmogo.com/showforum-5.aspx>