mobiSage_iOS_SDK

[使用说明]

SDK Version: mobiSage_iOS_SDK_6.2.0

2014-5

目录

1. SDK 主要功能指南

.1 导入 SDK

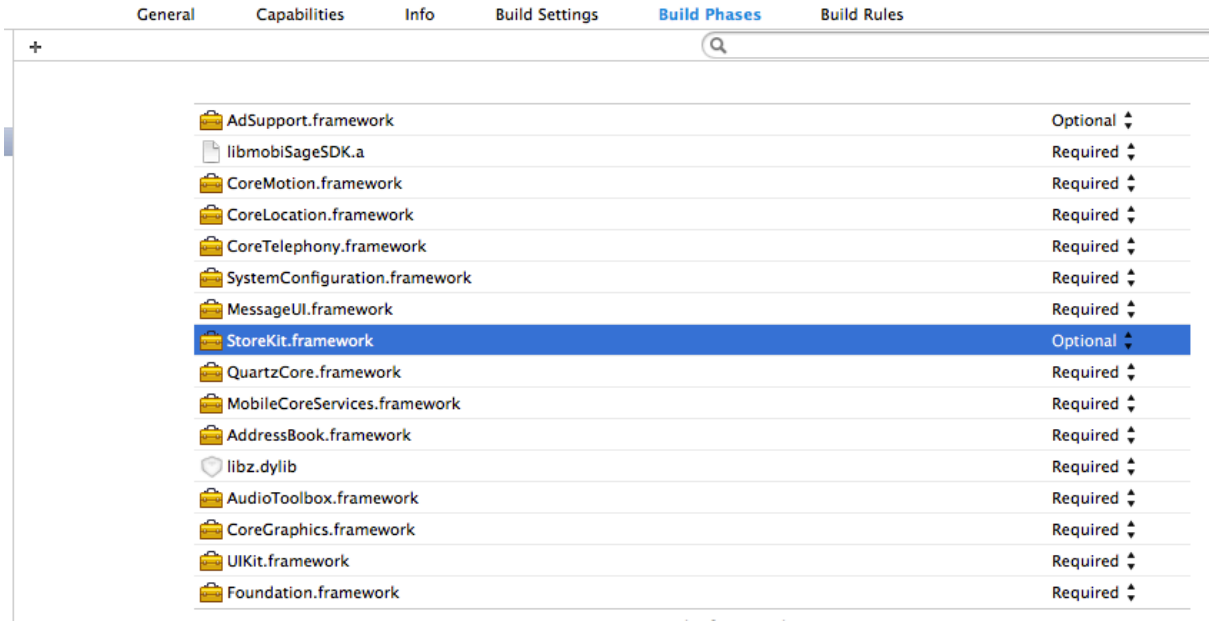
访问 http://mobi.adsage.cn/sdk，下载 SDK 包，解压后按照如下步骤在工程中引入 SDK：

右键点击工程 ,选择 Add File to… ,选择解压 SDK 包后得到的 Mobisage 的文件夹(其中包括 minizip 开源文件夹、libmobiSageSDK.a、MobiSageSDK.h 和 MobiSageNative.h ），点击 Add。或者将文件拖入 XCode 工程目录结构中 ,在弹出的界面中勾选“Copy items into destination group's folder(if needed) “，并确保 Add To Targets 勾选相应的 target。

.2 配置

按照以下步骤添加依赖框架（framework）：

点击工程，选择 Targets->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add Items”+”，选择以下 framework->Add



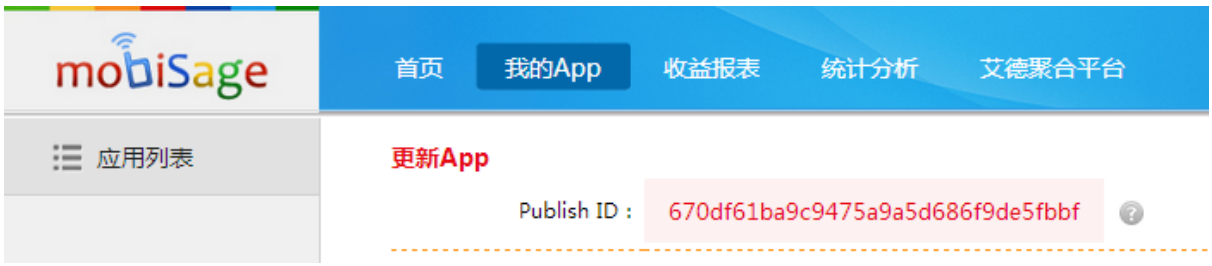
注意事项：AdSupport.framework、StoreKit.framework 请选择 optional

.3 申请并设置 Publish ID

访问 http://mobi.adsage.cn，注册用户并创建 App，将获取到每个 App 的 Publish ID，一个应用程序可以嵌入多种形式的广告，但需要使用同一个 Publish ID；一个 Publish ID 只能绑定一个应用程序；如需发布多个程序，请分别获取各自的 Publish ID。

注意：请在初始化广告对象前设置 Publish ID

如下图所示



在 AppDelegate 的 application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions 方法中设置 Publish ID 和发布渠道：

```
[[MobiSageManager getInstance]setPublisherID:@"566786fdeb8e46c6bf3d45a30cf3708a" deployChannel:@"mobisage"];
```

.4 横幅广告

➢ 创建横幅广告

通过下面代码创建横幅广告：

```
//实例化横幅广告，并设定广告大小
MobiSageBanner* adBanner = [[MobiSageBanner alloc] initWithDelegate:self adSize:Default_size];

//设置横幅广告的位置
[adBanner setFrame:CGRectMake(0, 100, 320, 50)];

//显示横幅广告
[self.view addSubview:adBanner];

//释放 （非 ARC 状态下使用）
[adBanner release];
```

横幅广告提供以下尺寸：

广告尺寸	枚举值	适用设备
320X50(推荐)	Banner_iphone	iPhone
728X90(推荐)	Banner_ipad	iPad
自适应	Default_size	iPad/iphone

➢ 设置横幅广告需要的 UIViewController 及回调方法

在包含横幅广告的 UIViewController 中，需要声明遵循 MobiSageBannerDelegate 协议。

实现方式如下所示：

```
================================================================================================
//ViewConroller.h 文件
#import "MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageBannerDelegate>
{
}
@end

================================================================================================
@optional
/**
 * 描述：当SDK需要弹出自带的Browser以显示mini site, in app purchase时需要使用当前广告所在的控制器。
 * 返回：一个视图控制器对象
 * 说明：如果没有实现此回调，将使用keyWindow.rootViewController
```

```
 */
- (UIViewController*)viewControllerToPresent{
    return self;
}

//横幅广告成功展示时，触发此回调方法，用于统计广告展示数
- (void)mobiSageBannerSuccessToShowAd:(MobiSageBanner*)adBanner {
}

//横幅广告被点击时，触发此回调方法，用于统计广告点击数
- (void)mobiSageBannerClick:(MobiSageBanner*)adBanner {
}

//横幅广告展示失败时，触发此回调方法
- (void)mobiSageBannerFaildToShowAd:(MobiSageBanner*)adBanner{
}

//横幅广告点击后，打开 LandingSite 时，触发此回调方法，请勿释放横幅广告
- (void)mobiSageBannerPopADWindow:(MobiSageBanner*)adBanner {
}

//关闭 LandingSite 回到应用界面时，触发此回调方法
- (void)mobiSageBannerHideADWindow:(MobiSageBanner*)adBanner{
}
@end
```

注意事项：请在销毁广告对象前，把对象的 delegate 置为 nil: adBanner.delegate = nil

.5 插屏广告

- 创建插屏广告

通过调用下面的方法来实例化插屏广告：

广告参数：Float_size_0 // for iPhone iTouch 300*250 iPad 600*500

Float_size_3 // for iPhone iTouch 320*480 iPad 640*960

```
//实例化插屏广告，
MobiSageFloatWindow *floatWindow = [[MobiSageFloatWindow alloc] initWithAdSize: Float_size_0 delegate:self];

//或（默认 Flot_size_0）
MobiSageFloatWindow *floatWindow = [[MobiSageFloatWindow alloc] initWithDelegate:self];
```

- 展示插屏广告

通过调用下面方法显示插屏广告

```
//建议在广告预加载成功的回调方法中调用
 [floatWindow showAdvView];
```

- 设置插屏广告需要的 UIViewController 及回调方法

在弹出插屏广告的 UIViewController 中，需要声明遵循 MobiSageFloatWindowDelegate 协议。

```
==========================================================================================
//ViewConroller.h 文件
#import " MobiSageSDK.h"
@interface ViewController : UIViewController<MobiSageFloatWindowDelegate >
{
}
@end

==========================================================================================
@optional

//插屏广告预加载成功时，触发此回调方法，建议在此回调方法触发之后，再调用插屏广告的展示方法
- (void)mobiSageFloatSuccessToRequest:(MobiSageFloatWindow*)adFloat{
}

//插屏广告被点击时，触发此回调方法，多用于聚合中统计广告点击数
- (void)mobiSageFloatClick:(MobiSageFloatWindow*)adFloat {
}
```

```
//插屏广告预加载失败时，触发此回调方法，多用于聚合
- (void)mobiSageFloatFaildToRequest:(MobiSageFloatWindow*)adFloat {
}

//插屏广告被关闭后回到应用界面时，触发此回调方法
- (void)mobiSageFloatClose:(MobiSageFloatWindow*)adFloat{
}

@end
```

注意事项：请在销毁广告对象前，把对象的 delegate 置为 nil: `floatWindow.delegate = nil`

.6 开屏广告

- 创建开屏广告

开屏广告的使用场景是在应用刚刚开启时,在 SDK 内分为缓存开屏和实时开屏两种。缓存开屏的加载机制为,本次加载,缓存本次的广告应答以及相关资源,下次开启时展现。而实时开屏在每次开启时都会实时请求广告并加载和缓存资源,在超时时间前加载完成即自动展现。详细使用方法可见 Sample 中的 App 委派类的 application:didFinishLaunchingWithOptions: 方法中使用的示例代码。

- 通过调用下面的方法来实例化缓存开屏广告：

```
// 实例化开屏广告，建议在应用 didLaunchFinished 方法中调用
// Orientation 开屏广告展示方向
// background 应用启动画面图片
// delegate 广告所使用的委托
self.adSplash = [[MobiSageSplash alloc]
                                initWithOrientation:MobiSage_Orientation_Portrait
                                          background:backgroudImg
                                        withDelegate:self];
[adSplash startSplash];
```

- 通过调用下面的方法来实例化实时开屏广告：

```
//实例化开屏广告，建议在应用 didLaunchFinished 方法中调用
//Orientation 开屏广告展示方向
//background 应用启动画面图片
// delegate 广告所使用的委托
MobiSageAdRTSplash* adSplash = [[MobiSageAdRTSplashalloc]
                                initWithOrientation:MobiSage_Orientation_Portrait
                                          background:backgroudImg
                                        withDelegate:self];
[adSplash startSplash];
```

开屏广告提供以下尺寸：

广告方向	枚举值	适用设备
竖屏	MS_Orientation_Portrait	iPhone/iPad

横屏	MS_Orientation_Landscape	iPad

注意事项：

1、请在开屏广告的整个生存期都持有 MobiSageSplash 对象的引用，释放该对象会导致内部逻辑异常，可以在广告关闭或者请求失败的回调中释放对象，请在销毁广告对象前，把对象的 delegate 置为 nil: self.adSplash.delegate = nil。

2、在应用启动 didFinishLaunchingWithOptions 方法中首先创建开屏广告，在此时不要调用 [self.window makeKeyAndVisible]，否则会广告出现前提前进入应用的首界面，影响用户体验；

3、建议将[self.window makeKeyAndVisible]放在开屏广告展示失败或者关闭时调用；

4、设置的开屏广告方向需与应用的方向一致，否则会因为方向冲突引起应用的崩溃；

5、在初始化时，需地传入背景图片，将启动页面图片传入开屏广告的背景图片参数中；

➢ 设置开屏广告需要的回调方法

应用的 AppDelegate 中，需要声明遵循 MobiSageSplashDelegate 协议，并实现 MobiSageSplashDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
================================================================================================
//在 AppDelegate.m 中实现回调方法
@optional
//开屏广告展示成功时，回调此方法
- (void)mobiSageSplashSuccessToShow:(MobiSageSplash*)adSplash{
}
//开屏广告展示失败时，回调此方法，在此回调方法中，需释放广告，且在此时弹出应用的界面
-   (void)mobiSageSplashFaildToRequest:(MobiSageSplash*)adSplash{
     [adSplash release]; （非 ARC 状态下使用）
     [self.window makeKeyAndVisible];
}
//开屏广告失败时，回调此方法，需释放广告，且在此时弹出应用的界面
- (void)mobiSageSplashClose:(MobiSageSplash*)adSplash{
     [adSplash release]; （非 ARC 状态下使用）
     [self.window makeKeyAndVisible];
}
@end
```

.7 信息流广告

信息流广告与普通横幅广告的差别除了可自定义尺寸外,主要的差别在于信息流广告会返回广告本身的一些信息。目前包含的信息有:广告宽度,广告高度(注:不是请求的宽高而是返回广告的宽高,服务器会根据开发者请求的宽高返回接近的尺寸,此处获得的即为实际尺寸),广告标题,广告 logo 网址(为一张图片),image,广告描述信息,广告星级,广告包大小。

- 创建信息流广告

通过调用下面的方法来实例化信息流广告：

```
// 实例化信息流广告
//根据 width(或 height)请求广告.(mobiSageNativeSuccessToRequest 请求成功后,返回实际的 height(或 width))
adView=[[MobiSageNative alloc] initWithWidth:self.view.frame.size.width-20
  completion:^(CGSize size, NSDictionary *content) {

        [tableView reloadData];

}];
adView.delegate=self;
```

注意事项：

1、根据 size 请求广告(宽高比在 0.5-2 之间为有效 size)，我们会根据有效 size 自适应填充广告内容

2、请在销毁广告对象前，把对象的 delegate 置为 nil（例： adView.delegate = nil）

- 设置信息流广告需要的回调方法

应用的 AppDelegate 中，需要声明遵循 MobiSageNativeDelegate 协议，并实现 MobiSageNativeDelegate 中定义的广告事件回调方法。

```
================================================================================
//在 AppDelegate.m 中实现回调方法
@optional

/**
 * 描述：当SDK需要弹出自带的Browser以显示mini site, in app purchase时需要使用当前广告所在的控制器。
 * 返回：一个视图控制器对象
 * 说明：如果没有实现此回调，将使用keyWindow.rootViewController
```

```
 */
- (UIViewController*)viewControllerToPresent{
    return self;
}
//广告请求结果.
-(void)mobiSageNativeSuccessToRequest:(MobiSageNative*) aNative
{
    //可以根据 aNative.content 对象中的 width,height 设置广告位大小.
    // content 的内容详见 信息流广告元素内容
}
-(void)mobiSageNativeFaildToRequest:(MobiSageNative*) aNative withError:(NSError*) error
{
   NSLog(@"请求失败%@",error);
}

//广告加载.
-(void)mobiSageNativeSuccessToLoaded:(MobiSageNative*) aNative
{
   NSLog(@"广告加载成功");
}
-(void)mobiSageNativeFaildToLoaded:(MobiSageNative*) aNative withError:(NSError*) error
{
   NSLog(@"广告加载失败%@",error);
}

//广告 landingPage
-(void)mobiSageNativePopADWindow:(MobiSageNative*) aNative
{

}
-(void)mobiSageNativeHideADWindow:(MobiSageNative*) aNative
{

}

//广告被点击
-(void)mobiSageNativeClick:(MobiSageNative*) aNative
{
}

//广告已展示
-(void)mobiSageNativeAppeared:(MobiSageNative*) aNative
{
}
@end
```

- 信息流广告元素内容

  1.根据 content 的内容你可以扩展广告的形式.

  2.content 元素说明:

  {

```
    id="10099" //广告的唯一标示,可以用来去重相同的广告
    height = 250;//广告的高
    width = 300;//广告的宽
    title = "信息流广告";//展示的标题
    desc = "";//展示描述
    image =
"http://mws.adsage.com/mobisage/bcadm/26496/44b9f6c78f64432d8ac8eb20993e7334.jpg";
//广告展示图片
    logo =
"http://a1782.phobos.apple.com/us/r30/Purple/v4/39/8a/de/398ade94-d3b4-f60f-4861-9
f49b318d2b7/72.png";//应用 logo
    packageSize = "7.3";//包大小，单位 MB
    star = 0;   //展示星级
   }
```

➢ 信息流广告点击

信息流广告单独提供了一个点击接口,调用此方法就相当于点击了一次广告。因为信息流广告提 供了一些广告信息供开发者自行拼装展现形式,开发者可添加一个下载按钮,点击此按钮调用点击方 法即可:

```
//广告点击事件可以通过调用点击事件触发
[adView handleClick];
```

注意事项:content 元素包含的 id 是广告的唯一标示,可以用来过滤相同的广告.

2. 使用建议

- **注意事项：**

开发及运行环境：目前支持 iOS 5.0 的操作系统及 xCode4.5 的开发环境。

如果您的工程使用了 ARC 模式，请在 Build Phases 中将相关资源设置为-fno-objc-arc。

使用所有广告前应保证设置了正确的 publishID，否则会导致广告创建失败，返回 nil 指针。

初始化广告时请保证 rootViewController 已经初始化完毕，故不可以在 rootViewController 的 init 或者 viewDidLoad 中初始化广告。

- **关于横幅广告的使用：**

横幅广告点击后，Landing Site 被打开时（触发 Landing Site 打开的回调方法），由于 Landing Site 会遮挡应用的界面，建议在此时暂停用户对应用的操作，待 Landing Site 关闭后（触发 Landing Site 关闭的回调方法），再继续用户对应用的操作。

在横幅广告所在的应用界面被遮挡或隐藏时，需将横幅广告释放掉，以防过多的无效广告请求和展示，影响广告点击率和收益。

- **关于插屏广告的使用：**

插屏广告支持广告的预加载，在广告被实例化时，会启动广告请求缓存线程，因此建议将插屏广告的实例化前置，这样在预加载成功的方法被回调时，调用广告的展示方法，可以提高广告的填充率。插屏广告在被用户关闭后，插屏广告会自动释放，无需在应用中对其再次进行释放。

- **关于开屏广告的使用：**

在使用开屏广告的时候，建议将传入的图片设置为应用的启动画面，并按照在开屏广告结束或请求失败时进入应用，否则有可能会在广告出现之前，进入应用的界面。

- **关于应用内 AppStore 的使用：**

应用还没有提交到 AppStore 时下载应用进行测试， 需要设置_ [mobiSageManager showStoreInApp :NO]；并且在上线前去掉。（见 Sample）

如果碰到问题，如何联系我们？

答：参见 http://mobi.adsage.cn/，可以使用邮箱、电话、QQ、MSN 多种方式为开发者提供服务。

邮箱：mobi@adsage.com

电话：010-62662626-8294

客服：QQ：1497071580

M S N: mobiSage@live.com