Arquitectura de Computadoras 1

Trabajo Practico para Promoción

Integrantes:

* Schilliro Agustin
* Dal Bello Juan Cruz

Program Counter:

Se implementa el Program Counter por medio de un proceso explicito que se activa con el flanco ascendente del clock.

Unidad de control:

Se generan las señales RegWrite, RegDst, Branch, MemRead, MemtoReg, MemWrite, ALUSrc, Jump y ALUOp por medio de un proceso explicito que representa la unidad de control.

BEQ:

Al tomar una instrucción de tipo BEQ,