

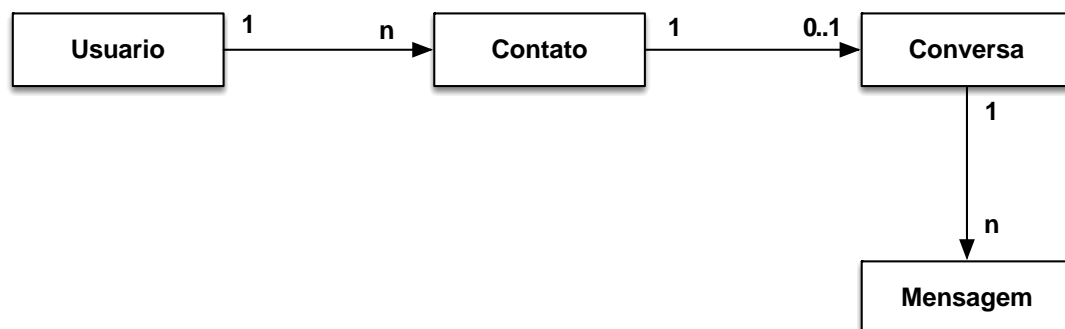
Pontifícia Universidade Católica do Paraná - PUCPR

Programação Orientada a Objetos

RA2: Codificar programas baseados em interação entre objetos instanciados a partir de classes associadas.

ID8: Codifica coleção de objetos.

POO - Trabalho 4



O diagrama acima representa as classes de um aplicativo de conversas por mensagens e as suas associações. Implemente as classes tal que sejam consideradas todas as associações definidas no diagrama e ainda possuam atributos e métodos da seguinte forma:

1. Classe **Contato**: contém o atributo privado **nome** do tipo String.
2. Classe **Mensagem**: contém o atributo privado **texto** do tipo String.
3. Classe **Conversa**: não contém atributos além do necessário para representar a sua coleção de mensagens.
4. Classe **Usuário**
 - a. Contém o atributo privado **nome** do tipo String
 - b. Contém os seguintes métodos públicos (além do construtor):
 - i. Inserir um novo contato. Parâmetro: nome do contato.
 - ii. Iniciar uma conversa com um contato. Parâmetro: nome do contato.
 - iii. Enviar uma mensagem em uma conversa. Parâmetros: nome do contato e a mensagem.
 - iv. Receber uma mensagem em uma conversa. Parâmetros: nome do contato e a mensagem.
 - v. Imprimir todas as mensagens de uma conversa. Parâmetro: nome do contato.