

Nombre: José Carlos Ceferino Fabián.

Carné: 2022238.

Código Académico: PE5BV.

Quinto Perito en Informática.

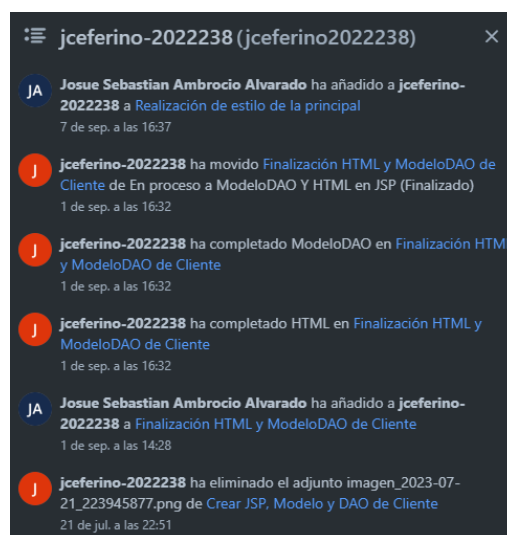
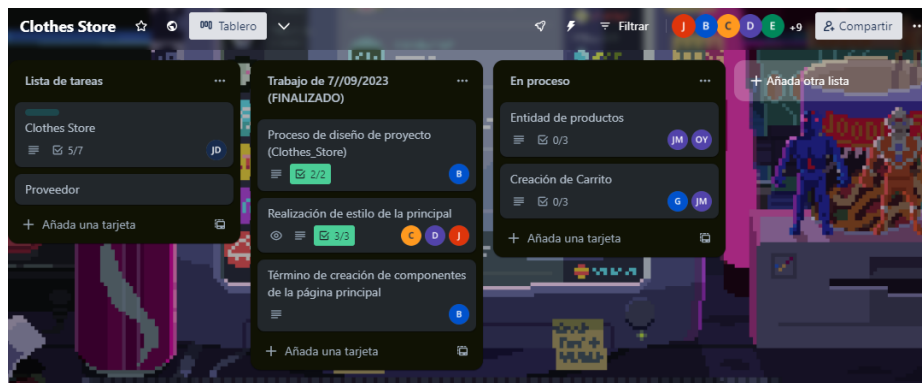
# Informe del Proyecto Scrum.

## ***Índice de contenidos***

Índice de contenidos .....	2
Control de informe de trabajo en Trello .....	3
Control de trabajo en GitHub.....	4
Estructura clara y coherente .....	5
¿Es un proyecto novedoso o aporta alguna solución? .....	6
Investigación previa y análisis crítico .....	7
Conclusiones de los resultados obtenidos .....	8

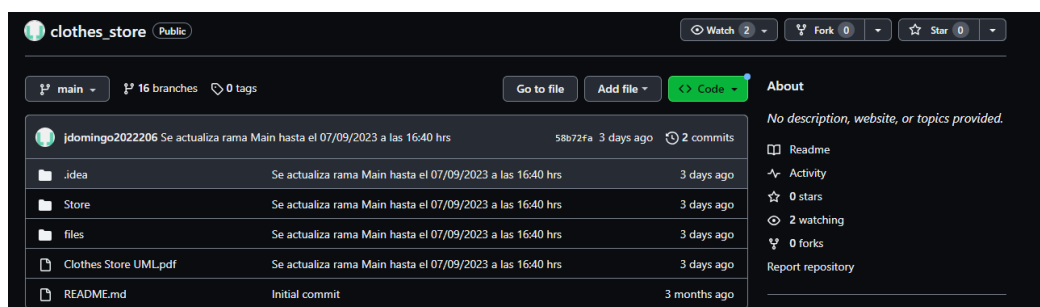
## Control de informe de trabajo en Trello

Al momento de trabajar en este proyecto, se implementó y desarrollo la metodología Scrum, en la cual es necesario que cada participante y colaborador dentro del desarrollo del proyecto lleve y siga un plan para la entrega y plazos del trabajo a realizar. Se tuvo que considerar este proceso al momento de planificar el proyecto grupal, por lo que, de las distintas aplicaciones y sitios para la gestión y organización de proyectos, de entre las cuales se encuentran ClickUp, HubSpot y Monday; se escogió el software Trello. El cual fue de mucha ayuda para coordinar al equipo de trabajo y determinar las tareas a cumplir, debido a que esta herramienta ofrece muchas posibilidades y opciones al momento de reunir un equipo, asignar fechas y coordinar las acciones de cada individuo y su contribución al resultado final. A continuación, se muestra un ejemplo del registro que este sitio ofrece de las contribuciones y trabajo realizado por cada miembro del equipo de desarrollo, así como el tablero en el cual se asigna cada tarea a completar, siendo catalogadas por su estado y resultados.



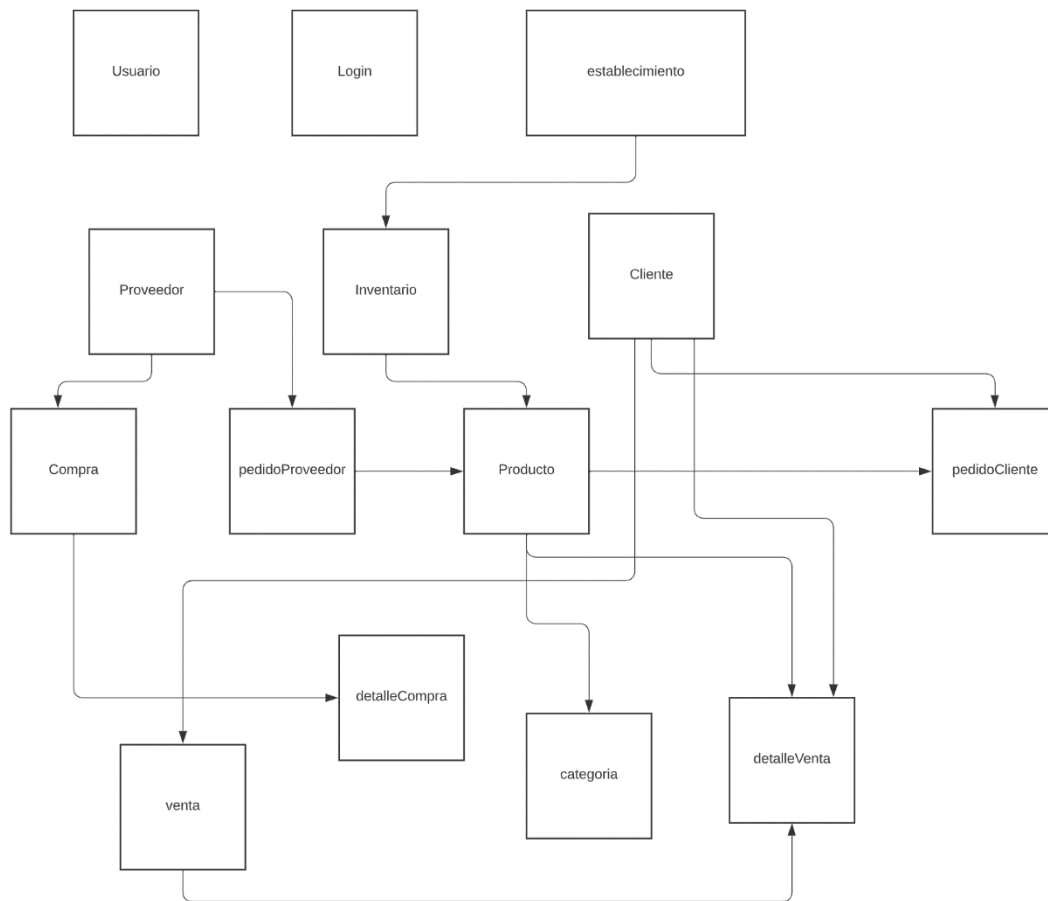
## Control de trabajo en GitHub

Además del uso de Trello, se vio necesario la implementación de otra aplicación o sitio para el manejo del proyecto y una correcta gestión de las actualizaciones e implementaciones que se harían. Por lo que el uso de la plataforma GitHub se vio necesario, debido a que esta herramienta, famosa entre programadoras, provee de un catálogo extenso de usos y opciones al momento de llevar un control de las versiones y componentes de un proyecto de software. Al estar la metodología Scrum basada en el trabajo colaborativo, la creación y uso de distintas ramas de desarrollo fue un elemento a considerar. Las ramas se usaron como divisiones del proyecto, en la cual cada integrante del equipo de trabajo recibió y siguió tareas para complementar el resultado final del proyecto como producto. Durante el desarrollo de Clothes Store, se crearon las ramas iniciales **Main** y **Develop**, siendo la rama Develop en la cual se llevaría a cabo todo el proceso de desarrollo del proyecto. La metodología que se siguió después de la creación del repositorio, de ramas y tareas en la plataforma GitHub fue la siguiente: cada miembro del equipo se dedico a trabajar en una parte del proyecto, al finalizar esta parte, se enviaba al Scrum Master, el cual tenía la responsabilidad de comprobar y comentar el trabajo realizado, organizando a cada miembro del equipo para realizar correcciones o colaborar en otras tareas a completar. Todo esto registrado a través de los **commits** propios de Git. Este proceso fue sustancial para el desarrollo del proyecto, debido a que, sin el uso de GitHub, el desarrollo de la aplicación se hubiera complicado de manera innecesaria, impidiendo que el equipo pudiera llevar un control adecuado de las versiones de las tareas a completar.



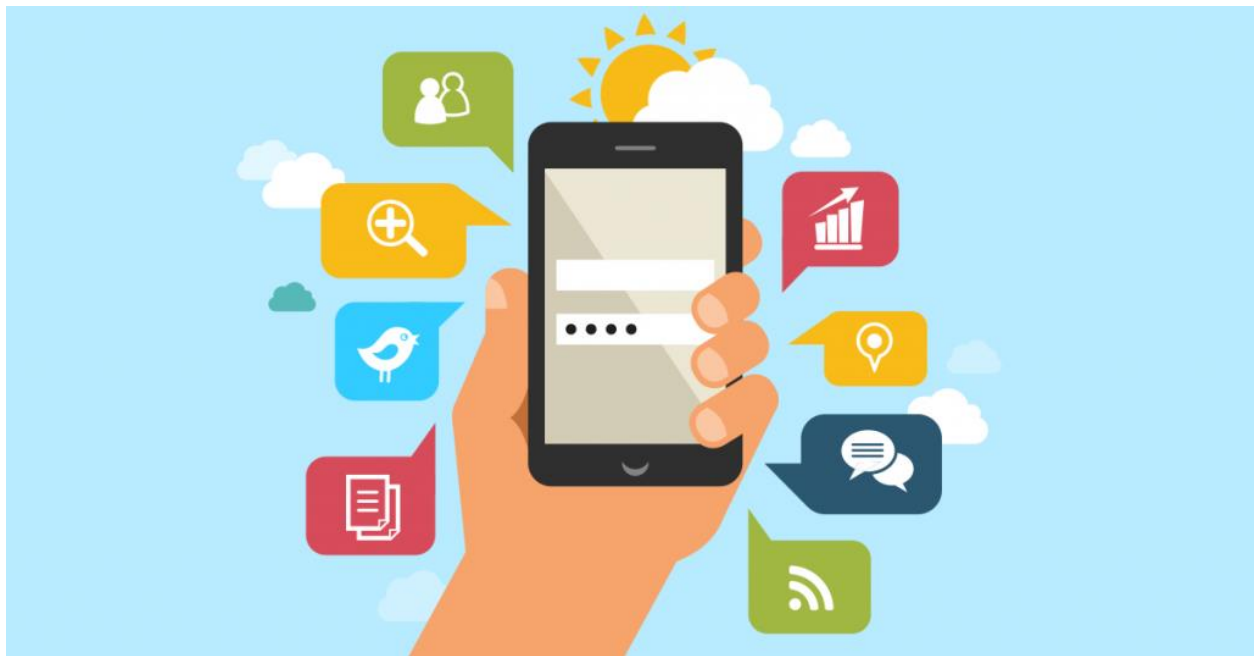
## ***Estructura clara y coherente***

La estructura del proyecto Scrum se planificó desde el comienzo, debido a que sería importante para mantener una lógica coherente entre las entidades y elementos que conformarían la aplicación. En este aspecto, el proyecto de Clothes Store cuenta con una estructura clara y coherente, debido a que cada una de las entidades de la base de datos guarda una funcionalidad relacionada al resto, simplificando sus elementos y estructura para evitar complicaciones al momento de avanzar con el proyecto. Esto permite que el trabajo realizado en el proceso sea efectivo, como lo dicta la metodología Scrum, debido a que cada miembro del equipo de trabajo es capaz de comprender sus tareas y la de los demás.



## ***¿Es un proyecto novedoso o aporta alguna solución?***

Clothes Store es un sistema gestor y de ventas, este tipo de programas ha frecuentado el mercado laboral en los últimos años, debido a que su uso y aplicación facilita el manejo y comercio presente dentro de una empresa u organización. Esto no solo es útil para las empresas, al potenciar y exponer las funciones y servicios que ofrecen, si no también a los consumidores, facilitando los procesos de compra y simplificándolos para que cualquier persona pueda acceder a ellos y comprender las ventajas que ofrece el uso de estas aplicaciones. El proyecto Scrum aporta varias soluciones y facilidades a los administradores y usuarios, debido a que permite organizar y administrar los datos presentes en la plataforma, así como una exploración y visualización amigable de los servicios que se prestan en esta.



## ***Investigación previa y análisis crítico***

Al comenzar la planeación y diseño del proyecto fue obligatoriamente necesario realizar una investigación previa con respecto a la idea que se tenía sobre las funcionalidades del proyecto Scrum, para esto, se revisaron y exploraron diversos sitios y aplicaciones, de los cuales se recopilaron elementos y datos útiles para poder componer una plataforma útil y funcional.

Además, fue necesario investigar y analizar el mercado actual y los sectores que se verían más beneficiados con la implementación de una aplicación o sitio de compras. Se llegó a la conclusión de abarcar el sector de la ropa y demás cosméticos, debido a que elementos como catálogos o descripciones de las prendas son novedosos y útiles en el tipo de plataformas ya mencionadas.



## ***Conclusiones de los resultados obtenidos***

- Se implementó y desarrolló la metodología Scrum de una manera adecuada en el proyecto, debido a que se siguieron todas las fases necesarias para la correcta organización y planificación de tareas y procesos que complementaron el resultado final conforme se avanzó en el tiempo estipulado de desarrollo.
- Se utilizaron diversas plataformas y sitios útiles y eficaces para la coordinación del equipo de desarrollo y los trabajos asignados a cada integrante, siendo esto esencial para evitar cualquier problema o atraso al momento de completar los ciclos de entrega y revisión.
- El proyecto se estructuró y planificó de una manera adecuada, permitiendo que cada integrante del equipo de desarrollo pudiera trabajar y comprender las entidades asignadas, así como la de los demás, permitiendo que se mantuviera un lógica e idea general acerca del funcionamiento y estructura de Clothes Store.