

Space

Printed from Asana

- ☐ S rialisation
 - ☐ Sauvegarde (DataStream)
 - ☐ Sauvegarde (JSON)
 - ☐ Lecture (DataStream)
 - ☐ Lecture (JSON)
- ☐ Mise   jour de l'ui
 - D'o  proviennent les signaux ?
 - Activer listen sp cifiquement par zone ?
 - Fixer valeur par d faut ?
- ☐ Algorithmes
 - ☐ Tangent
 - ☒ ~~Overlap~~
 - ☐ Equals
 - ☐ !Equals
- ☐ Approximations
 - ☒ ~~Format simple (cubique)~~
 - ☐ Voir ce qu'on peut faire avec des quadtree, des laplace, etc...
 - ☐ Essayer plusieurs algos de parcours
 - ☐ M thodes d'approx. num rique ? (newton-raphson, etc..)
 - ☐
- ☐ Gestion du cache
 - Comparaison entre caches approxim s ?
- ☐ G rer les bornes correctement
 - ☐ Bornes de l'espace
 - ☐ Bornes par zone
 - ☐ Sur les param tres
 - ☐ Sur les variables d'espace?
- ☐ Mod les sp cialis s
 - ☒ ~~Cercle~~
 - position x,y et rayon r
 - ☐ Pointeur
 - ☐ Rectangle
 - centre (x,y), h, w
 - ☐ C ne / arc de cercle / pacman
 - centre (x,y), rayon r, start angle (start), taille arc (span)
 - ☐ Polygone

Liste de points x,y, le dernier étant relié au premier

- ☐ Dessin manuel
liste de points x,y, le dernier étant lié au premier
- ☐ Droite / demi-plan
- ☐ segment(s) non fermés
liste de points x,y

- ☐ Zone définie par plusieurs relations
ex.
 $x = a + b$
 $y = a + c$

- ☐ Utiliser zone comme masque
Par rapport aux mappings...

- ☐ Charger image/matrice en tant que mapping
Utiliser RVB, faire mapping lumière...

- ☐ image (r,g,b,(a))
- ☐ matrice (type char, int, float,...)
- ☐ paramètres : dim (en pixels), x,y, scale (en x et y), rotate

- ☐ Mapping d'une adresse
- ☐ Édition d'une zone déjà créée
- ☐ Suppression d'une zone

Ui:

- ☐ Paramètres d'espace
 - ☐ Dimensions
 - ☐ Nommage
 - ☐ bornes & domaines de dimensions
- ☐ Mapping espace - GUI
 - ☐ Si dim > 2, fixer une valeur pour autres dimensions
 - ☐ Dimension "temporelle"
cf. mapping de style animation
- ☐ Création de zones 'standard' par drag'n'drop
Depuis boutons dans une toolbar
 - ☐ Cercles
 - ☐ Pointeurs
 - ☐ Droites
- ☐ Création de calculs
 - ☐ Par valeur
 - ☐ Par algo
- ☐ Configuration des méthodes d'approximations utilisées
 - ☐ Pour le rendu

- ☐ Pour l'exécution
- ☐ Ui d'animation
 - ☐ cf. état de l'art
- ☐ Visualisation adaptée quand >2D
(en fixant des paramètres)
- ☐ Mappings par défaut
Exemple : couple x, y : associé à la position d'un élément
- ☐ Mappings adaptés aux transformations graphiques
 - ☐ Translation
 - ☐ Rotation
 - ☐ Scale
- ☐ Si adapté : sens d'entrée / de sortie
- ☐ Contrôle graphique à l'exécution dans plugin séparé
Par exemple dans un device "souris" qui expose une zone x / y
- ☐ Template par défaut pour nouveau document
- ☐ Affichage des mappings dans zone séparée
- ☐ Affichage repère
- ☐ Zoom

Ui (édition):

- ☐ Rendre objets éditables
- ☐ State machine adaptée
(ou bien les trucs de Qt suffisent ?)

Sinon la SM va dans le SpacePresenter comme il se doit.

☐

Moteur:

- ☐ Activation / désactivation zone
- ☐ Mappings
- ☐ Gestion du temps comme un paramètre
Relatif au sous-scénario actuel ?
- ☐ Résolution de calculs
 - ☐ Remplacement simple
 - ☐ Solving puis remplacement
 - ☐ Essayer de réfléchir à d'autres heuristiques...
- ☐ Fonctionnement du tick
 - ☐ Relancer les calculs à chaque tick du temps ?
 - ☐ Relancer les calculs quand un message correspondant à un paramètre est rentré ?
 - ☐

☐ Affichage dans device local

Exemple d'application:

☐ Avec du son

☐ Ajouter sources

☐ Position x, y, z pour chaque source

☐ Positionnement par OpenAL

☐ Arbre

/settings/volume

/settings/files

/settings/play

/settings/stop

/listener/position/{x,y,z}

/listener/orientation/{x,y,z}

/sources/add name

/sources/remove name

/sources/[name]/position

/sources/[name]/muted

/sources/[name]/file

☐ Metabots

☐ Contrôle x,y

☐