# Exécution répartie de partitions interactives

Jean-Michaël Celerier<sup>1,2</sup>
Myriam Desainte-Catherine<sup>2</sup>
Jean-Michel Couturier<sup>1</sup>

1. Blue Yeti — 2. SCRIME / LaBRI





#### Introduction

Répartition
Groupes
Répartition des contenus

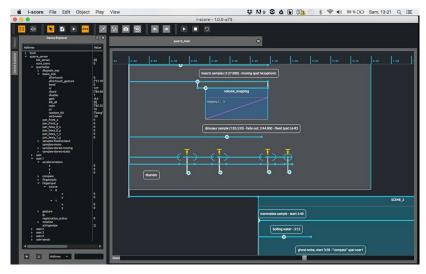
Synchronisation des interactions Synchronisation

Conclusion

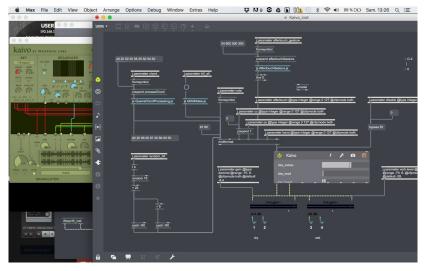
## Problématique



Quarrè (© Pierre Cochard)



Quarrè (© Pierre Cochard)



Quarrè (© Pierre Cochard)

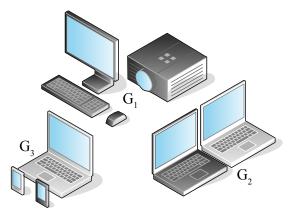
#### Existant

- ► Synchronisation d'horloge
- ► Serveurs de son
- ► Écriture répartie

## Rappel d'i-score

## Groupes

Assurer l'indépendance vis-à-vis du matériel lors de l'écriture.



Notation

## Répartition des contenus

Pour un agencement de structures temporelles donné, quelles sont les exécutions pouvant être définies?

- ▶ Libre : chaque machine exécute indépendamment.
- ▶ Partagée : les temporalités sont identiques, les contenus changent.
- ▶ Mixte : Les temporalités sont identiques au sein d'un groupe.

## Interactions possibles

- ► Points d'interaction
- ► Conditions
- ► Contrôle de la vitesse d'exécution

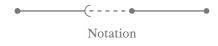
## Interactions possibles

- ▶ Points d'interaction
- ► Conditions
- ► Contrôle de la vitesse d'exécution

## Interactions possibles

- ▶ Points d'interaction
- ► Conditions
- ► Contrôle de la vitesse d'exécution

#### Exécution libre



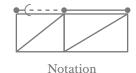


Déroulement sur la machine 1



Déroulement sur la machine 2

## Exécution partagée





Déroulement sur la machine 1



Déroulement sur la machine 2

## Exécution mixte

## Synchronisation

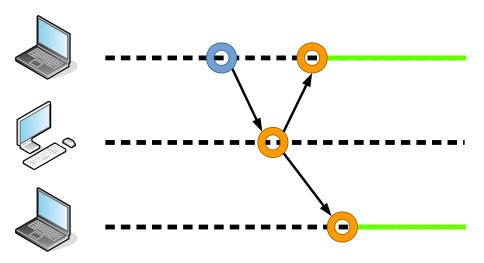
#### Plusieurs aspects:

- ► Latence : délai des interactions.
- ► Simultanéité : la fin de *A* concorde avec le début de *B*.
- ► Respect de l'ordre des opérations de la partition.

#### Quatres modes:

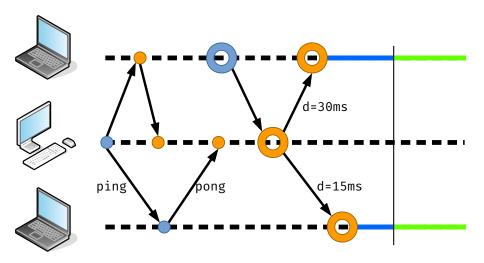
Synchrone compensé	Synchrone non-compensé
Asynchrone compensé	Asynchrone non-compensé

## Compensation de latence



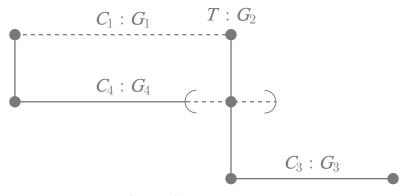
Pas de compensation de latence

## Compensation de latence



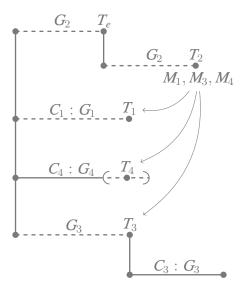
Compensation de latence

#### Ordonnancement



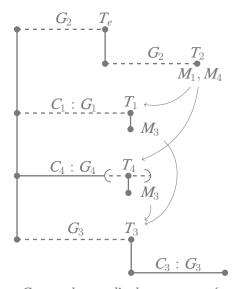
Un scénario réparti sur quatre groupes

#### Ordonnancement



Cas asynchrone : l'ordre n'est pas nécessairement respecté

#### Ordonnancement



Cas synchrone : l'ordre est respecté

## Conclusion

•

## Conclusion

•

## Conclusion

ь

-

#### Liens

► i-score:
www.i-score.org

► Add-on réseau : github.com/OSSIA/iscore-addon-network

Merci! Des questions?

Remerciements: Serge Chaumette, Pierre Cochard

Utilise le thème Beamer 'simple' theme de Facundo Muñoz ainsi que les fontes Fira et ADF