

i-score à l'horizon 2017

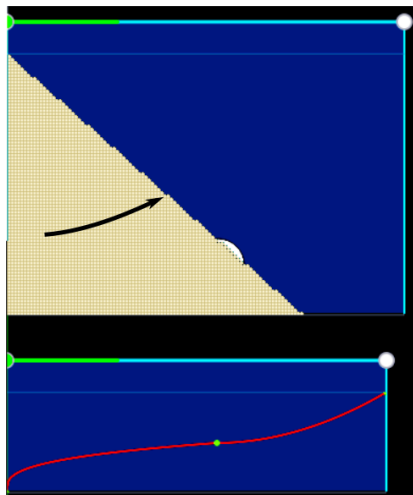
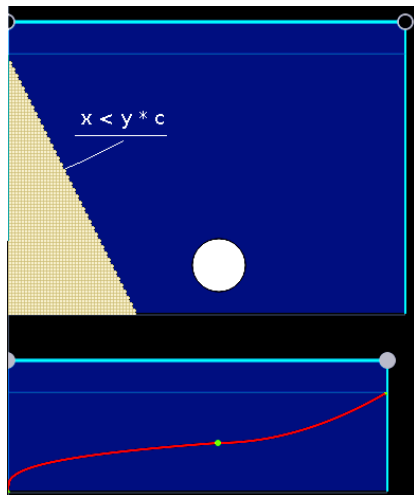
Jean-Michaël Celerier

LaBRI, Blue Yeti

3 octobre 2016

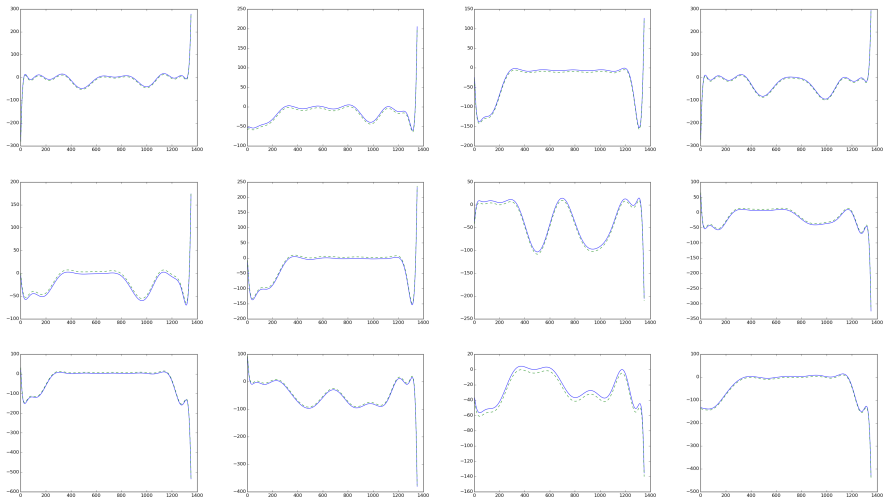
En 2016

- ▶ Travail **spatial** → utilisation des formes cartésiennes pour définir des zones.
- ▶ Travail sur **robots** → stages et protocoles.
- ▶ Travail sur **audio** → fonctionnalités de séquenceur.



The screenshot displays the Pure Data software interface, a visual programming environment for audio processing. The main workspace shows a patch titled "My Song /" with a timeline at the top ranging from 0:00.0 to 0:13.500. The patch includes several interconnected objects: "Voice", "Whoosh", "Noise", "Resynchronize", "CleanNoise", "Dread", "Looping", "Mapping", "JavaScript", "Automating", "Unlimited", and "Hierarchy". The "Voice" object has a "pattern" sub-object. The "Mapping" object shows a mapping function: $a/b \rightarrow c/d$. The "JavaScript" object is connected to the "Unlimited" and "Hierarchy" objects. The "Inspector" panel on the right shows the properties of the selected "Resynchronize" object, including its name, label, speed (x1), and default duration (0.00:02.920). The "Device Explorer" on the left shows the "Address" and "Value" of the selected object. The "Zoom" control at the bottom allows for adjusting the view of the patch.

Fonctionnalités audio



Mouvements des moteurs et interpolations (Maëva Grondin)

À venir

- ▶ En cours : typage des données manipulées.
 - ▶ Implique la conception d'un modèle de calcul : $\text{HSV} \rightarrow \text{RGB} \rightarrow \text{HSV}$.
- ▶ Problématique de la répartition.
 - ▶ Implémentation de l'exécution sur plusieurs machines.
 - ▶ Répartition des médias : flux A/V, scènes 3D...
 - ▶ Répartition des programmes : on écrit un calcul dans PureData, et on incorpore une version pré-compilée dans le protocole pour exécution sur embarqué ou dans web.

Liens

- ▶ Dépôt pour l'extension espace :
`github.com/OSSIA/iscore-addon-space`
- ▶ Dépôt pour l'extension audio :
`github.com/OSSIA/iscore-addon-audio`
- ▶ Dépôts pour le travail sur robots :
`github.com/iscore-metabots`
- ▶ Le logiciel :
`i-score.org`

Merci !