

1. Navegação entre telas: pelo menos 3 níveis de push/pop:

Os push ocorrem nos botões e elementos clicáveis, no exemplo o botão de login em main.dart

```
child: MaterialButton(  
  minWidth: MediaQuery.of(context).size.width,  
  padding: EdgeInsets.fromLTRB(20.0, 15.0, 20.0, 15.0),  
  onPressed: () {  
    Navigator.of(context).push(MaterialPageRoute(  
      builder: (BuildContext context) => new SuaTela())); // MaterialPageRoute
```

Já os pop acontecem sempre na AppBar de todas as telas, na seta de volta do lado direito. Exemplo abaixo da tela de menu em suatela.dart

```
IconButton(  
  icon: const Icon(Icons.arrow_back),  
  tooltip: 'Back',  
  onPressed: () {  
    Navigator.of(context).pop();  
  },  
), // IconButton
```

2. Uso de ListTile ou Card (contendo um ícone ou imagem, e texto)

```
class MyStatelessWidget extends StatelessWidget {  
  MyStatelessWidget({Key key}) : super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return ListView(  
      children: const <Widget>[  
        Card(  
          child: ListTile(  
            leading: const Icon(MyFlutterApp.quiz),  
            title: Text('Teste seu nível de ansiedade'),  
            subtitle: Text(  
              'Saiba seu nível de ansiedade agora'  
            ), // Text  
          ), // ListTile  
        ), // Card  
        Card(  
          child: ListTile(  
            leading: const Icon(MyFlutterApp.history),  
            title: Text('Seu histórico'),  
            subtitle: Text(  
              'Acompanhe seu nível de ansiedade nos testes'  
            ), // Text  
          ), // ListTile  
        ), // Card  
        Card(  
          child: ListTile(  
            leading: const Icon(MyFlutterApp.forum),  
            title: Text('Forum'),  
            subtitle: Text(  
              'Discuta sobre ansiedade no fórum'  
            ), // Text  
          ), // ListTile  
        ), // Card  
        Card(  
          child: ListTile(  
            leading: const Icon(MyFlutterApp.help),  
            title: Text('Ajuda psicológica gratuita'),  
            subtitle: Text(  
              'Saiba aonde encontrar ajuda psicológica gratis perto de você'  
            ), // Text  
          ), // ListTile  
        ), // Card  
      ], // <Widget>[]  
    ); // ListView
```

Exemplo retirado de suatela.dart

3. Uso de Row/Column aninhados ou Grid

```
body: new Container(  
  padding: EdgeInsets.all(5.0),  
  child: new Column(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
    children: <Widget>[  
      new Padding(  
        padding: new EdgeInsets.all(5.0),  
      ), // Padding  
      new Text(  
        'Sentiu na ultima semana dormencia ou formigamento?',  
        style: new TextStyle(  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
          fontSize: 18.0,  
        ), // TextStyle  
      ), // Text  
      new Row(  
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
        children: <Widget>[  
          new Radio(  
            value: 0,  
  
            onChanged: _handleRadioValueChange1,  
          ), // Radio  
          new Text(  
            'Não',  
            style: new TextStyle(fontSize: 16.0),  
          ), // Text  
        ],  
      ),  
    ],  
  ),  
),
```

Exemplo retirado de teste.dart

```
- child: Container(  
  color: Colors.white,  
  child: Padding(  
    padding: const EdgeInsets.all(20.0),  
    child: Column(  
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,  
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
      children: <Widget>[  
        SizedBox(  
          height: 200.0,  
          child: Image.asset(  
            "assets/logo.png",  
            fit: BoxFit.cover,  
          ), // Image.asset  
        ), // SizedBox  
        SizedBox(height: 15.0),  
        emailField,  
        SizedBox(height: 25.0),  
        passwordField,  
        SizedBox(  
          height: 25.0,  
        ), // SizedBox  
        loginButton,  
        SizedBox(  
          height: 25.0,  
        ), // SizedBox  
      ], // <Widget>[]  
    ), // Column  
  ), // Padding
```

5. Uso das classes Theme e o TextTheme para customizar o look&feel do seu app

```
return MaterialApp(  
  title: 'Sob Controle Login',  
  theme: ThemeData(  
    primarySwatch: Colors.red,  
  ), // ThemeData  
  home: MyHomePage(title: 'Sob Controle'),  
); // MaterialApp
```

Exemplo retirado de main.dart

6. Uso do widget GestureDetector ou SwipeDetector para redefinir uma gesture "do seu jeito"

```
@override  
Widget build(BuildContext context) {  
  return GestureDetector(  
    onTap: () {  
      Navigator.of(context).push(MaterialPageRoute(  
        builder: (BuildContext context) => new RJ())); // MaterialPageRoute  
      },  
    child: Image.network(  
      imagePath,  
      height: 100.0,  
    ), // Image.network  
  ); // GestureDetector
```

Exemplo retirado de selestado.dart

7. Usar HTTP para acesso de alguma free API para buscar alguma formação específica (*)
Não implementado.