

Manual de uso de Agenda con JDBC

Javier Cereceda Guerrero

2ºDAM – U-Tad

Acceso a Datos

2022 – 23



Contenido

1.	Intro	oducción	:	
		rfaz		
		cionamiento		
		Guardar una nota		
		Modificar una nota		
3	.3.	Eliminar una nota	7	
4.	4. Conclusión			



1. Introducción

Esta aplicación se trata de una agenda simple donde guardar, consultar o modificar notas junto con la fecha de la notación o la que queramos. Los datos que se vayan guardando, se van metiendo en una base de datos que puede ser interpretado por la misma aplicación y los saca en forma de tabla como la misma base de datos. Hace todas las operaciones posibles con la base de datos. Consultas viendo todas las notas guardadas en tiempo real, inserciones también en tiempo real, actualizaciones y eliminaciones.

2. Interfaz

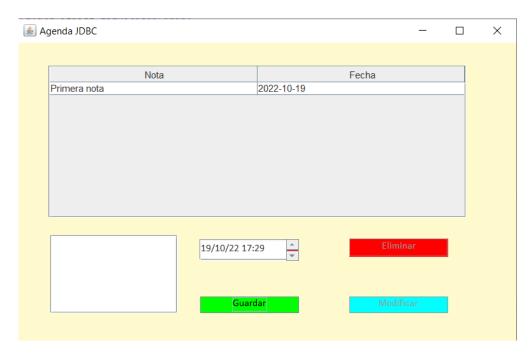


Imagen 1: Interfaz de aplicación

La aplicación se trata de una tabla donde se van generando las distintas notas creadas con su respectiva fecha, un área de texto para poder escribir o modificar nuevas notas, un selector de fechas para asignar o modificar a la nota y tres botones, uno para guardar notas, otro para actualizar y otro para eliminar.

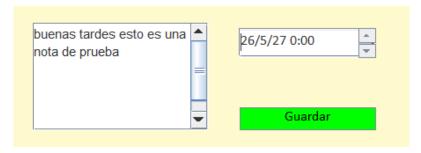


Imagen 2: Comprobación de entradas



Se comprueba que el campo de texto no corta palabras y puede hacerse más grande en función de la longitud de la nota y el selector de fecha funciona con normalidad pulsando sobre la flecha superior o inferior. Por defecto sube o baja el día, pero podemos seleccionar el mes, el año o lo que necesitemos cambiar.

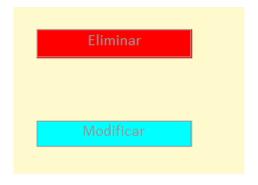


Imagen 3: Botones deshabilitados

Se puede comprobar nada más iniciar la aplicación que no se pueden pulsar los botones de eliminar o modificar ya que están deshabilitados. Eso es porque no hay ninguna nota seleccionada.

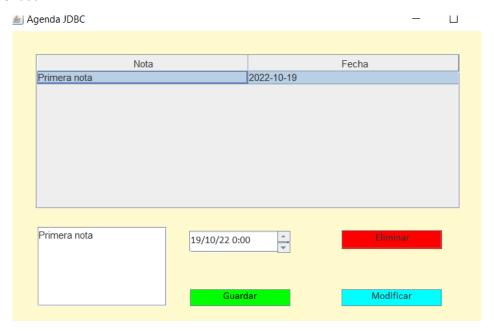


Imagen 4: Nota seleccionada

Al seleccionar una nota esta pone sus datos sobre el área de texto y el selector de fecha por si queremos modificar algún campo o guardar una nota parecida o igual. Se comprueba que los botones de eliminar y modificar ya están habilitados.



3. Funcionamiento

3.1. Guardar una nota

Para guardar una nota necesitamos escribir algo sobre el campo de texto y establecer la fecha que queramos, después pulsar el botón guardar. Por defecto la fecha será la del día que se esté ejecutando la aplicación. En este caso he creado una nueva.



Imagen 5: Nota antes de ser guardada

Se aprecia que una vez pulsado guardar se pone debajo de la primera y nos saca un mensaje informativo de que la nota fue guardada. Si queremos quitar el mensaje, bastará con pulsar sobre la pantalla.

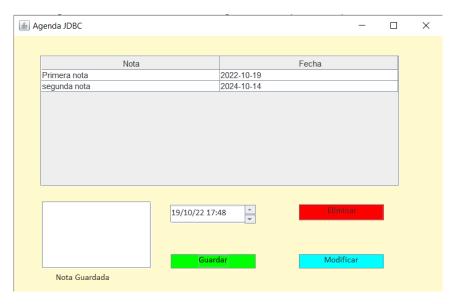


Imagen 6: Nota después de ser guardada



3.2. Modificar una nota

Vimos que para modificar una nota previamente hay que seleccionarla. Al seleccionarla nos pondrá los datos en los campos de entrada. En este caso he seleccionado la nota creada en el paso anterior y le he añadido "a poner" además de ponerlo un día más tarde.

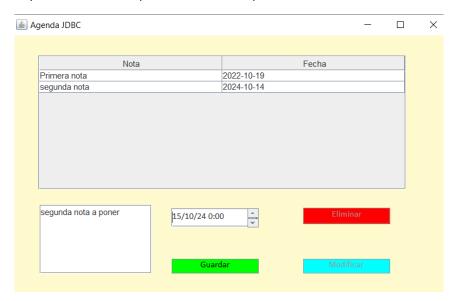


Imagen 7: Nota antes de ser modificada

Al pulsar sobre modificar pone los datos modificados y lo muestra al momento, igual que al crear, nos mostrará el texto informativo que la nota fue modificada.

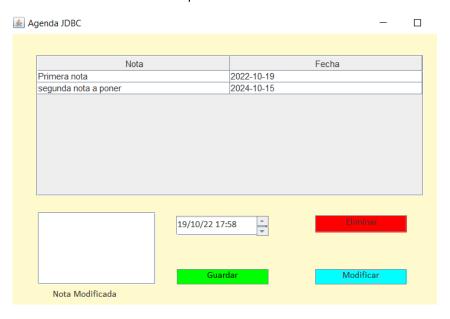


Imagen 8: Nota después de modificada



3.3. Eliminar una nota

El proceso de eliminación de una nota es igual que el de modificación lo que pasa que en este caso lo retira de la tabla y de la base de datos en tiempo real. En este caso he eliminado la nota que creé y posteriormente modifiqué.

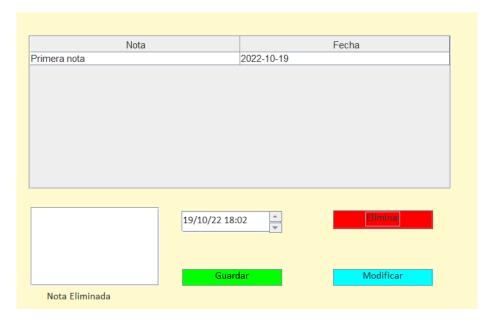


Imagen 10: Eliminación de nota

Igual que en los casos anteriores, se pone la nota informativa y se elimina de la tabla al momento.

4. Conclusión

En este proyecto podemos comprobar todas las funciones básicas que se pueden hacer desde java con una base de datos, podemos usar la aplicación a modo de agenda, para anotar cumpleaños, podría ordenarse por fecha con una simple instrucción, también a modo de recordatorio o de gestión de citas.