

Nom :

Section :

Grille de correction - HTML- CSS - JavaScript		
Jeu Web d'évasion	Le projet dépasse nettement les exigences	A ⁺ A A-
	Le projet répond facilement aux exigences	B ⁺ B B-
	Le projet répond minimalement aux exigences	C ⁺ C C-
	Le projet ne répond que partiellement aux exigences	D ⁺ D D-
Exigences		
<input checked="" type="checkbox"/>	Un niveau d'un jeu dans le style « puzzle / jeu d'évasion »	
<input checked="" type="checkbox"/>	Votre défi d'évasion doit correspondre à un thème clair	
<input checked="" type="checkbox"/>	Au besoin, inclure des indications claires pour l'utilisateur (image, son, texte, etc.)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Votre niveau doit contenir trois éléments interactifs .	
<input checked="" type="checkbox"/>	Variez les mécanismes du jeu, utilisez les différentes notions de programmation apprises (ex : comportement aléatoire, modification du style, effet sonore, formulaire, intervalle, évènements clavier, etc.)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Utiliser des effets sonores variés	
<input checked="" type="checkbox"/>	Choisir une bonne gradation dans la difficulté des défis (ni trop facile, ni trop difficile)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Signez votre travail : « Conception : Votre nom et section »	
<input checked="" type="checkbox"/>	Après la réussite de votre niveau, l'utilisateur est conduit au niveau suivant par la fonction nextLevel() présente dans le document de départ.	
<input checked="" type="checkbox"/>	Utilisez des images de qualité	
<input checked="" type="checkbox"/>	Bonne organisation des dossiers (aucun fichier inutile).	
<input checked="" type="checkbox"/>	Bien nommer les pages, les sons et les images	
<input checked="" type="checkbox"/>	Les images doivent obligatoirement être placées dans un dossier nommé « images » (sans majuscule et avec un « s »)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Placez votre script et votre style directement dans la page HTML et non en lien externe	