

CIFP César Manrique.

Entornos de desarrollo 1º de Desarrollo de Aplicaciones Web

Profesora: Sofía del Carmen Hernández González

1º DAW - Entornos de Desarrollo Visual Studio Code.

Juan Carlos Francisco Mesa



Esta obra está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional.
Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/> o
envíe una carta a Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

Índice

Actividades.....	1
Instalación.....	1
Se procede a la instalación de Visual Studio Code en Manjaro:.....	1
Desarrollo en Java.....	4
Instalado el JDK de Java.....	4
Primer proyecto Java.....	6
Ejercicio para practicar.....	8
Compilando y corriendo nuestra App desde la CLI.....	9

Actividades

Instalación

Se procede a la instalación de Visual Studio Code en Manjaro:

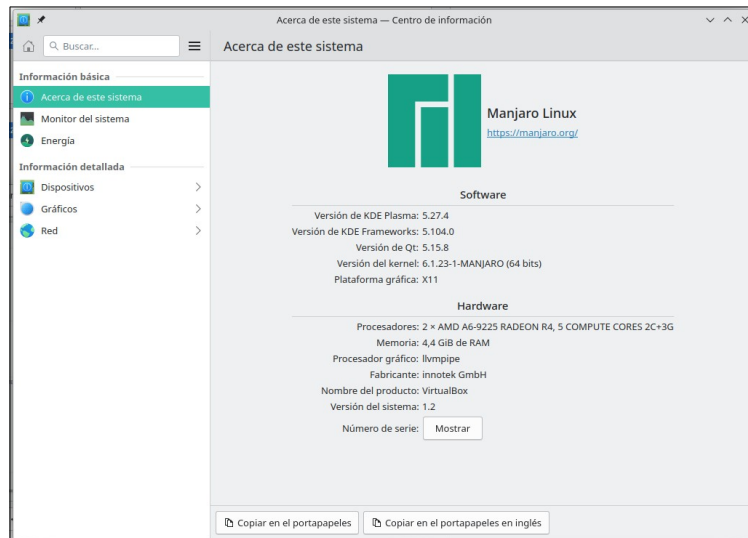


Imagen 1: Versión del sistema operativo

[Volver al índice](#)

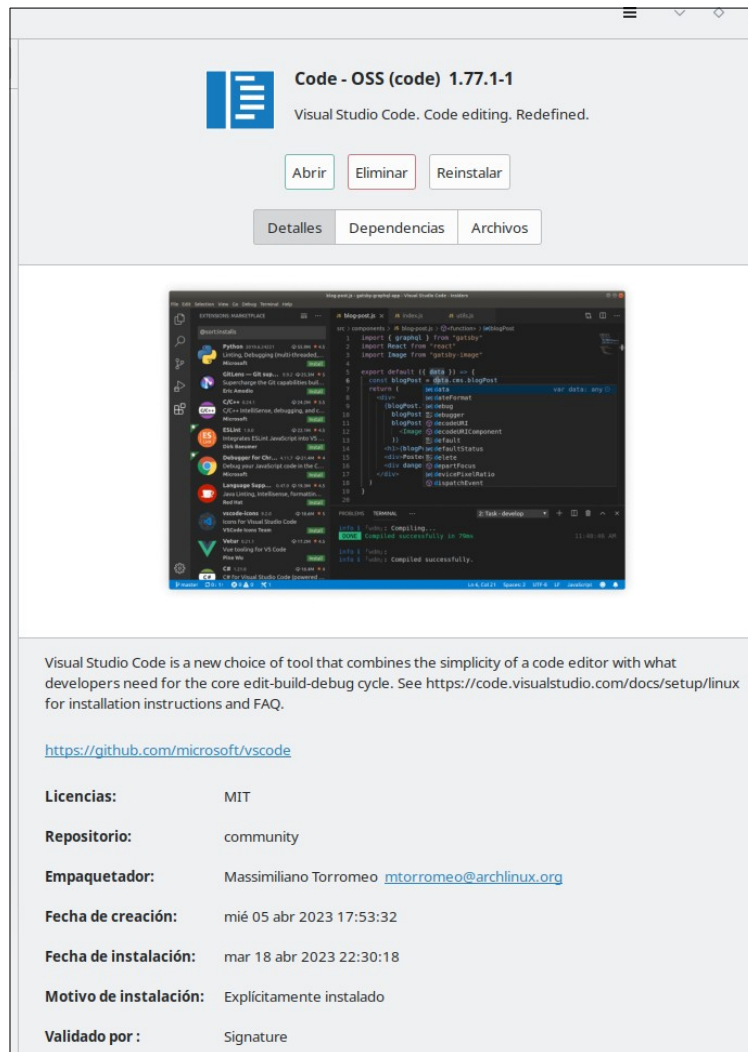


Imagen 2: Instalación mediante la tienda de aplicaciones de Manjaro

[Volver al índice](#)

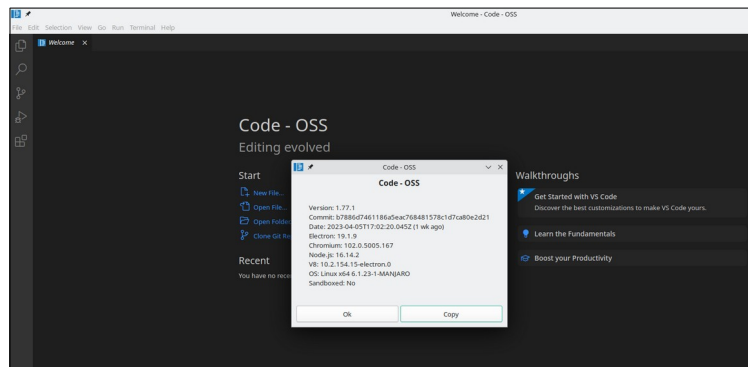


Imagen 3: Versión con la que estoy trabajando

[Volver al índice](#)

Desarrollo en Java

Instalado el JDK de Java

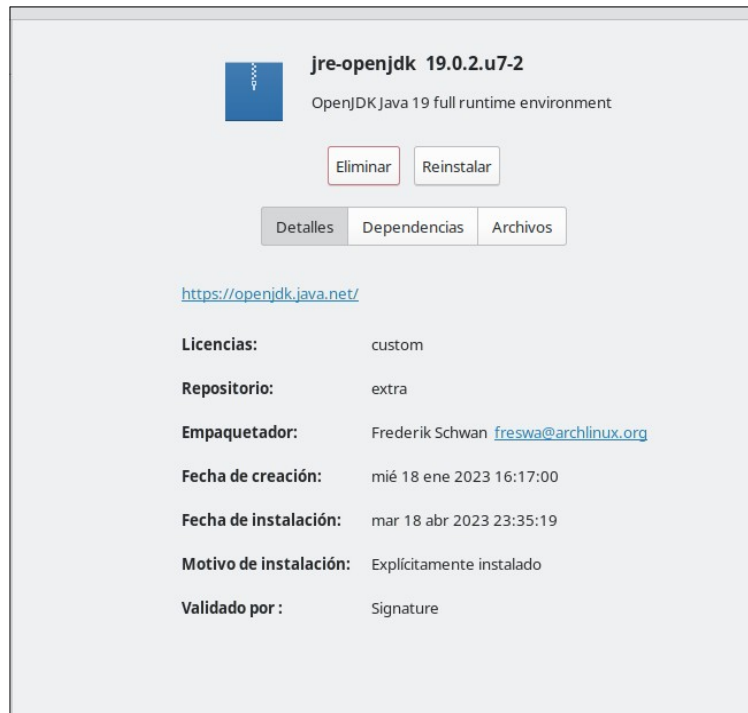


Imagen 4: Versión de JDK instalada

[Volver al índice](#)

1º DAW - Entornos de Desarrollo Visual Studio Code.

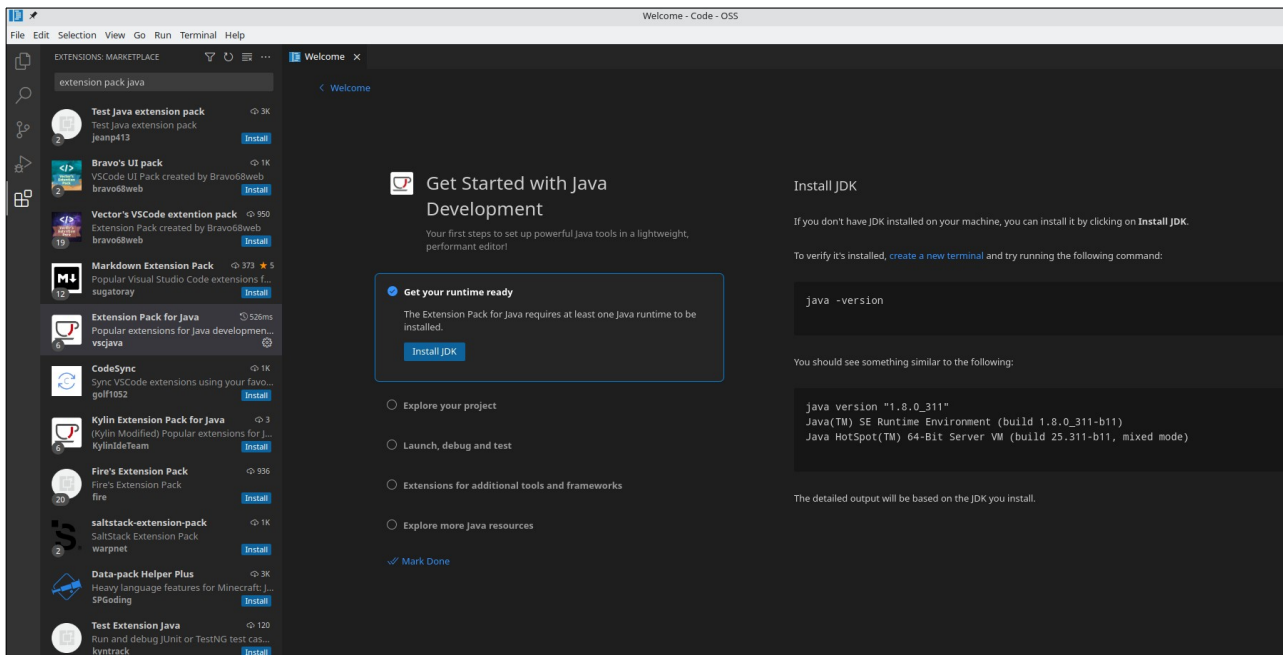


Imagen 5: Instalación de plugin de java

[Volver al índice](#)

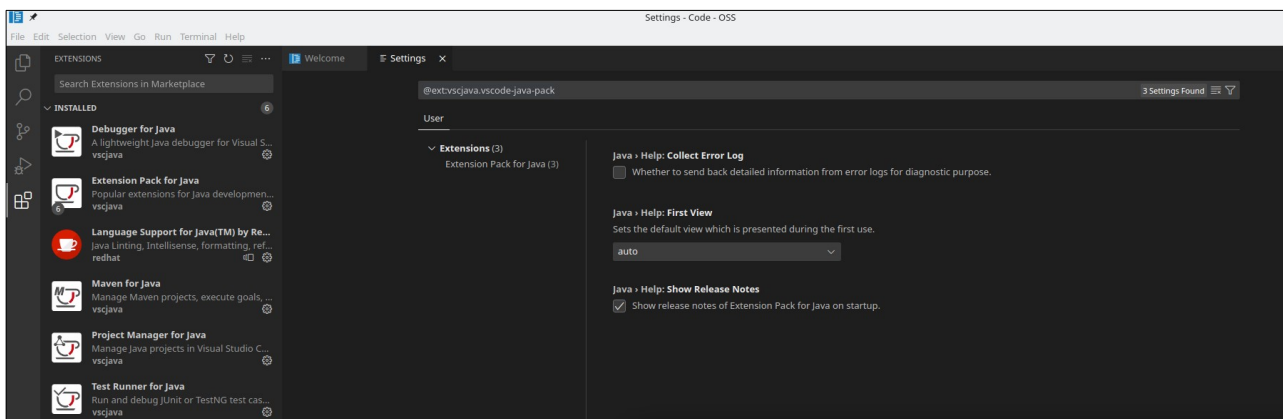


Imagen 6: Ya instalado el plugin

[Volver al índice](#)

Primer proyecto Java

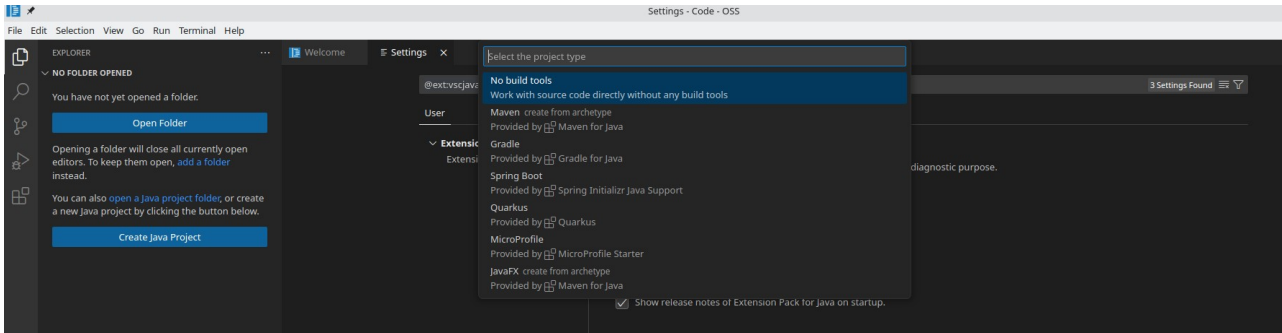


Imagen 7: Empezamos con la creación del proyecto

[Volver al índice](#)

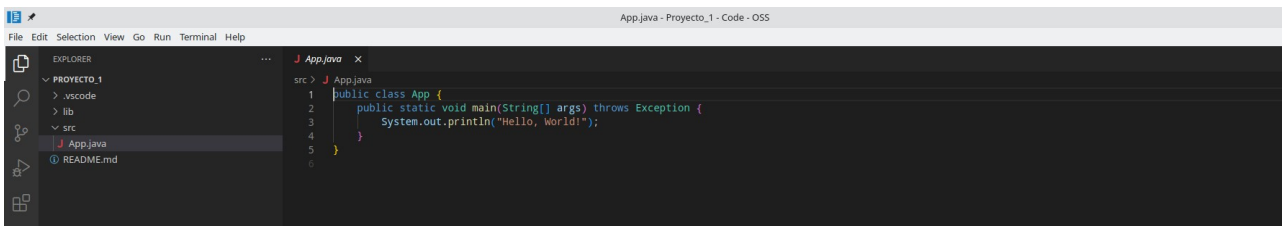


Imagen 8: Código por defecto

[Volver al índice](#)

1º DAW - Entornos de Desarrollo Visual Studio Code.

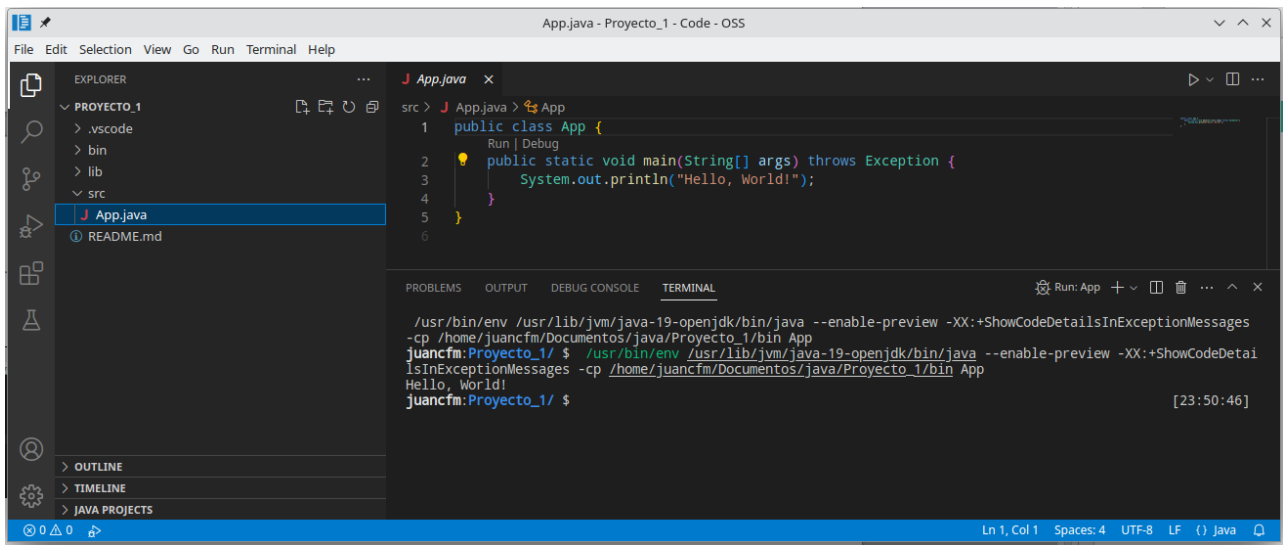


Imagen 9: Hacemos que corra nuestro primer hello world

[Volver al índice](#)

Compilando y corriendo nuestra App desde la CLI

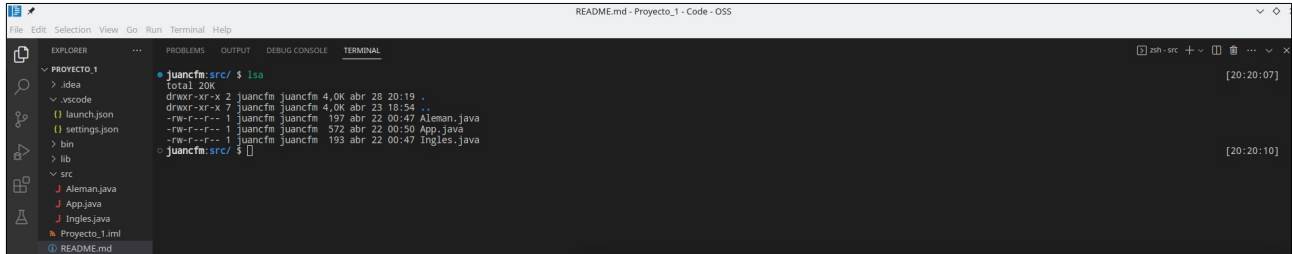


Imagen 11: Listamos los archivos de nuestro directorio y vemos que sólo contiene archivos con la extensión java

[Volver al índice](#)

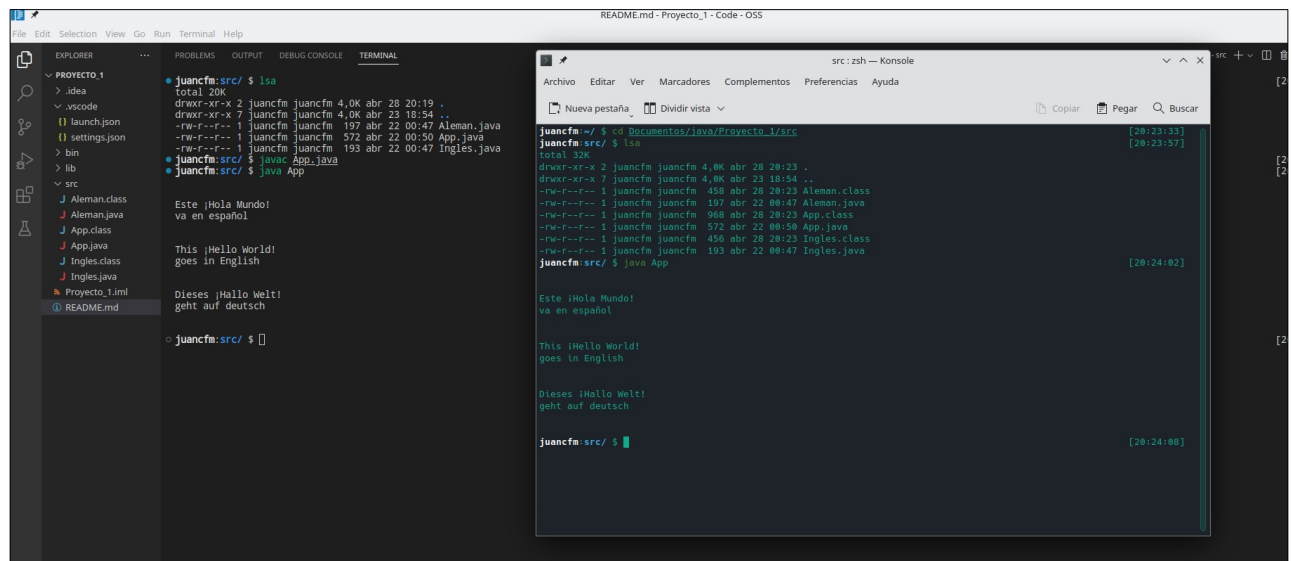


Imagen 12: En esta imagen podemos observar la compilación de la App invocando el comando javac desde la consola que tenemos embebida en nuestro ide y luego se observa como corre la App usando para ello el comando java. En la imagen también podemos apreciar, en primer plano, la ventana de la terminal Konsole, con un listado de los archivos después de la compilación en donde podemos ver ahora, los archivos que se crearon con la extensión class y como corre nuestra App

[Volver al índice](#)