

Flujos de entrada con ficheros de texto: la clase InputStreamReader

import java.io.*; //importar las clases

1. Abrir flujo de entrada: FileReader(String nombreArchivo)

`FileReader in = new FileReader("C:\\programas\\prueba.txt");`

2. Leer un carácter Unicode del fichero: int read()

`int c = in.read();`

3. Cerrar flujo de entrada: void close()

`in.close();`

4. Abrir flujo de entrada asociando un búfer: BufferedReader

`BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("Main.java"));`

5. Leer líneas de un fichero: String readLine():

`linea = in.readLine();`

6. Scanner y flujos de entrada: Scanner a = new Scanner(flujo);

`Scanner s = new Scanner(System.in);` o `Scanner s = new Scanner(cadena);`

`FileInputStream flujo = new FileInputStream("fichero.txt");`

`Scanner s = new Scanner(flujo);`

`s.hasNext();` // Devuelve true o false si hay próximo

`s.hasNextDouble();` // Devuelve true o false si el próximo es Double

`int a = s.nextInt();` o `double b = s.nextDouble();`

Flujos de salida con ficheros de texto: la clase OutputStreamWriter

import java.io.*; //importar las clases

1. Abrir flujo de salida: FileWriter(String nombreArchivo), FileWriter(String nombreArchivo, boolean append)

`FileWriter out = new FileWriter("C:\\programas\\prueba.txt");` //destruye fichero y comienza desde principio

`FileWriter out = new FileWriter("C:\\programas\\prueba.txt", true);` //añade a fichero

2. Abrir flujo de salida asociando un búfer: BufferedWriter

`BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter("Main.java"));`

3. Escribir un carácter Unicode en el fichero: void write(int caracter)

`out.write(c);`

4. Escribir una cadena en el fichero: void write(String cadena)

`out.write(cad);`

5. Escribir un salto de línea en el fichero: void newLine()

`out.newLine();`

6. Vacía el búfer de salida: void flush();

`out.flush();`

7. Cierra el flujo y vacía el búfer de salida: void close();

`out.close();`