

**Tipos de licencias: Copyright, CopyLeft, Open Source, etc.**

El proyecto a realizar, como cualquier tarea o trabajo que se realice, debe respetar la legislación vigente, por este motivo el alumno en todo momento deberá adecuarse a las características que tenga la licencia del software o materiales utilizados, no incluyendo en ningún momento contenidos o materiales que pudiesen ser considerados *ilegales*. Las creaciones realizadas por los alumnos deberán someterse igualmente a las restricciones que imponen determinados tipos de licencias, no permitiéndose la vulneración de las condiciones exigidas.

Para una explicación más detallada sobre el tema consúltense los siguientes enlaces:

- Derecho de autor:  
[http://es.wikipedia.org/wiki/Derecho\\_de\\_autor](http://es.wikipedia.org/wiki/Derecho_de_autor)
  - Copyleft / Creative Commons  
<https://creativecommons.org/>  
<https://creativecommons.org/choose/>
- Videos:
- <https://youtu.be/Kou-AQXZvK0>  
<http://es.wikipedia.org/wiki/Copyleft>  
<http://fundacioncopyleft.org/es/9/que-es-copyleft>
  - Software libre [http://es.wikipedia.org/wiki/Software\\_libre](http://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre)
  - Licencias de Software <http://www.monografias.com/trabajos55/licencias-de-software/licencias-de-software.shtml>