# **CIFP César Manrique.**

Entornos de desarrollo 1º de Desarrollo de Aplicaciones Web

Profesora: Sofía del Carmen Hernández González

# 1º DAW - Entornos de Desarrollo JetBrains Intellij IDEA.

Juan Carlos Francisco Mesa



Esta obra está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/ o envíe una carta a Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

# Índice

Introducción	4
Instalación	4
Se procede a la instalación de Intellij IDEA en Manjaro:	4
Desarrollo en Java	6
Características más destacadas de IntelliJ IDEA	8
• Finalización de código inteligente:	8
• Finalización del miembro estático:	9
Detección de duplicados:	10
• Inspecciones y arreglos rápidos:	11
• Atajos:	12
• Depurador en línea:	13
Modificaciones y prueba de nuestra App	14

#### Introducción

IntelliJ IDEA es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para el desarrollo de programas informáticos. Es desarrollado por JetBrains (anteriormente conocido como IntelliJ), y está disponible en dos ediciones: edición para la comunidad y edición comercial.

#### Instalación

#### Se procede a la instalación de Intellij IDEA en Manjaro:

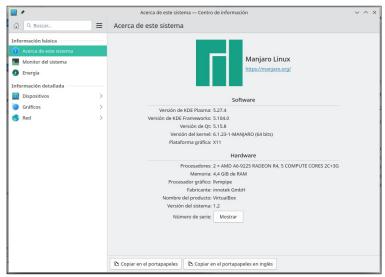


Imagen 1: Versión del sistema operativo

Volver al índice



Imagen 2: IntelliJ IDEA Community Edition en la tienda de aplicaciones de Manjaro

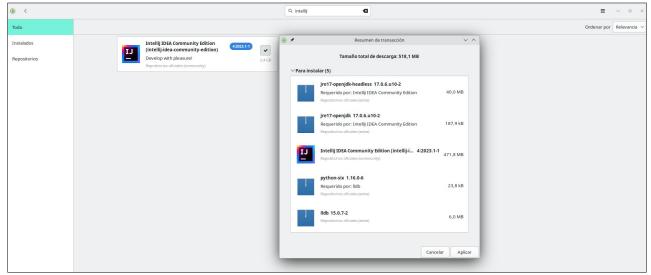


Imagen 3: Instalamos las dependencias

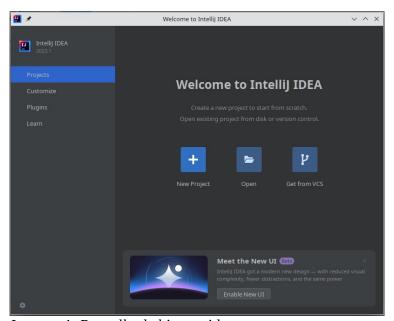
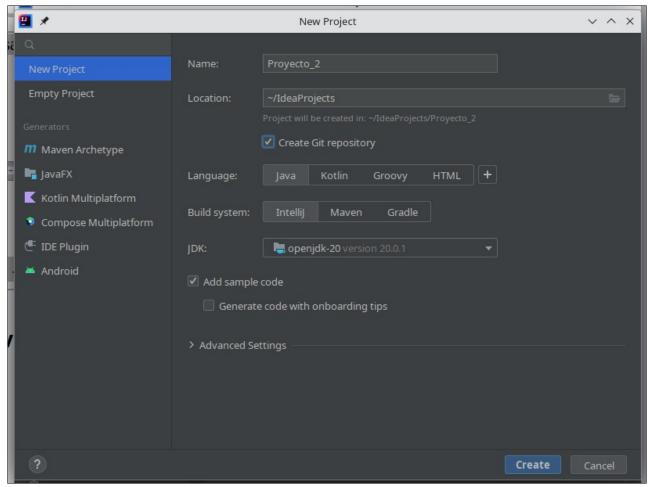


Imagen 4: Pantalla de bienvenida

#### Desarrollo en Java



*Imagen 5: Iniciamos un nuevo proyecto* 

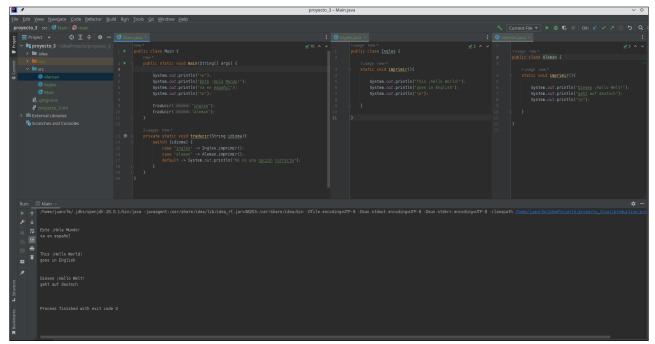


Imagen 6: Esta imagen nos muestra las tres clases que conforman nuestro proyecto y abajo la ejecución del proyecto en la consola integrada

#### Características más destacadas de IntelliJ IDEA

Algunas de las características más destacadas de IntelliJ IDEA son las siguientes:

#### • Finalización de código inteligente:

IntelliJ IDEA proporciona una lista de símbolos aplicables al código que son más relevantes en el contexto actual y admite la finalización de código basada en el contexto.

Imagen 6: Finalización de código

#### • Finalización del miembro estático:

Puede agregar métodos estáticos y constantes, IntelliJ IDEA IDE agregará automáticamente las declaraciones de importación requeridas al código para evitar un error de compilación.

```
| Image | Imag
```

Imagen 7: Sugerencia para hacer de imprimir un método estático

#### • Detección de duplicados:

Puede haber fragmentos de código duplicados en el código y esta función proporciona notificaciones o sugerencias al programador sobre ellos.

```
| Imples.java |
```

*Imagen 8: Detección de duplicados* 

#### • Inspecciones y arreglos rápidos:

IntelliJ IDEA abre una pequeña bombilla en la línea de código donde ha detectado que está a punto de cometer un error. Cuando haga click en esta bombilla, verá una lista de sugerencias de códigos.

```
private static void traducir(String idioma){
    switch (idioma) {
        case "ingles" -> Ingles.imprimir();

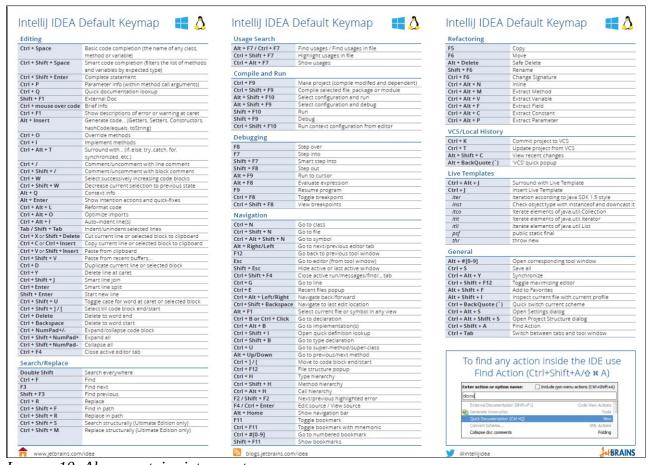
    Wrap labeled rule's statement with code block >
        Press Ctrl+Q to toggle preview
    }
}

12
13
14
15 case "ingles" -> {
        Ingles.imprimir();
        17 }
    }
}
```

Imagen 9: Sugerencias mostradas al hacer click sobre la bombilla de notificaciones

#### • Atajos:

IntelliJ IDEA proporciona teclas de acceso directo (atajos de teclado) para casi todo, incluidas acciones como selección rápida y cambio entre varias ventanas de herramientas y muchas otras operaciones.



*Imagen 10: Algunos atajos interesantes* 

### • Depurador en línea:

Puede utilizar el depurador en línea para depurar su aplicación en el propio IDE, lo que hace que los procesos de desarrollo y depuración sean más eficientes.



## Modificaciones y prueba de nuestra App.

Con el objetivo de darle una variación interesante se modificó el código inicial para que, en vez de mostrar los tres idiomas manejados por la app al mismo tiempo, muestre uno solo de ellos, el cual le será pasado por parámetros al momento de invocar su ejecución, esto se puede hacer desde la CLI o desde el mismo IDE.

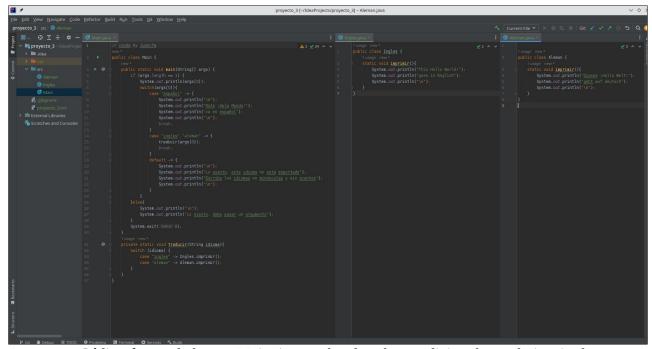


Imagen 1: Código fuente de la app Main, junto a las dos clases adicionales, a la izquierda vemos también el directorio completo de nuestro proyecto.

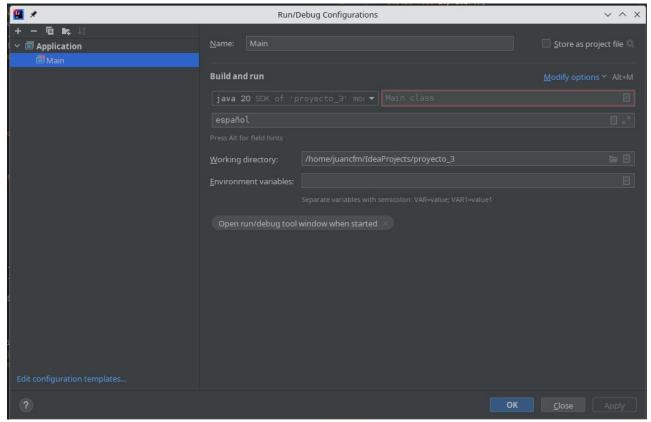


Imagen 2: Podemos modificar la configuración de nuestro IDE para que al momento de ejecutar la aplicación inserte los parámetros a utilizar, en este caso le indicamos que use "español" como parámetro

```
Run: Main / Anse/juancfs/.jds2/openjds-20.0.1/bin/java -javaagent:/usr/share/idea/lib/idea_rt.jar=40091:/usr/share/idea/bin -Dfile.encoding=UFF-8 -Dsun.stdout.encoding=UFF-8 -Dsun.stdout.encoding=UFF-8 -Classpath //hose/juancfs/idea/rojects/proyecto_3/aut/producterplane - español

Este jibla Mundos

V v en español

Process finished vith exit code 0
```

Imagen 3: Ejecución desde el propio IDE con "español" como parámetro

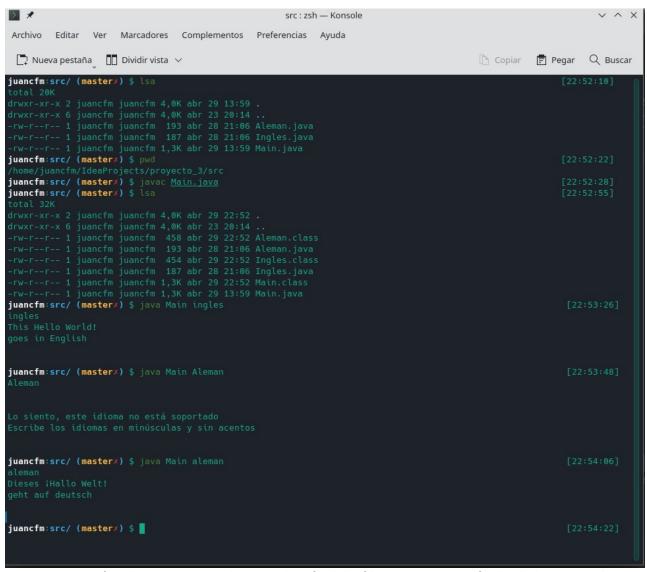


Imagen 4: Aquí podemos apreciar la compilación del código y su ejecución desde la terminal.