

POLITÉCNICO DE COLOMBIA

FORMACIÓN CONTINUA

DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN EN JAVA

SOLUCIÓN - EJERCICIOS PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS MÓDULO 3

CÓDIGO: NO APLICA Semana: 3 Versión: 1

Cordial saludo estimado estudiante,

El en siguiente documento encontrará la solución a los ejercicios sobre programación orientada a objetos del respectivo módulo número tres, ten en cuenta comparar la solución presentada a continuación con la solución a la que llegaste. Si presentas alguna duda con gusto te puedo realizar la retroalimentación.

Por cada punto del presente ejercicio se deben crear proyectos independientes con clases independientes, por ende, las estructuras se determinan según la necesidad de cada ejercicio.



1. Ejercicio1: Estructura



Clase Libro

```
package Libreria;
public class Libro
   private String autor;
   private String titulo;
   private int paginas;
   public Libro()
   }
   public String getAutor() {
        return autor;
   }
   public void setAutor(String autor) {
        this.autor = autor;
   }
   public String getTitulo() {
        return titulo;
   public void setTitulo(String titulo) {
        this.titulo = titulo;
   }
   public int getPaginas() {
        return paginas;
   public void setPaginas(int paginas) {
        this.paginas = paginas;
   }
```

```
public void mostrarLibro()
       System.out.println("El libro " + titulo + ", del autor " + autor + ", tiene " + paginas + " páginas");
   public String compararLibros(Libro libro1, Libro libro2)
       return libro1.getPaginas() > libro2.getPaginas() ? libro1.getTitulo() +
               " tiene más págias" : libro2.getTitulo() + " tiene más páginas";
}
           Clase Principal
            package Libreria;
            public class Main
                public static void main(String args[])
                     Libro rayuela = new Libro();
                     rayuela.setAutor("Julio Cortázar");
                     rayuela.setTitulo("Rayuela");
                     rayuela.setPaginas(485);
                     rayuela.mostrarLibro();
                     Libro extranjero = new Libro();
                     extranjero.setAutor("Albert Camus");
                     extranjero.setTitulo("El Extranjero");
                     extranjero.setPaginas(210);
                     extranjero.mostrarLibro();
                     System.out.println(rayuela.compararLibros(rayuela, extranjero));
                }
            }
          🔐 Problems @ Javadoc 📵 Declaration 📮 Console 🛭 🗎 Coverage
          <terminated> Main (3) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_191\bin\javaw.exe (28/01/2019, 4:01:45 p. m.)
          El libro Rayuela, del autor Julio Cortázar, tiene 485 páginas
          El libro El Extranjero, del autor Albert Camus, tiene 210 páginas
```

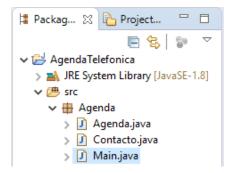
Recuerda ejecutar el código desde la clase principal con la según opción de la siguiente imagen



Rayuela tiene más págias



2. Ejercicio2: Estructura



- Clase Contacto

```
package Agenda;
public class Contacto
    private String nombre;
    private String numero;
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
    public String getNumero() {
        return numero;
    }
    public void setNumero(String numero) {
        this.numero = numero;
}
```



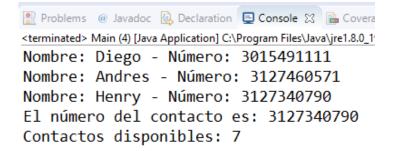
- Clase Agenda

```
package Agenda;
public class Agenda
   private Contacto agenda[] = new Contacto[10];
   public Agenda()
   public void listarContactos()
       for(int i = 0; i < agenda.length && agenda[i] != null; i++)</pre>
            System.out.println("Nombre: " + agenda[i].getNombre() + " - Número: " + agenda[i].getNumero());
   public boolean registrarContacto(Contacto contacto)
        for(int i = 0; i < agenda.length; i++)</pre>
            if(agenda[i] == null)
                agenda[i] = contacto;
                return true;
        return true;
   }
    public void buscarContacto(String nombre)
        for(int i = 0; i < agenda.length; i++)</pre>
            if(agenda[i] != null && agenda[i].getNombre().equals(nombre))
                System.out.println("El número del contacto es: " + agenda[i].getNumero());
        }
    }
    public int disponibles()
        int aux = 0;
        while(agenda[aux] != null)
            aux++;
        return 10-aux;
}
```



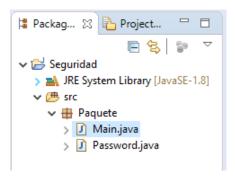
- Clase Principal

```
package Agenda;
public class Main
    public static void main(String args[])
        Agenda agendita = new Agenda();
        Contacto contacto = new Contacto();
        Contacto contacto1 = new Contacto();
        Contacto contacto2 = new Contacto();
        contacto.setNombre("Diego");
        contacto.setNumero("3015491111");
        contacto1.setNombre("Andres");
        contacto1.setNumero("3127460571");
        contacto2.setNombre("Henry");
        contacto2.setNumero("3127340790");
        agendita.registrarContacto(contacto);
        agendita.registrarContacto(contacto1);
        agendita.registrarContacto(contacto2);
        agendita.listarContactos();
        agendita.buscarContacto("Henry");
        System.out.println("Contactos disponibles: " + agendita.disponibles());
    }
}
```





3. Ejercicio3: Estructura



Clase Password

```
package Paquete;

public class Password
{
    private int longitud;

    private String password;

    public int getLongitud()
    {
        return longitud;
    }

    public void setLongitud(int longitud) {
        this.longitud = longitud;
    }

    public String getPassword() {
        return password;
    }
}
```

```
public String generar()
    String password="";
    for (int i=0;i<longitud;i++)</pre>
        int election=((int)Math.floor(Math.random()*3+1));
        if (election==1)
             char minusculas=(char)((int)Math.floor(Math.random()*(123-97)+97));
             password+=minusculas;
        }else
             if(eleccion==2)
                 char mayusculas=(char)((int)Math.floor(Math.random()*(91-65)+65));
                 password+=mayusculas;
             }else{
                 char numeros=(char)((int)Math.floor(Math.random()*(58-48)+48));
                 password+=numeros;
    this.password = password;
    return password;
public void validar()
    int cuentaNumeros=0;
    int cuentaMinusculas=0;
    int cuentamMayusculas=0;
    for (int i=0;i<password.length();i++)</pre>
        if (password.charAt(i)>=97 && password.charAt(i)<=122){</pre>
                cuentaMinusculas+=1;
        }else{
            if (password.charAt(i)>=65 && password.charAt(i)<=90)</pre>
                cuentamMayusculas+=1;
            }else{
                cuentaNumeros+=1;
                }
            }
        if (cuentaNumeros>=5 && cuentaMinusculas>=1 && cuentamMayusculas>=2)
            System.out.println("Es segura");
            System.out.println("No es segura");
    }
}
```

```
public Password ()
                         this.longitud = 10;
                     public Password (int longitud)
                         this.longitud=longitud;
                         password=generar();
                  }
       Clase Principal
package Paquete;
public class Main
    public static void main(String args[])
         Password pw = new Password(18);
         Password pw1 = new Password();
         System.out.println("Contraseña: " + pw.generar());
         System.out.println("Contraseña: " + pw1.generar());
         pw.validar();
         pw1.validar();
}
                 <terminated> Main (5) [Java Application] C:\Program Files\Java
                 Contraseña: x52aGVz4e4z8YMwD33
                 Contraseña: Dv6bB5ftU5
                 x52aGVz4e4z8YMwD33
                 Es segura
                 Dv6bB5ftU5
                 No es segura
```



Con la solución de los ejercicios propuestos, realiza una comparativa con el trabajo realizado por ti y si presentas alguna duda, puedes escribirme.

iFelicidades! [♂] Has concluido con la solución de los ejercicios propuestos sobre Programación Orientada a Objetos. Recuerda que si tienes una duda o dificultad puedes escribirme:

 $\underline{\text{diegovalencia@politecnicodecolombia.edu.co}}.$