

Actividades de la Unidad 3: Bucles.

En este documento se detallan las actividades a realizar. Se entregará al profesor en la plataforma digital dos ficheros. Un primer fichero pdf con todas las actividades a realizar, el nombre del fichero será “unidad2 + nombre del alumno.pdf”. Añadir en el fichero pdf por cada actividad de programación dos capturas de pantalla, una del código y otra de su ejecución. También en el fichero pdf copiar todas las preguntas y las respuestas correctas de las actividades de comprobación. Además, entregar un segundo fichero comprimido con todos los códigos fuentes de cada actividad de programación realizada.

Todas las actividades resueltas se deberán de analizar y no se entregarán.

A continuación, detallamos las actividades a realizar:

- **Actividades propuestas.** No realizar ninguna.
- **Actividades de comprobación.** Realizarlas todas. Copiar todas las preguntas y sus respuestas correctas.
- **Actividades de aplicación.** Realizar las siguientes **3.13, 3.14, 3.16, 3.17, 3.19 y 3.20.**
- **Actividades de ampliación.** No realizar ninguna.