# Laboratorio de sistemas operativos y redes

## **Traccar**

Érica Gerez, Juan Carlos Francisco Stabile.

### Contenido

- 1. ¿Qué es Traccar?
- 2. Introducción
- 3. Elementos necesarios
- 4. Instalación
- 5. Referencias

#### 1. ¿Qué es Traccar?

Traccar es una plataforma de monitoreo de posiciones globales que una vez instalado en una máquina, convierte a esta misma en un servidor de localización, mediante el cual es posible monitorear el seguimiento de una ubicación GPS de un cliente específico.

#### 2. Introducción

El objetivo de nuestro trabajo es demostrar el funcionamiento de la plataforma de rastreo por GPS *Traccar*. Para esto mismo, se procederá a instalar un servidor *Traccar* sobre un máquina que tenga un sistema operativo GNU-Linux. Para ello se realizarán las configuraciones pertinentes que se detallarán en la sección *Instalación* de este mismo informe. Finalmente haremos uso de la app cliente *Traccar* en un celular con sistema operativo Android. Esta última mencionado se hará con el fin de poner a prueba las funcionalidades de seguimiento proveída a través de la interacción entre el servidor y su cliente, logrando así el propósito de este trabajo.

Traccar está escrito en Java puro, por lo que se puede ejecutar en cualquier plataforma que admita Java SE. Si no se proporciona un instalador especial para su plataforma o algo no funciona, siempre puede instalar y ejecutar el servidor de rastreo GPS Traccar manualmente.

#### 3. Elementos necesarios

- → Celular (u otro dispositivo móvil) que cuente con:
  - Sistema operativo Android
  - Localización GPS.
  - Acceso a internet.
- → Computadora en domicilio que cuente con:
  - Sistema operativo GNU-Linux que soporte Java SE.
  - Acceso a internet.
  - ◆ Acceso de configuración al router domiciliario.

#### 4. Instalación

La instalación la llevaremos a cabo en un servidor debian 9.11, cpu AMD 5150 y memoria 3.3G.

```
$ lsb_release -a
Description: Debian GNU/Linux 9.11 (stretch)

$ cat /proc/cpuinfo | sort -r | uniq | grep -e 'model name' -e 'cpu cores' -e 'address'
model name : AMD Athlon(tm) 5150 APU with Radeon(tm) R3
cpu cores : 4
address sizes : 40 bits physical, 48 bits virtual

$ cat /proc/meminfo | grep MemTotal
MemTotal: 3479660 kB
```

#### 4.1 Configuración de cron

Con el fin de que el cliente pueda acceder a un servidor que esté instalado en un domicilio, usaremos el servicio de *ducker DNS*, el cual es un proveedor de DNS dinámico. Para esto, seguiremos la siguiente instalación en una máquina

En principio verificamos que la máquina tenga instalado curl y cron :

```
500 http://deb.debian.org/debian stretch/main amd64 Packages 100 /var/lib/dpkg/status
```

De no estar instalado alguno de ellos, podemos corregir la situación fácilmente con:

```
# apt install curl
y/o
# apt install cron
```

Verificamos que esté corriendo *cron* en la máquina con:

En caso que no esté corriendo podemos iniciarlo con:

```
# systemctl start cron
```

Con *cron* corriendo seguimos adelante con la instalación del script, creamos entonces un directorio en /opt donde residirá el script que que con la asistencia de *cron* mantendrá la IP actualizada del servidor DNS, detectando nuestra IP pública.

```
# mkdir /opt/duckdns ; cd /opt/duckdns
```

Acabamos de crear el directorio que contendrá el script, ahora debemos agregar el código en el archivo del script.

Le asignamos a nuestro script permisos de ejecución.

```
# chmod 700 tplabo.sh
```

Podríamos probar el script ejecutandolo con:

```
# ./tplabo.sh
```

Si tras la respuesta a esta ejecución (salida a consola de *cron*) el archivo tplabo.log contiene un OK todo funcionó correctamente. En caso que el contenido del log sea KO significa que el script se pudo comunicar con nuestro proveedor gratuito de DNS y algo salió mal. Probablemente sea pertinente verificar *dominio* y *token* en el script.

En cualquier otro caso corregiremos conforme al error que obtengamos.

Una vez que sabemos que nuestro script ejecuta y actualiza la IP remota en nuestro proveedor, a continuación actualizaremos el proceso *cron* haciendo que corra /opt/duckdns/tplabo.sh cada cinco minutos. (nota: si en tu instalación aun no esta configurado el editor por defecto, en esta ocasión se te pedirá que lo determines)

```
# crontab -e
```

Se abrirá un editor. Agregaremos aquí la siguiente entrada:

```
*/5 * * * * /opt/duckdns/tplabo.sh > /dev/null 2>&1
```

Salimos del editor, escribiendo nuestro agregado. De aquí en más cada cinco minutos nuestra la IP pública de nuestra instalación se asociará con el nombre de dominio *tplabo.duckdns.org.* 

#### 4.2 Seteo del NAT en el router

En el router tenemos que configurar dos ports. Uno para acceder a la interface web del servidor y otro para que los dispositivos que se reporten al servidor transmitan sus datos de seguimiento desde la nube. La imagen a continuación describe la configuración otorgada al router. El server donde instalaremos el *traccar server* tiene la IP 192.168.1.44. Se establece:

• el port 80 sobre la IP pública hacia el port 8082 sobre la IP interna 192.168.1.44

MitraStar **NAT -- Virtual Servers** Page Device Info Select the service name, and enter the server IP address and click "Apply/Save" to forward IP packets "Internal Port End" cannot be modified directly. Normally, it is set to the same value as "Externa Advanced Setup Start", then "Internal Port End" will be set to the same value as "Internal Port Start". Remaining number of entries that can be configured: 14 WAN Service SPEEDY/ppp0.1 ▼ Use Interface Service Name: → Virtual Servers Select a Service: Select One Custom Service: tplabo.duckdns.org → NAT Loopback Server IP Address: 192.168.1.44 Apply/Save External Port Start External Port End Internal Port Start Internal Port End Protocol 80 TCP 8082 8082 80 5055 5055 TCP 5055 5055 Certificate TCP

el port 5055 sobre la IP pública hacia el mismo port sobre la IP interna 192.168.1.44

#### 4.3 Instalación server traccar

Multicast

Una vez hecho esto haremos la instalación del servidor Traccar sobre un Debian. Para ello seguiremos los siguientes pasos:

Ir a <a href="https://www.traccar.org/download/">https://www.traccar.org/download/</a> y descargar el archivo zip correspondiente a la arquitectura. O desde la línea de comandos (con por ejemplo):

```
$ wget
https://github.com/traccar/traccar/releases/download/v4.6/traccar-linux-64-4.
6.zip
```

Descomprimir lo descargado y, como root, correr traccar.run, desde el directorio donde se extrajo el archivo comprimido:

```
$ unzip traccar-linux-64-4.6.zip
$ su
# ./traccar.run
Creating directory out
Verifying archive integrity... 100% All good.
Uncompressing traccar 100%
```

```
Created symlink
/etc/systemd/system/multi-user.target.wants/traccar.service →
/etc/systemd/system/traccar.service.
```

Este script acaba de instalar el systemd unit file que permitirá que el servicio de traccar se levante desde el arranque. O que ahora nosotros lo levantemos manualmente y/o verifiquemos el estado del servicio. Entonces vamos a levantar el servicio con:

```
# systemctl start traccar
# systemctl status traccar
• traccar.service - traccar
Loaded: loaded (/etc/systemd/system/traccar.service; enabled; vendor
preset: enabled)
Active: active (running) since Tue 2019-12-03 11:02:03 -03; 1s ago
Main PID: 49434 (java)
Tasks: 23 (limit: 6743)
Memory: 138.3M
CGroup: /system.slice/traccar.service
L49434 /opt/traccar/jre/bin/java -jar tracker-server.jar
conf/traccar.xml
```

Correrlo como un usuario no-root (desde https://www.traccar.org/linux/)

Correr servicios como *root* no es una buena práctica.

Para que Traccar sea facilmente instalable, decidimos no atar Traccar a correr con un usuario específico. De todas formas recomendamos encarecidamente no correr Traccar como *root*.

Usted puede lograr esto agregando un Drop-In en systemd al traccar.service. Siga los siguientes pasos:

```
# mkdir /etc/systemd/system/traccar.service.d/
# touch /etc/systemd/system/traccar.service.d/run-as-user.conf
```

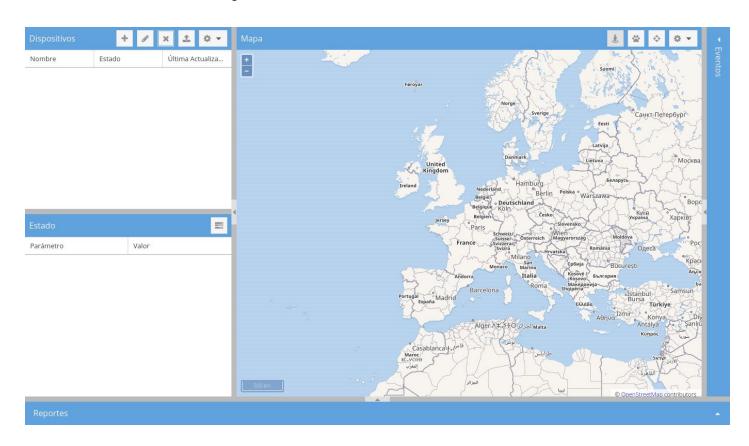
El contenido de *run-as-user.conf* configura el usuario que usará traccar como el deseado por usted. Tenga en mente que el directorio donde reside traccar debe ser leíble y escribible por este usuario.

```
[Service]
User=traccar
Group=traccar
```

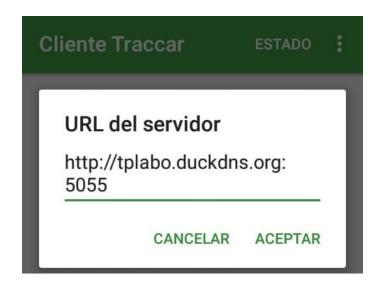
Ahora que el servicio está levantado podemos abrir el navegador e ir hasta <a href="http://localhost:8082/">http://localhost:8082/</a>, ya que allí por defecto se levanta la interfaz web de Traccar. Crear e ingresar con un usuario y contraseña



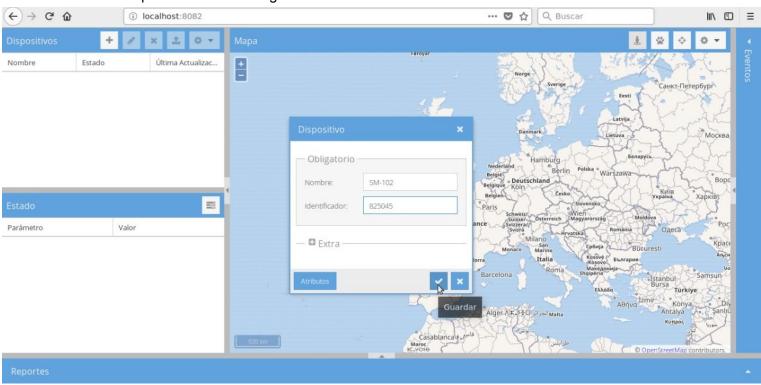
Se levantará la siguiente vista:



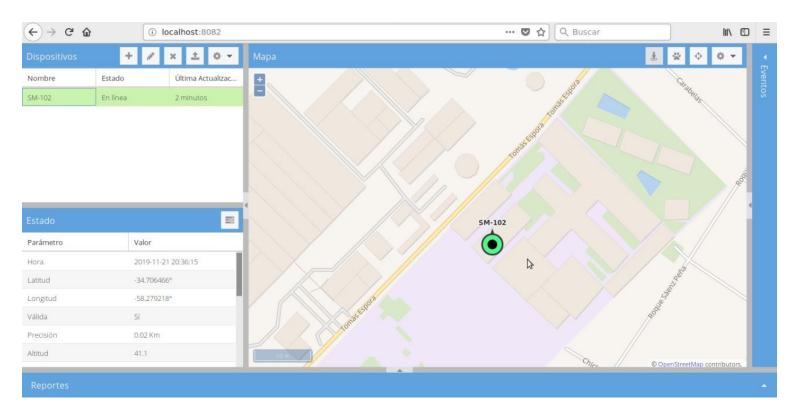
En el celular a utilizar, se deberá descargar la aplicación Traccar disponible en Play Store y configurar el campo *URL del servidor* con el dominio provisto por ducker



Regresando a <a href="http://localhost:8082/">http://localhost:8082/</a>, agregaremos un nuevo dispositivo como se muestra en la siguiente imagen. El campo identificador, es provisto por la aplicación móvil mientras que el nombre lo elegimos nosotros mismos



Si la conexión fue exitosa, Traccar ya estará detectando la ubicación del dispositivo móvil



#### 4.4 Instalación de traccar desde los fuentes

Clonar el repo desde github

\$ git clone --recursive https://github.com/traccar/traccar.git

Ejecutar desde el directorio traccar

\$ cd traccar ; ./gradlew

Que convierte el actual proyecto de *maven* a *gradle*. Para luego sí construir la aplicación.

\$ gradle build

Ahora solo queda copiar los archivos sobre un una instalación funcional o crear la instalación. En este segundo caso se presenta el problema de no contar con la herramienta con la que se general el archivo. Vamos a omitir la creación de este archivo copiando este, desde la instalación resultante con el método ".zip".

La secuencia de comandos para copiar los archivos resultantes de la construcción es como sigue.

Debido a que en la instalación desde los fuentes no contamos con el *jre* debemos referenciar a la máquina virtual de una instalación de java existente.

```
$ export SED_JAVA='s/\/opt\/traccar\/jre\/bin\/java/\/usr\/bin\/java/g'
$ sed -i $SED JAVA setup/traccar.service
```

Aquí es cuando omitiremos la creación del archivo *app.min.js* agregando una copia desde una instalación anterior.

```
$ cp ../app.min.js traccar-web/web
```

Creamos directorios propios de la instalación y no creados en la construcción, *conf* y *logs* 

```
# mkdir -p /opt/traccar/conf
# mkdir -p /opt/traccar/logs
```

Hacemos la sucesiva copia de los archivos desde el directorio de creación a los destinos en la instalación.

```
# cp -r target/* /opt/traccar
# cp setup/traccar.service /opt/traccar
# cp -r traccar-web/web /opt/traccar
# cp setup/*xml /opt/traccar/conf
# cp -r schema /opt/traccar
# cp -r templates /opt/traccar
```

Cambiamos para *grupo* y *otros* los permisos a lectura (r) y ejecución/búsqueda solo si el archivo es un directorio o ya tiene permiso de ejecución para algún usuario (X), en el directorio de instalación:

```
# chmod -R go+rX /opt/traccar
```

Ahora instalamos el unit file systemd.

```
# mv /opt/traccar/traccar.service /etc/systemd/system
# chmod 664 /etc/systemd/system/traccar.service
```

Y finalmente habilitamos el servicio con systemd.

```
# systemctl daemon-reload
# systemctl enable traccar.service
```

#### 4.5 Problemas encontrados

Al instalar desde los fuentes la construcción de la interface web depende de una herramienta no libre, *sencha*. Este comando es necesario para generar un archivo *.js*: app.min.js . De todas formas se puede simular la construcción copiando este archivo desde una instalación zip.

https://github.com/traccar/traccar-web/issues/592

Adicionalmente si no tenemos instalado openJDK 1.8 podemos hacerlo con:

# apt install openjdk-8-jre

#### 5. Referencias:

http://www.duckdns.org/

https://www.traccar.org/

https://www.traccar.org/protocols/