

# **DJANGO**

**JUAN CARLOS GIL DÍAZ**

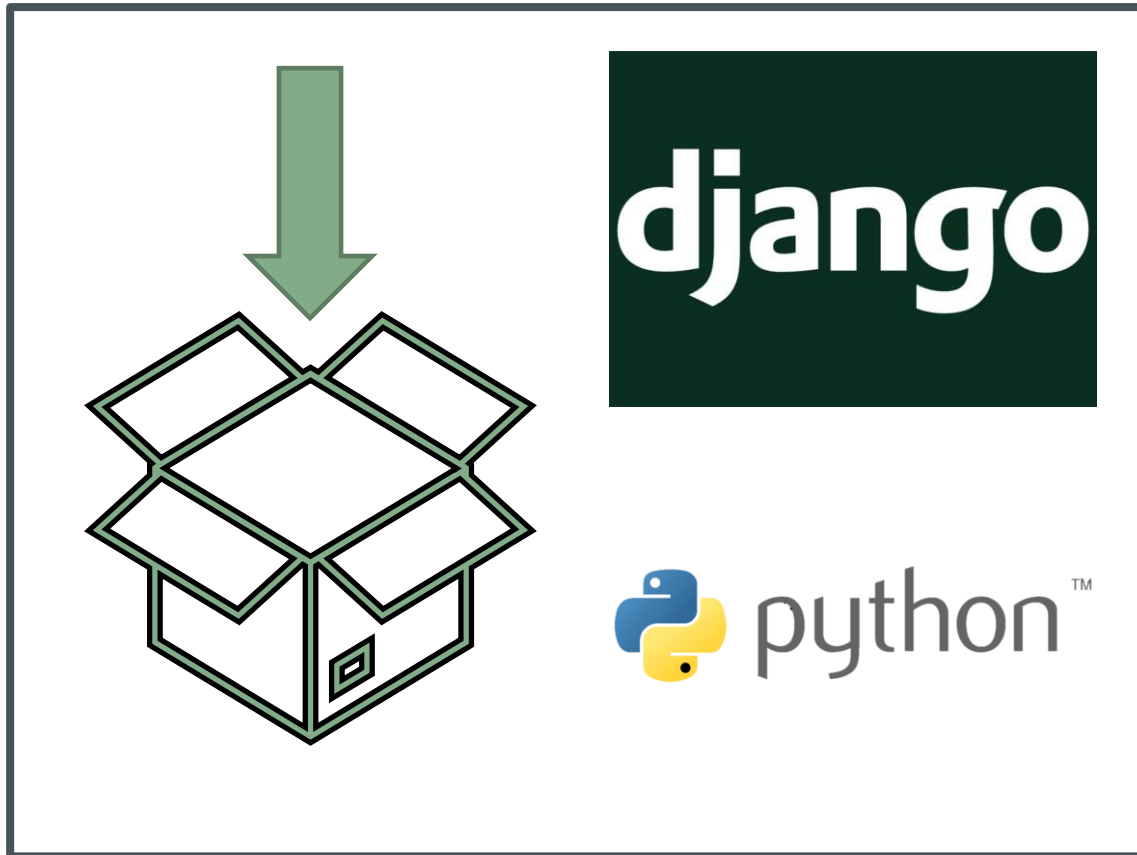
**HORA DEL CÓDIGO 2020**

# DJANGO

The Django logo, featuring the word "django" in a white, lowercase, sans-serif font, centered within a dark green square. The square is framed by a thin white border, which is itself set within a larger dark green frame.

- **Framework de desarrollo web basado en Python**
- **Código abierto**
- **Sigue el patrón MVC**
- **Énfasis en la reutilización y el desarrollo rápido**
- **Liberado en el año 2005, en el año 2008 Django Software Foundation se hace cargo de Django**
- **Disponible para Windows, MacOS y Linux**

# INSTALACIÓN



- **Instalar Python 3**
- `$ sudo apt-get install python3`
- **Instalar Django**
- `$ python3 -m pip install Django`
- **Comprobar la versión**
- `$ python3 -m django --version`

# NUESTRO PRIMER PROYECTO

- **En cualquier directorio**
- **\$ django-admin startproject proyecto**
- **Se genera la estructura del proyecto**
  - **manage.py:** script Python que nos servirá para gestionar el proyecto
  - **proyecto:** package del proyecto
  - **urls.py:** declaración de las urls del proyecto
  - **settings.py:** configuración del proyecto
- **“Desplegar” el proyecto**
  - **\$ python3 manage.py runserver [ip:puerto]**  
(ignorar el error de base de datos)

```
pi@raspberrypi:~/Documents/Django/proyecto $ tree
.
├── manage.py
└── proyecto
    ├── asgi.py
    ├── __init__.py
    ├── settings.py
    ├── urls.py
    └── wsgi.py

1 directory, 6 files
```

django

[View release notes for Django 3.0](#)



The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because `DEBUG=True` is in your settings file and you have not configured any URLs.

## CREAR UNA APLICACIÓN WEB

- `$ python3 manage.py startapp miAplicacion`
- **Un proyecto puede tener muchas aplicaciones, una aplicación puede estar en muchos proyectos**

```
├── manage.py
├── miAplicacion
│   ├── admin.py
│   ├── apps.py
│   ├── __init__.py
│   ├── migrations
│   │   └── __init__.py
│   ├── models.py
│   ├── tests.py
│   └── views.py
└── proyecto
```

## MVC EN DJANGO

- **Modelo:** `models.py`
- **Vista:** páginas html (templates) (≈ a una página JSP)
- **Controlador:** `views.py` (≈ a un servlet)

## PRIMERA VISTA EN DJANGO

### **views.py**

```
from django.http import HttpResponse

def index(request):
    return HttpResponse("Hello world")
```

### **urls.py (de la aplicación)**

```
from django.urls import path

from . import views

urlpatterns = [
    path("", views.index, name='Página principal'),
]
```

- **Hemos creado una función que devuelve una página html con el texto “Hello world”. Ahora hay que definir cuándo se llama a dicha función. Esto se hace creando un fichero `urls.py` dentro de la aplicación.**
- **En `urls.py`, creamos la lista en la que iremos asignando las urls que escribamos en el navegador con las funciones de `views.py` que se llamarán, y opcionalmente le daremos un nombre a las páginas.**

## PRIMERA VISTA EN DJANGO

### **urls.py (del Proyecto)**

```
from django.contrib import admin
from django.urls import include, path

urlpatterns = [
    path('miAplicacion/', include('miAplicacion.urls')),
    path('admin/', admin.site.urls),
]
```

- **Por último, en el fichero urls.py del proyecto, debemos añadir la referencia al fichero de urls (urlpatterns) de la aplicación**
- **Ahora, si ejecutamos el servidor y en un navegador escribimos la dirección “localhost:8000/miAplicacion/”, recibiremos el mensaje “Hello world” escrito anteriormente.**

---

## HAGAMOS ALGO MÁS INTERESANTE

- **Hemos hecho una vista desde el controlador -> rompe el patrón MVC y no es reutilizable**
- **Ahora vamos a hacer una plantilla para una vista que muestre un contenido dinámicamente**



---

# TEMPLATES

- **Crear directorio “templates” dentro del directorio de la aplicación. Django comienza buscando en este directorio las plantillas que necesite.**
- **Dentro del directorio templates, crear otro con el nombre de la aplicación (en nuestro caso, “miAplicacion”)**
- **Nuestras plantillas se situarán en /templates/miAplicacion/**

# ESTRUCTURA DE UN TEMPLATE

- **Documento HTML normal y corriente**
- **Si es un formulario, se debe añadir una línea -> {% csrf\_token %} (seguridad)**
- **Añadir variables -> {{variable}}**

# LLAMAR A UN TEMPLATE DESDE EL CONTROLADOR

- **Utilizaremos el atajo** `render(request,template,context)`
  - **Request:** el mismo que se pasa de parámetro a cada función del controlador.
  - **Template:** ruta a la plantilla (por ejemplo, 'miAplicacion/plantilla1.html').
  - **Context:** diccionario con los valores de las variables.

## EN NUESTRA APLICACIÓN...

### **urls.py**

```
from django.urls import path
from . import views
urlpatterns=[
    path("",views.index,name="Página principal"),
    path('registrarse',views.registrarse),
    path('datosUsuario',views.datosUsuario),
]
```

1. **Plantillas “registrarUsuario” (formulario) y “datosUsuario” (dinámica).**
2. **Crear la función en views.py.**
3. **Añadir las urls al URLConf.**

## **views.py**

```
from django.shortcuts import render
```

```
...
```

```
def registrarse(request):
```

```
    context={}
```

```
    return render(request,'miAplicacion/registrarUsuario.html',context)
```

```
def datosUsuario(request):
```

```
    nombre = request.POST['nombre']
```

```
    correo = request.POST['email']
```

```
    fechaN = request.POST['fechaN']
```

```
    return render(request,'miAplicacion/datosUsuario.html',{'name':nombre,'email':correo,'date':fechaN})
```



**Fin de la primera parte**

---

# AÑADIENDO UNA BASE DE DATOS SENCILLA

- **Por defecto: SQLite**
- **También da soporte a PostgreSQL, MariaDB, MySQL y Oracle**
- **Utilizaremos SQLite porque es sencillo y no hay que configurar nada**

# CREANDO UNA BASE DE DATOS MUY SENCILLA

- Comenzamos creando el modelo para la tabla. Abrimos `models.py`
- En este caso vamos a añadir una sola tabla, que servirá para almacenar usuarios, de los cuales queremos un nombre, una fecha de nacimiento y un email.
- Todos los campos del usuario deben ser elementos de `models`. En este caso utilizamos un campo de texto para el nombre, otro de fecha para la fecha de nacimiento, y otro de correo para el email
- Lista de elementos de `models`: <https://docs.djangoproject.com/en/3.1/topics/db/models/>
- ¿Y el script sql para crear la tabla? ¡No es necesario, Django lo crea por nosotros!

## `models.py`

```
from django.db import models

class Usuario(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    fechaNacimiento = models.DateTimeField('Fecha de nacimiento')
    email = models.EmailField(max_length=200)
```



## CREANDO UNA BASE DE DATOS MUY SENCILLA

```
# Internationalization
# https://docs.djangoproject.com/en/3.

LANGUAGE_CODE = 'en-us'

USE_TZ = True
TIME_ZONE = 'Europe/Madrid'

USE_I18N = True
```

```
$ python3 manage.py migrate
```

```
INSTALLED_APPS = [
    'miAplicacion.apps.MiaplicacionConfig',
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
```

- Primero accedemos al fichero `settings.py`, añadimos la línea `“USE_TZ=True”` y modificamos el valor de `“Time_Zone”` a `“Europe/Madrid”` (no es necesario pero si no lo hacemos nos marcará horas incorrectas)
- A continuación, volvemos a llamar a `manage.py`, esta vez con el argumento `“migrate”`, que instala las aplicaciones indicadas en el fichero `settings.py`.
- Volviendo al fichero de configuración, añadimos el fichero de configuración de nuestra aplicación a la lista de aplicaciones instaladas

## CREANDO UNA BASE DE DATOS MUY SENCILLA

- Ahora, notificamos a Django que hemos realizado cambios en el modelo para que cree o modifique las tablas oportunas, llamando una vez más a manage.py. Nos indicará que ha creado la tabla para el Usuario, pero aún no la ha implantado.

```
$ python3 manage.py makemigrations miAplicacion
```

```
pi@raspberrypi:~/Documents/Django/proyecto $ python3 manage.py makemigrations miAplicacion
Migrations for 'miAplicacion':
  miAplicacion/migrations/0001_initial.py
    - Create model Usuario
```

- En caso de que quieras el código sql, se puede generar con “sqlmigrate miAplicacion 0001” (el número es el que se indique en la salida de makemigrations)

```
$ python3 manage.py sqlmigrate miAplicacion 0001
```

```
pi@raspberrypi:~/Documents/Django/proyecto $ python3 manage.py sqlmigrate miAplicacion 0001
BEGIN;
--
-- Create model Usuario
--
CREATE TABLE "miAplicacion_usuario" ("id" integer NOT NULL PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "nombre" varchar(100) NOT NULL, "fechaNacimiento" datetime NOT NULL, "email" varchar(200) NOT NULL);
COMMIT;
```

- Tras esto, ejecutar de nuevo el comando migrate para crear la tabla en la base de datos.

# OPERACIONES CRUD DE LA BASE DE DATOS

- **La llamada a las operaciones CRUD (create, retrieve, update y delete) es muy sencillo, y se puede hacer incluso desde el Shell de Django (podemos abrirlo con `python3 manage.py shell`)**
- **Create: Hay dos maneras de crear una entrada en la base de datos:**
  - **Sin crear el objeto:** `<nombreTabla>.objects.create(<atributos>)`
  - **Creando el objeto:** `<nombreObjeto>.save()`
- **Retrieve:**
  - `<nombreTabla>.objects.get(<atributo>=<valor>[,<atributo>=<valor>])` **Puede devolver una lista si hay más de un objeto que cumpla los requisitos**
  - **Obtener todos los registros de una tabla:** `<nombreTabla>.objects.all()`
- **Update:** `<nombreObjeto>.save()`
- **Delete:** `<nombreObjeto>.delete()`

## MODIFICAR LAS VISTAS ANTERIORES

- **A continuación, vamos a modificar las vistas y funciones creadas anteriormente. Ahora en el registro, se almacena el empleado en la base de datos, y añadimos una nueva función que nos permite buscar usuarios en la base de datos a partir de su identificador.**
- **Una vez que tenemos las plantillas, comenzamos añadiendo las urls al fichero urlconf de la aplicación.**

### **urls.py**

```
from django.urls import path

from . import views

from django.urls import path
from . import views
urlpatterns=[
    path("",views.index,name="Página principal"),
    path('registrarse',views.registrarse),
    path('datosUsuario',views.datosUsuario),
    path('getUsuario',views.getUsuario),
    path('buscaUsuario',views.buscarUsuario),
]
```

## MODIFICACIONES EN LAS PLANTILLAS

**Por último, implementamos las funciones a las que se llamará. Para devolver la página web indicada, se utilizará de nuevo el método render**

### **views.py**

```
from miAplicacion.models import Usuario

...

def datosUsuario(request):
    nombr = request.POST['nombre']
    em = request.POST['email']
    fn = request.POST['fechaN']
    usuario = Usuario(nombre=nombr, fechaNacimiento=fn, email = em)
    usuario.save()
    return render(request, 'miAplicacion/datosUsuario.html', {'name': nombr, 'email': em, 'date': fn})
```

## MODIFICACIONES EN LAS PLANTILLAS

### **views.py (cont)**

```
def getUsuario(request):  
    return render(request, 'miAplicacion/buscarUsuario.html', {})  
  
def buscarUsuario(request):  
    ident = request.POST['id']  
    u = Usuario.objects.get(id = ident)  
    nombr = u.nombre    em = u.email  
    fn = u.fechaNacimiento  
    return render(request, 'miAplicacion/datosUsuario.html', {'name': nombr, 'email': em, 'date': fn})
```

---

# **Tercera parte**

## **(si da tiempo)**

## MEJORANDO LA CLASE DE MODELO

- **Podemos añadir funciones a la clase de modelo creada anteriormente para que funcione como una clase normal\* (no se suele añadir el constructor porque da problemas con Django, se crean las instancias “directamente”)**
- **Los distintos fields definidos en el modelo tienen correspondencias con tipos “normales”. Por ejemplo en un charField se puede almacenar una cadena, o en un DateTimeField, un datetime**
- **Vamos a añadir 3 funciones sencillas, que actúen de setters de cada uno de los atributos del Usuario (setNombre, setFechaNacimiento y setEmail)**



## MEJORANDO LA CLASE DE MODELO

```
def setNombre(self,nuevo):  
    if nuevo != "" and nuevo != None:  
        self.nombre = nuevo  
    else:  
        raise Exception("El nombre está vacío o es None")
```

```
def setFechaNacimiento(self,nueva):  
    if nueva < datetime.datetime.now() and nueva != None:  
        self.fechaNacimiento = nueva  
    else:  
        raise Exception("Fecha no válida")
```

```
def __str__(self): #toString() java  
    return self.email
```

```
def setEmail(self,nuevo):  
    if nuevo != "" and nuevo != None:  
        self.email = nuevo  
    else:  
        raise Exception("Email no válido")
```

# MEJORANDO LA CLASE DE MODELO

- **Ahora tenemos unos nuevos métodos, pero ¿Qué nos garantiza que sean correctos?**
- **Necesitamos realizar tests**
- **Al crear la aplicación, se ha creado un fichero llamado “tests.py”**
- **Podemos crear tests unitarios que se ejecutan rápidamente y que no alteran el contenido de la base de datos**
- **Similar a JUnit de Java**

# TESTS

- **Se debe importar TestCase (de django.test) y las clases del modelo que vayamos a probar (en nuestro caso, Usuario, de miAplicacion.models), además de los módulos Python necesarios (en nuestro caso, datetime)**
- **Los tests se deberían agrupar en clases que prueben funcionalidad cohesiva**
- **Dentro de cada clase, varias funciones que DEBEN comenzar con “test\_”**
- **Vamos a realizar 3 tests sencillos. Uno en el que se guarda un usuario en la base de datos, otro en el que se intenta cambiar una fecha a una no válida, y otro en el que se cambia a una fecha válida**

# TESTS

```
class UsuarioTestCase(TestCase):  
    def test_compruebaUsuarioCreado(self):  
        usuariosActuales = Usuario.objects.all().count()  
        Usuario.objects.create(nombre = "Jorge", fechaNacimiento= datetime.datetime.now(), email =  
"jorge@jorge.com")  
        self.assertEqual(usuariosActuales+1,Usuario.objects.all().count())
```

```
def test_setFechaValida(self):  
    u = Usuario(nombre = "Alberto", fechaNacimiento = datetime.datetime.now(),email= "alberto@alberto.com")  
    u.setFechaNacimiento(datetime.datetime(2019,11,25))  
    self.assertEqual(datetime.datetime(2019,11,25),u.fechaNacimiento)
```

# TESTS

```
def test_compruebaDatosUsuarioCreado(self):  
    Usuario.objects.create(nombre = "Jorge", fechaNacimiento= datetime.datetime.now(), email =  
    "jorge@jorge.com")  
    self.assertEqual("Jorge",Usuario.objects.get(nombre = "Jorge").nombre)  
    self.assertEqual(datetime.datetime.now().day,Usuario.objects.get(nombre = "Jorge").fechaNacimiento.day)  
    self.assertEqual("jorge@jorge.com",Usuario.objects.get(nombre = "Jorge").email)
```

```
def test_fechaNoValida(self):  
    u = Usuario(nombre = "Alberto", fechaNacimiento = datetime.datetime.now(),email=  
    "alberto@alberto.com")  
    self.assertRaises(Exception, u.setFechaNacimiento,datetime.datetime(2021,11,25))
```

# TESTS

- **Ejecutar los tests:**
  - **Python3 manage.py test -> Ejecuta todos los tests de todas las aplicaciones en el proyecto**
  - **Python3 manage.py test miAplicacion -> Ejecuta los tests de la aplicación “miAplicacion”**
  - **Python3 manage.py test miAplicacion.tests.UsuarioTestCase -> Ejecuta solo los tests de la clase “UsuarioTestCase” del fichero de tests de la aplicación “miAplicacion”**
- **Crea la base de datos de test, ejecuta cada uno de los tests de manera independiente, y destruye la base de datos,**
- **Nos devuelve información acerca del tiempo que han tardado en ejecutarse los tests, y si hay algún error nos informa de ello.**
- **Se pueden crear funciones “setUp()” para realizar alguna acción antes de ejecutar cada test (por ejemplo, guardar un registro en la base de datos)**

```
-----  
Ran 4 tests in 0.071s
```

```
OK
```

```
Destroying test database for alias 'default'...
```

## SITIO DE ADMINISTRADOR

- **Ver las aplicaciones en el proyecto**
- **Acceder a los elementos registrados de la base de datos, modificarlos, crearlos o eliminarlos.**
- **Es necesario crear al menos un usuario administrador (usuario, email, contraseña)**
  - Python3 manage.py createsuperuser
- **Importar modelos que queramos en admin.py**

### **admin.py**

```
from django.contrib import admin
from .models import Usuario

admin.site.register(Usuario)
```

- **Accedemos a la página de administrador (en nuestro caso, localhost:8000/admin) e iniciamos sesión**

# DESPLIEGUE

- Ya tengo mi proyecto terminado y lo quiero pasar a producción para que cualquiera pueda acceder a él
- Se suele utilizar un servidor web (Apache, NGINX...)
- Estos servidores web no “entienden” Python, por lo que se debe usar una interfaz adaptadora. Como posibles opciones, tenemos WSGI (es la utilizada normalmente, pero solo se pueden usar funciones síncronas), y ASGI (más novedosa, permite utilizar funciones asíncronas)
- Al crear un proyecto -> se crean los archivos wsgi.py y asgi.py
- **IMPORTANTE:** para pasar a producción se debe desactivar el modo debug. Para ello, accedemos al fichero “settings.py” y cambiamos el valor de la línea “DEBUG = True” a “DEBUG = False”. También debemos añadir nuestra dirección ip (o la url de la página web que vayamos a utilizar para acceder a nuestra página) a la lista de “ALLOWED\_HOSTS” (se puede poner un \* para indicar que cualquier ip puede ser host de la página, pero no es recomendable)



# DESPLIEGUE

- Podemos hacer una prueba desplegando el proyecto sin un servidor web. De nuevo, llamamos a `manage.py` con el argumento `runserver`, pero esta vez también le indicamos una IP (la indicada en la lista de “`ALLOWED_HOSTS`”) y un puerto. Una vez desplegado, podremos acceder a la página desde cualquier navegador, local o remoto, escribiendo en el navegador la dirección IP seguida del puerto y del nombre de la aplicación.
- Antes de desplegar -> `python3 manage.py check --deploy` nos da información sobre posibles fallos de seguridad que puede haber en nuestro proyecto (`https` no activado, uso de cookies no seguras...)

# FIN

- Este taller ha estado muy enfocado al framework Django, dejando de lado algunas buenas prácticas como pueden ser tratamiento de posibles excepciones, creación de modelos realistas, número de tests aceptable... Hay que tenerlo en cuenta de cara a un desarrollo más profesional.
- ¿Quieres profundizar más?
  - Página oficial de Django: <https://www.djangoproject.com/>
  - Documentación Django 3.1: <https://docs.djangoproject.com/en/3.1/>
  - Tutorial oficial para desarrollar una aplicación similar a la que hemos realizado: <https://docs.djangoproject.com/en/3.1/intro/tutorial01/>
  - Cómo desplegar una aplicación Django: <https://docs.djangoproject.com/en/3.1/howto/deployment/>
- Encuesta: <https://forms.gle/jqLqncWvMSiVx1zH7>