

로보틱스 1학년 세미나 주별 강의계획

1주 Week 1	학습목표 Topics	Hello World!
	학습내용 Objectives	C언어란 무엇인가 ① C언어의 개론적 이야기 ② 프로그램의 작동 과정 ③ 비주얼스튜디오 사용 방법 ④ "Hello Wold!" 출력 프로그램 작성 ⑤ printf 함수의 기본적 이해 ⑥ 주석 작성법
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	자신의 이름과 학번을 작성하는 자기소개 프로그램 제작
2주 Week 2	학습목표 Topics	변수와 연산자에 대해 학습하고 컴퓨터에서 데이터를 표현하는 방식에 대해 학습한다.
	학습내용 Objectives	변수와 연산자 ① 변수란 무엇인가? ② 연산자란 무엇인가? ③ scanf함수의 이해 데이터 표현 방식의 이해 ① 컴퓨터의 데이터 표현 ② 정수와 실수의 표현방식 ③ 비트 단위 연산
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	계산기 프로그램 완성 비트연산 문제풀이
3주 Week 3	학습목표 Topics	C언어에서 사용되는 자료형과 상수에 대해 학습한다.
	학습내용 Objectives	자료형과 상수 ① C언어의 자료형 ② 상수에 대한 이해 ③ 자료형 변환 ④ printf와 scanf함수에서의 자료형
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	

4주 Week 4	학습목표 Topics	반복문과 조건문의 형태와 기능 및 역할에 대해 학습한다
	학습내용 Objectives	반복문 ① 반복문이란? ② while문에 의한 문장의 반복 ③ do ~ while문에 의한 문장의 반복 ④ for문에 의한 문장의 반복 조건문 ① 조건에 따른 흐름의 분기 ② if와 else ③ continue와 break; ④ switch에 의한 선택 실행 ⑤ goto를 이용한 흐름제어
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	1부터 n까지 3으로 나눴을 때 나머지가 0인 수의 합 구하기
5주 ~ 6주 Week 5 ~ Week 6	학습목표 Topics	함수의 정의와 선언방법에 대해 배우고 모듈화 프로그래밍의 기본기를 학습한다.
	학습내용 Objectives	C언어에서의 함수 ① 함수의 정의와 선언 ② 여러 가지 형태의 함수 ③ 변수의 범위와 특성 ④ 재귀함수
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	미정
7주 Week 7	학습목표 Topics	배열을 통해 많은 양의 데이터를 일괄적으로 처리하는 방법에 대해 학습한다.
	학습내용 Objectives	배열 ① 배열이란 무엇인가? ② 1차원 배열의 선언 및 초기화 ③ 배열과 문자열
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011
	과제 Assignments	미정

8주 ~ 9주 Week 8 ~ Week 9	학습목표 Topics	포인터를 이용해 메모리주소를 통해 변수를 제어하는 법을 학습한다.
	학습내용 Objectives	포인터 ① 포인터란 무엇인가? ② 포인터와 배열의 관계 ③ 포인터 연산 ④ 함수와 포인터 ⑤ Call by value와 Call by Reference
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	박정민 저, [열혈강의 C언어 본색], 프리렉출판사, 2011 https://dojang.io/ , [C언어 코딩도장]
	과제 Assignments	미정
10주 Week 10	학습목표 Topics	구조체를 사용하여 관련된 정보를 하나로 묶는 방법에 대해 학습한다
	학습내용 Objectives	구조체 ① 구조체란 무엇인가? ② 구조체를 만들고 사용하기 ③ typedef로 키워드 없이 구조체 선언하기
	교수방법 Class Work	강의
	참고자료 Required Readings	https://dojang.io/ , [C언어 코딩도장]
	과제 Assignments	미정