

- 담당교수
 - 김익수 (글로벌브레인 홀 17313호)
 - 이메일: iksuplorer@ssu.ac.kr
- 목표
 - 다양한 종류의 자료구조를 이해하고 효율적으로 다루기 위한 방법과 C++ 언어를 사용하여 설계 및 구현하는 능력을 배양한다.
- 교재
 - 주교재: 이석호, C++ 자료구조론, 인피니티북스, 2007
 - 참고교재: 윤성우, 열혈 C++ 프로그래밍, 인피니티북스, 2010
 - 강의교안: https://goo.gl/o0845A

- 평가방법
 - 중간고사 35%, 기말고사 40%,
 - 과제 15%
 - 카피본 발생시 원본과 함께 o점 처리
 - 자신의 소스코드 관리 철저히
 - 출석 10%
 - 결석 -1, 지각 -0.5, 대리출석 및 무단 조퇴 -2

- 과제작성및제출방법
 - 제출물(마감일이후 제출시 o점)
 - Cygwin 이나 LINUX에서 개발하지 않을 경우 o점(Visual studio X)
 - vi 편집기, g++ 컴파일러 설치
 - 이메일제출물
 - 컴파일에 필요한 파일(.cpp, .h, makefile 등) 전체를 압축하여 이메일 전송(파일이 2개이상일 때 압축하지 않거나 불필요한 파일 첨부시 -1점)
 - 소스파일 명은 자기학번으로 시작(어길시 -1점) ex: 20121234_1.cpp, 20121234_2.cpp
 - 이메일 재전송시 마다 -1점
 - 프린트 제출물(소스코드, 주석문, 실행결과 캡쳐 누락 시 각각 -1점)
 - 컴파일 및 실행 방법에 대한 메뉴얼 작성(미 기재시 -1점)
 - 전체 구현여부를 알 수 있는 실행결과를 상세히 캡쳐(미비할 경우 -1점)
 - 구현/미구현 부분을 상세히 밝힐 것(미 기재시 -1점)

- 강의 내용
 - C++ 문법
 - 기본개념
 - 배열
 - 스택과큐
 - 연결리스트
 - 트리
 - 그래프
 - 정렬
 - 해싱