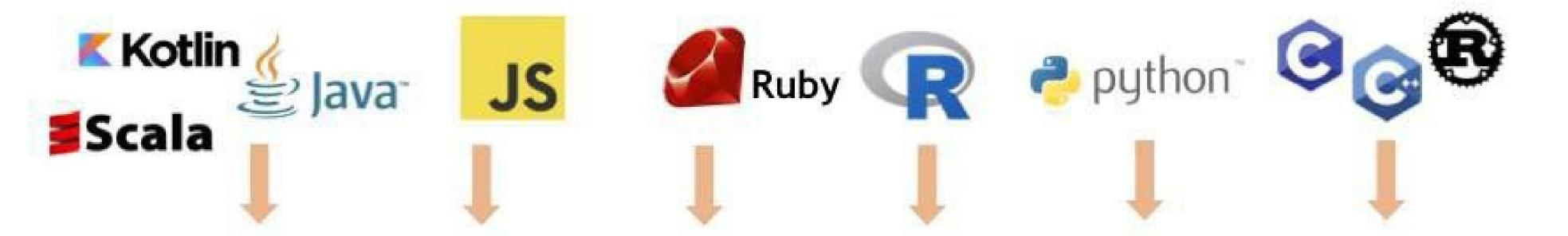
Construyendo aplicaciones nativas con Quarkus y GraalVM

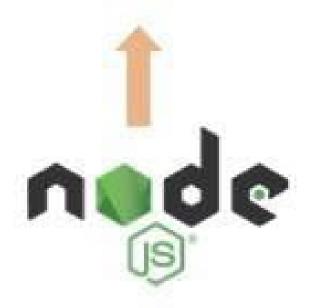


Automatic transformation of interpreters to compiler

GraalVM

Embeddable in native or managed applications









graalvm/mandrel

Mandrel is a downstream distribution of the GraalVM community edition. Mandrel's main goal is to provide a native-image release specifically...



A3 0 Contributors \odot

12

ssues

Z)

3

Discussions

☆ 378

Stars

೪

15

Forks



Construyendo una aplicación Nativa

Quarkus ofrece dos métodos para construir ejecutables nativos:

- Usar una instalación local de GraalVM o Mandrel
- Usar una imagen contenerizada de GraalVM o Mandrel

mvn package -Pnative

Usando las imágenes de compilación nativa de Quarkus de Red Hat

mvn package -Pnative -Dquarkus.native.container-build=true

quarkus.native.container-build=true

Configurando el container runtime y la imagen de compilación

quarkus.native.container-runtime=podman quarkus.native.builder-image=registry.access.redhat.com/quarkus/mandrel-21-jdk17-rhel8:21.3

application.properties

Ejecutables producidos

- El proceso de construcción nativo genera múltiples archivos y los coloca en el directorio target/ de tu proyecto Quarkus. Encontraremos el ejecutable en este directorio, con un nombre de archivo que incluye el sufijo –RUNNER.
- Los dos métodos de construcción nativo producen resultados distintos:
- La instalación local de GraalVM o Mandrel producirán un ejecutable nativo con el mismo OS y arquitectura del sistema local. Por ejemplo, si ejecutas GraalVM en Windows, entonces obtendremos un .exe
- En cambio la imagen de construcción nativa de Red Hat producirá un ejecutable de 64-bits.

```
[user@host myapp]$ mvn package -Pnative -Dquarkus.container-image.build=true
...output omitted...
... Created container image user/myapp:1.0.0-SNAPSHOT (sha256:b1b2...d403)
...output omitted...
```

- El nombre de la imagen generada por defecto es el nombre de la aplicación, pero, se puede ajustar ese nombre con la propiedad: quarkus-container-image.name.
- También podemos usar Podman para construir la imagen. Despues de crear el ejecutable nativo, usar el src/main/Docker/Dockerfile.native para construir la imagen: podman build –f src/main/Docker/Dockerfile.native –t myapp/native-example

Limitaciones de aplicaciones nativas

- Inyectar recursos en tests de ejecutables nativos
- Registrarse para reflection (@RegisterForReflection)
- Modificadores de acceso privados
- Reflection en librerías de terceros

No podemos usar @RegisterForReflection con librerías de terceros que no son extensiones Quarkus. Más bien tenemos que crear este archivo en src/main/resources/reflection-config.json

Y luego agregarlo en application.properties:

quarkus.native.additional-build-args =-H:ReflectionConfigurationFiles=reflectionconfig.json

Casos de uso para aplicaciones nativas

- Las aplicaciones nativas son ideales para entornos donde hay poca memoria, se necesita un tiempo de inicio rápido y performance inicial de CPU es clave.
 - Arquitecturas serverless
 - Aplicaciones con requerimientos de alta densidad de memoria
 - Despliegue en plataformas de orquestación
 - Aplicaciones de linea de comandos

Desventajas de aplicaciones nativas

- No Just-in-time (JIT) compilation
- Limitaciones en el código
- Lento build time
- Alto consumo de memoria en el proceso de build time

]\$ mvn package -Pnative -Dquarkus.native.native-image-xmx=6G

Desventajas de aplicaciones nativas

- Profiling y debugging no trabaja con Java tools
- El tamaño del ejecutable nativo es grande

Recursos

1. https://quarkus.io/version/2.13/guides/building-native-image

Lab 5 — Quarkus Native

Lab 6 – Quarkus Develop Review

Gracias

www.joedayz.pe