

2016

Documentación de la aplicación: BaezaShop

La aplicación desarrollada ha sido una aplicación basada en una especie de comercio electrónico de tal manera que en vez de realizar la compra a través de la aplicación lo que nos dice la aplicación son los distintos productos que existen en cada tienda y así acercarnos hasta la tienda y poder adquirirlo allí, sirve para promover las ventas de los pequeños negocios de la población de Baeza.

Autores de la aplicación:

-Gutiérrez Sánchez, Juan Carlos

-Moral Espósito, Antonio Cristian



Tras revisar correctamente que cumple con los requisitos mínimos de calidad que se pedían que tuviese la aplicación, a continuación explicaremos el funcionamiento de la aplicación:

- Tras iniciar la aplicación, la primera imagen que obtendremos será la siguiente:



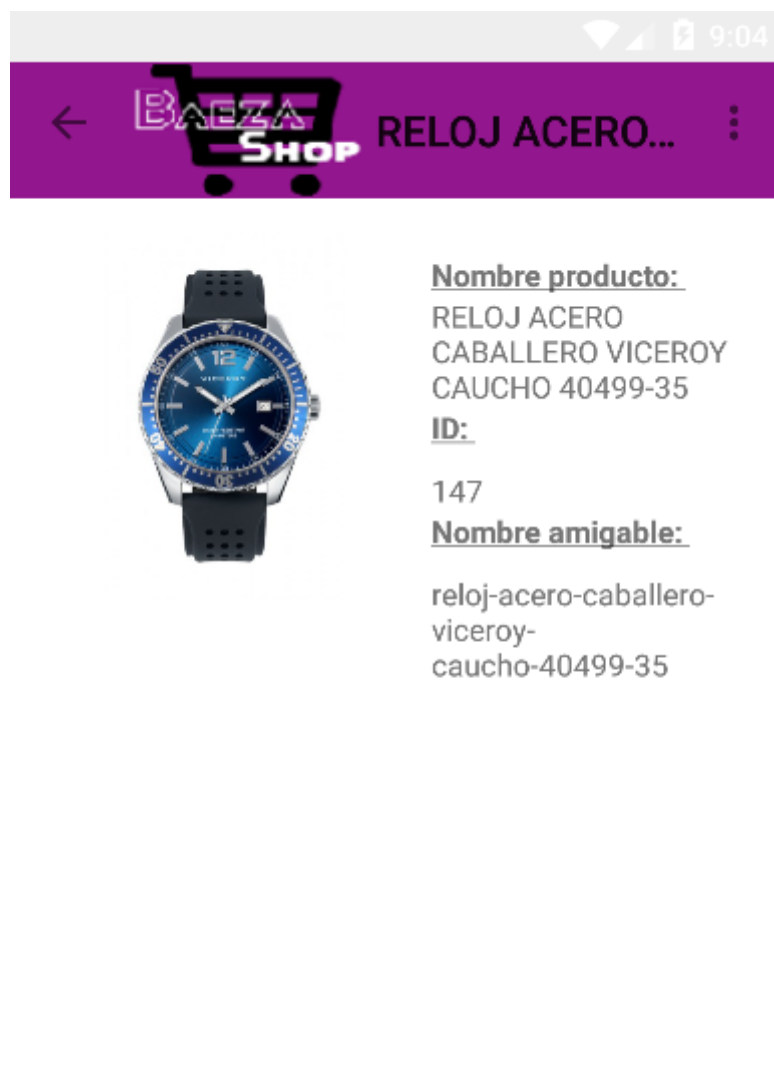
En ella se puede ver que existen diferentes componentes, primero aparecerá un texto en el que se diferenciarán dos opciones, que son los siguientes:

- Novedades
- Más vistos

Debajo de cada opción podemos observar que existen 4 productos de cada uno de ellos, lo hemos desarrollado con una scrollview por lo que para ver los 4 productos de la categoría **Más vistos** deberemos bajar a través de la pantalla.

Esta información que vemos la hemos cogido directamente de la API de la página web de BaezaShop.

Si pinchamos en cualquiera de los productos que nos aparece, independientemente de la opción a la que pertenezca el producto, nos llevará a la siguiente imagen:



En todos los productos nos aparecerá la misma información:

- Nombre producto
- ID
- Nombre amigable

Para volver a la pantalla anterior simplemente debemos pinchar sobre el botón de retroceso y volveremos correctamente al menú principal

- **La toolbar o barra de herramientas que hemos desarrollado consta de los siguientes elementos:**

- Opción menú identificada con la siguiente imagen:



- Logo de nuestra aplicación:



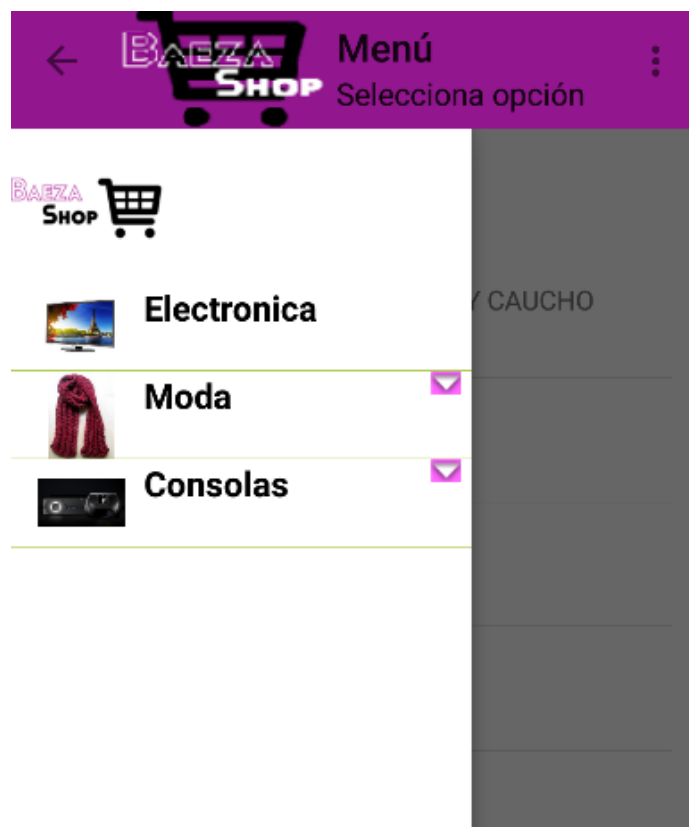
- Nombre de la aplicación:



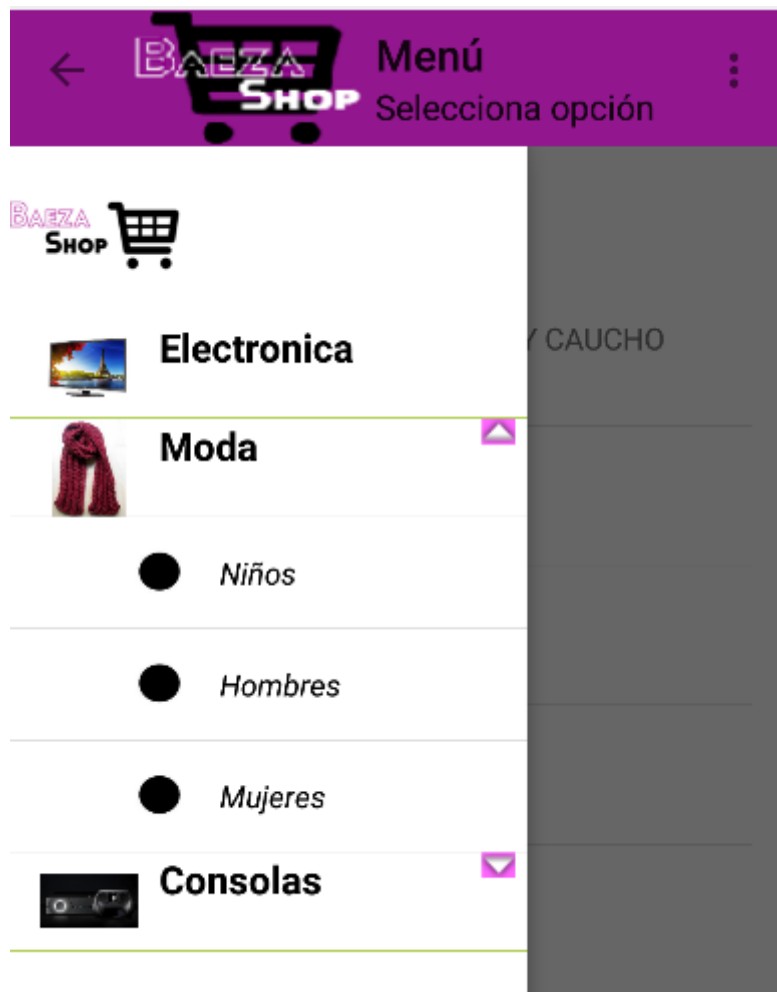
- Botón de opciones:



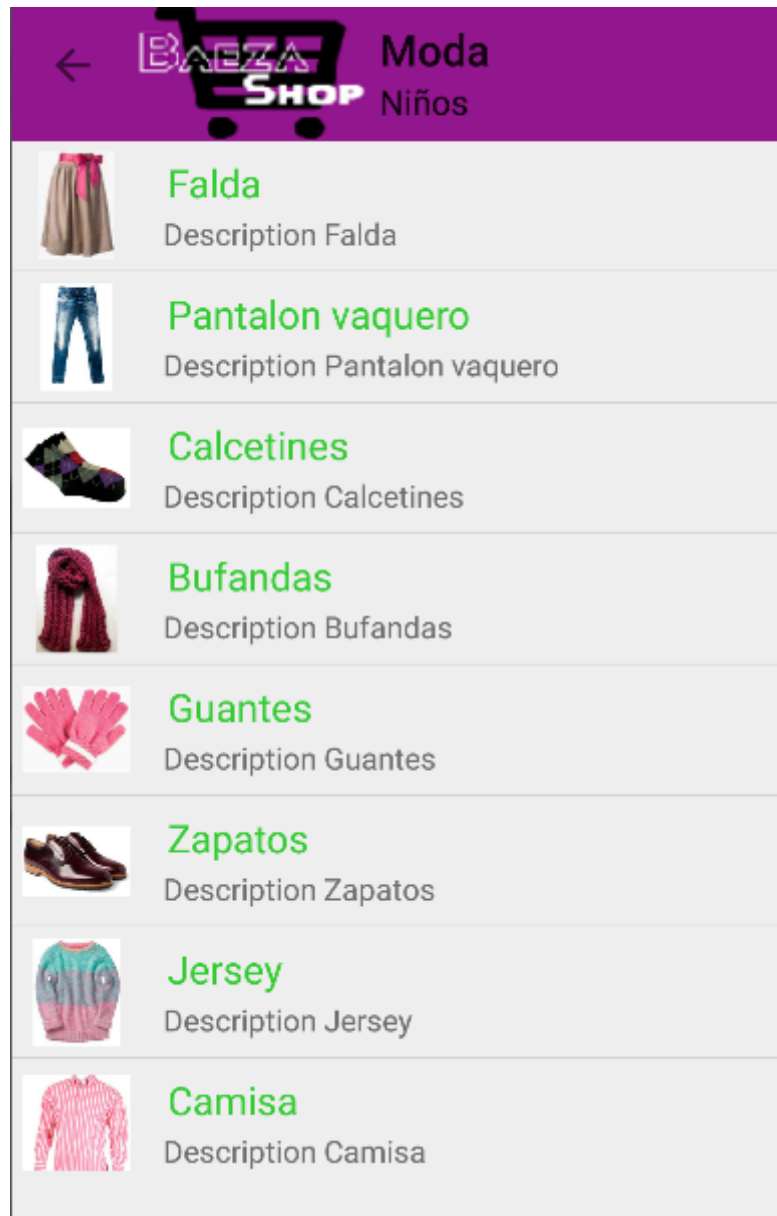
- **Si pulsamos sobre la opción de menú se abrirá un menú desplegable de tal manera:**



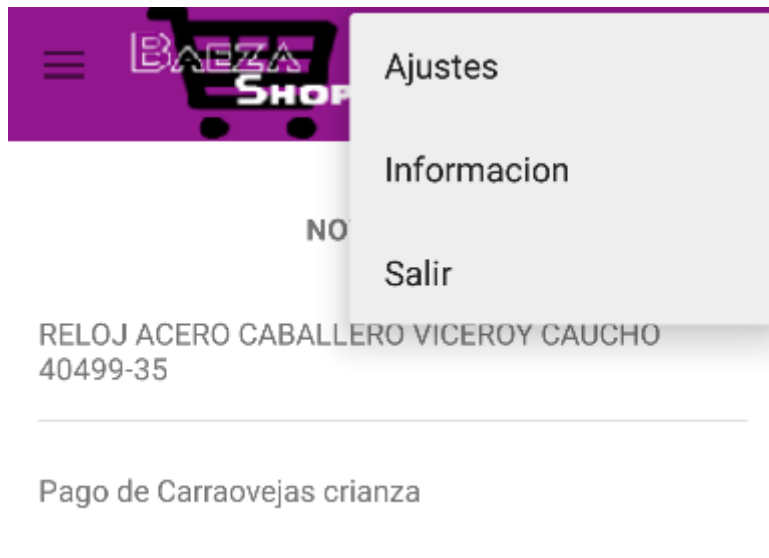
La opción que hemos desarrollado para entender cómo sería el funcionamiento de nuestra aplicación es la opción de **Moda**, que a su vez se desplegaría otro menú con distintas opciones:



Nuevamente hacemos “click” sobre la opción desarrollada en esta aplicación que es la de **Niños** y nos llevaría a la siguiente imagen, en la que podemos ver los distintos elementos de la categoría **Moda-Niños**

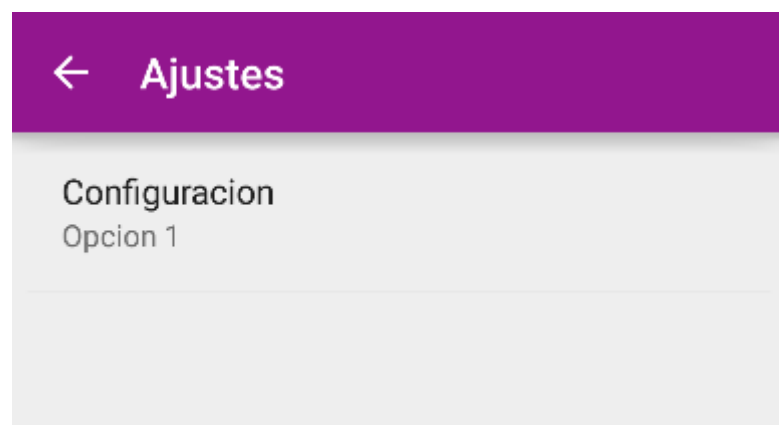


- Si pulsamos sobre la opción de opciones nos aparecerán tres opciones distintas:

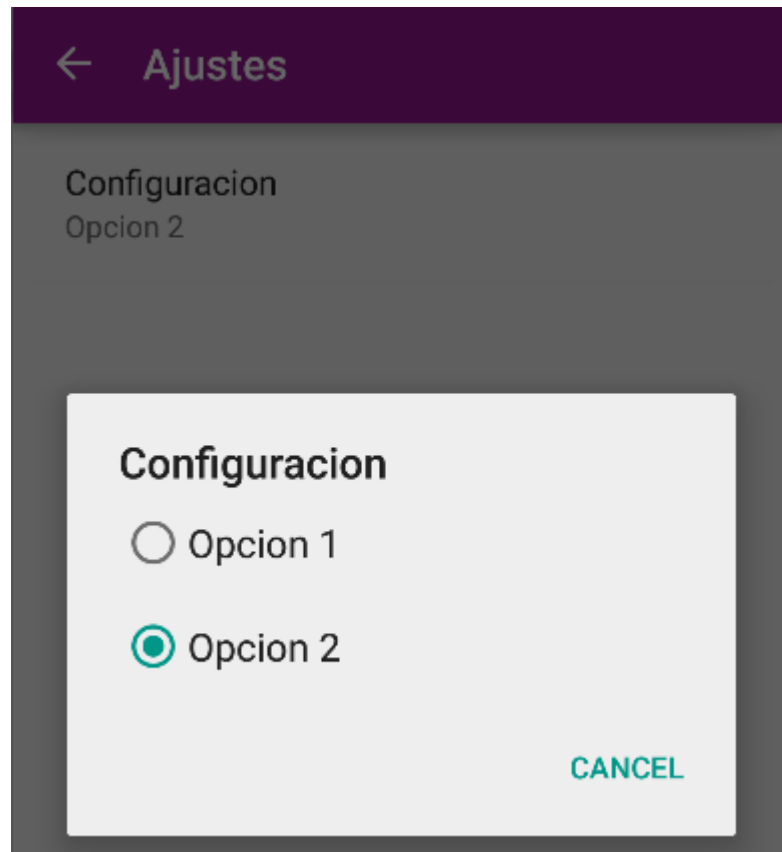


- **Ajustes**

- Si entramos en la opción ajustes podremos ver como entramos en un modo configuración

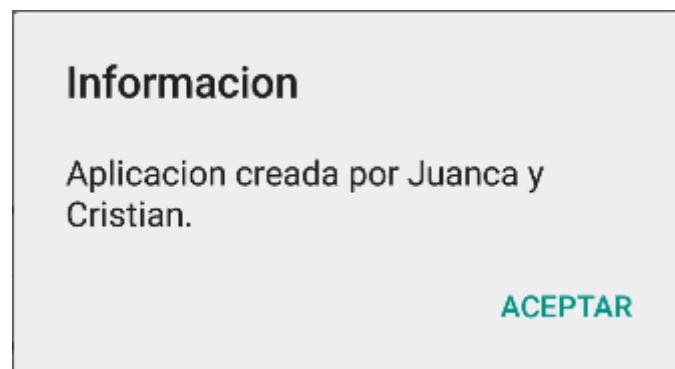


- Cuando entramos en configuración, nos aparecerá un submenú con dos opciones, marquemos la que marquemos una vez que salgamos de esta opción e interactuemos con nuestra aplicación la última opción marcada se quedará guardada



- **Información**

- Si marcamos esta opción nos mostrará una ventana emergente con un mensaje con el nombre de los creadores de la aplicación



- **Salir:** Con esta opción pondremos fin a la aplicación y saldremos de ella de manera correcta