

青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程.....	2
-----作者: 青风.....	2
作者: 青风.....	3
出品论坛: www.qfv8.com	3
淘宝店: http://qfv5.taobao.com	3
QQ 技术群: 346518370.....	3
硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板.....	3
9 蓝牙协议栈下定时器的使用.....	3
1: nRF51822 蓝牙 BLE 定时器设置:	3
1.1 BLE 定时器声明.....	3
2.2 定时器开始定时.....	5
2.3 主函数编写.....	5
2 应用与调试.....	6
2.1 下载.....	6
2.2 测试.....	6

青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程

-----作者：青风

出品论坛: www.qfv8.com 青风电子社区



作者: 青风**出品论坛: www.qfv8.com****淘宝店: <http://qfv5.taobao.com>****QQ 技术群: 346518370****硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板**

9 蓝牙协议栈下定时器的使用

在蓝牙下定时器会被经常使用,如果你需要按照一定时间去执行什么任务,或者定时循环执行任务,定时器就成了必须,我们单独列出来讲一讲,因此,我们特意做了一个演示实例。

本例在匹配的 SDK15.0 的蓝牙串口样例基础上就行编写,使用的协议栈为: s132。

1: nRF51822 蓝牙 BLE 定时器设置:

1.1 BLE 定时器声明

本例在 SDK15.0 下的串口蓝牙例子下进行修改,其实定时器在协议栈下的使用,首先设置一个定时器,函数如下:

```
//定时器初始化
static void timers_init(void)
{
    uint32_t err_code;
    // Initialize timer module, making it use the scheduler.初始化定时器, 给一个定时器空间
    ret_code_t err_code = app_timer_init();
    APP_ERROR_CHECK(err_code);

    //创建一个定时, 设置定时器模式
    err_code = app_timer_create(&m_timer_id, APP_TIMER_MODE_REPEATED,
                               TIME_timeout_handler);
    APP_ERROR_CHECK(err_code);
}
```

◎APP_TIMER_INIT 函数,深入到其内部,在函数中使用 rtc1_init 初始化调用 RTC1 作为软件定时器的时钟,也就是说软件定时器实际上采用的是实时时钟 RTC1。

◎上面 app_timer_create 函数,函数源码说明下:

1.&m_timer_id 为我们声明的定时器 ID,如果你要使用多个定时器,你就可以定义不同的 ID 就可以了,这个指向你所定义的定时器 ID。

2.APP_TIMER_MODE_REPEATED:定时器模式:有两种模式,如下说明:

```
/**@brief Timer modes. */
typedef enum
{
    APP_TIMER_MODE_SINGLE_SHOT,          /**< The timer will expire only once. */
    APP_TIMER_MODE_REPEATED             /**< The timer will restart each time it expires. */
} app_timer_mode_t;
```

一个是定时一次,一个是重复定时。我们这里面选择重复定时。

3.TIME_timeout_handler: 这个函数是创建一个定时器超时中断处理函数,需要处理的是里只需要执行电池更新函数:

```
static void TIME_timeout_handler(void * p_context)
{
    UNUSED_PARAMETER(p_context);
    TIME_update();
}
```

声明完定时器后需要开始运行定时器,设置定时器运行更新的时间间隔,函数如下所示,我们简单演示,每一个时间间隔数字++一次。

```
static void TIME_update(void) //上传数据给手机,本例程是定时器自增一,2秒更新一次
{
    uint32_t err_code;
    uint8_t TIME_level;

    TIME_level=TIME;
    TIME++;
    err_code = ble_nus_string_send(&m_nus,&TIME_level, 1);
    if ((err_code != NRF_SUCCESS) &&
        (err_code != NRF_ERROR_INVALID_STATE) &&
        (err_code != BLE_ERROR_NO_TX_BUFFERS) &&
        (err_code != BLE_ERROR_GATTS_SYS_ATTR_MISSING))
    {
        APP_ERROR_HANDLER(err_code);
    }
}
```

数字变化后我们如何告知手机？这里面直接用串口上传函数 `ble_nus_string_send`，因为 `rx` 被定义了通知类型，所以数据会被上传到手机通知中，当手机通知使能就可以观察到变化数字。

2.2 定时器开始定时

定时器开始定时，开始定时后设置时间间隔，规定对应时间内执行超时中断操作，具体代码如下：

```
//开始定时开始定时
static void application_timers_start(void)
{
    uint32_t err_code;

    // Start application timers.定时时间间隔
    err_code = app_timer_start(m_timer_id, TIME_LEVEL_MEAS_INTERVAL, NULL);
    APP_ERROR_CHECK(err_code);
}
```

具体说明一下 `app_timer_start` 函数，这个函数第一个参数 `ID` 就是我们前面指定的定时器 `ID`，第二个参数就是时间间隔，第三个参数没有返回值就选 `NULL`。

宏定义一下定时器间隔，这个函数官方给出，定时 `ms` 级别：

```
#define TIME_LEVEL_MEAS_INTERVAL APP_TIMER_TICKS(2000, APP_TIMER_PRESCALER)
```

2.3 主函数编写

主函数写一个测试函数，主要是定时器初始化和开始定时更新，编写代码如下：

```
int main(void)
{
    uint32_t err_code;
    bool erase_bonds;
    uint8_t start_string[] = START_STRING;

    // Initialize.
    APP_TIMER_INIT(APP_TIMER_PRESCALER, APP_TIMER_OP_QUEUE_SIZE,
false);
    uart_init();
    timers_init();//需要添加的部分
    buttons_leds_init(&erase_bonds);
    ble_stack_init();
    gap_params_init();
```

```
services_init();
advertising_init();
conn_params_init();

err_code = ble_advertising_start(BLE_ADV_MODE_FAST);
APP_ERROR_CHECK(err_code);
application_timers_start();//需要添加的部分
// Enter main loop.
for (;;)
{
    power_manage();
}
}
```

修改后编译通过，提示 OK

2 应用与调试

2.1 下载

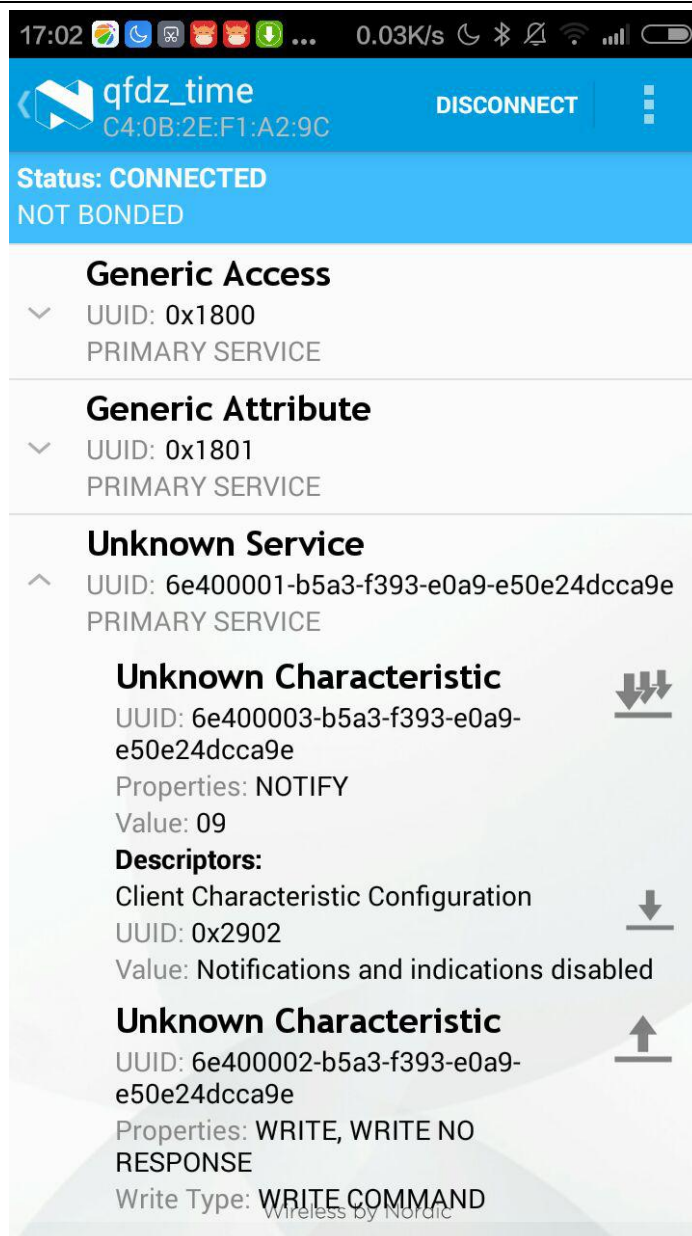
打开 **NRFgo** 进行下载，，首先整片擦除，后下载协议栈，下载完后可以下载工程，首先把工程编译一下，通过后点击 **KEIL** 上的下载按键。下载成功后，程序开始运行，同时开发板上广播 **LED** 开始广播。

2.2 测试

本实验采用手机写 **nrf connect app** 软件，返现服务应用名 **QFDZ_time**,如下图所示:



点击打开，找到 Service，如下图所示：



特性：通知类型： 点击通知使能，可以比较变化值,参数值会定时加 1：

Status: CONNECTED
NOT BONDED

Generic Access
✓ UUID: 0x1800
PRIMARY SERVICE

Generic Attribute
✓ UUID: 0x1801
PRIMARY SERVICE

Unknown Service 点击
^ UUID: 6e400001-b5a3-f393-e0a9-e50e24dcca9e
PRIMARY SERVICE

Unknown Characteristic
UUID: 6e400003-b5a3-f393-e0a9-e50e24dcca9e
Properties: NOTIFY
Value: 0F

Descriptors:
Client Characteristic Configuration
UUID: 0x2902
Value: Notifications enabled

Unknown Characteristic
UUID: 6e400002-b5a3-f393-e0a9-e50e24dcca9e
Properties: WRITE, WRITE NO RESPONSE
Write Type: WRITE COMMAND

Wireless by Nordic