

# 青风带你玩蓝牙 nRF52832 V1.0

# 淘宝地址: http://qfv5.taobao.com/

青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程	2
作者: 青风	
作者: 青风	3
出品论坛: www.qfv8.com	3
淘宝店: http://qfv5.taobao.com	
QQ 技术群: 346518370	3
硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板	3
2.8 蓝牙链接参数更新详解	3
1: nRF52832 蓝牙协议栈初始化函数结构:	4
2: 链接参数更新初始化配置:	7
3. 本章总结:	11



# 青风带你玩蓝牙 nRF52832 系列教程

-----作者: 青风

出品论坛: www.qfv8.com 青风电子社区





## 作者: 青风

出品论坛: www.qfv8.com

淘宝店: http://qfv5.taobao.com

QQ 技术群: 346518370

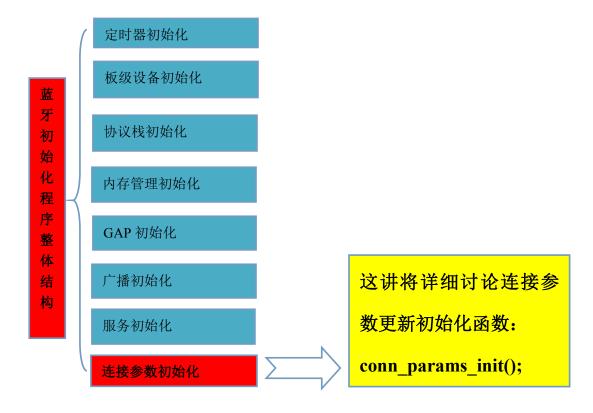
硬件平台: 青云 QY-nRF52832 开发板

## 2.8 蓝牙链接参数更新详解

在链路层的链接配置过程完成后,GAP 设置中的链接参数 connInterval(连接事件间隔),connSlaceLatency(从机延迟)和 connTimeout(监督超时)参数可以实现更新。关于这三个参数的定义请详细看《青风带你学蓝牙:蓝牙 gap 初步入门》。 并且通过分析基本原理,在匹配的 SDK15.0 的蓝牙样例的例子基础上就行分析与讲解,使用的协议栈为: s132。

```
782 - */
783 int main(void)
784 □ {
785
         bool erase bonds;
786
787
          / Initialize.
788
         log_init();
         timers_init();
789
790
         buttons_leds_init(&erase_bonds);
791
         power_management_init();
792
         ble_stack_init();
793
         gap_params_init();
794
         gatt_init();
795
         advertising_init();
796
         services_init();
797
       conn_params_init();
798
         peer_manager_init();
799
800
          // Start execution.
         NRF_LOG_INFO("Template example started.");
801
802
         application_timers_start();
803
804
         advertising_start(erase_bonds);
805
          // Enter main loop.
806
807
         for (;;)
808 日
809
              idle_state_handle();
         1
810
811
812
813
```





### 1: nRF52832 蓝牙协议栈初始化函数结构:

在一个 nrf52832 的工程下, 蓝牙连接参数更新初始化函数为 conn params init(), 其函数基本内容如下图所示:

```
01.
        static void conn_params_init(void)
02. {
03.
        uint32 t
                              err code;
04.
        ble conn params init t cp init;
05.
06.
        memset(&cp init, 0, sizeof(cp init));
     //设置连接参数更新值
07.
08.
        cp_init.p_conn_params
                                              = NULL;
09.
        cp init.first conn params update delay
                                              = FIRST_CONN_PARAMS_UPDATE_DELAY;
10.
        cp_init.next_conn_params_update_delay
                                              = NEXT_CONN_PARAMS_UPDATE_DELAY;
11.
        cp_init.max_conn_params_update_count
                                             = MAX_CONN_PARAMS_UPDATE_COUNT;
12.
        cp_init.start_on_notify_cccd_handle
                                             = BLE_GATT_HANDLE_INVALID;
13.
        cp init.disconnect on fail
                                             = false;
14.
        cp_init.evt_handler
                                              = on conn params evt;
15.
        cp init.error handler
                                             = conn_params_error_handler;
       //启动蓝牙 BLE 连接参数初始化函数,导入参数
16.
17.
        err_code = ble_conn_params_init(&cp_init);
18.
        APP ERROR CHECK(err code);
19. }
```



这个函数设置的并没有设置连接参数值,连接参数实际上在 GAP 初始化中已经设置了,这个函数主要关注的是链接参数更新,设置链接更新的方式,下面就结合理论来详细探讨一下。 ble\_conn\_params\_init 函数实际上初始化的一个结构体 cp\_init,那么这个结构体的函数包含哪些参数了?详细看下面的中文标注:

```
20.
     typedef struct
21. {
22.
      ble gap conn params t*
                             p_conn_params;
23. /**< 指向应用程序中设置的 GAP 连接参数,如果 ble conn params init 中 p conn params 参数
   设置为 NULL, 那么连接参数从主机获得(正在使用的链接参数) */
24.
      uint32 t
                   first conn params update delay;
25. /**< 初始化事件(连接或者启动通知)到第一次连接参数更新的时间. */
                   next conn params update delay;
27. /**< 第一次更新后,下次发起更新申请的时间间隔。*/
28.
                 max conn params update count;
29. /**<放弃协商连接参数前尝试的最大的次数 */
                              start on notify cccd handle;
31. /**< 如果是当通知开始时启动的这个过程,设置为对应的 CCCD 的句柄. 如果是从连接开始时
   启动的,则设置为 BLE GATT HANDLE INVALID*/
32.
                               disconnect on fail;
33. /**< 设置为 TRUE 时,当连接参数更新失败,则会自动断开连接. */
      ble conn params evt handler tevt handler;
35. /**< 连续参数更新参数对应的处理事件.*/
36.
      ble srv error handler t
                            error handler;
37. /**< 发送错误时的错误处理 */
38. } ble conn params init t;
39.
```

在谈上面的这些参数前, 先来描述下链接参数更新的过程:

#### 1.1 链接参数更新描述

下图为链路控制和适配协议链接参数更新请求和响应命令。在链接中,如果从设备希望修改当前的链接参数则可以使用该命令。在低功耗蓝牙中,为了实现极低的功耗,低功耗蓝牙协议栈设计为不需要射频时彻底将空中射频关断。所以,尽可能降低从机监听链接事件所需要的频率对提高电池寿命是至关重要的。例如:如果链接事件间隔太快,导致过多的电量浪费。这种情况在从机设备时延很大时没有问题,否则从机设备将会频



繁的监听链路。



链接参数更新请求命令用于从设备向主设备发送,因为主设备随时能够启动链路层链接参数更新控制规程。如果该命令是由主设备发送的,从设备会将其视为一个错误,并返回原因代码为"命令不理解"的指令拒绝命令。

那么在 nrf52832 系列处理器中,会尝试多次 L2CAP 链接参数更新请求。

参数 first\_conn\_params\_update\_delay 为初始化后到第一次更新请求的时间间隔。如果没有得到主机的**链接参数更新响应,那么开始申请第二次更新请求,直到到最大的申请次数,如果还是失败,则断开连接。**那么参数 next\_conn\_params\_update\_delay 就是后面每次发起申请的时间间隔。而参数 max\_conn\_params\_update\_count 就是最大申请次数。

#### 1.2 链接参数更新应答

链接参数更新应答命令用于主设备向从设备发送。

从机设备可以在任何时候发送链接参数更新请求命令。收到该信息的主设备如果可以修改链接参数,则将返回链接参数更应答命令,其中的结果代码设置为接受。然后,主设备将会启动链路层链接参数更新控制规程对链接参数进行更新。

如果主设备不同意从设备的请求命令,它可以发送结果代码为拒绝的链接参数更新 应答来拒绝请求,此时,从设备有两种选择:接收主设备希望的正在使用的链接参数或 者终止链接。

修改链接参数时,如果要减少主设备拒绝从设备请求的可能性,可以在请求里设置一个可接受的参数范围或者从设备提供一个合理的从设备延迟。主设备可以选择合适的链接事件间隔,从设备可以使用最佳功耗的从设备延迟参数。



#### 2: 链接参数更新初始化配置:

上面讲述了链接参数协商的过程,实际的函数配置如下,如果 p\_conn\_params 参数设置为非 NULL,则需要我们在 GAP 中调用 sd\_ble\_gap\_ppcp\_set 函数设置下三个链接参数(gap 初始化设置过)。如果设置下为 NULL,则直接从 GAP 的堆栈中直接读取设置,也就是主机默认的三个链接参数。那么这里直接把 p\_conn\_params 设置为非 NULL,也就是说我们后面要定时更新连接参数:

```
01. uint32_t ble_conn_params_init(const ble_conn_params_init_t * p_init)
02. {
03.
        uint32 t err code;
04.
05.
        m conn params config = *p init;
06.
        m change param = false;
07.
        if (p_init->p_conn_params != NULL)
08.
09.
            m preferred conn params = *p init->p conn params;
10.
            // 在堆栈中设置连接参数
11.
            err_code = sd_ble_gap_ppcp_set(&m_preferred_conn_params);
12.
            if (err_code != NRF_SUCCESS)
13.
14.
                 return err code;
15.
            }
16.
        }
17.
        else
18.
        {
19.
            // 从堆栈 stack 中读取参数
20.
            err code = sd ble gap ppcp get(&m preferred conn params);
21.
            if (err code != NRF SUCCESS)
22.
             {
23.
                 return err_code;
24.
            }
25.
        }
26.
    //看从设备数目
27.
        for (uint32 ti = 0; i < NRF BLE CONN PARAMS INSTANCE COUNT; i++)
28.
29.
            ble conn params instance t * p instance = &m conn params instances[i];
30.
31.
            instance_free(p_instance);
32.
            p instance->timer id = &m timer data[i];
33.
          //启动定时器开始定时
34.
            err_code = app_timer_create(&p_instance->timer_id,
35.
                                  APP TIMER MODE SINGLE SHOT,
36.
                                  update timeout handler);
37.
            if (err code != NRF SUCCESS)
```



```
38. {
39. return NRF_ERROR_INTERNAL;
40. }
41. }
42. //lint -restore
43.
44. return NRF_SUCCESS;
45.
46. }
```

设置完了,就会启动一个软件定时器,关于软件定时器的使用请参考教材《青风带你学蓝牙:定时器的应用》。定时器设置在超时溢出后执行超时操作,这个超时操作就是 update\_timeout\_handler,也就是参数更新了。下面就是具体的参数更新函数:

```
47. static void update_timeout_handler(void * p_context)
48. {
49.
        UNUSED PARAMETER(p context);
50.
51.
        if (m_conn_handle != BLE_CONN_HANDLE_INVALID)
52.
53.
            // 如果达到最大的能被接受的数目
54.
            m update count++;
55.
            if (m update count <= m conn params config.max conn params update count)
56.
            {
57.
                uint32 terr code;
58.
                // 参数没有 ok,发送连接参数更新要求
59.
            err code = sd ble gap conn param update(m conn handle, &m preferred conn params);
60.
                if ((err code != NRF SUCCESS) && (m conn params config.error handler !=
   NULL))
61.
                {
62.
                    m conn params config.error handler(err code);
63.
64.
            }
65.
            else
66.
            {
67.
                m_update_count = 0;
68.
                // 协商失败,如果已经配置了则自动断开
                if (m conn params config.disconnect on fail)
69.
70.
71.
                    uint32_t err_code;
72.
                    err code = sd ble gap disconnect(m conn handle,
    BLE HCI CONN INTERVAL UNACCEPTABLE);
73.
                    if ((err code != NRF SUCCESS) && (m conn params config.error handler !=
    NULL))
74.
                     {
```



```
75.
                         m conn params config.error handler(err code);
76.
                     }
77.
78.
                // 通知应用,上述过程失败
79.
               if (m conn params config.evt handler != NULL)
80.
                 {
81.
                     ble_conn_params_evt_t evt;
82.
83.
                     evt.evt_type = BLE_CONN_PARAMS_EVT_FAILED;
84.
                     m conn params config.evt handler(&evt);
85.
                 }
86.
            }
87.
        }
88. }
89.
```

在最大的申请次数下,如果链接参数更新申请被响应,那么就调用协议栈的 API 函数 sd\_ble\_gap\_conn\_param\_update 进行参数更新。

如果申请失败,这就调用协议栈的 API 函数 sd\_ble\_gap\_disconnect 断开连接。那么这里关注的焦点就是 API 函数 sd\_ble\_gap\_conn\_param\_update 了,下面就是改函数的接口介绍,由于协议栈不开源,内部是看不到的,我们只能看他提供的接口了,直接调用改函数可以实现连接参数更新:

```
uint32_t
```

```
sd_ble_gap_conn_param_update ( uint16_t conn_handle,

ble_gap_conn_params_t const * p_conn_params
)
```

#### 更新连接参数:

在中央的角色这将发起一个链路层连接参数更新过程 ,否则在外围的角色,这将发送相应的 L2CAP 请求,等待中央执行过程。 在这两种情况下,不管成功或失败,应用程序将被告知 BLE\_GAP\_EVT\_CONN\_PARAM\_UPDATE 事件的结果。 这个函数可以用来作为中央设备回复 BLE\_GAP\_EVT\_CONN\_PARAM\_UPDATE\_REQUEST 或启动程序被拒绝。

#### 事件生成:

BLE GAP EVT CONN PARAM UPDATE 连接参数更新的结果

#### 参数

[in] conn\_handle连接句柄[in] p\_conn\_params指针指向需要的连接参数。 如果外部设备设置为 NULL, 那么 将用 GAP 服务中的 PPCP 特征值取代。如果中央主设备设置为 NULL 同时应答为 BLE\_GAP\_EVT\_CONN\_PARAM\_UPDATE\_REQUEST, 外部设备请求 会被拒绝。

#### 返回值:

NRF SUCCESS 连接升级过程成功开始

NRF ERROR INVALID ADDR 提供的是无效的指针

NRF ERROR INVALID PARAM 提供的是无效的参数,检查参数限制

NRF ERROR INVALID STATE 无效的状态来实行操作

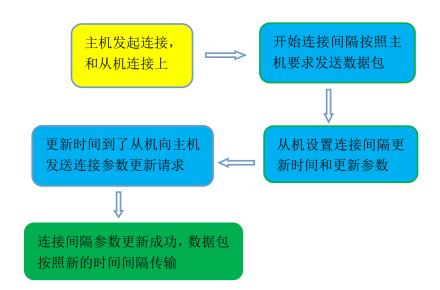
NRF ERROR BUSY 过程已经在进行或不允许在这个时候,进程等待事

件和等待等待程序完成并重试。

BLE ERROR INVALID CONN HANDLE 提供的是无效的连接句柄

NRF ERROR NO MEM 没有足够的内存去完成操作

#### 整个更新连接参数的过程就讲完了,下面我们有个图表详细的描述一下整个过程:



#### 3: 参数更新过程演示:

看下应用实例,我们采用同一个手机做主机,连接从设备。从设备里分别下载了蓝牙样例历程和蓝牙串口历程,我们通过抓包进行对比,要更新的连接参数值在《GAP 详解》里讲过在 GAP 初始化函数中设置:

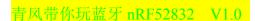
串口蓝牙例子蓝牙样例75ms200ms20ms100ms

蓝牙样例抓包演示:

更新的 Max 时间

更新的 Min 时间

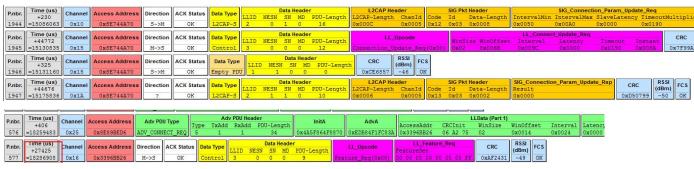
① 连接的时候采用主机默认的连接参数,一个连接间隔大概为 44ms:





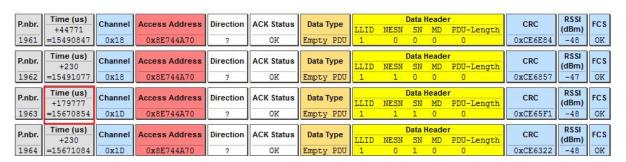
P.nbr.	Time (us)	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type			Data I	leade	r	CRC	RSSI	FCS
1.1101.	+44770	Citamici	Access Address	Direction		bata type	LLID	NESN	SN	MD	PDU-Length	CNC	(dBm)	
694	=27408608	80x0	0x66A1D3A3	M->S	OK	Empty PDU	1	0	0	0	0	0x6395F3	-44	OK
Daba	Time (us)	Channel	Access Address	Dinastian	ACK Status	Data Header				er	cnc	RSSI	FCS	
P.nbr.	+230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	SN	MD	PDU-Length	CRC	(dBm)	FCS
695	=27408838	80x0	0x66A1D3A3	S->M	OK	Empty PDU	1	1	0	0	0	0x639320	-46	OK
	Time (us)						Data Header					72.2.2	RSSI	
P.nbr.	+44771	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	SN	MD	PDU-Length	CRC	(dBm)	FCS
696	=27453609	0x22	0x66A1D3A3	M->S	OK	Empty PDU	1	1	1	0	0	0x639E86	-54	OK
	Time (us)				Í		Data Header					RSSI		
P.nbr.	+230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	SN	MD	PDU-Length	CRC	(dBm)	FCS
697	=27453839	0x22	0x66A1D3A3	S->M	OK	Empty PDU	1	0	1	0	0	0x639855	-46	OK

② 从机发起更新,首先是 S->M,即从设备发送连接参数更新请求,请求中带有申请的连接参数,然后 M->S,即主设备返回连接参数更新响应,Result 为 0,表示同意修改更新。蓝色部分 M->S 发送 Data type 为 Control 的链路层连接参数更新控制规程,携带同意的连接参数,这样,新的连接参数就会投入使用。图中连接参数为 min 为 0x50,max 为 0xA0,延迟为 0。单位为 1.25ms,正好验证了我们的设置更新的 Max 时间为 200ms,Min 时间为 100ms。



计算下第一次更新时间大概为 23-18=5s,和我们设置第一次更新时间first\_conn\_params\_update\_delay的值相符合。这个时间长度就是由初始化里的软件定时器实现的。

③连接间隔按照更新的时间运行,主机根据情况的运行在 gap 设置的范围内, 180ms:



#### 蓝牙串口抓包演示:

①连接的时候采用主机默认的连接参数,一个连接间隔大概为 44ms:

P.nbr.	Time (us) +44770	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data H	Heade	r PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
694	=27408608	80x0	0x66A1D3A3	M->S	OK	Empty PDU	1	0	0	0	0	0x6395F3	-44	OK
P.nbr.	Time (us) +230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data H	Heade MD	r PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
695	=27408838	80x0	0x66A1D3A3	S->M	OK	Empty PDU	1	1	0	0	0	0x639320	-46	OK
P.nbr.	Time (us) +44771	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data H	Heade MD	r PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
696	=27453609	0x22	0x66A1D3A3	M->S	OK	Empty PDU	1	1	1	0	0	0x639E86	-54	OK
P.nbr.	Time (us) +230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	Data Header  LLID NESN SN MD PDU-Length				CRC	RSSI (dBm)	FCS	
697	=27453839	0x22	0x66A1D3A3	S->M	OK	Empty PDU	1	0	1	0	0	0x639855	-46	OK



②从机发起更新,首先是 S->M,即从设备发送连接参数更新请求,请求中带有申请的连接参数,然后 M->S,即主设备返回连接参数更新响应,Result 为 0,表示同意修改更新。蓝色部分 M->S 发送 Data type 为 Control 的链路层连接参数更新控制规程,携带同意的连接参数,这样,新的连接参数就会投入使用。图中连接参数为 min 为 0x10,max 为 0x3c,延迟为 0。单位为 1.25ms,正好验证了我们的设置更新的 Max 时间为 20ms,Min 时间为 75ms。



#### ③连接间隔按照更新的时间运行,主机根据时间情况运行在设置范围内,75ms:

					1									
P.nbr.	Time (us)	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	TTTD	NESN	Data I	Heade MD		CRC	RSSI (dBm)	FCS
1432	+44772	0x0B	0xBD4840D2	2	OK	Empty PDU	LLID 1	NESN 1	1	0	PDU-Length 0	0x36208D	-36	OK
1102	-10000000	DAGE	CADDICIONE			Empoy 120						UNOUZUUD	- 00	O.C.
P.nbr.	Time (us) +229	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	leade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1433	=15339127	0x0B	0xBD4840D2	?	OK	Empty PDU	1	0	1	0	0	0x36265E	-39	OK
P.nbr.	Time (us) +44773	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1434	=15383900	0x11	0xBD4840D2	?	OK	Empty PDU	1	0	0	0	0	0x362BF8	-35	OK
P.nbr.	Time (us) +229	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1435	=15384129	0x11	0xBD4840D2	2	OK	Empty PDU	1	1	0	0	0	0x362D2B	-39	OK
P.nbr.	Time (us) +59773	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1436	=15443902	0x17	0xBD4840D2	?	OK	Empty PDU	1	1	1	0	0	0x36208D	-36	OK
P.nbr.	Time (us) +230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1437	=15444132	0x17	0xBD4840D2	?	OK	Empty PDU	1	0	1	0	0	0x36265E	-38	OK
P.nbr.	Time (us) +74773	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1438	=15518905	0x04	0xBD4840D2	?	OK	Empty PDU	1	0	0	0	0	0x362BF8	-36	OK
P.nbr.	Time (us) +230	Channel	Access Address	Direction	ACK Status	Data Type	LLID	NESN	Data I	Heade MD	r PDU-Length	CRC	RSSI (dBm)	FCS
1439	=15519135	0x04	0xBD4840D2		OK							0x362D2B	-38	OK

#### 4. 本章总结:

根据这一章的学习,你可以再程序中自由的设置和更改连接参数,提高数据流量或者降低功耗。在链路层的连接配置过程完成后,链接参数 connInterval,connSlaceLatency 和 connTimeout 参数可以实现更新。主设备通过发送 CONN\_PARAM\_UPDATE\_REQ 数据包去完成更新,而从设备则通过 Host 层的处理去影响这些参数。本讲主要是探讨如何设置从机更新请求过程,因为整个更新必须从机发起申请,再由主机发起更新。