

# **MAKALAH UAS MOBILE PROGRAMMING**



**DISUSUN OLEH :**

JACELINE CHAN (825190098)

JOHN KENNETH (825200063)

**PEMBUATAN APLIKASI TO DO LIST MENGGUNAKAN FLUTTER DAN FIREBASE**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS TARUMANAGARA**

**JAKARTA**

**JULI 2023**



## **DAFTAR ISI**

<b>DAFTAR ISI</b>	<b>3</b>
<b>BAB 1</b>	<b>4</b>
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>4</b>
1.1 Latar Belakang	4
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan	4
<b>BAB 2</b>	<b>5</b>
<b>SCRUM METHODOLOGY</b>	<b>5</b>
2.1 Scrum Role	5
2.1.1 Product Owner	5
2.1.2 Scrum Master	5
2.1.3 Developer Team	5
2.2 Artefak	6
2.2.1 Product Backlog	6
2.2.2. Flowchart Aplikasi To Do List	14

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era modern ini, pembuatan dan pengembangan aplikasi banyak dilakukan dengan menggunakan Flutter. Flutter merupakan salah satu jenis framework yang saat ini ramai digunakan oleh developer untuk pembuatan aplikasi mobile. Penggunaan framework Flutter membuat pengembangan dan pembuatan aplikasi menjadi lebih efektif karena aplikasi Flutter mendukung lebih dari satu jenis platform. Hasil aplikasi yang dikembangkan dapat dipakai pada berbagai platform dan OS.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dari pembuatan makalah ini adalah bagaimana pengaplikasian penggunaan framework Flutter dan layanan penyimpanan Firebase dalam pembelajaran mata kuliah mobile programming.

### **1.3 Tujuan**

Penulisan makalah ini bertujuan untuk memenuhi tugas Ujian Akhir Semester mata kuliah Mobile Programming yang diikuti oleh penulis dengan bimbingan Bapak Irvan Lewenusa selaku dosen mata kuliah Mobile Programming.

## BAB 2

### SCRUM METHODOLOGY

[OBJ]



#SplendidAndroidApps

---

**APPS**

**NEWS**

**PRIVACY**

**CONTACT**

---

We have been working on modern Android apps since 2012. Every single minute of the day and night over 100 people around the world install our apps. We care about your privacy and your data security. We use an efficient Google infrastructure - databases, storage, analytics and more. All to provide the best possible user experience!

At the same time we want to be socially responsible. Smartphones and apps are great but we also don't forget about the real non-digital life. We encourage our users to live life to the full in balance and health. We believe you can use [#SplendidAndroidApps](#) and have [#SplendidRealLife!](#)

## 2.1 Scrum Role

### 2.1.1 Product Owner

*Product Owner* merupakan pemangku kepentingan atau representatif pelanggan yang bertanggung jawab untuk mengelola Product Backlog. Product Owner dari aplikasi To Do List yang penulis contoh adalah *Splend Apps*.

### 2.1.2 Scrum Master

*Scrum Master* adalah pemimpin tim yang bertanggung jawab untuk memastikan penerapan scrum yang efektif dan mengatasi berbagai masalah yang menghambat kemajuan tim. Pada project aplikasi To Do List ini, yang menjadi Scrum Master adalah Jaceline Chan selaku mahasiswi dari kelas Mobile Programming (A).

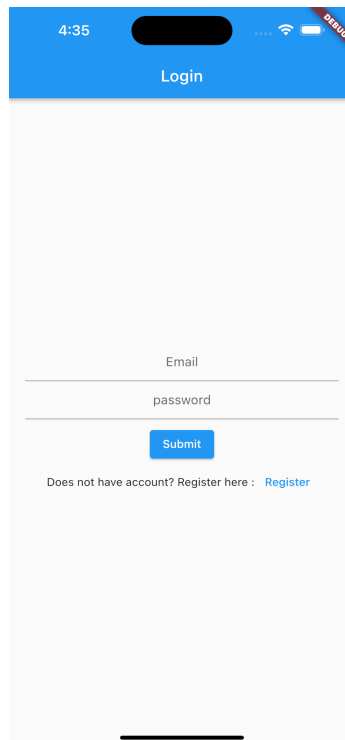
### 2.1.3 Developer Team

*Developer team* adalah kelompok yang bertanggung jawab untuk menerjemahkan Product Backlog menjadi increment untuk dikirimkan kepada pelanggan atau pengguna. Tim pengembangan proyek aplikasi ini adalah kedua penulis, yakni Jaceline Chan dan John Kenneth.

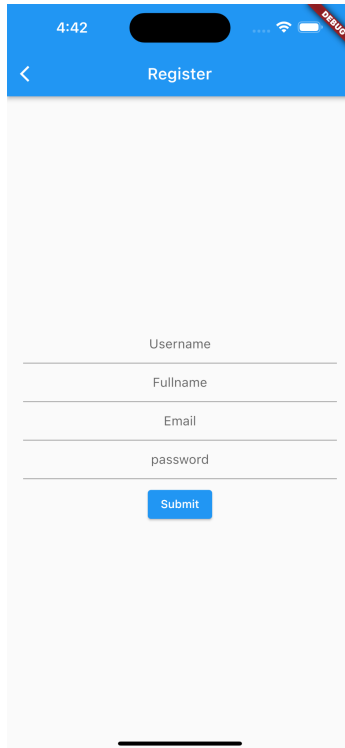
## 2.2 Artefak

### 2.2.1 *Product Backlog*

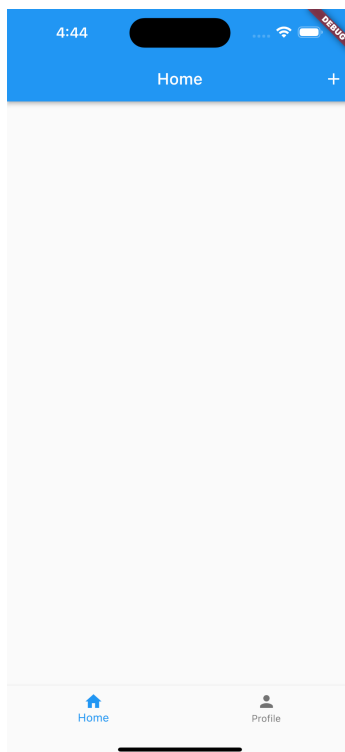
*Product backlog* adalah daftar fitur, perbaikan, dan perubahan yang dibutuhkan produk. Hal ini merupakan tanggung jawab *Product Owner*. Berikut adalah tampilan dari aplikasi To Do List yang telah tim pengembang buat.



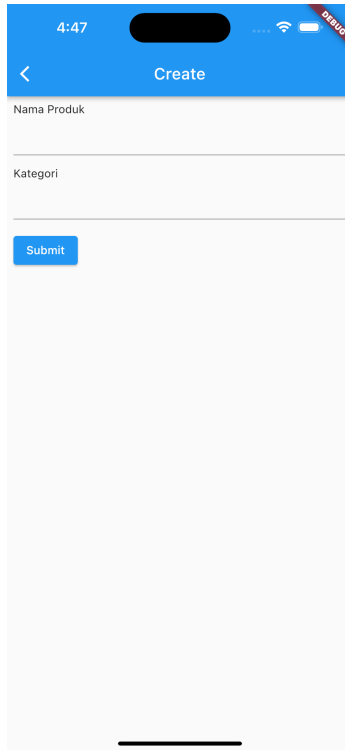
Gambar 2.1 Tampilan halaman awal aplikasi To Do List yang berupa *Login Page*



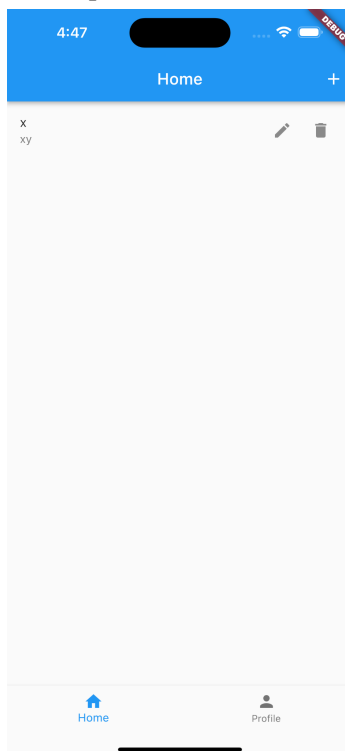
Gambar 2.2 Tampilan halaman *register*



Gambar 2.3 Tampilan halaman *home*

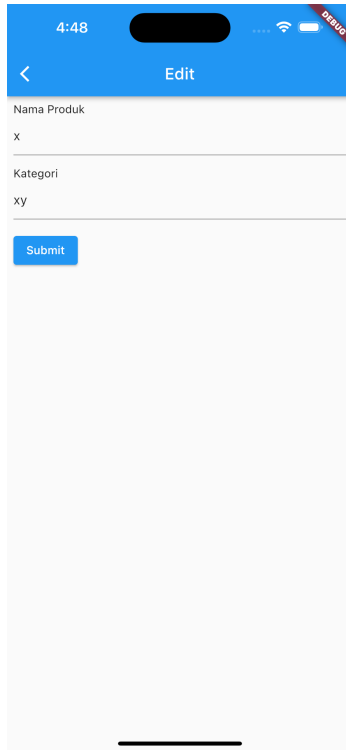


Gambar 2.4 Tampilan halaman *create* To Do List

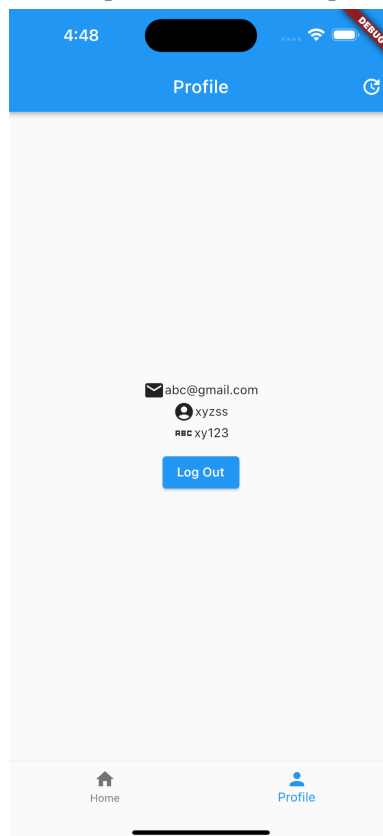


Gambar 2.5 Tampilan halaman home setelah ditambah *to do list*

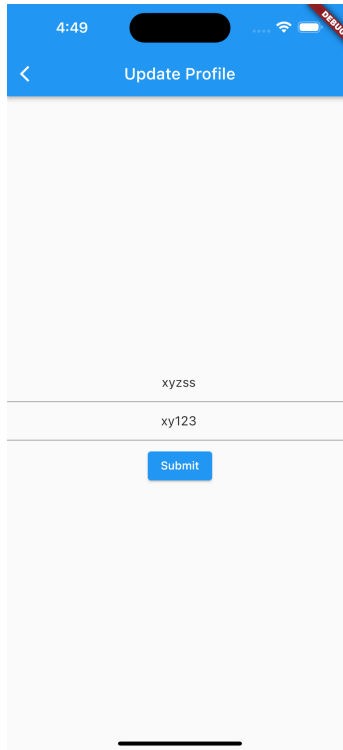




Gambar 2.6 Tampilan halaman *edit* pada *to do list*



Gambar 2.7 Tampilan halaman *profile*



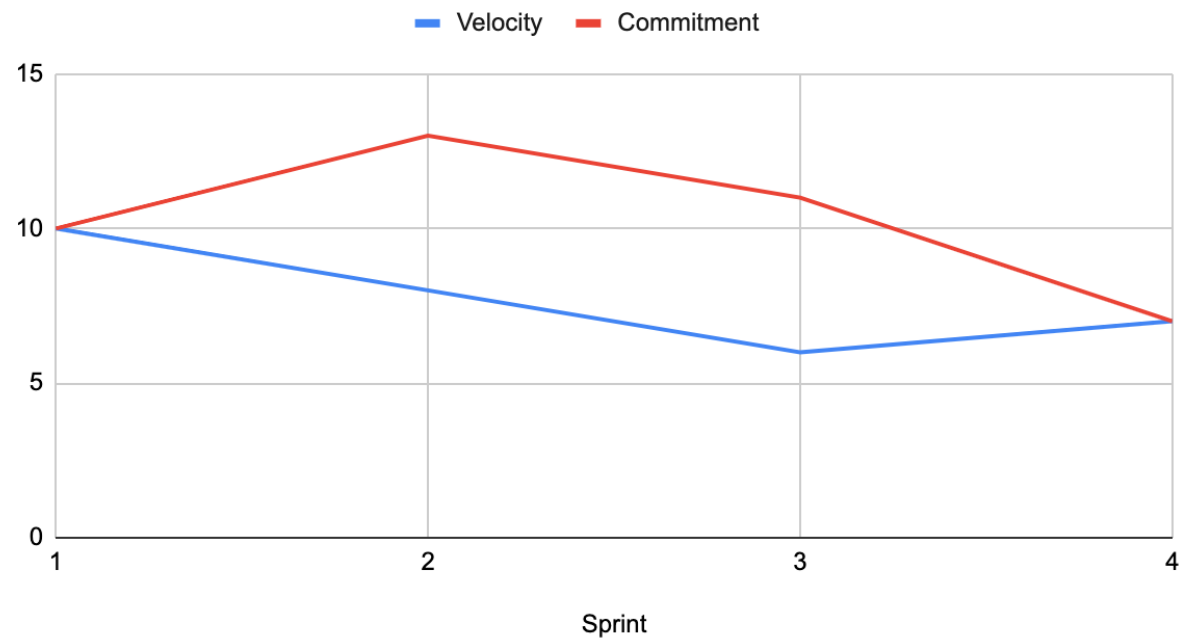
2.8 Tampilan halaman *Update Profile* untuk merubah *username* dan *fullname*

Sprint	Backlog	Story Point	Priority	User Story
1	Melakukan setup dan konfigurasi	2pts	High	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin melakukan setup dan konfigurasi agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.
	Melakukan login & registrasi akun aplikasi	5pts	High	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin dapat melakukan login & registrasi akun agar saya dapat mengakses fitur-fitur yang terkait dengan akun pengguna.
	Integrasi layanan Firebase	3pts	High	Sebagai pengembang, saya ingin mengintegrasikan layanan Firebase ke dalam aplikasi agar dapat menggunakan fitur-fitur Firebase

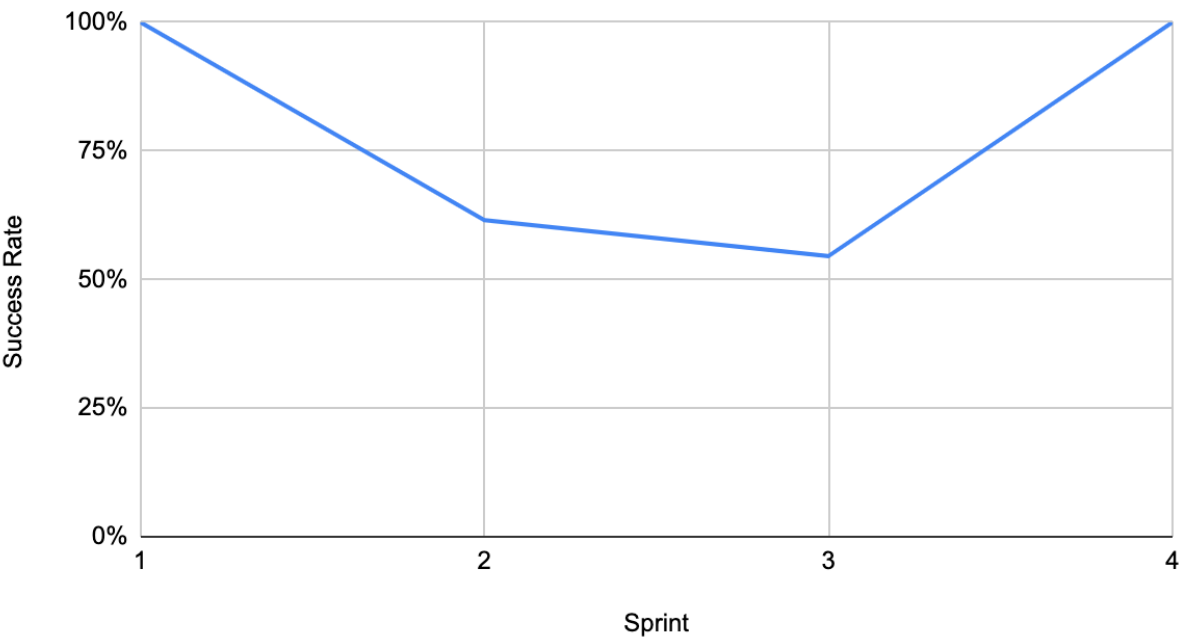
				seperti autentikasi, penyimpanan data, dan notifikasi.
Commitment = 10pts, Velocity = 10pts, Success Rate = 100%				
2	Menambahkan to do list	5pts	High	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin menambahkan to-do list agar dapat mengatur dan melacak tugas-tugas yang perlu saya selesaikan.
	Menampilkan daftar to do list	3pts	High	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin melihat daftar to-do list yang sudah saya tambahkan agar dapat memantau dan mengelola tugas-tugas yang harus dilakukan.
	Implementasi fitur perubahan pada to do list	5pts	High	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin dapat mengubah informasi pada to-do list agar dapat memperbarui dan mengedit detail tugas yang ada.
Commitment = 13pts, Velocity = 8pts, Success Rate = 61.5%				
3	Menghapus to do list	3pts	Medium	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin dapat menghapus to-do list agar dapat menghilangkan tugas yang sudah selesai atau tidak relevan lagi.
	Melihat profil	3pts	Medium	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin melihat profil pengguna agar dapat melihat informasi tentang diri saya dan pengaturan profil.
	Melakukan perubahan pada <i>user name</i> dan <i>full name</i>	5pts	Medium	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin

				melakukan perubahan pada user name dan full name agar dapat memperbarui informasi pribadi saya.
Commitment = 11pts, Velocity = 6pts, Success Rate = 54.5%				
4	Melakukan logout akun	2pts	Low	Sebagai pengguna aplikasi, saya ingin melakukan logout akun agar dapat keluar dari aplikasi dengan aman.
	Melakukan pengujian & perbaikan fitur	3pts	High	Sebagai pengembang, saya ingin melakukan pengujian dan perbaikan fitur-fitur aplikasi agar dapat memastikan kualitas dan kehandalan aplikasi.
	Melakukan dokumentasi proyek	2pts	Low	Sebagai pengembang, saya ingin melakukan dokumentasi proyek agar dapat menjaga dan memberikan informasi tentang pengembangan aplikasi ini.
Commitment = 7pts, Velocity = 7pts, Success Rate = 100%				

# Velocity and Commitment



# Success Rate vs. Sprint



## 2.2.2. Flowchart Aplikasi To Do List

