

Laboratorio 7: Dao Base, clases abstractas y combobox

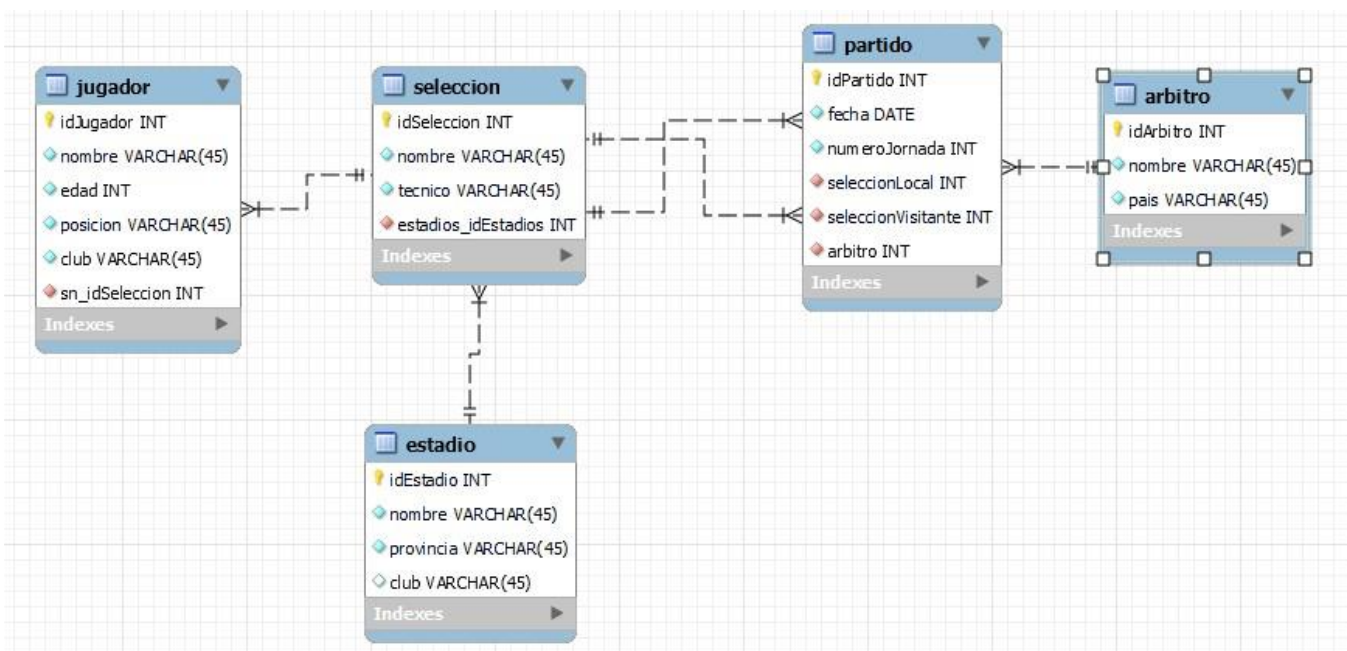
Ingeniería web para Telecomunicaciones

Semestre: 2023-1

- Duración: **2 horas**.
- Está permitido el uso de apuntes, material de la clase y recursos de Internet (no chats privados ni correo electrónico).
- El desarrollo del laboratorio se hará en **grupos de dos personas**.
- Subir a Paideia el link del **repositorio git** utilizado (con nombre **LAB7_GRUPO[X]**).

Gestión de las Clasificatorias Sudamericanas Mundial 2026.

Se pide implementar una aplicación web para la gestión de las clasificatorias al mundial 2026. Se cuenta con el siguiente esquema de base de datos:



***Todos los PK de tipo INT son autoincrementales.**

El programa cuenta como página principal la **LISTA DE JUGADORES** (ver ítem 3.1)

1. NAVBAR (MENÚ SUPERIOR): (1 pts)

Todas las páginas deben tener un menú superior donde se vea el título “**Clasificatorias Sudamericanas Mundial 2026**” y dos ítems que redireccionarán a las listas que se realizarán. En este laboratorio, los ítems serán **Jugadores** y **Selecciones**.

- Si el usuario presiona la palabra **Jugadores** deberá redirigirlo a la vista de la lista de jugadores.
- Si el usuario presiona la palabra **Selecciones** deberá redirigirlo a la vista de la lista de selecciones.

NOTA: Debe hacer uso de JSP Include.

2. CREAR Y USAR UN DAO BASE: (2 pts)

IMPORTANTE:

Debe usar y crear un Dao Base. En caso de no usar uno, no se tomará en cuenta su solución del método y ello aplica a todos los Daos del proyecto

3. JUGADORES: (9 pts)

El usuario deberá poder ver la lista de jugadores y crear jugadores.

3.1 LISTAR JUGADORES (4 pts)

En la lista se mostrará el **ID, nombre, edad, posición, club y nombre de selección** a la que corresponde.

Además, la página debe incluir un botón para ir al registro de jugadores.

NOTA: Recuerde que para la selección **DEBE USAR BEAN COMO ATRIBUTO**.

3.2 CREAR JUGADOR (5 pts)

Se deben registrar y validar los siguientes campos:

- Nombre: requerido
- Edad: requerido y que sea número
- Posición: requerido
- Club: requerido
- Selección: requerido, usar combobox

NOTA: Además, validar que no se repita el nombre del jugador dentro de una misma selección.

Si el registro es válido, redirigir a la lista de jugadores. De lo contrario, volver a la página de registro.

4. SELECCIONES: (8 pts)

El usuario deberá poder ver la lista de selecciones, crear selecciones y borrar selecciones.

4.1 LISTAR SELECCIONES (5 pts)

En la lista se mostrará el **ID, nombre, tecnico, estadio, y primer partido*** al que corresponde. **Debe realizarse con una sola query.**

*Para buscar el primer partido, debe buscar los partidos de la selección (ya sea local o visitante), ordenarlos por fecha y obtener el primero. **En la lista**, el primer partido se debe ver con este formato:

seleccionLocal vs seleccionVisitante

Ejemplo:

Perú vs Argentina

Además, la página debe incluir un botón para ir al registro de selecciones.

NOTA: Recuerde que para el estadio DEBE USAR BEAN COMO ATRIBUTO.

4.2 CREAR SELECCIONES (2 pts)

Se deben registrar y validar los siguientes campos:

- Nombre: requerido y no se puede repetir
- Técnico: requerido
- Estadio: requerido, usar combobox

Si el registro es válido, redirigir a la lista de selecciones. De lo contrario, volver a la página de registro.

4.3 BORRAR SELECCIÓN (1 pts)

Para borrar una selección se debe verificar que:

- No esté asignada a algún partido.
- Si está asignada algún jugador, el jugador también debe eliminarse

Luego del efectuarse el borrado se deberá redirigir a la vista de lista de selecciones.