
TERCER LABORATORIO
CURSO: GESTIÓN DE SERVICIOS DE TICS [TELI 37]
SEMESTRE: 2023-2

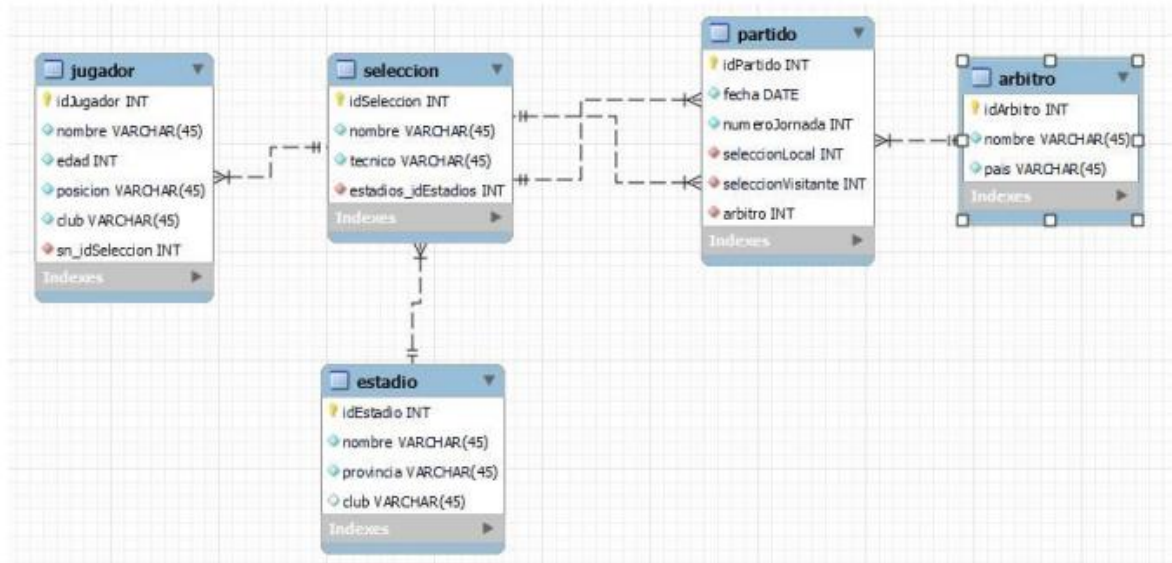
Tema: Recursos, databinding y Spring data JPA básico

- Duración:
 - En el laboratorio: 1 hora y 30 minutos
 - Entrega final: 10:00 pm del jueves 31/08/2023
- El laboratorio se realizará de forma individual. Sólo se permitirá material de clase. Está terminantemente prohibido el uso aplicaciones de mensajería instantánea o el uso de alguna red social o de correo electrónico.

Recomendación: “Leer todo el documento antes de empezar”

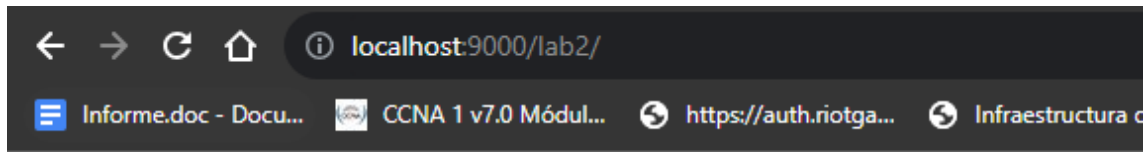
Gestión de las Clasificatorias Sudamericanas Mundial 2026.

Se pide implementar una aplicación web para la gestión de las clasificatorias al mundial 2026. Se cuenta con el siguiente esquema de base de datos:



***Todos los PK de tipo INT son autoincrementales**

El programa deberá contar como página principal lo siguiente:



Mensaje creativo

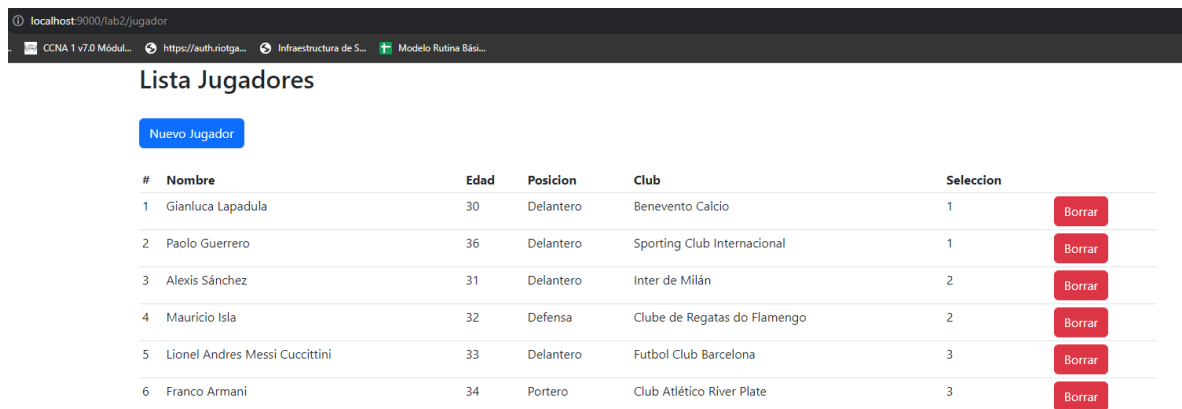
Donde en lugar de “mensaje creativo” deberán colocar un mensaje que usted considere creativo y el que se considere mejor se le subirá un punto extra. En caso de no colocar nada y que no haya página principal se restara 2 puntos.

I. Jugadores (10 puntos).

El usuario deberá poder ver la lista de jugadores y crear jugadores.

I.1. Lista de jugadores (3 puntos).

La lista de jugadores debe tener el siguiente contenido mostrado en la Figura 1.

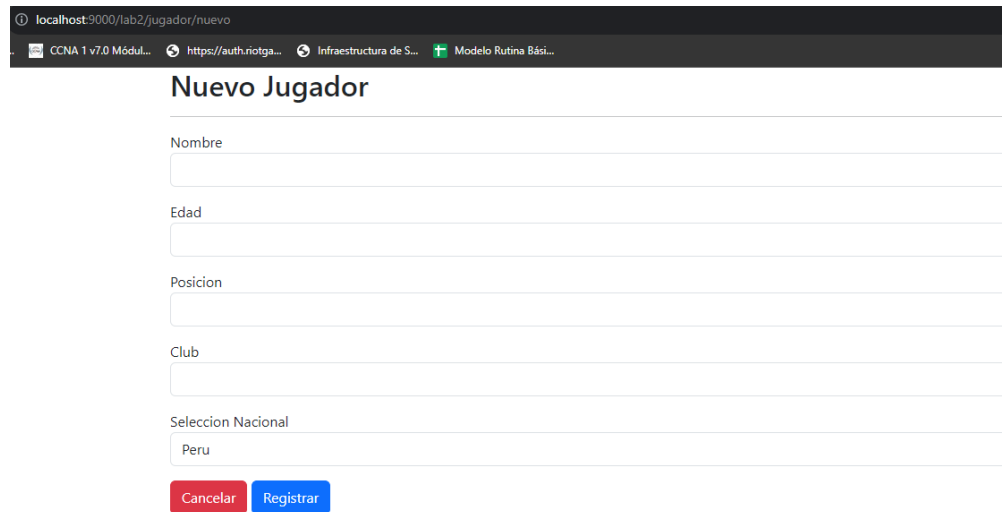


Lista Jugadores						
Nuevo Jugador						
#	Nombre	Edad	Posicion	Club	Seleccion	
1	Gianluca Lapadula	30	Delantero	Benevento Calcio	1	Borrar
2	Paolo Guerrero	36	Delantero	Sporting Club Internacional	1	Borrar
3	Alexis Sánchez	31	Delantero	Inter de Milán	2	Borrar
4	Mauricio Isla	32	Defensa	Clube de Regatas do Flamengo	2	Borrar
5	Lionel Andres Messi Cuccittini	33	Delantero	Futbol Club Barcelona	3	Borrar
6	Franco Armani	34	Portero	Club Atlético River Plate	3	Borrar

Figura 1

I.2. Registro de Jugadores (5 puntos).

Se debe considerar que se debe tener un formulario con el siguiente contenido, el cual es mostrado en la Figura 2.



Nuevo Jugador

Nombre

Edad

Posicion

Club

Selecion Nacional
Peru

Figura 2

1.3. Eliminar Jugador (2 puntos).

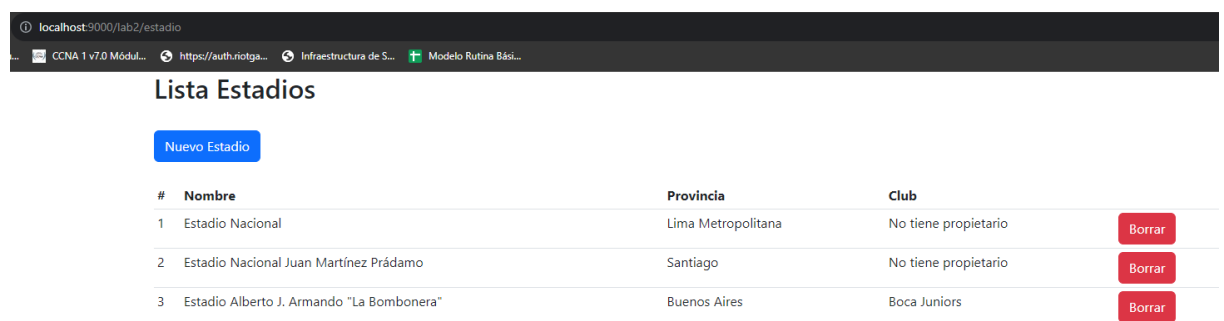
Usando el botón de eliminado que se muestra en la Figura 1, se eliminará el jugador siempre y cuando exista.

2. Estadios (10 puntos).

El usuario deberá poder ver la lista de jugadores y crear jugadores.

2.1. Lista de Estadios (3 puntos).

La lista de estadios debe tener el siguiente contenido mostrado en la Figura 3.

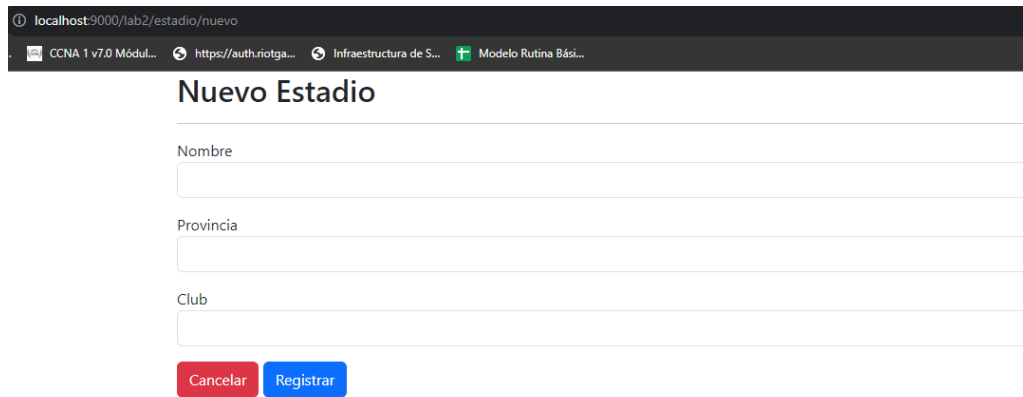


#	Nombre	Provincia	Club	
1	Estadio Nacional	Lima Metropolitana	No tiene propietario	<input type="button" value="Borrar"/>
2	Estadio Nacional Juan Martínez Prádamo	Santiago	No tiene propietario	<input type="button" value="Borrar"/>
3	Estadio Alberto J. Armando "La Bombonera"	Buenos Aires	Boca Juniors	<input type="button" value="Borrar"/>

Figura 3

2.2. Registro de Estadios (5 puntos)

Se debe considerar que se debe tener un formulario con el siguiente contenido, el cual es mostrado en la Figura 4.



localhost:9000/lab2/estadio/nuevo

CCNA 1 v7.0 Módul... https://auth.riotga... Infraestructura de S... Modelo Rutina Bási...

Nuevo Estadio

Nombre

Provincia

Club

Cancelar Registrar

Figura 4

2.3. Eliminar Estadio (2 puntos)

Usando el botón de eliminado que se muestra en la Figura 1, se eliminará el estadio siempre y cuando exista.

NOTAS

Para esto se debe tener la siguiente estructura del proyecto, en caso de no tenerlo se realizará una penalización de 5 puntos.

