ISV51: Programmation sous R Développer sous R

L3 GBI - Université d"Evry

semestre d'automne 2015

http://julien.cremeriefamily.info/teachings_L3BI_ISV51.html





Plan

Programmer en R

Accélérer son code

Plan

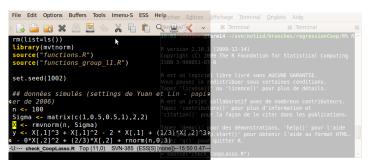
Programmer en R

Structures de contrôle Les fonctions

Accélérer son code

3

Première solution



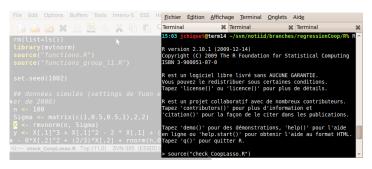
- 1. un éditeur de texte (vos fonctions / scripts)
- 2. un terminal avec R (tester, « sourcer »)

« Sourcer »

source("un_script.R") : exécute la série de commandes de mon_script.R

source("mes_fonctions.R") : charge le contenu (les fonctions) de mes_fonctions_R

Première solution



- un éditeur de texte (vos fonctions / scripts)
- 2. un terminal avec R (tester, « sourcer »)

« Sourcer »

source("un_script.R") : exécute la série de commandes de mon_script.R

source("mes_fonctions.R") : charge le contenu (les fonctions) de mes fonctions.R

Première solution

```
File Edit Options Buffers Tools Imenu-S ESS Helipicher Edition Affichage Jerminal Onglets Aide

Trm(list=ls())

15:03 jchiquetteral 4 -/svn/notifd/branches/regressionCoop/Rt R-

15:03 jchiquetteral
```

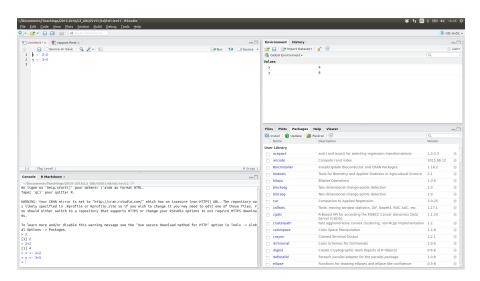
- un éditeur de texte (vos fonctions / scripts)
- 2. un terminal avec R (tester, « sourcer »)

« Sourcer »

 $\verb|source("un_script.R")| : exécute la série de commandes de mon_script.R$

 $source("mes_fonctions.R")$: charge le contenu (les fonctions) de $mes_fonctions.R$

R-studio, environnement de travail intégré



Plan

Programmer en R Structures de contrôle

Accélérer son code

Regrouper les expressions

Syntaxe

```
{expr_1; expr_2; ...; expr_n }
ou
{
   expr_1
    ...
   expr_n
}
```

Remarques sur les groupes

- La dernière valeur du groupe est retournée;
- un groupe d'expressions peut être passé à une fonction, réutilisé dans une expression plus grande, etc.

Regrouper les expressions Examples

```
expr1 \leftarrow \{a < -3; b < -5; a*b\}
expr1
## [1] 15
tmp <- 12
expr2 \leftarrow \{a<-3; b<-5; tmp<-a*b+tmp\}
expr2
## [1] 27
tmp
## [1] 27
```

Exécution conditionnelle : if,if/else,ifelse

Syntaxe

```
if (condition) {
   expr_1
} else {
   expr_2
}

ou (forme vectorielle)

ifelse(condition, a, b)
```

- ▶ condition est une valeur logique : penser à &, |,!,...
- ▶ le else est optionnel,
- elseif permet d'imbriquer les conditionnements.

Exécution conditionnelle : if,if/else,ifelse Exemples

```
partiel <- 11
DS <- 14
if (partiel > 6 & mean(DS,partiel) >10) {
    cat("\nregu(e).")
} else {
    cat("\nrecalé(e).")
}
##
## reçu(e).
```

Fonctionnemt en vectoriel de ifelse

```
partiel <- c(11,5,6,12,9,8,14)
DS <- c(14,16,12,12,19,12,7)
ifelse(partiel > 6 & rowMeans(cbind(DS,partiel)) >10, "reçu", "recalé")
## [1] "reçu" "recalé" "reçu" "reçu" "reçu" "reçu"
```

Exécution conditionnelle : switch

Syntaxe

```
switch (expr,
  expr.1 = faire.1,
  expr.2 = faire.2,
    ...,
  faire.defaut
)
```

- expr est une variable contenant une chaîne de caractère ou un entier.
- Si expr est un entier i, la ie expression faire.i est évalué et renvoyée.
- ► Si expr contient une chaîne, l'expression faire.i telle que expr == expr.1 est évaluée.

Exécution conditionnelle : switch Exemples

Avec un entier

```
expr <- 2
switch(expr, cat("je vaux 1"), cat("je vaux 2"))

## je vaux 2

expr <- 3
switch(expr, cat("je vaux 1"), cat("je vaux 2"))</pre>
```

Avec une chaîne

Exécution répétée : boucle for

Syntaxe

```
for (var in set) {
  expr(var)
}

ou

for (var in set)
  expr(var)
```

à fuir pour éviter les effets de bords sournois!

Remarques sur la boucle for

- var est la variable incrémentée,
- set est un vecteur définissant les valeurs successives,
- lente comparée aux opérateurs matriciels.

Exécution répétée : boucle for l Exemples

```
for (i in sample(1:5)) {
    cat(i)
}
## 35142
```

```
v <- numeric(7)
for (i in seq_along(v)) {
    v[i] <- i*3
}
v</pre>
## [1] 3 6 9 12 15 18 21
```

Exécution répétée : boucle for II Exemples

```
data(iris)
cat("\nNoms des colonnes:")

##
## Noms des colonnes:

for (nom in colnames(iris)) {
    cat("",nom)
}

## Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
```

Exécution répétée : boucles while et repeat

Syntaxe

```
while (condition) {
   expr
}

ou

repeat {
   expr
}
```

Remarque

► Comme pour for, éviter les imbrications sources de lenteur.

Contrôle des boucles : break, next

Exemples d'utilisation

```
repeat {
   expr
   if (condition) {break}
}

ou
while (condition1){
   expr_1
   if (condition2) {next}
   expr_2
}
```

Remarque

break est la seule manière d'interrompre une boucle repeat.

Exécution répétée : while Exemples

Parcours des lignes du tableau iris tant qu'on a pas rencontré un individu ayant certaines caractéristiques.

```
data(iris)
i <- 0 ## numéro individu courant
cond <- FALSE
while (!cond) {
    i <- i + 1
    if (iris[i, ]$Sepal.Length > 6)
        cond <- TRUE
}
cat("\nL individu", i, "est le premier à avoir une longueur de sépale > 6.")
##
## L individu 51 est le premier à avoir une longueur de sépale > 6.
```

Plan

Programmer en R

Structures de contrôle

Les fonctions

Accélérer son code

Définir une fonction

Syntaxe

```
nom_de_la_fonction <- function(arg1,arg2, ...) {
  expression
  return(var)
}</pre>
```

- ▶ return peut être omis (à éviter) : dans ce cas la dernière valeur calculée est renvoyée.
- peut être tapée directement dans l'interpréteur ou dans un fichier externe functions.R, chargé par source.

Un exemple simple

Moyenne empirique d'un vecteur

Avec suppression des valeurs manquantes.

```
moyenne <- function(x) {
  x.not.na <- x[!is.na(x)]
  ## moyenne empirique
  resultat <- sum(x.not.na) / length(x.not.na)

return(resultat)
}</pre>
```

Tests

```
moyenne(rnorm(100))

## [1] 0.002743981

moyenne(c(1,-5,3,NA,8.7))

## [1] 1.925
```

Propriétés

- les arguments peuvent être passés dans le désordre s'ils sont nommés : var=object,
- ▶ on peut définir une valeur par défaut pour n'importe quel argument lors de la définition de la fonction : var=10.
- en cas de sorties multiples, les sorties doivent être renvoyées sous forme de liste.

- Les valeurs par défaut rendent la lecture des fonctions beaucoup plus aisée pour l'utilisateur : imposer peu d'arguments obligatoires.
- Les noms des éléments de la liste définie dans la fonction sont conservés à l'extérieur de la fonction.

Propriétés

- les arguments peuvent être passés dans le désordre s'ils sont nommés : var=object,
- ▶ on peut définir une valeur par défaut pour n'importe quel argument lors de la définition de la fonction : var=10.
- en cas de sorties multiples, les sorties doivent être renvoyées sous forme de liste.

- Les valeurs par défaut rendent la lecture des fonctions beaucoup plus aisée pour l'utilisateur : imposer peu d'arguments obligatoires.
- Les noms des éléments de la liste définie dans la fonction sont conservés à l'extérieur de la fonction.

Propriétés

- les arguments peuvent être passés dans le désordre s'ils sont nommés : var=object,
- ▶ on peut définir une valeur par défaut pour n'importe quel argument lors de la définition de la fonction : var=10.
- en cas de sorties multiples, les sorties doivent être renvoyées sous forme de liste.

- Les valeurs par défaut rendent la lecture des fonctions beaucoup plus aisée pour l'utilisateur : imposer peu d'arguments obligatoires.
- Les noms des éléments de la liste définie dans la fonction sont conservés à l'extérieur de la fonction.

Propriétés

- les arguments peuvent être passés dans le désordre s'ils sont nommés : var=object,
- ▶ on peut définir une valeur par défaut pour n'importe quel argument lors de la définition de la fonction : var=10.
- en cas de sorties multiples, les sorties doivent être renvoyées sous forme de liste.

- Les valeurs par défaut rendent la lecture des fonctions beaucoup plus aisée pour l'utilisateur : imposer peu d'arguments obligatoires.
- Les noms des éléments de la liste définie dans la fonction sont conservés à l'extérieur de la fonction.

Un exemple (un tout petit peu) plus avancé

Résumé numérique d'un vecteur

```
resume <- function(x,na.rm=TRUE,affiche=FALSE) {
  mu <- mean(x,na.rm=na.rm)
  s2 <- var(x,na.rm=na.rm)
  if (affiche) {
    cat("\nMoyenne:",mu,"et variance:",s2)
  }
  return(list(moyenne = mu, variance = s2))
}</pre>
```

```
out <- resume(rnorm(100))
out$variance

## [1] 1.009893

out <- resume(affiche=TRUE,x=rexp(100,0.5))

##
## Moyenne: 2.229719 et variance: 4.20312</pre>
```

Fonction anonyme

Définition

Il s'agit d'une fonction qui ne porte pas de nom.

→ Elle est définie « à la volée » au moment de son utilisation.

Utilisation

- couplée à une fonction type xapply,
- généralement courte,
- possède peu d'arguments,
- ▶ fait sens "localement", dans un contexte particulier du programme.

Fonction anonyme : exemples

Utilisation avec tapply

Dans les données iris, on cherche la somme des carrés de la longeur de sépale pour chaque espèce.

```
with(iris, tapply(Sepal.Length, Species, function(x) {return(sum(x^2))}))
## setosa versicolor virginica
## 1259.09 1774.86 2189.90
```

Utilisation avec apply

On veut calculer la moyenne de chaque ligne de la matrice A en ne conservant que les valeurs entre 0 et 1.

```
A <- matrix(rnorm(100*200), 100,200)
head(apply(A, 1, function(x) {sum(x[x>0 & x<1])}))
## [1] 25.44734 26.36134 31.44209 32.89236 30.05999 35.07290
```

Fonction anonyme: exemples II

Utilisation avec sapply/lapply

#G---:--

On veut estimer la distribution discrétiser dans chaque colonne de iris.

```
lapply(iris, function(x) { ## x est la colonne courante
   if(is.factor(x)) {
       return(table(x))
   } else {
       return(table(cut(x, seq(min(x), max(x), len=5))))
7)
## $Sepal.Length
##
  (4.3,5.2] (5.2,6.1] (6.1,7] (7,7.9]
         44
                   50
##
##
## $Sepal.Width
    (2,2.6] (2.6,3.2] (3.2,3.8] (3.8,4.4]
         23
                   83 37
##
## $Petal.Length
##
     (1,2.48] (2.48,3.95] (3.95,5.43] (5.43,6.9]
           49
                11
                          61
##
## $Petal.Width
##
## (0.1.0.7] (0.7.1.3] (1.3.1.9] (1.9.2.5]
         45
                   28
```

Plan

Programmer en R

Accélérer son code

Analyse du code Vectorisation Privilégier les objets simples Intégration de code C/C++

Plan

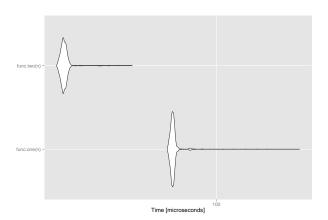
Programmer en R

Accélérer son code
Analyse du code
Vectorisation
Privilégier les objets simples
Intégration de code C/C++

How to quickly benchmark your code

```
func.one <- function(n) {return(rnorm(n,0,1))}
func.two <- function(n) {return(rpois(n,1))}

library(microbenchmark)
n <- 1000
res <- microbenchmark(func.one(n), func.two(n), times=1000)
autoplot(res)</pre>
```



How to profile your code I

Suppose you want to evaluate which part of the following function is hot :

```
## generate data, center/scale and perform ridge regression
my.func <- function(n,p) {</pre>
  require (MASS)
  ## draw data
  x <- matrix(rnorm(n*p),n,p)
  v <- rnorm(n)</pre>
  ## center/scale
  xs < - scale(x)
  ys <- y-mean(y)
  ## return ridge's coefficients
  ridge <- lm.ridge(y~x+0,lambda=1)
  return(ridge$coef)
```

How to profile your code II

One can rely on the default Rprof function, with somewhat technical outputs

```
Rprof(file="profiling.out", interval=0.05)
res <- my.func(1000,500)
Rprof(NULL)</pre>
```

```
summaryRprof("profiling.out")$by.self
                self.time self.pct total.time total.pct
## "La.svd"
                           81.82
                                     0.90
                                            81.82
                    0.90
## "lm.ridge"
                    0.05
                         4.55 1.05 95.45
  "svd"
                    0.05
                        4.55 0.95 86.36
## "%*%"
                    0.05 4.55 0.05
                                          4.55
## "aperm.default"
                    0.05
                           4.55
                                     0.05
                                          4.55
```

How to profile your code III

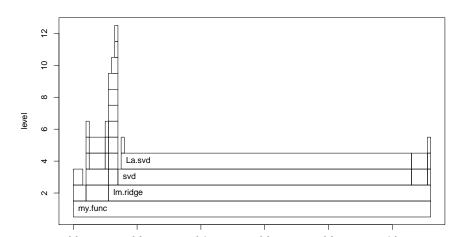
summaryRprof("profiling.out")\$by.total

| ## | | total.time | | | |
|----|----------------------------|------------|--------|------|-------|
| ## | " <anonymous>"</anonymous> | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "block_exec" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "call_block" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "doTryCatch" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "eval" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "evaluate_call" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "FUN" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "handle" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "in_dir" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "knit" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "lapply" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "my.func" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "process_file" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "process_group" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "process_group.block" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "try" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "tryCatch" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "tryCatchList" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "tryCatchOne" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "withCallingHandlers" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "withVisible" | 1.10 | 100.00 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "lm.ridge" | 1.05 | 95.45 | 0.05 | 4.55 |
| ## | "svd" | 0.95 | 86.36 | 0.05 | 4.55 |
| ## | "La.svd" | 0.90 | 81.82 | 0.90 | 81.82 |
| ## | "%*%" | 0.05 | 4.55 | 0.05 | 4.55 |
| ## | "aperm.default" | 0.05 | 4.55 | 0.05 | 4.55 |
| ## | "aperm" | 0.05 | 4.55 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "apply" | 0.05 | 4.55 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "scale" | 0.05 | 4.55 | 0.00 | 0.00 |
| ## | "scale.default" | 0.05 | 4.55 | 0.00 | 0.00 |
| | | | | | |

How to profile your code III

The profr package is maybe a little easier to understand...

```
library(profr)
profiling <- profr({my.func(1000,500)}, interval=0.01)
plot(profiling)</pre>
```



Plan

Programmer en R

Accélérer son code

Analyse du code

Vectorisation

Privilégier les objets simples Intégration de code C/C++

Use the vector capabilities of R

Any algebraic operation should be thought in a "vectorized" way

```
exp2.1 <- sum(2^(0:10)/c(1,cumprod(1:10))) ## good
exp2.2 <- 1
for(k in 1:10) ## bad
    exp2.2 <- exp2.2 + 2^k/factorial(k)</pre>
```

Even non-algebraic operation should be thought as algebraic

```
outer(1:4,c("A","B","C","D"),FUN=paste,sep="-")
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] "1-A" "1-B" "1-C" "1-D" "1-D" "1-E" "1-D" "1-E" "1-D" "1-E" "1-E"
```

Use the [a-z]*pply family, especially with factor (e.g. tapply)

```
data <- rnorm(100)
sexe <- factor(sample(c("H","F"),100,rep=TRUE))
mean.1 <- tapply(data, sexe, mean) ## good
mean.2 <- c() ## complicated
for (1 in levels(sexe))
    mean.2 <- c(mean.2, mean(data[sexe == 1]))</pre>
```

Use the vector capabilities of R

Any algebraic operation should be thought in a "vectorized" way

```
exp2.1 <- sum(2^(0:10)/c(1,cumprod(1:10))) ## good
exp2.2 <- 1
for(k in 1:10) ## bad
    exp2.2 <- exp2.2 + 2^k/factorial(k)</pre>
```

Even non-algebraic operation should be thought as algebraic :

```
outer(1:4,c("A","B","C","D"),FUN=paste,sep="-")

## [,1] [,2] [,3] [,4]

## [1,] "1-A" "1-B" "1-C" "1-D"

## [2,] "2-A" "2-B" "2-C" "2-D"

## [3,] "3-A" "3-B" "3-C" "3-D"

## [4,] "4-A" "4-B" "4-C" "4-D"
```

Use the [a-z]*pply family, especially with factor (e.g. tapply)

```
data <- rnorm(100)
sexe <- factor(sample(c("H","F"),100,rep=TRUE))
mean.1 <- tapply(data, sexe, mean) ## good
mean.2 <- c() ## complicated
for (1 in levels(sexe))
  mean.2 <- c(mean.2, mean(data[sexe == 1]))</pre>
```

Use the vector capabilities of R

Any algebraic operation should be thought in a "vectorized" way

```
exp2.1 <- sum(2^(0:10)/c(1,cumprod(1:10))) ## good
exp2.2 <- 1
for(k in 1:10) ## bad
    exp2.2 <- exp2.2 + 2^k/factorial(k)</pre>
```

Even non-algebraic operation should be thought as algebraic :

```
outer(1:4,c("A","B","C","D"),FUN=paste,sep="-")

## [,1] [,2] [,3] [,4]

## [1,] "1-A" "1-B" "1-C" "1-D"

## [2,] "2-A" "2-B" "2-C" "2-D"

## [3,] "3-A" "3-B" "3-C" "3-D"

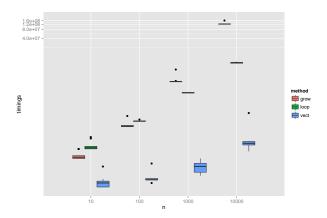
## [4,] "4-A" "4-B" "4-C" "4-D"
```

Use the [a-z]*pply family, especially with factor (e.g. tapply)

```
data <- rnorm(100)
sexe <- factor(sample(c("H","F"),100,rep=TRUE))
mean.1 <- tapply(data, sexe, mean) ## good
mean.2 <- c() ## complicated
for (1 in levels(sexe))
  mean.2 <- c(mean.2, mean(data[sexe == 1]))</pre>
```

Preallocate whenever it is possible

```
grow <- function(n) {vec <- numeric(0); for (i in 1:n) vec <- c(vec,i)}
loop <- function(n) {vec <- numeric(n); for (i in 1:n) vec[i] <- i}
vect <- function(n) {1:n}</pre>
```



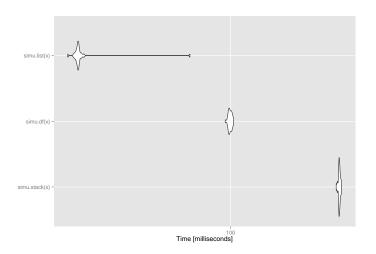
Do not stack objects I

Even if it is tempting when the final size is unknown.

```
simu.stack <- function(x) { ## x is a n x p matrix</pre>
  out <- data.frame(mean = numeric(0), sd = numeric(0))</pre>
 for (i in 1:n)
    out <- rbind(out, data.frame(mean = mean(x[i,]), sd = sd(x[i,])) )</pre>
 return(out)
simu.df <- function(x) {
  out <- data.frame(mean = numeric(n), sd = numeric(n))</pre>
 for (i in 1:n)
    out[i, ] \leftarrow c(mean = mean(x[i,]), sd = sd(x[i,]))
 return(out)
simu.list <- function(x) {
 my.list <- lapply(1:n, function(i) c(mean(x[i,]), sd(x[i,])))</pre>
  out <- data.frame(do.call(rbind, my.list))</pre>
  colnames(out) <- c("mean", "sd")</pre>
 return(out)
```

Do not stack objects II

```
n <- 1000; p <- 10; x <- matrix(rnorm(n*p), n, p)
res <- microbenchmark(simu.stack(x), simu.df(x), simu.list(x), times=20)</pre>
```



Parallelizing is very easy I

Do some parallel computation as soon as you do simulations (this should happen sometimes)

```
library(parallel) ## embedded with R since version 2.9 or something
cores <- detectCores() ## How many cores do I have?
print(cores)
## [1] 4</pre>
```

My simulations study estimate the test error from ridge regression

```
one.simu <- function(i) {
    ## draw data
    n <- 1000; p <- 500
    x <- matrix(rnorm(n*p),n,p); y <- rnorm(n)
    ## return ridge's coefficients
    train <- 1:floor(n/2)
    test <- setdiff(1:n,train)
    ridge <- lm.ridge(y~x+0,lambda=1,subset=train)
    err <- (y[test] - x[test, ] %*% ridge$coef )^2
    return(list(err = mean(err), sd = sd(err)))
}</pre>
```

Parallelizing is very easy II

```
out <- mclapply(1:8, one.simu, mc.cores=cores)
head(do.call(rbind, out))

## err sd
## [1,] 14.51535 19.72119
## [2,] 9.789891 13.42868
## [3,] 10.1473 15.31773
## [4,] 10.92042 15.25741
## [5,] 16.4902 24.44994
## [6,] 13.47291 19.86978</pre>
```

Plan

Programmer en R

Accélérer son code

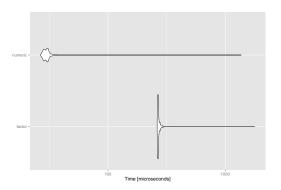
Analyse du code Vectorisation

Privilégier les objets simples

Intégration de code C/C++

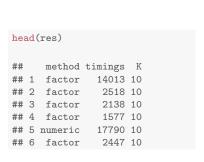
Factor conversion are slow (nlevels)

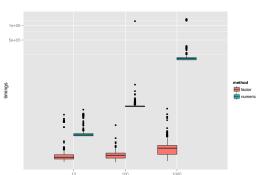
Do not use factor if you need to perform just one operation on it.



Operations on factors are fast (nlevels)

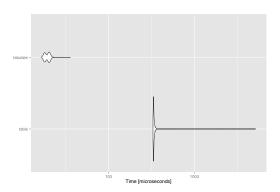
Use factor if you need repeated operations on the same vector.





Avoid table whenever you can

table is a complex function that should not be use for simple operations like counting the occurrences of integers in a vector.



Plan

Programmer en R

Accélérer son code

Analyse du code Vectorisation Privilégier les objets simples Intégration de code C/C++

Interfacing C++ with R is really easy I

For a vector $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$, consider the simple task of computing

$$y_k = \sum_{i=1}^k \log(x_i), \quad k = 1, \dots, n.$$

```
R.vect <- function(x) {return(cumsum(log(x)))}</pre>
```

One can easily integrate some C++ version of this code in R.

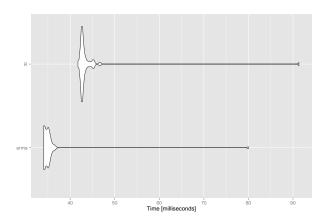
```
library(RcppArmadillo)
library(inline)

code.arma <- '
   using namespace Rcpp;
   using namespace arma;

vec x = as<vec>(X);
   return(wrap(cumsum(log(x))));
'
C.arma <- cxxfunction(signature(X="numeric"), code.arma, plugin="RcppArmadillo")</pre>
```

Interfacing C++ with R is really easy III

```
x <- runif(1e6)
res <- microbenchmark(arma = C.arma(x), R = R.vect(x),times=40)</pre>
```



Pour aller plus loin

- T
 - The R inferno, Patrick Burns http://www.burns-stat.com/documents/books/the-r-inferno/
- FasteR! HigheR! StrongeR!, Noam Ross http://www.noamross.net/blog/2013/4/25/faster-talk.html
- Seamless R and C++ integration with Rcpp, Dirk EddelBuettel $\verb|http://dirk.eddelbuettel.com| \\$
- Hadley Wickham, ggplot2, an implementation of the grammar of graphics http://had.co.nz/, http://ggplot2.org/, http://yihui.name/knitr/