Metodologias ágiles de desarrollo de SW

Planificar proyecto de CMA

Foro 1 ---



Según el video, las metodologías ágiles son útiles en los siguientes

casos:



- Proyectos largos con clientes indecisos: Cuando el cliente no tiene claridad sobre lo que quiere y los requerimientos del proyecto pueden cambiar con el tiempo, las metodologías ágiles son más adecuadas.
- Proyectos con alta variación: Si el proyecto tiene mucha variación inherente y hay poca seguridad sobre las características necesarias a largo plazo, las metodologías ágiles se adaptan mejor.

El autor menciona que las metodologías ágiles, como Scrum o Kanban, permiten adaptarse a los cambios y a la incertidumbre en los proyectos de software

Ejemplos

Desarrollo de una nueva aplicación móvil para una startup.

Caso: Una startup tiene una idea innovadora para una aplicación móvil, pero aún no tiene una visión completamente clara de todas las funcionalidades que querrá incluir a largo plazo. Además, el mercado de aplicaciones móviles es altamente competitivo y las tendencias pueden cambiar rápidamente. La startup necesita lanzar una versión inicial de la aplicación lo antes posible para validar su idea y obtener feedback de los usuarios.

Por qué metodología ágil?

Adaptación rápida a un mercado incierto y feedback temprano.

Entrega veloz de una versión inicial para validación.



Ejemplos

Proyecto de transformación digital para una gran empresa.

Caso: Una empresa tradicional está llevando a cabo un proyecto de transformación digital que implica la modernización de varios de sus sistemas internos y la implementación de nuevas plataformas digitales para interactuar con sus clientes. Este es un proyecto complejo que involucra a diferentes departamentos y tecnologías, y los requerimientos detallados no están completamente definidos al inicio. Además, la empresa opera en un entorno regulatorio que puede cambiar.

Por qué metodología ágil?

Manejo flexible de un proyecto complejo y cambiante.

Entrega continua de valor y reducción de riesgos.

Entrega veloz de una versión inicial para validación.

