

Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Cómputo

Sistemas Distribuidos

## Tarea N Anotaciones Web Service

Juan Carlos Jirón Juárez

Podemos especificar la forma en la que se crea el servicio mediante diferentes anotaciones. Las principales anotaciones disponibles son:

Indica que la clase define un servicio web. Se pueden especificar como parámetros los nombres del servicio (serviceName), del componente Port (portName), del SEI del servicio (name), de su espacio de nombres (targetNamespace), y de la ubicación del WSDL (wsdlLocation), que figurarán en el documento WSDL del servicio:

```
@WebService
@WebService(name="ConversionPortType",
            serviceName="ConversionService",
            portName="ConversionPort",
            targetNamespace="http://jtech.ua.es",
            wsdlLocation="resources/wsdl/")
```

Permite especificar el estilo y la codificación de los mensajes SOAP utilizados para invocar el servicio. Por ejemplo:

```
@SOAPBinding
@SOAPBinding(style=SOAPBinding.Style.DOCUMENT,
            use=SOAPBinding.Use.LITERAL,
            parameterStyle=
                SOAPBinding.ParameterStyle.WRAPPED)
```

Indica que un determinado método debe ser publicado como operación del servicio. Si no se indica para ningún método, se considerará que deben ser publicados todos los métodos públicos. Si no, sólo se publicarán los métodos indicados. Además, de forma opcional se puede indicar como parámetro el nombre con el que queramos que aparezca la operación en el documento WSDL:

```
@WebMethod
@WebMethod(operationName="eurosAptas")
public int euro2ptas(double euros) {
    ...
}
```

Indica que la llamada a la operación no debe esperar ninguna respuesta. Esto sólo lo podremos hacer con métodos que devuelvan void. Por ejemplo:

```
@Oneway
@Oneway()
@WebMethod()
public void publicarMensaje(String mensaje) {
    ...
}
```

```
}
```

Permite indicar el nombre que recibirán los parámetros en el fichero WSDL:

```
@WebParam
@WebMethod(operationName="eurosAptas")
public int euro2ptas(
    @WebParam(name="CantidadEuros",
        targetNamespace="http://jtech.ua.es")
    double euros) {
    ...
}
```

Permite indicar el nombre que recibirá el mensaje de respuesta en el fichero WSDL:

```
@WebResult
@WebMethod(operationName="eurosAptas")
@WebResult(name="ResultadoPtas",
    targetNamespace="http://jtech.ua.es")
public int euro2ptas(double euros) {
    ...
}
```

Se utiliza para anotar excepciones Java. Cuando utilizamos esta anotación en una excepción estamos indicando que cuando sea lanzada por una operación del servicio web debe generar un mensaje SOAP de respuesta con un *SOAP Fault* que nos indique el error producido. En el lado del cliente la clase con dicha excepción se habrá generado en el *stub* para el acceso al servicio, y al recibir el mensaje SOAP con el error el *stub* lanzará la excepción correspondiente. Es decir, para el desarrollador será como si la excepción saltase directamente desde el servicio hasta el cliente.

```
@WebFault
@WebFault
public class ConversionFaultException extends Exception {
    public ConversionFaultException(String msg) {
        super(msg);
    }
}
```

---