

1.- ¿Qué mostrará este programa por pantalla?

```
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        int i=0x100;  
        i >>>= 1;  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

2.- Modifica el siguiente programa para hacer que compile y funcione.

```
class suma{  
    static int n1=50;  
    public static void main(String [] args){  
        int n2=30, suma=0, n3;  
        suma=n1+n2;  
        System.out.println("LA SUMA ES: " + suma);  
        suma=suma+n3;  
        System.out.println(suma);  
    }  
}
```

3.- ¿Por qué no funciona el siguiente programa? Modifícalo para hacer que funcione

```
class suma{  
    public static void main (String [] args){  
        int n1=50, n2=30,  
        boolean suma=0;  
        suma = n1+n2;  
        System.out.println("LA SUMA ES:"+suma);  
    }  
}
```

4.- El siguiente programa tiene 4 fallos, averigua cuales son y modifica el programa para que funcione.

```
class cuadrado{  
    public static void main (String [] args){  
        int numero=2,  
        cuad=numero*número;  
        System.out.println("EL CUADRADO DE"+NUMERO+"ES:"+cuad);  
    }  
}
```

5.- ¿Qué mostrará el siguiente código por pantalla?

```
int num=5;
num+=num - 1 * 4 + 1;
System.out.println(num);
num=4;
num%=7 * num % 3 * 7 >> 1;
System.out.println(num);
```

6.- Realizar un programa que calcule la longitud de la circunferencia de radio 3 metros

7.- Realiza un programa que calcule el área de una circunferencia de radio 5,2 centímetros.

8.- Realiza un programa que muestre en pantalla, respetando los retornos de línea, el siguiente texto:

```
Me gusta la programación
cada día más.
```

9.- Realiza un programa en Java que dadas dos variables a y b, intercambie los valores de a y b

10.- (Ejercicio de dificultad alta). Realiza un programa que genere letras aleatorias y determine si son vocales o constantes.

11.- Dentro de una clase joven tenemos las variables enteras *edad*, *nivel_de_estudios* e *ingresos*.

Necesitamos almacenar en la variable booleana *jasp* el valor:

- Verdadero. Si la *edad* es menos o igual a 28 y el *nivel_de_estudios* es mayor que tres, o bien, la *edad* es menos que 30 y los *ingresos* supera los 28.000 (euros)
- Falso. En caso contrario.

Escribe el código necesario (2 líneas)

12.- Realiza un programa con una variable entera *t* la cual contiene el tiempo en segundos y queremos conocer este tiempo pero expresado en horas, minutos y segundos.