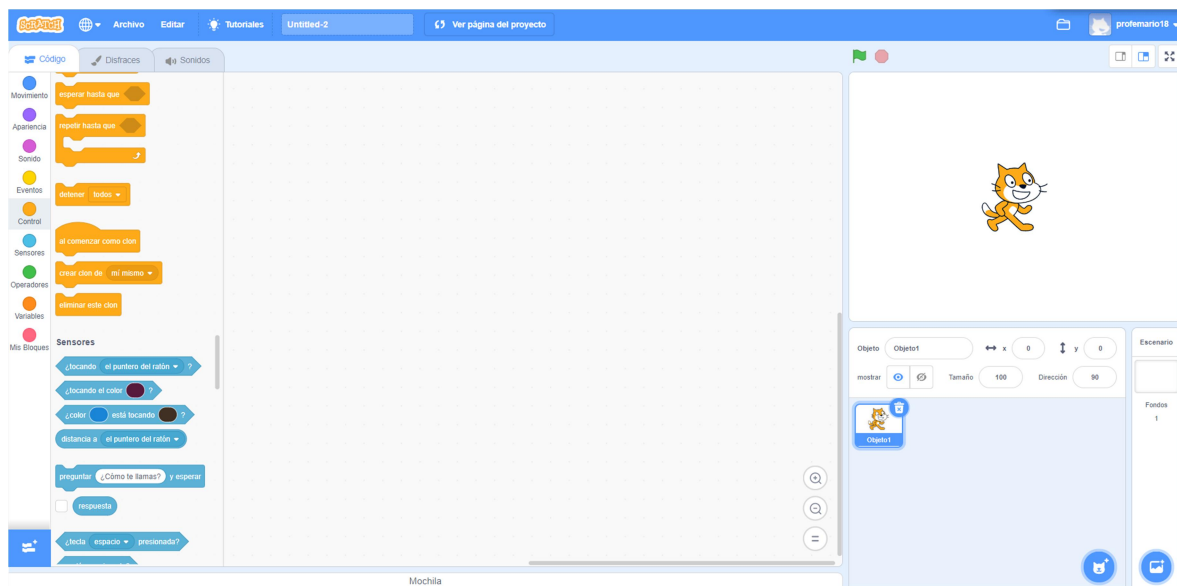


Practica 1

Realiza los siguientes comandos para tu objeto.

- 1.- Cambia de objeto al que tu gustes, cámbiale el nombre al objeto por tu nombre. No puedes dejar al Gato.
- 2.- Selecciona el código para poder mover al gato hacia la izquierda y hacia la derecha.
- 3.- Selecciona el código correspondiente para cuando queramos movernos hacia arriba y hacia abajo (**OJO: EN EL EJE Y**)
- 4.- Selecciona el código o los bloques necesarios para simular que nuestro objeto se está alejando y se está acercando.
- 5.- Guarda el archivo con tu nombre completo y toma un screenshot de la pantalla completa donde se pueda apreciar el código, el objeto, el nombre del objeto y el nombre del archivo. Por ejemplo:



- 6.- Envía el screenshot a la asignación "practica 1". (el screenshot debe de llevar tu nombre)