

Parte 1

Projeto Prático

Objetivo

Desenvolver um aplicativo de acordo com o tema escolhido.

Requisitos Funcionais

RF001	Tela de Login
	<p>O aplicativo deve possuir uma tela de Login. O usuário deverá fornecer as credenciais para autenticação no aplicativo (geralmente, nome de usuário e senha).</p> <p>A tela deve conter os campos para informar as credenciais, bem como, uma imagem que representa o logotipo da aplicação.</p> <p>Além disso, é necessário um botão para "entrar" no aplicativo.</p>

RF002	Tela de Sobre
	<p>O aplicativo deve possuir uma tela com informações sobre o projeto.</p> <p>A tela sobre deve apresentar dados sobre o projeto, tais como:</p> <ul style="list-style-type: none">• tema escolhido,• objetivo do aplicativo,• nome e foto do desenvolvedor. <p>O desenvolvedor poderá determinar em qual parte do aplicativo o usuário poderá ter acesso a tela sobre.</p>

RF003	Tela de Menu						
	<p>O aplicativo deve possuir um menu, o qual será utilizado para acessar as funcionalidades da aplicação. Cada funcionalidade deverá ser implementada em uma tela separada.</p> <p>A quantidade de funcionalidades está associada ao número de integrantes do projeto:</p> <table border="1"> <tr> <th>Número Integrantes</th><th>Número de Funcionalidades</th></tr> <tr> <td>1</td><td>3</td></tr> <tr> <td>2</td><td>6</td></tr> </table> <p>A tela de menu deve exibir o nome do usuário logado no aplicativo.</p>	Número Integrantes	Número de Funcionalidades	1	3	2	6
Número Integrantes	Número de Funcionalidades						
1	3						
2	6						

RF004	Telas de Funcionalidades
	<p>Para elaboração das telas de funcionalidades é necessário utilizar, pelo menos uma vez, os seguintes widgets:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● AppBar ● Botões (ElevatedButton, IconButton, TextButton ou outros) ● CheckBox e Radio ● Column e Row ● Container ● Icon ● Image ● Padding e Margin ● Scaffold ● Text ● TextField (ou TextFormField) <p>Outros widgets também poderão ser utilizados de acordo com as necessidades do projeto.</p>

RF005	Navegação entre as UI
	O aplicativo deve permitir a navegação entre as interfaces através do widget Navigator .
RF006	Exibir Caixas de Diálogos
	<p>O aplicativo deve exibir mensagens em caixas de diálogos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • AlertDialog • SimpleDialog • SnackBar <p>A escolha do tipo de caixa de diálogo pode ser escolhida pela equipe de desenvolvimento.</p>
RF007	Exibir uma Lista de dados
	<p>O aplicativo deve utilizar o widget ListView para apresentar uma lista de dados. O Widget ListView é uma lista rolável de widgets organizados linearmente, sendo um dos widgets de rolagem mais usados.</p> <p>Nesta etapa do projeto podem ser utilizados dados estáticos para demonstrar o funcionamento do widget.</p>

Requisitos Não-Funcionais




- RNF001: O aplicativo deve ser desenvolvido com o Flutter SDK.
- RNF002: Utilização do paradigma de programação orientado a objetos.

O que deverá ser entregue?

- Criar um repositório público no GitHub¹ ou Bitbucket.
- Hospedar o código fonte completo do aplicativo no repositório.
- Hospedar um vídeo curto demonstrando o aplicativo em execução no YouTube.
- Entregar na data indicada:

¹ Criando e enviando arquivos para o repositório no [GitHub](#).

- Endereço do repositório
- Endereço do vídeo demonstrativo.

Crítérios de Avaliação	Peso	 Insatisfatório 20%	 Bom 50%	 Excelente 100%
Codificação do Requisito Funcional RF001	10%			
Codificação do Requisito Funcional RF002	5%			
Codificação do Requisito Funcional RF003	10%			
Codificação do Requisito Funcional RF004	45%			
Codificação do Requisito Funcional RF005	10%			
Codificação do Requisito Funcional RF006	10%			
Codificação do Requisito Funcional RF007	10%			

A identificação de cópias indiscriminadas de código-fonte da internet, ou de colegas da turma, ocasionará a perda da pontuação.