

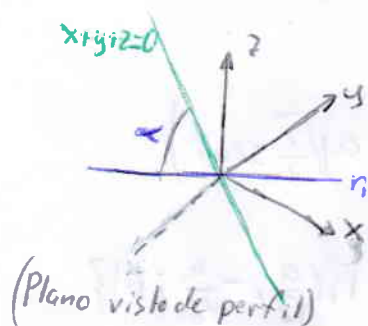
Ya tenemos nuestra parametrización, que va a ser mucho más manejable que la anterior a la hora de calcular la integral de línea.

$$\Phi_2: (0, 2\pi) \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \longrightarrow \Phi_2(t) = a(\cos t \cos \alpha, -\sin t \cos \alpha \sin \alpha, \sin t \cos t + \cos t \cos \alpha \sin \alpha, \sin \alpha \sin t)$$

Falta ahora por determinar α y a para que $\Phi_2((0, 2\pi)) = C$ (salvo un punto que no estará pero no afecta al cómputo de la integral).

En primer lugar nos tenemos que dar cuenta de que α tiene que ser el ángulo que forman el plano $x+y+z=0$ con el plano $z=0$, pero con el signo cambiado.



Este ángulo $-\alpha$ es el ángulo entre las rectas

$$r_1 = \begin{cases} x = \lambda \\ y = \lambda \\ z = 0 \end{cases}$$

$$r_2 = \begin{cases} x = \lambda \\ y = \lambda \\ z = -2\lambda \end{cases} \quad (\text{contenida en el plano } x+y+z=0)$$

que lo podemos calcular con la fórmula de producto escalar

$$(1, 1, 0) \cdot (1, 1, -2) = \sqrt{2} \cdot \sqrt{6} \cdot \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

Por tanto α es el ángulo entre $-\pi$ y 0 tal que $\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{3}}$ porque el coseno es par.

El ángulo β es más fácil de calcular porque ahora los puntos conservan su altura y los puntos que en un origen estaban en el eje x y tras la primera rotación no se movieron, tienen que acabar tras la segunda rotación en la recta intersección de los planos $x+y+z=0$ y $z=0$. Esto es la recta $y=-x$ (en el plano $z=0$) que forma un ángulo de $\frac{\pi}{4}$ con el eje x .