

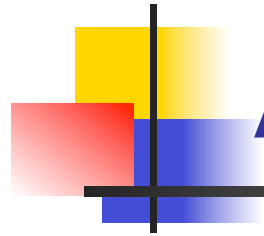


2. Autómatas finitos

2.1. Autómatas Finitos Deterministas (AFD)

Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

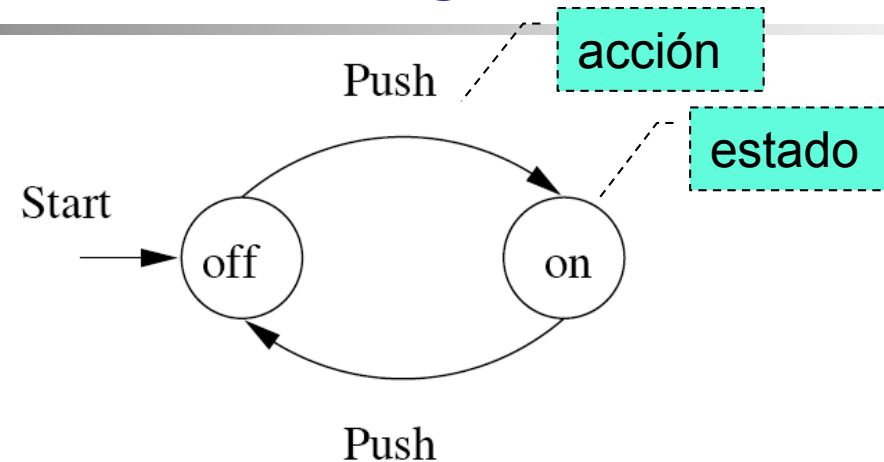


Autómata Finito (AF)

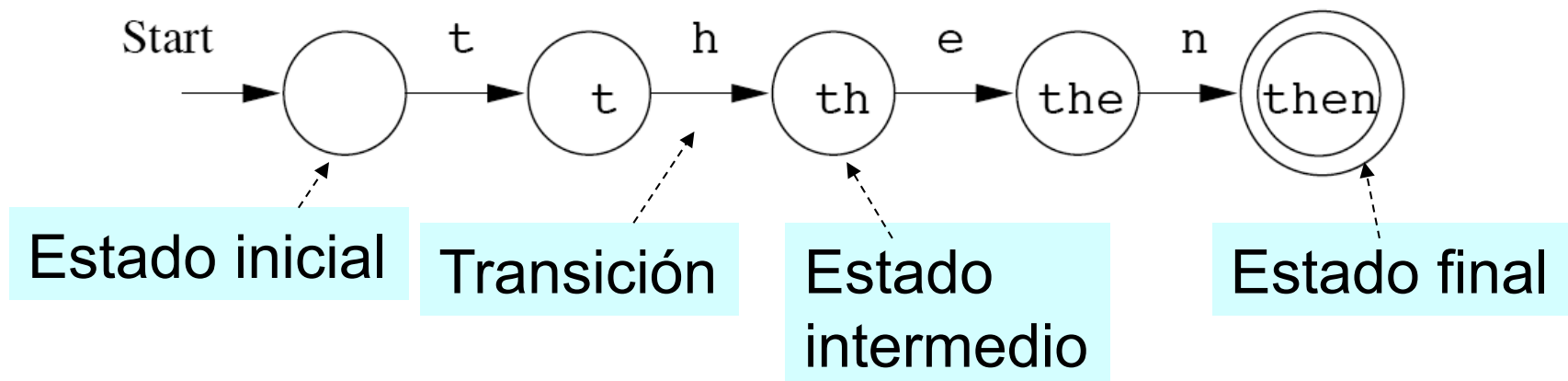
- Informalmente, diagrama de estados que captura de manera exhaustiva todos los posibles estados y transiciones que una máquina puede tomar como respuesta a una secuencia de símbolos de entrada
- Autómatas Finitos Deterministas (AFD)
 - El siguiente estado está determinado por el estado actual y por el símbolo de entrada
- Automata Finito No-determinista (AFN)
 - Desde un estado, leyendo un símbolo de entrada, es posible pasar a varios estados distintos

Autómatas Finitos: Ejemplos

■ Interruptor



■ Reconocimiento de la palabra "*then*"





Autómata Finito Determinista - Definición

- Un Autómata Finito Determinista (AFD) viene dado por:
 - $Q \Rightarrow$ conjunto finito (y no vacío) de estados
 - $\Sigma \Rightarrow$ alfabeto
 - $q_0 \Rightarrow$ estado inicial
 - $F \Rightarrow$ conjunto de estados finales
 - $\delta \Rightarrow$ función de transición
$$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$$
- Un AFD es una tupla:
 - $(Q, \Sigma, q_0, F, \delta)$



¿Qué hace un AFD al leer su entrada?

- Input: palabra w en Σ^*
- Output: Acepta el AFD w ?
- Pasos:
 - Comienza en el estado inicial q_0
 - Para cada símbolo en w
 - Calcula el próximo estado, a partir del estado actual y del símbolo actual, usando la función de transición
 - Si al consumir todos los símbolos de w el estado actual es final (F) entonces *acepta* w ;
 - Si no, *rechaza* w .



Lenguajes regulares

- $L(A)$ conjunto de palabras que acepta o reconoce A
 - A cualquier lenguaje aceptado por un AFD se le llama “*Lenguaje Regular*”.

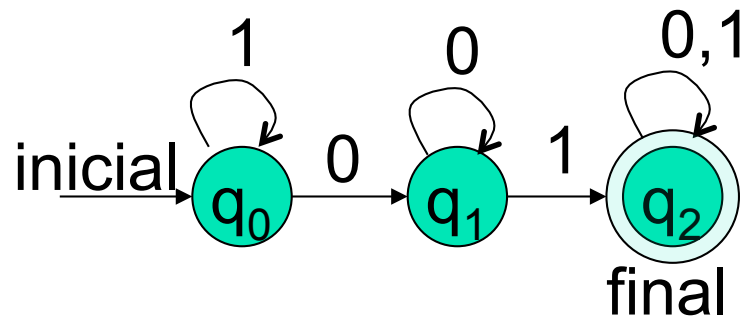


Ejemplo #1

- Diseña un AFD para el lenguaje:
 - $L = \{w \mid w \text{ es una palabra sobre el alfabeto binario que contiene } 01 \text{ como subpalabra}\}$
- Pasos para diseñar un AFD que acepta L:
 - $\Sigma = \{0,1\}$
 - Decidir conjunto de estados: Q
 - Designar estados inicial y final(es)
 - δ : Decidir las transiciones:
- Estados Finales == estados de aceptación
- Otros estados == estados de no aceptación o de rechazo

AFD para palabras que contienen 01

- ¿Por qué es este AFD determinista?



- ¿Y si le añadimos al lenguaje la palabra vacía?

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- estado inicial = q_0
- $F = \{q_2\}$
- Tabla de transiciones

símbolos		
δ	0	1
estados → q_0	q_1	q_0
q_1	q_1	q_2
$*q_2$	q_2	q_2



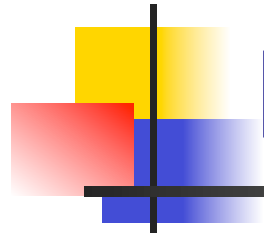
Ejemplo #2

- Diseña un AFD para el lenguaje:
 $L = \{ w \mid w \text{ sobre el alfabeto binario con una cantidad par de 0s y 1s} \}$
- ?



Función de transición extendida

- $\hat{\delta}(q, w)$ = estado que alcanza el autómata desde q al leer w
- $\hat{\delta}(q, \varepsilon) = q$
- $\hat{\delta}(q, wa) = \delta(\hat{\delta}(q, w), a)$
 - ¿Qué ocurre en el ejemplo #2 tomando $w=100$ y $a=1$:
 - $\hat{\delta}(q_0, wa) = ?$



Lenguaje de un AFD

Un AFD A acepta w si hay un camino desde q_0 a un estado final etiquetado por w

- *es decir*, $L(A) = \{ w \mid \hat{\delta}(q_0, w) \in F \}$



2. Autómatas finitos

2.2. Autómatas Finitos No-Deterministas (AFN)

Fernando Rosa Velardo

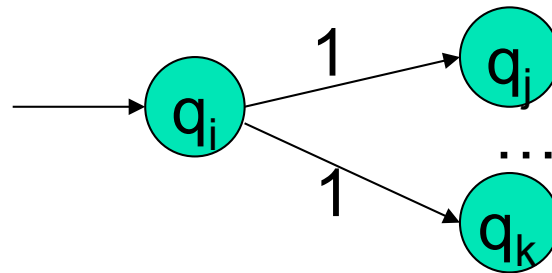
Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

Autómata Finito No-determinista (AFN)

- Un Autómata Finito No-determinista (AFN)

No “tiene que”, sólo puede

- es, por supuesto, “no-determinista”
 - En un estado, ante cierto símbolo, puede tener que elegir entre distintos caminos
 - La intuición es que el AFN sabe elegir bien



- La función de transición asigna a cada estado y símbolo un conjunto de estados



Autómata Finito No-determinista - definición

- Un Autómata Finito No-determinista (AFN) viene dado por:

- $Q \Rightarrow$ conjunto finito (y no vacío) de estados
- $\Sigma \Rightarrow$ alfabeto
- $q_0 \Rightarrow$ estado inicial
- $F \Rightarrow$ conjunto de estados finales
- $\delta \Rightarrow$ función de transición

$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow$ subconjuntos de $Q = \mathcal{P}(Q)$

- Un AFN es una tupla:
 - $(Q, \Sigma, q_0, F, \delta)$

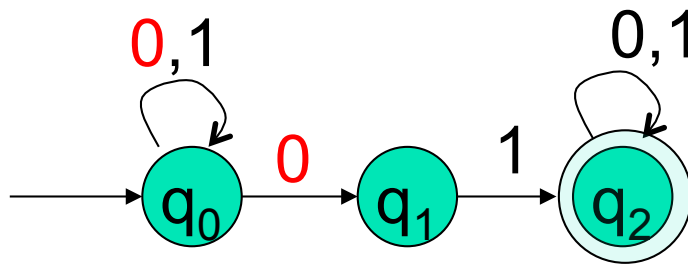


¿Cómo se ejecuta un AFN?

- Input: palabra w en Σ^*
- Output: ¿Acepta el AFN w ?
- Pasos:
 - Empieza en el “estado inicial” q_0
 - Para cada símbolo en w
 - Dado el estado actual y el símbolo actual de w , elige según la función de transición **algún estado** como estado siguiente. Si no hay ninguno, rechaza w en esta ejecución
 - Si después de leer todos los símbolos de w , el AFN está en un estado de aceptación (F), *acepta w en esta ejecución*;
 - Si no, *rechaza w en esta ejecución*.
- *w es aceptada por el AFN si lo es en **alguna ejecución***

AFN para palabras que contienen 01

¿Por qué es no-determinista?



¿Qué pasa si se recibe un 0 en q_1 ?

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- estado inicial = q_0
- $F = \{q_2\}$
- Tabla de transiciones

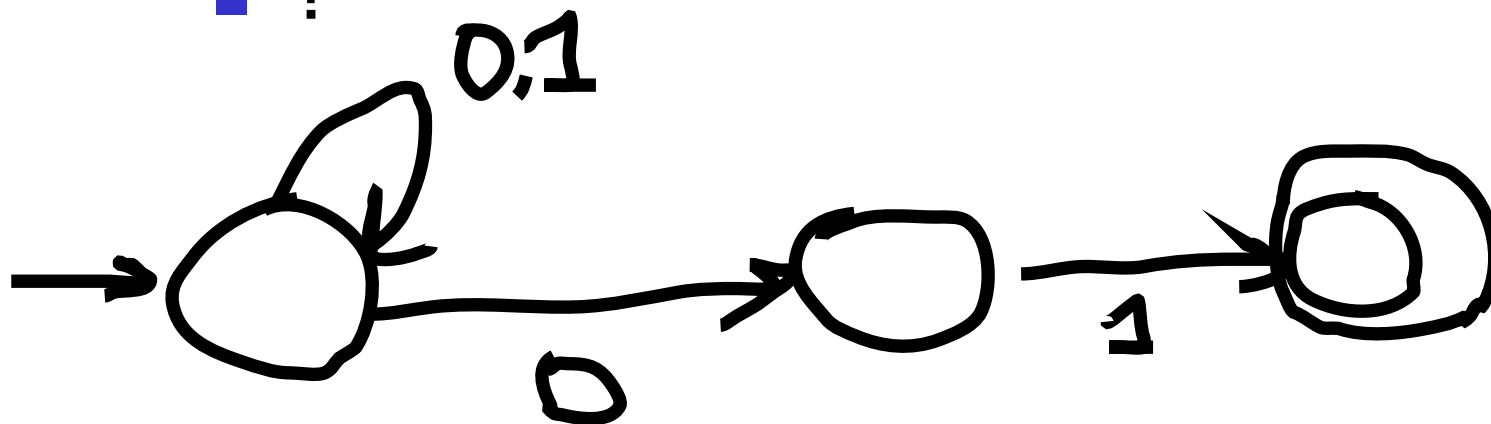
símbolos

δ	símbolos	
	0	1
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_1	Φ	$\{q_2\}$
$*q_2$	$\{q_2\}$	$\{q_2\}$

Ejemplo #3

- Diseña un AFN para el lenguaje
 $L = \{ w \mid w \text{ acaba en } 01 \}$

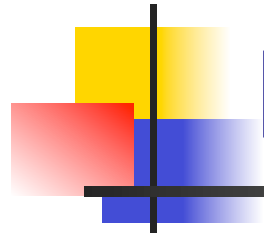
■ ?





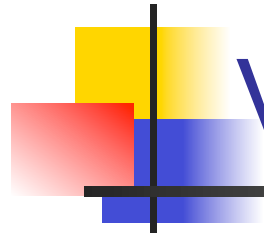
Función de transición de un AFN extendida

- Base: $\hat{\delta}(q, \varepsilon) = \{q\}$
- Inducción:
 - Sea $\hat{\delta}(q, w) = \{p_1, p_2, \dots, p_k\}$
 - $\delta(p_i, a) = S_i$ para $i=1, 2, \dots, k$
 - Entonces, $\hat{\delta}(q, wa) = S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_k$



Lenguaje de un AFN

- Un AFN N acepta w si existe algún camino del estado inicial a algún estado final etiquetado por w , es decir
- $L(N) = \{ w \mid \hat{\delta}(q_0, w) \cap F \neq \emptyset \}$



Ventajas y desventajas de los AFN

- Potencia del no-determinismo
- Pero “imaginarios”, en el sentido de que en la práctica han de implementarse de manera determinista



Diferencias: AFD vs. AFN

■ AFD

1. Todas las transiciones son deterministas
 - Cada transición lleva a un único estado
2. La función de transición ha de estar definida para cada estado y símbolo
3. Acepta el input si el último estado está en F
4. A veces, más difícil de construir por el número de estados
5. Implementación factible

■ AFN

1. Algunas transiciones pueden ser no-deterministas
 - Una transición puede llevar a un conjunto de estados
2. La función de transición no ha de estar definida para cada estado y símbolo
3. Acepta el input si *alguno* de los últimos estados está en F
4. En general, más fácil de construir que un AFD
5. La implementación ha de ser determinista (hay que convertirlo a AFD)

Sin embargo, ¡los AFD y los AFN son equivalentes!



2. Autómatas finitos

2.3. Equivalencia entre AFD y AFN

Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

Equivalencia entre AFDs y AFNs

- Teorema: Para cualquier lenguaje L

Ha de ser cierto para todo L

L aceptado por un AFD \Leftrightarrow L aceptado por un AFN

Demostración:

1. \Rightarrow

- Todo AFD es un AFN para el que cada estado tiene exactamente una transición para cada símbolo. Por lo tanto, si L es aceptado por un AFD, es aceptado por el correspondiente AFN.

2. \Leftarrow :

- Hay que probar que para cada AFN existe un AFD equivalente, es decir, que acepta el mismo lenguaje (en las próximas transparencias...)





Demostración de \leq

- \leq : Si L es aceptado por un AFN también es aceptado por algún AFD
 - En otras palabras...
 - Dado un AFN N , podemos construir un AFD D tal que $L(N)=L(D)$
-
- ¿Cómo podemos convertir un AFN en AFD?
 - Observación: cada transición del AFN devuelve un *subconjunto* de estados
 - Idea: Consideramos un “estado” en el AFD para cada posible subconjunto de estados del AFN

Construcción de subconjuntos



De AFN a AFD: construcción de subconjuntos

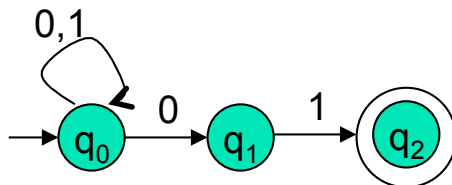
- Sea $N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$
- Objetivo: Construir $D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, \{q_0\}, F_D)$ tal que $L(D) = L(N)$
- Construcción:
 1. Q_D = subconjuntos de Q_N (conjunto potencia)
 2. F_D = subconjuntos S de Q_N tales que $S \cap F_N \neq \emptyset$
 3. δ_D : para cada subconjunto S de Q_N y para cada símbolo a de Σ :
 - $\delta_D(S, a) = \bigcup_{p \in S} \delta_N(p, a)$

Idea: para evitar tener que enumerar todos los subconjuntos, creamos los estados de manera “perezosa”

Construcción de subconjuntos: ejemplo

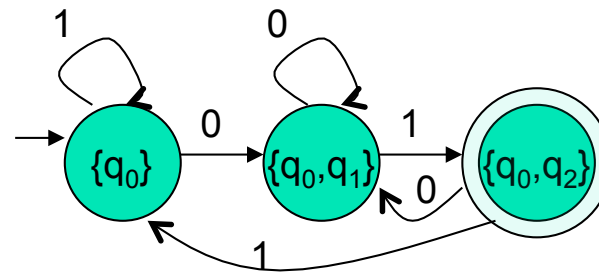
- $L = \{w \mid w \text{ acaba en } 01\}$

AFN:



δ_N	0	1
$\rightarrow q_0$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
$*q_2$	\emptyset	\emptyset

AFD:



δ_D
\emptyset
$\rightarrow \{q_0\}$
$\{q_1\}$
$*\{q_2\}$
$\{q_0, q_1\}$
$*\{q_0, q_2\}$
$*\{q_1, q_2\}$
$*\{q_0, q_1, q_2\}$

δ_D	0	1
$\rightarrow \{q_0\}$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0, q_2\}$
$*\{q_0, q_2\}$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$

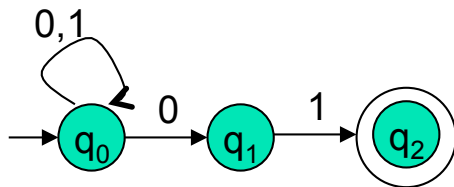
1. Determina las transiciones

2. Conserva sólo aquellos estados alcanzables desde $\{q_0\}$

Mismo ejemplo, con PEREZA

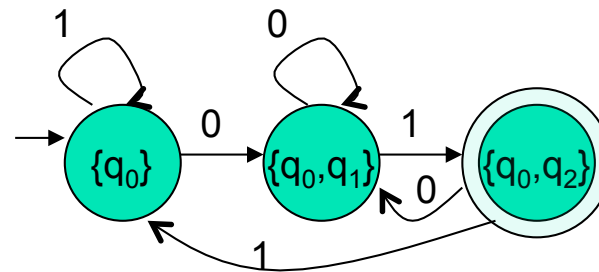
- $L = \{w \mid w \text{ acaba en } 01\}$

AFN:



δ_N	0	1
$\rightarrow q_0$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
$*q_2$	\emptyset	\emptyset

AFD:



δ_D	0	1
$\rightarrow \{q_0\}$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$

Idea principal:

Considerar estados conforme se vayan necesitando



Corrección de la construcción de subconjuntos

Teorema: Si D es el AFD construido a partir del AFN N usando la construcción de subconjuntos, entonces $L(D)=L(N)$

■ Demostración:

- Basta probar que para cada w se tiene

$$\hat{\delta}_D(\{q_0\}, w) \equiv \hat{\delta}_N(q_0, w)$$

- Se prueba mediante inducción sobre la longitud de w

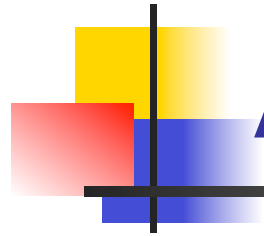


2. Autómatas finitos

2.4. Autómatas Finitos No-Deterministas con transiciones ε (ε -AFN)

Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)



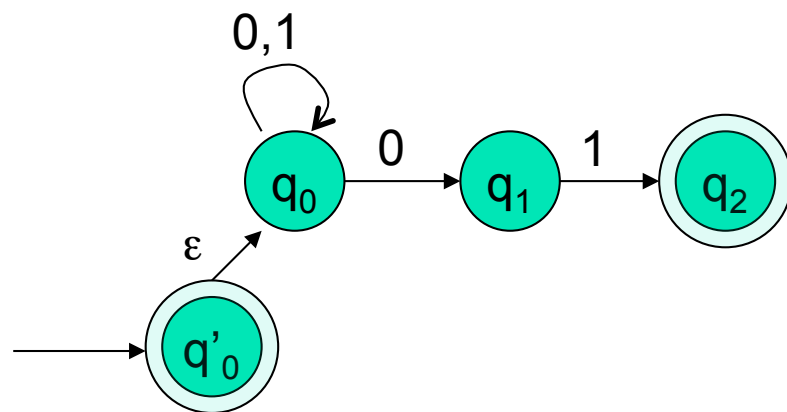
AFN con transiciones ϵ

- Extendemos los AFN con transiciones ϵ
 - es decir, el AFN puede saltar de un estado a otro sin consumir ningún símbolo de entrada
- Objetivo:
 - Así es más sencillo diseñar AFN
- ϵ -AFN tienen una columna más en su tabla de transiciones

$$\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow \text{subconjuntos de } Q$$

Ejemplo de ε -AFN

$L = \{w \mid w \text{ es vacía, o acaba en } 01\}$

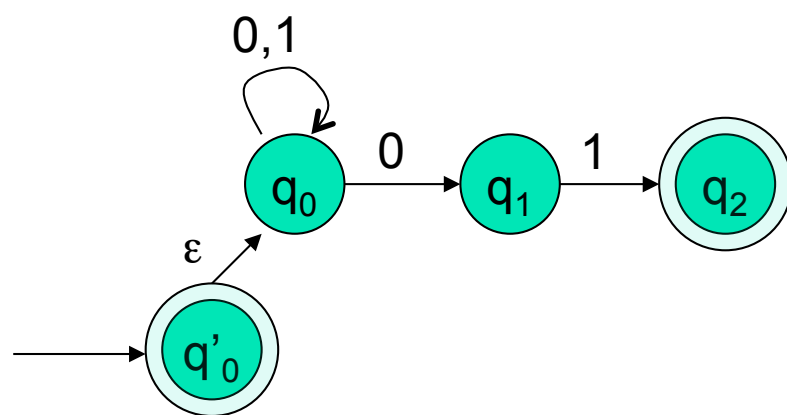


δ_E	0	1	ε
$*q'_0$	\emptyset	\emptyset	$\{q_0\}$
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$	\emptyset
$*q_2$	\emptyset	\emptyset	\emptyset

- ε -clausura de un estado q , **CLAUS**(q), es el conjunto de todos los estados (incluido q) que se pueden alcanzar desde q siguiendo cualquier número de transiciones ε .

Ejemplo de ε -AFN

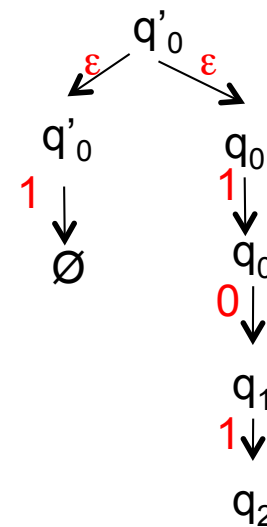
$L = \{w \mid w \text{ es vacía, o acaba en } 01\}$



δ_E	0	1	ε
$*q'_0$	\emptyset	\emptyset	$\{q_0\}$
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$	\emptyset
$*q_2$	\emptyset	\emptyset	\emptyset

Ejecuciones para $w=101$:

$\text{CLAUS}(q'_0) = \{q_0, q'_0\}$

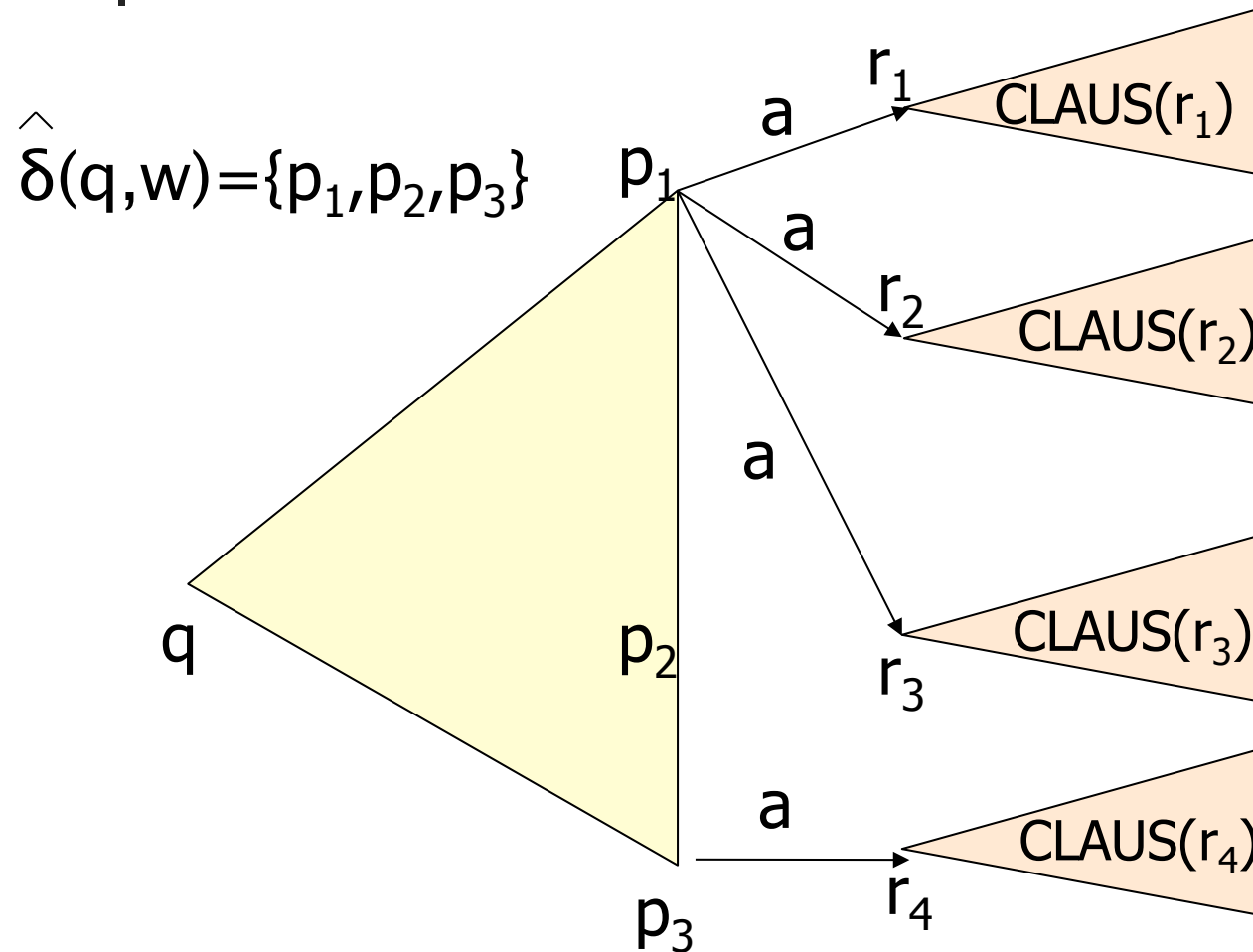




Clausura de un estado - Definición

- Base: q pertenece a $CLAUS(q)$
- Inducción:
 - Si p pertenece a $CLAUS(q)$
 - y r pertenece a $\delta(p, \epsilon)$
 - Entonces r pertenece a $CLAUS(q)$

Función de transición de un ϵ -AFN extendida: $\hat{\delta}(q, wa) = ?$





Función de transición de un ε -AFN extendida

- Base: $\hat{\delta}(q, \varepsilon) = \text{CLAUS}(q)$
- Inducción:
 - Sea $\hat{\delta}(q, w) = \{p_1, p_2, \dots, p_k\}$
 - $\delta(p_1, a) \cup \delta(p_2, a) \cup \dots \cup \delta(p_k, a) = \{r_1, r_2, \dots, r_m\}$
 - Entonces,

$$\hat{\delta}(q, wa) = \text{CLAUS}(r_1) \cup \dots \cup \text{CLAUS}(r_m)$$



Lenguaje de un ε -AFN

- Un ε -AFN E acepta w si existe algún camino del estado inicial a algún estado final etiquetado por w (posiblemente con ε intermedios), *es decir*
- $L(E) = \{ w \mid \hat{\delta}(q_0, w) \cap F \neq \emptyset \}$



2. Autómatas finitos

2.5. Equivalencia de los AFN y los ε -AFN (eliminación de transiciones ε)

Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)



Equivalencia entre AFD, AFN y ε -AFN

- Teorema: L es el lenguaje aceptado por algún ε -AFN si y solo si L es el lenguaje aceptado por algún AFN
- Consecuencia:
 - $\text{AFD} \equiv \text{AFN} \equiv \varepsilon\text{-AFN}$
 - (todos aceptan Lenguajes Regulares)



Eliminación de transiciones ε

- Sea $E = (Q, \Sigma, \delta_E, q_0, F_E)$ un ε -AFN
- Objetivo: Construir un AFN $N = (Q, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$ tal que $L(N) = L(E)$
- Construcción:

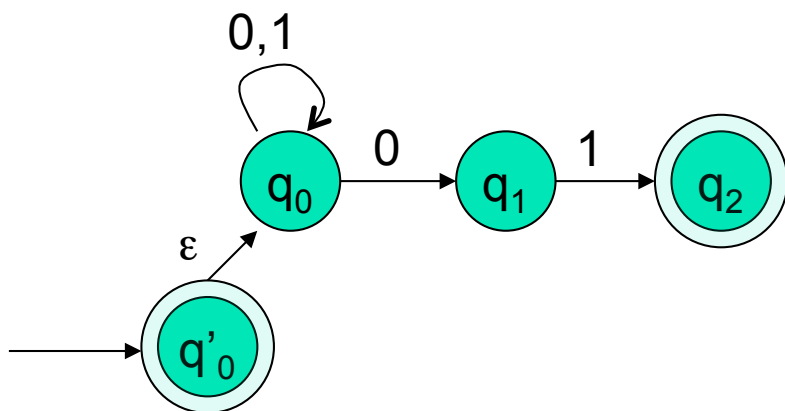
1. $F_N = \{ q \mid \text{CLAUS}(q) \cap F_E \neq \emptyset \}$

2. $\delta_N(q, a) = \bigcup_{p \in \text{CLAUS}(q)} \delta_E(p, a)$

¡¡OJO: Distinto al libro!!

ϵ -AFN \rightarrow AFN (con pereza)

$L = \{w \mid w \text{ es vacía o acaba en } 01\}$

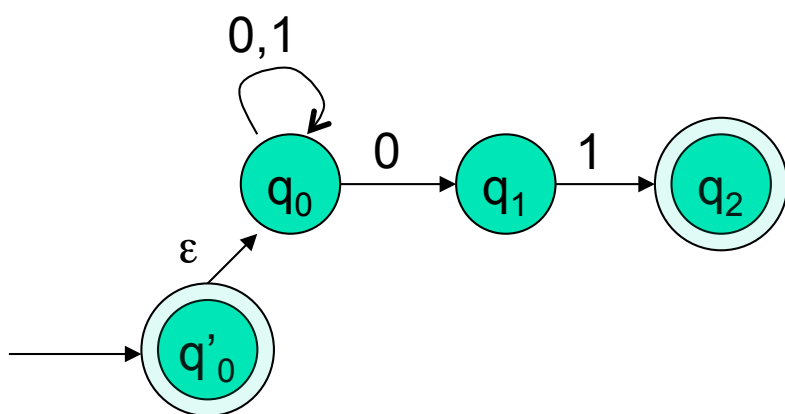


δ_E	0	1	ϵ
$\rightarrow *q'_0$	\emptyset	\emptyset	$\{q_0\}$
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$	\emptyset
$*q_2$	\emptyset	\emptyset	\emptyset

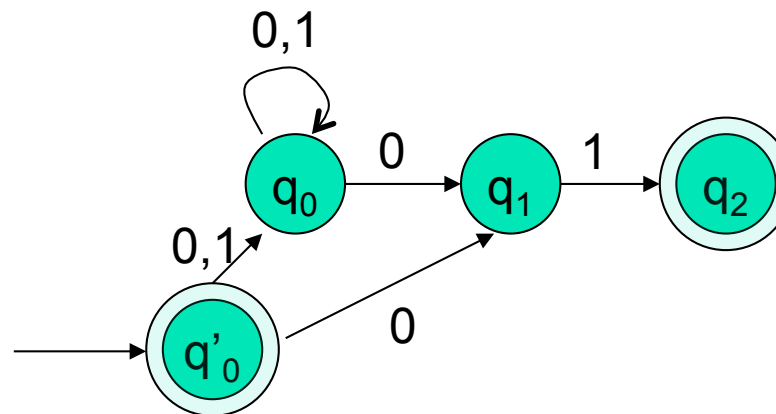
δ_N	0	1
$\rightarrow *q'_0$		
...		

ϵ -AFN \rightarrow AFN (con pereza)

$L = \{w \mid w \text{ es vacía o acaba en } 01\}$



δ_E	0	1	ϵ
$\rightarrow *q'_0$	\emptyset	\emptyset	$\{q_0\}$
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$	\emptyset
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$	\emptyset
$*q_2$	\emptyset	\emptyset	\emptyset



δ_N	0	1
$\rightarrow *q'_0$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_0	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
q_1	\emptyset	$\{q_2\}$
$*q_2$	\emptyset	\emptyset