

## Ejercicio de documentación de Casos de Uso

Caso de Uso #1		Disparar
<b>Objetivo:</b>	Un usuario puede disparar para infligir daño a la nave de sus oponentes. Si acierta su disparo restara un punto de vida al objetivo que haya recibido el disparo. En caso contrario no sucederá nada.	
<b>Precondiciones, entradas:</b>	Hay una partida creada y jugadores en ella	
<b>Postcondiciones, salidas:</b>		
<b>Condiciones fin éxito:</b>	El disparo se ha podido realizar con éxito y la lógica del programa determinará si debe o no restar vida a algún jugador	
<b>Condiciones fin fallo:</b>	El disparo no se ha podido realizar. Se mostrará un mensaje de error indicándolo	
<b>Actor primario</b>	Jugador que dispara (A)	
<b>Actores secundarios</b>	Resto de jugadores	
<b>Secuencia normal</b>	Paso #1	Acción
		1.- A efectúa el disparo. 2.- Se comprueba si algún jugador B ha sido alcanzado. 2.1.- En caso afirmativo se le resta una vida al jugador B. 2.1.1.- Si el jugador se queda sin vidas tendrá que revivir o morir para siempre. 2.1.2.- Si decide morir para siempre su partida terminará Si algo va mal ir a #11
<b>Secuencias alternativas</b>	Paso #11	Acción
		Se muestra un mensaje de error

Caso de Uso #2		Unirse a partida
<b>Objetivo:</b>	Un invitado que desee acceder a una partida podrá hacerlo con la autorización del creador de la partida	
<b>Precondiciones, entradas:</b>	Hay una partida creada y un creador de la partida que llamaremos C	
<b>Postcondiciones, salidas:</b>	El jugador está en la partida o ha recibido un mensaje de error o de no haber sido aceptado	
<b>Condiciones fin éxito:</b>	El invitado ha podido entrar en la partida o ha recibido una solicitud de la entrada a la partida ha sido denegada por C	
<b>Condiciones fin fallo:</b>	Mensaje de error indicando que no se ha podido tramitar el proceso de unirse a una partida	
<b>Actor primario</b>	Invitado	
<b>Actores secundarios</b>	Creador de la partida	
<b>Secuencia normal</b>	Paso #2	Acción
		1.-El invitado solicita unirse a una partida. 2.- El creador de la partida autoriza o rechaza la solicitud. Si algo va mal ir a #21
<b>Secuencias alternativas</b>	Paso #21	Acción
		Se muestra un mensaje de error

Caso de Uso #3		Recargar en el momento
<b>Objetivo:</b>	Un usuario anónimo decide recargar su tarjeta	
<b>Precondiciones, entradas:</b>	El usuario cuenta con una tarjeta	
<b>Postcondiciones, salidas:</b>	El usuario anónimo ha podido recargar su tarjeta o se le ha mostrado un mensaje de error que indica que la operación no se ha podido realizar con éxito	
<b>Condiciones fin éxito:</b>	El usuario anónimo ha podido recargar su tarjeta	
<b>Condiciones fin fallo:</b>	El pago ha sido rechazado o el usuario ha decidido cancelar la operación	
<b>Actor primario</b>	Usuario anónimo	
<b>Actores secundarios</b>	Sistema de tarjetas	
<b>Secuencia normal</b>	Paso #3	Acción
		1.- Al usuario se le muestra su saldo 2.- Se le demanda al usuario una cantidad que recargar 3.- Seleccionará el método de pago 3.1.- Si se selecciona tarjeta el sistema de tarjetas debe autorizar la operación (caso de uso Pagar con tarjeta) 3.2.- Si se selecciona pagar en efectivo (caso de uso Pagar con tarjeta) se esperará hasta obtener confirmación de que se ha abonado el importe 4.- Se recargará el abono Si se produce algún error ir a #31
<b>Secuencias alternativas</b>	Paso #31	Acción
		Se muestra un mensaje de error

Caso de Uso #4		Validar al principio
<b>Objetivo:</b>	Un usuario valida su billete antes de acceder a uno de los medios de transporte	
<b>Precondiciones, entradas:</b>	El usuario posee un título de transporte y lo introduce en la máquina para ser validado	
<b>Postcondiciones, salidas:</b>	Se ha validado el título de transporte, se ha informado al usuario que no hay suficiente saldo cargado o se le muestra un mensaje de error	
<b>Condiciones fin éxito:</b>	El billete se valida correctamente	
<b>Condiciones fin fallo:</b>	El billete ha caducado o la tarjeta no tiene saldo o se ha producido un fallo	
<b>Actor primario</b>	Usuario	
<b>Actores secundarios</b>		
<b>Secuencia normal</b>	Paso #3	Acción
		1.- El sistema comprueba que hay saldo suficiente cargado o un abono o que el billete escaneado se ha comprado por los cauces legales. Si no ir a #41. 2.-Si se viaja con saldo se resta la tarifa de la entrada En caso de error ir a #42
<b>Secuencias alternativas</b>	Paso #41	Acción
		Se muestra un mensaje de error indicando que no hay saldo suficiente
	Paso #42	Se muestra un mensaje de error genérico