Determina detalladamente cuál es el tipo de la función f definida por la ecuación:

f x y z = if
$$(\langle x \rangle y \rangle x)$$
 z then x y else $(\langle y \rangle y \cdot (+2))$ x z.

El tipo de las expresiones a los lados de la igualdad debe ser el mismo, digamos a:

```
f x y z::a if (\x -> y > x) z then x y else (\y -> y.(+2)) x z::a
```

Analizamos la expresión de la izquierda. Se trata de aplicaciones sucesivas, luego podemos asegurar que f tiene tipo funcional con tres argumentos y resultado de tipo a, por tanto:

```
f::a1 -> a2 -> a3 -> a
x::a1
y::a2
z::a3
```

Analizamos la expresión de la derecha: if $(\x -> y > x)$ z then x y else $(\y -> y.(+2))$ x z::a Puesto que if::Bool -> t -> t, deducimos:

```
(\x \rightarrow y > x) z::Bool
x y::a
(\y \rightarrow y.(+2)) x z::a
```

Entonces, como (x - y > x) z::Bool = (y > z)::Bool y sabiendo que (>)::Ord t => t->t->Bool, podemos deducir que z e y tienen que tener el mismo tipo, digamos b, y que este tiene que estar en la clase Ord. Entonces y::Ord b => b, z::Ord b => b.

Por otra parte:

```
x y::a implica que x::c -> a, y::c
```

De ($y \rightarrow y.(+2)$) x z::a deducimos ((x.(+2)) z)::a, por lo que haciendo uso del tipo de la composición de funciones (.) y del tipo de (+), obtenemos x::Num d => d -> a, z::Num d => z::d

Juntándolo todo:

```
x::a1, x::c \rightarrow a, x::Num d \Rightarrow d \rightarrow a. Por tanto c = d, a1 = c \rightarrow a, Num c y::a2, y::Ord b <math>\Rightarrow b, y::c. Por tanto a2 = c = b z::a3, z::b, z::d implies que a3 = b = d
```

Por tanto, solo necesitamos la variable de tipo a y otra, digamos b, para a2 = a3 = b = c = d de la que sabemos que está en las clases Num y Ord. Sustituyendo en el valor inicial dado a f, obtenemos:

```
f::(Ord b, Num b) => (b -> a) -> b -> a
```