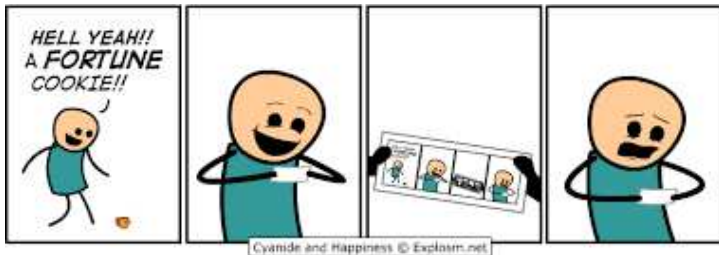


## Diseño Recursivo



Yolanda Ortega Mallén

Dpto. de Sistemas Informáticos y Computación

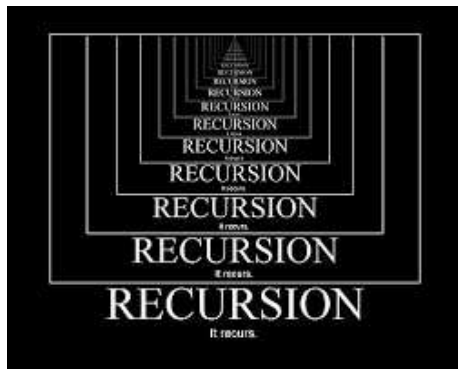
Universidad Complutense de Madrid

- ① Distinguir los tipos de recursión.
- ② Realizar un diseño razonado de algoritmos recursivos.
- ③ Saber cómo añadir parámetros para mejorar el coste de los algoritmos recursivos.
- ④ Aprender a verificar la corrección de un algoritmo recursivo respecto a su especificación.
- ⑤ Aprender a obtener un algoritmo iterativo equivalente a uno recursivo.

- Conceptos básicos.
- Diseño de algoritmos recursivos.
- Verificación de algoritmos recursivos.
- Técnicas de inmersión.
- Transformación de algoritmos recursivos en iterativos.

- R. Peña. *Diseño de programas. Formalismo y abstracción*. Tercera edición. Prentice Hall, 2005. [Capítulo 3](#)
- N. Martí Oliet, C. Segura Díaz y J. A. Verdejo López. *Algoritmos correctos y eficientes: diseño razonado ilustrado con ejercicios*. Garceta Grupo Editorial, 2012. [Capítulos 2 y 5](#)

¿Qué es? Permite que un procedimiento o función haga referencia a sí mismo dentro de su definición.



¿Cómo funciona? Resuelve un problema  $P$  sobre unos datos  $D$  suponiendo que  $P$  ya está resuelto para otros datos  $D'$ , del mismo tipo que  $D$  pero **más sencillos**.

$P$  se resuelve directamente para datos **suficientemente sencillos**.

¿Utilización? Para **repetir** cálculos (como la iteración).

## Ejemplo: Potencia

Problema:  $P \equiv m^n$

Datos:  $D \equiv (m, n)$

### Método iterativo

$m^n = m * m * \dots (n * m.$

**Nuevo** problema:

$P' \equiv$  multiplicar dos enteros.

```
fun potencia( $m, n : \text{ent}$ ) dev  $p : \text{ent}$ 
var  $x : \text{ent}$ 
   $\langle x, p \rangle := \langle 0, 1 \rangle ;$ 
  mientras ( $x \neq n$ ) hacer
     $p := p * m ;$ 
     $x := x + 1$ 
  fmientras
ffun
```

### Método recursivo

$m^n = m^{n-1} * m.$

**Mismo** problema para datos más pequeños:

$D' \equiv (m, n - 1).$

```
fun potencia( $m, n : \text{ent}$ ) dev  $p : \text{ent}$ 
  casos
     $n = 0 \rightarrow p := 1$ 
     $\square n > 0 \rightarrow p := m * \text{potencia}(m, n - 1)$ 
  fcasos
ffun
```

- Misma expresividad.
- Mayor nivel de abstracción.
- Programas más compactos.
- Lenguajes de programación funcional.

## Esquema general

```
{  $P(\bar{x})$  }  
fun f-rec( $\bar{x} : T_1$ ) dev  $\langle \bar{y} : T_2 \rangle$   
  casos  
     $B_t(\bar{x}) \rightarrow \bar{y} := \text{triv}(\bar{x})$   
     $\square B_{nt}(\bar{x}) \rightarrow \bar{y} := \text{comp}(\text{f-rec}(\text{s}(\bar{x})), \bar{x})$   
  fcasos  
ffun  
{  $Q(\bar{x}, \bar{y})$  }
```

Recursión lineal única llamada recursiva.

Recursión final comp no realiza acciones (devuelve el primer argumento).

Recursón múltiple más de una llamada recursiva.

```
{  $a > 0 \wedge b > 0$  }  
fun euclides( $a, b : \text{nat}$ ) dev  $mcd : \text{nat}$   
  casos  
     $a = b \rightarrow mcd := a$   
     $\square a > b \rightarrow mcd := \text{euclides}(a - b, b)$   
     $\square a < b \rightarrow mcd := \text{euclides}(a, b - a)$   
  fcasos  
ffun  
{  $mcd = \text{mcd}(a, b)$  }
```



$$\begin{aligned} fib_0 &= 0 \\ fib_1 &= 1 \\ fib_n &= fib_{n-1} + fib_{n-2} \quad \text{si } n \geq 2 \end{aligned}$$

{ cierto }

**fun** fibonacci(*n* : nat) **dev** *f* : nat

**casos**

$n = 0 \rightarrow f := 0$

$\square \ n = 1 \rightarrow f := 1$

$\square \ n \geq 2 \rightarrow f := \text{fibonacci}(n - 1) + \text{fibonacci}(n - 2)$

**fcasos**

**ffun**

{ *f* = *fib<sub>n</sub>* }

Los pasos a seguir son:

- 1 Especificación formal del algoritmo.
- 2 Análisis por casos, descomposición.
- 3 Composición de resultados.
- 4 Verificación formal de la corrección.
- 5 Estudio del coste.

¿Cómo descomponer los datos para calcular la solución a partir de la solución al mismo problema para datos más pequeños?

Análisis de casos: **triviales** o básicos

**Reducir el tamaño** de los problemas en los casos recursivos y acercarse al caso trivial.

**Clasificación exhaustiva** cubrir todos los casos permitidos por la precondition.

**Casos excluyentes** no ambigüedad.

## Potencia

$$\begin{array}{c|c} n = 0 & m^0 = 1 \\ \hline n > 0 & m^n = m * m^{n-1} \end{array}$$

Demostrar que para todo posible dato de entrada  $\bar{x}$  que cumpla  $P(\bar{x})$ , se cumple  $Q(\bar{x}, \text{f-rec}(\bar{x}))$ .

- 1 Se cubren todos los casos:

$$P(\bar{x}) \Rightarrow B_t(\bar{x}) \vee B_{nt}(\bar{x})$$

- 2 El caso trivial es correcto:

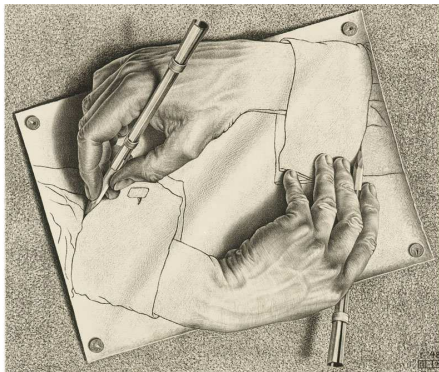
$$P(\bar{x}) \wedge B_t(\bar{x}) \Rightarrow Q(\bar{x}, \text{triv}(\bar{x}))$$

- 3 La función recursiva es invocada siempre en estados que satisfacen su precondition:

$$P(\bar{x}) \wedge B_{nt}(\bar{x}) \Rightarrow P(\text{s}(\bar{x}))$$

- 4 El paso de inducción es correcto:

$$P(\bar{x}) \wedge B_{nt}(\bar{x}) \wedge Q(\text{s}(\bar{x}), \overline{y'}) \Rightarrow Q(\bar{x}, \text{comp}(\overline{y'}, \bar{x}))$$



- ⑤ Existe una función de tamaño  $t$  tal que

$$P(\bar{x}) \Rightarrow t(\bar{x}) \geq 0$$

- ⑥ El valor de  $t$  decrece al hacer la llamada recursiva:

$$P(\bar{x}) \wedge B_{nt}(\bar{x}) \Rightarrow t(s(\bar{x})) < t(\bar{x})$$

## Ejemplo: potencia

```
{ n ≥ 0 }  
fun potencia(m,n : ent) dev p : ent  
  casos  
    n = 0 → p := 1  
    □ n > 0 →  
      p := m * potencia(m,n - 1)  
  fcasos  
ffun  
{ p = mn }
```

$$\bar{x} = \langle m, n \rangle$$

$$\bar{y} = p$$

$$P(m, n) \equiv n \geq 0$$

$$Q(m, n, p) \equiv p = m^n$$

$$B_t(m, n) \equiv n = 0$$

$$B_{nt}(m, n) \equiv n > 0$$

$$s(m, n) = \langle m, n - 1 \rangle$$

$$\text{triv}(m, n) = 1$$

$$\text{comp}(p', m, n) = m * p'$$

$$t(m, n) = n$$

- ①  $n \geq 0 \Rightarrow n = 0 \vee n > 0$
- ②  $n \geq 0 \wedge n = 0 \Rightarrow 1 = m^n$
- ③  $n \geq 0 \wedge n > 0 \Rightarrow n - 1 \geq 0$
- ④  $n \geq 0 \wedge n > 0 \wedge p' = m^{n-1} \Rightarrow m * p' = m^n$
- ⑤  $n \geq 0 \Rightarrow n \geq 0$
- ⑥  $n \geq 0 \wedge n > 0 \Rightarrow n - 1 < n$

## Ejemplo: máximo común divisor

```
{ a > 0 ∧ b > 0 }  
fun euclides(a, b : nat) dev mcd : nat  
  casos  
    a = b → mcd := a  
    □ a > b → mcd := euclides(a - b, b)  
    □ a < b → mcd := euclides(a, b - a)  
  fcasos  
ffun  
{ mcd = mcd(a, b) }
```

Propiedades del máximo común divisor:

- $mcd(a, b) = mcd(a - b, b)$  si  $a > b$ .
- $mcd(a, b) = mcd(a, b - a)$  si  $a < b$ .
- $mcd(a, b) = a$  si  $a = b$

- 1  $a > 0 \wedge b > 0 \Rightarrow a = b \vee a > b \vee a < b$
- 2  $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a = b \Rightarrow a = mcd(a, b)$
- 3  $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a > b \Rightarrow a - b > 0 \wedge b > 0$   
 $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a < b \Rightarrow a > 0 \wedge b - a > 0$
- 4  $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a > b \wedge mcd' = mcd(a - b, b) \Rightarrow mcd' = mcd(a, b)$   
 $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a < b \wedge mcd' = mcd(a, b - a) \Rightarrow mcd' = mcd(a, b)$
- 5 Función de terminación:  $t = a + b$   
 $a > 0 \wedge b > 0 \Rightarrow a + b \geq 0$
- 6  $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a > b \Rightarrow a - b + b < a + b$   
 $a > 0 \wedge b > 0 \wedge a < b \Rightarrow a + b - a < a + b$

## División entera

$\{ a \geq 0 \wedge b > 0 \}$

**fun** dividir( $a, b : \text{ent}$ ) **dev**  $\langle q, r : \text{ent} \rangle$

$\{ a = b * q + r \wedge 0 \leq r < b \}$

### Análisis por casos y composición

- $a < b \longrightarrow q = 0 \text{ y } r = a$  caso básico
- $a = b \longrightarrow q = 1 \text{ y } r = 0$  caso básico
- $a > b \wedge a = b * q + r \Rightarrow a - b = b * (q - 1) + r$  caso recursivo

$$\frac{a < b \mid q = 0 \text{ y } r = a}{a \geq b \mid q = q' + 1 \text{ y } r = r' \text{ donde } \langle q', r' \rangle = \text{dividir}(a - b, b)}$$



```
fun dividir( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $\langle q, r : \text{ent} \rangle$   
  casos  
     $a < b \rightarrow \langle q, r \rangle := \langle 0, a \rangle$   
     $\square a \geq b \rightarrow \langle q, r \rangle := \text{dividir}(a - b, b);$   
     $q := q + 1$   
  fcasos  
ffun
```

**Coste** depende de  $a$  y de  $b$ ; tamaño:  $n = a \text{ div } b$   
 $(a - b) \text{ div } b = (a \text{ div } b) - 1$

$$T(n) = \begin{cases} k_1 & \text{si } n = 0 \\ T(n-1) + k_2 & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

$$T(n) \in \Theta(n) = \Theta(a \text{ div } b)$$

## Ejemplo: División entera

Mayor eficiencia si **dividimos** el tamaño del problema.

- dividiendo  $a$
- **multiplicando  $b$**

$$\langle q', r' \rangle = \text{dividir}(a, 2b) \Rightarrow a = (2b) * q' + r' \wedge 0 \leq r' < 2b$$

Buscamos  $\langle q, r \rangle$  tal que  $a = b * q + r \wedge 0 \leq r < b$ :

- $r' < b \longrightarrow \langle q, r \rangle = \langle 2q', r' \rangle$
- $b \leq r' < 2b \Rightarrow 0 \leq r' - b < b$

$$a = (2b) * q' + b + r' - b = b * (2q' + 1) + (r' - b)$$

$a < b$	$q = 0$ y $r = a$	
$a \geq b$	$\langle q', r' \rangle = \text{dividir}(a, 2b)$	
	$r' < b$	$q = 2q'$ y $r = r'$
	$r' \geq b$	$q = 2q' + 1$ y $r = r' - b$

## Ejemplo: División entera

```
fun dividir-efic( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $\langle q, r : \text{ent} \rangle$   
  casos  
     $a < b \rightarrow \langle q, r \rangle := \langle 0, a \rangle$   
     $\square a \geq b \rightarrow \langle q, r \rangle := \text{dividir-efic}(a, 2 * b);$   
      casos  
         $r < b \rightarrow q := 2 * q$   
         $\square r \geq b \rightarrow \langle q, r \rangle := \langle 2 * q + 1, r - b \rangle$   
      fcasos  
    fcasos  
  ffun
```

Tamaño:  $n = a \text{ div } b$        $a \text{ div } (2b) = (a \text{ div } b) \text{ div } 2$

$$T(n) = \begin{cases} k_1 & n = 0 \\ T(n \text{ div } 2) + k_2 & n > 0 \end{cases}$$

$$T(n) \in \Theta(\log n) = \Theta(\log(a \text{ div } b))$$

### Ejercicio

Verificar la corrección de los dos algoritmos para la división entera.

## Búsqueda binaria

$\{ \text{ord}(V, 1, N) \wedge N \geq 0 \}$

**fun** búsqueda-binaria-rec( $V[1..N]$  **de**  $ent, A : ent$ ) **dev**  $\langle b : bool, p : nat \rangle$

$\{ (b \rightarrow 1 \leq p \leq N \wedge V[p] = A) \wedge$

$(\neg b \rightarrow 1 \leq p \leq N+1 \wedge V[1..p) \prec A \wedge A \prec V[p..N]) \}$

$\text{ord}(V, a, b) \equiv (\forall k : a \leq k < b : V[k] < V[k+1])$

$V[a..b) \prec x \equiv (\forall i : a \leq i < b : V[i] < x)$

$x \prec V[a..b] \equiv (\forall i : a \leq i \leq b : x < V[i])$

**Generalización:** búsqueda en cualquier segmento  $V[c..f]$ .

$\{ P \equiv \text{ord}(V, c, f) \wedge 1 \leq c \leq f+1 \leq N+1 \}$

**fun** búsqueda-binaria-rec( $V[1..N]$  **de**  $ent, A : ent, c, f : nat$ ) **dev**  $\langle b : bool, p : nat \rangle$

$\{ Q \equiv (b \rightarrow c \leq p \leq f \wedge V[p] = A) \wedge$

$(\neg b \rightarrow c \leq p \leq f+1 \wedge V[c..p) \prec A \wedge A \prec V[p..f]) \}$

## Ejemplo: Búsqueda binaria

```
fun búsqueda-binaria-rec( $V[1..N]$  de  $ent, A : ent, c, f : nat$ ) dev  $\langle b : bool, p : nat \rangle$   
  si  $c > f$  entonces  $\langle b, p \rangle := \langle falso, c \rangle$   
  si no  
     $m := (c + f) \text{ div } 2$ ;  
    casos  
       $A < V[m] \rightarrow \langle b, p \rangle := \text{búsqueda-binaria-rec}(V, A, c, m - 1)$   
       $\square A = V[m] \rightarrow \langle b, p \rangle := \langle cierto, m \rangle$   
       $\square A > V[m] \rightarrow \langle b, p \rangle := \text{búsqueda-binaria-rec}(V, A, m + 1, f)$   
    fcasos  
  fsi  
ffun
```

Correcto para cualquier  $m$  tal que  $c \leq m \leq f$ .

$m := (c + f) \text{ div } 2$  es la más eficiente.

$$T(n) = \begin{cases} k_1 & n = 0 \\ T(n \text{ div } 2) + k_2 & n > 0 \end{cases}$$

$$T(n) \in \Theta(\log n) = \Theta(\log N)$$

① Se cubren todos los casos:

- $P \Rightarrow c > f \vee c \leq f$
- $c \leq f \wedge m = (c + f) \text{ div } 2 \Rightarrow c \leq m \leq f$   
 $P \wedge (c \leq m \leq f) \Rightarrow A < V[m] \vee A = V[m] \vee A > V[m]$

② Los casos triviales son correctos:

- $P \wedge (c > f) \Rightarrow (\text{falso} \rightarrow c \leq c \leq f \wedge V[c] = A) \wedge$   
 $(\neg \text{falso} \rightarrow c \leq c \leq f + 1 \wedge V[c..c] \prec A \wedge A \prec V[c..f])$
- $P \wedge (c \leq m \leq f) \wedge A = V[m] \Rightarrow$   
 $(\text{cierto} \rightarrow c \leq m \leq f \wedge V[m] = A) \wedge$   
 $(\neg \text{cierto} \rightarrow c \leq m \leq f + 1 \wedge V[c..m] \prec A \wedge A \prec V[m..f])$

③ La función recursiva es invocada en estados que satisfacen su precondition:

- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f) \Rightarrow$   
 $\text{ord}(V, c, m - 1) \wedge (1 \leq c \leq m \leq N + 1)$
- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f) \Rightarrow$   
 $\text{ord}(V, m + 1, f) \wedge (1 \leq m + 1 \leq f + 1 \leq N + 1)$

④ Los pasos de inducción son correctos:

- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f) \wedge (A < V[m]) \wedge$   
 $(b' \rightarrow c \leq p' \leq m - 1 \wedge V[p'] = A) \wedge$   
 $(\neg b' \rightarrow c \leq p' \leq m \wedge V[c..p'] \prec A \wedge A \prec V[p'..m - 1])$   
 $\Rightarrow (b' \rightarrow c \leq p' \leq f \wedge V[p'] = A) \wedge$   
 $(\neg b' \rightarrow c \leq p' \leq f + 1 \wedge V[c..p'] \prec A \wedge A \prec V[p'..f])$
- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f) \wedge (A > V[m]) \wedge$   
 $(b' \rightarrow m + 1 \leq p' \leq f \wedge V[p'] = A) \wedge$   
 $(\neg b' \rightarrow m + 1 \leq p' \leq f + 1 \wedge V[m + 1..p'] \prec A \wedge A \prec V[p'..f])$   
 $\Rightarrow (b' \rightarrow c \leq p' \leq f \wedge V[p'] = A) \wedge$   
 $(\neg b' \rightarrow c \leq p' \leq f + 1 \wedge V[c..p'] \prec A \wedge A \prec V[p'..f])$

⑤ Tamaño:  $t = f - c + 1$

$$\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \Rightarrow (f - c + 1 \geq 0)$$

⑥ El valor de  $t$  decrece al hacer las llamadas recursivas:

- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f)$   
 $\Rightarrow (m - 1 - c + 1 < f - c + 1)$
- $\text{ord}(V, c, f) \wedge (1 \leq c \leq f + 1 \leq N + 1) \wedge (c \leq m \leq f)$   
 $\Rightarrow (f - (m + 1) + 1 < f - c + 1)$

Cuando la función especificada  $f$  no admite una descomposición recursiva, lo intentamos con una función **más general**: con **más parámetros** (de entrada) o **más resultados**, tal que para ciertos valores calcule lo mismo que  $f$ .

```
{  $N \geq 0$  }  
fun suma-vector( $V[0..N]$  de  $ent$ ) dev  $s : ent$   
{  $s = (\sum i : 0 \leq i < N : V[i])$  }
```

**Solución:** debilitar la postcondición, sustituyendo la constante  $N$  por una variable  $n$ , que se añade como parámetro.

```
{  $N \geq 0 \wedge 0 \leq n \leq N$  }  
fun gsuma-vector( $V[0..N]$  de  $ent, n : nat$ ) dev  $s : ent$   
{  $s = (\sum i : 0 \leq i < n : V[i])$  }
```

$$\text{gsuma-vector}(V, N) = \text{suma-vector}(V)$$

**Descomposición recursiva:** conociendo la suma hasta  $n - 1$  se puede calcular la suma hasta  $n$ .

$$s = (\sum i : 0 \leq i < n : V[i]) \stackrel{n \geq 0}{\equiv} s = (\sum i : 0 \leq i < n - 1 : V[i]) + V[n - 1]$$



$\{ N \geq 0 \wedge 0 \leq n \leq N \}$

**fun** gsuma-vector( $V[0..N]$  **de**  $ent, n : nat$ ) **dev**  $s : ent$      $\{ \Theta(n) \}$

**casos**

$n = 0 \rightarrow s := 0$

$\square n > 0 \rightarrow s := \text{gsuma-vector}(V, n - 1);$   
 $s := s + V[n - 1]$

**fcasos**

**ffun**

$\{ s = (\sum i : 0 \leq i < n : V[i]) \}$

## Inmersión de $f$ en $g$

```
{  $P(\bar{x})$  }  
fun  $f(\bar{x})$  dev  $\bar{y}$   
{  $Q(\bar{x}, \bar{y})$  }
```

y especificamos e implementamos una función  $g$  **más general**.

```
{  $P'(\bar{x}, \bar{w})$  }  
fun  $g(\bar{x}, \bar{w})$  dev  $\langle \bar{y}, \bar{z} \rangle$   
{  $Q'(\bar{x}, \bar{w}, \bar{y}, \bar{z})$  }
```

tal que, bajo ciertas condiciones  $R(\bar{x}, \bar{w})$ , se cumple que  $g$  se comporta como  $f$

$$P'(\bar{x}, \bar{w}) \wedge \underbrace{R(\bar{x}, \bar{w})}_{\bar{w}=\bar{c}} \wedge Q'(\bar{x}, \bar{w}, \bar{y}, \bar{z}) \Rightarrow Q(\bar{x}, \bar{y})$$

$f$  es la función **sumergida** y  $g$  la función **inmersora**.

La condición  $R$  suele consistir en dar un valor inicial  $\bar{c}$  a los nuevos parámetros.

```
{  $P \equiv n \geq 0$  }  
fun raíz-ent( $n : \text{ent}$ ) dev  $r : \text{ent}$   
{  $Q \equiv r^2 \leq n < (r+1)^2$  }
```

**Inmersión:** sustituir en  $Q$  la constante 1 por la variable  $a$ .

$$Q' \equiv r^2 \leq n < (r+a)^2$$

$$Q' \wedge a = 1 \Rightarrow Q$$

```
{  $P' \equiv n \geq 0 \wedge a \geq 1$  }  
fun graíz-ent( $n, a : \text{ent}$ ) dev  $r : \text{ent}$   
{  $Q' \equiv r^2 \leq n < (r+a)^2$  }
```

**Llamada inicial:**  $\text{graíz-ent}(n, 1) = \text{raíz-ent}(n)$ .

## Ejemplo: Raíz cuadrada entera

Cuando  $a$  es *suficientemente* grande ( $n < a^2$ ), la solución (trivial) será  $r = 0$ .

Podemos intentar aumentar  $a$ , pasando a  $2a$ .

¿Existe relación entre  $\text{graíz-ent}(n, a)$  y  $\text{graíz-ent}(n, 2a)$ ?

La llamada recursiva devolverá  $r'$  tal que

$$r'^2 \leq n \wedge n < (r' + 2a)^2$$

Si  $r'$  cumpliera además  $n < (r' + a)^2$ , entonces valdría como resultado.

En caso contrario tenemos

$$(r' + a)^2 \leq n \wedge n < (r' + a + a)^2$$

con lo que  $r' + a$  cumple lo que la postcondición  $Q'$  pide a  $r$ .

## Ejemplo: Raíz cuadrada entera

$\{ P' \equiv n \geq 0 \wedge a \geq 1 \}$

**fun** raíz-ent( $n, a : \text{ent}$ ) **dev**  $r : \text{ent}$

**casos**

$a^2 > n \rightarrow r := 0$

$\square a^2 \leq n \rightarrow r := \text{raíz-ent}(n, 2 * a) ;$

**casos**

$n < (r + a)^2 \rightarrow \text{nada}$

$\square n \geq (r + a)^2 \rightarrow r := r + a$

**fcasos**

**fcasos**

**ffun**

$\{ Q' \equiv r^2 \leq n < (r + a)^2 \}$

**Tamaño:**  $m = n/a^2$

$$n/(2a)^2 = (n/a^2)/4$$

$$T(m) = \begin{cases} k_1 & m = 0 \\ T(m/4) + k_2 & m > 0 \end{cases}$$

raíz-ent tiene coste en  $\Theta(\log m)$  y raíz-ent tiene coste en  $\Theta(\log n)$ .

Cuando la función inmersora es recursiva **final** sus resultados valen como resultados de la función sumergida:

$$Q' \Rightarrow Q$$

y no depende de los parámetros adicionales  $\overline{w}$ .

¿Para qué sirven en este caso los parámetros adicionales?

Para **acumular** parte de los resultados y no tener que realizar el camino ascendente.

## Ejemplo: Suma de los elementos de un vector

```
{  $P' \equiv 0 \leq n \leq N \wedge w = (\sum i : 0 \leq i < n : V[i])$  }  
fun gfsuma-vector( $V[0..N]$  de  $ent, n : nat, w : ent$ ) dev  $s : ent$   
{  $Q' \equiv s = (\sum i : 0 \leq i < N : V[i])$  }
```

Como  $P' \wedge n = N \Rightarrow Q'_s$  consideramos el caso trivial  $B_t \equiv n = N$ , en el cual se devuelve como resultado el acumulador.

**Llamada inicial:**  $n = 0$  y  $w = 0$ .

**Sucesor:**  $s(n) = n + 1$ .

La precondition se debe cumplir al hacer la llamada recursiva:

$$w = (\sum i : 0 \leq i < n + 1 : V[i]) = (\sum i : 0 \leq i < n : V[i]) + V[n]$$

```
fun gfsuma-vector( $V[0..N]$  de  $ent, n : nat, w : ent$ ) dev  $s : ent$   
  casos  
     $n = N \rightarrow s := w$   
     $\square n < N \rightarrow s := \text{gfsuma-vector}(V, n + 1, w + V[n])$   
  fcasos  
ffun
```

Añadir más parámetros (de entrada o salida) para que la función sea **más eficiente**.

Calcular expresiones costosas mediante **parámetros acumuladores**.

**Inmersión de parámetros** se necesita una expresión compleja  $e$  **antes** de la llamada recursiva.

Nuevo parámetro  $p$  de entrada, y se añade  $p = e$  a la precondition.

**Inmersión de resultados** se necesita una expresión compleja  $e$  **después** de la llamada recursiva.

Nuevo parámetro de salida  $p$ , y se añade  $p = e$  a la postcondición.



Inmersión de parámetros para calcular  $(r + a)^2 = r^2 + a^2 + 2ra$ .

$\{ n \geq 0 \wedge a \geq 1 \wedge ac = a^2 \}$

**fun** ggraíz-ent( $n, a, ac : \text{ent}$ ) **dev**  $r : \text{ent}$

**casos**

$ac > n \rightarrow r := 0$

$\square ac \leq n \rightarrow r := \text{ggraíz-ent}(n, 2 * a, 4 * ac) ;$

**casos**

$n < r^2 + ac + 2 * r * a \rightarrow \text{nada}$

$\square n \geq r^2 + ac + 2 * r * a \rightarrow r := r + a$

**fcasos**

**fcasos**

**ffun**

$\{ r^2 \leq n < (r + a)^2 \}$

**Llamada inicial:** ggraíz-ent( $n, 1, 1$ ).

Inmersión de resultados para calcular  $r^2$ .

$\{ n \geq 0 \wedge a \geq 1 \wedge ac = a^2 \}$

**fun** gggraíz-ent( $n, a, ac : \text{ent}$ ) **dev**  $\langle r, rc : \text{ent} \rangle$

**casos**

$ac > n \rightarrow \langle r, rc \rangle := \langle 0, 0 \rangle$

$\square ac \leq n \rightarrow \langle r, rc \rangle := \text{gggraíz-ent}(n, 2 * a, 4 * ac);$   
 $e := rc + ac + 2 * r * a; \quad \{ e = (r + a)^2 \}$

**casos**

$n < e \rightarrow \text{nada}$

$\square n \geq e \rightarrow \langle r, rc \rangle := \langle r + a, e \rangle$

**fcasos**

**fcasos**

**ffun**

$\{ r^2 \leq n < (r + a)^2 \wedge rc = r^2 \}$

$\text{raíz-ent}(n) = \text{graíz-ent}(n, 1) = \text{gggraíz-ent}(n, 1, 1) =$   
 $\text{prim}(\text{gggraíz-ent}(n, 1, 1))$

```
{ cierto }  
fun gfibonacci( $n : nat$ ) dev  $\langle f, g : nat \rangle$   
  casos  
     $n = 0 \rightarrow \langle f, g \rangle := \langle 0, 1 \rangle$   
     $\square \ n > 0 \rightarrow \langle f, g \rangle := \text{gfibonacci}(n - 1);$   
       $\langle f, g \rangle := \langle g, f + g \rangle$   
  fcasos  
ffun  
 $\{ f = fib_n \wedge g = fib_{n+1} \}$ 
```

$$T(n) \in \Theta(n)$$

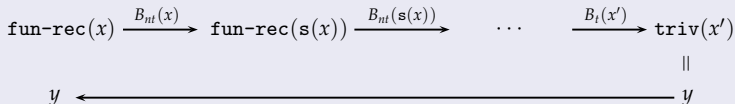
- El lenguaje disponible no soporta recursión.
- Reducción del coste adicional en *tiempo*  
↪ llamada a subprograma y paso de parámetros.
- Reducción del coste adicional en *memoria*  
↪ pila de activaciones.

Pero la versión iterativa es **menos legible y modificable**.

Transformación **automatizada** (compilador) en algunos casos

↪ versión iterativa optimizada en memoria

## Transformación de recursivo final a iterativo



```

{ P( $\bar{x}$ ) }
fun f-rec( $\bar{x}$ ) dev  $\bar{y}$ 
  casos
     $B_t(\bar{x}) \rightarrow \bar{y} := \text{triv}(\bar{x})$ 
     $\square B_{nt}(\bar{x}) \rightarrow \bar{y} := \text{f-rec}(s(\bar{x}))$ 
  fcasos
ffun
  { Q( $\bar{x}, \bar{y}$ ) }
  
```

$INV(\bar{x}', \bar{x}) \equiv P(\bar{x}') \wedge \text{f-rec}(\bar{x}) = \text{f-rec}(\bar{x}')$

Función de cota: tamaño de  $\bar{x}'$ .

```

{ P( $\bar{x}$ ) }
fun f-it( $\bar{x}$ ) dev  $\bar{y}$ 
var  $\bar{x}'$ 
   $\bar{x}' := \bar{x};$ 
  { INV( $\bar{x}', \bar{x}$ ) }
  mientras  $B_{nt}(\bar{x}')$  hacer
     $\bar{x}' := s(\bar{x}')$ 
  fmientras ;
   $\bar{y} := \text{triv}(\bar{x}')$ 
ffun
  { Q( $\bar{x}, \bar{y}$ ) }
  
```

## Ejercicio

Verificar la versión iterativa.

## Ejemplo: Suma de los elementos de un vector

```
fun gfsuma-vector( $V[0..N]$  de  $ent, n : nat, w : ent$ ) dev  $s : ent$   
  casos
```

```
     $n = N \rightarrow s := w$ 
```

```
     $\square n < N \rightarrow s := gfsuma-vector(V, n + 1, w + V[n])$ 
```

```
  fcasos
```

```
ffun
```

```
fun gfsuma-vector-it( $V[0..N]$  de  $ent, n : nat, w : ent$ ) dev  $s : ent$ 
```

```
var  $n' : nat, w' : ent$ 
```

```
   $\langle n', w' \rangle := \langle n, w \rangle ;$ 
```

```
  mientras  $n' < N$  hacer
```

```
     $\langle n', w' \rangle := \langle n' + 1, w' + V[n'] \rangle$ 
```

```
  fmientras ;
```

```
   $s := w'$ 
```

```
ffun
```

```
fun suma-vector-it( $V[0..N]$  de  $ent$ ) dev  $s : ent$ 
```

```
var  $n : nat$ 
```

```
   $\langle n, s \rangle := \langle 0, 0 \rangle ;$ 
```

```
  mientras  $n < N$  hacer
```

```
     $\langle n, s \rangle := \langle n + 1, s + V[n] \rangle$ 
```

```
  fmientras
```

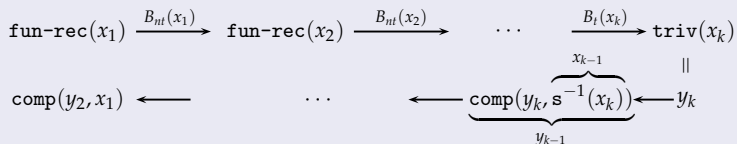
```
ffun
```

## Ejemplo: Máximo común divisor

```
fun mcd-rec( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $mcd : \text{ent}$   
  casos  
     $a = b \rightarrow mcd := a$   
     $\square a > b \rightarrow mcd := \text{mcd-rec}(a - b, b)$   
     $\square a < b \rightarrow mcd := \text{mcd-rec}(a, b - a)$   
  fcasos  
ffun
```

```
fun mcd-it( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $mcd : \text{ent}$   
var  $a', b' : \text{ent}$   
   $\langle a', b' \rangle := \langle a, b \rangle ;$   
  mientras  $a' \neq b'$  hacer  
    casos  
       $a' > b' \rightarrow a' := a' - b'$   
       $\square a' < b' \rightarrow b' := b' - a'$   
    fcasos  
  fmientras ;  
   $mcd := a'$   
ffun
```

## Transformación de recursivo (lineal) no final a iterativo



```

{ P( $\bar{x}$ ) }
fun f-rec( $\bar{x}$ ) dev  $\bar{y}$ 
  casos
     $B_t(\bar{x}) \rightarrow \bar{y} := \text{triv}(\bar{x})$ 
     $\square B_{nt}(\bar{x}) \rightarrow$ 
       $\bar{y} := \text{comp}(\text{f-rec}(s(\bar{x})), \bar{x})$ 
  fcasos
ffun
{ Q( $\bar{x}, \bar{y}$ ) }
    
```

```

fun f-it( $\bar{x}$ ) dev  $\bar{y}$ 
var  $\bar{x}'$ 
   $\bar{x}' := \bar{x};$ 
  { INV1( $\bar{x}', \bar{x}$ ) }
  mientras  $B_{nt}(\bar{x}')$  hacer
     $\bar{x}' := s(\bar{x}')$ 
  fmientras;
   $\bar{y} := \text{triv}(\bar{x}')$ ;
  { INV2( $\bar{x}', \bar{x}, \bar{y}$ ) }
  mientras  $\bar{x}' \neq \bar{x}$  hacer
     $\bar{x}' := s^{-1}(\bar{x}')$ ;
     $\bar{y} := \text{comp}(\bar{y}, \bar{x}')$ 
  fmientras
ffun
    
```



$$INV_1(\bar{x}', \bar{x}) \equiv P(\bar{x}') \wedge suc(\bar{x}', \bar{x})$$

$$suc(\bar{x}', \bar{x}) \equiv (\exists i : 0 \leq i : \bar{x}' = \mathbf{s}^i(\bar{x}) \wedge (\forall j : 0 \leq j < i : B_{nt}(\mathbf{s}^j(\bar{x})) \wedge P(\mathbf{s}^j(\bar{x}))))$$

$$INV_2(\bar{x}', \bar{x}, \bar{y}) \equiv INV_1(\bar{x}', \bar{x}) \wedge Q(\bar{x}', \bar{y})$$

## Ejercicio

Verificar la versión iterativa.

## Ejemplo: Suma de los elementos de un vector

**fun** gsuma-vector( $V[0..N]$  **de**  $ent, n : nat$ ) **dev**  $s : ent$

**casos**

$n = 0 \rightarrow s := 0$

$\square n > 0 \rightarrow s := \text{gsuma-vector}(V, n - 1);$   
 $s := s + V[n - 1]$

**fcasos**

**ffun**

**fun** gsuma-vector-it( $V[0..N]$  **de**  $ent, n : nat$ ) **dev**  $s : ent$

**var**  $n' : nat$

$n' := n;$

**mientras**  $n' > 0$  **hacer**

$n' := n' - 1$

**fmientras**;

$s := 0;$

**mientras**  $n' \neq n$  **hacer**

$n' := n' + 1;$

$s := s + V[n' - 1]$

**fmientras**

**ffun**

} equivalente a  $n' := 0$

## Ejemplo: División entera

```
fun dividir-rec( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $\langle q, r : \text{ent} \rangle$   
  casos  
     $a < b \rightarrow \langle q, r \rangle := \langle 0, a \rangle$   
     $\square a \geq b \rightarrow \langle q, r \rangle := \text{dividir-rec}(a - b, b)$   
       $q := q + 1$   
  fcasos  
ffun
```

```
fun dividir-it( $a, b : \text{ent}$ ) dev  $\langle q, r : \text{ent} \rangle$   
var  $a', b' : \text{ent}$   
   $a' := a ; b' := b ;$   
  mientras  $a' \geq b'$  hacer  
     $a' := a' - b'$   
  fmientras ;  
   $\langle q, r \rangle := \langle 0, a' \rangle ;$   
  mientras  $a' \neq a$  hacer  
     $a' := a' + b' ; q := q + 1$   
  fmientras  
ffun
```

¿Si no existe la función inversa del sucesor,  $s^{-1}$ ?

$s$	$s^{-1}$
+ 1	- 1
- 1	+ 1
* 2	div 2
div 2	no hay

Resolvemos este problema utilizando una **pila**:

```

fun f-it( $\bar{x}$ ) dev  $\bar{y}$ 
var  $\bar{x}', p$  : pila
   $\langle \bar{x}', p \rangle := \langle \bar{x}, \text{pila-vacía}() \rangle$ ;
  mientras  $B_{nt}(\bar{x}')$  hacer
     $\langle \bar{x}', p \rangle := \langle s(\bar{x}'), \text{apilar}(p, \bar{x}') \rangle$ 
  fmientras ;
   $\bar{y} := \text{triv}(\bar{x}')$ ;
  mientras  $\neg \text{es-pila-vacía}(p)$  hacer
     $\langle \bar{x}', p \rangle := \langle \text{cima}(p), \text{desapilar}(p) \rangle$ ;
     $\bar{y} := \text{comp}(\bar{y}, \bar{x}')$ 
  fmientras
ffun
  
```

## Ejemplo: Sumar dígitos

```
fun suma-dígitos( $n : \text{nat}$ ) dev  $s : \text{nat}$   
  casos  
     $n < 10 \rightarrow s := n$   
     $\square n \geq 10 \rightarrow s := \text{suma-dígitos}(n \text{ div } 10) + (n \text{ mód } 10)$   
  fcasos  
ffun
```

```
fun suma-dígitos-it( $n : \text{nat}$ ) dev  $s : \text{nat}$   
var  $n' : \text{nat}, p : \text{pila}[\text{nat}]$   
   $n' := n ;$   
   $p := \text{pila-vacía}() ;$   
  mientras  $n' \geq 10$  hacer  
     $\text{apilar}(p, n') ;$   
     $n' := n' \text{ div } 10$   
  fmientras ;  
   $s := n'$   
  mientras  $\neg \text{es-pila-vacía?}(p)$  hacer  
     $n' := \text{cima}(p) ; \text{desapilar}(p) ;$   
     $s := s + (n' \text{ mód } 10)$   
  fmientras  
ffun
```

