Análisis Sintáctico Parte II

Albert Rubio

Procesadores de Lenguajes, FdI, UCM

Doble Grado Matématicas e Informática

Análisis Sintáctico. Parte II

 \bullet Analizadores ascendentes LR(k)

2 Analizadores descendentes LL(k)

3 Patrones de especificación

Contenidos

1 Analizadores ascendentes LR(k)

Analizadores descendentes LL(k)

3 Patrones de especificación

Analizadores ascendentes

Los analizadores ascendentes

- leen símbolos de la entrada de izquierda a derecha
- construyen el árbol sintáctico en sentido ascendente
- siguen una derivación por la derecha en sentido inverso

PL

Deben reconocer partes derechas de las reglas:

- si detectan un símbolo que continúa lo que hay en la pila aplican un desplazamiento: consumiendo símbolo y apilándolo. Shift
- si detectan una parte derecha aplican una **reducción**: sustituyendo en la pila la parte derecha por la izquierda. **Reduce**

Ejemplo de reconocimiento

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

$$\begin{array}{l} S \longrightarrow E \\ E \longrightarrow E + T \mid T \\ T \longrightarrow T * F \mid F \\ F \longrightarrow "(" E ")" \mid \textbf{id} \end{array}$$

Pila	Entrada	Acaión
	id * id +	Þ
<u>d</u> F T	* id + * id +	R
F	* id +	R
T	* id +	D
T* id	id 1-	D
T * id	-	R
T * F	-	R
T	-	R
E 5	-	R
5	-	

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

•

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

En T * id el asidero es

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

En T * id el asidero es id

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

- En T * id el asidero es id
- En F * id el asidero es

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

- En T * id el asidero es id
- En F * id el asidero es F

$$S \Longrightarrow_{de} E \Longrightarrow_{de} T \Longrightarrow_{de} T * F \Longrightarrow_{de} T * id \Longrightarrow_{de} F * id \Longrightarrow_{de} id * id$$

En sentido inverso: en cada paso se reemplaza α por A para alguna regla $A \longrightarrow \alpha$.

Llamamos asidero de la forma de frase derecha (ffd) al α que hay que reducir en cada paso de la derivación por la derecha en sentido inverso. Ejemplos:

- En T * id el asidero es id
- En F * id el asidero es F

En una gramática no ambigua, el asidero es único.

$$E \Longrightarrow_{de} E + T \Longrightarrow_{de} E + F \Longrightarrow_{de} E + id \Longrightarrow_{de} T + id \Longrightarrow_{de} T * F + id \Longrightarrow_{de} T * id + id \Longrightarrow_{de} F * id + id \Longrightarrow_{de} id * id + id$$

Dada una ffd $\beta \alpha u$ con $(u \in V_T^* y)$ asidero α su conjunto de **prefijos viables** son todos los prefijos de $\beta \alpha$

PL

Para la ffd T * id + id tenemos que

$$E \Longrightarrow_{de} E + T \Longrightarrow_{de} E + F \Longrightarrow_{de} E + id \Longrightarrow_{de} T + id \Longrightarrow_{de} T * id + id \Longrightarrow_{de} T * id + id \Longrightarrow_{de} id * id + id$$

Dada una ffd $\beta \alpha u$ con $(u \in V_T^* y)$ asidero α su conjunto de **prefijos viables** son todos los prefijos de $\beta \alpha$

Para la ffd $T * \underline{id} + id$ tenemos que

• el asidero es el id más a la izquierda.

$$E \Longrightarrow_{de} E + T \Longrightarrow_{de} E + F \Longrightarrow_{de} E + id \Longrightarrow_{de} T + id \Longrightarrow_{de} T * F + id \Longrightarrow_{de} T * id + id \Longrightarrow_{de} F * id + id \Longrightarrow_{de} id * id + id$$

Dada una ffd $\beta \alpha u$ con $(u \in V_T^* y)$ asidero α su conjunto de **prefijos viables** son todos los prefijos de $\beta \alpha$

Para la ffd $T * \underline{id} + id$ tenemos que

- el asidero es el **id** más a la izquierda.
- los prefijos viables son T * id, T*, T

$$E \Longrightarrow_{de} E + T \Longrightarrow_{de} E + F \Longrightarrow_{de} E + id \Longrightarrow_{de} T + id \Longrightarrow_{de} T * F + id \Longrightarrow_{de} T * id + id \Longrightarrow_{de} F * id + id \Longrightarrow_{de} id * id + id$$

Dada una ffd $\beta \alpha u$ con $(u \in V_T^* y)$ asidero α su conjunto de **prefijos viables** son todos los prefijos de $\beta \alpha$

Para la ffd $T * \underline{id} + id$ tenemos que

- el asidero es el **id** más a la izquierda.
- los prefijos viables son T * id, T*, T

El trabajo del analizador ascendente consiste en reconocer prefijos viables:

 mientras no ha llegado al asidero, el autómata procede por desplazamiento.

PL

• cuando llega al asidero del prefijo viable procede por reducción.

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

desplazamiento en K_G

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

•
$$\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet M\beta], M, [X \longrightarrow \alpha M \bullet \beta]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha M\beta \in P$$

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

• $\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet M\beta], M, [X \longrightarrow \alpha M \bullet \beta]) \quad \forall \ X \longrightarrow \alpha M\beta \in P$ expansión en K_G

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

•
$$\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet M\beta], M, [X \longrightarrow \alpha M \bullet \beta]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha M\beta \in P$$

$$\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet Y\beta], \epsilon, [Y \longrightarrow \bullet\gamma]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha Y\beta, Y \longrightarrow \gamma \in P$$

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

• $\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet M\beta], M, [X \longrightarrow \alpha M \bullet \beta]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha M\beta \in P$ $\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet Y\beta], \epsilon, [Y \longrightarrow \bullet \gamma]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha Y\beta, Y \longrightarrow \gamma \in P$

reducción en K_G no se incluye. Se aplicaría en los estados $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$.

El lenguaje de prefijos viables es regular.

El AFD que reconoce este lenguaje puede ser usado para reconocer asideros en un analizador LR.

El autómata característico del autómata de items $car(K_G)$ es un AFN reconoce prefijos viables o asideros según qué estados consideremos finales:

$$car(K_G) = (It_G, V_T \cup V_N, \Delta_c, [S_0 \longrightarrow \bullet S], F)$$

- $\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet M\beta], M, [X \longrightarrow \alpha M \bullet \beta]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha M\beta \in P$ $\Delta_c([X \longrightarrow \alpha \bullet Y\beta], \epsilon, [Y \longrightarrow \bullet \gamma]) \quad \forall X \longrightarrow \alpha Y\beta, Y \longrightarrow \gamma \in P$
- Si $F = \{[X \longrightarrow \alpha \bullet] \mid X \longrightarrow \alpha \in P\}$ reconoce asideros. Si $F = It_G$ reconoce prefijos viables.

$car(K_G)$

$$\begin{array}{l} S \longrightarrow E \\ E \longrightarrow E + T \mid T \\ T \longrightarrow T * F \mid F \\ F \longrightarrow "("E")" \mid id \end{array}$$

$$\varepsilon \begin{bmatrix} S \to .E \end{bmatrix} \xrightarrow{E} [S \to E.]$$

$$\varepsilon \downarrow (\varepsilon) \downarrow^{\varepsilon} \\ [E \to .E + T] \xrightarrow{E} [E \to E. + T] \xrightarrow{F} [E \to E + .T] \xrightarrow{F} [E \to E + .T] \xrightarrow{F} [E \to E + .T] \xrightarrow{F} [E \to E + T.]$$

$$\varepsilon \downarrow \psi \varepsilon \\ [F \to .T] \xrightarrow{F} [F \to T.]$$

$$\varepsilon \downarrow \psi \varepsilon \\ [F \to .F] \xrightarrow{F} [T \to F.]$$

$$\varepsilon \downarrow \psi \varepsilon \\ [F \to .(E)] \xrightarrow{F} [F \to (E.)] \xrightarrow{F} [F \to (E).]$$

$$\varepsilon \downarrow \psi \varepsilon \\ [F \to .(E)] \xrightarrow{E} [F \to (E.)] \xrightarrow{F} [F \to (E).]$$

Items válidos

$$[X \longrightarrow \alpha \bullet \beta]$$
 es válido para el prefijo viable $\gamma \alpha$ si existe $S \Longrightarrow_{de}^* \gamma Xu \Longrightarrow_{de} \gamma \alpha \beta u$

Teorema:

$$([S' \longrightarrow \bullet S], \psi) \vdash_{car(K_G)}^* (q, \epsilon)$$
 si y solo si q es un ítem válido para ψ con q de la forma $[X \longrightarrow \alpha \bullet \beta]$ y $\psi = \gamma \alpha$.

Si $q \in F$ entonces $\beta = \epsilon$ y α es un asidero.

Notad que se asume que la gramática está reducida (en particular que no hay improductivos).

El indeterminismo de $car(K_G)$ implica que hay varios items válidos $[X \longrightarrow \alpha \bullet \beta]$ para un mismo ψ , que representan distintos análisis.

PL

Si determinizamos $car(K_G)$ todos los items válidos para ψ estarán en el mismo estado.

$AFD - LR(0)_G$

El AFD equivalente a $car(K_G)$ se denomina $AFD - LR(0)_G$

- sus estados son conjuntos de items.
- el estado inicial contiene el ítem $[S' \longrightarrow \bullet S]$.
- los estados finales contienen algún ítem $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$.

PL

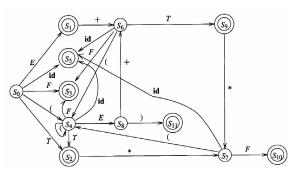
El lenguaje regular reconocido por $AFD - LR(0)_G$ es el de los prefijos viables de G que terminan en un **asidero**.

Si todos los estados fueran finales, el lenguaje sería el de los prefijos viables de G

Camino seguido para construir $AFD - LR(0)_G$: $G \rightarrow K_G \rightarrow car(K_G) \rightarrow AFD - LR(0)_G$

Ejemplo $AFD - LR(0)_G$

$$\begin{array}{c} S \longrightarrow E \\ E \longrightarrow E + T \mid T \\ T \longrightarrow T * F \mid F \\ F \longrightarrow "("E")" \mid id \end{array}$$



 $[F \rightarrow .(E)]$ $[F \rightarrow .id]$

Autómata LR(0)

El autómata $AFD - LR(0)_G$ se puede asociar a un autómata con pila $(V_T, Q, \Delta, q_0, \{q_f\})$ en el que los estados de Q son conjuntos de items.

Este autómata se llama autómata LR(0) de G.

Permite reconocer G eficientemente si es no ambigua con lookahead 0.

Los estados de AFD - LR(0) son muy informativos sobre el tipo de transiciones que puede hacer el autómata con pila LR(0):

- Si contiene $[X \longrightarrow \alpha \bullet a\beta]$ existe una transición de desplazamiento
- Si contiene $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$ existe una transición de reducción.

En las siguientes situaciones tenemos un conflicto:

- Si existen dos items [X → α aβ] y [Y → γ•] en un mismo q tenemos un conflicto desplazamiento-reducción (shift-reduce).
- Si existen dos items $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$ y $[Y \longrightarrow \gamma \bullet]$ en un mismo q tenemos un **conflicto reducción-reducción** (reduce-reduce).

En ambos casos los estados se llaman inadecuados.

Si en AFD - LR(0) no hay estados inadecuados entonces el autómata con pila LR(0) es determinista.

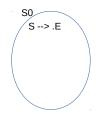
Estados inadecuados

 S_1 , S_2 y S_9 son inadecuados.

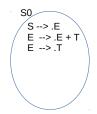
$$S_{0} = \{ [S \rightarrow .E], S_{5} = \{ [F \rightarrow id.] \}$$

$$[E \rightarrow .E + T], S_{6} = \{ [E \rightarrow E + .T], T \rightarrow .T * F], T \rightarrow .T * F], T \rightarrow .T * F], T \rightarrow .F], T \rightarrow .T * F], T$$

$$S \dashrightarrow E \ , \ E \dashrightarrow E + T \ , \ E \dashrightarrow T \ , \ T \dashrightarrow T^*F \ , \ T \dashrightarrow F \ , \ F \dashrightarrow (E) \ , F \dashrightarrow id$$



$$S \dashrightarrow E \ , \ E \dashrightarrow E + T \ , \ E \dashrightarrow T \ , \ T \dashrightarrow T^*F \ , \ T \dashrightarrow F \ , \ F \dashrightarrow (E) \ , F \dashrightarrow id$$



$$S \dashrightarrow E \ , \ E \dashrightarrow E + T \ , \ E \dashrightarrow T \ , \ T \dashrightarrow T^*F \ , \ T \dashrightarrow F \ , \ F \dashrightarrow (E) \ , F \dashrightarrow id$$

```
S --> .E
E --> .E + T
E --> .T
T --> .T * F
T --> .F
```

$$S \dashrightarrow E \ , \ E \dashrightarrow E + T \ , \ E \dashrightarrow T \ , \ T \dashrightarrow T^*F \ , \ T \dashrightarrow F \ , \ F \dashrightarrow (E) \ , F \dashrightarrow id$$

```
S0

S --> .E

E --> .E + T

E --> .T

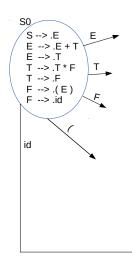
T --> .T * F

T --> .F

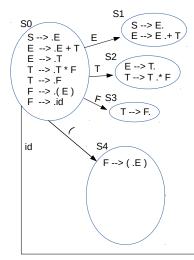
F --> .(E)

F --> .id
```

$$S \dashrightarrow E \ , \ E \dashrightarrow E + T \ , \ E \dashrightarrow T \ , \ T \dashrightarrow T^*F \ , \ T \dashrightarrow F \ , \ F \dashrightarrow (E) \ , F \dashrightarrow id$$



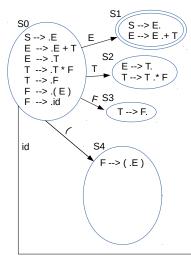
$$S \dashrightarrow E$$
 , $E \dashrightarrow E + T$, $E \dashrightarrow T$, $T \dashrightarrow T * F$, $T \dashrightarrow F$, $F \dashrightarrow (E)$, $F \dashrightarrow id$



S5

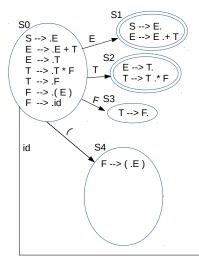
Analizadores ascendentes LR(k)

S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id



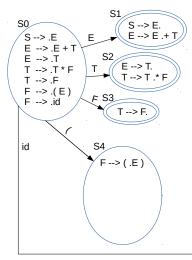
S5 F --> id.

S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id



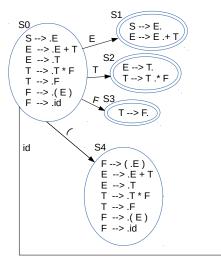
S5 F --> id. Analizadores ascendentes LR(k)

S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id



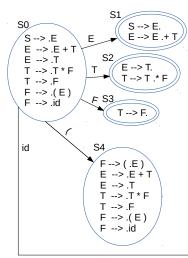
S5 F --> id.

S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id



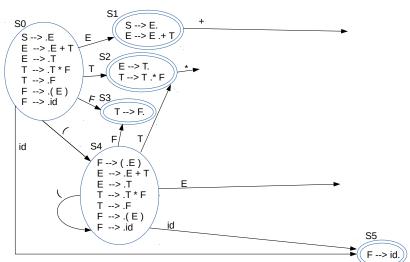
S5 F --> id.

S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id

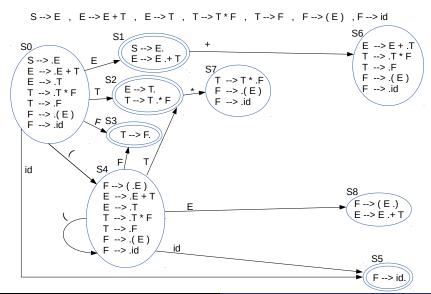


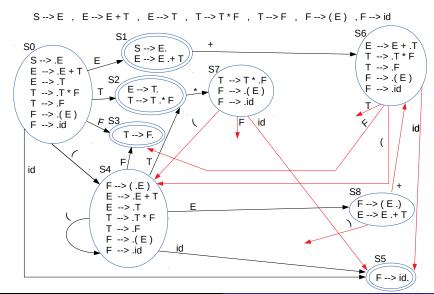
S5 F --> id

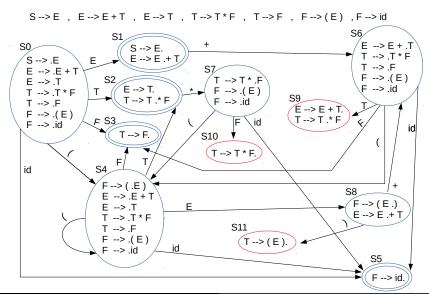
S-->E , E-->E+T , E-->T , T-->T*F , T-->F , F-->(E) ,F-->id



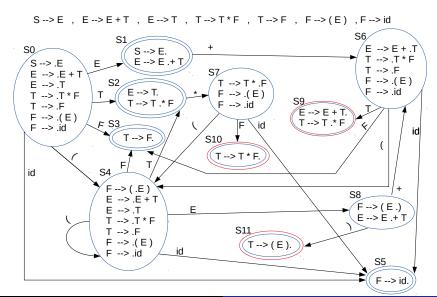
Analizadores ascendentes LR(k)



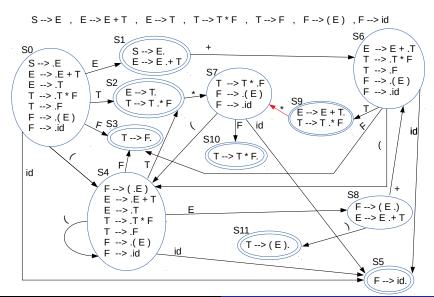


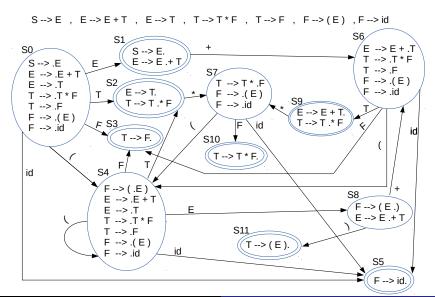


Analizadores ascendentes LR(k)



Cálculo directo de $\overline{AFD} - LR(0)_G$





- Sea $S_0 = clausura(\{[S' \longrightarrow .S]\})$ el primer estado no tratado, donde la clausura de S consiste en añadir los mínimos items tal que si existe $[X \longrightarrow \alpha \bullet Y\beta]$ en S_i entonces todo $[Y \longrightarrow \gamma]$ de P también está en S_i .
- Para todo estado no tratado S_i y para todo N detrás de en S_i :
 - calculamos la clausura de los sucesores de S_i respecto a N, es decir, $S_j = clausura(\{[X \longrightarrow \alpha N \bullet \beta] \mid [X \longrightarrow \alpha \bullet N\beta] \in S_i\})$
 - Añadimos una transición de S_i a S_j con N.
 - Si S_i es nuevo lo añadimos a los estados no tratados.
 - Una vez considerados todos los sucesores sacamos el estado de los no tratados.

Patrones de especificación

A partir de un $AFD - LR(0)_G$ sin estados inadecuados $(Q, V_T \cup V_N, \delta, q_0, F)$ creamos el siguiente autómata de pila determinista LR(0) $(V_T, Q, \Delta, q_0, \{q_f\})$

- El conjunto de estados (con el que formaremos las pilas) es el mismo de $AFD - LR(0)_{G}$.
- El estado inicial es la pila con el estado inicial de $AFD LR(0)_G$
- $q_f = \{[S' \longrightarrow S \bullet]\}$ (en la cima de la pila).
- **Desplazamiento**: Si $[X \longrightarrow \dots \bullet a \dots] \in S_i$ y $\delta(S_i, a) = S_i$, entonces $(S_i, a, S_iS_i) \in \Delta$
- Reducción: si existe $[X \longrightarrow \alpha \bullet] \in S_i$ con $|\alpha| = n$ y $\delta(S_k, X) = S_i$ entonces $(S_k \ldots S_i, \epsilon, S_k S_j) \in \Delta$

PL

Salta

Acción

Tabla de análisis para LR(0)

La construcción del autómata LR(0) se hace en realidad con una tabla:

- Asignamos el natural i a cada estado S_i de $AFD LR(0)_G$
- Asignamos el natural q a cada regla de G

	\mathcal{I}_{l}	_ ′	LCCIOI		Janto	
		a_1	a ₂	 X_1	X_2	
	0		d <i>i</i>		k ₁	
Tabulamos $LR(0)$ de G :	:					
	k	r q	r q		k ₂	
	:					
	n	d <i>j</i>			k ₃	

- ponemos "d i" en la acción (I, a_i) si $\delta(S_I, a_i) = S_i$
- ponemos "r q" en la acción (I, a_j) si $[X \longrightarrow \alpha \bullet] \in S_I$ y $X \longrightarrow \alpha$ es la regla q de G.
 - En LR(0) en cada fila todas las acciones son el mismo "r q" o ninguna.
- ponemos "k" en el salto (I, X_j) si $\delta(S_I, X_j) = S_k$.

Analizadores ascendentes LR(k)

Tabla de análisis para LR(0)

	S_i Acción Sal		Acción		Salto	o	
		a_1	a ₂		X_1	X_2	
	0		d <i>i</i>			k ₁	
• Con la tabla <i>T</i> :	:						
	k	r q	r q			k ₂	
	:						
	n	d <i>j</i>				k3	

- Si la acción $T[I, a_i]$ es "d i" entonces tenemos un desplazamiento $(S_I, a_i, S_I S_i) \in \Delta$
- Si la acción $T[I, a_i]$ es "r i" para todo j y la regla i de G es $X \longrightarrow \alpha$ entonces tenemos una reducción

$$(S_k \underbrace{\ldots S_l}_n, \epsilon, S_k S_o) \in \Delta$$
 $X_l = o$

donde $n = |\alpha|$ y T[k, X] = o

es decir, desapilamos n estados y añadimos $S_{T[k,X]}$. PL

Gramáticas y autómatas LR(k)

Una gramática incontextual G es LR(k), si siempre que se cumple

$$S' \Longrightarrow_{de}^* \alpha Xu \Longrightarrow_{de} \alpha \beta u$$

$$S' \Longrightarrow_{de}^* \gamma Yv \Longrightarrow_{de} \alpha \beta w$$

$$k: u = k: w$$

también se cumple que $\alpha=\gamma$, X=Y y v=w. es decir, la única posibilidad es tener

$$S' \Longrightarrow_{de}^{*} \alpha Xu \Longrightarrow_{de} \alpha \beta u$$

$$S' \Longrightarrow_{de}^{*} \alpha Xv \Longrightarrow_{de} \alpha \beta v$$

$$k : u = k : v$$

y por tanto, hay una única forma de proceder.

Items para LR(k)

- Cuando AFD LR(0) tiene estados inadecuados, aún es posible construir un analizador determinista si se le permite inspeccionar sin consumirlos hasta k símbolos anticipados de la entrada.
- Añadimos a los items de un anticipo (lookahead) que permite discriminar entre dos reducciones, o entre un desplazamiento y una reducción, cuando ambas son posibles.
- Los items de LR(k) son pares [X → α₁ α₂, L] con X → α₁α₂ ∈ P y L ⊆ (V_T ∪ {⊢})⁺ de cadenas posiblemente terminadas en ⊢ y de longitud menor o igual a k.
 - El primer elemento del par se llama núcleo y el segundo anticipo.
- Decimos que el ítem $[X \longrightarrow \alpha_1 \bullet \alpha_2, L]$ es **válido** para un prefijo viable $\gamma \alpha_1$ si para todo $w \in L$ existe

$$S \Longrightarrow_{de}^* \gamma Xu \Longrightarrow_{de} \gamma \alpha_1 \alpha_2 u$$

 $con w = k : (u \vdash) .$

Gramáticas LR(k)

• Una gramática G es LR(k) si para todo par de items $[X \longrightarrow \alpha_1 \bullet, L_1]$ y $[Y \longrightarrow \alpha_2 \bullet \alpha_3, L_2]$ válidos para el mismo prefijo viable $\gamma \alpha_1$ tenemos que

$$L_1 \cap \operatorname{prim}_k(\alpha_3 L_2) = \emptyset$$

Notad que si α_3 es vacío evitamos conflictos reducción-reducción y si no lo es evitamos conflictos desplazamiento-reducción.

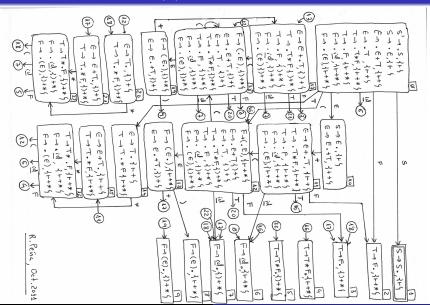
• La construcción del autómata determinista AFD - LR(k) es muy parecida a la de AFD - LR(0), pero usando $prim_k$ en su construcción para mantener el lookahead es sus items.

- Sea S₀ = clausura({[S' → .S, {⊢}]}) el primer estado no tratado, donde la clausura de S consiste en añadir los mínimos items tal que si existe [X → α Yβ, L] en S_i entonces [Y → γ, {prim_k(βL)}] también está en S_i para todo Y → γ.
 Asumimos que todos los items con el mismo núcleo se agrupan uniendo sus anticipos.
- Para todo estado no tratado S_i y para todo N detrás de en S_i :
 - calculamos la clausura de los sucesores de S_i respecto a N, es decir, $S_j = clausura(\{[X \longrightarrow \alpha N \bullet \beta, L] \mid [X \longrightarrow \alpha \bullet N\beta, L] \in S_i\})$
 - Añadimos una transición de S_i a S_j con N.
 - Si S_j es nuevo lo añadimos a los estados no tratados.

PL

 Una vez considerados todos los sucesores sacamos el estado de los no tratados.

Ejemplo de AFD - LR(1)



PL

De $AFD - LR(k)_G$ a LR(k)

Un estado q del $AFD - LR(k)_G$ es **inadecuado** si

- $[X \longrightarrow \alpha \bullet, L_1], [Y \longrightarrow \beta \bullet, L_2] \in q \vee L_1 \cap L_2 \neq \emptyset$. Tenemos un conflicto reducción-reducción
- $[X \longrightarrow \alpha \bullet, L_1], [Y \longrightarrow \beta \bullet \gamma, L_2] \in q \vee L_1 \cap prim_k(\gamma L_2) \neq \emptyset$. Tenemos un conflicto desplazamiento-reducción

Si todos los estados son adecuados entonces la gramática es LR(k) y admite un autómata de pila determinista que la reconoce que se obtienen del $AFD - LR(k)_G$ (con función de transición δ):

- Si en el estado S_i tenemos $[Y \longrightarrow \beta \bullet a\gamma, L]$ y los siguientes ksímbolos de la entrada están en $prim_k(a\gamma L)$ entonces tenemos un $(S_i, a, S_i S_i) \in \Delta \text{ con } \delta(S_i, a) = S_i$ desplazamiento:
- Si en el estado S_i tenemos $[X \longrightarrow \alpha \bullet, L]$ y los siguientes k símbolos de la entrada están en L entonces tenemos una reducción:

$$(S_k \underbrace{\ldots S_j}_n, \epsilon, S_k S_j) \in \Delta \text{ con } |\alpha| = n \text{ y } \delta(S_k, X) = S_j$$

PL

Tabla de análisis para LR(1)

Para el caso LR(1) es como la LR(0) pero podemos tener acciones de desplazamiento y reducción en la misma fila. En el caso de LR(k) la tabla de acciones trabaja con cadenas.

	Si	Acción			Salto			
		a_1	a ₂		X_1	X_2		
	0		d <i>i</i>			k_1		
G:	:							
	k	d <i>i'</i>	r q			k ₂		
	:							
	n	d <i>j</i>				k ₃		

Tabulamos LR(1) de G

- ponemos "d i" en la acción (I, a_i) si $\delta(S_I, a_i) = S_i$
- ponemos "r q" en la acción (I, a_j) si $[X \longrightarrow \alpha \bullet, L] \in S_I, X \longrightarrow \alpha$ es la regla q de G y $a_j \in L$.
- ponemos "k" en el salto (I, X_j) si $\delta(S_I, X_j) = S_k$.

PL

Igual que para LR(0) la tabla determina las transiciones para el autómata LR(1) que reconoce G

 $P \dashrightarrow DM$, $P \dashrightarrow \emptyset$, $D \dashrightarrow Da$, $D \dashrightarrow \emptyset$, $M \dashrightarrow Mab$, $M \dashrightarrow ab$, $P' \dashrightarrow P$

 $P \dashrightarrow D \; M \;\;,\;\; P \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; D \dashrightarrow D \; a \;\;,\;\; D \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\;,\;\; M \dashrightarrow a \; b \;\;,\;\; P' \dashrightarrow P$

P' --> .P {#}

$$P \dashrightarrow DM$$
 , $P \dashrightarrow \emptyset$, $D \dashrightarrow Da$, $D \dashrightarrow \emptyset$, $M \dashrightarrow Mab$, $M \dashrightarrow ab$, $P' \dashrightarrow P$

Extendemos con P --> D M

$$P \dashrightarrow D \; M \;\; , \;\; P \dashrightarrow \emptyset \;\; , \;\; D \dashrightarrow D \; a \;\; , \;\; D \dashrightarrow \emptyset \;\; , \;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\; , \;\; M \dashrightarrow > a \; b \;\; , \; P' \dashrightarrow P$$

Extendemos con P --> €

```
P--> DM , P--> € , D--> Da , D--> € , M--> Mab , M--> ab , P'--> P
```

```
P' --> .P {#}
P --> .D M {#}
P --> €. {#}
D \longrightarrow D a \{prim(M#)\}
```

Extendemos con D --> D a

```
P \dashrightarrow D \; M \;\;,\;\; P \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; D \dashrightarrow D \; a \;\;,\;\; D \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\;,\;\; M \dashrightarrow a \; b \;\;,\;\; P' \dashrightarrow P
```

```
P' --> .P {#}
P --> .D M {#}
P --> €. {#}
D --> .D a {a}
```

Extendemos con D --> D a

```
P \dashrightarrow DM , P \dashrightarrow \emptyset , D \dashrightarrow Da , D \dashrightarrow \emptyset , M \dashrightarrow Mab , M \dashrightarrow ab , P' \dashrightarrow P
```

```
P --> .D M {#}
P --> €. {#}
D --> £. {a}
D --> €. {a}
```

P' --> .P {#}

Extendemos con D --> €

```
P \dashrightarrow D \; M \;\;,\;\; P \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; D \dashrightarrow D \; a \;\;,\;\; D \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\;,\;\; M \dashrightarrow a \; b \;\;,\;\; P' \dashrightarrow P
```

```
P' --> .P {#}
P --> .D M {#}
P --> €. {#}
D --> €. {a}
```

Extendemos con D --> D a pero en D --> .D a

```
P \dashrightarrow D \; M \;\;,\;\; P \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; D \dashrightarrow D \; a \;\;,\;\; D \dashrightarrow \notin \;\;,\;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\;,\;\; M \dashrightarrow a \; b \;\;,\;\; P' \dashrightarrow P
```

```
P --> .D M {#}
P --> €. {#}
D --> .D a {a}
D --> €. {a}
```

P' --> .P {#}

Extendemos con D --> € pero en D --> .D a

 $P \dashrightarrow D \; M \;\; , \;\; P \dashrightarrow \notin \;\; , \;\; D \dashrightarrow D \; a \;\; , \;\; D \dashrightarrow \neq \;\; , \;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\; , \;\; M \dashrightarrow \Rightarrow a \; b \;\; , \; P' \dashrightarrow P$

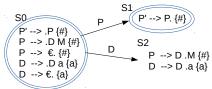
Hemos terminado la clausura del estado que es final

$$\begin{array}{c} P --> D \; M \;\; , \;\; P --> \, \varepsilon \;\; , \;\; D \; --> \, \ell \;\; , \;\; M \; --> \, a \; b \;\; , \; P' \; --> \; P \\ S0 \\ P' \; --> \; .D \; M \; \{\#\} \\ P \; --> \; .D \; M \; \{\#\} \\ D \; --> \; .D \; a \; \{a\} \\ D \; --> \; \varepsilon . \; \{a\} \end{array}$$

Añadimos la transición desde S0 con P y nos da un estado final que está cerrado

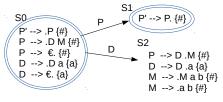
PL

P--> DM , P--> € , D--> Da , D--> € , M--> Mab , M--> ab , P'--> P



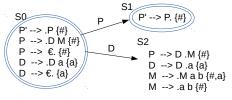
Añadimos la transición desde S0 con D y nos da un estado que hay que cerrar

 $P \dashrightarrow D \; M \;\; , \;\; P \dashrightarrow \emptyset \;\; , \;\; D \dashrightarrow D \; a \;\; , \;\; D \dashrightarrow \emptyset \;\; , \;\; M \dashrightarrow M \; a \; b \;\; , \;\; M \dashrightarrow > a \; b \;\; , \; P' \dashrightarrow P$

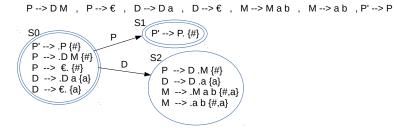


Extendemos con M --> M a b y con M --> a b

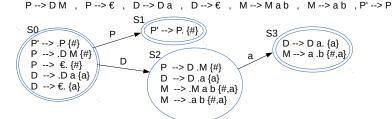
 $P \dashrightarrow D \hspace{.1cm} M \hspace{.1cm} , \hspace{.1cm} P \dashrightarrow \emptyset \hspace{.1cm} , \hspace{.1cm} D \dashrightarrow D \hspace{.1cm} a \hspace{.1cm} , \hspace{.1cm} D \dashrightarrow \emptyset \hspace{.1cm} , \hspace{.1cm} M \dashrightarrow M \hspace{.1cm} a \hspace{.1cm} b \hspace{.1cm} , \hspace{.1cm} M \dashrightarrow P' \dashrightarrow P$



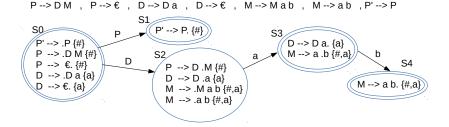
Extendemos M --> M a b pero en M --> .M a b



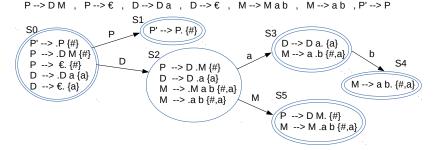
Hemos terminado la clausura del estado



Añadimos la transición desde S2 con a y nos da un estado final que está cerrado

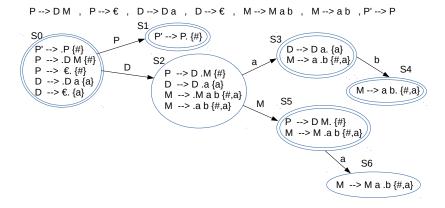


Añadimos la transición desde S3 con b y nos da un estado final que está cerrado

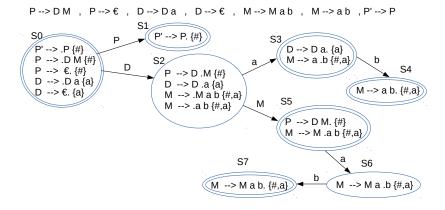


Añadimos la transición desde S2 con M y nos da un estado final que está cerrado

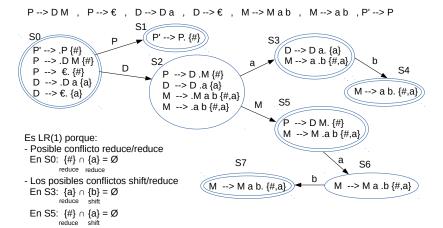
PL



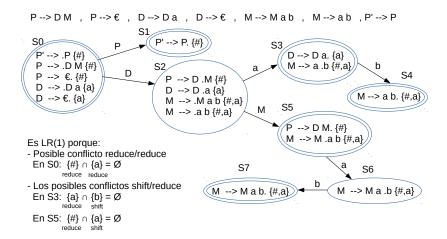
Añadimos la transición desde S5 con a y nos da un estado que está cerrado



Añadimos la transición desde S6 con b y nos da un estado final cerrado y hemos terminado



PL



Construid la tabla de acciones que determina el autómata de pila para el parser LR(1)

Si	Acción				Salto		
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$ Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

Como reconoce, por ejemplo, aaabab#?

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

$$a$$
 aabab# S_0

Si	Acción				Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon \quad |\epsilon| = 0$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$ Estado inicial: S_0



Si	Acción				Salto		
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

1)
$$P \longrightarrow D M$$

2)
$$P \longrightarrow \epsilon$$

3)
$$D \longrightarrow D a$$

4)
$$D \longrightarrow \epsilon \quad |\epsilon| = 0$$

5)
$$M \longrightarrow M \ a \ b$$

6)
$$M \longrightarrow a b$$

$$a$$
 aabab# S_0



Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

$$\begin{array}{c}
a \ aabab \# \\
S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2
\end{array}$$

Si	P	Acciór	1	Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

a aabab#
$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2$$

Acción

Tabla de acciones

Si

0,	,		•	Juite			
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$a$$
 a $bab\#$ $S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3$

PL

Tabla de acciones

Si

01	,		•	Juite			
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

Acción

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a \quad |D a| = 2$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0

$$a$$
 a a $bab \#$ $S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3$

Tabla de acciones

Si

	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

Acción

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a \quad |D a| = 2$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0

$$a$$
 a $abab#$ $S_0 \stackrel{\epsilon}{\rightarrow} S_0 S_2 \stackrel{a}{\rightarrow} S_0 S_2 S_3$

Tabla de acciones

 S_i

	a	D	#	P	D	IVI
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

Acción

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$ Estado inicial: S_0

$$\begin{array}{c}
a a bab \# \\
S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2
\end{array}$$

S_i	Acción				Salto		
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				
	0 1 2 3 4 5	a 0 r4 1 2 d3 3 r3 4 r6 5 d6 6	a b 0 r4 1 2 d3 3 r3 d4 4 r6 5 d6 6 d7	a b # 0 r4 r2 1 r0 2 d3 3 r3 d4 4 r6 r6 5 d6 r1 6 d7	a b # P 0 r4 r2 1 1 r0 r 2 d3 3 r3 d4 4 r6 r6 5 d6 r1 6 d7	a b # P D 0 r4 r2 1 2 1 r0 r r 2 d3 r r 3 r3 d4 r 4 r6 r6 r 5 d6 r r 6 d7 r r	

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

$$\begin{array}{c}
a a bab \# \\
S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2
\end{array}$$

C ~ I + ~

Tabla de acciones

C.

\supset_i	<i> </i>	ACCIOII			Saito			
	а	b	#	Р	D	М		
0	r4		r2	1	2			
1			r0					
2	d3					5		
3	r3	d4						
4	r6		r6					
5	d6		r1					
6		d7						
7	r5		r5					

Acción

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

$$aa \ abab\#$$

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3$$

Tabla de acciones

 S_i

	a	b	#	Ρ	$ \mathcal{D} $	M
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

Acción

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a \quad |D a| = 2$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0

$$aa \boxed{a}bab\#$$

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \underbrace{s_3}$$

Tabla de acciones

 S_i

	a	b	#	Ρ	D	M
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

Acción

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a \quad |D a| = 2$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$aa \boxed{a}bab \#$$

$$S_0 \stackrel{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \stackrel{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \stackrel{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \stackrel{a}{\to} S_0 S_2 S_3$$

PL

 S_i

	а	b	#	Ρ	D	M
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

Acción

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

1)
$$P \longrightarrow D M$$

2)
$$P \longrightarrow \epsilon$$

3)
$$D \longrightarrow D a$$

4)
$$D \longrightarrow \epsilon$$

5)
$$M \longrightarrow M \ a \ b$$

6)
$$M \longrightarrow a b$$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

Salto

Acción

Tabla de acciones

Si

0		7 (001011			Jaires			
	а		b	#	Р	D	М	
0	r4	F		r2	1	2		
1				r0				
2	d3	- 1					5	
3	r3		d4					
4	r6			r6				
5	d€	5		r1				
6			d7					
7	r5	5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$\begin{array}{c} \textbf{aa} \ \ \textbf{a} \ \ \textbf{bab} \# \\ S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 \underbrace{S_2}_{\bullet} S_2 \underbrace{S_2}_{\bullet} \underbrace{S_2}_{$$

Salto

C.

\supset_i	-	ACCIO	1	Saito			
	а	b	#	Р	D	Μ	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

Acción

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$\begin{array}{c} \textbf{aaab} \\ \textbf{b} \\ \textbf{ab\#} \\ S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \end{array}$$

C ~ I + ~

	S_i	Acción				Salto)
		а	b	#	Р	D	М
	0	r4		r2	1	2	
	1			r0			
Ì	2	d3					5
Ì	3	r3	d4				
	4	r6		r6			
	5	d6		r1			
Ì	6		d7				
Ì	7	r5		r5			
,							

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$aaa b ab \#$$

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{s_3}$$

PL

Si	P	Acciór	1		Salto	
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

Estado imai: 3₁

$$S_0 \overset{\longleftarrow}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{b}{\to} S_0 S_2 S_3 S_4$$

Si	P	Acciór	1	Salto			
	а	b	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$ |ab| = 2Estado inicial: S_0

Estado final: S_1

$$S_0 \overset{\longleftarrow}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{b}{\to} S_0 S_2 \overset{b}{\to}$$

Si	P	Acciór	1	Salto			
	а	Ь	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$ |ab| = 2Estado inicial: S_0

Estado final: S_1

$$S_0 \overset{\longleftarrow}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 \overset{a}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{\epsilon}{\to} S_0 S_2 S_3 \overset{b}{\to} S_0 S_2 S_3 S_4$$

Si	F	Acciór	1	Salto			
	а	Ь	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$
$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5$$

PL

Si	P	Acciór	1	Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

Estado imai: 3₁

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5$$

Si	Acción			Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Si	Acción			Salto			
	а	Ь	#	Р	D	М	
0	r4		r2	1	2		
1			r0				
2	d3					5	
3	r3	d4					
4	r6		r6				
5	d6		r1				
6		d7					
7	r5		r5				

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Analizadores ascendentes LR(k)

Si	Acción			Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

aaabab #

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7$$

Analizadores ascendentes LR(k)

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

$$)) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b \ |M \ a \ b| = 3$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

aaabab #

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7$$

Tabla de acciones

Analizadores ascendentes LR(k)

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

$$0) \quad P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b \ |M \ a \ b| = 3$
- 6) $M \longrightarrow ab$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7$$

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

- $0) \quad P' \longrightarrow P$
- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0

Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5$$

Si	P	Acciór	1	Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow DM \quad |DM| = 2$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0

Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5$$

Si	P	Acciór	1		Salto)
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P$$

- 1) $P \longrightarrow DM \quad |DM| = 2$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0

Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5$$

Si	Acción			Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

- $0) \quad P' \longrightarrow P$
- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

LStado IIIIai. 31

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_1$$

Si	P	Acciór	1		Salto	
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P \quad |P| = 1$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

. . .

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_1$$

Si	Acción			Salto		
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

0)
$$P' \longrightarrow P \quad |P| = 1$$

- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D$ a
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_1$$

Si	P	Acciór	1	Salto		
	а	Ь	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

- 0) $P' \longrightarrow P$
- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

LStauo IIIIai. 31

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_1 \xrightarrow{\epsilon} S_0$$

Si	P	Acciór	1		Salto)
	а	b	#	Р	D	М
0	r4		r2	1	2	
1			r0			
2	d3					5
3	r3	d4				
4	r6		r6			
5	d6		r1			
6		d7				
7	r5		r5			

- $P' \longrightarrow P$
- 1) $P \longrightarrow D M$
- 2) $P \longrightarrow \epsilon$
- 3) $D \longrightarrow D a$
- 4) $D \longrightarrow \epsilon$
- 5) $M \longrightarrow M \ a \ b$
- 6) $M \longrightarrow a b$

Estado inicial: S_0 Estado final: S_1

$$S_0 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_3 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_3 S_4$$

$$\xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{a} S_0 S_2 S_5 S_6 \xrightarrow{b} S_0 S_2 S_5 S_6 S_7 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_2 S_5 \xrightarrow{\epsilon} S_0 S_1 \xrightarrow{\epsilon} S_0 \text{ acepta}$$

Métodos simplificados SLR(1) y LALR(1)

Estos métodos pretender evitar la potencial explosión de estados del autómata AFD - LR(1).

Por esa razón se basan en AFD - LR(0).

Para el método SLR(1) (de $Simple\ LR(1)$), cada ítem $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$ en AFD-LR(0) se reemplaza por $[X \longrightarrow \alpha \bullet, sig(X)]$.

Para la gramática

Los tres estados son adecuados en el sentido LR(1).

Si todos los estados resultantes son adecuados decimos que G es SLR(1).

Métodos simplificados SLR(1) y LALR(1)

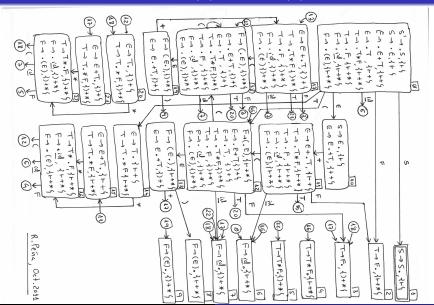
En el método LALR(1) (de Look Ahead LR(1)) cada ítem $[X \longrightarrow \alpha \bullet]$ en AFD - LR(0) se reemplaza por $[X \longrightarrow \alpha \bullet, \bigcup_i L_i]$, donde los L_i son anticipos de los items con núcleo $X \longrightarrow \alpha \bullet$ de los estados homólogos en AFD - LR(1).

Donde dos estados son homólogos si son iguales al quitar los anticipos (es decir, como estados AFD - LR(0)).

- se puede obtener el autómata LALR(1) fusionando los estados homólogos de AFD-LR(1)
- se puede obtener directamente, calculado un conjunto de ecuaciones sobre anticipos cuya solución nos da los anticipos para LALR(1) (ver notas del curso).

Para el ejemplo anterior las parejas de estados (2,3), (4,5) (6,7) (8,9), (11,17), (12,18), (13,19), (14,20), (15,21) y (16,22) son homólogos.

Métodos simplificados SLR(1) y LALR(1)



Patrones de especificación

Métodos simplificados SLR(1) y LALR(1)

Los potenciales estados conflictivos son el 10 y la fusión de los estados 14 y 20 y los estados 15 y 21, con lo que tenemos:

$$\begin{array}{c|c} S_{10} & S_{14}S_{20} & S_{15}S_{21} \\ \hline [S \longrightarrow E \bullet, \{\vdash\}] & [E \longrightarrow T \bullet, \{\vdash, \}, +\}] & [S \longrightarrow E + T \bullet, \{\vdash, \}, +\}] \\ [E \longrightarrow E \bullet + T] & [T \longrightarrow T \bullet *F] & [T \longrightarrow T \bullet *F] \end{array}$$

Los tres estados son adecuados.

Si todos los estados resultantes son adecuados decimos que G es LALR(1).

En general se cumple:

$$LR(0) \subset SLR(1) \subset LALR(1) \subset LR(1)$$

Analizadores ascendentes LR(k)

1 Analizadores ascendentes LR(k)

2 Analizadores descendentes LL(k)

3 Patrones de especificación

Analizadores LL(k)

Un analizador descendente LL(k) es un autómata de items al que se ha eliminado el no-determinismo de la regla de expansión.

Analizadores LL(k)

Un analizador descendente LL(k) es un autómata de items al que se ha eliminado el no-determinismo de la regla de expansión.

Stack contents	Remaining input
$[S \to .E]$	id + id * id
$[S \to .E][E \to .E + T]$	id + id ∗ id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow .E + T][E \rightarrow .T]$	id + id * id
$[S \to .E][E \to .E + T][E \to .T][T \to .F]$	id + id * id
$[S \to .E][E \to .E + T][E \to .T][T \to .F][F \to .id]$	id + id * id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow .E + T][E \rightarrow .T][T \rightarrow .F][F \rightarrow id.]$	+id * id
$[S \to .E][E \to .E + T][E \to .T][T \to F.]$	+id * id
$[S \to .E][E \to .E + T][E \to T.]$	+id * id
$[S \to .E][E \to E. + T]$	+id * id
$[S \to .E][E \to E + .T]$	id ∗ id
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to .T * F]$	id * id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow E + .T][T \rightarrow .T * F][T \rightarrow .F]$	id * id
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to .T * F][T \to .F][F \to .id]$	id * id
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to .T * F][T \to .F][F \to id.]$	*id
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to .T * F][T \to F.]$	*id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow E + .T][T \rightarrow T. * F]$	*id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow E + .T][T \rightarrow T * .F]$	id
$[S \rightarrow .E][E \rightarrow E + .T][T \rightarrow T * .F][F \rightarrow .id]$	id
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to T * .F][F \to id.]$	
$[S \to .E][E \to E + .T][T \to T * F.]$	
$[S \to .E][E \to E + T.]$	
$[S \rightarrow E.]$	

Analizadores LL(k)

Un analizador descendente LL(k) es un autómata de items al que se ha eliminado el no-determinismo de la regla de expansión. Para ello, se le permite inspeccionar anticipadamente (sin consumirlos) los primeros ksímbolos de (lo que queda de) la entrada.

Una gramática es LL(k) si para todo par de derivaciones por la izquierda

$$S \Longrightarrow_{iz}^* uY\alpha \Longrightarrow_{iz}^* u\beta\alpha \Longrightarrow_{iz}^* ux$$

 $S \Longrightarrow_{iz}^* uY\alpha \Longrightarrow_{iz}^* u\gamma\alpha \Longrightarrow_{iz}^* uy$

si se cumple que k: x = k: y entonces también se cumple que $\beta = \gamma$.

Es decir, la alternativa elegida para expandir un no-terminal Y está determinada de forma única por u y los primeros k símbolos de la cadena remanente.

Analizadores LL(1)

Cuando k = 1, G es LL(1) si y solo si para todo conjunto de reglas $Y \longrightarrow \alpha_1 \mid \ldots \mid \alpha_n$ tenemos

- $prim(\alpha_i) \cap prim(\alpha_j) = \emptyset$ para todo $1 \le i < j \le n$,
- si existe i tal que $\epsilon \in prim(\alpha_i)$ entonces $prim(\alpha_j) \cap sig(Y) = \emptyset$ para todo $j \neq i$

La siguiente gramática de expresiones es LL(1):

Un analizador LL(1) para G es el autómata (de pila) de items K_G determinizado con una tabla predictora:

$$m: V_N \times V_T \to P \cup \{error\}$$

que determina la regla a aplicar cuando el ítem en la cima es $[X \longrightarrow \beta \bullet Y\gamma]$ y en la entrada tenemos a:

- Si $m[Y, a] = (Y \longrightarrow \alpha)$ entonces hay que expandir Y con $Y \longrightarrow \alpha$.
- Si m[Y, a] = error la cadena no pertenece al lenguaje.

PL

El algoritmo para rellenar la tabla predictora para una gramática LL(1):

- 1 $m[X, a] = (X \longrightarrow \alpha)$ si $(X \longrightarrow \alpha) \in P$ y $a \neq \epsilon \in prim(\alpha)$.
- 2 $m[X, b] = (X \longrightarrow \alpha)$ si $(X \longrightarrow \alpha) \in P$, $\epsilon \in prim(\alpha)$ y $b \in sig(X)$.
- 3 El resto de entradas m[Y, c] = error.

Analizadores ascendentes LR(k)

Usando

tenemos

	()	+	*	id	-
E	$E \longrightarrow TE'$	error	error	error	$E \longrightarrow TE'$	error
E'	error	$E' \longrightarrow \epsilon$	$E' \longrightarrow +E$	error	error	$E' \longrightarrow \epsilon$
T	$T \longrightarrow FT'$	error	error	error	$T \longrightarrow FT'$	error
T'	error	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow *T$	error	$T' \longrightarrow \epsilon$
F	$F \longrightarrow (E)$	error	error	error	$F \longrightarrow id$	error
S	$S \longrightarrow E$	error	error	error	$S \longrightarrow E$	error

Usando tenemos

	()	+	*	id	#
Ε	$E \longrightarrow TE'$	error	error	error	$E \longrightarrow TE'$	error
E'	error	$E' \longrightarrow \epsilon$	$E' \longrightarrow +E$	error	error	$E' \longrightarrow \epsilon$
T	$T \longrightarrow FT'$	error	error	error	$T \longrightarrow FT'$	error
T'	error	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow *T$	error	$T' \longrightarrow \epsilon$
F	$F \longrightarrow (E)$	error	error	error	$F \longrightarrow id$	error
S	$S \longrightarrow E$	error	error	error	$S \longrightarrow E$	error

También podemos usar el símbolo # en lugar de ⊢ para el final de entrada.

Usando

tenemos

	()	+	*	id	#
Ε	$E \longrightarrow TE'$	error	error	error	$E \longrightarrow TE'$	error
E'	error	$E' \longrightarrow \epsilon$	$E' \longrightarrow +E$	error	error	$E' \longrightarrow \epsilon$
T	$T \longrightarrow FT'$	error	error	error	$T \longrightarrow FT'$	error
T'	error	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow *T$	error	$T' \longrightarrow \epsilon$
F	$F \longrightarrow (E)$	error	error	error	$F \longrightarrow id$	error
S	$S \longrightarrow E$	error	error	error	$S \longrightarrow E$	error

También podemos usar el símbolo # en lugar de ⊢ para el final de entrada.

Con esta tabla el reconocimiento de id * id # aplica las siguientes reglas: $(S \longrightarrow E)(E \longrightarrow TE')(T \longrightarrow FT')(F \longrightarrow id)(T' \longrightarrow *T)(T \longrightarrow$ FT') $(F \longrightarrow id)(T' \longrightarrow \epsilon)(E' \longrightarrow \epsilon)$

	()	+	*	id	#
E	$E \longrightarrow TE'$	error	error	error	$E \longrightarrow TE'$	error
E'	error	$E' \longrightarrow \epsilon$	$E' \longrightarrow +E$	error	error	$E' \longrightarrow \epsilon$
T	$T \longrightarrow FT'$	error	error	error	$T \longrightarrow FT'$	error
T'	error	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow \epsilon$	$T' \longrightarrow *T$	error	$T' \longrightarrow \epsilon$
F	$F \longrightarrow (E)$	error	error	error	$F \longrightarrow id$	error
5	$S \longrightarrow E$	error	error	error	$S \longrightarrow E$	error

Stack contents	Input
$\#[S \to .E]$	id * id#
$\#[S \to .E][E \to .TE']$	id * id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to .FT']$	id * id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to .FT'][F \to .id]$	id * id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to .FT'][F \to id.]$	*id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T']$	*id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to .*T]$	*id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T]$	id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to .FT']$	id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to .FT'][F \to .id]$	id#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to .FT'][F \to id.]$	#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to F.T']$	#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to F.T'][T' \to \varepsilon.]$	#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *.T][T \to FT'.]$	#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to F.T'][T' \to *T.]$	#
$\#[S \to .E][E \to .TE'][T \to FT'.]$	#
$\#[S \to E][E \to T.E']$	#
$\#[S \to .E][E \to T.E'][E' \to \varepsilon.]$	#
$\#[S \to .E][E \to TE'.]$	#
$\#[S \to E.]$	#
#	#

Patrones de especificación

Transformación de gramáticas a LL(1)

Una gramática recursiva por la izquierda no es LL(k):

- G es recursiva por la izquierda si tiene una regla $A \longrightarrow A\beta$
- Como G es reducida, tendrá otra regla $A \longrightarrow \gamma$ (si no, A sería improductivo). Por tanto, dado que A es alcanzable tiene que existir una derivación por la izquierda de la forma:

$$S \Longrightarrow_{iz}^* uA\alpha \Longrightarrow_{iz}^* uA\beta^n\alpha$$

Para poder elegir deterministamente entre aplicar $A \longrightarrow A\beta$ o

$$A \longrightarrow \gamma$$
 necesitamos que

$$prim_k(A\beta^{n+1}\alpha) \cap prim_k(\gamma\beta^n\alpha) = \emptyset,$$

lo que implica por definición de prim_k que

$$\operatorname{prim}_k(\gamma\beta^{n+1}\alpha) \cap \operatorname{prim}_k(\gamma\beta^n\alpha) = \emptyset,$$

lo que, tomando n suficientemente grande, no se puede cumplir.

Patrones de especificación

Eliminar recursión por la izquierda

Siempre se puede transformar las gramáticas recursivas por la izquierda en gramáticas recursivas por la derecha.

La transformación se basa en sustituir las reglas

$$A \longrightarrow A\alpha_1 \mid \ldots \mid A\alpha_n \mid \beta_1 \mid \ldots \mid \beta_m$$
 por las reglas:

$$\begin{array}{ccc} A & \longrightarrow & \beta_1 A' \mid \dots \mid \beta_m A' \\ A' & \longrightarrow & \alpha_1 A' \mid \dots \alpha_n A' \mid \epsilon \end{array}$$

Puede extenderse fácilmente a recursividad indirecta por la izquierda, es decir con derivaciones $A \Longrightarrow_{C}^{+} A\alpha$.

Fijamos inicialmente un orden cualquiera entre los no terminales.

PL

En cada paso eliminamos las reglas $A_i \longrightarrow A_i \alpha$ con A_i menor o igual que A_i en el orden.

Consideramos la gramática recursiva por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow E + T \mid T \\
T \longrightarrow T * F \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al eliminar la recursividad por la izquierda obtenemos

Consideramos la gramática recursiva por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow E + T \mid T \\
T \longrightarrow T * F \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al eliminar la recursividad por la izquierda obtenemos

$$\left\{\begin{array}{ccc} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +TE' \ | \ \epsilon \end{array}\right.$$

Consideramos la gramática recursiva por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow E + T \mid T \\
T \longrightarrow T * F \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al eliminar la recursividad por la izquierda obtenemos

$$\left\{ \begin{array}{ll} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +TE' \mid \epsilon \\ T \longrightarrow FT' & T' \longrightarrow *FT' \mid \epsilon \end{array} \right.$$

Consideramos la gramática recursiva por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow E + T \mid T \\
T \longrightarrow T * F \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al eliminar la recursividad por la izquierda obtenemos

$$\left\{ \begin{array}{ll} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +TE' \mid \epsilon \\ T \longrightarrow FT' & T' \longrightarrow *FT' \mid \epsilon \\ F \longrightarrow (E) \mid \mathsf{id} \end{array} \right.$$

Una gramática no está factorizada por izquierda si tiene reglas de la forma: $A \longrightarrow \alpha \beta_1$ y $A \longrightarrow \alpha \beta_2$ con $\alpha \neq \epsilon$ y $\beta_1 \neq \beta_2$

- Estas gramáticas no son LL(1)
- según la longitud de α tampoco son LL(k)
- Notad que estar factorizada no garantiza LL(1), ya que puede ser indirecto: $A \Longrightarrow_{iz}^+ \alpha \beta_1$ y $A \Longrightarrow_{iz}^+ \alpha \beta_2$ (se pueden expandir la reglas hasta que aflore, pero la gramática puede crecer mucho)

Transformación:

Reemplazamos $A \longrightarrow \alpha \beta_1 \mid \ldots \mid \alpha \beta_n \mid \delta_1 \mid \ldots \mid \delta_m$ por

$$A \longrightarrow \alpha A' \mid \delta_1 \mid \ldots \mid \delta_m \text{ y } A' \longrightarrow \beta_1 \mid \ldots \mid \beta_n$$

hasta que esté factorizada por la izquierda

Consideramos la gramática no factorizada por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow T + E \mid T \\
T \longrightarrow F * T \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al factorizar por la izquierda obtenemos

Consideramos la gramática no factorizada por la izquierda:

$$\left\{ \begin{array}{l}
E \longrightarrow T + E \mid T \\
T \longrightarrow F * T \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{array} \right.$$

al factorizar por la izquierda obtenemos

$$\left\{\begin{array}{ll} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +E \mid \epsilon \end{array}\right.$$

Consideramos la gramática no factorizada por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow T + E \mid T \\
T \longrightarrow F * T \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al factorizar por la izquierda obtenemos

$$\left\{ \begin{array}{ll} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +E \mid \epsilon \\ T \longrightarrow FT' & T' \longrightarrow *T \mid \epsilon \end{array} \right.$$

Consideramos la gramática no factorizada por la izquierda:

$$\begin{cases}
E \longrightarrow T + E \mid T \\
T \longrightarrow F * T \mid F \\
F \longrightarrow (E) \mid id
\end{cases}$$

al factorizar por la izquierda obtenemos

$$\left\{ \begin{array}{ll} E \longrightarrow TE' & E' \longrightarrow +E \mid \epsilon \\ T \longrightarrow FT' & T' \longrightarrow *T \mid \epsilon \\ F \longrightarrow \left(E \right) \mid \text{id} \end{array} \right.$$

Analizadores recursivos descendentes

Una alternativa para construir un analizador descendente para una gramática LL(k):

- Para cada no-terminal A creamos una función f_A.
- Se elige la regla a aplicar usando lookAhead(k) (versión eficiente) o se prueban todas las reglas hasta que una tiene éxito o todas fallan (versión ineficiente).
- Para cada $A \longrightarrow \alpha$ la función recorre α realizando las siguientes acciones:
 - Si encuentra un símbolo $a \in V_T$ y coincide con el siguiente en la entrada los consume, lo consume y continua. En caso contrario falla.
 - Si encuentra un símbolo $B \in V_N$ llama a la función f_B . Si f_B termina con éxito, continúa. En caso contrario falla.
 - Si consigue recorrer todo α sin fallo termina con éxito.
- Si la función f_S donde S es la raíz termina con éxito la frase es correcta. En caso contrario es que no lo es.

Contenidos

 \bullet Analizadores ascendentes LR(k)

2 Analizadores descendentes LL(k)

3 Patrones de especificación

Especificación de expresiones

Para evitar la ambigüedad en la definición de expresiones (de cualquier tipo) con operadores unarios y binarios (infijos) debemos asociar **prioridades** y **asociatividades** a los operadores.

- Cada operador tiene un nivel de prioridad (suponemos que los niveles son consecutivos y comienzan en 0).
 En ausencia de paréntesis, los operadores más prioritarios se aplican antes que los menos prioritarios.
- Los operadores unarios pueden ser
 - asociativos: es posible escribir − − − − 5,
 - no asociativos: hay que utilizar paréntesis -(-(-(-5)))
- Los operadores binarios (infijos) pueden:
 - asociar a izquierdas: $a + a + a \equiv (a + a) + a$,
 - asociar a derechas: $a + a + a \equiv a + (a + a)$
 - no asociar: a + a + a es sintácticamente incorrecto.

Prioridades y asociatividades

Para definir las prioridades y las asociatividades tenemos que:

- Introducimos un no terminal distinto para cada nivel de prioridad: E_0, E_1, \ldots, E_n
- En el nivel de prioridad i, para cada operador \oplus :
 - ⊕ es unario
 - asociativo prefijo: $E_i \longrightarrow \oplus E_i$
 - no asociativo prefijo: $E_i \longrightarrow \oplus E_{i+1}$
 - asociativo postfijo: $E_i \longrightarrow E_i \oplus$
 - no asociativo postfijo: $E_i \longrightarrow E_{i+1} \oplus$
 - ⊕ es binario (infijo)
 - asociativo a izquierdas: $E_i \longrightarrow E_i \oplus E_{i+1}$
 - asociativo a derechas: $E_i \longrightarrow E_{i+1} \oplus E_i$
 - no asociativo: $E_i \longrightarrow E_{i+1} \oplus E_{i+1}$
- En cada nivel se incluye una regla $E_i \longrightarrow E_{i+1}$
- Se añade un no terminal E_{n+1} con $E_{n+1} \longrightarrow num \mid id \mid \ldots \mid (E_0)$ para expresiones básicas o parentización

Prioridades y asociatividades

Para evitar la ambigüedad:

- un operador con la misma aridad no puede aparecer en más de un nivel de prioridad.
- En cada nivel de prioridad:
 - No puede haber operadores unarios prefijos asociativos y unarios posfijos asociativos.
 - No puede haber operadores unarios prefijos asociativos y binarios que asocien a izquierdas.
 - No puede haber operadores unarios posfijos asociativos y binarios que asocien a derechas.
 - No puede haber operadores binarios que asocien a izquierdas y binarios que asocien a derechas.

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
į.	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \&$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
ļ.	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \& \mid -E_1$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \& \mid -E_1 \mid E_1$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \& \mid -E_1 \mid E_1 \\ E_1 \longrightarrow$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
ļ ļ	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

Solución:

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
ļ.	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \& \mid -E_1 \mid E_1$$

$$E_1 \longrightarrow E_2 \& E_1 \mid E_2 \% E_2 \mid E_2$$

$$E_2 \longrightarrow E_2 ! E_3$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

PL

$$E_0 \longrightarrow * E_0 \mid E_1 \& \mid -E_1 \mid E_1 \\ E_1 \longrightarrow E_2 \& E_1 \mid E_2 \% E_2 \mid E_2 \\ E_2 \longrightarrow E_2 ! E_3 \mid E_3$$

Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores o expresiones con paréntesis y que involucra operadores con las siguientes características:

Operador	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
_	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

$$\begin{array}{l} E_0 \longrightarrow * \ E_0 \ | \ E_1 \ \& \ | \ - \ E_1 \ | \ E_1 \\ E_1 \longrightarrow E_2 \ \& \ E_1 \ | \ E_2 \ \% \ E_2 \ | \ E_2 \\ E_2 \longrightarrow E_2 \ ! \ E_3 \ | \ E_3 \\ E_3 \longrightarrow \textit{num} \ | \ \textit{id} \ | \ (E_0) \end{array}$$

- Utilizar recursión a izquierdas:
 - si usamos un reconocedor ascendente, es más eficiente;
 - si usamos un reconocedor descendente, transformamos la regla.
- Para especificar una secuencia de elementos con un separador ϕ : equivalente a expresiones con ϕ como operador infijo asociativo a izquierdas.

Ejemplo: secuencia de instrucciones separadas por ";" $Ins \longrightarrow Ins$; $I \mid I$

• Para una secuencia de elementos con un terminador ϕ :

$$\begin{array}{c} Ins \longrightarrow Ins \ C \ | \ C \\ C \longrightarrow I \ \phi \end{array}$$

 $Ins \longrightarrow Ins C \mid \epsilon$ si admitimos la lista vacía.

Tratamiento de la ambigüedad if-then-else

Supongamos que tenemos:

$$S \longrightarrow SAsig \mid SWhile \mid \dots \mid SIf$$

y especificamos *SIf* de la siguiente forma:

$$SIf \longrightarrow \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S \ | \ \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S \ \underline{else} \ S$$

Entonces, la gramática resultante es ambigua, ya que

if
$$x = 5$$
 then if $y = 6$ then $x := x + 1$ else $x := x - 1$

tiene dos posibles interpretaciones según a quién asociemos el <u>else</u>

La forma de evitarlo por gramática es, de nuevo, definir niveles.

Tratamiento de la ambigüedad if-then-else

 Si se desea, como es usual, que el else siempre esté asociado a los if más internos:

```
S0 \longrightarrow S0_{NB} \mid S1
S1 \longrightarrow if E then S1 else S1 \mid S2
S2 \longrightarrow SAsig \mid SWhile \mid \dots \text{(todas las sentencias menos el if)}
```

$$S0_{NB} \longrightarrow \underline{if} E \underline{then} S0_{NB} \mid \underline{if} E \underline{then} S1 \mid \underline{if} E \underline{then} S1 \underline{else} S0_{NB}$$

 $S0_{NR}$: representa las sentencias que contienen algún if sin parte else La gramática es LR(1) y LALR(1). Puede transformarse a una gramática LL(1) equivalente.

Tratamiento de la ambigüedad if-then-else

Si se desea que el else siempre esté asociado a los if más externos:

```
S0 \longrightarrow \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S0 \ \underline{else} \ S0 \ | \ S1
S1 \longrightarrow \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S1 \ | \ S2
S2 \longrightarrow SAsig \ | \ SWhile \ | \ \dots \text{(todas las sentencias menos el if)}
```

La gramática no es LR(1)! para ningún k. Cómo saber con lookahead(k) si se han acabado los ifs con parte else?

- En la práctica en muchos casos se admite la ambigüedad y se resuelve a nivel de implementación, dando prioridad a la regla con <u>else</u>.
- Otra opción es explicitar claramente el final del if:

```
SIf \longrightarrow \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S \ \underline{endif} \ | \ \underline{if} \ E \ \underline{then} \ S \ \underline{else} \ S \ \underline{endif}
```