



3. Expresiones Regulares

3.1. Expresiones regulares (ER)

Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

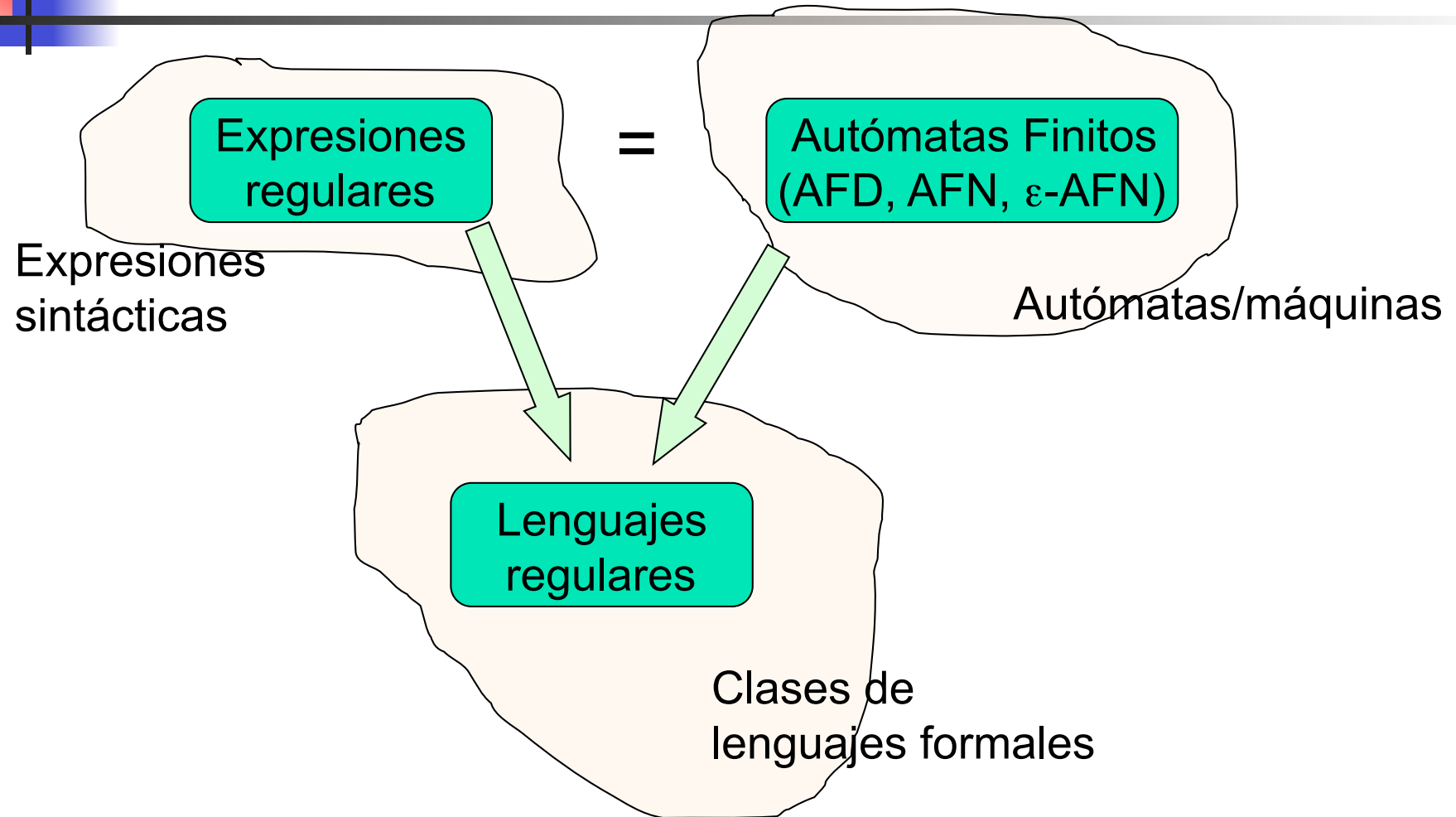


Expresiones Regulares vs. Autómatas Finitos

- Las expresiones regulares son una forma concisa de identificar cadenas que siguen cierto patrón
 - Por ejemplo, $01^* + 10^*$
- Autómatas \Rightarrow estilo “máquinas abstractas”
- Expresiones regulares \Rightarrow estilo “lenguajes de programación”
- Entornos Unix usan expresiones regulares
 - P. ej, bash, grep, vi & otros editores, sed
- Scripts Perl – para el procesamiento de cadenas
- Analizadores léxicos, como Lex o Flex



Expresiones regulares





Operaciones entre lenguajes (recordatorio)

- Unión de dos lenguajes:
 - $L \cup M$ = cadenas que están en L o M
- Concatenación de dos lenguajes:
 - $L \cdot M$ = cadenas de la forma xy
con $x \in L$ e $y \in M$
 - Normalmente el *punto* se omite
 - es decir, LM es lo mismo que $L \cdot M$



Estrella de Kleene (operación *)

- Estrella de Kleene de un lenguaje L:
 - $L^0 = \{\epsilon\}$
 - $L^1 = \{w \mid \text{para } w \in L\}$
 - $L^2 = \{w_1w_2 \mid w_1 \in L, w_2 \in L \text{ (pueden ser iguales)}\}$
 - $L^i = \{w_1w_2\dots w_i \mid w\text{'s en } \in L \text{ (puede haber repeticiones)}\}$
 - $L^* = \bigcup_{i \geq 0} L^i$ (cualquier número de concatenaciones)

Ejemplo:

- Sea $L = \{1, 00\}$
 - $L^0 = \{\epsilon\}$
 - $L^1 = \{1, 00\}$
 - $L^2 = \{11, 100, 001, 0000\}$
 - $L^3 = \{111, 1100, 1001, 10000, 000000, 00001, 00100, 0011\}$
 - $L^* = L^0 \cup L^1 \cup L^2 \cup \dots$



Clausura de Kleene (observaciones)

- L^* es infinito si y sólo si $L \neq \Phi$ y $L \neq \{\varepsilon\}$
- Si $L = \{\varepsilon\}$ entonces $L^* = \{\varepsilon\}$
- Si $L = \Phi$ entonces $L^* = \{\varepsilon\}$
- Σ^* es el conjunto de todas las palabras sobre el alfabeto Σ



Expresiones Regulares (definición)

- Definimos simultáneamente E y $L(E)$, el lenguaje generado por E
- Casos base:
 - Φ es una ER y $L(\Phi) = \Phi$
 - ε es una ER y $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
 - $a \in \Sigma$ es una ER y $L(a) = \{a\}$



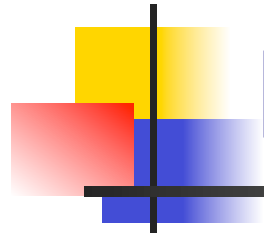
Expresiones Regulares (definición)

- Casos inductivos:
- Si E y F son ER entonces:
 - (E) es una ER y $L((E)) = L(E)$
 - $E + F$ es una ER y $L(E + F) = L(E) \cup L(F)$
 - EF es una ER y $L(EF) = L(E) L(F)$
 - E^* es una ER y $L(E^*) = (L(E))^*$



Ejemplo

- $L = \{ w \mid w \text{ es una cadena de 0s y 1s alternos} \}$
 - Por ejemplo, $w = 01010101$ está en L , pero $w = 10010$ no
- Objetivo: Construir una expresión regular para L
- Cuatro casos para w :
 - Caso A: w comienza por 0 y $|w|$ es par
 - Caso B: w comienza por 1 y $|w|$ es par
 - Caso C: w comienza por 0 y $|w|$ es impar
 - Caso D: w comienza por 1 y $|w|$ es impar
- Expresión regular para cada uno de los casos:
 - Caso A: $(01)^*$
 - Caso B: $(10)^*$
 - Caso C: $0(10)^*$
 - Caso D: $1(01)^*$
- Como L es la unión de los cuatro casos:
 - Expresión regular para L : $(01)^* + (10)^* + 0(10)^* + 1(01)^*$
- Si usamos ϵ podemos simplificarla:
 - Expresión regular para L : $(\epsilon + 1)(01)^*(\epsilon + 0)$



Precedencia de operadores

- De mayor a menor precedencia
 - * (estrella de Kleene)
 - . (concatenación)
 - +

- Ejemplo:
 - $01^* + 1 = (0 ((1)^*)) + 1$



Propiedades de las Expresiones Regulares

- Conmutativa:
 - $E + F = F + E$
- Asociativa:
 - $(E + F) + G = E + (F + G)$
 - $(EF)G = E(FG)$
- Elemento neutro:
 - $E + \Phi = E$
 - $\varepsilon E = E \varepsilon = E$
- Elemento nulo:
 - $\Phi E = E\Phi = \Phi$



Propiedades...

- Distributiva:
 - $E(F+G) = EF + EG$
 - $(F+G)E = FE+GE$
- Idempotente: $E + E = E$
- Propiedades relativas a $*$:
 - $(E^*)^* = E^*$
 - $\Phi^* = \varepsilon$
 - $\varepsilon^* = \varepsilon$
 - $E^+ = EE^*$



¿Cierto o falso?

Sean R y S dos expresiones regulares. Entonces:

1. $((R^*)^*)^* = R^*$

? \checkmark

2. $(R+S)^* = R^* + S^*$
 ψ ψ
 $a^*b^*a^*$ $a^*b^*a^*$

? \times $R=a$ $S=b$

3. $(RS + R)^* RS = (RR^*S)^*$
 ψ ψ
 ϵ ϵ

? \times $R=a$ $S=b$



3. Expresiones Regulares

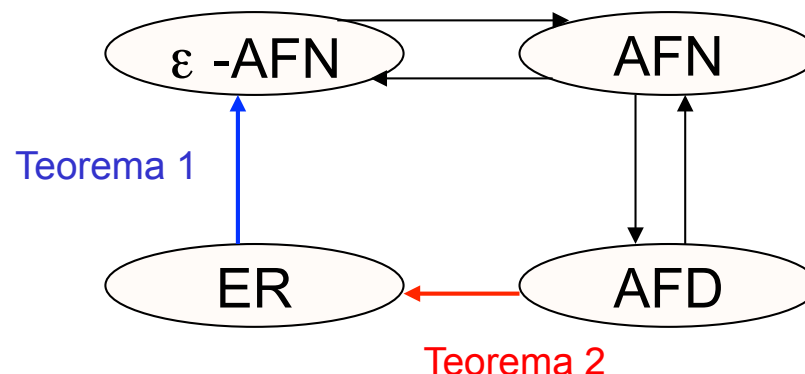
3.2. De las Expresiones Regulares a los ε -AFN

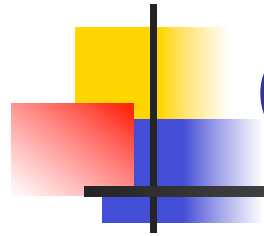
Fernando Rosa Velardo

Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

Autómatas Finitos y Expresiones Regular (ER)

- Para probar que son equivalentes, considera los siguientes resultados
 - Teorema 1: Si R es una expresión regular existe un ε -AFN E tal que $L(E)=L(R)$
 - Teorema 2: Si A es un AFD existe una expresión regular R tal que $L(R)=L(A)$

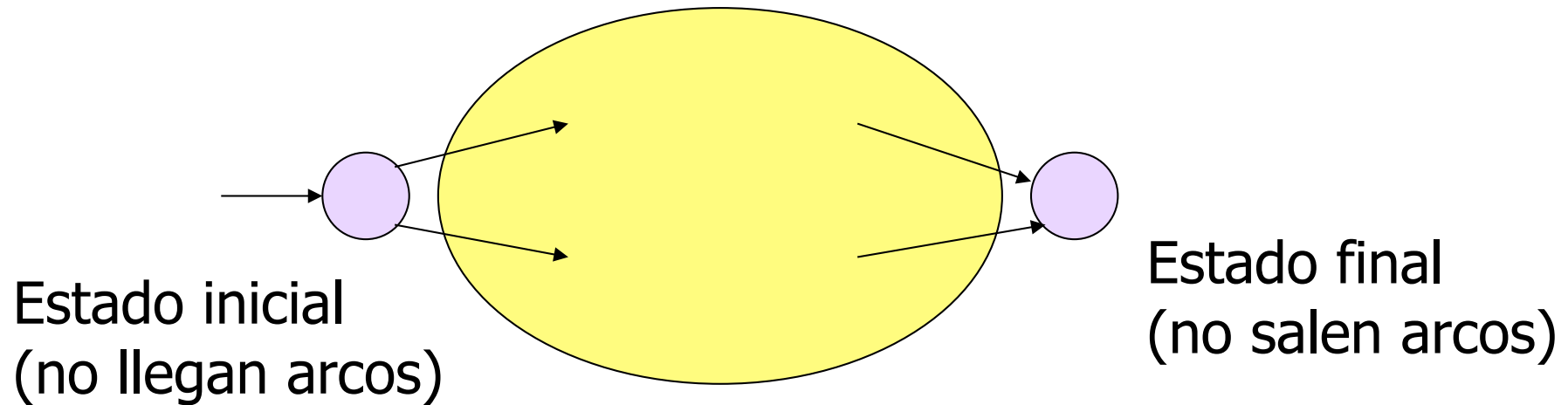




Conversión de ER a ϵ -AFN

- Construcción por inducción sobre el número de operadores (+, concatenación, *) en la ER.
- Siempre construimos un autómata con una forma especial (próxima transparencia).

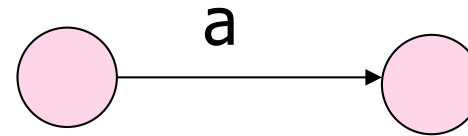
Forma de los ϵ -AFN construidos



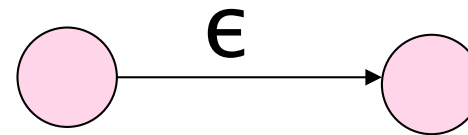


Casos base

■ Símbolo **a**:

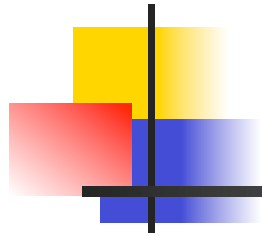


■ **ε**:

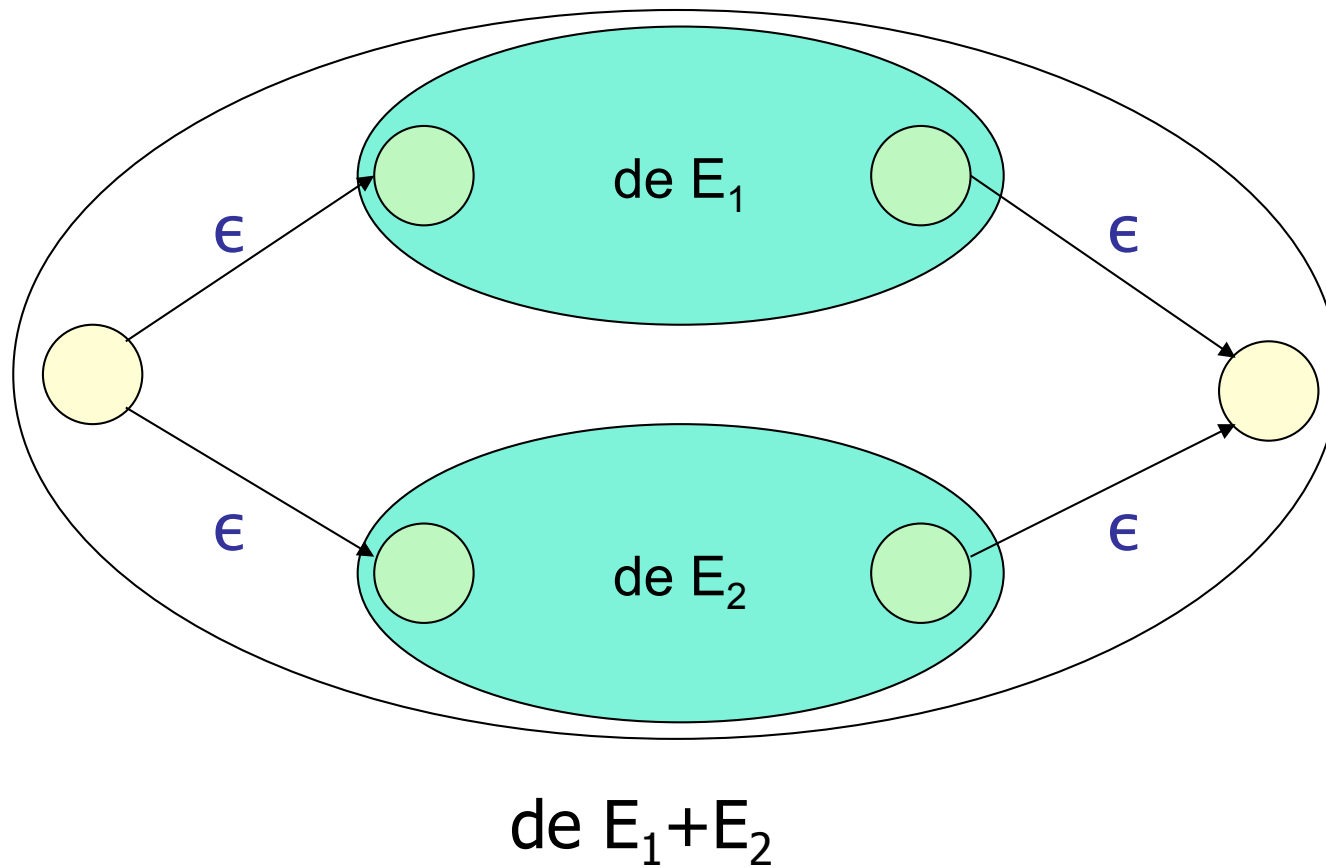


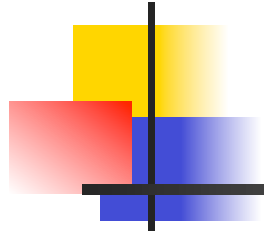
■ **∅**:



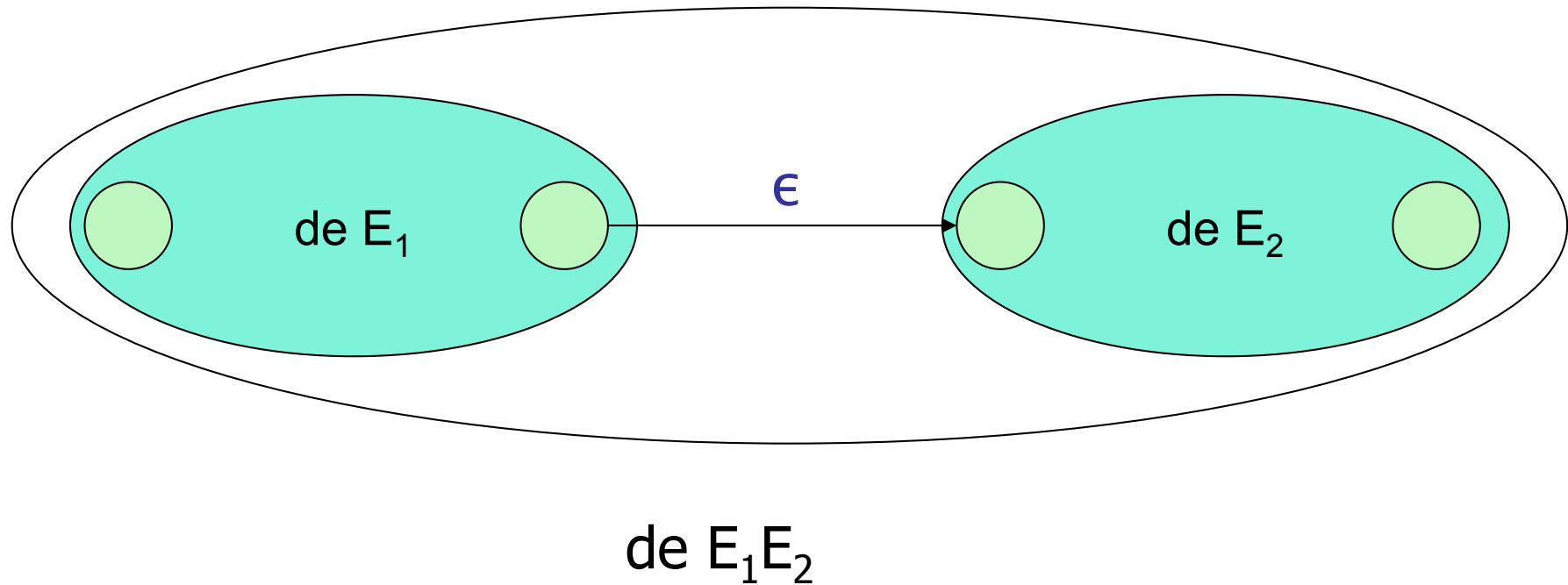


Inducción 1 – Suma

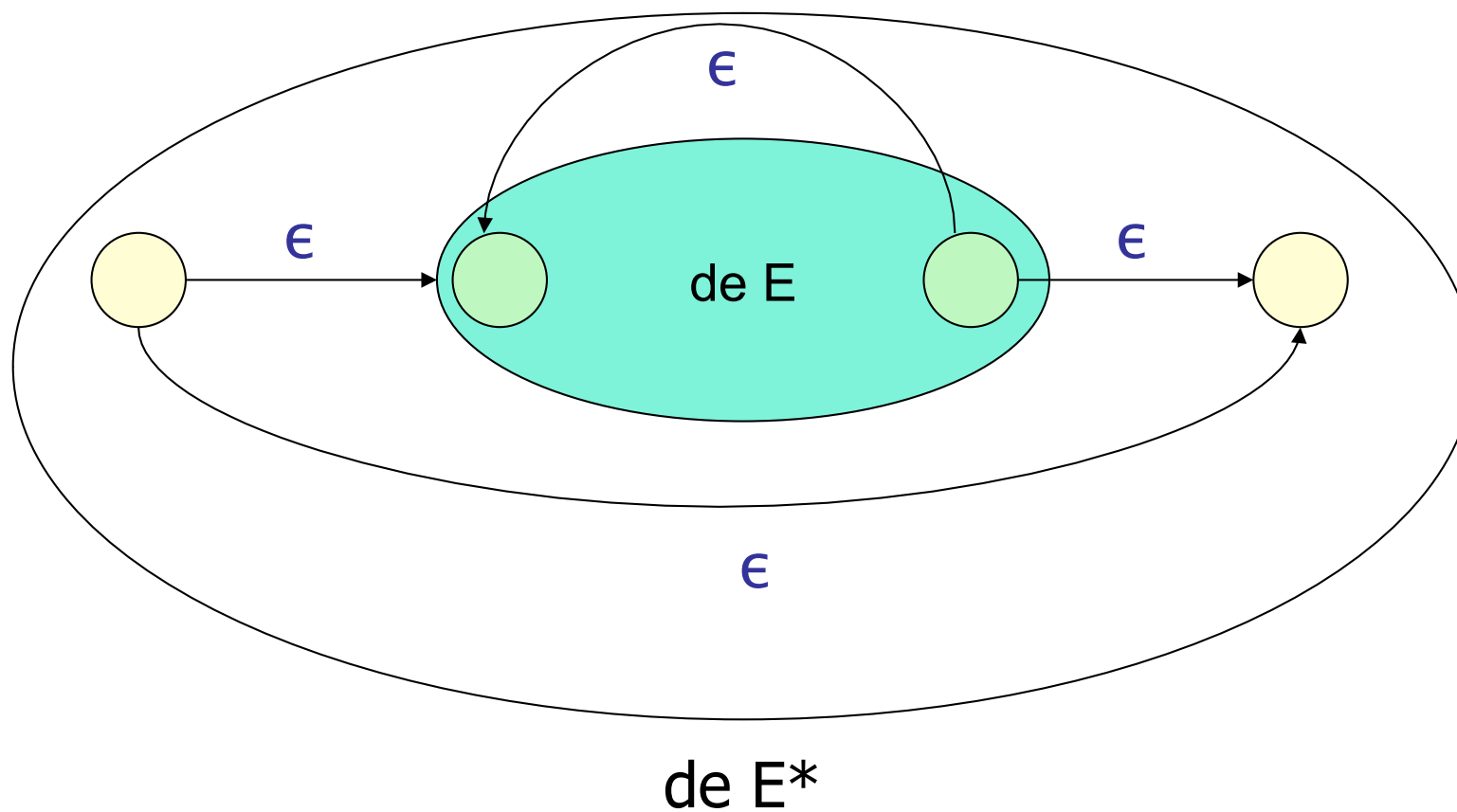


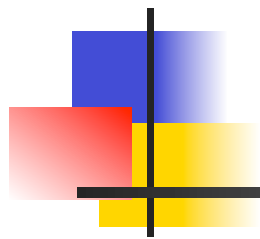


Inducción 2 – Concatenación



Inducción 3 — *





3. Expresiones Regulares

3.3. De los AFD a las expresiones regulares

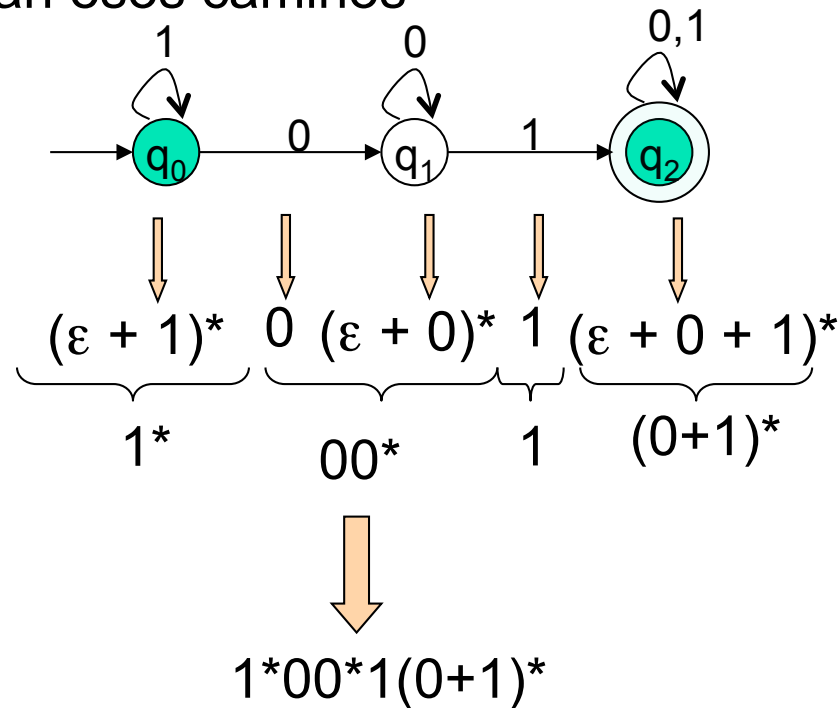
Fernando Rosa Velardo

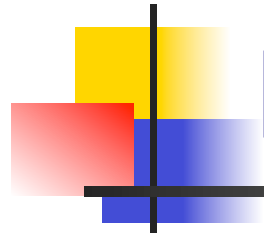
Traducción y adaptación de transparencias de Ananth Kalyanaraman
(<http://www.eecs.wsu.edu/~ananth/>)

De los AFD a las ER

- Intuitivamente, seguir todos los caminos desde el estado inicial a todos los estados finales, identificando las expresiones que generan esos caminos

Ejemplo:





De AFD a expresión regular

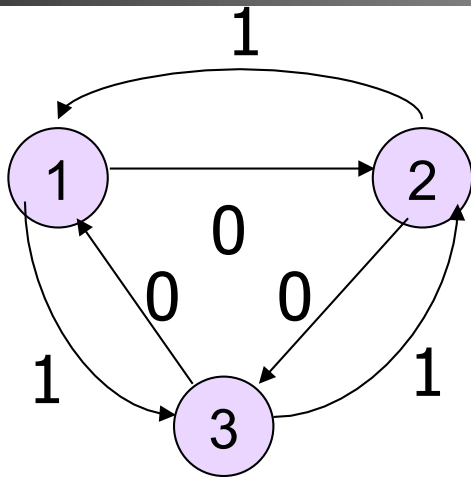
- Suponemos que los estados del AFD son $1, 2, \dots, n$.
- Construimos ER que generan “ciertos” caminos
 - **Base**: un sólo arco, o ningún arco.
 - **Inducción**: caminos que no pueden pasar por algunos estados.



k-camino

- Un k-camino es un camino en el grafo de un AFD que no pasa por ningún estado mayor que k.
 - Es decir, los estados intermedios están en $\{1, \dots, k\}$
- Los extremos no están limitados, pueden ser cualquier estado.

Ejemplo: k-caminos



0-camino de 2 a 3: **0**.

1-caminos de 2 a 3:
0+11.

2-caminos de 2 a 3:
(10)*(0+11)

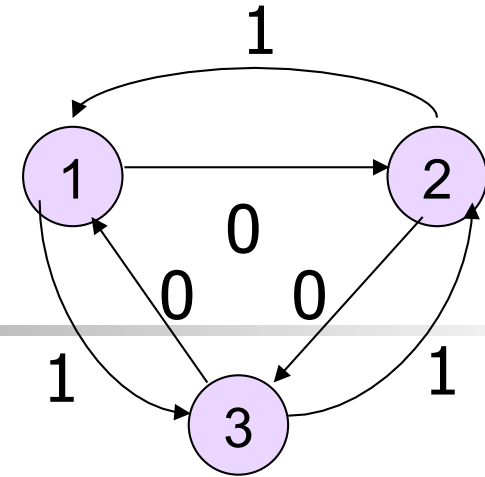
3-caminos de 2 a 3: ??



k-caminos (Inducción)

- Sea R_{ij}^k la expresión regular que caracteriza los k-caminos de i a j.
- **Base:** $k=0$. R_{ij}^0 = suma de las etiquetas de los arcos que van de i a j.
 - \emptyset si no existe tal arco.
 - Se añade ϵ si $i=j$.

Ejemplo: Base



- $R_{12}^0 = \mathbf{0}$.
- $R_{11}^0 = \emptyset + \epsilon = \epsilon$.





k-camino (Caso inductivo)

- Un k-camino de i a j:
 1. Nunca pasa por k, o bien
 2. Pasa por k una o más veces.

$$R_{ij}^k = R_{ij}^{k-1} + R_{ik}^{k-1} (R_{kk}^{k-1})^* R_{kj}^{k-1}.$$

No pasa
por k

Visita k por
primera vez

Cero o más
veces de
k a k

De k a j, sin
pasar por k



Simplificaciones de la fórmula general

si $i=k$: $R_{kj}^k = (R_{kk}^{k-1})^* R_{kj}^{k-1}$

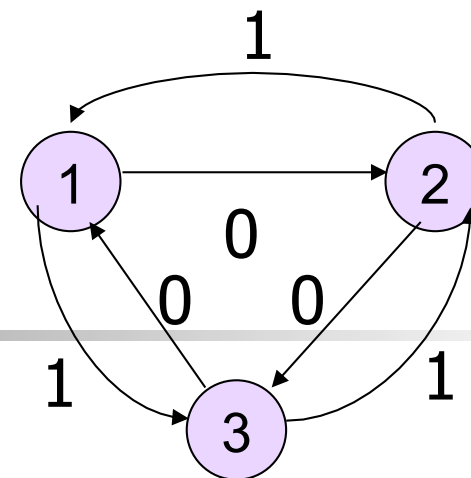
si $j=k$: $R_{ik}^k = R_{ik}^{k-1} (R_{kk}^{k-1})^*$



Último paso

- La expresión regular es la suma de todas las R_{ij}^n , donde:
 1. n es el número de estados; es decir, los caminos no están restringidos.
 2. i es el estado inicial.
 3. j es un estado final.

Ejemplo



- $R_{23}^3 = R_{23}^2(R_{33}^2)^*$
- $R_{23}^2 = (R_{22}^1)^*R_{23}^1 = (\mathbf{10})^*(\mathbf{0+11})$
- $R_{33}^2 = R_{33}^1 + R_{32}^1(R_{22}^1)^*R_{23}^1$
 $= (\mathbf{01})^* + (\mathbf{1+00})(\mathbf{10})^*(\mathbf{0+11})$
- $R_{23}^3 = [(\mathbf{10})^*(\mathbf{0+11})][(\mathbf{01})^* + (\mathbf{1+00})(\mathbf{10})^*(\mathbf{0+11})]^*$