

6

Tipos de datos estructurados II

Facultad de Informática
Universidad Complutense

Autora: Ana Gil Luezas (Adaptadas del original de Luis Hernández Yáñez)
Pequeños cambios realizados por: Yolanda García



Índice

- Arrays bidimensionales (matrices)

 - Recorrido

- Matrices con dimensiones variables acotadas

 - Ejemplo: Imagen

 - Búsqueda

 - Ejemplo: Imagen en imagen

 - Recorrido de vecinos

 - Diagonales

- Arrays con dimensión variable acotada

 - Ejemplo: Histograma

- Arrays multidimensionales

 - Ejemplo: Ventas

 - Ejemplo: Filtrar imagen



Fundamentos de la programación

1. Arrays bidimensionales



Arrays bidimensionales

Arrays de dos dimensiones

```
typedef tipo_base nombre[tamaño1][tamaño2];
```

Filas

Columnas



Arrays bidimensionales

Arrays de dos dimensiones

Ejemplo: Definimos un tipo matriz

```
typedef int tMatriz[50][100];  
tMatriz matriz;
```

La variable `matriz` es una tabla bidimensional de 50 filas por 100 columnas:

	0	1	2	3	...	98	99
0					...		
1					...		
2					...		
...
48					...		
49					...		



Arrays bidimensionales

Arrays de dos dimensiones,

Acceso a los datos: acceso directo

Ahora cada elemento del array se localiza con dos índices, uno por cada dimensión :

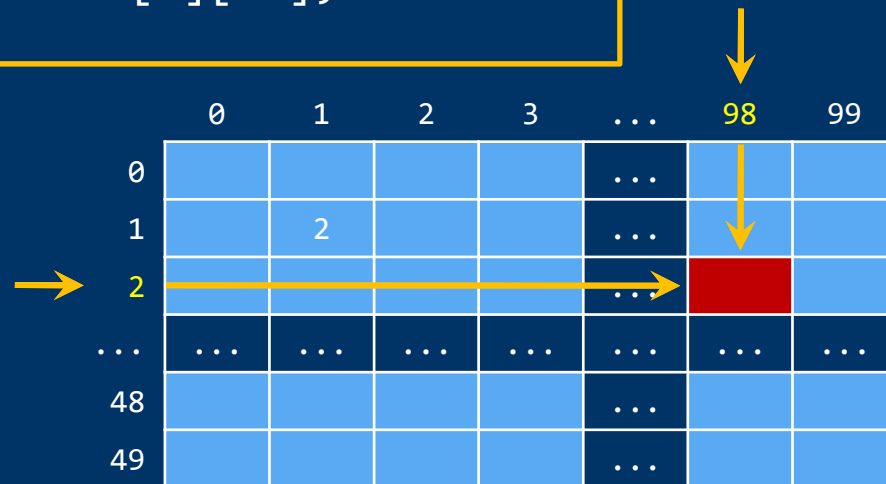
array[filas][columnas]



Arrays bidimensionales

Arrays de dos dimensiones, acceso directo

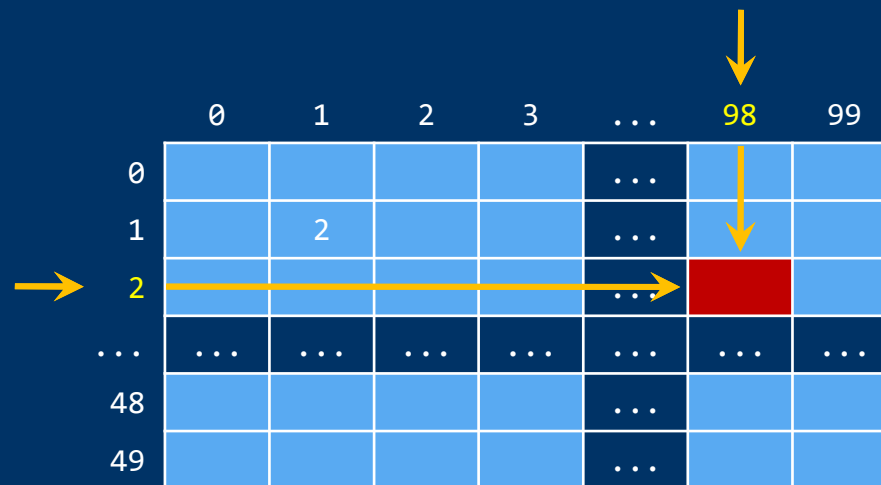
```
typedef int tMatriz[50][100];  
tMatriz matriz;  
  
matriz[2][98] = 0;  
cout << matriz[2][98];
```



Arrays bidimensionales

Arrays de dos dimensiones, acceso directo

```
typedef int tMatriz[50][100];  
tMatriz matriz;  
matriz[  
    matriz[1][1]][98] += 1;  
    2
```



Arrays bidimensionales

La memoria es de una dimensión: secuencia de celdas

Los elementos de un array bidimensional se colocan en la memoria por filas: para cada valor del primer índice todos los valores del segundo.

	Memoria		<code>int</code>	<code>cuads</code>	<code>[5]</code>	<code>[2]</code>	<code>;</code>
							5 filas de 2 columnas de enteros
<code>cuads[0][0]</code>	1	}	fila 0				
<code>cuads[0][1]</code>	1						
<code>cuads[1][0]</code>	2	}	fila 1				
<code>cuads[1][1]</code>	4						
<code>cuads[2][0]</code>	3	}	fila 2				
<code>cuads[2][1]</code>	9						
<code>cuads[3][0]</code>	4						
<code>cuads[3][1]</code>	16						
<code>cuads[4][0]</code>	5						
<code>cuads[4][1]</code>	25						



Arrays bidimensionales

Inicialización

Para cada valor del primer índice todos los valores del segundo:

Para cada *fila* (de 0 a FILAS – 1):

Para cada *columna* (de 0 a COLUMNAS – 1):

```
const int FILAS = 6;
const int COLUMNAS = 10;
typedef int tMatriz[FILAS][COLUMNAS];
tMatriz matriz;

for (int fila = 0; fila < FILAS; ++fila)
    for (int columna = 0; columna < COLUMNAS; ++columna)
        matriz[fila][columna] = 0;
```

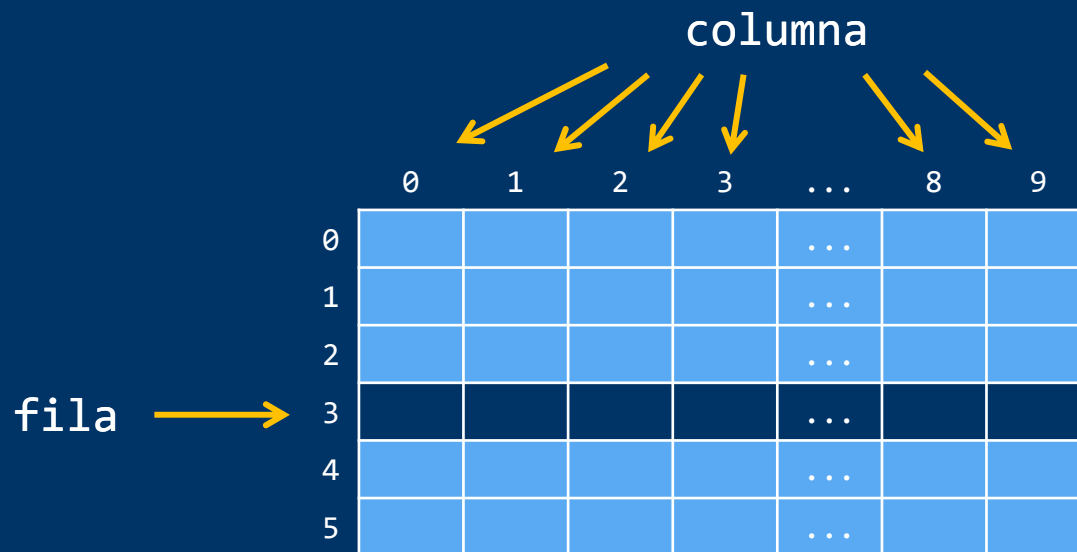


Arrays bidimensionales

Función de inicialización de la matriz

tElem puede ser de cualquier tipo

```
void iniciar(tMatriz matriz, tElem vi){  
    for (int fila = 0; fila < FILAS; ++fila)  
        for (int columna = 0; columna < COLUMNAS; ++columna)  
            matriz[fila][columna] = vi;  
}
```



Arrays bidimensionales

Recorrido por filas

```
const int FILAS = ...;
const int COLUMNAS = ...;
typedef tElem tMatriz[FILAS][COLUMNAS];
tMatriz matriz;
```

```
... recorrer(tMatriz matriz, ...) {
    for (int fila = 0; fila < FILAS; ++fila)
        for (int columna = 0; columna < COLUMNAS; ++columna)
            // Procesar matriz[fila][columna];
}
```



Arrays bidimensionales

Ejemplo: Suma de matrices



Arrays bidimensionales



Ejemplo: Suma de matrices

```
const int DimMat = 30;  
typedef double tMat[DimMat][DimMat];
```

```
void suma(tMat const mat1, tMat const mat2,  
          tMat matR) {  
    for (int fila = 0; fila < DimMat; ++fila)  
        for (int columna = 0; columna < DimMat; ++columna)  
            matR[fila][columna] = mat1[fila][columna] +  
                                   mat2[fila][columna];  
}
```



Arrays bidimensionales

Ejemplo: Mostrar matriz por filas



Arrays bidimensionales



Ejemplo: Mostrar matriz por filas

```
typedef int tMatriz[FILAS][COLUMNAS];
```

```
void mostrar(tMatriz const mat) {  
    for (int fila = 0; fila < FILAS; ++fila) {  
        for (int columna = 0; columna < COLUMNAS; ++columna)  
            cout << mat[fila][columna] << ' '  
            cout << endl;  
        }  
    }
```



Arrays bidimensionales

Ejemplo: Leer matriz por filas



Arrays bidimensionales



Ejemplo: Leer matriz por filas

```
const int DimMat = 30;  
typedef double tMat[DimMat][DimMat];
```

```
void leer(tMat mat) {  
    for (int fila = 0; fila < DimMat; ++fila)  
        for (int columna = 0; columna < DimMat; ++columna)  
            cin >> mat[fila][columna];  
}
```



Arrays bidimensionales

Ejemplo: Producto de los elementos de la diagonal principal



Arrays bidimensionales



Ejemplo: Producto de los elementos de la diagonal principal

```
const int DimMat = 30;  
typedef double tMat[DimMat][DimMat];
```

```
double productoDiagonal(tMat const mat) {  
    double prod = 1.0;  
    for (int i = 0; i < DimMat; ++i)  
        prod *= mat[i][i];  
    return prod;  
}  
// diagonal principal: fila == col
```



Arrays bidimensionales

Ejemplo: Intercambiar dos filas



Arrays bidimensionales



Ejemplo: Intercambiar dos filas

```
typedef double tMatriz[FILAS][COLUMNAS];
```

```
bool interFilas(tMatriz mat, int f1, int f2){
    if (f1 < 0 || f1 >= FILAS || f2 < 0 || f2 >= FILAS)
        return false;
    else {
        if (f1 != f2)
            for (int c = 0; c < COLUMNAS; ++c)
                intercambiar(mat[f1][c], mat[f2][c]);
        return true;
    }
}
```

