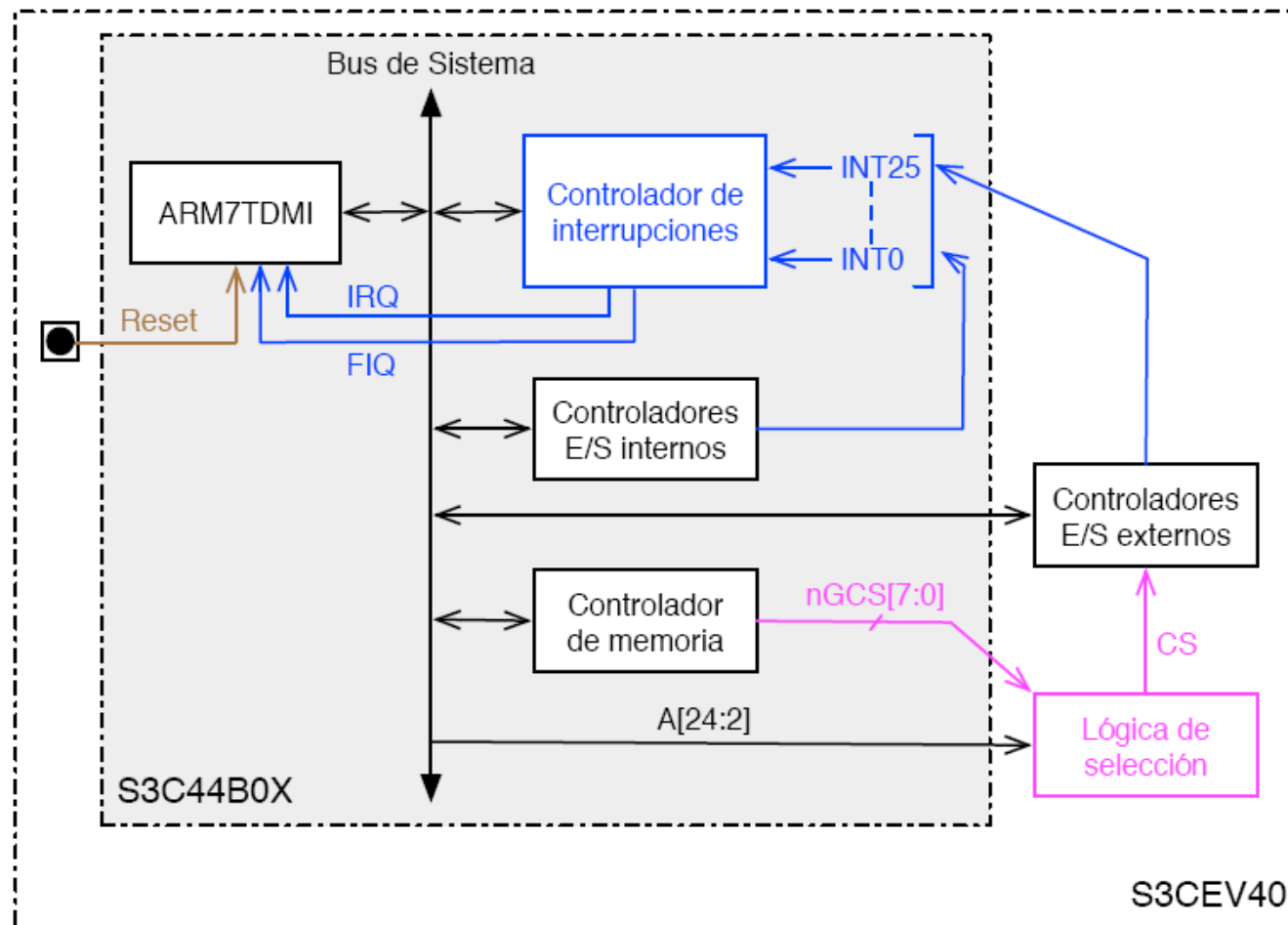




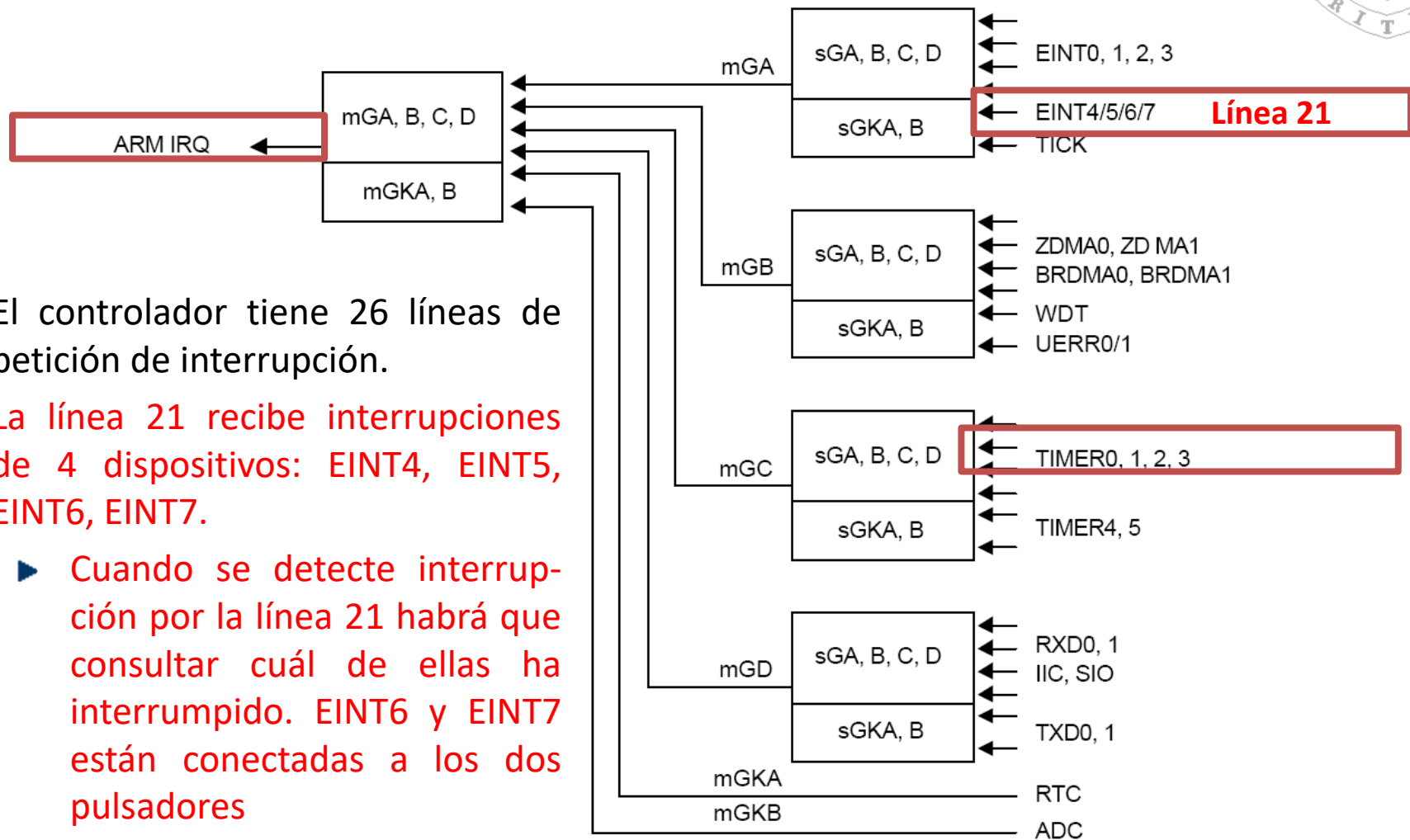
Práctica 2

E/S con interrupciones

Control de interrupciones en ARM



Controlador de interrupciones



- ▶ El controlador tiene 26 líneas de petición de interrupción.
- ▶ La línea 21 recibe interrupciones de 4 dispositivos: EINT4, EINT5, EINT6, EINT7.
 - ▶ Cuando se detecte interrupción por la línea 21 habrá que consultar cuál de ellas ha interrumpido. EINT6 y EINT7 están conectadas a los dos pulsadores

¿Cómo se configuran los registros desde C?



- Se han definido en 44b.h todos los registros del sistema de entrada salida con el que vamos a trabajar en el laboratorio:
rNOMBREDELREGISTRO
 - Se les ha asociado un tamaño y una posición fija de memoria
 - Se puede leer o escribir en cualquiera de esos registros utilizando el operador =



Anatomía de una RTI

- **Prólogo**
 - deberá guardar TODOS los registros que vaya a modificar
- **Epílogo**
 - restaurar todos los registros modificados
 - retorno **DEPENDIENTE** de la excepción

Excepción	Inst. Retorno
Reset	NA
Data Abort	SUBS PC, R14_abt, #8
FIQ	SUBS PC, R14_fiq, #4
IRQ	SUBS PC, R14_irq, #4
Prefetch Abort	SUBS PC, R14_abt, #4
Undef	MOVS PC, R14_und
SWI	MOVS PC, R14_svc

RTI en C



- Las RTI NO tienen por qué hacerse en ensamblador
 - Pero hay que indicar al compilador que la función no es *normal* y que debe generar un prólogo/epílogo especiales

```
void trata_SWI(void) __attribute__((interrupt ("SWI")));  
void trata_Undef(void) __attribute__((interrupt ("UNDEF")));  
void trata_FIQ(void) __attribute__((interrupt ("FIQ")));  
void trata_Pabort(void) __attribute__((interrupt ("ABORT")));  
void trata_Dabort(void) __attribute__((interrupt ("ABORT")));  
void trata_IRQ(void) __attribute__((interrupt ("IRQ")));
```

Controlador de interrupciones



- Funcionamiento interrupciones vectorizadas:
 - Cuando el ARM intenta leer la instrucción en la dir. 0x18 (vector IRQ)
 - El controlador actúa sobre el bus de datos e inserta una instrucción de salto al vector correspondiente a la línea más prioritaria activa
 - EINT0 (0x20)
 - EINT1 (0x24)
 - ...
 - EINT4/5/6/7 (0x30)
 - ...
 - INT_ADC (0xc0)
 - En las correspondientes direcciones de memoria es necesario almacenar instrucciones de salto a las correspondientes rutinas de servicio
 - Afortunadamente el compilador hace el trabajo por nosotros

Controlador de interrupciones



■ Desde lenguaje C:

```
#include "44b.h"
```

Cabecera de macros que permite manipular las direcciones usuales de manera simbólica

Declaración de que `mi_rutina_RTA` es una rutina de tratamiento de interrupción:

```
void mi_rutina_RTI(void) __attribute__((interrupt ("IRQ")));
```

Registrar `mi_rutina_RTI` como rutina de tratamiento de interrupción de la línea 21 (EINT4567):

```
pISR_EINT4567 = (unsigned)mi_rutina_RTI;
```


Conexión de los pulsadores



Puerto G (8 pines)

Registro	Dirección	R/W	Descripción
PCONG	0x01D20040	R/W	Configuración pines
PDATG	0x01D20044	R/W	Datos
PUPG	0x01D20048	R/W	Deshabilitar pull-up
EXTINT	0x01D20050	R/W	Tipo de interrupción: por nivel o por flanco
EXTINTPND	0x01D20054	R/W	Consultar y borrar interrupción

- Con la configuración por PCONG=0xf000 se activan las líneas de interrupción EINT*
 - PG7 = EINT7
 - PG6 = EINT6
- Para que funcionen es necesario PUPG=0x0

Configuración de botones por interrupciones



- Siguen estando en el puerto G (pines 6 y 7)
 - Línea de interrupción: *EINT4567*
 - Los dos botones van por la misma línea
 - Ya no son entradas: queremos que sean fuente de interrupción
 - PCONG: 6 y 7. ¡¡Modificar sólo esos!!
 - Necesitamos registros para configurar las interrupciones
 - Y demultiplexar los dos botones

Puerto G: configuración de interrupciones



- EXTINT (External Interruption Control Register): 3 bits por línea externa de interrupción
 - 000: interrumpe cuando el nivel es bajo
 - 001: nivel alto
 - **01x: flanco bajada** (Usaremos este)
 - 10x: flanco de subida
 - 11x: ambos flancos
- Recuerda: habilitamos la resistencia de *pull-up*

Distinguir entre EINT 4 5 6 y 7



- Registro EXTINTPND (External Interruption Pending register): 4 bits
 - Sirve tanto para **consultar** como para **borrar** (escribiendo 1s en los bits a borrar) el bit de interrupción pendiente

Interrupción	[3]	[2]	[1]	[0]
EINT0	0	0	0	1
EINT1	0	0	1	0
EINT2	0	1	0	0
EINT3	1	0	0	0
EINT4*	0	0	0	1
EINT5*	0	0	1	0
EINT6*	0	1	0	0
EINT7*	1	0	0	0

* bit 21 de INTPND = 1

Controlador de interrupciones



Registro	Dirección	Descripción
INTCON	0x01E00000	Control de interrupciones
INTMOD	0x01E00008	Modo de interrupciones (IRQ o FIQ)
INTMSK	0x01E0000C	Máscara de interrupciones
INTPND	0x01E00004	Interrupciones pendientes
I_ISPC	0x01E00024	Borra interrupción pendiente por IRQ

Inicialización del controlador de interrupciones



- Registros de configuración
 1. INTCON (Interrupt Control Register), 3 bits
 - ▶ V (bit [2]) = 1, no habilita las interrupciones vectorizadas
 - ▶ I (bit [1]) = 0, habilita la línea IRQ
 - ▶ F (bit [0]) = 1, no habilita la línea FIQ
 2. INTMOD (Interrupt Mode Register), 1 bit por línea
 - ▶ 0 = modo IRQ;
 3. INTMSK (Interrupt Mask Register), 1 bit por línea (0..25) + bit 26 para máscara global
 - ▶ 0 = int. disponible; 1 = int. enmascarada
 - ▶ Bit 26: bit GLOBAL para enmascarar todas las interrupciones

Controlador de interrupciones



- Registros de gestión
 - INTPND (Interrupt Pending Register), 1 bit por línea (0 – 25)
 - 0 = no hay solicitud; 1 = hay una solicitud
 - INTMSK (Interrupt Mask Register), 1 bit por línea (0 – 25)
 - 0 = int. disponible; 1 = int. enmascarada
 - Bit 26: bit GLOBAL para enmascarar todas las interrupciones
 - I_ISPR (IRQ Int. Service Pending Register), 1 bit por línea (0-25)
 - 1 en la línea cuya interrupción se está tratando en ese momento
 - Sólo habrá una línea a 1
 - I_ISPC (IRQ Int. Service Pending Clear register), 1 bit por línea
 - 1 = borra el bit correspondiente del INTPND e indica al controlador el final de la rutina de servicio **(!FIN RUTINA SERVICIO!)**
 - F_ISPC (FIQ Int. Service pending Clear register), 1 bit por línea
 - Idem

Subrutina de tratamiento de interrupciones



- La subrutina ISR_IRQ debe:
 - Ejecutar la rutina de detección para averiguar qué pulsadores se han pulsado
 - Cambiar el estado de los leds de acuerdo con la pulsación detectada
 - Borrar las interrupciones pendientes.

Borrar interrupciones pendientes



► En el dispositivo (puerto G)

1. EXTINTPND (External Int. Pending register), 4 bits

- Sirve tanto para consultar como para borrar el bit de interrupción pendiente por EINT4/5/6/7.
- Se borra la interrupción **escribiendo 1** en el bit correspondiente.

⇒ STR ¿?, EXINTPND_ADDR

Int	[3]	[2]	[1]	[0]
EINT4*	1	1	1	0
EINT5*	1	1	0	1
EINT6*	1	0	1	1
EINT7*	0	1	1	1

* INTPND[21]=1

► En el controlador de interrupciones

- **INTPND** (Interrupt Pending Register), 1 bit por línea: 0 = no hay solicitud; 1 = hay una solicitud
- **I_ISPC** (IRQ Int. Service Pending Clear Register), 1 bit por línea.
 - Indica FIN de RUTINA de SERVICIO

1. Para borrar el registro INTPND hay que escribir 1's en I_ISPC.

⇒ STR ¿?, I_ISPC_ADDR