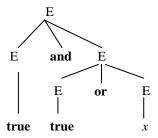
## Algunos patrones para la especificación sintáctica

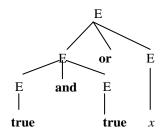
### Especificación de expresiones

- Consideraremos expresiones formadas a partir de operadores unarios (prefijos y posfijos), así como de operadores binarios infijos (el tratamiento de otro tipo de operadores puede llevarse a cabo utilizando un análisis similar)
- La formalización *directa* conduce a gramáticas ambiguas. Por ejemplo: expresiones booleanas constituidas por literales **true** y **false**, variables (identificadores), los operadores binarios **and** y **or**, y el operador unario **not**:

 $E \rightarrow true \mid false \mid iden \mid E and E \mid E or E \mid not E$ 

Por ejemplo, la sentencia true and true or x tiene dos árboles sintácticos posibles:





- La forma de resolver esta ambigüedad es
  - Asociar *prioridades* y *asociatividades* a los operadores:
    - Cada operador tiene un nivel de prioridad (suponemos que los niveles son consecutivos y comienzan en 0). En ausencia de paréntesis, los operadores más prioritarios se aplican antes que los menos prioritarios.
    - Los operadores unarios pueden ser asociativos (es posible encadenar varios operadores del mismo nivel: + + + + 5), o no asociativos (no es posible realizar dicho encadenado sin utilizar paréntesis: + (+ (+ (+ 5))))
    - Los operadores binarios (infijos) pueden: asociar a izquierdas ( $a+a+a \equiv (a+a)+a$ ), asociar a derechas ( $a+a+a \equiv a+(a+a)$ ), o no asociar (a+a+a es sintácticamente errónea)
  - o Introducir un no terminal distinto para cada nivel de prioridad (E0, E1, ... EN)
  - Las reglas de la gramática se definen como sigue:
    - En el nivel de prioridad *i* Los operadores unarios prefijos asociativos  $\theta$  dan lugar a producciones de la forma  $E_i \to \theta E_i$ . Los unarios prefijos no asociativos  $\theta$  dan lugar  $E_i \to \theta E_{i+1}$
    - Los operadores unarios postfijos asociativos  $\theta$  dan lugar a producciones de la forma  $E_i \to E_i \theta$ , y los no asociativos a  $E_i \to E_{i+1} \theta$
    - Los operadores binarios (infijos)  $\theta$  asociativos a izquierdas dan lugar a producciones de la forma  $E_i \to E_i \theta E_{i+1}$ . Los que asocian a derechas a  $E_i \to E_{i+1} \theta E_i$ . Y los no asociativos a  $E_i \to E_{i+1} \theta E_{i+1}$
    - En cada nivel se incluye una regla  $E_i \rightarrow E_{i+1}$

- Si n es el último nivel de prioridad, se incluye un no terminal  $E_{n+1}$  al que se asocian reglas para definir las expresiones básicas (números, identificadores, ...), y también una regla de la forma  $E_{n+1} \rightarrow (E_0)$
- En la gramática resultante, los árboles sintácticos reflejan estructuralmente las prioridades y asociatividades de los operadores
- Para evitar la ambigüedad, un operador con la misma aridad no puede aparecer en más de un nivel de prioridad. Así mismo, en cada nivel de prioridad:
  - Si existen operadores unarios prefijos asociativos, no pueden existir operadores unarios posfijos asociativos, ni operadores binarios (infijos) que asocien a izquierdas.
  - La existencia de operadores unarios posfijos asociativos prohíbe también la existencia de operadores binarios (infijos) asociativos a derechas.
  - La existencia de operadores binarios que asocien a izquierdas prohíbe también la existencia de operadores binarios que asocien a derechas.
- Ejemplo: Diseñar una gramática para un lenguaje de expresiones cuyas expresiones básicas son números, identificadores, y que involucra operadores con las siguientes características:

	Tipo	Prioridad	Asociatividad
*	Unario prefijo	0	Asociativo
&	Unario postfijo	0	No asociativo
-	Unario prefijo	0	No asociativo
&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas
%	Binario infijo	1	No asociativo
!	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas

#### Solución:

```
E0 \rightarrow * E0 \mid E1 \& \mid -E1 \mid E1

E1 \rightarrow E2 \& E1 \mid E2 \% E2 \mid E2

E2 \rightarrow E2 \mid E3 \mid E3

E3 \rightarrow num \mid iden \mid (E0)
```

### Especificación de secuencias

- Utilizar recursión a izquierdas (si la implementación final es ascendente, es más eficiente; si es descendente, hay un acondicionamiento directo que produce una gramática recursiva a derechas equivalente)
- Secuencia de elementos con un separador φ: equivalente a expresar un lenguaje de expresiones con φ como un operador infijo asociativo a izquierdas. Ejemplo: secuencia de instrucciones separadas por ;:

```
Is \rightarrow Is; I | I
```

• Secuencia de elementos con un terminador φ: equivalente a expresar un lenguaje de expresiones con un operador infijo asociativo a izquierdas vacío (el terminador es parte de los elementos). Ejemplo: secuencia de instrucciones terminadas en ;

```
Is \rightarrow Is C | C C \rightarrow I;
```

## Tratamiento de la ambigüedad if - then - else

• Supóngase la sintaxis del *if – then – else* definida como:

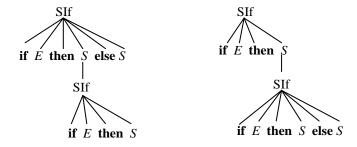
$$SIf \rightarrow if E then S \mid if E then S else S$$

donde S representa las diferentes sentencias del lenguaje (entre ellas, SIf):

$$S \rightarrow SAsig \mid SWhile \mid ... \mid SIf$$

La gramática resultante es ambigua:

if x=5 then if y=6 then x:=x+1 else x:=x-1



- La forma de evitar la ambigüedad es, de nuevo, por estratificación.
  - Si se desea, como es usual, que el *else* siempre esté asociado a los *if* más internos:

$$S0 \rightarrow S0_{NB} \mid S1$$

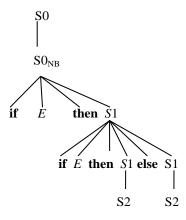
$$S1 \rightarrow if E then S1 else S1 | S2$$

$$S2 \rightarrow SAsig \mid SWhile \mid ... //todas las sentencias menos el if$$

$$SO_{NB} \rightarrow if E \text{ then } SO_{NB} \mid if E \text{ then } S1 \mid if E \text{ then } S1 \text{ else } SO_{NB}$$

 $(SO_{NB}$ , sentencia de nivel 0 no balanceada, representa las sentencias que contienen algún if sin parte else

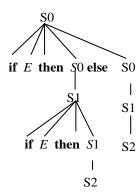
Puede comprobarse que la gramática es LR(1) y LALR(1). Puede probarse también a transformar la gramática para obtener una gramática LL(1) equivalente)



 Si se desea, por el contrario, que el else siempre esté asociado a los if más externos:

$$S0 \rightarrow if E then S0 else S0 | S1$$

$$S1 \rightarrow if E then S1 \mid S2$$



(en este caso, la gramática que resulta no es de utilidad práctica. Por ejemplo, no es LR(k) para ningún k -¿cómo saber, con un anticipo de longitud prefijada, que se han acabo ya los ifs con partes else?)

- En la práctica, para evitar complicar la gramática tratando el *if* de manera especial se admite la ambigüedad, y se resuelven los conflictos a nivel de implementación.
- Otra opción es explicitar claramente el final del if:

 $SIf \rightarrow if E then S endif \mid if E then S else S endif$ 

# **Ejercicios**

1) Formaliza con una gramática incontextual la sintaxis de lenguaje de expresiones con las características indicadas. Considera como expresiones básicas los números e identificadores. Contempla el uso de paréntesis para variar la prioridad y asociatividad de los operadores.

a)

	Tipo	Prioridad	Asociatividad			
а	Binario infijo	3	No asociativo			
b	Unario postfijo	3	Asociativo			
С	Unario Infijo	2	Asociativo a derechas			
d	Binario infijo	1	Asociativo a izquierdas			
е	Unario prefijo	0	No asociativo			

	Tipo	Prioridad	Asociatividad
=	Binario infijo	0	No asociativo
*	Unario prefijo	2	Asociativo
++	Binario infijo	2	Asociativo a izquierdas
&&	Binario infijo	1	Asociativo a derechas

(Demuestra, además, que en este caso existe ambigüedad)

2) La siguiente gramática caracteriza la sintaxis de un lenguaje de expresiones:

```
A ::= B @ B
A ::= B + A
A ::= B
B ::= B <> C
B ::= + C
B ::= C
C ::= C +
C ::= D
D ::= n
D ::= (A)
```

Sabiendo que dicha gramática se ha construido utilizando los patrones habituales de representación de prioridades y asociatividades de operadores, se pide determinar el tipo (prefijo, infijo, postfijo), la prioridad (indicando claramente cuándo un operador tiene mayor, menor o la misma prioridad que otro), y la asociatividad de cada operador.