Redes

Hoja de problemas 3. Tema 4. Soluciones.

1.

a) MTU=2000. Espacio para datos: 2000–20=1980 bytes. Número de fragmentos: N= $\lceil \frac{3980}{1980} \rceil$ = $\lceil 2,01 \rceil$ =3

Por otra parte: $\frac{1980}{8}$ = 247,5 \Rightarrow 247 x 8 =1976 bytes de datos por fragmento:

Núm.	Identificación	Desplazamiento	DF	MF	Longitud
1	1578	0	0	1	1996
2	1578	247	0	1	1996
3	1578	494	0	0	48

b) MTU=1500. Espacio para datos: 1500-20=1480.

Por otra parte, $\frac{1480}{8} = 185$:

Núm.	Identificación	Desplazamiento	DF	MF	Longitud
1.1	1578	0	0	1	1500
1.2	1578	185	0	1	516
2.1	1578	247	0	1	1500
2.2	1578	432	0	1	516
3	1578	494	0	0	48

2.

a) Máscara de red: 255.255.248.0 b) Dirección de red: 150.26.192.0

c) Dirección de difusión: 150.26.199.255

d) Número máximo de direcciones disponibles: 2¹¹-2=2046 e) Rango de direcciones útiles:150.26.192.1 – 150.26.199.254

3.

a) Máscara de red: 255.255.255.192 b) Dirección de red: 150.26.193.64

c) Dirección de difusión: 150.26.193.127

d) Número máximo de direcciones disponibles: 2⁽³²⁻²⁶⁾-2=62 e) Rango de direcciones útiles: 150.26.193.65 – 150.26.193.126

4.

a) $16+3=19 \Rightarrow 255.255.224.0$

b)

Red	Dir. de Red	Dir. de difusión	Rango de direcciones
0	147.96.0.0	147.96.31.255	147.96.0.1 – 147.96.31.254
1	147.96.32.0	147.96.63.255	147.96.32.1 – 147.96.63.254
2	147.96.64.0	147.96.95.255	147.96.64.1 – 147.96.95.254
3	147.96.96.0	147.96.127.255	147.96.96.1 – 147.96.127.254
4	147.96.128.0	147.96.159.255	147.96.128.1 – 147.96.159.254
5	147.96.160.0	147.96.191.255	147.96.160.1 – 147.96.191.254
6	147.96.192.0	147.96.223.255	147.96.192.1 – 147.96.223.254
7	147.96.224.0	147.96.255.255	147.96.224.1 – 147.96.255.254

5.

- a) $2^5=32$, $32-5=27 \Rightarrow 255.255.255.224$
- b) 32-2=30
- c) $27-24=3 \implies 2^3=8$ subredes

d)

Red	Dir. de Red	Dir. de difusión	Rango de direcciones
0	147.96.80.0	147.96.80.31	147.96.80.1 - 147.96.80.30
1	147.96.80.32	147.96.80.63	147.96.80.33 - 147.96.80.62
2	147.96.80.64	147.96.80.95	147.96.80.65 - 147.96.80.94
3	147.96.80.96	147.96.80.127	147.96.80.97 – 147.96.80.126
4	147.96.80.128	147.96.80.159	147.96.80.129 – 147.96.80.158
5	147.96.80.160	147.96.80.191	147.96.80.161 – 147.96.80.190
6	147.96.80.192	147.96.80.223	147.96.80.193 – 147.96.80.222
7	147.96.80.224	147.96.80.255	147.96.80.225 - 147.96.80.254

6.

- Red de 126 máquinas: 7 bits para el host id. Dirección: 0xxx xxxx.
- Red de 62 máquinas: 6 bits para el host id. Dirección: 10xx xxxx.
- Red de 30 máquinas: 5 bits para el host id. Dirección: 110x xxxx.
- Redes de 14 máquinas: 4 bits para el host_id. Direcciones: 1110 xxxx y 1111 xxxx.

Red	Tamaño	Dir. de red	Difusión	Máscara
A	126	147.96.80.0	147.96.80.127	255.255.255.128
В	62	147.96.80.128	147.96.80.191	255.255.255.192

С	30	147.96.80.192	147.96.80.223	255.255.255.224
D	14	147.96.80.224	147.96.80.239	255.255.255.240
E	14	147.96.80.240	147.96.80.255	255.255.255.240

7. (opcional)

a) Dirección de red: 128.24.nnn0 0000.0. Máscara: 255.255.224.0

Red	Dirección de Red
0	128.24.0.0
1	128.24.32.0
2	128.24.64.0
3	128.24.96.0
4	128.24.128.0
5	128.24.160.0
6	128.24.192.0
7	128.24.224.0

b) Direcciones IP disponibles: 128.24.96.1 – 128.24.127.254. Dirección de difusión: 128.24.127.255

c) Dirección de red: 128.24.110n nnn0.0. Máscara de red: 255.255.254.0

Red	Dirección de Red
6.0	128.24.192.0
6.1	128.24.194.0
6.2	128.24.196.0
6.3	128.24.198.0
6.4	128.24.200.0
÷	÷
6.14	128.24.220.0
6.15	128.24.222.0

d) Direcciones IP disponibles: 128.24.198.1 – 128.24.199.254. Dirección de difusión: 128.24.199.255

e) Dirección de red: 128.24.1101 110n.nn00 0000. Máscara de red: 255.255.255.192

Red	Dirección de Red
6.14.0	128.24.220.0
6.14.1	128.24.220.64
6.14.2	128.24.220.128
6.14.3	128.24.220.192
6.14.4	128.24.221.0

6.14.5	128.24.221.64
6.14.6	128.24.221.128
6.14.7	128.24.221.192

f) Direcciones IP disponibles: 128.24.220.129 – 128.24.220.190. Dirección de difusión: 128.24.220.191

8.

Escribimos las direcciones en binario:

$$\begin{array}{rcl}
4_{10} & = & 0000 \ 01 \\
5_{10} & = & 0000 \ 01 \\
6_{10} & = & 0000 \ 01 \\
7_{10} & = & 0000 \ 01 \\
\end{array} \quad \begin{array}{rcl}
00_2 \\
10_2 \\
11_2 \\
11_2
\end{array}$$

Los 2 bits menos significativos pasan al host_id, por lo que la nueva máscara será 255.255.252.0, o /22. Dirección de red: 192.168.4.0/22. Dirección de difusión: 192.168.7.255.

9.

- a) con los 3 últimos bits pertenecientes al host_id. Están incluidas las 8 redes de clase C: 212.56.168.0, 212.56.169.0, ..., 212.56.175.0
- b) escribimos en binario:

$$132_{10} = 1000 01 \mid 00_2 135_{10} = 1000 01 \mid 11_2$$

La nueva máscara será 255.255.252.0 y la dirección agregada, 212.56.132.0/22.

c) escribimos en binario:

$$\begin{array}{rcl|ccccc}
144_{10} & = & 1001 & 0 & 000_{2} \\
151_{10} & = & 1001 & 0 & 111_{2}
\end{array}$$

La nueva máscara será 255.255.248.0 y la dirección agregada: 212.56.144.0/21.

10.

Para 4000 direcciones necesitamos reservar 12 bits para el host_id, por lo que quedan 20 bits para el net id. Escribimos en binario las direcciones:

$$72_{10} = 0100 \mid 1000_{2}$$

$$127_{10} = 0111 \mid 1111_{2}$$

El problema es que no podemos asignar 4000 direcciones consecutivas a partir de 72 sin cambiar el net_id. Debemos empezar a partir de la dirección $0101 \mid 0000_2 = 80_{10}$.

ISP	Red	Máscara	Difusión
1	201.15.80.0/20	255.255.240.0	201.15.95.255
2	201.15.96.0/20	255.255.240.0	201.15.111.255
3	201.15.112.0/20	255.255.240.0	201.15.127.255

11.

a)

Red	MAC dest.	MAC org.	IP org.	IP dest.
200.10.10.0	$\mathrm{MAC}_{\mathrm{R1_eth0}}$	MAC_A	IP_A	IP_{C}
200.10.20.0	MAC_{R2_eth0}	$\mathrm{MAC}_{\mathrm{R1_eth1}}$	IP_A	IP_C
200.10.30.0	MAC_{C}	MAC_{R2_eth1}	IP_A	IP_{C}

b)

• A: ip route add default via 200.10.10.1

• **B:** ip route add 192.168.10.0/24 via 200.10.20.1 ip route add 192.168.30.0/24 via 200.10.20.2

• C: ip route add default via 200.10.30.2

• **R1:** ip route add 200.10.30.0/24 via 200.10.20.2

• **R2:** ip route add 200.10.10.0/24 via 200.10.20.1

12.

Destino	Distancia	Encaminador	
192.168.1.0	1	-	
192.168.3.0	1	-	
192.168.2.0	2	192.168.1.1	
192.168.4.0	4	192.168.3.1	
192.168.5.0	5	192.168.3.1	
192.168.6.0	4	192.168.3.1	

13.

a) R1:

Destino	Distancia	Encaminador
A	1	-
В	1	-
С	1	-
D	2	R2
Е	2	R2
F	3	R2
G	4	R2

R2:

Destino	Distancia	Encaminador
A	2	R1
В	2	R1
С	1	-
D	1	-
Е	1	-
F	2	R3
G	3	R3

R3: ...

R4: ...

b) Los vectores de distancia incluyen destino y distancia (sin el encaminador) y se envían solo a los vecinos.

c) R5:

Destino	Distancia	Encaminador	
C	1	1	
G	1	-	

14.

a)

Oper.	Hw_src	IP_src	Hw_dst	IP_dst	Dest.	Src.
1	MAC_A	IP_A	00::00	IP_B	FF::FF	MAC_A
2	MAC_B	IP_B	MAC_A	IP_A	MAC_A	MAC_B

b) ARP se utiliza en medios de difusión, no hace falta en el enlace ppp.

Op.	Hw_src	IP_src	Hw_dst	IP_dst	Dest.	Src.
1	MAC_A	IP_A	00::00	IP _{R1(eth0)}	FF::FF	MAC_A
2	$MAC_{R1(eth0)}$	IP _{R1(eth0)}	MAC_A	IP_A	MAC_A	$MAC_{R1(eth0)}$

c)

Op.	Hw_src	IP_src	Hw_dst	IP_dst	Dest.	Src.
1	MAC_{B}	IP_B	00::00	IP _{R1(eth0)}	FF::FF	MAC_B
2	MAC _{R1(eth0)}	IP _{R1(eth0)}	MAC_B	IP_B	MAC_B	$MAC_{R1(eth0)}$
1	$MAC_{R1(eth1)}$		00::00	IP_{D}	FF::FF	MAC_A
2	MAC_D	IP_D	$MAC_{R1(eth1)}$	IP _{R1(eth1)}	$MAC_{R1(eth1)}$	MAC_{D}

15.



