



UNIVERSIDAD
PANAMERICANA

Materia: **Desarrollo de Aplicaciones Web**

Facilitador: Dr. Juan Carlos López Pimentel

Evidencia:
Dentro de las Prácticas Front-end

Nombre de la práctica:
Loguin

Fecha que se deja la práctica: Semana 1.

Fecha límite de entrega: Semana 2, 15 de agosto.

Modo de trabajo: Individual

Explicación:

Realizar un loguin, de acuerdo a lo siguiente:

- Apegarse al sistema operativo que has seleccionado
- Debe tener opción para colocar usuario y contraseña.
- La contraseña para colocarlo dos veces.
- Un botón para loguearse. Cuando se de clic a este botón deberá enviarte a una página de tu propio diseño.
- Un botón cancelar. Borrar todos los elementos de los textos de entrada.
- Una opción para recuperación de contraseña. Cuando se de clic te manda a una página de tu propio diseño.
- Colocar en alguna parte tus datos personales.

Con esta actividad se busca que empieces adentrarte en HTML, un poco de CSS.

Evaluación:

70%	Práctica entregada está completa (aún no se pide buen diseño, sin que signifique que trates que si lo tenga)
10%	Incluye sus datos personales (nombre, materia, profesor, logo de la UP) en alguna parte
20%	Se le pregunta sobre lo que hizo y responde correctamente