



UNIVERSIDAD  
PANAMERICANA

# **Materia:** **Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Facilitador: Dr. Juan Carlos López Pimentel**

**Evidencia:**  
**Dentro de las Prácticas Front-end**

**Nombre de la práctica:**  
**Calculadora**

**Fecha que se deja la práctica:** Semana 3.

**Fecha límite de entrega:** Semana 3, 29 de agosto.

**Modo de trabajo:** Individual

## **Explicación:**

Realizar una calculadora, de acuerdo a lo siguiente:

- Apegarse al sistema operativo que has seleccionado
- Calculará operaciones aritméticas como suma, resta, multiplicación, división y mod (todo en JavaScript, html y CSS).
- Colocar en alguna parte tus datos personales.

Con esta actividad se busca que confirmes tu conocimiento sobre HTML, CSS y empieces a conocer sobre el lenguaje de programación JavaScript.

**Evaluación:**

INSTRUCCIONES				
Revisar los documentos o actividades solicitadas y marque en los apartados "SI" cuando la evidencia a evaluar se cumple; caso contrario marque "NO". En la columna "OBSERVACIONES" ocúpela cuando tenga que hacer comentarios referentes a lo observado. -1pcee significa que se descontará un punto escala 100 por cada error encontrado. Pnc significa por no cumplir.				
Valor del reactivo	Características a cumplir (Reactivo)	Cumple		Observaciones
		SI	NO	
-15 pnc	Puntualidad.	OK		
-1pcee	Ortografía y redacción en cada uno de los materiales expuestos (un punto por c/error encontrado hasta 10 puntos)			
Datos personales				
10%	En alguna parte tiene la opción para dar clic en los datos personales			
5%	Se muestra los datos personales del desarrollador de la página			
5%	Se muestra el logo de la universidad			
5%	Se muestra la materia			
5%	Se muestra el nombre del profesor			
Calculadora (todo en JavaScript, html y CSS)				
10%	Una opción para dar clic en <b>Calculadora personal</b> y deberá aparecer la calculadora			
10%	Una opción para desaparecer la <b>Calculadora personal</b>			
10%	Suma (se realiza correctamente con más de dos dígitos)			
10%	Resta (se realiza correctamente con más de dos dígitos).			
10%	Multiplicación (se realiza correctamente con más de dos dígitos).			
10%	División (se realiza correctamente con más de dos dígitos).			
10%	Residuo (se realiza correctamente con más de dos dígitos).			
100%	CALIFICACIÓN:			