



UNIVERSIDAD  
PANAMERICANA

## **Materia: Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Facilitador:**

**Dr. Juan Carlos López Pimentel**

## **Actividad: Instalación de Servidor Web**

**(Dentro de Actividades Back-End)**

**Fecha límite de entrega: 26 de septiembre 2018**

# Especificaciones

## **Etapas 01**

- En equipos (de 3 personas realizados por el profesor) instalar un Servidor Web.
- El servidor web puede ser propuesto por ti, ejemplos:
  - Servidor Jakarta Tomcat
  - Servidor Glassfish
  - Servidor Apache
  - Servidor IIS
  - Servidor Node JS
  - Algún otro propuesto por tí

## **Etapas 02**

- Para probar que funciona el servidor que instalaste deberás realizar la siguiente práctica:
  - En una página web (ejemplo “uno”) solicitar al usuario un número **N** entre 50 y 100.
  - Validar que el número introducido por el usuario sí sea entre 50 y 100 (javascript).
  - La página “uno” debe mandar a llamar a la página “dos” y pasarle como dato el número **N** que escogió el usuario.
  - La página “dos” deberá imprimir una tabla con **N** filas. Nota que el procesamiento deberá realizarse en el servidor web.

**NOTA:** La revisión se realizará de forma presencial.

## Lista de cotejo:

	Tiempo y forma (no se da puntos, si no se cumple se puede restar hasta 15%)
50%: Etapa 01	
20%	Haber instalado el servidor web
10%	Ejecutar el servidor web
10%	Parar el servidor web
10%	Explicar al profesor donde se alojan los archivos para visualizar páginas web del lado del servidor
50%: Etapa 02	
30%	Realización general de la práctica sin importar como lo hicieron
10%	Validación en el lado del cliente
10%	Ejecución de las tablas en el lado del servidor