

Prueba de Caja Blanca

“Sistema de administración de pedidos comedor Sabor Manaba”

Integrantes:

Andrade Uriel

Matias Jean

Plua Thomas

Fecha: 2025-02-09

INDICE

Primer requisito.....	4
1. Código fuente	4
2. Algoritmo	5
3. Diagrama de flujo.....	5
4. Grafo de flujo	6
5. Identificación de rutas	6
5.1. Rutas: 6	
5.2. Complejidad sistemática 6	
Segundo requisito.....	7
1. Código fuente	7
2. Algoritmo	7
3. Diagrama de flujo.....	8
4. Grafo de flujo	8
5. Identificación de rutas	9
5.1. Rutas: 9	
5.2. Complejidad sistemática 9	
Tercer requisito	10
1. Código fuente	10
2. Algoritmo	11
3. Diagrama de flujo.....	13
4. Grafo de flujo	13
5. Identificación de rutas	15
5.1. Rutas: 15	
5.2. Complejidad sistemática 15	
Cuarto requisito.....	16
1. Código fuente	16
2. Algoritmo	16
3. Diagrama de flujo.....	16
4. Grafo de flujo	17
5. Identificación de rutas	17
5.1. Rutas: 17	
5.2. Complejidad sistemática 17	
Quinto requisito	18
1. Código fuente	18
2. Algoritmo	18
3. Diagrama de flujo.....	19

4.	Grafo de flujo	19
5.	Identificación de rutas	19
5.1.	Rutas: 19	
5.2.	Complejidad sistemática 20	
	Sexto requisito	21
1.	Código fuente	21
2.	Algoritmo	21
3.	Diagrama de flujo.....	22
4.	Grafo de flujo	22
5.	Identificación de rutas	23
5.1.	Rutas: 23	
5.2.	Complejidad sistemática 23	

Primer requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ001	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Menú principal del sistema	
Prioridad: alta	
Programador Responsable: Uriel Adrade	
Descripción:	
Mantener un control del menú mediante las opciones, Pedidos, Clientes y Reportes	
Validación:	
Que se activen botones del evento correcto (ingresar pedido, ingresar cliente, reporte)	

1. Código fuente

```
if (evt.getKeyCode() == KeyEvent.VK_ENTER) {
    if (this.Opcion.getText().equals("1")) { //entrada a Pedidos
        //ENTRADA AL MENU PEDIDOS
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Exito, ingresando al menu pedidos", "Opcion Valida", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        getMenuPedidos().setVisible(true);
        this.setVisible(false);
        getOpcion().setText("");
    } else if (this.Opcion.getText().equals("2")) { //entrada a Clientes
        //ENTRADA AL MENU CLIENTES
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Exito, ingresando al menu clientes", "Opcion Valida", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        getMenuClientes().setVisible(true);
        this.setVisible(false);
        getOpcion().setText("");
    } else if (this.Opcion.getText().equals("3")) { //entrada a Reportes
        //ENTRADA AL MENU REPORTES
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Exito, ingresando al menu reportes", "Opcion Valida", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        getMenuReportes().setVisible(true);
        this.setVisible(false);
        getOpcion().setText("");
    } else if (this.Opcion.getText().equals("4")) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Saliendo del sistema", "Salir", JOptionPane.CLOSED_OPTION);
        System.exit(0); //salir del programa
    } else {
        //MENSAJE DE OPCION NO VALIDA DEL IF
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Opcion no valida, ingrese una opcion entre el 1 y 4 ", "Opcion Invalida", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
        getOpcion().setText("");
    }
}
```

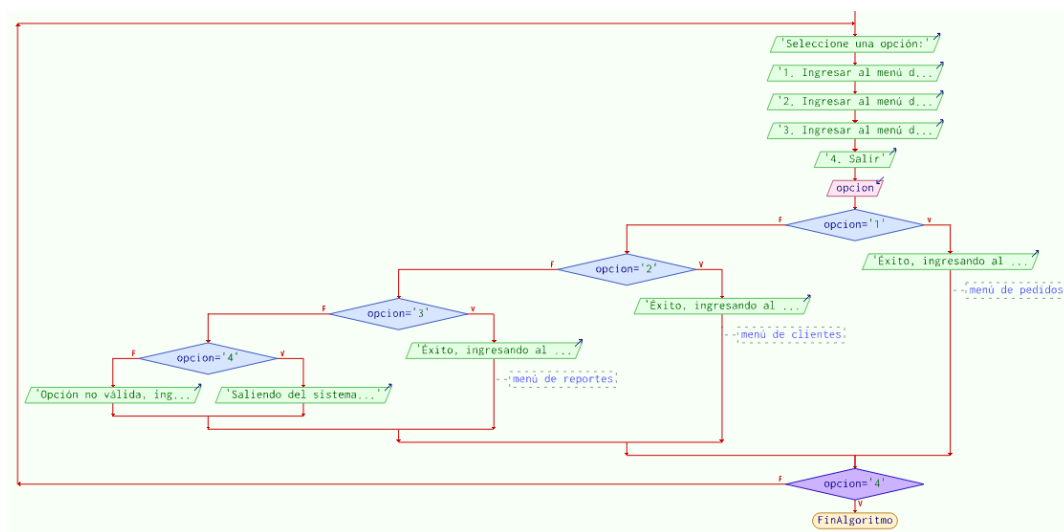
2. Algoritmo

```
Proceso Menu_Principal
  Definir opcion Como Cadena

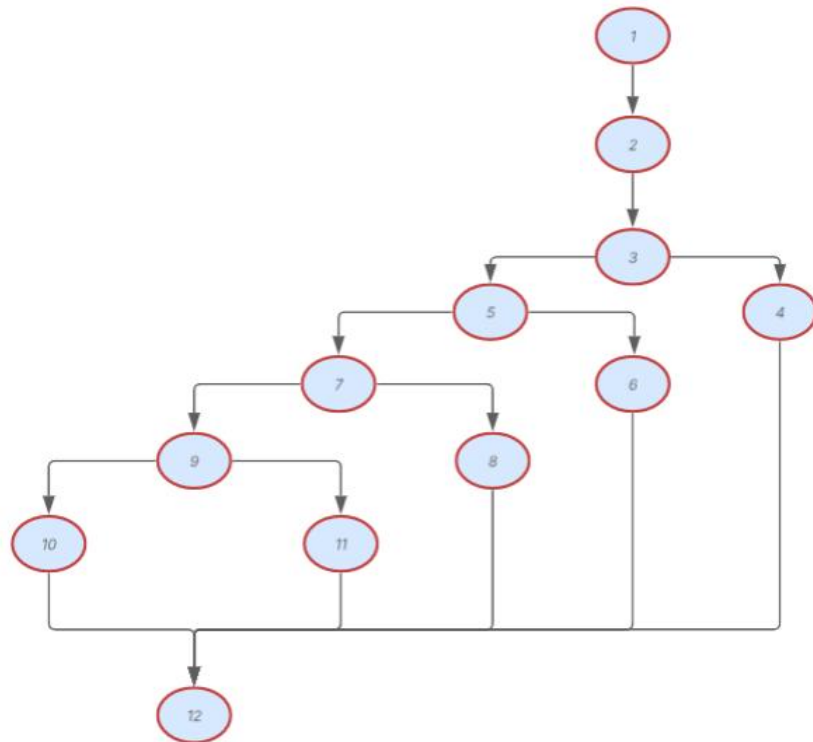
  Repetir
    Escribir "Seleccione una opción:"
    Escribir "1. Ingresar al menú de pedidos"
    Escribir "2. Ingresar al menú de clientes"
    Escribir "3. Ingresar al menú de reportes"
    Escribir "4. Salir"
    Leer opcion

    Si opcion = "1" Entonces
      Escribir "Éxito, ingresando al menú de pedidos"
      //menú de pedidos
    Sino
      Si opcion = "2" Entonces
        Escribir "Éxito, ingresando al menú de clientes"
        // menú de clientes
      Sino
        Si opcion = "3" Entonces
          Escribir "Éxito, ingresando al menú de reportes"
          //menú de reportes
        Sino
          Si opcion = "4" Entonces
            Escribir "Saliendo del sistema..."
          Sino
            Escribir "Opción no válida, ingrese una opción entre 1 y 4"
          FinSi
        FinSi
      FinSi
    FinSi
  Hasta Que opcion = "4"
FinProceso
```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1. Rutas:

R1: 1,2,3,4,12

R2: 1,2,3,5,6,12

R3: 1,2,3,5,7,8,12

R4: 1,2,3,5,7,9,11,12

R5: 1,2,3,5,7,9,10,12

5.2. Complejidad sistemática

$V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$

$V(G) = 4 + 1 = \mathbf{5}$

$V(G) = A - N + 2$

$V(G) = 15 - 12 + 2 = \mathbf{5}$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Segundo requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ002	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Ingreso de datos del pedido	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Uriel Andrade	
Descripción: Se debe realizar el registro del pedido de algún cliente	
Validación: Si no se selecciona ningún platillo ofertado, si no se selecciona ningún método de pago.	

1. Código fuente

```
public boolean validarDatos() {
    String pagoTipo = (String) this.getTipoPago().getSelectedItem();
    // Validación de que al menos un platillo ha sido seleccionado
    if (!this.platoUno.isSelected() && !this.platoDos.isSelected() && !this.platoTres.isSelected()) {
        mensaje("Por favor, debe seleccionar al menos un platillo.", "Advertencia");
        return false;
    }

    // Validación de tipo de pago
    System.out.println("Tipo de pago seleccionado: " + pagoTipo); // Depuración
    if (getOPCION_DEFECTO().equals(pagoTipo)) {
        mensaje("Por favor, seleccione un tipo de pago.", "Advertencia");
        return false;
    }

    // Mostrar mensaje de que todo es válido
    mensaje("Se han agregado con éxito los datos.", "Datos Agregados");

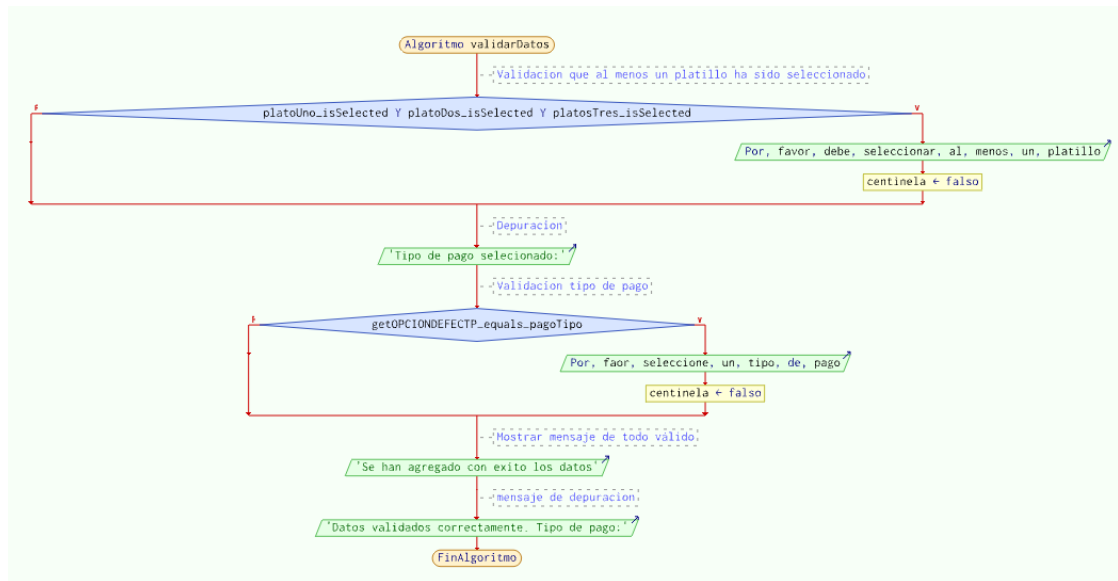
    // Mensaje de depuración
    System.out.println("Datos validados correctamente. Tipo de pago: " + pagoTipo);

    return true;
}
```

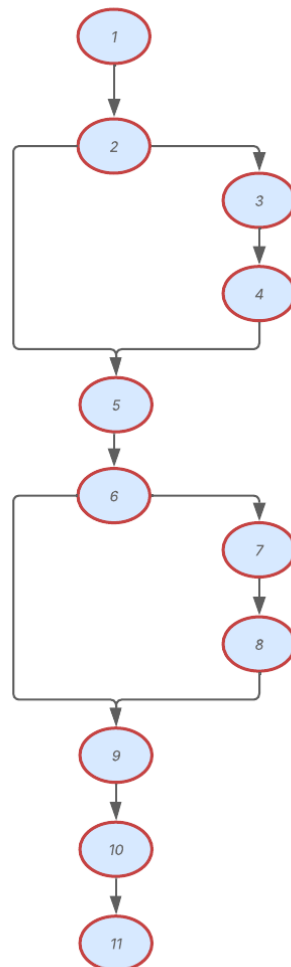
2. Algoritmo

```
1 Algoritmo validarDatos
2   // Validacion que al menos un platillo ha sido seleccionado
3   Si platoUno_isSelected ^ platoDos_isSelected ^ platosTres_isSelected Entonces
4       Escribir Por favor, debe seleccionar al menos un platillo
5       centinela ← falso
6   FinSi
7   // Depuracion
8   Escribir "Tipo de pago seleccionado:"
9   // Validacion tipo de pago
10  Si getOPCIONDEFECTP_equals_pagoTipo Entonces
11      Escribir Por faor, seleccione un tipo de pago
12      centinela ← falso
13  FinSi
14  // Mostrar mensaje de todo válido
15  Escribir "Se han agregado con exito los datos"
16  // mensaje de depuracion
17  Escribir "Datos validados correctamente. Tipo de pago:"
18 FinAlgoritmo
19 |
```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1.Rutas:

R1: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11

R2: 1,2,5,6,7,8,9,10,11

R3: 1,2,3,4,5,6,9,10,11

5.2.Complejidad sistemática

$V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$

$V(G) = 2 + 1 = \mathbf{3}$

$V(G) = A - N + 2$

$V(G) = 12 - 11 + 2 = \mathbf{3}$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Tercer requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ003	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Ingreso de datos del cliente	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Uriel Andrade	
Descripción: Se debe realizar el registro del pedido de algún cliente	
Validación: Si no se selecciona ningún platillo ofertado, si no se selecciona ningún método de pago.	

1. Código fuente

```
if (nombre.isEmpty()) {
    mostrarError("Por favor, complete el nombre del cliente.");
    return false;
}
if (!nombre.matches("^[\\p{L}\\s]+$")) {
    mostrarError("El nombre solo debe contener letras.");
    return false;
}

// VALIDACIÓN DEL APELLIDO: no vacío y solo letras
if (apellido.isEmpty()) {
    mostrarError("Por favor, complete el apellido del cliente.");
    return false;
}
if (!apellido.matches("^[\\p{L}\\s]+$")) {
    mostrarError("El apellido solo debe contener letras.");
    return false;
}

// VALIDACIÓN DEL TIPO DE IDENTIFICACIÓN
if (getOPCION DEFECTO().equals(tipoIdentificacion)) {
    mostrarError("Por favor, seleccione un tipo de identificación válido.");
    return false;
}

// VALIDACIÓN DE LA IDENTIFICACIÓN SEGÚN EL TIPO
if (tipoIdentificacion.equals("Cedula")) {
    // La cédula debe tener 10 dígitos y ser válida
    if (!identificacion.matches("\\d{10}")) {
        mostrarError("La cédula debe tener 10 dígitos.");
        return false;
    }
    if (!validarCedula(identificacion)) {
        mostrarError("La cédula no es válida.");
        return false;
    }
} else if (tipoIdentificacion.equals("RUC")) {
    // El RUC debe tener 13 dígitos
    if (!identificacion.matches("\\d{13}")) {
```

```

        mostrarError("El RUC debe tener 13 dígitos.");
        return false;
    }
    // Para RUC de persona natural, los primeros 10 dígitos deben ser una cédula válida y los últimos
    String cedulaPart = identificacion.substring(0, 10);
    String sufixo = identificacion.substring(10);
    if (!validarCedula(cedulaPart) || !sufijo.equals("001")) {
        mostrarError("El RUC no es válido.");
        return false;
    }
} else if (tipoIdentificacion.equals("Pasaporte")) {
    // Por ejemplo, se puede exigir que el pasaporte sea alfanumérico y tenga entre 6 y 9 caracteres
    if (!identificacion.matches("[A-Za-z0-9]{6,9}")) {
        mostrarError("El pasaporte debe ser alfanumérico y tener entre 6 y 9 caracteres.");
        return false;
    }
}

// VALIDACIÓN DE LA DIRECCIÓN: no vacía
if (direccion.isEmpty()) {
    mostrarError("Por favor, complete la dirección del cliente.");
    return false;
}

// VALIDACIÓN DEL TELÉFONO: no vacío y debe ser un número válido de Ecuador (ej. 09xxxxxxx, 10 dígitos)
if (telefono.isEmpty()) {
    mostrarError("Por favor, complete el teléfono del cliente.");
    return false;
}
if (!telefono.matches("^09\\d{8}$")) {
    mostrarError("Por favor, ingrese un teléfono válido de Ecuador (debe comenzar con '09' y tener 10 dígitos).");
    return false;
}

// VALIDACIÓN DEL CORREO: no vacío y formato válido
if (correo.isEmpty()) {
    mostrarError("Por favor, complete el correo del cliente.");
    return false;
}
if (!correo.matches("^[\\w.-]+@[\\w.-]+\\.([a-zA-Z]{2,})$")) {
    mostrarError("Por favor, ingrese un correo válido.");
    return false;
}
}
//</editor-fold>

return true;

```

2. Algoritmo

```

1  Algoritmo validar_Campos
2  // validacion de nombre
3  Si nombre_isEmpty = V Entonces
4      Escribir 'Por favor, complete el nombre del cliente.'
5      centinela ← Falso
6  FinSi
7  Si nombre_matches ≠ V Entonces
8      Escribir 'El nombre solo debe contener letras.'
9  FinSi
10
11  // validacion de apellido
12  Si apellido_isEmpty = V Entonces
13      Escribir 'Por favor, complete el apellido del cliente.'
14      centinela ← Falso
15  FinSi
16  Si apellido_matches ≠ V Entonces
17      Escribir 'El nombre solo debe contener letras.'
18  FinSi
19
20  // validacion tipo de identificacion (combo_box)
21  Si tipoidentificación_DEFECTO = V Entonces
22      Escribir 'Por favor, seleccione un tipo de identificación válido.'
23      centinela ← Falso
24  FinSi
25
26  //validacionn de los tipos de identificacion
27  Si tipoIdentificacion = "Cedula" Entonces
28      // Validación de que la cédula tenga 10 dígitos
29      Si cedula_matches_digitos = F Entonces
30          Escribir 'La cédula debe tener 10 dígitos.'
31          centinela ← Falso
32      FinSi
33

```

```

34      // Validación de que la cédula sea válida
35      Si cedula_valida = F Entonces
36          Escribir 'La cédula no es válida.'
37          centinela ← Falso
38      FinSi
39      Sino Si tipoIdentificacion = "RUC" Entonces
40          // Validación de que el RUC tenga 13 dígitos
41
42          Si ruc_matches_digitos = F Entonces
43              Escribir 'El RUC debe tener 13 dígitos.'
44              centinela ← Falso
45          FinSi
46
47          // Validación de que los primeros 10 dígitos sean una cédula válida y los últimos 3 sean "001"
48
49          sufijo_valido ← sufijo = "001"
50          Si cedula_valida = F O sufijo_valido = F Entonces
51              Escribir 'El RUC no es válido.'
52              centinela ← Falso
53          FinSi
54
55          Sino Si tipoIdentificacion = "Pasaporte" Entonces
56              // Validación de que el pasaporte sea alfanumérico y tenga entre 6 y 9 caracteres
57              Si pasaporte_matches_formato = F Entonces
58                  Escribir 'El pasaporte debe ser alfanumérico y tener entre 6 y 9 caracteres.'
59                  centinela ← Falso
60              FinSi
61          finsi
62      FinSi
63  FinSi

```

```

65      // validacion de identificacion
66      Si identificacion_isEmpty = V Entonces
67          Escribir 'Por favor, complete la identificación del cliente.'
68          centinela ← Falso
69      FinSi
70
71      // validacion direccion
72      Si direccion_isEmpty = V Entonces
73          Escribir 'Por favor, complete la dirección del cliente.'
74          centinela ← Falso
75      FinSi
76
77
78      // validacion telefono
79      Si telefono_isEmpty = V Entonces
80          Escribir 'Por favor, complete el telefono del cliente.'
81          centinela ← Falso
82      FinSi
83
84      // validacion solo números telefono y 10 digitos
85      Si telefono_matches ≠ V Entonces
86          Escribir 'Por favor, ingrese un teléfono válido de Ecuador (debe comenzar con 09 y tener 10 dígitos).'
87      FinSi

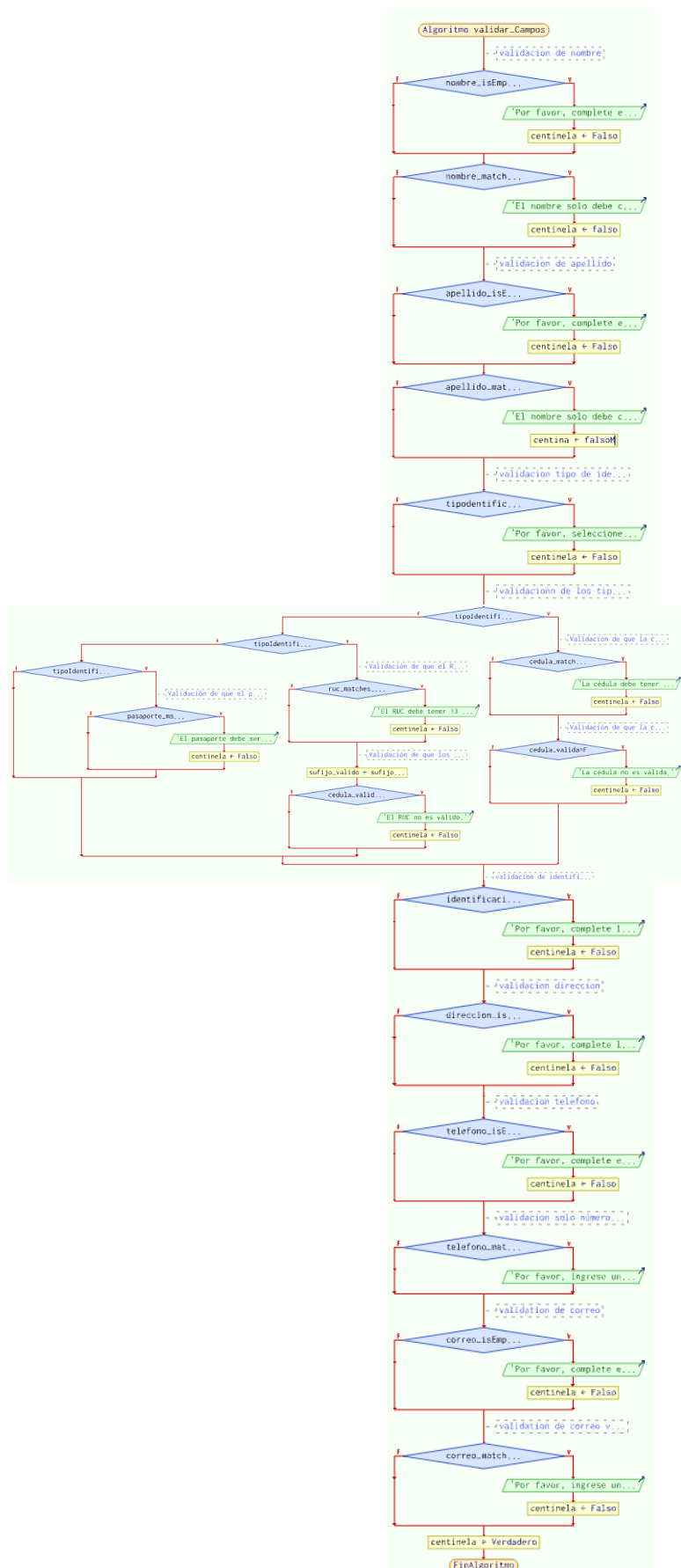
```

```

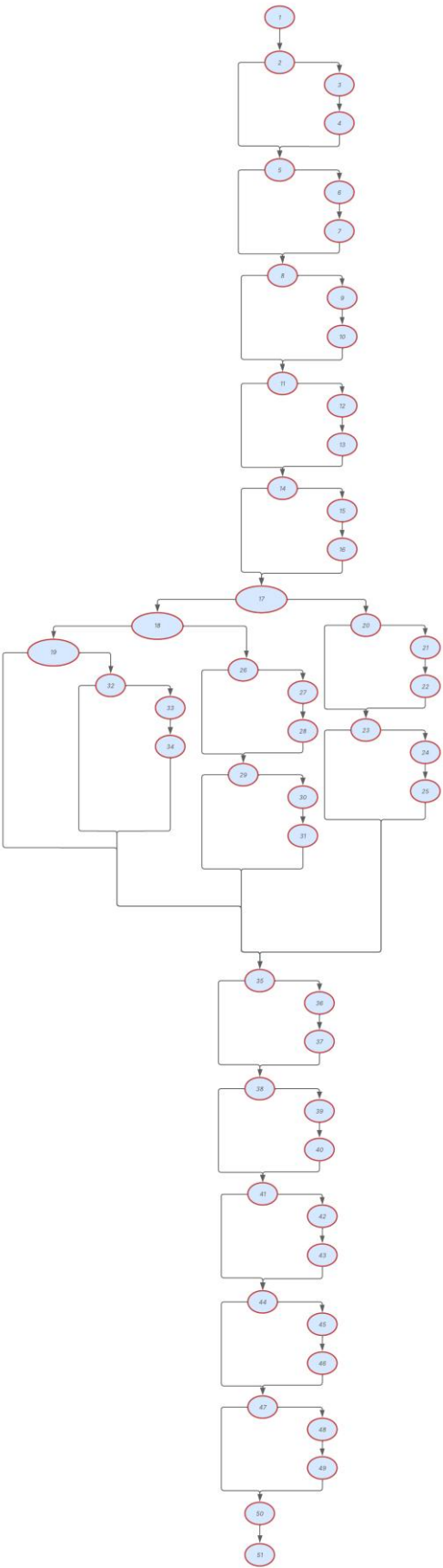
89      // validation de correo
90      Si correo_isEmpty = V Entonces
91          Escribir 'Por favor, complete el correo del cliente.'
92          centinela ← Falso
93      FinSi
94
95      // validation de correo valido
96      Si correo_matches = V Entonces
97          Escribir 'Por favor, ingrese un correo válido.'
98          centinela ← Falso
99      FinSi
00
01      centinela ← Verdadero
02  FinAlgoritmo

```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1.Rutas:

R1: 1,2,3,51

R2: 1,2,4,51

R3: 1,5,6,51

R4: 1,5,7,51

R5: 1,8,51

R6: 1,9,10,11,51

R7: 1,9,10,12,51

R8: 1,9,13,14,51

R9: 1,9,13,15,51

R10: 1,9,16,17,51

R11: 1,18,51

R12: 1,19,51

R13: 1,20,51

R14: 1,21,51

R15: 1,22,51

R16: 1,23,51

R17: 1,50,51

5.2.Complejidad sistemática

$V(G) = \text{número de nodos predichos(decisiones)} + 1$

$V(G) = 18 + 1 = \mathbf{19}$

$V(G) = A - N + 2$

$V(G) = 68 - 51 + 2 = \mathbf{19}$

DONDE:

P: Número de nodos predichos

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Cuarto requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ004	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Emisión de reportes	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Uriel Andrade	
Descripción: Se deben mostrar los datos ya registrados	
Validación: Si no se han ingresado los datos de pedido y cliente con anterioridad.	

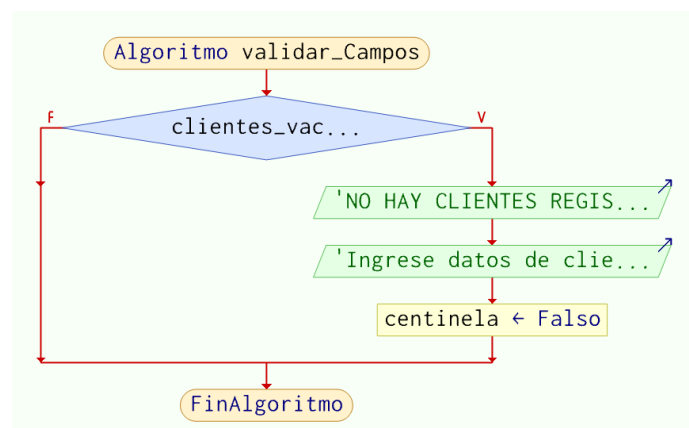
1. Código fuente

```
if (clientes.isEmpty()) {  
    getjTextArea1().setText("No hay clientes registrados.".toUpperCase());  
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ingrese datos de cliente y pedido.", "Advertencia", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);  
    return;  
}
```

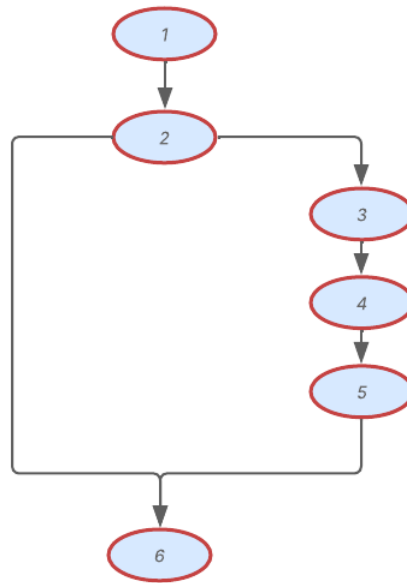
2. Algoritmo

```
1  Algoritmo validar_Campos  
2  Si clientes_vacio = V Entonces  
3      escribir "NO HAY CLIENTES REGISTRADOS."  
4      escribir 'Ingrese datos de cliente y pedido'  
5      centinela ← Falso  
6  FinSi  
7  FinAlgoritmo
```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1.Rutas:

R1: 1,2,6

R2: 1,2,3,4,5,6

5.2.Complejidad sistemática

$V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$

$V(G) = 1 + 1 = \mathbf{2}$

$V(G) = A - N + 2$

$V(G) = 6 - 6 + 2 = \mathbf{2}$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Quinto requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ005	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Eliminación de registro	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Jean Matias	
Descripción: Se debe eliminar los reportes ya ingresados	
Validación: Confirmación de reporte eliminado	

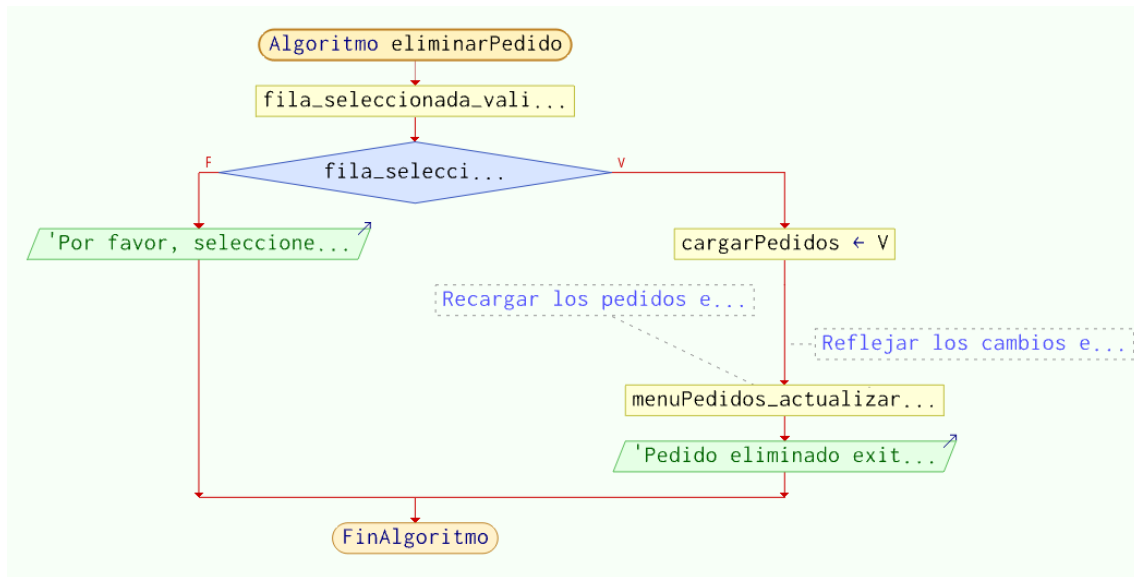
1. Código fuente

```
private void eliminarPedido() {  
    int selectedRow = tablaPedidos.getSelectedRow();  
    if (selectedRow != -1) {  
        listaPedidos.remove(selectedRow); // Eliminar el pedido de la lista  
        cargarPedidos(); // Recargar los pedidos en la tabla  
  
        // Reflejar los cambios en MenuPedidos  
        menuPedidos.actualizarDatosPedidos();  
  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Pedido eliminado exitosamente.", "Información", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
    } else {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor, seleccione un pedido para eliminar.", "Advertencia", JOptionPane.WARNING_MESSAGE);  
    }  
}
```

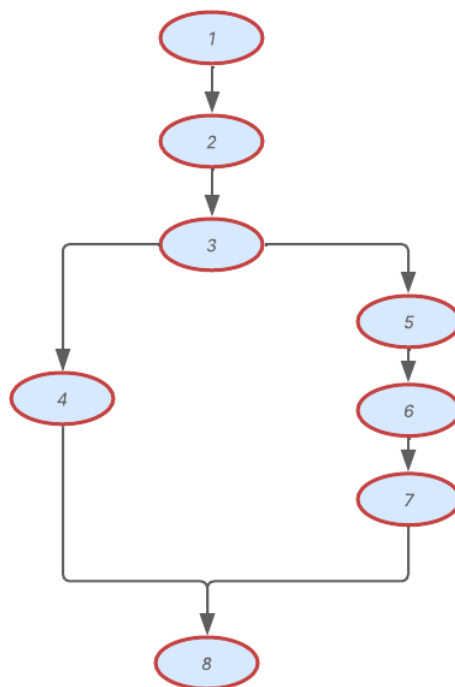
2. Algoritmo

```
1  Algoritmo eliminarPedido  
2  fila_seleccionada_valida ← selectedRow ≠ -1  
3  
4  Si fila_seleccionada_valida = V Entonces  
5      cargarPedidos = V // Recargar los pedidos en la tabla  
6  
7      // Reflejar los cambios en MenuPedidos  
8      menuPedidos_actualizarDatosPedidos = V  
9  
10     Escribir 'Pedido eliminado exitosamente.'  
11  Sino  
12     escribir 'Por favor, seleccione un pedido para eliminar'  
13  FinSi  
14  FinAlgoritmo
```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1. Rutas:

R1: 1,2,3,4,8

R2: 1,2,3,5,6,7,8

5.2.Complejidad sistemática

$V(G)$ = número de nodos predicados(decisiones)+1

$$V(G) = 1+1=\mathbf{2}$$

$$V(G) = A - N + 2$$

$$V(G) = 8-8+2= \mathbf{2}$$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Sexto requisito

Historia de Usuario	
Número: REQ006	Usuario: Alex Gonzales
Nombre Historia: Modificación de registro	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Thomas Plua	
Descripción: Se deben mostrar los datos ya registrados	
Validación: Se visualiza en la tabla que los datos han sido modificados	

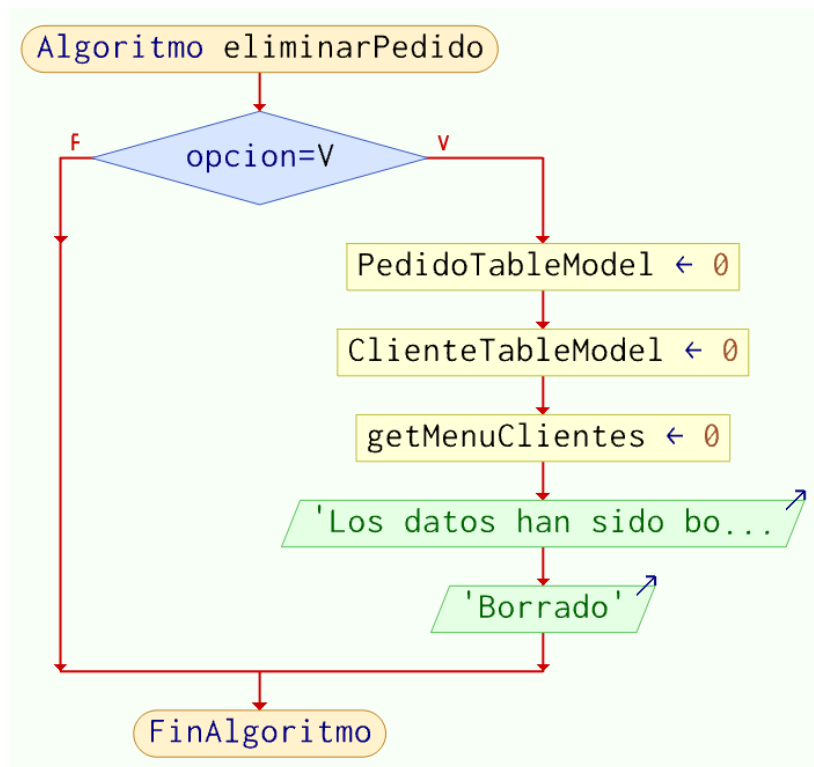
1. Código fuente

```
if (opcion == JOptionPane.YES_OPTION) {  
    // Borrar datos de la tabla de pedidos asignándole un modelo vacío  
    PedidoTableModel emptyPedidoModel = new PedidoTableModel(new ArrayList<>(), platos);  
    tablaPedidos.setModel(emptyPedidoModel);  
  
    // Borrar datos de la tabla de clientes asignándole un modelo vacío  
    ClienteTableModel emptyClienteModel = new ClienteTableModel(new ArrayList<>());  
    tablaClientes.setModel(emptyClienteModel);  
  
    // Si además quieres borrar los datos de las listas subyacentes, puedes hacerlo:  
    getMenuClientes().getClientes().clear();  
    // Y para los pedidos, si tienes una lista, también:  
    listaPedidos.clear();  
    JOptionPane.showMessageDialog(this,  
        "Los datos han sido borrados.",  
        "Borrado",  
        JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);  
}
```

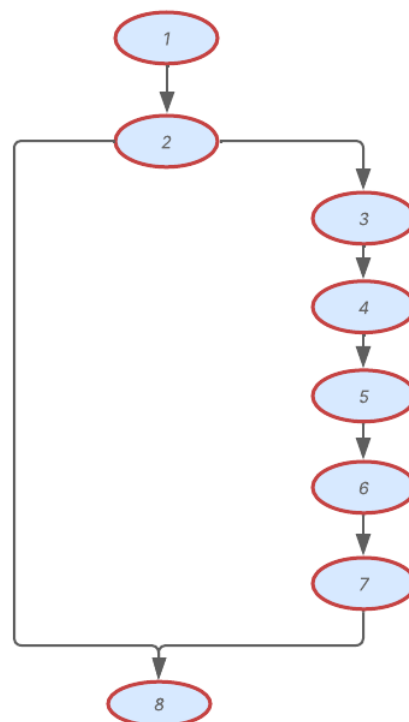
2. Algoritmo

```
1  Algoritmo  eliminarPedido  
2      Si opcion = V Entonces  
3          PedidoTableModel = 0  
4          ClienteTableModel = 0  
5          getMenuClientes = 0  
6          escribir 'Los datos han sido borrados.'  
7          escribir 'Borrado'  
8      FinSi  
9  FinAlgoritmo
```

3. Diagrama de flujo



4. Grafo de flujo



5. Identificación de rutas

5.1.Rutas:

R1: 1,2,8

R2: 1,2,3,4,5,6,7,8

5.2.Complejidad sistemática

$V(G) = \text{número de nodos predichos(decisiones)} + 1$

$V(G) = 1 + 1 = \mathbf{2}$

$V(G) = A - N + 2$

$V(G) = 8 - 8 + 2 = \mathbf{2}$

DONDE:

P: Número de nodos predichos

A: Número de aristas

N: Número de nodos