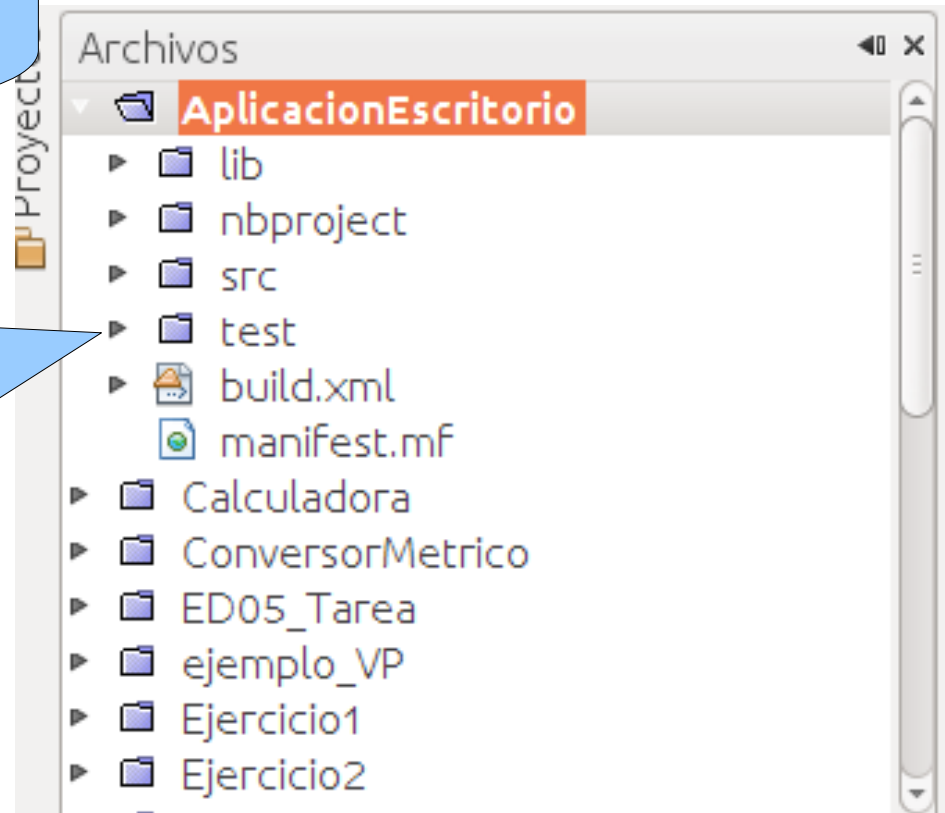


# Inspector de archivos

Permite el acceso a los archivos que componen los proyectos de NetBeans que hayas creado.

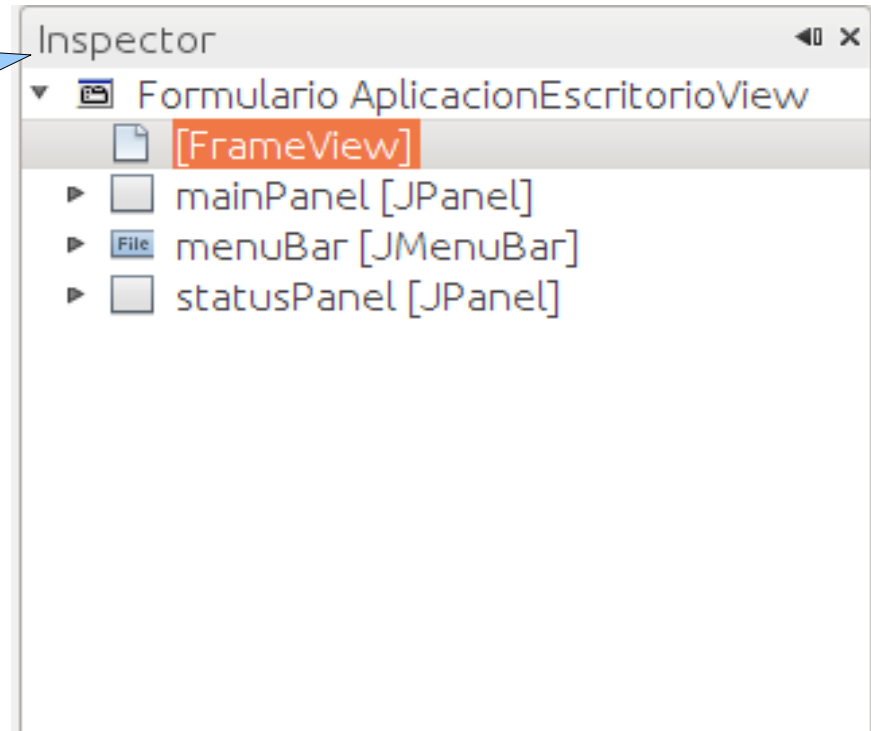
Tienes archivos de código fuente (en **src**), bibliotecas (en **lib**), archivos de pruebas (en **test**), y otros como el archivo de manifiesto que hace que el directorio sea un proyecto NetBeans y una archivo XML usado para construir la aplicación.



# Inspector

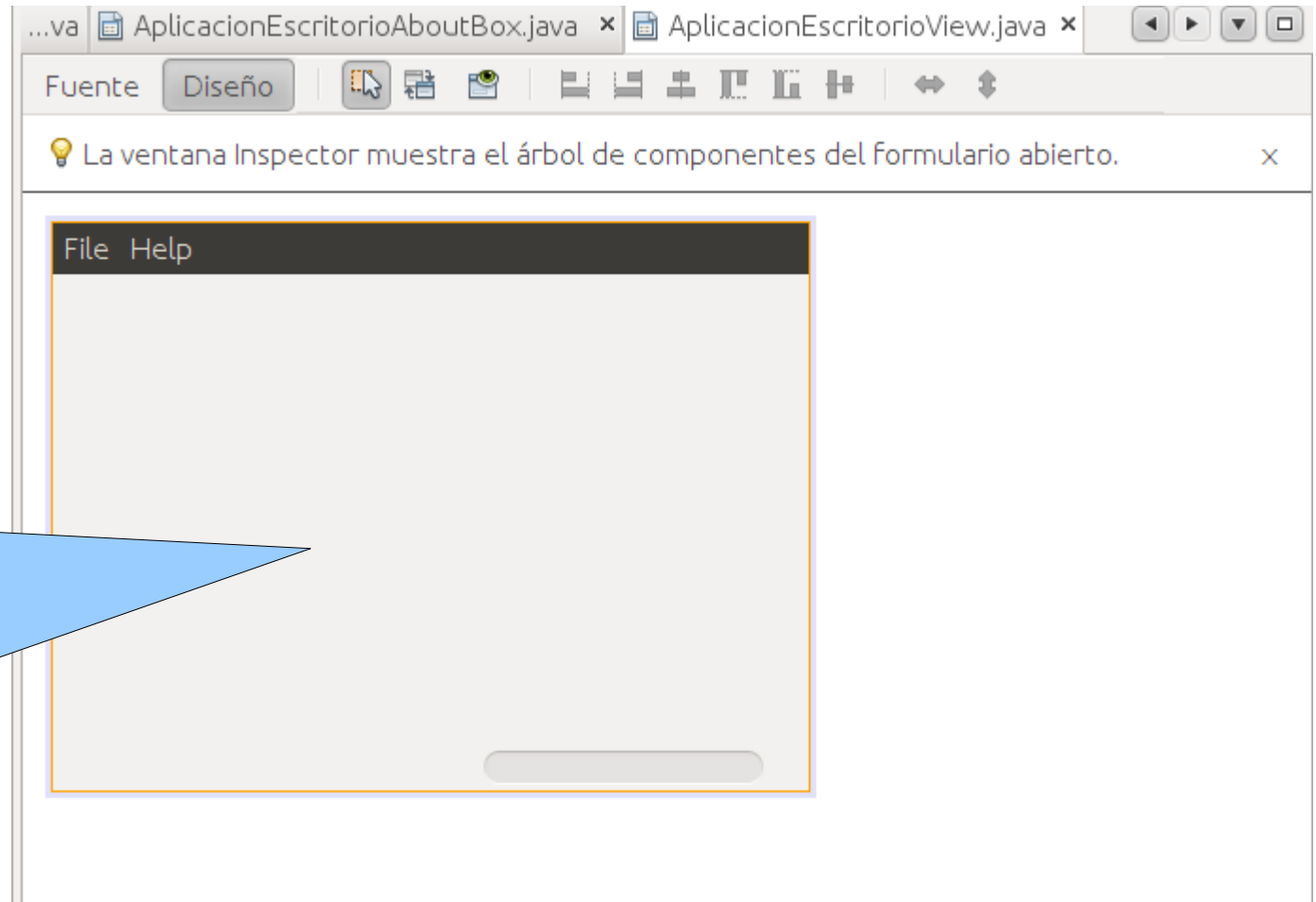
Muestra la jerarquía de componentes gráficos que se incluyen en la ventana con la que trabajamos.

En esta ventana podemos ver algunos componentes muy comunes como una barra de menú o una barra de estado.



# Área de diseño

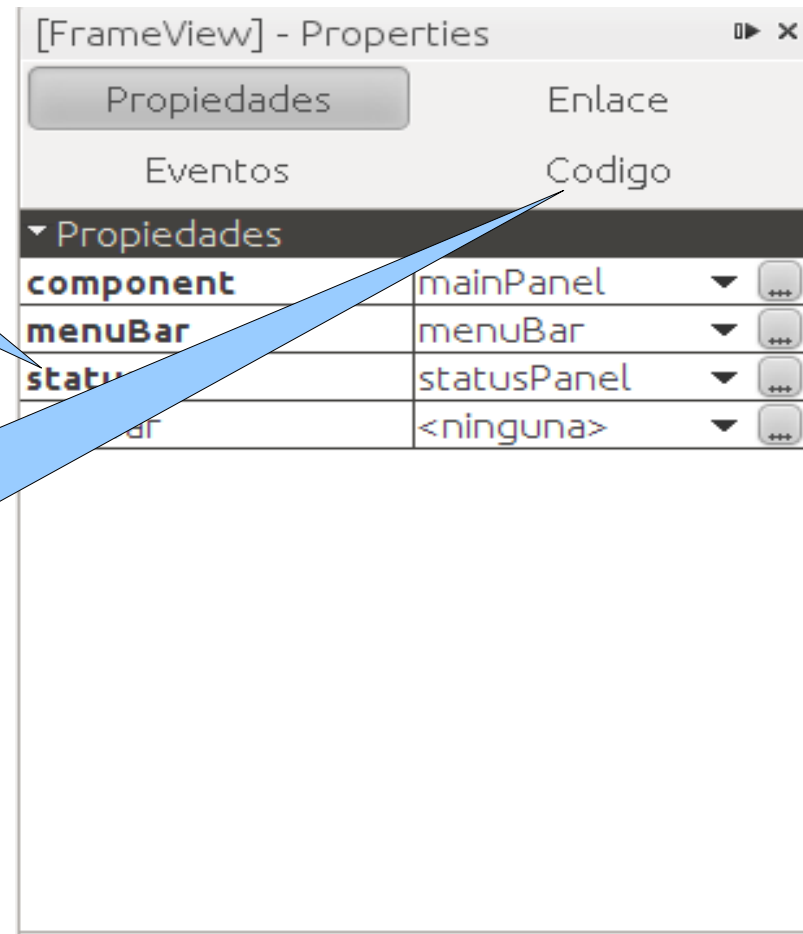
Es la zona en la que podemos añadir los componentes que formarán la interfaz. El proceso es sencillo, solo debes arrastrar el componente que quieras añadir al lienzo.



# Editor de propiedades

En esta ventana situada en la derecha puedes modificar las **propiedades** del componente gráfico que esté activo en el área de diseño.

Si te fijas un poco más podrás comprobar lo sencillo que es acceder a otros elementos del componente como el **código** o los **eventos** que tenga asociado.



# Paleta de componentes

Haciendo clic en la palabra Paleta accedemos a la paleta de componentes gráficos de la librería swing. Para añadir un componente al área de diseño basta con arrastrarlo sobre ella.

