# CLASE 01

## HTML 1

* Conceptos básicos de HTML.
* Conceptos básicos de la web.
* Proyecto web: ¿qué es?
* Concepto Cliente/Servidor.
* Introducción a HTML.
* Etiquetas básicas y atributos.

## Estructura de una Página Web (código)

* <!DOCTYPE=html>

Indica que la versión corresponde a HTML5.

* <html lang=”es”>

Es la etiqueta principal que engloba al resto de las etiquetas, el atributo lang define el tipo de lenguaje.

* <head>

Es la cabeza del documento que contiene los metadatos de la página web.

* <meta charset=”utf-8”/>

Indica al navegador qué tipo de caracteres contiene la página, con el atributo charset vamos a indicar el conjunto de caracteres que vamos a usar y con el valor "utf-8" abarcamos a la mayoría de los sistemas de escritura.

* <title>

Indica el titulo de la pagina web, que se visualiza en la barra de titulo del navegador.

* <body>

Es el cuerpo del document donde va a estar todo el contenido que vamos a mostrar.

* <h1>, <h2>, <h3> … <h6>

Etiquetas basicas

<etiqueta atributo = “valor” *contenido* </etiqueta>

* Header (encabezado).
* Footer (pie).
* Nav (menú).
* Párrafos.
* Imágenes.
* Links.
* Iconos.

## HTML 2 – Continuando con HTML

* Listas y enlaces.

<ul> … </ul>

<ol> … </ol>

<dl> … </dl>

<dt> … </dt>

<dd> … </dd>

* Rutas absolutas y relativas.

<a href="http://www.google.com">Ir a Google</a>

<a href="img/imagen1.jpg">Enlace a una imagen</a>

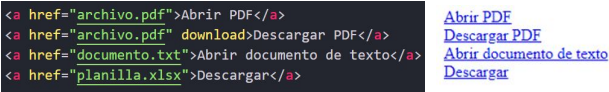
/img/image1.jpg

<a href="#quienessomos">Ir a quienes somos</a>

<a name="quienessomos">quienes somos</a>

Vinculado a anclas dentro de la pagina destino

<a href="archive.html#seccion">contenido</a>



* Elementos en bloque y en linea.

Inline = <br>, <a>, <img>, <span>, <b>, <strong>, <mark>, <sub>, etc.

Block = <div>, <p>, <h1>, <h6>, <ul>, <ol>, <li>, <table>, <form>, etc.

## HTML 3 – Multimedia y Tablas.

* Multimedia con HTML: imágenes, video, audio, iframes.
* Tablas.
* Herramienta de inspección.
* Validación de nuestro HTML.

## HTML 4 – Formularios y subida al servidor.

* Formularios.
* Etiquetas semánticas.
* Subida a un hosting gratuito.

<img src="logo.gif" width=”200” height=”300”>

<link rel="icon" href=”logocss.ico”>

* La etiqueta acepta como atributos:
  + **preload**: es usado en el elemento audio para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño. + info.
  + **src**: puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo local + info.
  + **controls**: muestra los controles estándar para audio en una página web + info.
  + **autoplay**: hace que el audio se reproduzca automáticamente + info.
  + **loop**: hace que el audio se repita automáticamente + info.
  + **muted**: especifica que la salida de audio debe estar silenciada + info
* La etiqueta acepta como atributos:
  + **controls**: permite activar los controles del player + info.
  + **poster**: muestra una imagen a modo de presentación + info.
  + **autoplay**, **loop**, **muted**, **preload** y **src**: misma función que en audio.
  + **height**: establece la altura del reproductor de video (pixeles) + info.
  + **width**: establece el ancho del reproductor de video (pixeles) + info
* Iframe



* + **width** y **height**: ancho y alto.
  + **frameborder**: 0: sin borde y 1: con borde.
  + **scrolling**: habilita las barras de desplazamiento si el contenido no cabe en el iframe. Con “yes” aparecen siempre, con “auto” aparecen sólo si es necesario y con “no” no aparecerán nunca.
* Tablas
  + <table> </table>: Representa a todo el elemento tabla.
  + <th> </th>: Table header: representa a una celda del encabezado.
  + <tr> </tr>: Table row: representa una fila o registro.
  + <td> </td>: Table data cell: representa a cada celda.
* Validar codigo HTML
  + validator.w3.org
* Inspeccionar paginas F12.
* Para investigar:

¿Cómo podrías insertar un video de YouTube en una celda de la tabla?

<table width="200" border="1" class="table">

<tr>

<td><a href="#">&nbsp;</a></td>

<td>&nbsp;</td>

<td>&nbsp;</td>

</tr>

</table>