Jean-Charles **Merle**

ETUDIANT EN CRYPTOLOGIE ET SÉCURITÉ INFORMATIQUE

Etudiant en dernière année de Master en Cryptologie et Sécurité Informatique à l'Université de Bordeaux, à la recherche d'un stage de **4 à 6 mois** de fin d'études en cybersécurité.

CONTACT

- **∠** jcmerle13@gmail.com
- **3** +33 6 29 07 13 00
- github.com/jcmerle
- in jcmerle

Compétences

Langages de programmation : C, Python, Bash, Java, HTML, Sage

Outils:

- Windows, Linux, Kali
- Wireshark, Tcpdump, Nmap
- BurpSuite, Metasploit, GDB, Ghidra
- Gobuster, Searchsploit, JohnTheRipper, Hydra, Hashcat, Bash
- Git, Docker, LaTeX

Langues : Français (langue maternelle), Anglais (bilingue), Allemand (élémentaire)

CERTIFICATIONS

CyberOps Associate: validé en "Computer Security" à Inha University

DevNet Associate: validé en "Software Engineering" à Inha University

PERMIS B

FORMATION

MASTER EN CRYPTOLOGIE ET SÉCURITÉ INFORMATIQUE 2023-auj. Université de Bordeaux, France

- ⋄ Master 2 : Sécurité Système, Sécurité Réseau, Vérification Logicielle (OCaml),
 Carte à Puce, Cryptanalyse
- ⋄ Master 1 : Sécurité Logicielle, Réseaux et Protocoles, POO, Analyse et Classification des Données, Cryptologie, Calcul Formel (Sage), Arithmétique

LICENCE INFORMATIQUE, PARCOURS INTERNATIONAL Université d'Inha, Corée du Sud

- ⋄ Année d'échange dans le cadre du Parcours International de l'Université de Bordeaux, avec enseignement en anglais
- ⋄ Sécurité Informatique, Génie Logiciel, Base de Données, Système d'Exploitation, Programmation Système

LICENCE INFORMATIQUE, PARCOURS INTERNATIONAL Université de Bordeaux, France 2020–2022

♦ Structure de Données et Algorithmes, Programmation (Python & C), IA, Architecture des Ordinateurs

PROJETS ACADÉMIQUES

FUZZING DE LA PILE TCP/IP EN ESPACE UTILISATEUR LIBSLIRP

 Amélioration et implémentation de tests de fuzzing en C ciblant les protocoles TCP et ICMP sur la librairie open source libslirp (utilisée dans QEMU) sous la tutelle de Monsieur Samuel Thibault, avec Wireshark, tcpdump et LLVM libFuzzer

SOLVEUR ET GÉNÉRATEUR DE SUDOKU EN C

⋄ Implémentation d'un solveur et générateur de Sudokus en C avec interface en ligne de commande, débogage sous Valgrind et GDB, et gestion de projet via Makefile

PROJETS PERSONNELS

EXPÉRIENCE EN HACKING ÉTHIQUE SUR PLATEFORMES EN LIGNE

⋄ Pratique régulière sur des plateformes comme root-me.org (top 2800), TryHackMe (top 3%) et HackTheBox

SERVEUR MAISON

⋄ Installation et configuration d'un serveur personnel avec Nginx et ELK, un service d'hébergement de fichiers, Bitwarden, et divers autres services, tous conteneurisés avec Docker et gérés via Portainer

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique : pratique du piano depuis 10 ans, répertoire classique et musique de film

Sport : badminton (niveau départemental), tennis et escalade