Algoritmos - Actividad Guiada 2

Nombre: Juan Carlos Marin Mejia

URL: https://colab.research.google.com/drive/13n86aVcgwJ5gMTvFYXxgcg2DNZSWYr1X? usp=sharing

GitHub: https://github.com/jcmm518/03MAIR-Algoritmos-de-optimizacion.git

▼ Problema: Viaje por el río - Técnica: Programacion dinamica

```
# Funcion para calcular el tiempo de ejecucuion
   from time import time
   def calcular tiempo(f):
       def wrapper(*args, **kwargs):
           inicio = time()
           resultado = f(*args, **kwargs)
           tiempo = time() - inicio
           print("Tiempo de ejecución para algoritmo: "+str(tiempo))
           return resultado
       return wrapper
   from time import time
   import math
   TARIFAS = [
   [0,5,4,3,999,999], #desde nodo 0
   [999,0,999,2,3,999,11], #desde nodo 1
   [999,999, 0,1,999,4,10], #desde nodo 2
   [999,999,999, 0,5,6,9],
   [999,999, 999,999,0,999,4],
   [999,999, 999,999,0,3],
   [999,999,999,999,999,0]
   def Precios(TARIFAS):
     N = len(TARIFAS[0]) # N = la longitud de la matriz de tarifas
     PRECIOS = [ [9999]*N for i in [9999]*N] # inicializamos la matriz de precios con el valor
     DITA = [ [""]*N for i in [""]*N] # inicializamos la matriz de nutas con valence en bland
https://colab.research.google.com/drive/13n86aVcqwJ5gMTvFYXxqcg2DNZSWYr1X#scrollTo=aLmJxuPE9q0e&printMode=true
```

```
KOIA = [ [ ].N LOL T TH [ ].N] # THITCTATIVAMOS TA MACLITY HE LUCAS CON NATOLES EN DIAMEO
 for i in range(N-1):
    for j in range(i+1, N):
      MIN = TARIFAS[i][j]
      RUTA[i][j] = i
      # Recorremos los nodos intermedios para encontrar el minimo
      for k in range(i, j):
        if PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] < MIN:</pre>
            MIN = min(MIN, PRECIOS[i][k] + TARIFAS[k][j] )
            RUTA[i][j] = k
        PRECIOS[i][j] = MIN
  return PRECIOS, RUTA
PRECIOS,RUTA = Precios(TARIFAS)
#print(PRECIOS[0][6])
print("PRECIOS")
for i in range(len(TARIFAS)):
  print(PRECIOS[i])
print("\nRUTA")
for i in range(len(TARIFAS)):
  print(RUTA[i])
     PRECIOS
     [9999, 5, 4, 3, 8, 8, 11]
     [9999, 9999, 999, 2, 3, 8, 7]
     [9999, 9999, 9999, 1, 6, 4, 7]
     [9999, 9999, 9999, 5, 6, 9]
     [9999, 9999, 9999, 9999, 999, 4]
     [9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 3]
     [9999, 9999, 9999, 9999, 9999, 9999]
     ['', 0, 0, 0, 1, 2, 5]
        , '', 1, 1, 1, 3, 4]
            ', '', 2, 3, 2, 5]
', '', '', 3, 3, 3]
', '', '', '', 4, 4]
', '', '', '', 5
def calcular ruta(RUTA, desde, hasta):
  if desde == hasta:
    #print("Ir a :" + str(desde))
    return desde
  else:
    return str(calcular_ruta(RUTA, desde, RUTA[desde][hasta])) + ',' + str(RUTA[desde][hasta
print("\nLa ruta es:")
calculan nuta/RIITA A 6)
```

```
La ruta es: '0,0,2,5'
```

Problema: Asignación de tareas - Técnica: Ramificación y poda

▼ Ramificacion y poda por Fuerza Bruta

```
import itertools
def fuerza bruta (COSTES) :
 mejor valor = 10e10
 mejor_solucion = ()
 for s in list(itertools.permutations(range(len(COSTES)))):
   valor_tmp = valor(s,COSTES)
   if valor tmp < mejor valor :</pre>
     mejor_valor = valor_tmp
     mejor_solucion = s
 print('La mejor solucion es : ', mejor_solucion, " con valor: ", mejor_valor)
start_time = time() # inicio el cronometro
fuerza bruta(COSTES)
run_time = time() - start_time # calculo el tiempo despues de terminado el proceso
print("Calculo valor: %.10f Segundos." % run_time)
     La mejor solucion es : (0, 3, 1, 2) con valor: 61
     Calculo valor: 0.0015864372 Segundos.
```

▼ Función para estimar una cota inferior para una solución parcial:

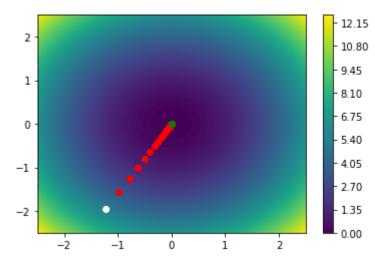
```
#Coste inferior para soluciones parciales
# (1,3,) Se asigna la tarea 1 al agente 0 y la tarea 3 al agente 1
def CI(S,COSTES):
 VALOR = 0
  #Valores establecidos
  for i in range(len(S)):
    VALOR += COSTES[i][S[i]]
 #Estimacion
  for i in range( len(S), len(COSTES)
    VALOR += min( [ COSTES[j][i] for j in range(len(S), len(COSTES)) ])
  return VALOR
def CS(S,COSTES):
 VALOR = 0
  #Valores establecidos
  for i in range(len(S)):
    VALOR += COSTES[i][S[i]]
  #Estimacion
  for i in range( len(S), len(COSTES)
                                       ):
    VALOR += max( [ COSTES[j][i] for j in range(len(S), len(COSTES)) ])
  return VALOR
CS((0,1),COSTES)
     74
#Genera tantos hijos como como posibilidades haya para la siguiente elemento de la tupla
\#(0,) \rightarrow (0,1), (0,2), (0,3)
def crear_hijos(NODO, N):
 HIJOS = []
  for i in range(N ):
    if i not in NODO:
      HIJOS.append({'s':NODO +(i,)}
                                      })
  return HIJOS
def ramificacion_y_poda(COSTES):
#Construccion iterativa de soluciones(arbol). En cada etapa asignamos un agente(ramas).
#Nodos del grafo { s:(1,2),CI:3,CS:5 }
  #print(COSTES)
 DIMENSION = len(COSTES)
 MEJOR SOLUCION=tuple( i for i in range(len(COSTES)) )
  CotaSup = valor(MEJOR SOLUCION, COSTES)
  #print("Cota Superior:", CotaSup)
```

```
NODOS=[]
  NODOS.append({'s':(), 'ci':CI((),COSTES)
                                              } )
  iteracion = 0
 while( len(NODOS) > 0):
    iteracion +=1
    nodo prometedor = [ min(NODOS, key=lambda x:x['ci']) ][0]['s']
    #print("Nodo prometedor:", nodo_prometedor)
    #Ramificacion
    #Se generan los hijos
    HIJOS = [ \{ 's':x['s'], 'ci':CI(x['s'], COSTES) \}  for x in crear hijos(nodo prometedor, D
    #Revisamos la cota superior y nos quedamos con la mejor solucion si llegamos a una soluci
    NODO_FINAL = [x for x in HIJOS if len(x['s']) == DIMENSION]
    if len(NODO FINAL ) >0:
      #print("\n******Soluciones:", [x for x in HIJOS if len(x['s']) == DIMENSION ])
      if NODO_FINAL[0]['ci'] < CotaSup:</pre>
        CotaSup = NODO FINAL[0]['ci']
        MEJOR SOLUCION = NODO FINAL
    #Poda
    HIJOS = [x for x in HIJOS if x['ci'] < CotaSup
                                                      1
    #Añadimos los hijos
    NODOS.extend(HIJOS)
    #Eliminamos el nodo ramificado
    NODOS = [x \text{ for } x \text{ in NODOS if } x['s'] != nodo prometedor
  print("La solucion final es:" ,MEJOR_SOLUCION , " en " , iteracion , " iteraciones" , " par
ramificacion_y_poda(COSTES)
     La solucion final es: [{'s': (1, 2, 0, 3), 'ci': 64}] en 10 iteraciones para dimensi
```

Algoritmos para Descenso del Gradiente

import random

```
#Definimos la funcion
#Paraboloide
f = lambda X:
                    X[0]**2+X[1]**2
                                          #Funcion
df = lambda X: [2*X[0], 2*X[1]]
                                          #Gradiente
#Prepara los datos para dibujar mapa de niveles de Z
resolucion = 100
rango=2.5
X=np.linspace(-rango, rango, resolucion)
Y=np.linspace(-rango, rango, resolucion)
Z=np.zeros((resolucion, resolucion))
for ix, x in enumerate(X):
  for iy,y in enumerate(Y):
    Z[iy,ix] = f([x,y])
#Pinta el mapa de niveles de Z
plt.contourf(X,Y,Z,resolucion)
plt.colorbar()
#Generamos un punto aleatorio
P=[random.uniform(-2,2),random.uniform(-2,2)]
plt.plot(P[0],P[1],"o",c="white")
#Tasa de aprendizaje
TA=.1
#Iteraciones
for _ in range(500):
  grad = df(P)
  #print(P,grad)
  P[0], P[1] = P[0] - TA*grad[0], P[1] - TA*grad[1]
  plt.plot(P[0],P[1],"o",c="red")
plt.plot(P[0],P[1],"o",c="green")
plt.show()
print("Solucion:" , P , f(P))
```



Solucion: [-4.304414775100683e-49, -6.885835324891302e-49] 6.594271467762597e-97