Actividad 1 - Diseño y operaciones CRUD en Bases de datos NoSQL

Brayan Steven Bonilla Castellanos

Juan Carlos Monsalve Gómez

Corporación Universitaria Iberoamericana
Ingeniería de Software
Bases de datos avanzadas

Requerimientos

Se presenta a continuación la propuesta de requerimientos para el diseño de una base de datos NoSQL en MongoDB que permita la gestión de la información de un torneo deportivo.

Deporte: Futbol

- 1. La edad de los deportistas debe estar entre los 15 a 17 años.
- 2. Los encuentros deportivos se realizarán todos contra todos.
- 3. Cada entrenador podrá acompañar solo a un equipo.
- 4. Cada partido (encuentro) tendrá cuatro árbitros.
- 5. Para poderse registrar, cada deportista debe presentar todos los datos solicitados completamente diligenciados: documento de identidad, nombres, apellidos, fecha nacimiento, EPS, póliza seguro, consentimiento del acudiente.
- 6. Partido ganado 3 puntos. Empatado 1 punto.
- 7. Cantidad de equipos por torneo: 8.
- 8. Tabla de posiciones

| Posición | Equipo | Partidos jugados | Partidos ganados | Partidos empatados | Partidos perdidos | Goles a favor | Goles en contra | Diferencia de goles | puntos |
|----------|--------|---------------------|---------------------|--------------------|-------------------|---------------|-----------------|------------------------|--------|
| | Eq1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 5 | 4 | +1 | 3 |
| | Eq2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 4 | 5 | -1 | 0 |

Enlace Repositorio GIT

https://github.com/jcmonsalveg/Actividad-1---DisenoOperacionesCRUDNoSQL

Enlace Video

https://youtu.be/o7 Puwz6aL4

Evidencias interacción con MongoDB por medio de la consola de comandos

Comandos utilizados a través del CMD:

```
use torneo_deportivo

db.createCollection('deportistas')

db.createCollection('entrenadores')

db.createCollection('arbitros')

db.createCollection('encuentros')

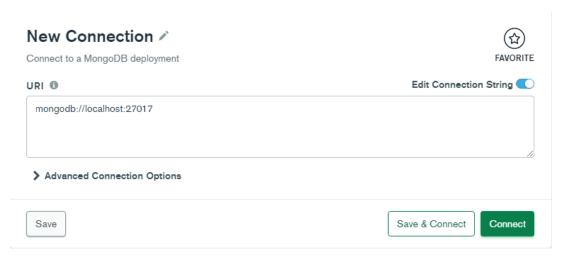
db.createCollection('tabla_posiciones')

db.createCollection('equipos')
```

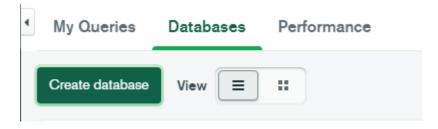
> use torneo_deportivo
switched to db torneo_deportivo
> show collections
arbitros
deportistas
encuentros
entrenadores
equipos
tabla_posiciones

Por medio de la interfaz gráfica de MongoDB (Compass)

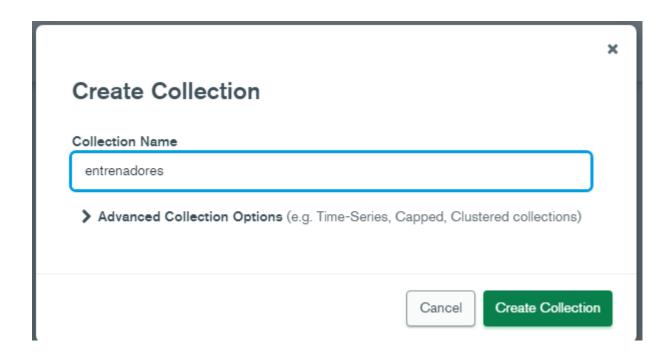
Me conecto:

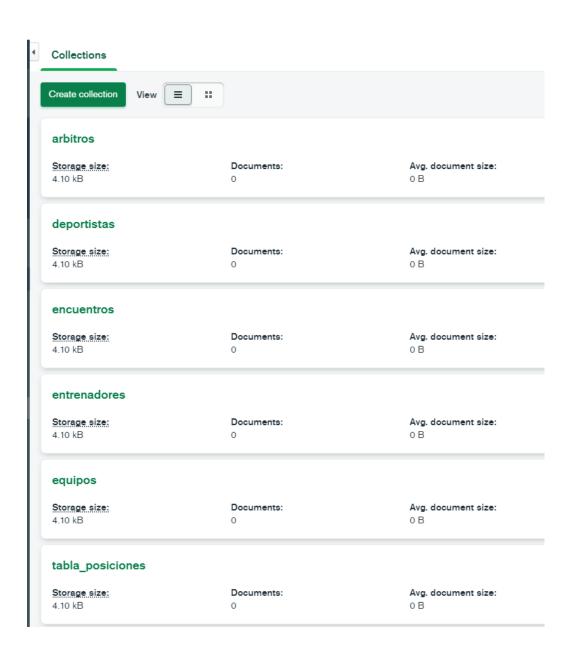


Creo la base de datos



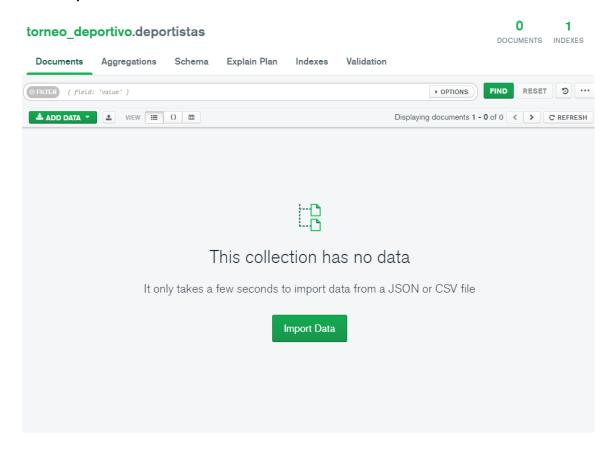
Y creo las colecciones



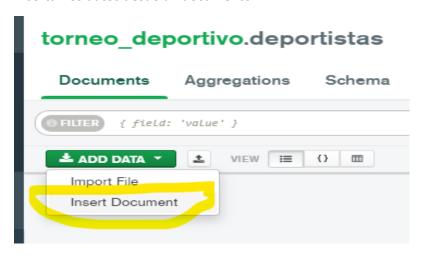


Inserción de datos en las colecciones

Datos deportistas en formato Json



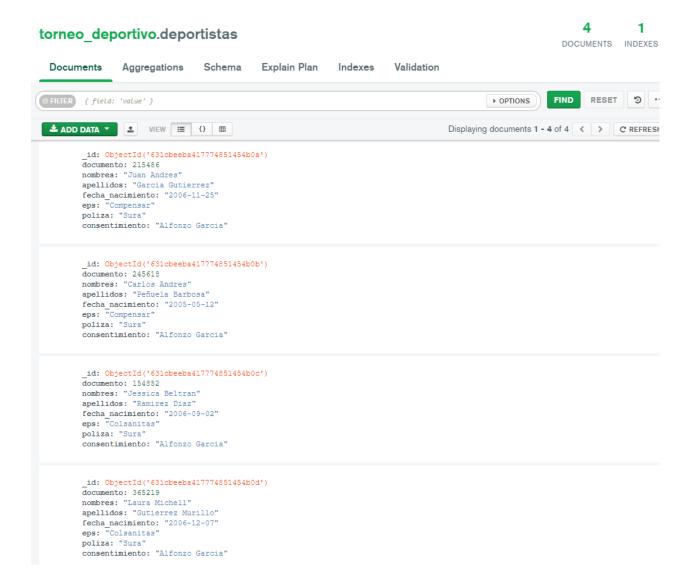
Insertamos datos desde un documento



Como vamos a agregar varios datos debemos envolverlo en una lista

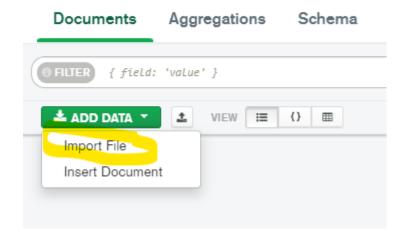


Los datos se insertaron de forma correcta

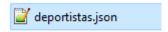


Ahora vamos a insertar datos por medio de un archivo con extensión .json

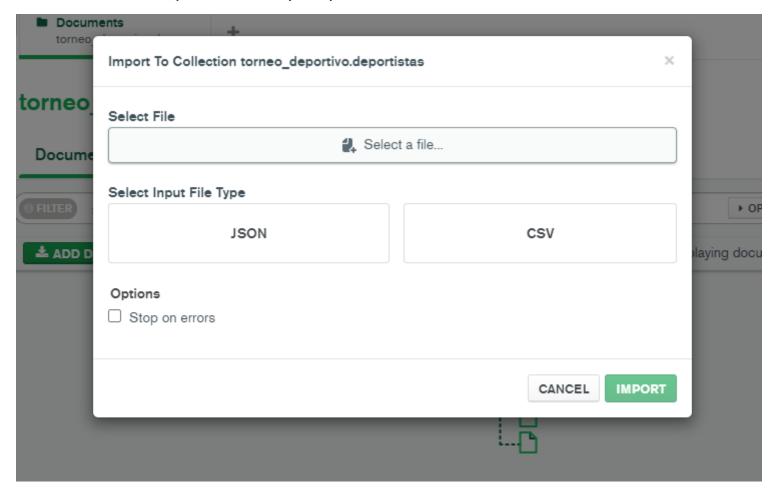
torneo_deportivo.deportistas

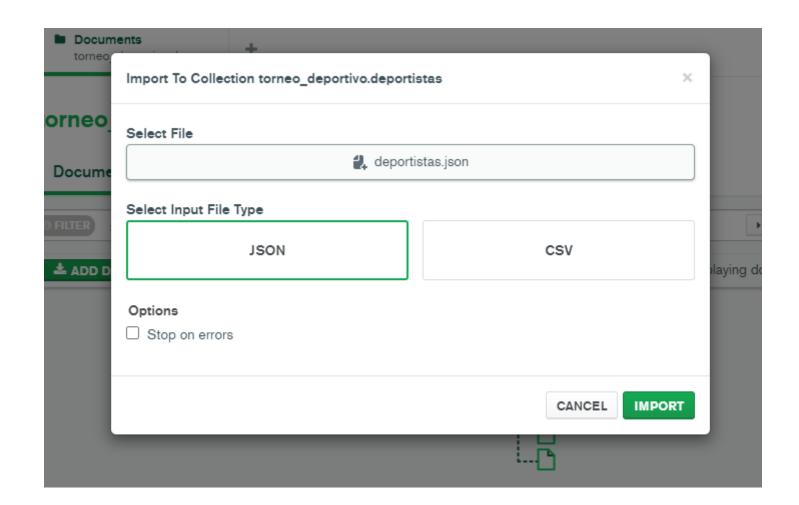


Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar

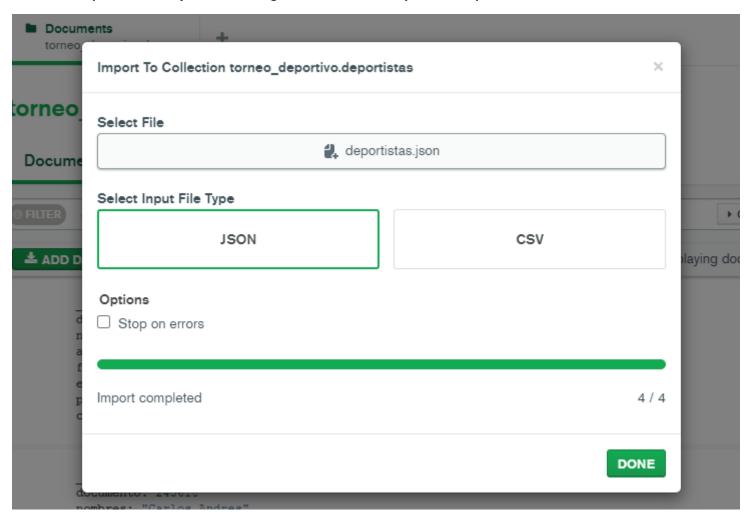


Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene

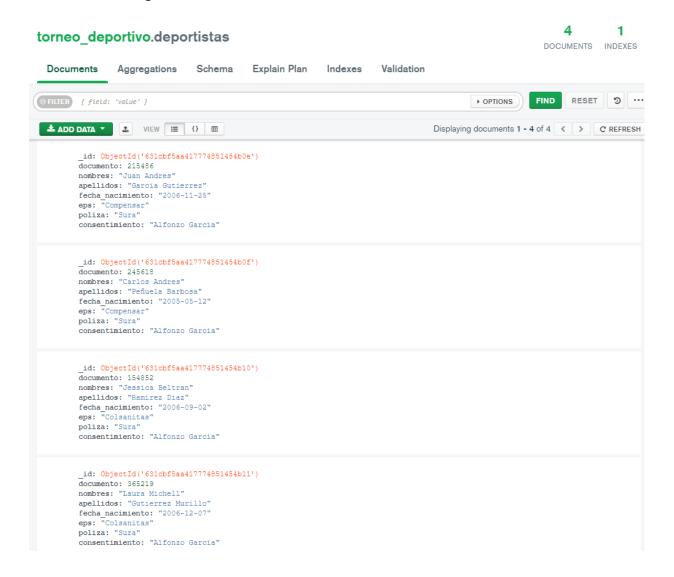




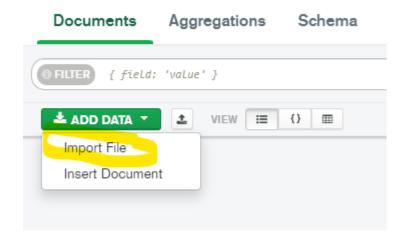
Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito



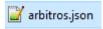
Visualizamos los registos insertados de forma correcta



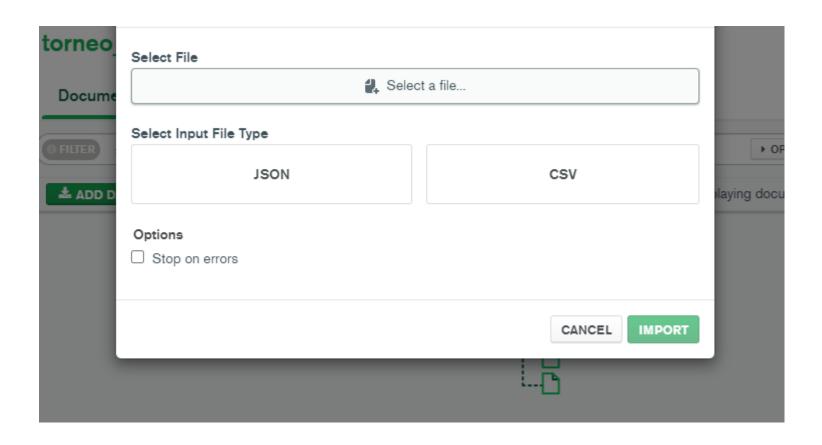
Ahora vamos a insertar datos de arbitros por medio de un archivo con extensión .json

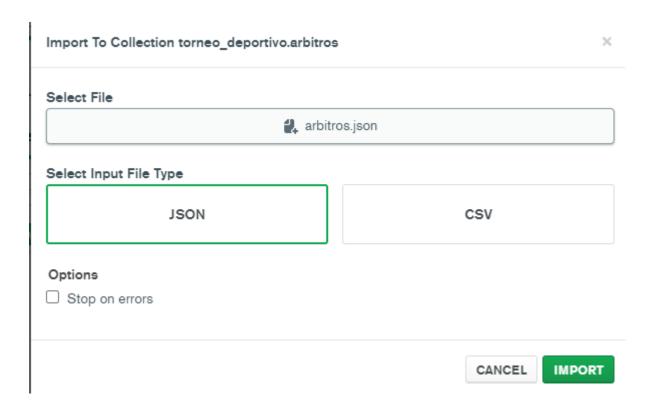


Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar



Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene



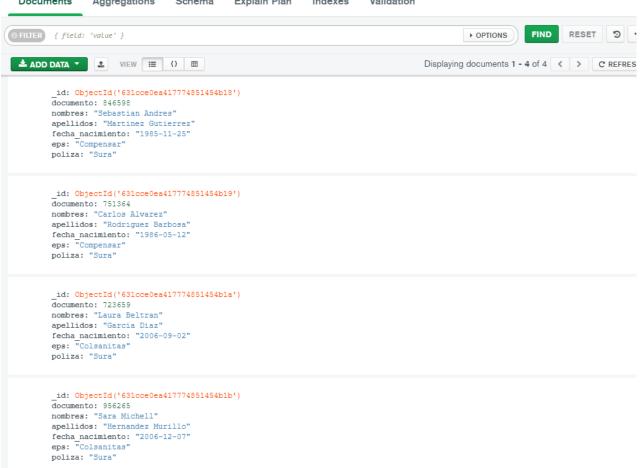


Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito

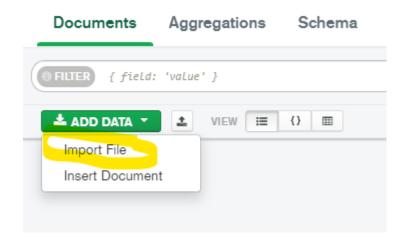
| Import To Collection torneo_deportivo.arbitros | | | | | |
|--|----------|--|--|--|--|
| Select File | ros.json | | | | |
| Select Input File Type | | | | | |
| JSON | csv | | | | |
| Options Stop on errors | | | | | |
| Import completed | 4 / 4 | | | | |
| | DONE | | | | |

Visualizamos los registos insertados de forma correcta

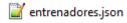




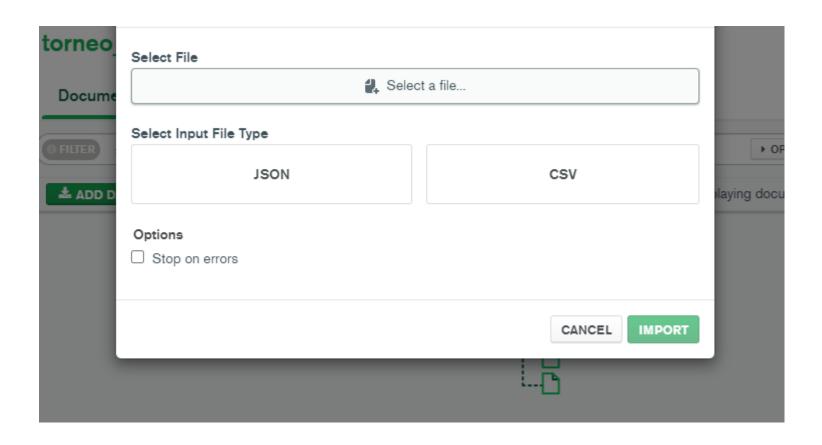
Ahora vamos a insertar datos de entrenadores por medio de un archivo con extensión .json



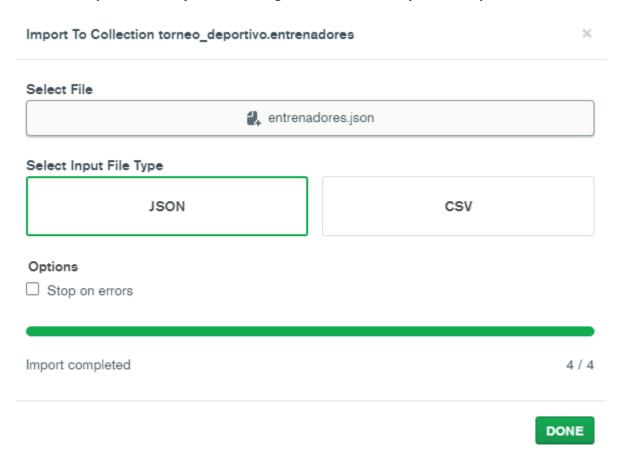
Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar



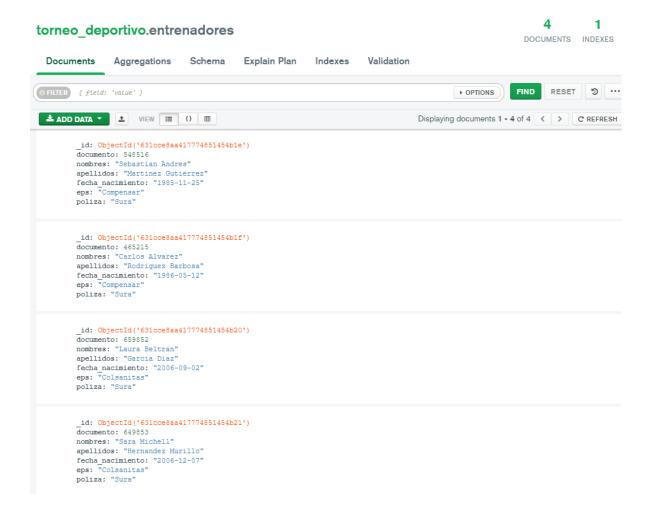
Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene



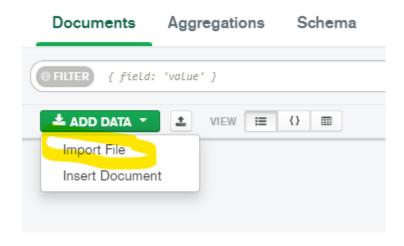
Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito



Visualizamos los registos insertados de forma correcta



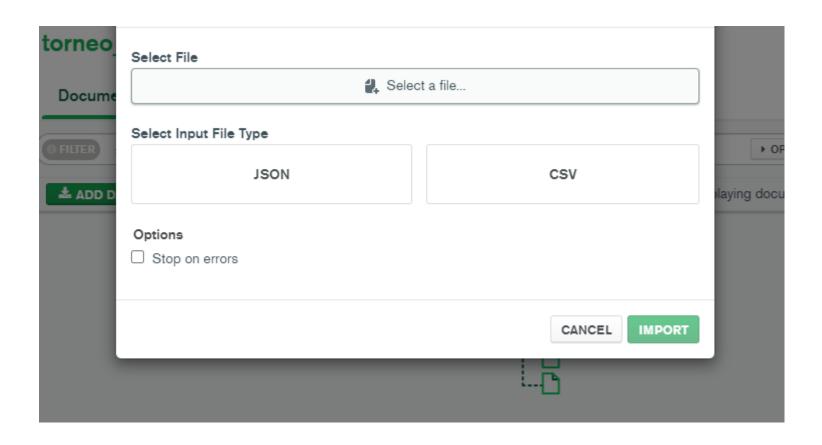
Ahora vamos a insertar datos de equipos por medio de un archivo con extensión .json



Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar



Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene

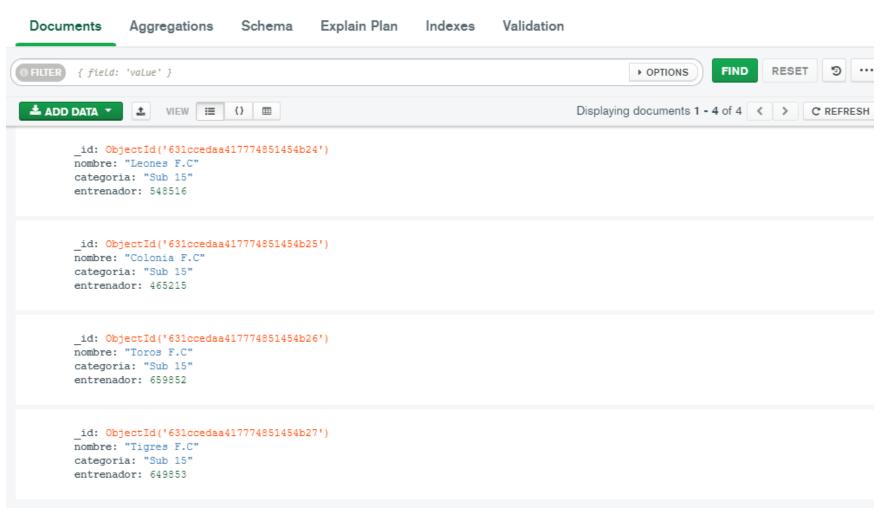


Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito

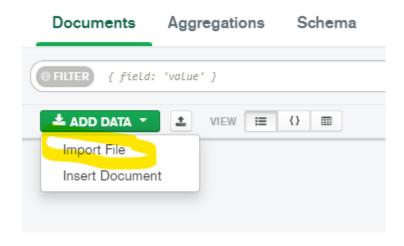
| Import To Collection torneo_deportivo.equipos × | | | | | | |
|---|-------|--|--|--|--|--|
| Select File | | | | | | |
| 👢 equipos.jsc | on | | | | | |
| Select Input File Type | | | | | | |
| JSON | csv | | | | | |
| Options Stop on errors | | | | | | |
| Import completed | 4 / 4 | | | | | |
| | DONE | | | | | |

torneo_deportivo.equipos

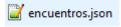
4 1
DOCUMENTS INDEXES



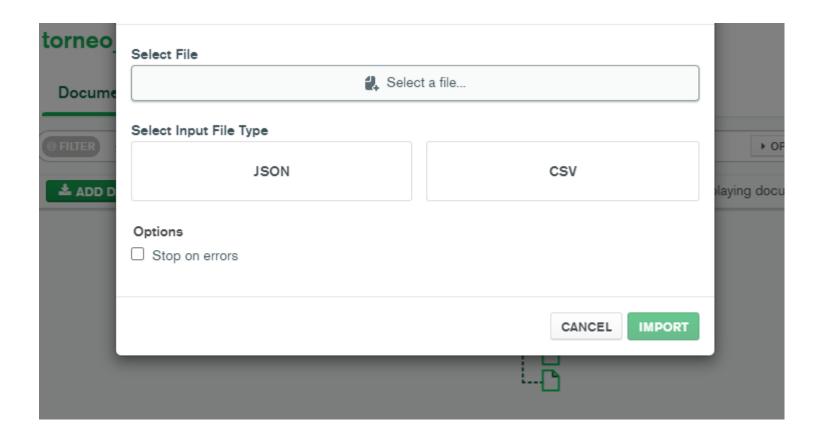
Ahora vamos a insertar datos de encuentros por medio de un archivo con extensión .json



Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar

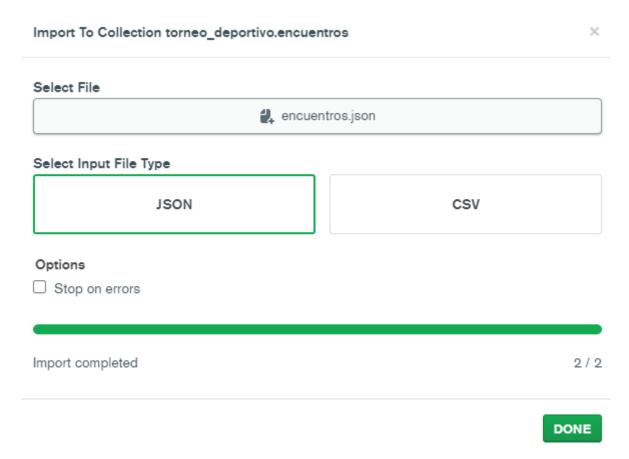


Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene



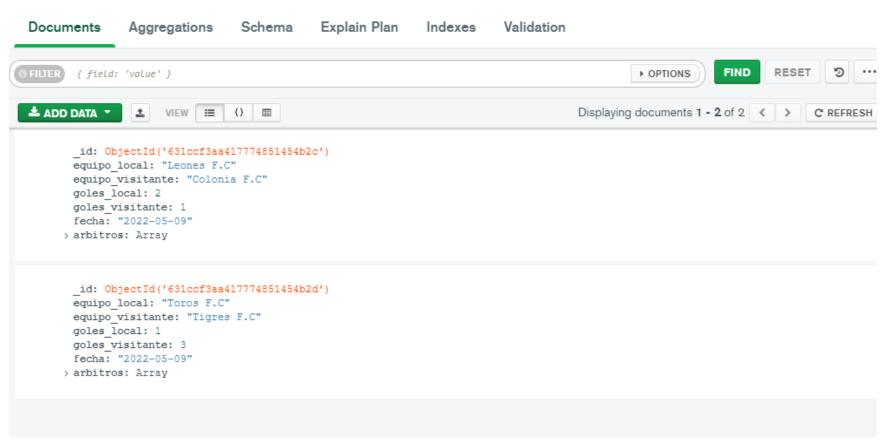
CANCEL IMPORT

Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito

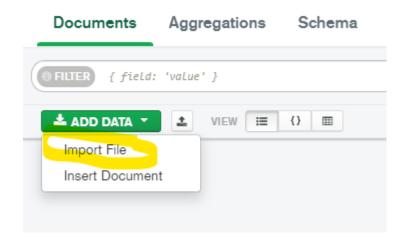


torneo_deportivo.encuentros

2 1
DOCUMENTS INDEXES



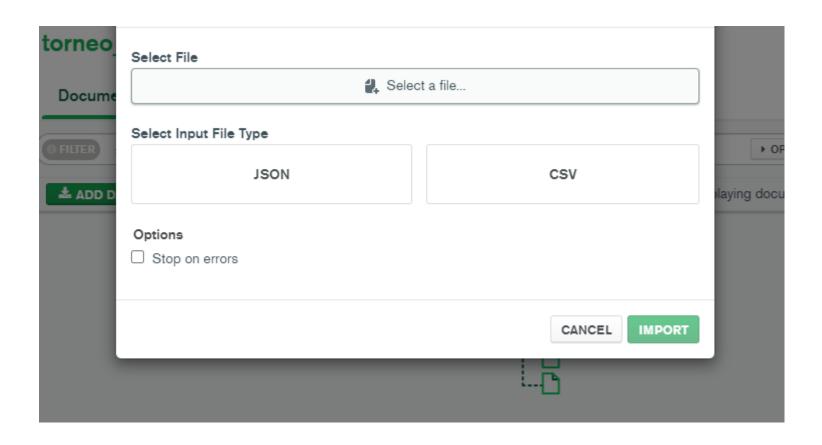
Ahora vamos a insertar datos de tabla_posiciones por medio de un archivo con extensión .json



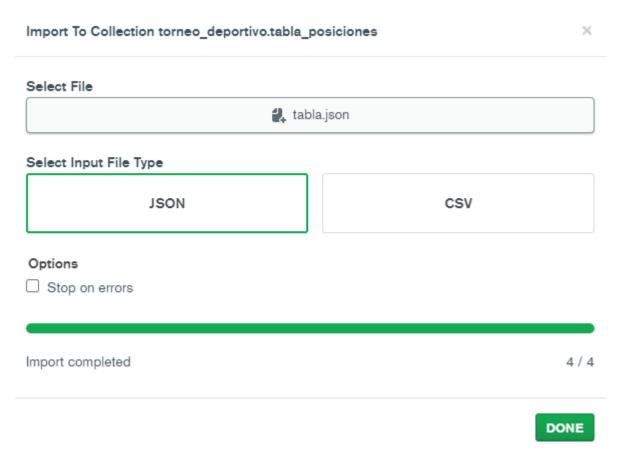
Creamos un archivo con extensión .json con los datos que vamos a insertar



Seleccionamos el archivo, por defecto nos captura que extensión tiene



Verificamos que el archivo .json no contenga errores de sintaxis y finalice el proceso con éxito



Visualizamos los registos insertados de forma correcta

torneo_deportivo.tabla_posiciones

