# Test akceptacyjny

**Identyfikator: TA01**

**Tytuł: Zalogowanie na istniejącego użytkownika**

**Warunki początkowe:**

* Żaden użytkownik nie jest zalogowany
* Użytkownik posiada konto w systemie
* Mamy przed sobą stronę logowania

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Wpisz w pole username „admin”, a w pole password „adminadmin”  Naciśnij przycisk „Login” | Po naciśnięciu przycisku „Login” strona powinna przekierować do głównego widoku naszej aplikacji | Poprawna |

**Identyfikator: TA02**

**Tytuł: Dodawanie nowego turnieju**

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik jest zalogowany na swoje konto i ma wyświetloną główną stronę
* W bazie nie ma turnieju o takiej samej nazwie, tagu, użytkowniku i sporcie

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Kliknij „New Tournament”  Wpisz w pole Tag nazwę „MojTAG”  Wpisz w pole Name nazwę „MojaNazwa”  Wybierz z listy rozwijanej Owner „papryk”  Wybierz z listy rozwijanej Sport „Volleyball”  Kliknij przycisk Submit | Po naciśnięciu przycisku „Submit” strona powinna pokazać istniejące turnieje dla zalogowanego użytkownika (w tym przypadku dla papryka) i także na tej liście powinien pojawić się dodany właśnie turniej. | Poprawna |

**Identyfikator: TA03**

**Tytuł: Dodawanie nowego eventu**

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik jest zalogowany i ma wyświetloną stronę główną

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Kliknij „New Event”  Wpisz w pole Place miejsce „Uczelnia”  Wybierz z listy rozwijanej Tournament „MojaNazwa”  Pole Date zostaw z domyślną wartością  Kliknij przycisk Submit | Po naciśnięciu przycisku „Submit” strona powinna przekierować na istniejące wydarzenia, w których uczestniczy papryk. Na liście powinien znajdować się dopiero dodany event. | Poprawna |

**Identyfikator: TA04**

**Tytuł: Wyszukiwanie turnieju**

**Warunki początkowe:**

* W bazie danych jest przynajmniej jeden turniej
* Jesteśmy na stronie głównej (niezależnie czy jesteśmy zalogowani, czy nie)

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W polu „Search public tournament” wpisać „MojTAG” Kliknij przycisk Search | Po naciśnięciu przycisku „Search” powinniśmy zostać przekierowani do strony z turniejem o podanym tagu (tutaj „MojTAG”), gdzie wyświetlają się szczegóły turnieju i jego mecze | Poprawna |

**Identyfikator: TA05**

**Tytuł: Wylogowywanie**

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik jest zalogowany i ma wyświetloną stronę główną

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Kliknij przycisk Logout | Po naciśnięciu przycisku „Logout” powinniśmy zostać przekierowani na stronę główną. Powinny pokazać się przyciski z możliwością logowania lub rejestracji oraz Komunikat „Hello guest, what do You wan to do?”, który jest wyświetlony na żółtym pasku. | Poprawna |

W poszczególnych polach szablonu należy umieścić następujące informacje:

* Identyfikator – unikalny identyfikator testu np. AT01.
* Tytuł – tytuł przypadku testowego, który powinien określać jaki jest cel testu, np. zalogowanie na istniejącego użytkownika.
* Warunki początkowe – lista warunków określających stan systemu przed rozpoczęciem testu akceptacyjnego, np. użytkownik jest zalogowany.
* Scenariusz testowy:
  + Akcja – opisać akcję, którą ma wykonać tester, np. wpisz w pole imię „Jan”,
  + Spodziewany rezultat – opisać jaka powinna być prawidłowa reakcja systemu po wykonaniu akcji. Niezgodność spodziewanego rezultatu i rzeczywistej odpowiedzi systemu odnotowane oznacza błędne działanie systemu.